

目錄

Eye3D Activator 2.0 功能	1
A. 安裝	1
B. 解除安裝	1
C. 使用說明	2
(1) 在【顯示器 內容】中的 Eye3D Activator 頁面	2
(2) Eye3D Activator 在工作列上的小圖示	3
(3) Eye3D Activator 的對話框	3
(4) Testing 對話框	4
(6) Eye3D Viewer	5
E. 已知的問題(Known Issues)	5

Eye3D Activator 2.0 功能

使用者可利用 Eye3D Activator 來設定快速鍵(Hotkey)，以便於在 Interlacing，Page-Flipping，Sync. Doubling，Line Blanking 及 Normal 模式之間任意切換。另外 Eye3D Activator 2.0 也提供抓圖(Capture)，瀏覽(Viewer)功能，及簡易測試(test)功能。

A. 安裝

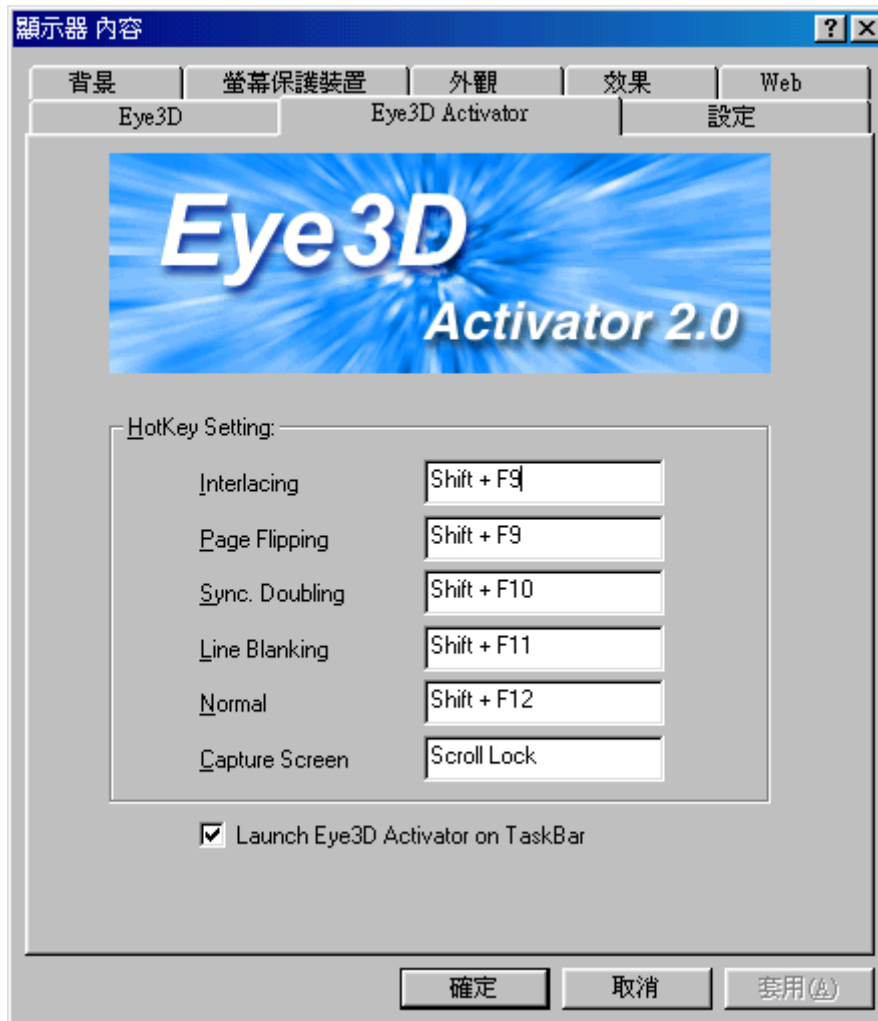
- (1) Eye3D Activator 適用於 Windows 9x 和 NT 作業環境。安裝前，請先結束其他程式。
- (2) 在 Eye3D Activator 的檔案夾中點選 Setup.exe，選擇您想要安裝的語言，按步驟安裝之。
- (3) 安裝成功後，【控制台】中的【顯示器內容】中會加入【Eye3D Activator】按鈕，選擇此按鈕後，在此頁中可設定 Interlacing，Page-Flipping，Sync. Doubling，Line Blanking 及 Normal 的快速鍵。
- (4) 安裝程式同時會將 Eye3D Activator 的連結加入【開始】功能表的【啟動】項目中。日後每次開機後，Windows 會自動將 Eye3D Activator 載入並執行，並在【開始工作列】顯示 Eye3D Activator 之圖示，表示 Eye3D Activator 已經執行。
- (5) 要改變快速鍵的設定，僅能在【顯示器】內容的【Eye3D Activator】中改變。

