

## Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

Informationen i det här dokumentet kan ändras utan föregående meddelande och medför inga utfästelser från Creative Technology Ltd. Ingen del av den här handboken får reproduceras eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, inklusive fotokopiering och inspelning, för något syfte utan skriftligt tillstånd från Creative Technology Ltd. Programvaran som beskrivs i det här dokumentet tillhandahålls under ett licensavtal och får endast användas eller kopieras i enlighet med villkoren i licensavtalet. Det är olagligt att kopiera programvaran till något annat medium utom på sätt som tillåts enligt licensavtalet. Den som innehar licensen får göra en säkerhetskopiera av programvaran.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Med ensamrätt.

Version 2.1

juni 2002

Sound Blaster och Blaster är registrerade varumärken och Sound Blaster Audigy-logotypen, Sound Blaster PCI-logotypen, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire och Oozic är varumärken som tillhör Creative Technology Ltd. i USA och/eller andra länder. E-Mu och SoundFont är registrerade varumärken som tillhör E-mu Systems, Inc.. SoundWorks är ett registrerat varumärke och MicroWorks, PCWorks och FourPointSurround är varumärken som tillhör Cambridge SoundWorks, Inc.. Microsoft, MS-DOS och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. Tillverkas på licens från Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Med ensamrätt. Alla andra produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare.

Denna produkt är skyddad av ett eller flera av följande patent i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

## Creatives Licensavtal för Slut användare Version 2.5.1, Maj 2002

LÄS NOGA IGENOM DETTA DOKUMENT INNAN DU INSTALLERAR PROGRAMVARAN. GENOM ATT INSTALLERA OCH ANVÄNDA PROGRAMVARAN FÖRBINDER DU DIG ATT FÖLJA VILLKOREN I DETTA AVTAL. OM DU INTE ACCEPTERAR VILLKOREN I AVTALET SKA DU INTE INSTALLERA ELLER ANVÄNDA PROGRAMVARAN. RETURNERA OMGÅENDE, INOM 15 DAGAR, PROGRAMVARAN, ALL MEDFÖLJANDE DOKUMENTATION OCH BIFOGADE OBJEKT TILL INKÖPSSTÄLLET FÖR ÅTERBETALNING.

Detta är ett avtal mellan dig och **Creative Technology Ltd.** och dess dotterbolag ("Creative"). I detta avtal stadgas villkoren under vilka Creative erbjuder licens för programvaran i det förseglade diskpaketet samt all tillhörande dokumentation och övriga medföljande artiklar, omfattande, men inte begränsat till, de körbara programmen, drivrutinerna, biblioteken och datafilerna som tillhör sådana program (gemensamt kallade "Programmet").

### LICENS

#### 1. Beviljande av licens

Detta är ett avtal om licens, inte om köp, av Programmet, för användning enbart enligt villkoren i detta avtal. Du äger disk eller annat medium på vilket Programmet ursprungligen eller till senare tillfälle lagras, men Creative (och, i tillämplig omfattning, licensgivare), förbehåller sig gentemot dig äganderätten till Programmet och behåller alla rättigheter som inte uttryckligen tillförsäkras dig.

Licensen under i detta Avsnitt 1 gäller på villkor att samtliga åtaganden under detta avtal efterföljs. Creative ger Er rätt att använda hela eller delar av denna programvara under förutsättning att

- (a) programvaran inte distribueras med förtjänst;
- (b) programvaran endast används tillsammans med Creatives produktfamilj;
- (c) programvaran INTE ändras;
- (d) alla immaterialrättsliga meddelanden bibehålls i programvaran; och

(e) licensinnehavaren/ slutanvändaren förbinder sig att acceptera villkoren i detta avtal.

#### 2. För användning på en enda dator

Programmet får vid varje tidpunkt användas av högst en person på en enda dator. Du får överföra den maskinläsbara delen av Programmet från en dator till en annan dator, förutsatt att (a) Programmet (eller någon del eller kopia därav) raderas från den första datorn och (b) det inte finns några möjligheter att Programmet kommer att användas på mer än en dator samtidigt.

#### 3. Fristående användning

Du får enbart använda Programmet fristående, så att Programmet och dess funktioner enbart går att nå för personer som är fysiskt närvarande vid datorn där Programmet läses in. Du får inte göra det möjligt att nå Programmet eller dess funktioner från någon annan dator, och inte heller överföra hela eller delar av Programmet via något nätverk eller någon kommunikationslinje.

#### 4. Copyright

Programmet ägs av Creative och skyddas av amerikansk copyrightlag samt internationella avtal. Du får inte avlägsna copyrightmeddelandet från någon kopia av Programmet eller det eventuella tryckta material som medföljer Programmet.

#### 5. En arkivkopia

Du får framställa en (1) arkivkopia av den maskinläsbara delen av Programmet som säkerhetskopia och då endast som stöd för

användning av Programmet på en enda dator, förutsatt att du på kopian reproducerar all information om copyright och äganderätt som finns i originalet av Programmet.

#### 6. Ingen infogning eller integration

Du får inte infoga någon del av Programmet i, eller integrera någon del av Programmet med, något annat program, förutom i den omfattning som uttryckligen tillåts av lagarna inom den aktuella jurisdiktionen. Varje eventuell del av Programmet som infogas i eller integreras med något annat program, kommer fortfarande att lyda under villkoren i detta avtal, och du måste på den infogade eller integrerade delen reproducera all information om copyright och äganderätt som finns i originalet av Programmet.

#### 7. Nätverksversion

Om du har köpt en nätverksversion av Programmet gäller detta avtal installationen av Programmet på en enda filserver. Det får inte kopieras till flera datorer. Varje nod som ansluts till filservern måste också ha sin egen licens för en "nodkopia" av Programmet, vilket utgör en licens som endast gäller för just den noden.

#### 8. Överlåtelse av licens

Du får överlåta din licens att använda Programmet, förutsatt att (a) du överlämnar alla delar av Programmet eller kopior därav, (b) du inte behåller några delar av Programmet eller någon kopia därav och (c) den person som du överlåter licensen till läser och accepterar villkoren i detta avtal.

## 9. Begränsning av rätten att använda, kopiera och förändra Programmet

Förutom vad som uttryckligen tillåts i avtalet eller i lagar som gäller där du anskaffade programvaran, kan du inte använda, kopiera eller ändra programvaran. Du kan inte heller vidarelicensiera dina rättigheter som gäller enligt avtalet. Programvaran får endast användas för avsett bruk. Den får inte användas offentligt och heller inte användas för att skapa videoband som visas offentligt.

## 10. Dekompilering, disassemblering eller dekonstruktion

Du erkänner att Programmet innehåller företagshemligheter och annan information som tillhör Creative och licensgivare. Förutom i den omfattning som uttryckligen tillåts i detta avtal eller av lagarna i den aktuella jurisdiktionen, får du inte dekompile, disassemblera eller på annat sätt dekonstruera Programmet, och inte heller engagera dig i några andra aktiviteter i syfte att erhålla underliggande information som inte är synlig för användaren i samband med normalt utnyttjande av Programmet.

