설명서 사용법

Creative Sound Blaster Audigy
크리에이티브 오디오 소프트웨어

본 문서의 정보는 예고 없이 변경될 수 있으며 , Creative Technology Ltd. 의 일부에 대해 책임을 나타내지 않습니다 . 본 설명서의 어떠한 부분도 Creative Technology Ltd. 의 서면 승인 없이 형식이나 수단 (전기적 , 기계적 , 복사기에 의한 복사 , 디스크 복사 포함) 또는 목적에 관계 없이 복제 또는 전송될 수 없습니다 . 본 문서에서 언급된 소프트웨어는 라이센스 계약에 따라 제공되며 라이센스 계약의 내용을 준수하는 경우에만 사용 또는 복사할 수 있습니다 . 라이센스 계약 상에 특별히 허용된 경우를 제외하고 다른 모든 매체에 이 소프트웨어를 복사하는 행위는 법에 위배됩니다 . 라이센스 사용자는 소프트웨어 복사본을 하나만 만들 수 있으며 백업 용도로만 사용해야 합니다 .

소프트웨어 라이센스 계약은 설치 CD 에서 별도의 폴더에 들어 있습니다 . 상표 관련 문제를 포함하여 저작권과 책임 부인에 대한 내용도 동일한 폴더에 들어 있습니다 .

중요 : 이 PDF 파일은 완전한 제품 정보를 제공하기 위해 작성되었습니다 . 다음에는 문서의 링크를 통해 제공하는 관련 웹 사이트에 액세스하고 응용 프로그램과 도움말 파일을 실행시켜 이 PDF 파일을 효과적으로 사용하는 방법이 나와 있습니다 .

- 응용 프로그램 또는 도움말 파일을 실행시키거나 관련 웹 사이트에 액세스하려면 파란색 텍스트를 누르거나 객체 또는 텍스트 옆에 있는 또는 기호를 누르십시오 .
- 이 PDF 는 기본적으로 " 너비에 맞추기 " 로 설정되어 있으므로 해당 페이지의 내용을 모두 볼 수 있습니다 . 텍스트를 제대로 읽을 수 없으면 Ctrl + <+> 를 눌러 문서를 확대하거나 Ctrl + <-> 를 눌러 문서를 축소하십시오 . 전체 화면으로 보려면 Ctrl + <L> 을 누르십시오 .

참고 : 응용 프로그램과 도움말 파일에 액세스하려면 먼저 설명서와 응용 프로그램을 컴퓨터에 설치해야 합니다 . 설명서와 응용 프로그램이 설치되어 있지 않으면 오류 메시지가 나타납니다 . 프로그램을 실행하기 위해 링크를 누르면 대화 상자가 나타나서 응용 프로그램이 Adobe Acrobat 에서 실행된다는 메시지를 표시할 수 있습니다 . 이후의 응용 프로그램에서 이 메시지 없이 곧바로 실행되도록 하려면 **All** 버튼을 누르십시오 . 연결된 웹 사이트에 액세스하려면 해당 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있어야 합니다 .

목차

소개

HD 디지털 오디오 엔터테인먼트 vii
EAX ADVANCED HD 의 정의 viii
제품 구성 ix
시스템 요구 사항 ix
Sound Blaster Audigy 카드 ix
SB1394 응용 프로그램 , 게임 및 DVD 감상 ix
추가 정보 x
추가 도움말 x
기술 지원 x
표기법 xi

1 하드웨어 설치

설치 전 준비 사항 1-1
Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드 1-2
Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드 1-3
조이스틱 / MIDI 브라켓 : Sound Blaster Audigy(SB1394) 용 1-4
설치 단계 1-5
1 단계 : 컴퓨터 준비 1-5
2 단계 : Sound Blaster Audigy 카드 설치 1-6
3 단계 : 오디오 케이블에 연결 (아날로그 또는 디지털 CD 오디오 케이블 연결을 위한 선택적 단계) 1-7
4 단계 : 전원 공급 장치 연결 1-8
관련 주변 장치 연결 1-9
스피커 시스템 연결 1-11
외부 장치 연결 1-13
스피커 위치 지정 1-15

2 소프트웨어 설치

드라이버와 응용 프로그램 설치 2-1
응용 프로그램 제거 2-2
응용 프로그램 재설치 2-2
Windows 2000(서비스 팩 2) 업데이트 2-3

3 Sound Blaster Audigy 응용 프로그램

Creative Sound Blaster Audigy 응용 프로그램 3-1
Creative Taskbar 3-2
Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start 3-2
Creative Sound Blaster Audigy Experience 3-2
EAX ADVANCED HD Gold Mine Experience 3-3
Creative Diagnostics 3-3
Creative Surround Mixer 3-3
Creative AudioHQ 3-4
    사운드폰트 컨트롤 3-4
    장치 컨트롤 3-4
    Creative Keyboard 3-5
        MIDI 입력 3-5
    EAX 컨트롤 3-5
Creative WaveStudio 3-5
Creative PlayCenter 3-6
Creative Recorder 3-6
Creative MiniDisc 센터 3-6
Creative Restore Defaults 3-6

4 응용 프로그램 사용

멀티미디어 재생 4-1
    DVD 감상 4-1
    MP3 또는 WMA 파일 재생 4-2
    웨이브 및 CD 오디오 파일 재생 4-2

MIDI 파일 재생 4-2
General MIDI 규격을 따르지 않는 파일 만들기 4-2
디지털 엔터테인먼트 4-2
서라운드 동영상 감상 4-2
개인 앨범 편집 4-3
컨텐츠 만들기 4-3
음성 이펙트 적용 4-3
사운드 및 이펙트 녹음 4-3
비디오 캡처 및 편집 4-3
고급 컨텐츠 만들기 4-3
ASIO 로 멀티 트랙 녹음 4-3
음악 만들기 4-4
음악 녹음 및 편곡 4-4
악기 녹음 및 편집 4-4
디지털 오디오 녹음 4-4
여러 이펙트 만들기 4-4
사운드폰트 만들기 및 재생 4-4
인터넷 엔터테인먼트 4-5
CD 에 있는 노래를 MP3 포맷으로 인코딩 4-5
MP3 다운로드 및 재생 4-5
EAX ADVANCED HD 를 이용한 MP3 재생 4-5
게임 즐기기 4-5
EAX ADVANCED HD 지원 활용 4-5
DirectSound3D 지원 활용 4-6
A3D 1.0 지원 활용 4-6
3D 가 아닌 게임을 위한 사용자 정의 환경 4-6

A 일반 사양

기능 A-1
PCI 버스 마스터링 A-1
Audigy 프로세서 A-1

고품질 오디오 경로 A-1
전문적인 디지털 오디오 처리 A-2
유연한 믹서 컨트롤 A-2
돌비 디지털 (AC-3) 디코딩 A-2
Creative Multi Speaker SurroundTM (CMSSTM) A-3
호환성 : Sound Blaster Audigy(SB1394TM) 전용 A-3
연결성 A-3
Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드 A-3
오디오 입력 A-3
오디오 출력 A-3
SB1394 인터페이스 A-4
인터페이스 A-4
Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드 A-4
오디오 입력 A-4
오디오 출력 A-5
인터페이스 A-5

B 문제 해결

소프트웨어 설치 문제 B-1
사운드 문제 B-2
Windows 98 SE 의 경우 B-4
Windows Me 의 경우 B-4
Windows 2000 및 Windows XP 의 경우 B-5
부족한 사운드폰트 캐쉬 크기 B-6
조이스틱 문제 B-6
여러 오디오 장치 사용 문제 B-7
Sound Blaster Live! 시리즈 또는 Sound Blaster PCI512 카드 관련 문제 B-8
I/O 충돌 해결 B-9
Windows NT 4.0 문제 B-10
소프트웨어 DVD 재생기 문제 B-11
Windows 98 SE/2000/Me 용 DV 드라이버 문제 B-11

일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제 B-12
Windows XP 문제 B-14

색인

소개

소개

HD 디지털 오디오 엔터테인먼트

Sound Blaster Audigy 를 구입해 주셔서 감사합니다 . 이 제품은 가장 완벽한 고선명 (HD) 디지털 오디오 엔터테인먼트 솔루션입니다 .

이 설명서에서는 SB1394 연결을 지원하는 Sound Blaster Audigy(SB1394) 및 SB1394 연결을 지원하지 않는 Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 의 두 가지 모델을 다룹니다 . SB1394 응용 프로그램은 Sound Blaster Audigy(SB1394) 모델에서만 사용할 수 있습니다 .

Sound Blaster Audigy 는 온보드 24 비트 ADC(Analog-to-Digital Converter) 및 DAC(Digital-to-Analog Converter) 를 사용하여 96kHz SPDIF 를 지원하는 놀라운 품질의 HD 사운드를 생성합니다 . Audigy 프로세서를 사용하는 Sound Blaster Audigy 카드는 경쟁사 제품보다 4 배 정도 강력한 성능을 자랑합니다 . 이로 인해 놀라운 EAX ADVANCED HD™ 기술을 사용하여 더욱 생생한 게임과 음악을 즐길 수 있습니다 .

SB1394 포트를 통해 NOMAD 휴대용 디지털 오디오 재생기 , 외장 CD-RW 드라이브 및 기타 IEEE 1394 호환 장치 (DV 캠코더 , 프린터 , 스캐너 , 디지털 카메라 등) 에 빠르고 간편하게 연결할 수 있습니다 .

Sound Blaster Audigy 와 풍부한 소프트웨어 번들 제품을 함께 사용하여 무한한 즐거움을 만끽하시기 바랍니다 . Sound Blaster Audigy 설치 CD 에 들어 있는 흥미진진한 응용 프로그램을 사용하여 EAX 가 향상된 MP3 및 대화형 Oozic 뮤직 비디오를 만들어 친구들과 인터넷으로 공유할 수 있습니다 .

EAX ADVANCED HD 의 정의

EAX ADVANCED HD 는 PC 오디오에 새로운 수준의 성능과 유연성을 제공하는 기술입니다. EAX ADVANCED HD 는 Sound Blaster Audigy 프로세서의 향상된 처리 성능을 이용하여 보다 생생한 게임 및 음악을 위한 새로운 HD 오디오 기능을 실현할 수 있습니다.

새로운 모든 EAX ADVANCED HD 게임 오디오 라이브러리는 게임 오디오 음향을 완전히 새로운 수준으로 받아들입니다. 새로운 Multi-Environment™ 기술을 통해 최대 4 개의 오디오 환경을 실시간으로 즐길 수 있습니다. Environment Panning™ 은 3D 에서 일어날 수 있는 공간 환경과 위치 환경을 만들 수 있으며, Environment Reflections™ 는 초기 반향음과 에코의 위치를 제공합니다. Environment Filtering™ 은 실내 및 실외 환경에서 사운드의 전파를 정확하게 시뮬레이트합니다. 마지막으로 Environment Morphing™ 은 하나의 환경에서 다음 환경으로 매끄럽게 변환할 수 있도록 합니다. 이러한 혁신적인 기술은 게임 상에서 생생한 현장감을 제공하게 됩니다.

음향 또한 EAX ADVANCED HD 음향 기술을 통해 월등하게 향상되었습니다. 오디오 클린업 (Clean-Up) 을 통해 디지털 오디오 파일에서 원하지 않는 잡음을 제거할 수 있습니다. DREAM™ 은 모든 스테레오 음악을 위한 향상된 "disco-like" 서라운드 사운드를 생성합니다. Time Scaling 은 음의 찌그러짐 없이 음악의 속도를 높이거나 낮춥니다. 음악 재생은 특수 개발된 EAX ADVANCED HD 음악 이펙트를 사용하여 더욱 향상되었습니다.

EAX ADVANCED HD 는 대폭 향상된 3D 오디오 성능과 기능 및 우수한 오디오 충실도와 정교한 리버브 이펙트를 통해 Sound Blaster Audigy 제품군을 통해서만 경험할 수 있는 탁월한 디지털 엔터테인먼트를 제공합니다.

제품 구성

제품 패키지에는 다음과 같은 항목이 포함되어 있습니다 .

- ❑ Sound Blaster Audigy 카드
- ❑ Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드용 조이스틱 /MIDI 브라켓
- ❑ Sound Blaster Audigy 설치 CD

시스템 요구 사항

Sound Blaster Audigy 카드

- ❑ 정품 Intel® Pentium® II 350MHz, AMD® K6 450MHz 이상 속도의 프로세서
- ❑ Intel, AMD 또는 100% Intel 호환 마더보드 칩셋
- ❑ Windows® 98 Second Edition(SE), Windows Millennium Edition(Me), Windows NT 4.0, Windows 2000 또는 Windows XP
- ❑ Windows 98 SE/Me 용 64MB RAM
  Windows 2000/XP 용 128MB RAM
- ❑ 600MB 의 하드 디스크 여유 공간
- ❑ Sound Blaster Audigy 카드용 PCI 2.1 호환 슬롯
- ❑ 조이스틱 /MIDI 브라켓용 슬롯 (선택 항목)
- ❑ 헤드폰 또는 증폭 스피커 (별도 사용 가능)
- ❑ CD-ROM 드라이브

SB1394 응용 프로그램 , 게임 및 DVD 감상

- ❑ Intel Pentium II 350MHz, MMX 또는 AMD 450MHz 프로세서 /3Dnow!
- ❑ Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 또는 Windows XP
- ❑ 게임용으로 최소 8MB 의 텍스처 RAM 이 있는 3D 그래픽 가속기
- ❑ 디지털 비디오 (DV) 캡처 및 편집을 위해 128MB RAM 권장
- ❑ DV 응용 프로그램(게임용으로는 300~500MB 의 하드 디스크 여유 공간)을 위한 1GB 작업 공간이 있는 Ultra DMA 유형의 하드 디스크 (ATA-100, 7,200rpm 유형 및 6GB 권장)
- ❑ InterVideo 의 Win DVD 2000 또는 CyberLink 의 PowerDVD 3.0 이상급과 같은 권장 소프트웨어 DVD 재생기를 갖춘 2 세대 이상 버전의 DVD-ROM 드라이브

다른 응용 프로그램에서는 더 높은 시스템 요구 사항이나 마이크가 필요할 수 있습니다 . 자세한 내용은 해당 응용 프로그램의 온라인 도움말 설명서를 참조하십시오 .