B. 解除安裝

- (1) 首先確認 Eye3D Activator 已沒有執行。(可點選工作列上的圖示，按右鍵，選擇 Exit，將 Eye3D Activator 結束。)
- (2) 在【開始】之【程式集】中找到【Eye3D Activator】的【Uninstall Eye3D Activator】。
- (3) 點選【Uninstall Eye3D Activator】，程式將自動為您解除安裝。

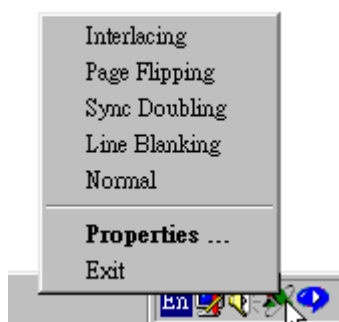
C. 使用說明

(1) 在【顯示器 內容】中的 Eye3D Activator 頁面



- Eye3D Activator 2.0 bitmap: 顯示 Eye3D Activator 字樣及 Release 版本。
- Hotkey Setting: 分別顯示並設定 Interlacing, Page Flipping, Sync. Doubling, Line Blanking, Normal 及 Capture 快捷鍵, 將滑鼠游標移至該處, 並按下滑鼠右鍵, 再按下要設定的快捷鍵, 就可完成設定。
- Launch Eye3D Activator on TaskBar: 若打勾, 將載入並執行 Eye3D Activator。若不打勾將關閉 Eye3D Activator。

(2) Eye3D Activator 在工作列上的小圖示



- Eye3D Activator 啟動時會隱藏起來，並且在工作列的右下方加入一個小圖示。在小圖示處用滑鼠右鍵按一下，就會顯示出一個功能表來。
- 選擇功能表中的[Interlacing]至[Normal]便可以切換 Eye3D 模式。
- Exit: 若選擇[Exit]，會關閉 Ey3D Activator。
- Properties ...: 若是選擇[Properties ...]，則會顯示 Eye3D Activator 的對話框。
- 用滑鼠按兩下小圖示也會出現 Eye3D Activator 的對話框。

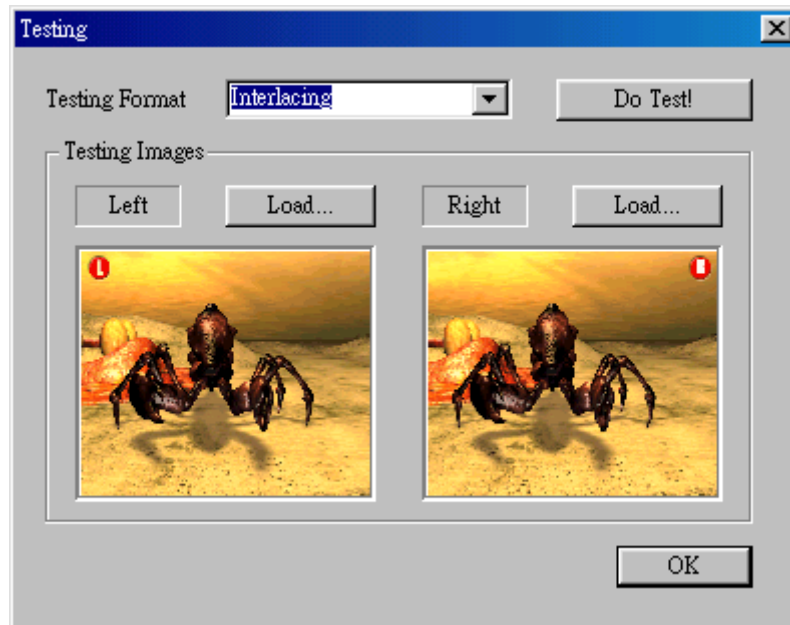
(3) Eye3D Activator 的對話框



- Eye3D Activator 2.0 bitmap: 顯示 Eye3D Activator 字樣及 Release 版本。
- Current Hotkey Settings: 分別顯示 Interlacing，Page-Flipping，Sync. Doubling，Line Blanking，Normal 及 Capture 快捷鍵，但不可更改。必須在【顯示器 內容】中的 Eye3D Activator 頁面才能更改快捷鍵。
- Show it: 按下[Show It!]按鈕，便可切換各模式。