Speciellt accepterar du att inte för något syfte överföra Programmet eller visa Programmets objektkod på någon dataskärm eller göra några papperskopior av minnesdumpen av Programmets objektkod. Om du behöver information som rör programmets samverkan med andra program, får du inte dekompile eller disassemblera Programmet för att få den informationen, utan du accepterar att begära sådan information från Creative på nedanstående adress. Creative tar sedan ställning till om du har behov av den aktuella informationen för ett legitimt syfte och tillhandahåller i så fall informationen inom rimlig tid och till rimliga villkor. Om dekonstruktion eller andra liknande

aktiviteter skulle förekomma förbinder du dig att i alla lägen meddela Creative om den eventuella information som erhålls, och resultaten kommer att utgöra konfidentiell information som tillhör Creative och enbart får användas tillsammans med Programmet.

## 11. För programvara med CDDB-funktioner.

I det här paketet finns tillämpningar som kan innehålla programvara från CDDB, Inc. i Berkeley, Kalifornien ("CDDB"). Programvaran från CDDB ("CDDB-klienten") gör det möjligt att identifiera diskar online, att hämta musikrelaterad information, såsom uppgifter om namn, artist, spår och titel ("CDDB Data") från fjärranslutna servrar ("CDDB-servrar") samt att utföra vissa andra funktioner.

Du intygar härmed att du endast kommer att använda CDDB-data, CDDB-klienten och CDDB-servrarna för ditt eget personliga, icke-kommersiella bruk. Du intygar även att du inte kommer att tilldela, kopiera eller på annat sätt överföra CDDB-klienten eller några CDDB-data till någon tredje part. **DU LOVAR ATT INTE ANVÄNDA ELLER UTNYTTJA CDDB-DATA, CDDB-KLIENTEN ELLER NÅGON CDDB-SERVER I NÅGOT SOM HELST SYFTE UTOM VAD SOM UTTRYCKLIGEN TILLÅTS I DETTA DOKUMENT.**

Du medger att din icke-exklusiva licens att använda CDDB-data, CDDB-klienten och CDDB-servrar upphör omedelbart om du bryter mot dessa restriktioner. Om licensen upphör går du med på att omedelbart avbryta all användning av CDDB-data, CDDB-klienten och CDDB-servrarna, inklusive eventuellt äganderätt. Du medger att CDDB, Inc. kan genomdriva sina rättigheter gentemot dig under detta avtal, direkt och i sitt eget namn.

CDDB-klienten och alla CDDB-data ställs till ditt förfogande i befintligt skick. CDDB lämnar inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, för kvaliteten hos några CDDB-data från CDDB-servrarna. CDDB förbehåller sig rätten att avlägsna data från CDDB-servrarna och att ändra datakategorierna av godtycklig orsak som CDDB finner relevant. Ingen garanti lämnas för att CDDB-klienten eller CDDB-servrarna är felfria eller att deras funktion är avbrottsfri. CDDB är inte skyldig att tillhandahålla nya, förbättrade eller ytterligare datatyper eller kategorier som CDDB eventuellt kommer att tillhandahålla i framtiden.

**CDDB AVSÄGER SIG ALLA GARANTIER, UTTRYCKTA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL SÄLJBARHET, LÄMPLIGHET FÖR NÅGOT VISST SYFTE, TITLAR OCH SKYDD FÖR TREDJE PARTS RÄTTIGHETER. CDDB GÅR INTE I GOD FÖR RESULTATEN AV DIN ANVÄNDNING AV CDDB-KLIENTEN ELLER NÅGON CDDB-SERVER. UNDER INGA SOM HELST OMSTÄNDIGHETER KAN CDDB HÅLLAS ANSVARIGA FÖR DIREKTA ELLER INDIREKTA SKADOR ELLER FÖR FÖRLORADE VINSTER ELLER INTÄKTER.**

## UPPSÄGNING

Licensen gäller tills den sägs upp. Du kan säga upp avtalet när du vill genom att återsända Programmet (inklusive eventuella delar eller kopior därav) till Creative. Licensen upphör också automatiskt att gälla utan meddelande från Creative om du inte uppfyller villkoren i detta avtal. Du accepterar att vid sådant upphörande återsända Programmet (inklusive eventuella delar eller kopior därav) till Creative. När licensen upphör, kan Creative också

hävda de eventuella rättigheter som ges enligt lag. Bestämmelserna i detta avtal som skyddar äganderätten för Creative kommer att vara i kraft även efter licensens upphörande.

### **BEGRÄNSAD GARANTI**

Creative garanterar, som enda garanti, att diskarna på vilka Programmet tillhandahålls är fria från defekter, enligt garantikortet eller den tryckta handboken som levereras tillsammans med Programmet. Ingen distributör, återförsäljare eller annan enhet eller person är behörig att utöka eller förändra denna garanti eller några andra bestämmelser i detta avtal. Alla eventuella utfästelser utöver garantierna i detta avtal, är ej bindande för Creative.

Creative garanterar inte att funktionerna i Programmet uppfyller dina krav eller att Programmet fungerar ostört eller felfritt eller utan att påverkas av skadliga program. Med "skadliga program" avses i detta stycke programkod som konstruerats för att smitta ned andra program eller data, förbruka datorresurser, förändra, förstöra, registrera eller överföra data, eller på annat sätt inkräkta på datorns, datorsystemets eller datornätverkets normala funktion, detta omfattande datavirus, trojanska hästar, "droppers", "maskar", logiska bomber och liknande.

### **ERSÄTTNINGSSKYLDIGHET**

Om Ni distribuerar programvaran i strid mot detta avtal, är Ni skyldig att ersätta, hålla skadeslös samt försvara Creative från eventuella yrkanden eller rättsliga framställanden, inklusive advokatarvoden och kostnader som uppstår pga, härrör sig från eller med anknytning till användande eller distribution av programvaran i strid med detta avtal.

**UTÖVER DET SOM ANGES OVAN I DETTA AVTAL TILLHANDAHÅLLS PROGRAMVARAN I BEFINTLIGT SKICK**

**UTAN NÅGRA SOM HELST UTFÄSTELSER, VARE SIG UTTRYCKLIGEN ELLER UNDERFÖRSTÅTT, INKLUSIVE, MEN EJ BEGRÄNSAT TILL, UNDERFÖRSTÅDDA UTFÄSTELSER OM KOMMERSIELL GÅNGBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR NÅGOT SPECIELLT ÄNDAMÅL. CREATIVE FÖRBINDER SIG INTE ATT ERBJUDA NÅGRA UPPDATERINGAR, UPPGRADERINGAR ELLER TEKNISK SUPPORT FÖR PROGRAMMET.**

Dessutom tar Creative inget ansvar för att den information som tillhandahålls av Creative eller servicepersonal från tredje part är korrekt, eller för några skador som orsakas, antingen direkt eller indirekt, av åtgärder som du vidtar eller underlåter att vidta som ett resultat av sådan teknisk support.

Du tar själv hela ansvaret för valet av Programmet för att uppnå önskade resultat, liksom för installationen samt användningen och resultaten som erhålls från Programmet. Du står också hela risken vad gäller Programmets prestanda och kvalitet. Om Programmet skulle visa sig vara felaktigt, står du (alltså inte Creative eller dess distributörer eller återförsäljare) för hela kostnaden för service, reparationer eller felrättning.