추가 정보

크리에이티브 응용 프로그램에 대한 자세한 내용은 Sound Blaster Audigy Online Quick Start 및 다양한 온라인 도움말 파일을 참조하십시오 . 온라인 데모인 Sound Blaster Audigy Experience 에서는 Sound Blaster Audigy 를 대화형으로 소개하고 카드의 기능을 데모 형식으로 보여 줍니다 .

추가 도움말

추가 데모 , 라이브러리 및 기타 소프트웨어에 대한 정보를 보려면 Sound Blaster Audigy 설치 CD 의 목차를 확인하십시오 . 최신 Sound Blaster 뉴스 및 제품을 보려면 www.soundblaster.com 사이트를 방문하십시오 . 이 사이트에는 제품 구입 , 기술 도움말 및 CreativeWare 업데이트에 대한 정보도 나와 있습니다 .

기술 지원

일반적인 기술 지원을 받으려면 www.soundblaster.com/support/faq 를 방문하십시오 .

표기법

이 설명서 전체에서는 다음과 같은 표기법이 사용됩니다.

메모판 아이콘은 미리 검토해야 할 중요한 정보를 나타냅니다.

알람 시계는 위험한 상황을 방지하기 위한 주의나 경고를 나타냅니다.

경고 표시는 신체 상해가 유발될 수 있는 상황을 방지하기 위해 반드시 지켜야 하는 지침을 나타냅니다.

1 하드웨어 설치

이 장에서는 Sound Blaster Audigy 하드웨어 설치 방법에 대해 설명합니다 .

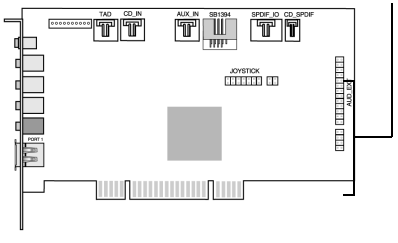
하드웨어 설치

설치 전 준비 사항

설치를 시작하기 전에 다음 장비를 갖추고 있는지 확인하십시오 .

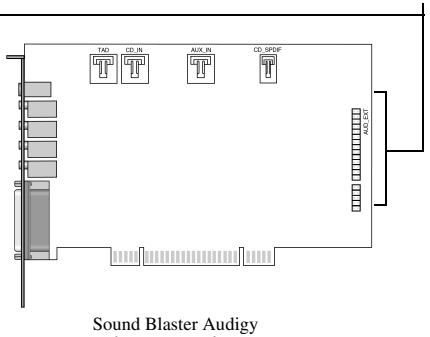
컴퓨터에 PCI 슬롯 이외에 여분의 슬롯이 있어야 합니다 .

오디오 익스텐션 (디지털 I/O) 커넥터 *

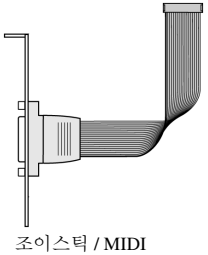


Sound Blaster Audigy (SB1394) 카드

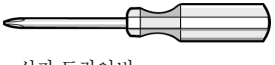
또는



Sound Blaster Audigy (비 SB1394) 카드



조이스틱 / MIDI 브라켓 **



십자 드라이버 (포함 안됨)

* Sound Blaster Audigy 드라이브 또는 광학 디지털 I/O 카드에 연결하기 위한 것으로 일부 모델에서만 사용할 수 있습니다 .
** Sound Blaster Audigy 카드의 일부 모델에서 번들로 제공됩니다 .

Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드

커넥터 핀 지정에 대한 내용은 사용자 안내서의 "Hardware Information" 을 참조하십시오 .

Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드에는 다른 장치와 연결할 수 있는 다음과 같은 커넥터가 있습니다 .

CD 오디오 커넥터 (CD_IN)
CD 오디오 케이블을 사용하여 CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 출력에 연결합니다 .

자동 전화 응답 장치 커넥터 (TAD)
표준 음성 모뎀에서 모노 연결을 제공하고 마이크 신호를 모뎀에 전송합니다 .

Creative 가 독점 소유권을 보유합니다 .

아날로그 / 디지털 출력 커넥터
외부 디지털 장치나 디지털 스피커 시스템에 연결하는 6 채널 출력 또는 압축된 AC-3 SPDIF 출력입니다 .
5.1 아날로그 스피커 시스템에 연결하는 센터 및 서브 우퍼 아날로그 채널도 지원합니다 .

라인 입력 커넥터 (LIN_IN)
외부 장치에 연결합니다
(예 : 카세트 , DAT, MiniDisc 재생기).

마이크 입력 커넥터 (MIC_IN)
음성 입력을 위해 외부 마이크에 연결합니다 .

라인 출력 커넥터 (LIN_OUT1)
오디오 출력을 위해 전원이 켜진 스피커나 외부 증폭기에 연결합니다 . 헤드폰도 지원됩니다 .
4.1 채널 스피커 시스템용 후면 출력 커넥터와 동시에 사용할 수 있습니다 .

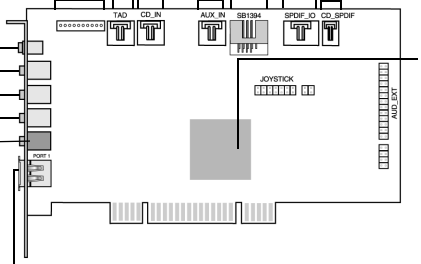
후면 출력 커넥터 (LIN_OUT2)
오디오 출력을 위해 전원이 켜진 스피커나 외부 증폭기에 연결합니다 .
4.1 채널 스피커 시스템용 라인 출력 커넥터와 동시에 사용할 수 있습니다 .

AUX 커넥터 (AUX_IN)
TV 튜너 , MPEG 또는 기타 유사한 카드와 같은 내부 오디오 소스에 연결합니다 .

내부 SB1394 커넥터 (선택 사항)
Audigy 드라이브의 J5 에 연결합니다 .

Creative 가 독점 소유권을 보유합니다 .

CD SPDIF 커넥터 (CD_SPDIF)
CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브에서 사용 가능한 SPDIF(디지털 오디오) 출력에 연결합니다 .



조이스틱 / MIDI 커넥터 (선택 사항)
조이스틱 /MIDI 브라켓에 연결합니다 .

SB1394 커넥터 (SB1394)
IEEE 1394 호환 외부 장치 (예 : 디지털 비디오 캠코더 , 디지털 카메라 , 프린터 , 스캐너) 에 연결합니다 .

그림 1-1: Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드의 커넥터 및 포트

Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드

Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드에는 다른 장치와 연결할 수 있는 다음과 같은 커넥터가 있습니다 .

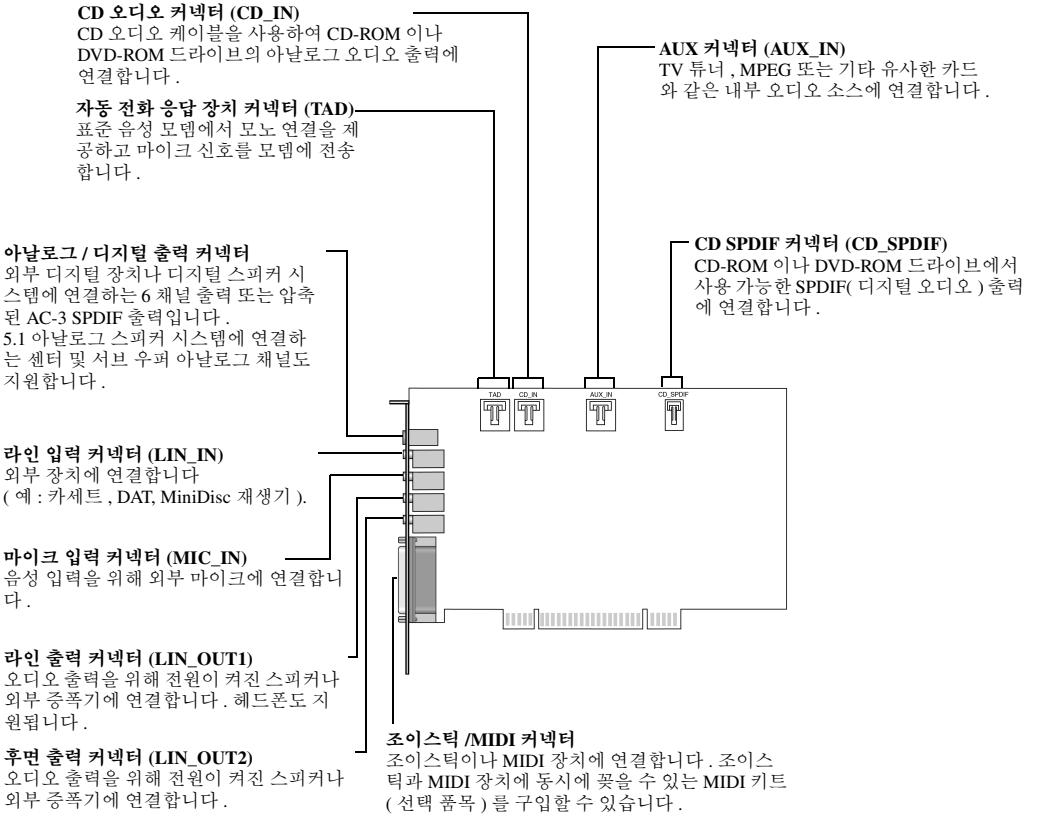
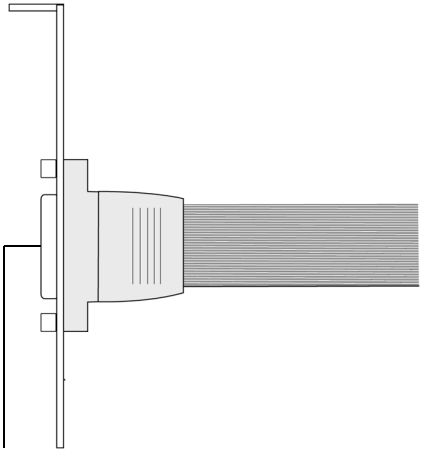


그림 1-2: Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드의 커넥터 및 포트

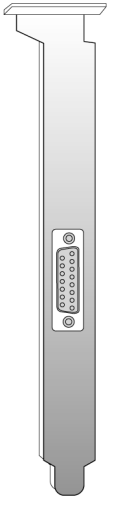
조이스틱 / MIDI 브라켓 : Sound Blaster Audigy (SB1394) 용

이 브라켓은 Sound Blaster Audigy 카드의 일부 모델에서 번들로 제공됩니다 .

조이스틱 /MIDI 브라켓에는 다른 장치와 연결할 수 있는 커넥터가 있습니다 .



조이스틱 / MIDI 커넥터
조이스틱이나 MIDI 장치에 연결합니다 . 조이스틱과 MIDI 장치에 동시에 꽂을 수 있는 MIDI 키트 (선택 품목) 를 구입할 수 있습니다 .



커넥터 브라켓의 뒷부분 그림

그림 1-3: 조이스틱 /MIDI 브라켓의 커넥터

설치 단계

1 단계 : 컴퓨터 준비

주 전원을 끄고 컴퓨터의 전원 코드를 뽑으십시오 . Soft Power Off 기능이 있는 ATX 전원 공급 장치를 사용하는 시스템에서는 PCI 슬롯에 전원이 계속 공급될 수 있습니다 . 이때 오디오 카드를 슬롯에 삽입하면 오디오 카드가 손상될 수 있습니다 .

기존 오디오 카드를 제거하거나 온보드 (onboard) 오디오 칩셋을 사용할 수 없도록 하십시오 . 자세한 내용은 B-7 페이지의 " 여러 오디오 장치 사용 문제 " 를 참조하십시오 .

1. 컴퓨터와 모든 주변 장치의 전원을 끕니다 .
2. 컴퓨터의 금속판을 접지시켜서 모든 정전기를 없앤 다음 벽면 콘센트에서 전원 코드를 뺍니다 .
3. 컴퓨터 커버를 제거합니다 .
4. 그림 1-4 에서와 같이 사용하지 않은 PCI 슬롯에서 금속 브라켓을 몇 개 제거합니다 . 나중에 사용할 수 있도록 나사를 따로 모아 놓습니다 .

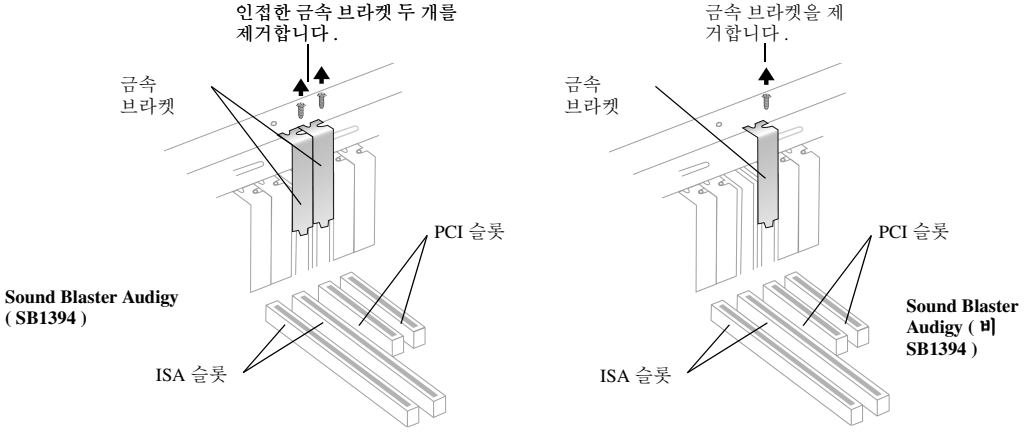


그림 1-4: 금속 브라켓 제거

2 단계 : Sound Blaster Audigy 카드 설치

오디오 카드를 슬롯에 억지로 끼워 넣지 마십시오 . 카드를 PCI 확장 슬롯에 삽입하기 전에 Sound Blaster Audigy 카드의 골드핑거 PCI 커넥터를 마더보드의 PCI 버스 커넥터에 맞추어야 합니다 . 카드가 잘 맞지 않으면 해당 카드를 조심스럽게 제거한 후 다시 시도합니다 .