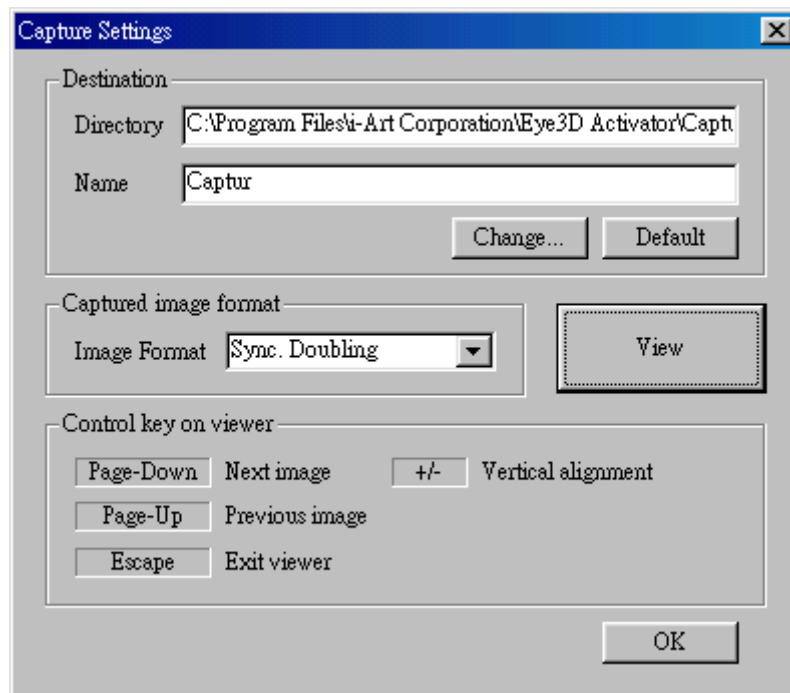
- OK: 按下[OK]按鈕，或是右上方的關閉按鈕，會將此對話框隱藏，Eye3D Activator 仍在執行中。
- Exit: 與工作列相同的功能表，選擇功能表中的[Exit]，將關閉 Eye3D Activator。
- Settings: 按下[Settings]按鈕，會顯示[Capture Settings]對話框。
- Test: 按下[Test ...]按鈕，會顯示[Testing]對話框，以執行簡易測試。

(4) Testing 對話框



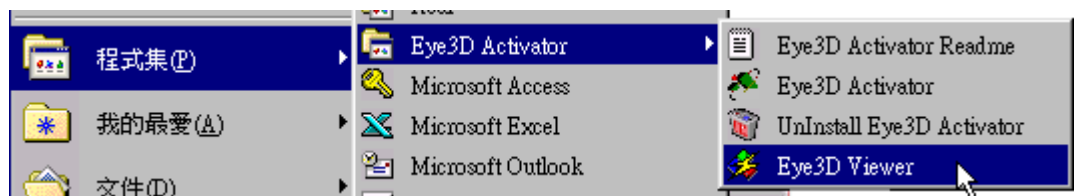
- Testing Format: 可選擇欲測試的格式，有 Interlacing，Sync. Doubling，及 Line Blanking.
- Do Test!: 執行測試。
- Load: 可自行選擇不同的左右眼測試影像(BMP)。
- 預覽: 左右眼測試影像之預覽。

(5) Capture Settings 對話框



- Destination
 - Directory: 所抓取圖檔的儲存目錄
 - Name: 所抓取圖檔儲存的目錄名稱，其中名稱只取前六個字元，並會加入 00~99 的流水號。
- Change...: 更改目錄及名稱
- Default: 使用內定的目錄及名稱。
- Capture image format: 想要抓取影像及瀏覽的格式，計有 Interlacing，Sync. Doubling，Line Blanking，及 2D。
- View: 瀏覽所抓取影像。
- Page-Down, Page-Up, Escape, +, -: 瀏覽圖片時您可使用的控制鍵。

(6) Eye3D Viewer



可從【開始】的選單中，選擇【程式集】->【Eye3D Activator】->Eye3D Viewer，即可瀏覽所抓取的圖檔；瀏覽時可使用 Page-Down, Page-Up, Escape, +, -來調整控制圖片之欣賞。或按滑鼠左鍵一下，循序欣賞下去。

E. 已知的問題(Known Issues)

- (1) 當使用副卡時，如 Voodoo，Voodoo II，無法抓圖，因為 Windows APIs 無法取得副卡資

料。

- (2) 執行 D3D，Glide，或 OpenGL 時，由於 Windows APIs 不一定能正確取得正在顯示的畫面，以致常需多次按下抓圖快速鍵，才能成功。
- (3) D3D 的遊戲，不論是否啓動 Eye3D driver，均可以正確抓取影像。OpenGL 及 Glide 的遊戲所抓取影像不一定正確。
- (4) 目前所抓取的影像規格為 JPG 或 JPS，因為需要壓縮，所以存檔時需要點時間。
- (5) Windows 限制項目: 由於快捷鍵設定方式為一種非強制的規範，若有其他程式不依照規範，有可能致使其他程式的快捷鍵失效。若發生此事，則必須將 Eye3D Activator 關閉並重新執行即可。