Denna garanti ger dig särskilda rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som kan skilja sig mellan olika jurisdiktioner. I vissa länder eller delstater tillåts inte undantag av underförstådda garantier, vilket kan göra att ovanstående undantag inte gäller för dig. Creative friskriver sig från allt garantiansvar om Programmet anpassas, paketeras om eller på något sätt ändras av tredje part.

**ANSVARSBEGRÄNSNING  
DEN ENDA GOTTGÖRELSEN VID  
UNDERLÅTELSE ATT UPPFYLLA  
BESTÄMMLERNA I DENNA GARANTI**

**ÄR DEN SOM FRAMGÅR AV GARANTIKORTET ELLER DEN TRYCKTA HANDBOKEN SOM MEDFÖLJER PROGRAMMET. CREATIVE ELLER DESS LICENSUTFÄRDARE ÅTAR SIG INTE UNDER NÅGRA OMSTÄNDIGHETER ANSVAR FÖR EVENTUELLA INDIRECTA, OAVSIKTLIGA, SPECIFIKA ELLER PÅFÖLJANDE SKADOR ELLER FÖR UTEBLIVEN VINST, BESPARING, OANVÄNDBARHET, FÖRLUST AV INTÅKT ELLER DATA SOM UPPSTÅR PGA ELLER I ANKNYTNING TILL PROGRAMVARAN ELLER DETTA AVTAL, ÄVEN OM CREATIVE ELLER DESS LICENSUTFÄRDARE HAR INFORMERATS OM RISKEN FÖR DYLIKA SKADOR. CREATIVES ANSVAR ELLER SKADESTÅNDSSKYLDIGHET GENTEMOT DIG ELLER ANNAN PERSON BEGRÄNSAS I ALLA LÄGEN TILL DEN SUMMA SOM DU ERLAGT FÖR ATT ANVÄNDA PROGRAMMET, OBEROENDE AV GARANTIANSPRÅKETS FORM.**

I vissa länder eller delstater tillåts inte undantag eller begränsning av ansvaret för indirekta skador eller följskador, vilket kan göra att ovanstående begränsning eller undantag inte gäller för dig.

### **RETUR AV PRODUKTEN**

Om du måste skicka Programmet till Creative eller en auktoriserad Creative-distributör eller -återförsäljare, måste du förhandsbetala frakten och antingen försäkra programmet eller ta hela ansvaret för eventuell förlust eller skada under transporten.

### **U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS**

Hela Programmet och tillhörande dokumentation tillhandahålls med begränsade rättigheter. Användning, mångfaldigande eller spridning av U.S. Government lyder under begränsningarna

enligt subdivision (b)(3)(ii) av Rights in Technical Data and Computer Software Clause, ref.nr 52.227-7013. Om du underlicensierar eller använder Programmet utanför USA, måste du följa tillämpliga lokala lagar, USA:s exportkontrolllag, och den engelskspråkiga versionen av detta avtal.

## **LEVERANTÖR/TILLVERKARE**

Leverantör/tillverkare av Programmet:

### **Creative Technology Ltd**

31, International Business Park  
Creative Resource  
Singapore 609921

## **ALLMÄNT**

Detta avtal är bindande för dig såväl som för dina anställda, arbetsgivare, underleverantörer och agenter, samt för eventuella efterträdare eller befullmäktigade. Varken Programmet eller någon information som härletts från Programmet får exporteras förutom i enlighet med USA:s lagar eller andra tillämpliga föreskrifter. Detta avtal regleras av lagarna i delstaten Kalifornien (förutom i den utsträckning federal lag styr copyright och federalt registrerade varumärken).

Detta avtal utgör det kompletta avtalet mellan Er och oss, och Ni accepterar att Creative inte ansvarar för oriktiga uttalanden eller utfästelser av företaget, dess representanter eller någon annan (oavsett god tro eller oaksamhet) på vilka Ni förlitade er vid ingåendet av detta avtal, såvida inte det oriktiga uttalandet eller utfästelsen gjorts i ond tro. Detta avtal utesluter andra eventuella överenskommelser inklusive, men ej begränsat till, annonsering, med avseende på programvaran. Om någon bestämmelse i detta avtal bedöms som ogiltig eller omöjlig att efterleva av rättsvärdande myndigheter i något land, skall just den bestämmelsen anses förändrad i den omfattning som är nödvändig för att göra bestämmelsen giltig och möjlig att efterleva, och

övriga bestämmelser fortfarande gälla i full utsträckning.

Om du har några frågor rörande detta avtal kontaktar du Creative på adressen ovan. Om du har några frågor om produkter eller teknik kontaktar du Creatives närmaste tekniska support.

## **TILLÄGG TILL MICROSOFT LICENSAVTAL FÖR PROGRAMVARA**

**VIKTIGT:** Genom att använda Microsoft programvarufiler ("Microsoft Programvara") som medföljer det här tillägget accepterar du följande villkor. Om du inte accepterar villkoren får du inte använda Microsoft Programvara.

Programvaran från Microsoft tillhandahålls endast för att ersätta motsvarande filer som tillhandahållits med ett tidigare licensierat exemplar av programvaran från Microsoft ("ORIGINALPRODUKTEN"). Vid installation blir filerna som hör till Microsoft Programvara del av ORIGINALPRODUKTEN och underställs samma garantier och licensvillkor som gäller för ORIGINALPRODUKTEN. Om du inte har en giltig licens att använda ORIGINALPRODUKTEN får du inte använda Microsoft Programvara. All övrig användning av Microsoft Programvara är otillåten.

Inget i detta avtal skall såvitt Creative anbelangar tolkas som försvar eller godkännande av överträdelse av nationella och/eller internationella lagar som omfattar Er domsaga.

## **SPECIELLA BESTÄMMELSER INOM EU**

OM DU FÖRVÄRVAT PROGRAMMET I EU, GÄLLER ÄVEN FÖLJANDE BESTÄMMELSER. OM DET FINNS NÅGRA INKONSEKVENSER MELLAN VILLKOREN I LICENSAVTALET OVAN OCH NEDANSTÅENDE BESTÄMMELSER, GÄLLER I FÖRSTA HAND NEDANSTÅENDE BESTÄMMELSER.

## **DEKOMPILERING**

Du accepterar att inte för något syfte överföra Programmet eller visa Programmets objektkod på någon dataskärm eller göra några papperskopior av minnesdumpar av Programmets objektkod. Om du behöver information som rör Programmets samverkan med andra program, får du inte dekompilera eller disassemblera Programmet för att få den informationen, utan du accepterar att begära sådan information från Creative på adressen ovan. Creative tar sedan ställning till om du har behov av den aktuella informationen för ett legitimt syfte och tillhandahåller i så fall informationen inom rimlig tid och till rimliga villkor.