1. Sound Blaster Audigy 카드를 PCI 슬롯에 잘 맞춘 다음 그림 1-5 에서와 같이 조심스럽게 카드를 슬롯에 단단히 눌러 넣습니다 .

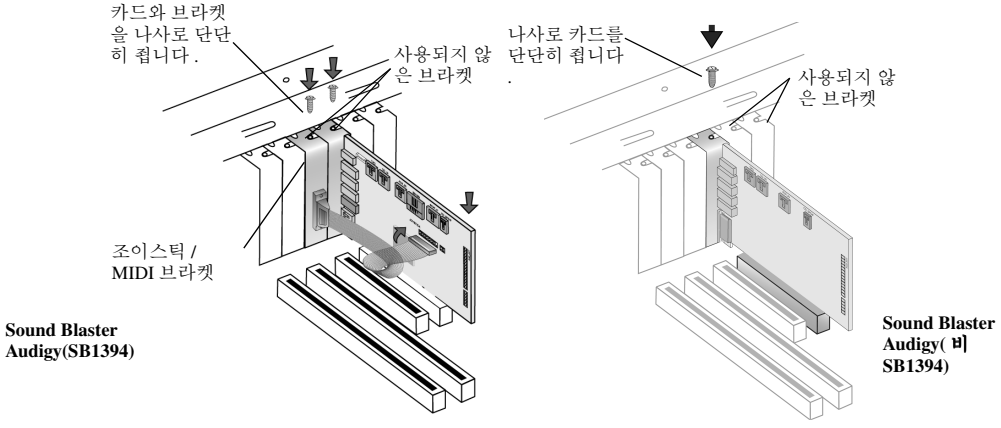


그림 1-5: 확장 슬롯에 오디오 카드 고정시키기

2. 따로 모아 둔 나사로 카드를 고정시킵니다 .
3. Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드 사용자의 경우 , 두 번째 나사로 조이스틱 /MIDI 브라켓을 Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드 옆에 있는 슬롯에 고정시킵니다 .
   그림 1-5 에서와 같이 Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드의 조이스틱 / MIDI 커넥터에 조이스틱 / MIDI 케이블을 연결합니다 .

3 단계 : 오디오 케이블에 연결 (아날로그 또는 디지털 CD 오디오 케이블 연결을 위한 선택적 단계)

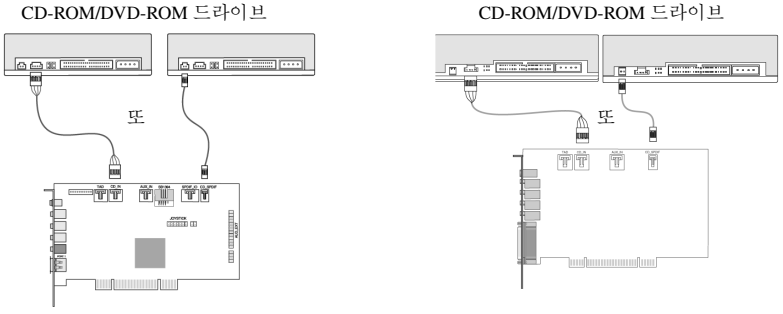
- MPC-to-MPC(4 핀) 아날로그 CD 오디오 케이블과 MPC-to-MPC(2 핀) 디지털 CD 오디오 케이블은 오디오 카드에 포함되지 않습니다 .
- Sound Blaster Audigy 카드가 CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브의 CD SPDIF 와 CD 오디오 커넥터에 모두 연결되어 있는 경우 , Surround Mixer 에서 CD 오디오와 CD 디지털 옵션을 동시에 사용하지 마십시오 .

아날로그 CD 오디오 출력

- 그림 1-6 에서와 같이 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 있는 아날로그 오디오 커넥터의 아날로그 CD 오디오 케이블을 Sound Blaster Audigy 카드의 CD_IN 커넥터에 연결합니다 .

디지털 CD 오디오 출력

- 그림 1-6 에서와 같이 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 있는 디지털 오디오 커넥터의 디지털 CD 오디오 케이블을 Sound Blaster Audigy 카드의 CD_SPDIF 커넥터에 연결합니다 .



Sound Blaster Audigy(SB1394) **Sound Blaster Audigy(비 SB1394)**

그림 1-6: 드라이브 연결

4 단계 : 전원 공급 장치 연결

1. 컴퓨터 커버를 다시 씌웁니다 .
2. 벽면 콘센트에 전원 코드를 다시 꽂고 컴퓨터를 켭니다 .

Sound Blaster Audigy 카드를 다른 장치에 연결하려면 1-9 페이지의 " 관련 주변 장치 연결 " 을 참조하십시오 .

드라이버와 소프트웨어를 설치하려면 2-1 페이지의 " 드라이버와 응용 프로그램 설치 " 를 참조하십시오 .

관련 주변 장치 연결

Sound Blaster Audigy 를 통해 무한한 청취의 즐거움을 만끽할 수 있습니다 . 그림 1-7 에는 관련 주변 장치를 Sound Blaster Audigy(SB1394) 에 연결하는 방법이 나와 있으며 , 그림 1-8 에는 관련 주변 장치를 Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 에 연결하는 방법이 나와 있습니다 .

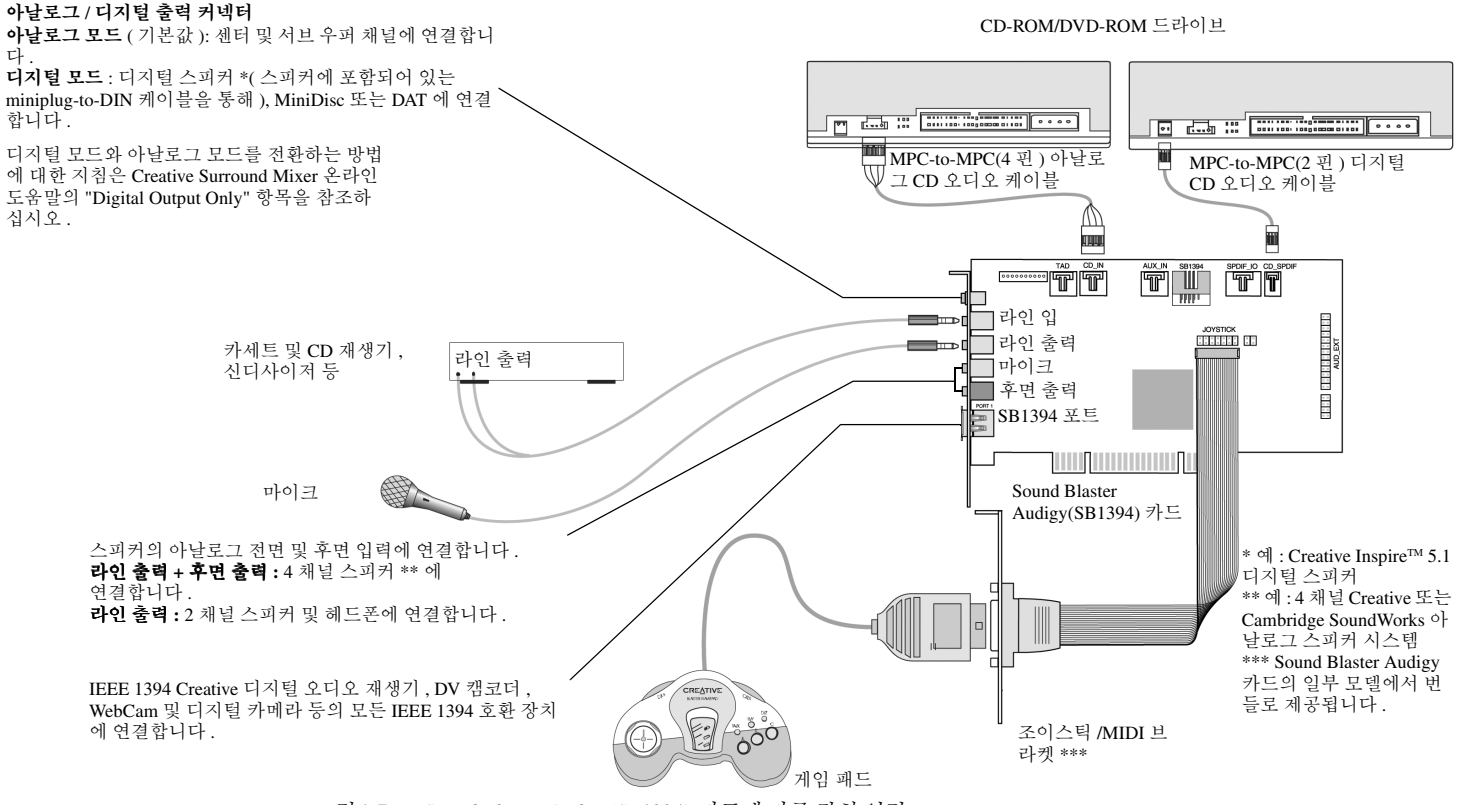


그림 1-7: Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드에 다른 장치 연결

아날로그 / 디지털 출력 커넥터

아날로그 모드 (기본값): 센터 및 서브 우퍼 채널에 연결합니다 .

디지털 모드 : 디지털 스피커 *(스피커에 포함되어 있는 miniplug-to-DIN 케이블을 통해), MiniDisc 또는 DAT 에 연결합니다 .

디지털 모드와 아날로그 모드를 전환하는 방법에 대한 지침은 Creative Surround Mixer 온라인 도움말의 "Digital Output Only" 항목을 참조하십시오 .

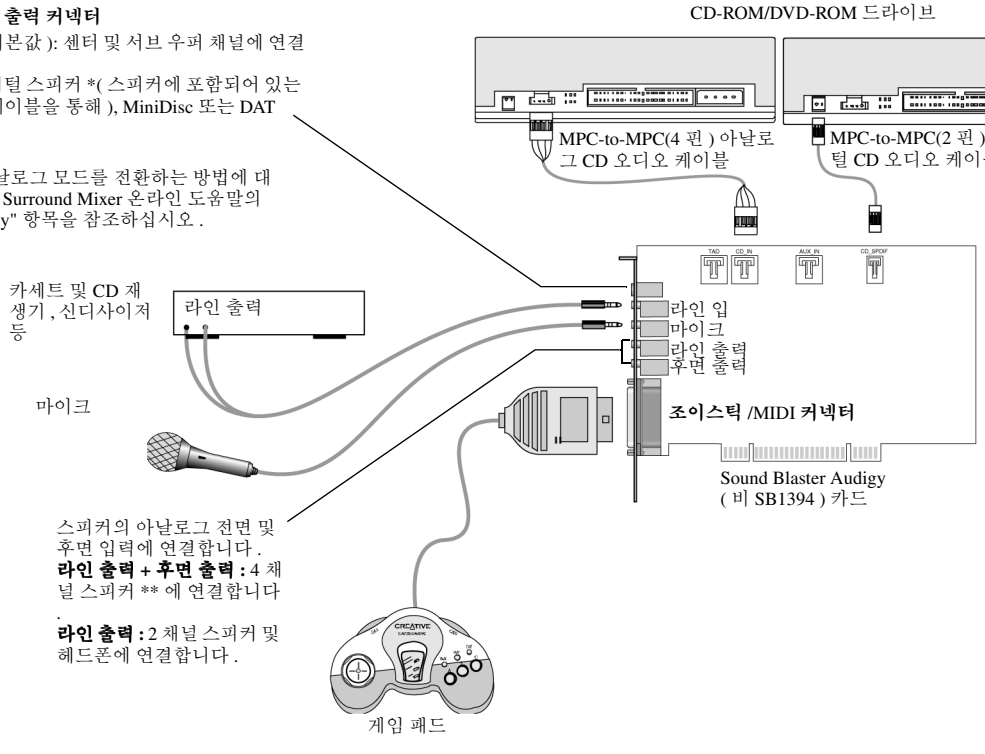


그림 1-8: Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드에 다른 장치 연결

스피커 시스템 연결

Windows 98 SE MS-DOS 모드 (완전 DOS 모드) 에서 게임을 하는 경우 다음을 수행해야 합니다 .

- Sound Blaster Audigy 카드의 CD 오디오 커넥터와 CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 커넥터가 연결되어 있는지 확인하십시오 .
- 음이 찌그러지는 사운드가 들리는 경우 , Sound Blaster Audigy 카드의 CD SPDIF 커넥터를 CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브의 디지털 오디오 커넥터에 연결하지 마십시오 .

디지털 모드와 아날로그 모드를 전환하는 방법에 대한 지침은 Creative Surround Mixer 온라인 도움말의 "Digital Output Only" 항목을 참조하십시오 .

5.1 채널 스피커 시스템이 있는 경우 , Creative Multi Speaker Surround(CMSS) 기술을 사용하여 스테레오 소스 (예 : CD 오디오 , MP3, WMA, MIDI 및 Wave) 를 5.1 채널로 업믹스 (upmix) 할 수 있습니다 . 업믹스하기 위해서는 PlayCenter(재생기 보기) 에서 CMSS 기능을 설정해야 합니다 . PlayCenter 온라인 도움말을 참조하십시오 .