## **BEGRÄNSAD GARANTI**

UTÖVER DET SOM TIDIGARE ANGETTS I DETTA AVTAL, OCH SÅSOM MEDDELAS UNDER RUBRIKEN )"LAGSTADGADE RÄTTIGHETER", TILLHANDAHÅLLS PROGRAMVARAN I BEFINTLIGT SKICK UTAN UTFÄSTELSER AV NÅGOT SLAG, VARE SIG UTTRYCKLIGEN ELLER UNDERFÖRSTÅTT, INKLUSIVE, MEN EJ BEGRÄNSAT TILL, NÅGRA SOM HELST UTFÄSTELSER ELLER ÅTAGANDEN BETRÄFFANDE SKICK FÖR KOMMERSIELLT BRUK, KVALITET ELLER LÄMPLIGHET FÖR NÅGOT SPECIELLT ÄNDAMÅL. ANSVARSBEGRÄNSNING ANSVARSBEGRÄNSNINGEN I LICENSAVTALET SKALL INTE ANSES GÄLLA PERSONSKADA (ELLER DÖDSFALL) FÖR NÅGON PERSON SOM ORSAKAS AV FÖRSMUMMELSE FRÅN CREATIVES SIDA OCH OMFATTAS AV BESTÄMMELEN UNDER RUBRIKEN "RÄTTIGHETER ENLIGT LAG".

## **RÄTTIGHETER ENLIGT LAG**

Irländsk lag stadgar att vissa villkor och garantier kan vara underförstådda i avtal rörande försäljning

av varor och i kontrakt rörande tillhandahållande av tjänster. Sådana villkor och garantier utesluts härmed i den omfattning som sådan uteslutning, i detta sammanhang, är giltiga enligt irländsk lag. Å andra sidan skall sådana villkor och garantier, i den utsträckning de inte lagligen kan uteslutas, anses gälla.

I enlighet med ovanstående skall ingenting i detta avtal inverka på de rättigheter som du eventuellt åtnjuter enligt avsnitten 12, 13, 14 eller 15 i Irish Sale of Goods Act 1893 (med tillägg).

### **ALLMÄNT**

Detta avtal regleras av lagarna i Republiken Irland. Den lokala språkversionen av detta avtal skall anses gälla Programvara som förvärvats i EU. Detta avtal utgör den fullständiga överenskommelsen mellan oss, och du accepterar att Creative inte har något ansvar för något osant intygande eller osann utfästelse som görs av Creative, dess agenter eller någon annan (vare sig det skett utan avsikt eller genom försummelse) och som du litade på när du ingick detta avtal, om ett sådant osant intygande eller en sådan osann utfästelse inte gjorts i bedrägligt syfte.

### **Säkerhetsinformation**

Följande avsnitt innehåller information för olika länder:

**WARNING:** Den här enheten är avsedd att installeras av användaren på en IBM AT som är godkänd enligt CSA/TUV/UL, eller på kompatibla persondatorer inom det område som definierats av tillverkaren. Konsultera utrustningens användar-/installationshandbok och/eller utrustningens tillverkare för att verifiera/bekräfta att utrustningen verkligen lämpar sig för användarinstallerade kort.

### **Information för USA**

FCC del 15: Denna utrustning har testats och befunnits hålla sig inom gränsvärdena för en digital enhet i klass B, i enlighet med del 15 i FCC:s regler. Dessa värden avser att ge ett rimligt skydd mot störningar vid installation i bostaden. Utrustningen genererar, använder och kan avge radiofrekvensenergi, och kan, om den inte installeras och används enligt instruktionerna, ha en störande inverkan på radiokommunikation. Detta meddelande skall dock inte betraktas som en garanti för att störningar inte kommer att uppstå vid installation. Om utrustningen har en störande inverkan på radio- eller TV-mottagning, vilket kan kontrolleras genom att slå av och på utrustningen, bör användaren prova en eller flera av följande åtgärder:

- Flytta eller vrid på mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till en annan kontaktkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-reparatör.

**WARNING:** För att kunna uppfylla gränsvärdeskraven för digitala enheter i klass B, i enlighet med del 15 i FCC:s regler, måste den här enheten installeras på datorutrustning som är certifierat kompatibel med klass B-gränsvärdena.

Alla sladdar som används för att ansluta datorn och kringutrustningen måste vara isolerade och jordade. Användning med icke-certifierade datorer eller oisolerade sladdar kan ha en störande inverkan på radio- eller TV-mottagning.

### **Ändringar**

Eventuella ändringar som inte uttryckligen godkänts av tillverkaren av produkten kan åsidosätta

användarens rätt att använda densamma.

### **Information för Kanada**

Apparaten uppfyller klass B-gränsvärdena för radiostörningar enligt Kanadensiska kommunikationsdepartementets regler om radiostörningar.

Cet appareil est conforme aux normes de CLASSE "B" d'interférence radio tel que spécifié par le Ministère Canadien des Communications dans les règlements d'interférence radio.

### **Kompatibilitet**

Den här enheten uppfyller följande myndighetsdirektiv:

- Direktiv 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC), 73/23/EEC (LVD), (73/23/EEC), tillägg enligt direktiv 93/68/EEC.

### **Meddelande angående Europa**

Kommunikationsprodukter avsedda för den europeiska marknaden uppfyller kraven enligt direktivet R&TTE 1999/5/EC.

### **Immaterialrättslig information för användare av Creative-produkter**

Vissa Creative-produkter är utformade till att hjälpa Er reproducera material som ni har immaterialrätt till, eller har immaterialrättsinnehavarens tillstånd att kopiera eller som på annat sätt ger Er rätt genom gällande lag. Såvida Ni inte äger dessa immaterialrättigheter eller har erforderlig rätt, överträder Ni eventuellt dessa immaterialrättsliga lagar och kan eventuellt ställas till svars för erläggande av skadestånd och andra kostnader. Om Ni är osäker beträffande Era rättigheter, bör Ni rådfråga en jurist.

Vid användandet av en produkt från Creative påtar

Ni Er ansvarigt för att inte överträda gällande immaterialrättsliga lagar i det avseendet att kopiering av visst material kan kräva föregående tillstånd från immaterialrättsinnehavaren. Creative avsäger sig allt ansvar för olaglig användning av Creative-produkten, och Creative skall under inga omständigheter hållas ansvarigt med avseende på ursprunget av data lagrade i en komprimerad ljudfil.

Ni godkänner och accepterar att användning av MP3-codecs i realtidssändning (mark-, satellit-, kabel- eller andra sändningsmedia) eller sändning via Internet eller andra nätverk, såsom, men inte begränsat till, intranät etc, i betalljudsprogram eller program där man betalar per användning inte har tillstånd och/eller licens (<http://www.iis.fhg.de/amm/>).

## Förklaring om överensstämmelse

I enlighet med FCC96 208 samt ET95-19,

Tillverkare  
/Importör: **Creative Labs, Inc.**

Tillverkarens  
/Importörs adress: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

förklarar härmed under eget ansvar att produkten

Marknadsnamn: **Creative Labs**  
Modellnummer: **SB0092/SB0090**

har testats enligt de krav som ingår i FCC / CISPR22/85 för klass B-enheter och har befunnits uppfylla följande standardkrav:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC del 15 underrubrik B  
Uppfyller kraven enligt ICES-003 klass B i Kanada.

Denna enhet uppfyller kraven enligt 15 av FCC-reglerna. Användande sker på två följande villkor:

1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, samt
2. Denna enhet måste acceptera eventuella inkommande störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktionalitet.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.  
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Le matériel ne peut être source D'interférences et
2. Doit accepter toutes les interférences reques, Y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
25 Juni, 2001

## Förklaring om överensstämmelse

I enlighet med FCC96 208 samt ET95-19,

Tillverkare  
/Importör: **Creative Labs, Inc.**

Tillverkarens  
/Importörs adress: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

förklarar härmed under eget ansvar att produkten

Marknadsnamn: **Creative Labs**  
Modellnummer: **SB0162**

har testats enligt de krav som ingår i FCC / CISPR22/85 för klass B-enheter och har befunnits uppfylla följande standardkrav:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC del 15 underrubrik B  
Uppfyller kraven enligt ICES-003 klass B i Kanada.

Denna enhet uppfyller kraven enligt 15 av FCC-reglerna. Användande sker på två följande villkor:

1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, samt
2. Denna enhet måste acceptera eventuella inkommande störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktionalitet.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.  
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Le matériel ne peut être source D'interférences et
2. Doit accepter toutes les interférences reques, Y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
5 september, 2001

## Förklaring om överensstämmelse

I enlighet med FCC96 208 samt ET95-19,

Tillverkare  
/Importör: **Creative Labs, Inc.**

Tillverkarens  
/Importörs adress: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

förklarar härmed under eget ansvar att produkten

Marknadsnamn: **Creative Labs**  
Modellnummer: **SB0232/SB0230**

har testats enligt de krav som ingår i FCC / CISPR22/85 för klass B-enheter och har befunnits uppfylla följande standardkrav:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC del 15 underrubrik B  
Uppfyller kraven enligt ICES-003 klass B i Kanada.

Denna enhet uppfyller kraven enligt 15 av FCC-reglerna. Användande sker på två följande villkor:

1. Denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, samt
2. Denna enhet måste acceptera eventuella inkommande störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktionalitet.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.  
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Le matériel ne peut être source D'interférences et
2. Doit accepter toutes les interférences reques, Y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
20 Juni, 2002



# Innhåll

---

## Inledning

Högupplösande digital ljudupplevelse.....	ii
Vad är EAX ADVANCED HD™?.....	iii
Förpackningens innehåll.....	iii
Systemkrav.....	iv
Mer information.....	iv
Mer hjälp.....	v
Konventioner i dokumentationen.....	v

## I Installera maskinvara

Vad du behöver.....	1-2
Sound Blaster Audigy (SB1394)-kortet.....	1-3
Sound Blaster Audigy (icke-SB1394)-kortet.....	1-4
Joystick/MIDI-fästet (SB1394).....	1-5
Installationssteg.....	1-6
Steg 1: Förbered datorn.....	1-6
Steg 2: Installera Sound Blaster Audigy-kortet.....	1-7
Steg 3: Installera Joystick/MIDI-fästet (tillbehör).....	1-7
Steg 4: Anslut till strömkälla.....	1-8
Ansluta relaterade tillbehör.....	1-9
Ansluta till högtalarsystem.....	1-11
Ansluta till externa hemenheter.....	1-13
Placera högtalarna.....	1-15

<b>2</b>	<b>Installera programvara</b>	
	Installera drivrutiner och program.....	2-2
	Avinstallera drivrutinerna och programmen.....	2-2
	Installera om drivrutinerna för enheter.....	2-3
	Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 2).....	2-3
<b>3</b>	<b>Sound Blaster Audigy-program</b>	
	Creative Sound Blaster Audigy-program .....	3-2
	Creative Taskbar .....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (endast på engelska).....	3-3
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience .....	3-3
	Creative Diagnostics .....	3-3
	Creative Surround Mixer .....	3-4
	Creative AudioHQ .....	3-4
	SoundFont Control.....	3-5
	Device Controls .....	3-5
	Creative Keyboard.....	3-5
	EAX ADVANCED HD™ -kontroll .....	3-5
	Creative WaveStudio .....	3-6
	Creative PlayCenter .....	3-6
	Creative Recorder.....	3-6
	Creative Restore Defaults .....	3-6

<b>4</b>	<b>Använda program</b>	
	Uppspelning av multimedia.....	4-2
	Titta på DVD-filmer .....	4-2
	Spela upp MP3- eller WMA-filer .....	4-2
	Spela upp Wave- och CD-ljudfiler .....	4-3
	Spela upp MIDI-filer .....	4-3
	Digital underhållning .....	4-3
	Titta på filmer med surround-ljud.....	4-3
	Kompilera egna album .....	4-3
	Skapa innehåll .....	4-3
	Använda ljudeffekter .....	4-3
	Spela in ljud och effekter.....	4-4
	Skapa musik.....	4-4
	Spela in digitalt ljud.....	4-4
	Skapa multieffekter.....	4-4
	SoundFonts.....	4-4
	Internet-underhållning.....	4-4
	Uppleva musik tillsammans med visuell underhållning.....	4-4
	Koda CD-låtar till MP3-format.....	4-4
	Hämta och spela upp MP3-låtar.....	4-5
	Spela MP3-låtar med EAX ADVANCED HD™.....	4-5
	Spel .....	4-5
	EAX ADVANCED HD™ -stöd.....	4-5
	DirectSound3D-stöd.....	4-5
	Njuta av A3D 1.0-stöd.....	4-5
	Förinställda ljud i spel.....	4-5
	Anpassade miljöer för andra spel än 3D-ljudspel .....	4-6

<b>A</b>	<b>Allmänna specifikationer</b>	
	Funktioner.....	A-2
	Anslutningar .....	A-4
	Sound Blaster Audigy (SB1394)-kort .....	A-4
	Sound Blaster Audigy (icke-SB1394)-kort .....	A-6
<b>B</b>	<b>Felsökning</b>	
	Felsökning för installation av programvaran.....	B-2
	Felsökning för ljud .....	B-3
	Otillräcklig SoundFont-cache.....	B-5
	Felsökning för styrspek.....	B-6
	Felsökning för flera ljudenheter .....	B-7
	Felsökning för Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet .....	B-8
	Åtgärda I/O-konflikter .....	B-8
	Felsökning för Encore DVD Player (ingår inte).....	B-9
	Felsökning för programvara till DVD-spelare (ingår inte) .....	B-10
	Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me .....	B-10

CREATIVE

Sound  
BLASTER

**Inledning**

## Inledning

---

### Högupplösande digital ljudupplevelse

Tack för att du valt att köpa Sound Blaster Audigy, som består av kortet Sound Blaster Audigy och ett Joystick/MIDI-fäste (endast SB1394). Det är den mest kompletta högupplösande digitala ljudupplevelsen som finns att få tag på.

Den inbyggda 24-bitars analog-till-digital-omvandlaren (ADC) och digital-till-analog-omvandlaren (DAC) gör att Sound Blaster Audigy kan leverera högupplösande ljud med häpnadsväckande kvalitet och med stöd för 96 kHz SPDIF. Sound Blaster Audigy-kortet är med sin Audigy-processor fyra gånger så kraftfullt som närmaste konkurrent. Det gör att du kan uppleva den makalösa EAX ADVANCED HD™-tekniken när du spelar spel och lyssnar på musik.