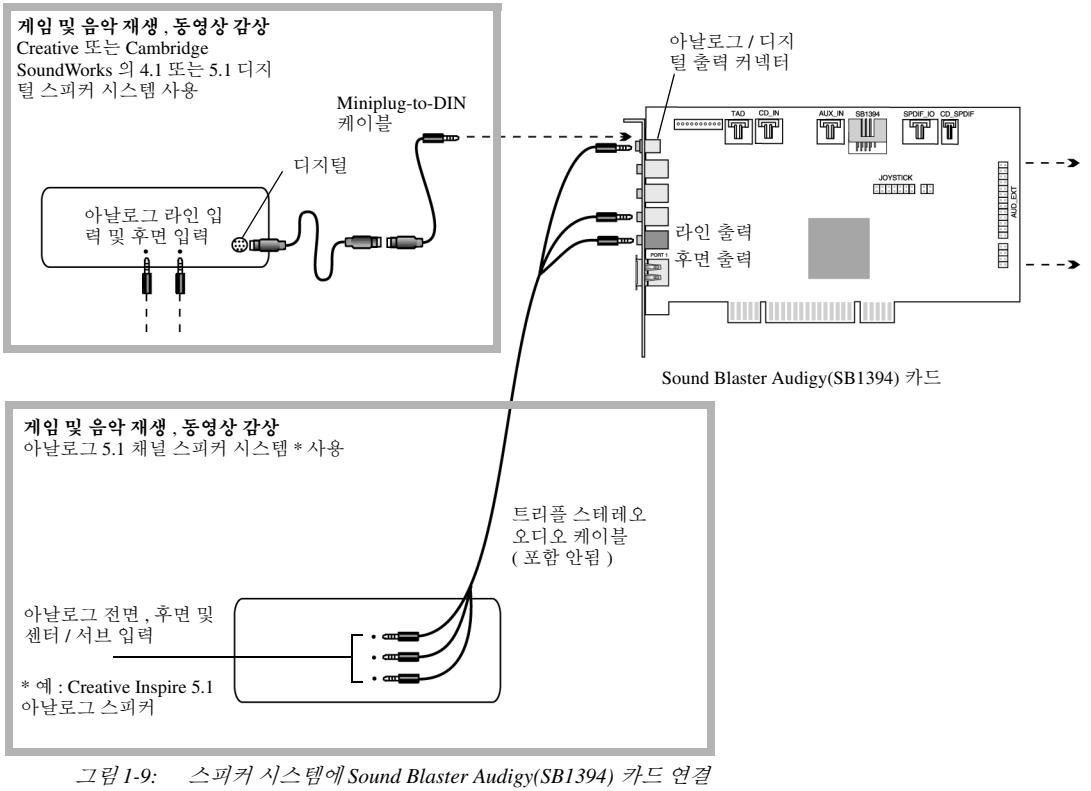


그림 1-9: 스피커 시스템에 Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드 연결

miniplug-to-DIN 케이블 연결을 통해 Sound Blaster Audigy 를 Cambridge SoundWorks DTT2500 또는 Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 스피커 시스템에 연결할 경우 , 디코더에서 음악 모드나 동영상 모드를 선택하면 5.1 채널 사운드를 들을 수 있습니다 .

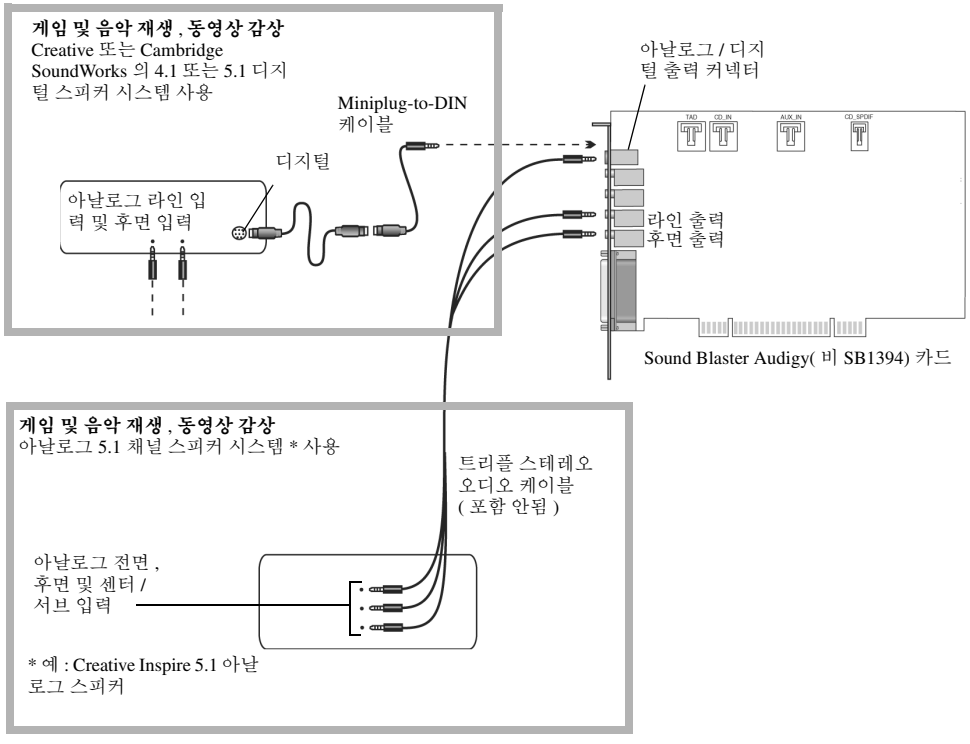


그림 1-10: 스피커 시스템에 Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드 연결

외부 장치 연결

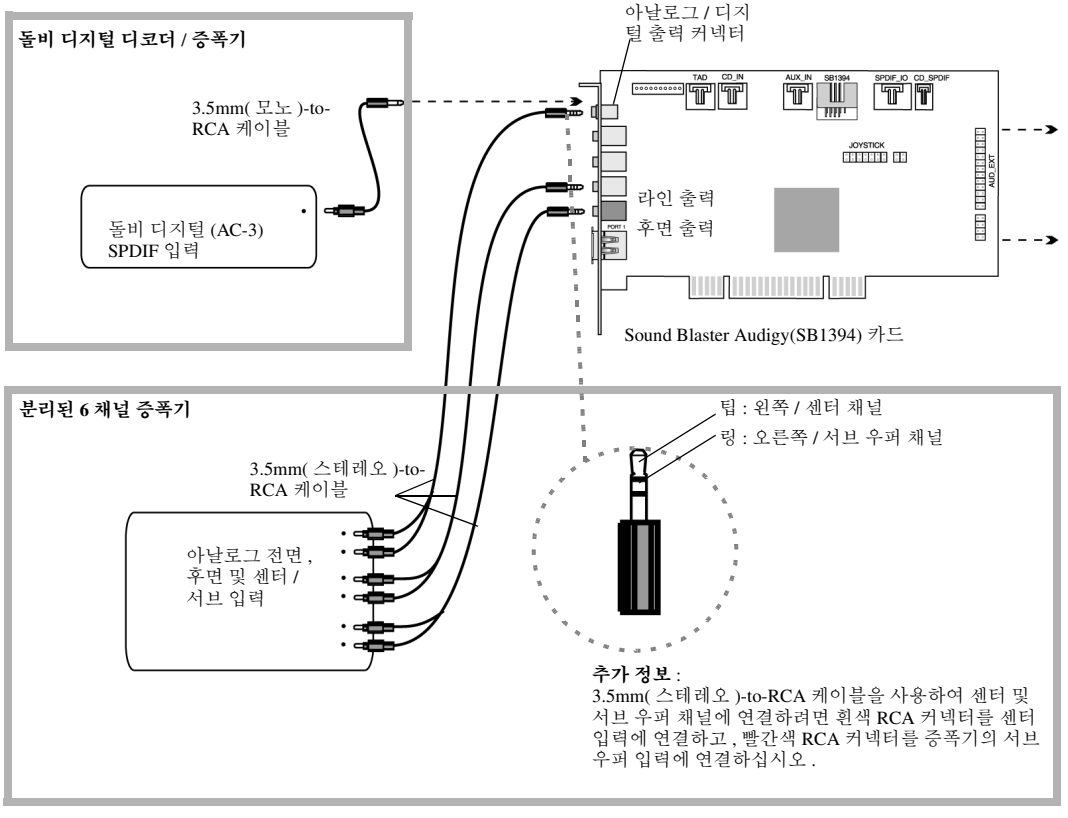


그림 1-11: Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드에 외부 장치 연결

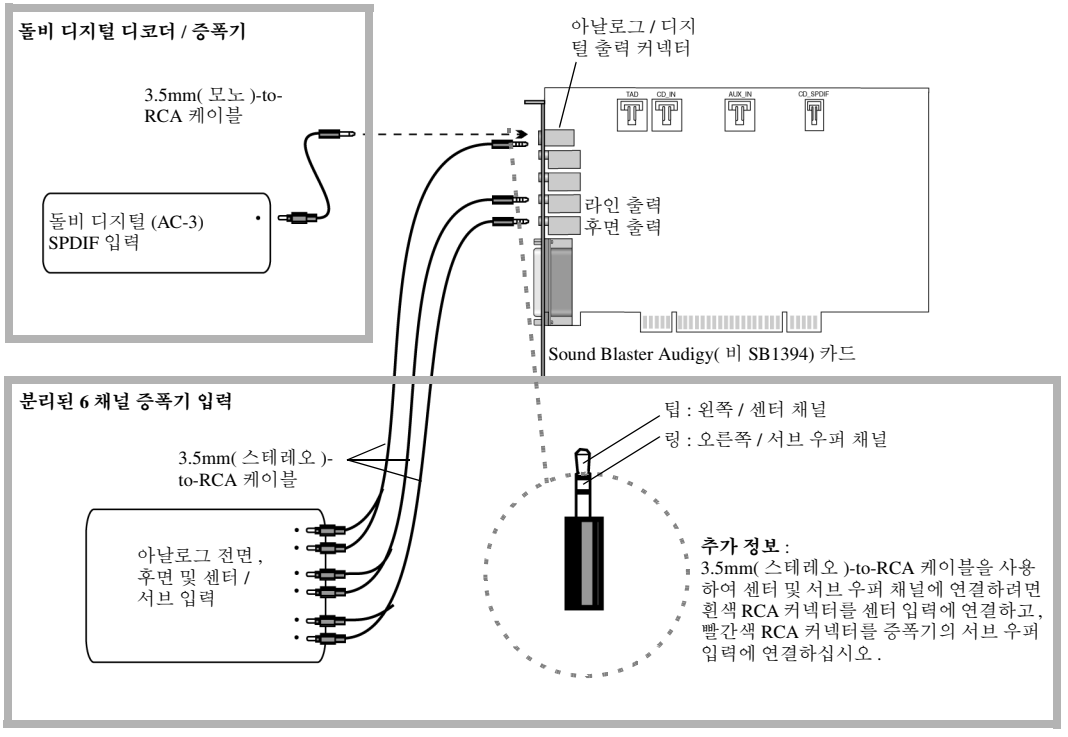


그림 1-12: Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드에 외부 장치 연결

스피커 위치 지정

스피커를 네 개 사용할 경우 , 사용자가 정가운데에 위치한 상태에서 각 스피커가 사각형 모서리에서 (그림 1-13 참조) 사용자를 향하도록 위치를 지정합니다 . 컴퓨터 모니터가 전면 스피커의 경로를 막지 않도록 하십시오 . 최상의 오디오 음감을 얻을 때까지 스피커의 상대적 위치를 조정할 수 있습니다 . 서브 우퍼가 있는 경우 , 최고의 저음을 내려면 실내 구석에 둡니다 .

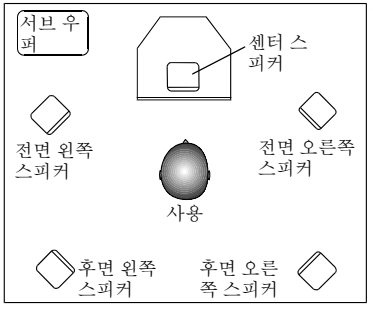


그림 1-13: 권장되는 스피커 위치

2 소프트웨어 설치

이 장에서는 Sound Blaster Audigy 소프트웨어를 설치하는 방법에 대해 설명합니다 .

소프트웨어 설치

드라이버와 응용 프로그램 설치

Windows 98SE 사용자의 경우 , 설치하는 동안 Windows 98SE 설치 CD 를 CD-ROM 드라이브에 넣으라는 메시지가 나타납니다 . 설치 CD 를 CD-ROM 드라이브에 넣고 **확인** 버튼을 누르십시오 . 시스템에 Windows 98 SE CD 가 아닌 복구 CD 가 제공된 경우 또는 설치 도중 시스템에 Windows 98SE 캐비닛 파일이 설치된 경우에는 **찾아보기** 버튼을 눌러 C:\Windows\Options\Cabs 에서 파일을 찾으십시오 . 해당하는 .cab 파일을 찾으면 **확인** 버튼을 누르십시오 .

Sound Blaster Audigy 를 사용하기 전에 장치 드라이버와 지원 응용 프로그램을 설치해야 합니다 . 이러한 드라이버와 번들 응용 프로그램을 설치하려면 다음 지침을 따르십시오 . 이 지침은 지원되는 모든 Windows 운영 체제에 해당됩니다 .

1. Sound Blaster Audigy 카드와 조이스틱 /MIDI 브라켓을 설치한 후 컴퓨터를 켭니다 . Windows 에서 오디오 카드와 장치 드라이버를 자동으로 인식합니다 .
2. 오디오 드라이버에 대한 메시지가 나타나면 **취소** 버튼을 누릅니다 .
3. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 설치 CD 를 넣습니다 . 디스크가 Windows 자동 재생 모드를 지원하므로 자동으로 실행됩니다 . 자동으로 실행되지 않으면 CD-ROM 드라이브의 자동 삽입 통지 기능을 설정해야 합니다 . 자세한 내용은 B-1 페이지의 " 소프트웨어 설치 문제 " 를 참조하십시오 .
4. 화면에 나타나는 지침에 따라 설치를 완료합니다 .
5. 메시지가 나타나면 시스템을 다시 시작합니다 .

응용 프로그램 제거

문제 해결 , 구성 변경 또는 버전 업그레이드를 위해 응용 프로그램을 제거한 다음 다시 설치해야 하는 경우도 있습니다 . 모든 Windows 운영 체제에서 응용 프로그램을 제거하려면 다음 지침을 따르십시오 .

1. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 설치 CD 를 넣습니다 .
   디스크는 Windows 자동 재생 모드를 지원하므로 자동으로 실행됩니다 . 자동으로 실행되지 않으면 B-1 페이지의 " 소프트웨어 설치 문제 " 를 참조하십시오 .
2. 오디오 카드 응용 프로그램을 모두 닫습니다 . 제거하는 동안에도 계속 실행 중인 응용 프로그램은 제거되지 않습니다 .
3. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다 .
4. **프로그램 추가 / 제거** 아이콘을 두 번 누릅니다 .
5. **설치 / 제거** 탭을 누르고 **Sound Blaster Audigy** 를 선택합니다 .
   추가 / 제거 버튼을 누릅니다 .
6. **InstallShield 마법사** 대화 상자가 나타나면 설치 제거하려는 항목의 확인란을 선택합니다 .
   선택한 응용 프로그램이 제거됩니다 .
7. **다음** 버튼을 누릅니다 .
8. 메시지가 나타나면 컴퓨터를 다시 시작합니다 .