SB1394-porten gör att du enkelt kan skapa en höghastighetsanslutning till bärbara spelare för digitalt ljud, externa CD-RW-enheter och andra IEEE 1394-kompatibla enheter som DV-videokamera, skrivare, skanner och digitalkamera.

Kombinera Sound Blaster Audigy med ett fullmatat programvarupaket så får du gränslöst kul i framtiden. På installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy finns spännande program som gör att du kan skapa EAX-förbättrade MP3-låtar som du kan skicka till dina vänner via Internet.

## Vad är EAX ADVANCED HD™?



EAX ADVANCED HD™-tekniken levererar avancerade funktioner och prestanda för ljud, ger sofistikerade möjligheter till ljudbehandling och lägger till interaktivt och högupplösande ljud till digital underhållning. EAX ADVANCED HD™-tekniken är implementerad i en rad maskinvarusystem, systemprogram, programvara och programmeringsgränssnitt från Creative.

Med hjälp av produkter skapade med EAX ADVANCED HD™-teknik kan du skapa och anpassa din egen ljudupplevelse. EAX ADVANCED HD™-tekniken erbjuder också avancerade möjligheter för komposition av musik och för ljuddesign. EAX ADVANCED HD™-tekniken skapar nya normer för ljudupplevelser.

Sound Blaster Audigy drivs av en ny och förbättrad digital signalprocessor som ger dubbla processorkraften jämfört med Sound Blaster Live! och gör spel, musik och filmer ännu mer realistiska. Sound Blaster Audigy levererar imponerande naturtroget ljud med sofistikerade ekoeffekter och ger en ööverträffad digital ljudupplevelse. Nya algoritmer erbjuder dessutom kraftfulla 3D-lokaliseringseffekter för alla tänkbara högtalarkonfigurationer.

Upplev multiljudeffekter positionerade i 3D när du spelar spel. Du kan njuta av bioljud när du tittar på film. Spela in och lyssna på dina favoritlåtar i MP3-format i en "konsertsal" eller "jazzklubb" eller med andra ljudeffekter. Jamma med gitarren och lägg till EAX ADVANCED HD™-effekter som overdrive och distortion till ditt ljud... eller plugga in en mikrofon, morfa rösten och låt vild! Du kommer att bli förvånad över vilken skillnad det blir med EAX ADVANCED HD™.

EAX ADVANCED HD™-tekniken gör ljudet som skapas med Sound Blaster Audigy interaktivt, högupplösande och imponerande naturtroget. Dubbelt så kraftfull EAX-ljudprocessor, ljudteknologi med 3D-positionering, olika omgivningseffekter, analogt och digitalt 5.1-ljud och digitalt instrumentbibliotek från SoundFont. Allt detta garanterar bästa tänkbara ljudkvalitet för spel, musik och film.

## Förpackningens innehåll

Förpackningen innehåller följande:

- Sound Blaster Audigy-kort
- Joystick/MIDI-konsol för SoundBlaster Audigy (endast SB1394)
- Sound Blaster Audigy-installations-CD



## Systemkrav

### Sound Blaster Audigy-kort

- Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz eller snabbare processor
- Intel, AMD eller 100% kompatibelt moderkort
- Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM  
Windows XP eller Windows 2000 - 128 MB RAM
- 160 MB ledigt hårddiskutrymme
- Ledig PCI 2.1-kompatibel kortplats för Sound Blaster Audigy-kortet
- Tillgänglig intilliggande plats för Joystick/MIDI-konsolen för Sound Blaster Audigy (endast SB1394)
- Hörlurar eller högtalare med inbyggd förstärkare (kan köpas separat)
- CD-ROM-enhet installerad

### SB1394-program, spel och DVD-visning

- Intel Pentium II 350 MHz-, MMX- eller AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP eller Windows 2000
- 3D-grafikaccelerator med minst 8 MB RAM-minne för struktur i spel
- 128 MB RAM-minne rekommenderas för inspelning och redigering av digitalvideo (DV)
- Ultra DMA-hårddisk (ATA-100, 7200 rpm och minst 6 GB rekommenderas) med minst 1 GB arbetsyta för DV-program (minst 1 GB ledigt utrymme på hårddisken för medföljande program)
- Minst andra generationens DVD-ROM-enhet med följande rekommenderade DVD-spelare:  
InterVideos Win DVD 2000 eller CyberLinks PowerDVD 3.0 och högre

Övriga program kan ha högre systemkrav eller kan kräva en mikrofon. Detaljerad information finns i direkthjälpen.

### Mer information

Detaljerad information om program från Creative finns på Sound Blaster Audigy Online Quick Start och i de olika hjälppilerna online. Sound Blaster Audigy Experience, en online-demo, ger dig en interaktiv introduktion till Sound Blaster Audigy och demonstrerar kortets egenskaper.



## Mer hjälp

Det finns flera demonstrationer, bibliotek och andra program på installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy. De senaste nyheterna och produkterna från Sound Blaster finns på adressen **[www.europe.creative.com](http://www.europe.creative.com)**. Där finns också information om köp, teknisk hjälp och CreativeWare-uppdateringar.

## Konventioner i dokumentationen

Följande typografiska konventioner används i den här handboken:



Ikonen med anteckningsblocket visas vid viktig information som du bör lägga på minnet innan du fortsätter.



Den här symbolen varnar för situationer där du bör vara extra uppmärksam och försiktig.



Varningssymbolen indikerar att det finns risk för kroppsskada eller att livsfarliga situationer kan uppstå om du inte följer instruktionerna.

Sound  
BLASTER

# 1 Installera maskinvara

I det här kapitlet finns information om hur du installerar maskinvaran Sound Blaster Audigy.

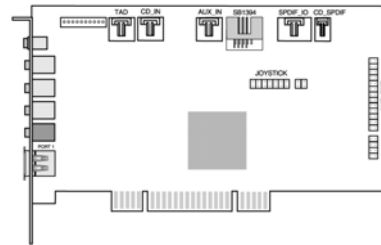
# Installera maskinvara

## Vad du behöver

Kontrollera att du har följande innan du börjar installera:

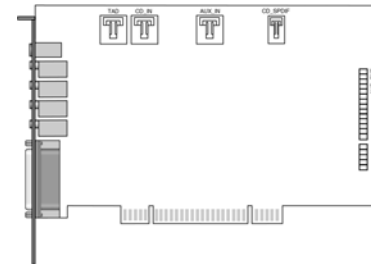


Du behöver dessutom en tillgänglig PCI-kortplats och en annan angränsande kortplats på datorn.

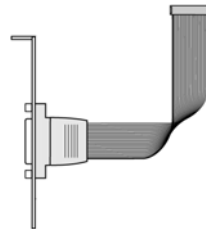


Sound Blaster Audigy (SB1394)-kort

eller



Sound Blaster Audigy (icke-SB1394)-kort



Joystick/MIDI-fäste (endast SB1394)



Stjärnmejsel (ingår inte)



Digitala CD-ljudkabel (ingår inte)



Analoga CD-ljudkabel (ingår inte)

# Sound Blaster Audigy (SB1394)-kortet



In- och utgångar är enhålsanslutningar, medan portar har flera stift.



I analogt läge kan linjeutgångar och bakre linjeutgångar användas tillsammans för 4.1-kanalers högtalarsystem. Den analoga/digitala utgången användas för mellan- och basförstärkarkanaler (LFE) för 5.1-kanalers högtalarsystem.

Ljudkortet (SB1394) har följande in-/utgångar och portar som andra enheter kan anslutas till:

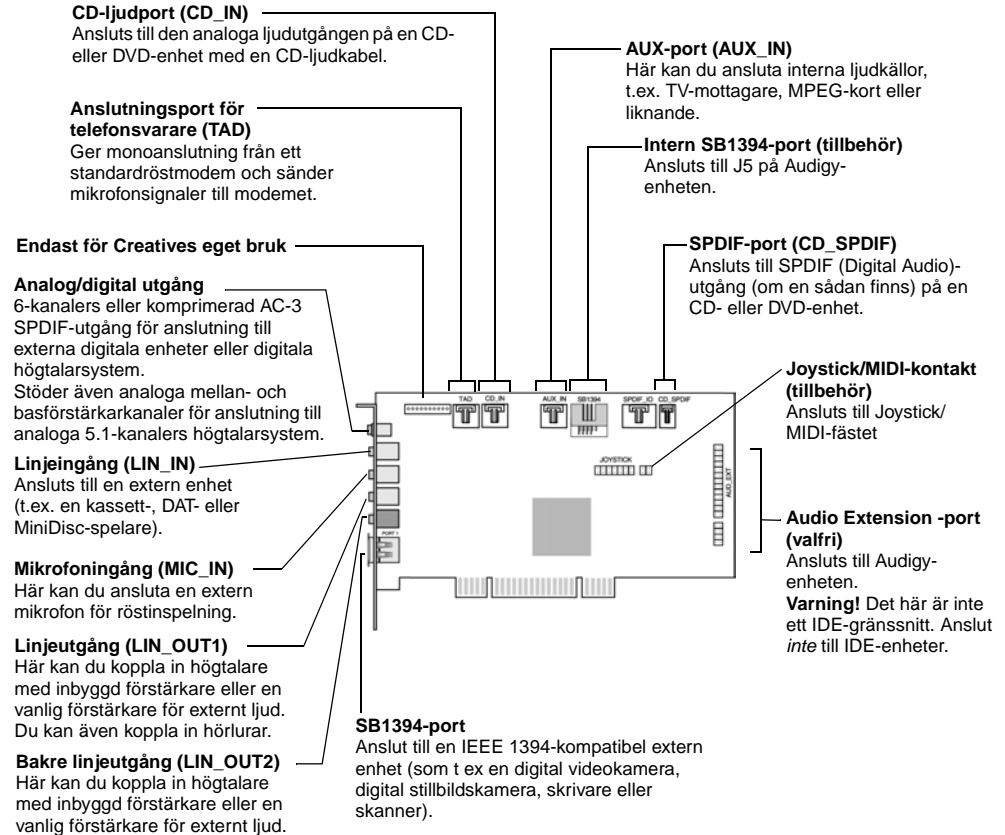


Bild 1-1: In-/utgångar och portar på Sound Blaster Live Audigy (SB1394)-kortet

# Sound Blaster Audigy (icke- SBI394)-kortet

Ljudkortet (icke-SB1394) har följande in-/utgångar och portar som andra enheter kan anslutas till:

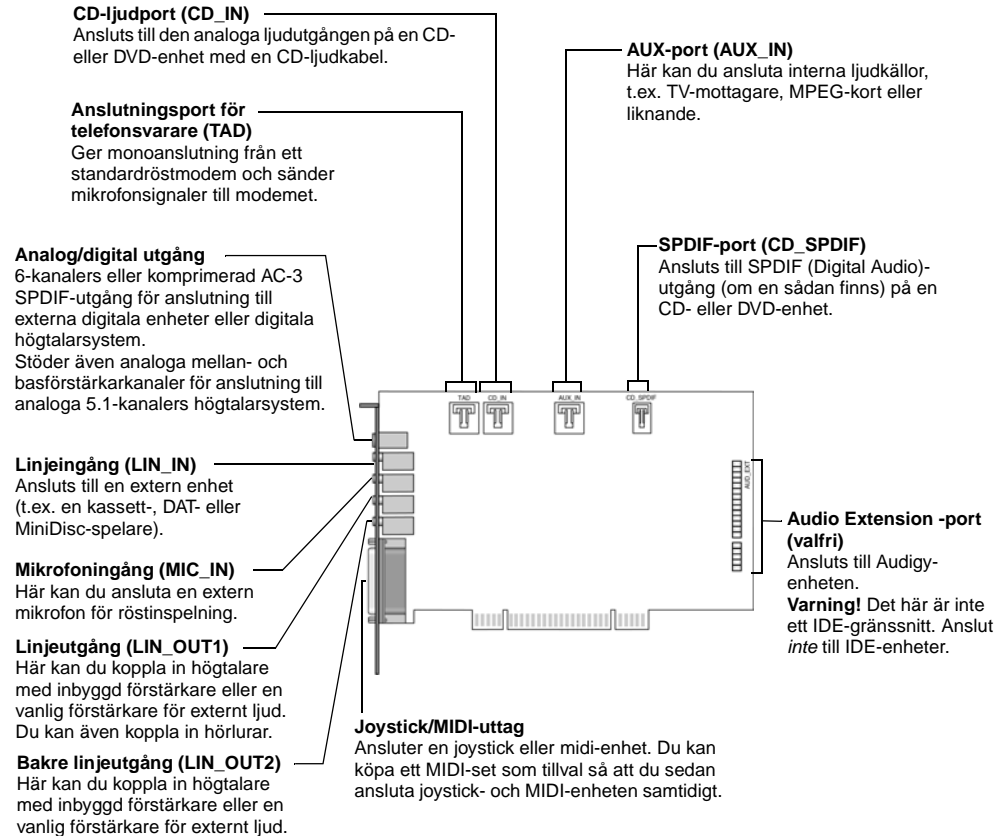
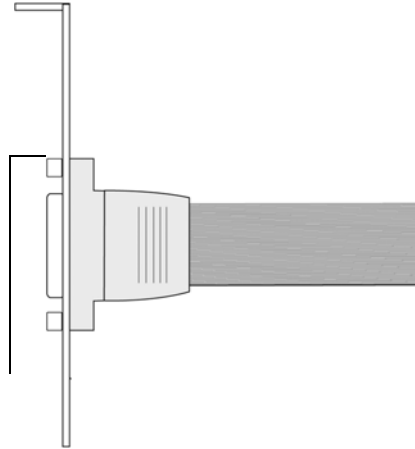


Bild 1-2: In-/utgångar och portar på Sound Blaster Live Audigy (icke-SB1394)-kortet

## Joystick/MIDI-fästet (SBI 394)

Joystick/MIDI-hållaren har följande kontakt som kan anslutas till andra enheter:



### Joystick/MIDI-kontakt

Här kan du koppla in en joystick eller en MIDI-enhet. Du kan köpa ett MIDI-set som tillval så att du sedan ansluta en joystick- och en MIDI-enhet samtidigt.