응용 프로그램 재설치

드라이버에 충돌이 발생한 경우 , 응용 프로그램을 다시 설치할 수 있습니다 .

1. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 설치 CD 를 넣습니다 .
   디스크는 Windows 자동 재생 모드를 지원하므로 자동으로 실행됩니다 . 자동으로 실행되지 않으면 B-1 페이지의 " 소프트웨어 설치 문제 " 를 참조하십시오 .
2. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다 .
3. **프로그램 추가 / 제거** 아이콘을 두 번 누릅니다 .
4. **설치 / 제거** 탭을 누르고 **Sound Blaster Audigy** 를 선택합니다 .
   추가 / 제거 버튼을 누릅니다 .
5. **InstallShield 마법사** 대화 상자가 나타나면 **복구** 옵션을 누릅니다 .
   이 옵션을 선택하면 이전에 설치했던 응용 프로그램이 모두 재설치됩니다 .

6. 화면에 나타나는 지침에 따라 응용 프로그램 설치를 완료합니다 .

Windows 2000 (서비스 팩 2) 업데이트

Windows 2000 은 소프트웨어 DVD 감상 시 AC-3 SPDIF 출력 (waveOut 을 통한 비 PCM) 을 더 많이 지원하게 되었습니다 . 이 기능을 사용하거나 Windows 2000 OS 와 관련된 문제를 해결하려면 아래 주소의 Microsoft Windows 2000 웹 사이트로 이동하여 Windows 2000 서비스 팩 2 를 다운로드하십시오 .

http://microsoft.com/windows2000/default.asp

3 Sound Blaster Audigy 응용 프로그램

이 장에서는 Sound Blaster Audigy 를 가장 효과적으로 사용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다 .

Sound Blaster Audigy 응용 프로그램

Creative Sound Blaster Audigy 응용 프로그램

Sound Blaster Audigy 와 함께 제공되는 응용 프로그램은 여기에서 설명하는 것과 다를 수도 있습니다.

오디오 카드를 효과적으로 사용하도록 지원하는 모든 응용 프로그램은 Sound Blaster Audigy 를 지원합니다. 다음은 오디오 카드 작동에 매우 중요한 소프트웨어입니다.

- ❑ Creative Taskbar
- ❑ Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start
- ❑ Creative Sound Blaster Audigy Experience
- ❑ EAX ADVANCED HD Gold Mine Experience
- ❑ Creative Diagnostics
- ❑ Creative Surround Mixer
- ❑ Creative AudioHQ
- ❑ Creative WaveStudio
- ❑ Creative PlayCenter
- ❑ Creative Recorder
- ❑ Creative MiniDisc Center
- ❑ Creative Restore Defaults

Creative Taskbar

Creative Taskbar 는 오디오 카드 작업을 쉽고 빠르게 수행할 수 있도록 하는 응용 프로그램입니다 . 작업을 선택하기만 하면 필요한 응용 프로그램이 시작되고 믹서와 이펙트 설정이 자동으로 구성됩니다 .

또한 Creative Taskbar 에는 Creative TaskGuide 도 함께 제공되어 선택한 작업과 관련된 유용한 링크와 팁을 제공합니다 .

Creative Taskbar 에 대한 자세한 정보와 사용법은 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start

Sound Blaster Audigy 를 처음 사용하는 사용자가 쉽게 사용법을 배울 수 있습니다 . Online Quick Start 는 디지털 음악 및 디지털 게임 경험 , 동영상 보기 , 스피커 연결 및 작업 수행 등 Sound Blaster Audigy 의 다양한 기능을 보여 주는 여러 가지 대화형 정보 제공 데모로 구성되어 있습니다 .

Creative Sound Blaster Audigy Experience

Creative Sound Blaster Audigy Experience 을 통해 Sound Blaster Audigy 의 놀라운 게임 , 음악 감상 및 홈 스튜디오 기능을 *만끽할 수 있습니다* . Multi-Environment 오디오 처리 , 동적인 EAX ADVANCED HD 이펙트 , 고품질 서라운드 출력 및 EAX 를 향상시킨 홈 씨어터 수준의 오디오와 같은 장점을 경험할 수 있습니다 .

Windows NT 4.0 에서는 이 응용 프로그램이 실행되지 않습니다 .

EAX ADVANCED HD Gold Mine Experience

금광에서 펼쳐지는 이 데모를 실행하여 Environment Panning, Environment Reflection 및 Environment Morphing 등의 EAX ADVANCED HD 기술을 경험할 수 있습니다 . EAX ADVANCED HD 가 있는 경우와 없는 경우의 화면을 비교해 보면 수많은 게임 개발자가 최상의 게임 경험을 위해 EAX ADVANCED HD 기술을 사용하는 이유를 이해할 수 있습니다 .

대화형 모드에 대한 자세한 내용은 해당 추가 정보 파일을 참조하십시오 .

Creative Diagnostics

Creative Diagnostics 를 사용하면 오디오 카드의 웨이브 , MIDI 또는 CD 오디오 재생 기능 , 녹음 기능 및 스피커 출력을 빠르게 테스트할 수 있습니다 . Creative Diagnostics 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative Surround Mixer

Creative Surround Mixer 는 다음과 같은 작업에 사용하는 주요 응용 프로그램입니다 .

- ❑ 스피커 테스트
- ❑ EAX 가 설정된 오디오 이펙트 적용
- ❑ 다양한 오디오 입력 소스의 사운드 믹스
- ❑ 오디오 이펙트 설정

Surround Mixer 를 원래 설정으로 복원하려면 **시작 -> 프로그램 -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults** 를 누르십시오 .

Surround Mixer 에는 두 가지 모드가 있습니다 . **Basic Mode** 나 **Advanced Mode** 버튼을 눌러 두 모드 간을 전환하십시오 .

Basic Mode 에서는 Mixer 패널이 표시됩니다 . 다음을 수행할 수 있습니다 .

- ❑ 재생 또는 녹음을 수행할 때 다양한 오디오 입력 소스의 사운드 믹스
- ❑ 볼륨 , Bass, Treble, 밸런스 및 페이드 조정

Advanced Mode 에서는 Surround Mixer 및 Mixer 패널이 표시됩니다 . Surround Mixer 에서는 다음을 수행할 수 있습니다 .

- ❑ 오디오 이펙트 선택
- ❑ 스피커 출력 지정
- ❑ 스피커 테스트 수행

Creative Surround Mixer 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative AudioHQ

AudioHQ 는 크리에이티브의 오디오 소프트웨어 컨트롤 센터입니다 .

AudioHQ 인터페이스는 Windows 제어판의 표준 모양과 비슷합니다 . 컴퓨터에 있는 여러 오디오 장치의 오디오 등록 정보를 살펴 보고 , 검사 또는 설정할 수 있는 여러 개의 컨트롤 애플릿이 포함되어 있습니다 .

제어판에서와 같이 메인 창의 AudioHQ 컨트롤 애플릿을 큰 아이콘 , 작은 아이콘 , 간단히 또는 자세히 등의 모양으로 볼 수 있습니다 . Applet 보기인 경우 모두 선택하거나 선택을 반전할 수 있습니다 . 메인 창에 있는 항목 수는 선택한 컨트롤 애플릿이나 장치에 따라 다릅니다 . By Audio Device 보기는 선택한 장치에서 지원하는 컨트롤 애플릿만 표시하고 , Applet 보기는 선택한 애플릿을 지원하는 오디오 장치만 표시합니다 .

Creative AudioHQ 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

사운드폰트 컨트롤

사운드폰트 컨트롤을 사용하면 캐쉬 알고리즘과 공간뿐 아니라 사운드폰트 , DLS 및 웨이브 파일과 악기로 MIDI 뱅크를 구성할 수 있습니다 .

사운드폰트 컨트롤에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

장치 컨트롤

장치 컨트롤을 사용하면 장치를 구성하여 여러 웨이브를 동시에 재생할 수 있습니다 . 예를 들어 , 다섯 개의 웨이브 트랙을 동시에 재생할 수 있습니다 . 또한 장치 컨트롤을 사용하여 SPIDIF 출력의 샘플링 레이트 선택 , 디지털 입력 및 출력에 SPDIF Bypass 기능 사용 , Audigy 드라이브에 헤드폰을 연결할 때 스피커 음소거 등의 작업을 수행할 수 있습니다 .

장치 컨트롤에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative Keyboard

Creative Keyboard 는 MIDI 장치를 통해 생성된 음표를 오디션 또는 재생할 수 있는 가상 키보드입니다 . 사운드를 편집하려면 Vienna SoundFont Studio 나 다른 사운드 편집기를 사용하십시오 .

MIDI 입력

외부 MIDI 입력 장치를 사용하여 MIDI 뱅크와 악기를 오디션할 수 있습니다 . 먼저 MIDI 입력 장치를 오디오 카드에 연결한 다음 Creative Keyboard 에서 해당 장치를 선택합니다 .

EAX 컨트롤

EAX 컨트롤을 사용하여 Sound Blaster Audigy 프로세서의 이펙트 엔진을 구성할 수 있습니다 .

EAX 컨트롤을 사용하여 오디오 구성 요소의 낮은 레벨까지 지정할 수 있고 , 이 오디오 요소로 다시 오디오 효과를 만들 수 있습니다 .

EAX 컨트롤은 실제와 아주 유사한 사운드를 전달하므로 마치 현장에 있는 듯한 느낌을 받게 됩니다 . EAX 컨트롤은 컴퓨터 산업에서 처음으로 실제 생활의 대화형 오디오 경험을 게임 , 음악 및 기타 오디오 응용 프로그램에서 재생성하여 전달하는 시스템입니다 . 이러한 오디오 이펙트를 사용하여 컴퓨터에서 홈 씨어터 수준을 능가하는 사운드를 재생함으로써 상상력을 통해 " 볼 수 있을 " 정도의 생생한 사운드를 낼 수 있습니다 . 이펙트는 오늘날 서라운드 사운드 및 3D 위치 오디오 수준을 넘어 방의 크기 , 음향 속성 , 리버브 , 에코 및 실제 경험을 창출하는 기타 많은 이펙트를 고려하여 환경을 실제로 모델링합니다 .

EAX 컨트롤에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative WaveStudio

Creative WaveStudio 를 사용하여 다음과 같은 사운드 편집 기능을 간편하게 수행할 수 있습니다 .

- ❑ 8 비트 (테이프 품질) 및 16 비트 (CD 품질) 웨이브 데이터 재생 , 편집 및 녹음
- ❑ 다양한 특수 이펙트 및 역방향 재생 , 에코 , 음소거 , 팬 , 잘라내기 , 복사 , 붙여넣기 등의 편집 작업으로 웨이브 데이터를 향상시키거나 고유한 사운드 생성
- ❑ 동시에 여러 오디오 파일 열기 및 편집
- ❑ Raw(.RAW) 및 MP3(.MP3) 데이터 파일 열기
- ❑ Creative WaveStudio 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter 는 혁신적인 오디오 CD 및 디지털 오디오 (MP3 또는 WMA 등) 재생기입니다 . Creative PlayCenter 는 즐겨 듣는 디지털 오디오 파일을 컴퓨터에서 관리하고 오디오 CD 트랙을 압축된 디지털 오디오 파일로 추출하는 통합 MP3/WMA 인코더로서 , 일반적인 재생 속도보다 몇 배 더 빠른 속도로 최대 320kbps(MP3 의 경우) 까지 트랙을 인코딩할 수 있습니다 .

참고 : Creative PlayCenter 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative Recorder

Recorder 를 사용하면 마이크나 오디오 CD 와 같은 다양한 입력 소스의 사운드나 음악을 녹음하여 웨이브 (.WAV) 파일로 저장할 수 있습니다 . Creative Recorder 에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오 .

Creative MiniDisc Center

Creative MiniDisc Center 를 사용하면 알려진 오디오 포맷이나 CD 를 재생하여 DAT 재생기와 같은 디지털 레코더 , 특히 MiniDisc(MD) 레코더에 녹음할 수 있습니다 .

MiniDisc Center를 통해 다음을 수행할 수 있습니다.

- ❑ 각각 다른 오디오 포맷으로 즐겨 듣는 음악의 앨범 생성
- ❑ 각 트랙 사이에 침묵 프리셋 시간 자동 삽입
- ❑ 개인 앨범 재생 및 MD 레코더에 녹음

Creative MiniDisc Center에 대한 자세한 정보와 사용법은 해당 온라인 도움말을 참조하십시오.

Creative Restore Defaults

Creative Restore Defaults를 사용하면 모든 오디오 설정을 기본 설정으로 복원할 수 있습니다.

4 응용 프로그램 사용

이 장에서는 컨텐츠 생성, 게임 및 엔터테인먼트용으로 사용하는 응용 프로그램에 대해 설명합니다.

응용 프로그램 사용

Sound Blaster Audigy는 고품질 멀티미디어 재생, 디지털 엔터테인먼트, 컨텐츠 생성 기능, 인터넷 엔터테인먼트 및 게임 기능을 제공합니다. 다음 페이지에서는 사용자의 필요에 따라 어떤 응용 프로그램이 가장 적합한지를 설명합니다.

멀티미디어 재생

DVD 감상

일부 소프트웨어 DVD 재생기 버전의 경우, 5.1 출력을 디코딩하지는 못하지만 S/PDIF 출력을 외부 장치로 전달할 수 있습니다. 이러한 응용 프로그램의 오디오 등록 정보에서 SPDIF 출력을 설정하여 Sound Blaster Audigy가 돌비 디지털 신호를 디코딩하도록 할 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy를 사용하면 다음 두 가지 방법 중 하나를 통해 돌비 디지털 사운드로 인코딩된 DVD 영화에서 5.1 돌비 디지털 사운드 출력을 즐길 수 있습니다.

1. 인코딩된 돌비 디지털 신호를 외부 돌비 디지털(AC-3) 디코더(예: Creative Inspire 5700 스피커 시스템, Cambridge SoundWorks DTT2500, PlayWorks DTT2500, DTT3500 디지털 스피커 시스템, 돌비 디지털 디코더가 있는 AV 리시버)에 출력합니다.

2. 돌비 디지털(AC-3) 사운드는 또한 Sound Blaster Audigy에서 디코딩하고 사운드 카드의 라인 출력 1, 라인 출력 2 및 디지털/아날로그 잭을 통해 아날로그 오디오로 전송할 수 있습니다.

두 가지 경우 모두 2세대 DVD-ROM 드라이브와 소프트웨어 DVD 재생기(예: InterVideo의 WinDVD 또는 Cyberlink의 PowerDVD)가 필요합니다. 돌비 디지털 신호가 Sound Blaster Audigy로 전송될 수 있도록 소프트웨어 DVD 재생기의 오디오 등록 정보에서 SPDIF 출력이 설정되어야 합니다.

돌비 디지털 신호가 외부 디코더에 의해 디코딩된 경우, AC-3 디코딩은 Surround Mixer의 Speaker - Settings 섹션에서 설정 해제해야 합니다. 자세한 내용은 Creative Surround Mixer 온라인 도움말을 참조하십시오.

MP3 또는 WMA 파일 재생

Creative PlayCenter는 MP3와 WMA 파일을 지원 및 재생합니다.

웨이브 및 CD 오디오 파일 재생

Creative PlayCenter를 사용하여 웨이브 및 CD 오디오 파일을 모두 재생할 수 있습니다. WAV는 Windows 운영 체제의 디지털 오디오 파일 포맷입니다. CD 오디오는 CD-ROM 드라이브에서 재생할 수 있는 오디오 컴팩트 디스크를 말합니다.

MIDI 파일 재생

MIDI(*.MID)는 재생을 위해 내부 신디사이저를 사용하는 음악 포맷입니다. MIDI 파일을 재생하려면 Sound Blaster Audigy 설치 CD에 있는 Creative PlayCenter를 사용하십시오.

General MIDI 규격을 따르지 않는 파일 만들기

많은 뮤지션들이 Vienna Soundfont Studio를 사용하여 일반적이지 않은 악기(General MIDI 규격을 따르지 않는 악기)를 사용하는 음악 파일을 만들어 왔습니다. 이러한 악기는 사운드폰트 뱅크에 저장됩니다. 이러한 MIDI 파일은 Creative PlayCenter를 사용하여 재생할 수 있습니다. Sound Blaster Audigy 설치 CD에는 고품질 사운드폰트 뱅크를 이용하는 MIDI 데모가 많이 들어 있습니다.

디지털 엔터테인먼트

서라운드 동영상 감상

고품질의 동영상 엔터테인먼트를 즐기고 싶다면 좋은 스피커가 있어야 합니다. 4스피커 또는 5스피커 시스템이 Sound Blaster Audigy에 연결되어 있는 경우, Creative Surround Mixer에서 스피커 설정을 구성하십시오. DVD 영화의 경우 디지털 홈 엔터테인먼트 시스템인 Creative PC-DVD Encore와 Creative Inspire 5.1 디지털 스피커를 구입하는 것이 좋습니다.

개인 앨범 편집

Creative PlayCenter를 사용하여 CD 오디오, WAV 또는 MIDI 파일이 들어 있는 앨범을 편집할 수 있습니다.

컨텐츠 만들기

음성 이펙트 적용

노래를 부르거나 녹음할 때 음성을 향상시키거나 특수 이펙트를 추가할 수 있습니다. Creative Surround Mixer에서 액세스할 수 있는 EAX 컨트롤을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.

사운드 및 이펙트 녹음

Creative Recorder를 사용하면 믹서 설정에 관계 없이 오디오 소스를 간편하게 녹음할 수 있으며 오디오 이펙트도 녹음할 수 있습니다.

비디오 캡처 및 편집

Ulead VideoStudio와 같은 디지털 비디오 응용 프로그램을 사용하여 비디오를 캡처 및 편집한 다음 AVI, QT, MOV 또는 MPEG 등의 포맷으로 출력할 수 있습니다.

고급 컨텐츠 만들기

ASIO 로 멀티 트랙 녹음

Cubasis VST와 같은 소프트웨어 MIDI 시퀀서를 사용하여 홈 뮤직 스튜디오를 만들 수 있습니다. 내부 또는 외부 MIDI 신디사이저, 연주용 기타 또는 외부 악기(라인 입력), 디지털 장치(SPDIF) 또는 마이크로부터 여러 개의 음악 트랙을 구성하여 음악을 직접 만들 수 있습니다. ASIO 지원을 통해 매우 낮은 레이턴시(멀티 트랙 동기화 문제 해결)로 이러한 모든 작업을 수행할 수 있습니다.

음악 만들기

Cubasis VST를 이용하여 Sound Blaster Audigy에서 데스크탑 음악을 만들 수 있습니다. MIDI/조이스틱 포트에 MIDI 컨트롤러 키보드를 연결하기만 하면 이 소프트웨어와 함께 고품질의 신디사이저를 갖추게 됩니다. 제공된 시퀀싱 소프트웨어를 통해 작곡 및 편곡 작업을 할 수 있습니다.

음악 녹음 및 편곡

Cubasis VST를 사용하여 직접 작곡한 음악을 녹음하고 악보를 수정할 수 있습니다. 오선을 직접 그려 넣을 수도 있습니다.

악기 녹음 및 편집

사운드 이펙트 또는 샘플 반복을 녹음한 다음 Vienna SoundFont Studio를 통해 모두 MIDI 악기로 사용할 수 있습니다. 기존 사운드폰트 뱅크를 편집할 수도 있습니다.

디지털 오디오 녹음

Sound Blaster Audigy가 있는 컴퓨터에서 Creative WaveStudio를 사용하여 디지털 녹음과 편집(16비트, 48kHz)을 수행할 수 있습니다. DAT 덱과 같은 SPDIF 호환 장치를 연결한 다음 Creative Surround Mixer에서 CD 디지털을 선택하십시오.

여러 이펙트 만들기

Sound Blaster Audigy는 프로그램 가능한 여러 이펙트가 함께 제공됩니다. Creative Surround Mixer에서 액세스할 수 있는 EAX 컨트롤에서 수천 개의 리버브 및 기타 특수 이펙트를 만들 수 있습니다.

사운드폰트 만들기 및 재생

크리에이티브의 사운드폰트 기술을 이용하여 무제한의 사운드를 만들 수 있습니다. Vienna SF Studio에서 사운드폰트 뱅크를 만들어 드럼 반복을 사운드폰트 뱅크로 변환하십시오.

인터넷 엔터테인먼트

CD 에 있는 노래를 MP3 포맷으로 인코딩

Creative PlayCenter를 이용하면 CD에 있는 좋아하는 노래를 모두 컴퓨터의 하드 드라이브에 인코딩하고 녹음하여 노래 목록 데이터베이스를 사용자 정의할 수 있습니다.

MP3 다운로드 및 재생

Creative PlayCenter를 사용하면 인터넷 상의 여러 사이트에서 다운로드한 노래를 데이터베이스에 추가할 수 있습니다.

EAX ADVANCED HD 를 이용한 MP3 재생

Creative PlayCenter를 사용하여 "concert hall" 또는 "bathroom"과 같은 환경을 추가하면 다차원 및 다중 텍스처의 실감나는 MP3 연주를 구현할 수 있습니다. Sound Blaster Audigy 카드가 없는 사람과도 이러한 확장 MP3를 공유할 수 있습니다.

게임 즐기기

EAX ADVANCED HD 지원 활용

최고의 게임 개발자들이 디자인한 여러 EAX ADVANCED HD 타이틀을 이용하여 실감나는 환경을 느껴보십시오. 호환 타이틀의 전체 목록을 보려면 http://www.eax.creative.com을 방문하십시오.

DirectSound3D 지원 활용

Sound Blaster Audigy는 DirectSound3D(DS3D) 게임을 지원합니다. 게임을 보다 실감나게 즐길 수 있는 3D 공간의 사운드를 들을 수 있습니다.

A3D 1.0 지원 활용

사운드 카드에서 A3D 호출이 DirectSound3D로 전환되므로 A3D 게임을 즐길 수 있습니다.

3D 가 아닌 게임을 위한 사용자 정의 환경

EAX ADVANCED HD가 아닌 게임을 위해 Creative Surround Mixer에서 액세스할 수 있는 EAX 컨트롤 패널을 사용하여 사용자 정의 환경을 만들 수 있습니다.

A 일반 사양

이 단원에서는 Sound Blaster Audigy 카드의 사양을 설명합니다.

일반 사양

이 단원에서는 Sound Blaster Audigy(SB1394) 또는 Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드 및 Sound Blaster Audigy(SB1394)용 조이스틱/MIDI 브라켓의 사양을 설명합니다.

기능

PCI 버스 마스터링

- ❑ 중간 길이의 PCI 사양 버전 2.1 호환
- ❑ 버스 마스터링은 레이턴시를 줄이고 시스템 성능을 향상시킴

Audigy 프로세서

- ❑ 디지털 이펙트 처리를 가속화하는 고급 하드웨어
- ❑ 192dB 동적 범위를 유지하는 32비트 디지털 처리
- ❑ 음의 찌그러짐을 거의 들리지 않는 수준으로 줄이는 특허 받은 8포인트 삽입 기술
- ❑ 64음성 하드웨어 웨이브테이블 신디사이저
- ❑ 전문적인 수준의 디지털 믹싱 및 이퀄라이제이션
- ❑ 크기 제한이 없는 사운드폰트 뱅크는 호스트 메모리(사용 가능한 시스템 메모리에 의해 제한됨)로 매핑될 수 있음

고품질 오디오 경로

- ❑ CD 오디오, 라인 입력, 보조음, TAD 및 PC 스피커, 마이크 입력과 같은 아날로그 소스를 AC'97 코덱을 통해 내부 디지털 소스와 믹싱
- ❑ 임의 샘플 레이트로 각각의 64개 오디오 채널 재생
- ❑ Audigy의 Digital Mixer내에서 모든 디지털 소스의 32비트 믹싱
- ❑ 48kHz 샘플 레이트에서 아날로그 입력을 24비트 A/D로 변환
- ❑ 48kHz 디지털 소스를 아날로그 5.1 스피커 출력으로 24비트 D/A 변환
- ❑ 16비트 녹음 샘플링 레이트: 8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 및 48kHz

전문적인 디지털 오디오 처리

- ❑ 최대 24비트/96kHz 음질의 SPDIF(Sony/Philips Digital Interface) 포맷 입력 신호 지원
- ❑ 44.1, 48 또는 96kHz 중에서 선택할 수 있는 샘플링 레이트에서 최대 24비트 레졸루션의 SPDIF 출력

  참고: DRM(Digital Rights Management) 기술로 만든 복제 방지 디지털 오디오 컨텐츠의 재생 중에는 SPDIF 출력이 불가능합니다.
- ❑ 외부 증폭기/디지털 스피커 시스템에 대해 선택할 수 있는 6채널 SPDIF 출력
- ❑ 케이블 연결의 번거로움을 최소화하기 위한 SPDIF Input-to-Output(Bypass)의 소프트웨어 전환 (Audigy 드라이브 업그레이드 옵션 사용)
- ❑ ASIO 지원으로 낮은 레이턴시 멀티 트랙 녹음

유연한 믹서 컨트롤

- ❑ CD 오디오, 라인 입력, 보조음, TAD, PC 스피커, 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털(CD SPDIF)의 소프트웨어 재생 컨트롤
- ❑ 아날로그 믹스(CD 오디오, 라인 입력, 보조음, TAD, PC 스피커) 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털(CD SPDIF)의 소프트웨어 녹음 컨트롤
- ❑ 선택 가능한 입력 소스 또는 다양한 녹음용 오디오 소스 믹싱
- ❑ 조정 가능한 마스터 볼륨 컨트롤
- ❑ 분리된 Bass 및 Treble 컨트롤
- ❑ 전면 및 후면 밸런스 컨트롤
- ❑ 믹서 소스의 음소거 및 패닝 컨트롤

돌비 디지털(AC-3) 디코딩

- ❑ 돌비 디지털(AC-3)을 5.1채널로 디코딩하거나 압축되지 않은 돌비 디지털 비트 스트림을 외부 디코더로 전달
- ❑ Bass 리다이렉션: 서브 우퍼가 위성 스피커 시스템으로부터 분리될 때 Bass를 서브 우퍼로 리다이렉팅
- ❑ 크로스오버 Bass 주파수(10~200Hz): 조정이 가능한 서브 우퍼 장치를 통해 원하는 Bass 레벨로 조정 가능
- ❑ 조정 가능한 센터 및 LFE 레벨 컨트롤

Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- ❑ 멀티 스피커 기술
- ❑ 모노 또는 스테레오 소스를 5.1 채널로 업믹스
- ❑ 전문가 수준의 패닝 및 믹싱 알고리즘

호환성: Sound Blaster Audigy(SB1394™) 전용

- ❑ IEEE 1394a 사양과 호환
- ❑ 100, 200 및 400Mbps의 데이터 속도 지원
- ❑ 데이지 체인(daisy-chain) 구성에서 최대 63개의 IEEE 1394 호환 장치 지원

연결성

Sound Blaster Audigy(SB1394) 카드

오디오 입력

- ❑ 후면 브라켓의 스테레오 잭을 통한 하나의 라인 레벨 아날로그 라인 입력
- ❑ 후면 브라켓의 스테레오 잭을 통한 하나의 모노 마이크 아날로그 입력
- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 CD_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 AUX_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 TAD 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 2핀 Molex 커넥터를 통한 CD_SPDIF 디지털 입력

오디오 출력

- ❑ 후면 브라켓의 4폴 3.5mm 미니플러그를 통한 아날로그/디지털 출력
  - 아날로그 출력: 센터 및 서브 우퍼 채널
  - 디지털 출력: 전면, 후면, 센터 및 서브 우퍼 SPDIF 디지털 출력

- ❑ 후면 브라켓, 전면 및 후면 라인 출력 1과 2의 스테레오 잭을 통한 두 개의 라인 레벨 아날로그 출력
- ❑ 전면 라인 출력에서 스테레오 헤드폰(32옴 로드) 지원

SB1394 인터페이스

6핀 SB1394 커넥터/포트는 최대 전원 출력이 2와트입니다. 자체적으로 전원이 공급되지 않으면 IEEE 1394 하드 디스크나 CD-RW 드라이브와 같은 고전력 사용 장치 하나만 이 포트에 연결하십시오.

- ❑ Audigy 확장 카드에 연결하기 위한 카드의 2 x 5핀 내부 SB1394 커넥터(J6)(일부 모델에서만 사용 가능한 Audigy 드라이브 업그레이드 옵션)
- ❑ 후면 브라켓에 있는 하나의 6핀 SB1394 커넥터/포트

인터페이스

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4핀 헤더
- ❑ PC_SPK(PC 스피커) 1 x 2핀 헤더
- ❑ Audigy 드라이브에 연결하는 AUD_EXT 2 x 20핀 헤더(일부 모델에서만 사용 가능한 업그레이드 옵션)
- ❑ 조이스틱/MIDI 커넥터에 연결하기 위한 조이스틱 2 x 8핀 헤더(옵션 연결: 일부 모델에 번들로 제공되는 금속 브라켓)

Sound Blaster Audigy(비 SB1394) 카드

오디오 입력

- ❑ 후면 브라켓의 스테레오 잭을 통한 하나의 라인 레벨 아날로그 라인 입력
- ❑ 후면 브라켓의 스테레오 잭을 통한 하나의 모노 마이크 아날로그 입력

- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 CD_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 AUX_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 TAD 라인 레벨 아날로그 입력
- ❑ 카드의 2핀 Molex 커넥터를 통한 CD_SPDIF 디지털 입력

오디오 출력

- ❑ 후면 브라켓의 4폴 3.5mm 미니플러그를 통한 아날로그/디지털 출력
  - 아날로그 출력: 센터 및 서브 우퍼 채널
  - 디지털 출력: 전면, 후면, 센터 및 서브 우퍼 SPDIF 디지털 출력
- ❑ 후면 브라켓, 전면 및 후면 라인 출력 1과 2의 스테레오 잭을 통한 두 개의 라인 레벨 아날로그 출력
- ❑ 전면 라인 출력에서 스테레오 헤드폰(32옴 로드) 지원

인터페이스

- ❑ VOL_CTRL 1 x 4핀 헤더(일부 모델에서만 사용 가능)
- ❑ PC_SPK(PC 스피커) 1 x 2핀 헤더(일부 모델에서만 사용 가능)
- ❑ Audigy 드라이브에 연결하는 AUD_EXT 2 x 20핀 헤더(업그레이드 옵션, 일부 모델에서만 사용 가능)
- ❑ 후면 브라켓의 15핀 조이스틱/MIDI 커넥터(옵션 연결: 일부 모델에 제공되는 금속 브라켓)

B 문제 해결

이 단원에는 설치 도중 또는 정상적인 사용 중에 발생할 수 있는 문제에 대한 해결 방법이 나와 있습니다.

문제 해결

이 부록에서는 설치 도중 또는 정상적인 사용 중에 발생할 수 있는 문제에 대한 해결 방법을 다룹니다.

소프트웨어 설치 문제

Sound Blaster Audigy 설치 CD를 넣은 후 설치가 자동으로 시작되지 않습니다.

Windows 시스템의 자동 재생 기능이 설정되지 않았을 수 있습니다.

내 컴퓨터 바로 가기 메뉴를 사용하여 설치 프로그램을 시작하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Windows 바탕 화면의 **내 컴퓨터** 아이콘을 두 번 누릅니다.
2. **내 컴퓨터** 창에서 CD-ROM 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다.
3. 바로 가기 메뉴에서 **자동 재생**을 누르고 화면의 지시를 따릅니다.

자동 삽입 통지 기능을 사용하여 자동 재생을 설정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누르고 CD-ROM 드라이브를 선택합니다.
4. **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
5. **등록 정보** 대화 상자에서 **설정** 탭을 누르고 **자동 삽입 통지**를 선택합니다.
6. **확인** 버튼을 눌러 대화 상자를 닫습니다.

사운드 문제

오디오 파일 재생 시 예기치 않은 과도한 환경 사운드나 이펙트가 발생합니다.

최근에 선택한 프리셋이 현재 오디오 파일에 적합하지 않은 환경입니다.

적절한 환경으로 전환하려면 다음과 같이 하십시오.

1. AudioHQ의 **EAX 컨트롤** 아이콘을 두 번 누릅니다.
2. **Environment** 상자에서 아래쪽 화살표를 눌러 (**이펙터 없음**)이나 적절한 환경을 선택합니다.

헤드폰에서 사운드가 들리지 않습니다.

다음 사항을 확인하십시오.

- ❑ 헤드폰이 헤드폰 잭에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ Surround Mixer 메인 패널의 **스피커** 탭 페이지에서 **스피커** 상자의 **헤드폰** 옵션이 선택되어 있는지 확인합니다.
- ❑ Surround Mixer의 믹서 패널에서 선택한 녹음 소스가 **"What U Hear"**인지 여부를 확인합니다.

각각의 아날로그 녹음 소스가 Surround Mixer에 표시되지 않습니다.

다음 아날로그 녹음 소스는 1열 녹음 패널에 있는 **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**라는 하나의 녹음 컨트롤에서 결합됩니다.

- ❑ 라인 입력
- ❑ CD 오디오
- ❑ 보조
- ❑ TAD 입력
- ❑ PC 스피커

Surround Mixer에서 각각의 아날로그 녹음 소스를 선택할 수 없습니다.

다섯 개의 아날로그 녹음 소스가 선택한 **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**에서 결합됩니다. 자세한 내용은 B-2페이지의 "각각의 아날로그 녹음 소스가 Surround Mixer에 표시되지 않습니다."를 참조하십시오.

각각의 아날로그 소스를 녹음하려면 다음과 같이 하십시오.

- ❑ Surround Mixer의 1열 녹음 패널에서 선택한 녹음 소스가 **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**인지 확인합니다.
- ❑ 6열 패널에서 **음소거** 확인란을 눌러 녹음하지 않을 아날로그 소스를 음소거합니다.

스피커에서 사운드가 들리지 않습니다.

다음 사항을 확인하십시오.

- ❑ 스피커를 카드의 출력 부분에 연결했는지 확인합니다.
- ❑ 믹서 패널에서 정확한 소스를 선택했는지 확인합니다.
- ❑ 위의 조건이 모두 충족된 경우에도 사운드가 들리지 않으면 **VOL** 컨트롤 위의 **빨간색 + 기호**를 누르고 **Digital Output Only** 확인란이 선택되어 있는지 확인합니다. 확인란이 선택되어 있으면 이미 Digital Output Only 모드로 설정된 상태이므로 오디오 카드에서 사운드를 들으려면 디지털 스피커를 연결해야 합니다. 자세한 내용은 Surround Mixer의 온라인 도움말에서 Digital Output Only 단원을 참조하십시오.

.WAV, MIDI 파일 또는 AVI 클립 등의 디지털 파일을 재생하는 동안 오디오 출력이 발생하지 않습니다.

다음 사항을 확인하십시오.

- ❑ 스피커의 볼륨 컨트롤 노브가 있는 경우, 중간 위치에 놓였는지 확인합니다. 필요한 경우 Creative Mixer를 사용하여 볼륨을 조정하십시오.
- ❑ 전원이 켜진 스피커나 외부 증폭기가 카드의 라인 출력이나 후면 출력 잭에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 카드와 주변 장치 사이에 하드웨어 충돌이 있는지 여부를 확인합니다. B-9페이지의 "I/O 충돌 해결"을 참조하십시오.

- ❑ Surround Mixer의 메인 패널에서 선택한 스피커가 사용 중인 스피커나 헤드폰 구성과 일치하는지 확인합니다.
- ❑ **EAX 컨트롤** 응용 프로그램의 **마스터** 또는 **소스** 탭 페이지에서 **오리지날 사운드** 슬라이더가 100%로 설정되었는지 확인합니다.

CD-ROM이 필요한 오디오 CD나 DOS 게임을 재생하는 동안 오디오 출력이 발생하지 않습니다.

이 문제를 해결하려면 다음 중 하나를 수행하십시오.

- ❑ CD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 커넥터와 오디오 카드의 CD 입력 커넥터가 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 디지털 CD 재생을 설정합니다.

Windows 98 SE의 경우

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 대화 상자에서 **멀티미디어** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **멀티미디어 등록 정보** 대화 상자에서 **CD 음악** 탭을 누릅니다.
4. **이 CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용** 확인란에 선택 표시합니다.
5. **확인** 버튼을 누릅니다.

Windows Me의 경우

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 대화 상자에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. DVD/CD-ROM 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.
   컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
5. 디스크 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다. 메뉴가 나타납니다.
6. **등록 정보**를 누릅니다.
7. 다음 대화 상자의 **디지털 CD 재생** 상자에서 **이 CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용** 확인란을 선택 표시합니다.
8. **확인** 버튼을 누릅니다.

Windows 2000 및 Windows XP의 경우

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 대화 상자에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **하드웨어** 탭을 누릅니다.
4. **장치 관리자** 버튼을 누릅니다.
5. DVD/CD-ROM 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.
   컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
6. 디스크 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다. 메뉴가 나타납니다.
7. **등록 정보**를 누릅니다.
8. 다음 대화 상자의 **디지털 CD 재생** 상자에서 **이 CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용** 확인란을 선택 표시합니다.

소스를 팬하면 가끔 사운드가 꺼집니다.

이러한 문제는 Digital Output Only 모드일 때 Surround Mixer가 아닌 다른 소프트웨어 믹서 응용 프로그램(예: Windows 볼륨 컨트롤 응용 프로그램)에서 소스의 왼쪽-오른쪽 밸런스가 Surround Mixer의 메인 패널에서 소스를 팬한 위치와 비교하여 반대쪽 끝에 있는 경우에 발생합니다. 예를 들면 CD 오디오 밸런스가 Windows 볼륨 컨트롤에서는 왼쪽에 있고 CD 오디오를 팬한 Surround Mixer에서는 오른쪽에 있는 경우가 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

믹서(Windows 볼륨 컨트롤)를 열고 모든 오디오 입력 소스의 밸런스를 가운데로 맞춥니다. 이렇게 하면 Surround Mixer에서 팬할 때 아날로그 소스의 사운드가 꺼지지 않습니다.

부족한 사운드 폰트 캐쉬 크기

사운드폰트 파일이 작을수록 음질이 떨어집니다.

메모리가 부족하여 사운드폰트를 로드하지 못합니다.

사운드폰트 호환 MIDI 파일이 로드될 때 또는 사운드폰트에 충분한 메모리가 할당되지 않은 상태에서 재생될 때 이러한 문제가 발생할 수 있습니다.

사운드폰트 캐쉬를 추가로 할당하려면 다음과 같이 하십시오.

사운드폰트 컨트롤 애플릿의 **옵션** 탭 페이지에서 사운드폰트 캐쉬 슬라이더를 오른쪽으로 이동하십시오.

할당할 수 있는 사운드폰트 캐쉬의 양은 사용 가능한 시스템 RAM에 따라 달라집니다.

사용할 수 있는 시스템 RAM이 여전히 부족한 경우

다음 중 하나를 수행하십시오.

- ❑ 사운드폰트 컨트롤 애플릿의 **뱅크 설정** 탭 페이지에 있는 **뱅크 선택** 상자에서 가능한 보다 작은 사운드폰트 뱅크를 선택합니다.
- ❑ 컴퓨터의 시스템 RAM을 늘립니다.

조이스틱 문제

조이스틱 포트가 작동하지 않습니다.

오디오 카드의 조이스틱 포트가 시스템의 조이스틱 포트와 충돌을 유발할 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

오디오 카드의 조이스틱 포트를 설정 해제하고 시스템 포트를 사용합니다. 다음을 수행하십시오.

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. **사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러**를 두 번 누른 다음 **크리에이티브 Audigy 게임 포트**(Windows 2000의 경우에는 **크리에이티브 게임 포트**)를 선택합니다.
5. **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
6. 등록 정보 대화 상자에서 다음을 수행합니다.

   Original Configuration (Current) 확인란이 있는 경우

- 확인란 선택을 해제합니다.

이 하드웨어 프로필에서 사용 안 함 확인란이 있는 경우

- 확인란이 선택되어 있는지 확인합니다.

7. Windows를 다시 시작하여 변경 내용을 적용하려면 **확인**을 누릅니다.

게임 포트 조이스틱 인터페이스가 사용 안 함으로 설정되어 있으면 장치 관리자의 항목에 빨간색 + 기호가 표시됩니다.

일부 프로그램에서 조이스틱이 제대로 작동하지 않습니다.

프로그램에서 시스템 프로세서 타이밍을 사용하여 조이스틱 위치를 계산할 수 있습니다. 프로세서가 빠른 경우, 프로그램은 조이스틱의 위치를 잘못 계산하여 위치가 범위를 벗어난 것으로 간주할 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

일반적으로 Chipset Feature Settings 섹션에 있는 BIOS 설정에서 시스템의 8비트 I/O 복구 시간을 늘립니다. 또는 가능한 경우 AT 버스 속도를 더 느리게 조정할 수 있습니다. 문제가 지속되면 다른 조이스틱을 사용해 보십시오.

시스템 소프트웨어에 대해 잘 모르는 경우에는 BIOS를 변경하지 마십시오.

여러 오디오 장치 사용 문제

설치된 다른 오디오 카드가 제대로 작동하지 않습니다.

컴퓨터에 기존 오디오 장치가 설치되어 있을 수 있습니다. 오디오 장치는 오디오 카드 또는 온보드(onboard) 오디오 칩셋일 수 있습니다. Sound Blaster Audigy 카드를 설치하기 전에 기존 오디오 장치를 완전히 제거하는 것이 좋습니다. 컴퓨터에서 여러 오디오 장치를 사용하면 사용상 문제가 발생할 수 있습니다.

또는 Sound Blaster Audigy 카드를 설치하는 동안 다음을 수행하십시오.

❑ 컴퓨터에 설치된 Sound Blaster Live! 시리즈나 Sound Blaster PCI512 오디오 카드가 검색되면 이전 오디오 장치를 완전히 제거하라는 메시지 상자가 나타납니다. **예** 버튼을 누르고 화면의 지시에 따라 이전 오디오 장치 제거를 완료하십시오. 컴퓨터에서 이전 오디오 카드도 제거하십시오.

❑ 컴퓨터에 설치된 다른 오디오 카드가 검색되면 이전 오디오 장치를 완전히 제거하라는 메시지 상자가 나타납니다. **예** 버튼을 눌러 Sound Blaster Audigy 카드 설치를 계속하십시오. Sound Blaster Audigy 카드를 설치한 후 컴퓨터에서 기존 카드를 완전히 제거하고 오디오 카드도 제거합니다.

온보드 오디오 칩셋이 제대로 작동하지 않습니다.

온보드 오디오 칩셋을 설정 해제하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 시스템을 다시 시작합니다.
2. 메모리를 검사하는 동안 마더보드에 따라 <F2> 또는 <Delete> 키를 누릅니다. BIOS 설정 메뉴가 나타납니다.
3. **Chipset Features Setup**을 선택하고 <Enter> 키를 누릅니다.
4. **Onboard Legacy Audio**를 선택하고 <Enter> 키를 눌러 온보드 오디오 칩셋을 설정 해제합니다.
5. <Esc> 키를 눌러 BIOS 설정 메뉴로 돌아갑니다.
6. **Save & Exit Setup**을 선택한 다음 <Enter> 키를 누릅니다.
7. <Y>를 누른 다음<Enter> 키를 누릅니다.

Sound Blaster Live! 시리즈 또는 Sound Blaster PCI512 카드 관련 문제

Sound Blaster Live! 또는 Sound Blaster PCI512 응용 프로그램이 작동하지 않습니다.

일반적인 재생이나 녹음 기능 외의 다른 기능을 사용하는 경우, Sound Blaster Audigy가 설치되어 있으면 이전 오디오 장치가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

컴퓨터에서 이전 카드를 제거합니다. 또는 Sound Blaster Live!나 Surround Blaster PC512 카드를 설정 해제합니다.

1. **시작 -> 설정 -> 제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. **사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러**를 두 번 누른 다음 **크리에이티브 Sound Blaster Live! 시리즈** 또는 **크리에이티브 Sound Blaster PCI512**를 선택합니다.

5. **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
6. 등록 정보 대화 상자에서 다음을 수행합니다.

   Original Configuration (Current) 확인란이 있는 경우

   - 이 확인란 선택을 해제합니다.

   이 하드웨어 프로필에서 사용 안 함 확인란이 있는 경우

   - 확인란이 선택되어 있는지 확인합니다.
7. Windows를 다시 시작하고 변경 내용을 적용하려면 **확인**을 누릅니다.

Sound Blaster Live! 시리즈가 설정 해제되어 있으면 장치 관리자의 항목에 빨간색 + 기호가 표시됩니다.

I/O 충돌 해결

카드와 다른 장치가 동일한 I/O 주소를 사용하도록 설정되어 있으면 오디오 카드와 다른 주변 장치 사이에 충돌이 발생할 수 있습니다.

I/O 충돌을 해결하려면 Windows 98 SE/Me에서 장치 관리자를 사용하여 시스템에 있는 오디오 카드나 충돌하는 주변 장치의 리소스 설정을 변경하십시오.

충돌을 일으키는 카드를 알 수 없는 경우, 오디오 카드와 다른 필수적인 카드(예: 디스크 컨트롤러 및 그래픽 카드)를 제외한 모든 카드를 제거합니다. 그런 다음 장치 관리자에서 충돌이 발생했음을 표시할 때까지 각 카드를 다시 추가합니다.

Windows 98 SE/Me 온라인 도움말의 문제 해결 단원을 참조할 수도 있습니다.

Windows 98 SE/Me 에서 하드웨어 충돌을 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.

3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. 사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러 항목에서 느낌표(!)로 표시된 충돌 오디오 카드 드라이버를 선택하고 **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
5. 등록 정보 대화 상자에서 **리소스** 탭을 누릅니다.
6. **자동 설정 사용** 확인란이 선택되었는지 확인하고 **확인** 버튼을 누릅니다.
7. Windows 98 SE/Me에서 오디오 카드 또는 충돌 장치에 리소스를 할당할 수 있도록 시스템을 다시 시작합니다.

Windows NT 4.0 문제

시스템을 다시 시작하면 하나 이상의 다른 오류 메시지와 함께 서비스 제어 관리자 오류 메시지가 나타납니다.

이 메시지는 Sound Blaster Audigy 카드를 성공적으로 설치한 후 컴퓨터에서 오디오 카드를 제거하면 나타납니다. Windows는 제거된 오디오 카드에 대한 드라이버를 계속 찾습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 컴퓨터에 관리자로 로그온합니다.
2. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
3. **멀티미디어** 아이콘을 두 번 누른 다음 **장치** 탭을 누릅니다.
4. 목록에서 다음 항목을 제거합니다.
   - 오디오 장치

   MIDI 장치 및 악기
   - 기타 항목
   - Creative Sound Blaster Audigy용 오디오
   - Creative Sound Blaster Audigy용 MIDI
   - Creative S/W 신디용 MIDI

5. **확인** 버튼을 눌러 대화 상자를 닫습니다.
   드라이버가 제거됩니다.

소프트웨어 DVD 재생기 문제

소프트웨어 DVD 재생기와 Surround Mixer의 설정이 모두 적절한 경우에도 DVD 영화를 보는 동안 6채널 모드가 SPDIF 출력 모드로 전환되거나 그 반대 경우와 같은 오디오 구성 변경이 제대로 수행되지 않는 것 같습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

소프트웨어 DVD 재생기를 닫았다가 다시 시작합니다.

Windows 98 SE/2000/Me용 DV 드라이버 문제

1394 DVConnect 드라이버는 Windows XP에서 실행되지 않습니다.

DV 캠코더가 제대로 작동하지 않습니다.

MSDV 캠코더 드라이버가 최신 버전(v4.10.2226)이 아닐 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

1. Microsoft 웹 사이트에서 DirectX 8.0용 디지털 비디오 업데이트 파일(dx80bda.exe)을 다운로드하십시오.
2. 컴퓨터에 위의 파일을 설치하십시오.
   참고: DirectX 8.0이나 8.0a 런타임을 먼저 설치해야 합니다.

문제가 지속되면 MSDV 캠코더 드라이버가 DV 캠코더에 완전히 최적화되지 않은 것이 원인일 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하십시오.

1. DV 캠코더를 켭니다.
2. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 설치 CD를 넣습니다.
   시작 화면에서 종료합니다.
3. Windows 탐색기를 사용하여 CD-ROM에서 **1394** 폴더를 찾은 다음 DVConnect 240.exe 파일을 실행합니다. 화면의 지시에 따라 설치를 완료합니다.
   Windows 98 SE를 사용하는 경우, Windows 98 SE CD-ROM을 먼저 삽입하라는 메시지가 나타날 수 있습니다. 화면의 지시에 따라 설치를 완료합니다.

4. **마침** 버튼을 누릅니다.
5. DV 캠코더를 껐다가 다시 켭니다.

일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제

VIA 칩셋 마더보드에 Audigy 카드를 설치하면 다음 현상 중 하나가 나타날 수 있습니다.

많은 양의 데이터를 전송할 때 컴퓨터가 응답을 중지하거나('일시 중지') 자체적으로 다시 시작합니다. 또는 다른 장치로부터 전송된 파일이 손상되어 있습니다.

이러한 문제는 마더보드에 VIA VT82C686B 컨트롤러 칩셋이 들어 있는 일부 컴퓨터에 나타납니다.

마더보드에 VT82C686B 칩셋이 들어 있는지 확인하려면 다음과 같이 하십시오.

- ❑ 컴퓨터 또는 마더보드 설명서를 참조합니다. 또는
- ❑ Windows의 경우 다음을 수행합니다.
  - i. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
  - ii. **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
  - iii. **장치 관리자**나 **하드웨어** 탭을 누릅니다.
  - iv. **시스템 장치** 아이콘을 누릅니다.
  - v. 목록이 나타나면 그림 B-1에서 강조 표시된 항목이 있는지 확인합니다.
  - vi. 강조 표시된 항목이 있으면 컴퓨터 커버를 제거하고 마더보드에서 VIA 칩셋을 찾습니다(1-5페이지의 안전 예방책을 유념하십시오).
    VT82C686B 칩셋의 칩에는 모델 번호가 있습니다.

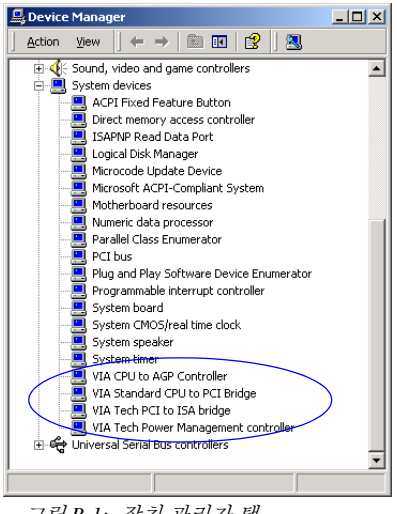


그림 B-1: 장치 관리자 탭

VT82C686B 칩셋이 있는 경우 다음과 같이 하십시오.

- ❑ 컴퓨터 공급업체나 마더보드 제조업체에 최신 해결 방법을 문의하는 것이 좋습니다.

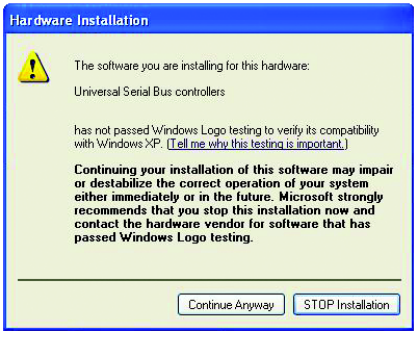
❑ 일부 사용자들이 자주 이용하는 방법으로 이 문제를 해결할 수도 있습니다.

- http://www.viatech.com에서 최신 VIA 4in1 드라이버 다운로드*
- 제조업체 웹 사이트에서 마더보드용 최신 BIOS 구하기*
- * 이 웹 사이트의 컨텐츠는 다른 회사에서 관리합니다. 크리에이티브는 이 사이트에서 제공하는 정보나 다운로드 제품에 대해 책임을 지지 않습니다. 이 정보는 사용자 편의를 위해 제공하는 것입니다.

Windows XP 문제

크리에이티브 제품이 아닌 응용 프로그램을 설치하는 동안 Windows XP 운영 체제에 하드웨어 설치 오류 메시지가 나타납니다.

이 제품을 릴리스할 때 Microsoft는 각 회사가 자체 하드웨어 인증 솔루션을 따를 것을 강력하게 권장하였습니다. 하드웨어 장치 드라이버가 Microsoft 인증을 따르지 않거나 자격이 없는 경우, 다음과 유사한 경고 메시지가 나타납니다.



크리에이티브가 아닌 다른 회사의 하드웨어 드라이버를 설치하면 이러한 메시지가 나타날 수 있습니다. 이런 경우 **Continue Anyway** 버튼을 누를 수 있습니다. Microsoft에서 서명하지 않은 장치 드라이버도 Windows XP에서 사용할 수 있으며, 이런 경우 컴퓨터가 손상되거나 불안정하게 되지 않습니다.

자세한 XP 관련 정보나 도움말이 필요한 경우, 드라이버를 개발한 회사의 웹 사이트를 통해 또는 전화로 문의하십시오.

색인

A

Audigy 카드 1-2
AudioHQ
    Creative Keyboard 3-5
    EAX 컨트롤 3-5
    MIDI 입력 3-5
AUX 커넥터 1-2, 1-3

C

CD SPDIF 커넥터 1-2, 1-3
CD 오디오 커넥터 1-2, 1-3
Creative AudioHQ
    사운드폰트 컨트롤 3-4
CreativeWare ix

E

EAX ADVANCED HD viii
EAX 컨트롤 3-5

P

PCI 슬롯 1-6

S

SB Audigy 카드 1-7
SB1394 커넥터 1-2

W

Windows 자동 재생 모드 2-1

ㄱ

게임 재생 1-11
고전력 사용 장치 연결 A-4
관련 주변 장치 연결 1-9
기능 A-1
    1394a 호환 물리적 계층 컨트롤러 A-3
    Audigy 프로세서 A-1
    PCI 버스 마스터링 A-1
    고품질 오디오 처리 A-1
    돌비 디지털 (AC-3) 디코딩 A-2
    멀티 스피커 서라운드 A-3

ㄴ

내부 SB1394 커넥터 1-2

ㄷ

디지털 엔터테인먼트 4-2

ㄹ

라인 입력 잭 1-2, 1-3
라인 출력 잭 1-2, 1-3

ㅁ

마이크 입력 잭 1-2, 1-3
멀티미디어 재생 4-1
문제 해결 B-1
    DV 드라이버 B-11
    I/O 충돌 B-9
    Windows NT 4.0 B-10
    사운드 B-2
    사운드폰트 캐쉬 B-6
    소프트웨어 DVD 재생기 B-11
    소프트웨어 설치 B-1
    조이스틱 B-6, B-8

ㅅ

설치 CD 2-1
스피커 위치 지정 1-15

ㅇ

아날로그 CD 오디오 케이블 1-7
아날로그 오디오 커넥터 1-7
아날로그 / 디지털 출력 잭 1-2, 1-3
애니메이션이 있는 음악 4-5

오디오 드라이버 재설치 2-2
오디오 카드 1-2
응용 프로그램
AudioHQ 3-4
Creative Diagnostics 3-3
Creative PlayCenter 2 3-6
Creative Recorder 2 3-6
Creative Restore Defaults 3-6
Creative Sound Blaster Audigy 데모 3-2, 3-3
Creative Surround Mixer 3-3
Creative WaveStudio 3-5
설치 2-1
제거 2-2
인터넷 엔터테인먼트 4-5
일반 사양 A-1
연결성 A-3
오디오 입력 A-3, A-4
오디오 출력 A-3, A-5
인터페이스 A-4, A-5

ㅈ

자동 전화 응답 장치 커넥터 1-2, 1-3
조이스틱 /MIDI 브라켓 1-4
조이스틱 /MIDI 커넥터 1-2, 1-3, 1-10
주 전원 공급 장치 끄기 1-5

ㅎ

하드웨어 설치 1-5
후면 출력 잭 1-2, 1-3