Portens fäste sett bakifrån

*Bild 1-3: Kontakt på Joystick/MIDI-fästet.*

# Installationssteg

## Steg I: Förbered datorn



Slå av huvudströmkällan och koppla från strömkabeln. Det går fortfarande att använda PCI-kortplatsen när strömmen är avslagen i system som använder ATX-strömförsörjningsenheten. Men om du sätter in ljudkortet i kortplatsen kan det skadas.



Ta bort alla ljudkort eller inaktivera de inbyggda ljudkretsarna. Du kan läsa mer i "Felsökning för flera ljudenheter" på sidan B-7.

1. Stäng av datorn och alla externa enheter.
2. Jorda dig själv och ladda ur eventuell statisk elektricitet genom att ta i datorns metallhölje. Dra sedan ut strömkabeln från vägguttaget.
3. Ta bort datorns kåpa.
4. Ta bort metallhållarna från två angränsande och oanvända PCI-kortplatser som visas i bild 1-4. Läggs skruvarna åt sidan så länge.

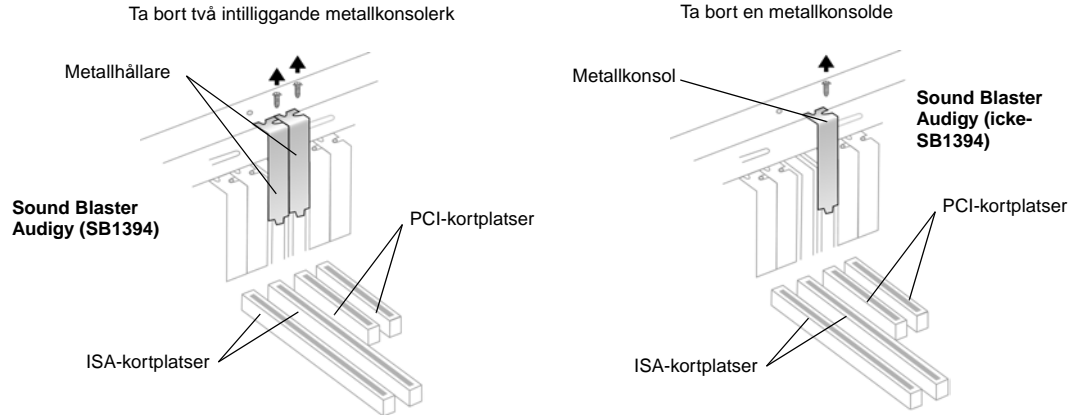


Bild 1-4: Ta bort metalbrickor

## Steg 2: Installera Sound Blaster Audigy-kortet



Tryck inte ned ljudkortet i kortplatsen med våld. Kontrollera att guld-PCI-porten på Sound Blaster Audigy-kortet är justerad mot PCI-bussporten på moderkortet innan du sätter in kortet i PCI-kortplatsen. Om ljudkortet inte går in på en gång tar du försiktigt ut det och försöker igen.

1. Justera Sound Blaster Audigy-kortet till PCI-kortplatsen och tryck in kortet försiktigt men bestämt i kortplatsen som visas i bild 1-5.
2. Fäst kortet med en av skruvarna du la åt sidan tidigare.

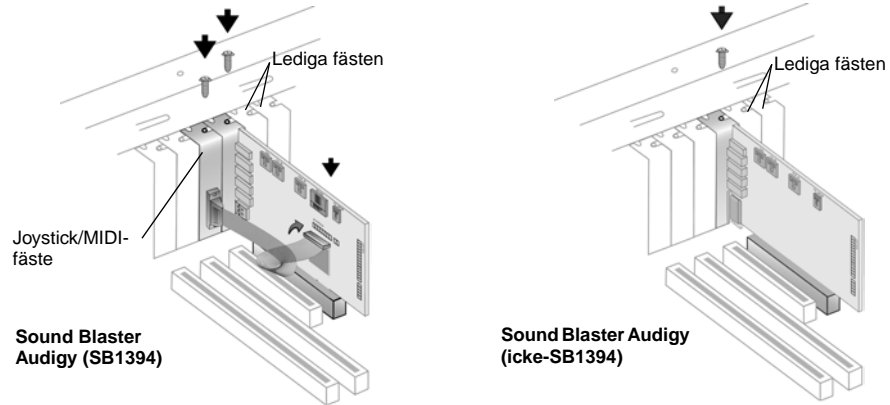


Bild 1-5: Sätta fast ljudkortet i kortplatsen.

## Steg 3: Installera Joystick/MIDI-fästet (tillbehör)

1. Om du installerar en joystick eller MIDI-enhet fäster du Joystick/MIDI-fästet i kortplatsen bredvid Sound Blaster Audigy (SB1394)-kortet med den andra skruven.
2. Anslut Joystick/MIDI-kabeln till Joystick/MIDI-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i bild 1-7.





Om Sound Blaster Audigy-kortet är anslutet till både SPDIF-porten och CD-ljudporten på en CD- eller DVD-enhet, bör du inte aktivera alternativen för ljud-CD-skivor och digitalt ljud på samma gång i Surround Mixer.

För analog CD-ljudutgång:

- ▶ Anslut den analoga CD-ljudkabeln (ingår inte) från den analoga ljudporten på CD-/DVD-enheten till CD\_IN-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i bild 1-6.

För digital CD-ljudutgång:

- ▶ Anslut den digitala CD-ljudkabeln (ingår inte) från den digitala ljudporten på CD-/DVD-enheten till CD\_SPDIF-porten på Sound Blaster Audigy-kortet som visas i bild 1-6.

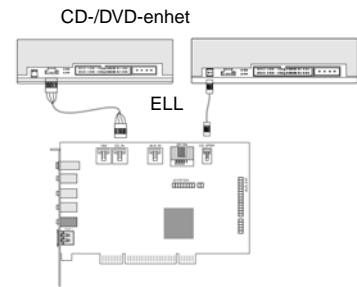


Bild 1-6: Ansluta enheterna.

## Steg 4: Anslut till strömkälla

1. Sätt tillbaka datorns kåpa.
2. Sätt tillbaka nätsladden i vägguttaget och slå på datorn.

Information om hur du ansluter Sound Blaster Audigy-kortet till andra enheter finns i “Ansluta relaterade tillbehör” på sidan 1-9.

Information om hur du installerar drivrutiner och programvara “Installera drivrutiner och program” på sidan 2-2.

# Ansluta relaterade tillbehör

Sound Blaster Audigy kommer tveklöst att ge dig ändlösa timmar av skön ljudupplevelse. bild 1-7 visar hur du ansluter relaterade tillbehör till Sound Blaster Audigy för största njutning.

## Analog/digital utgång

**Analogt läge** (standard): Ansluts till mellan- och basförstärkarkanaler.

**Digitalt läge:** Ansluts till digitala högtalare\*, MiniDisc eller DAT via minijack-till-DIN-kabel.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälp för Creative Surround Mixer.

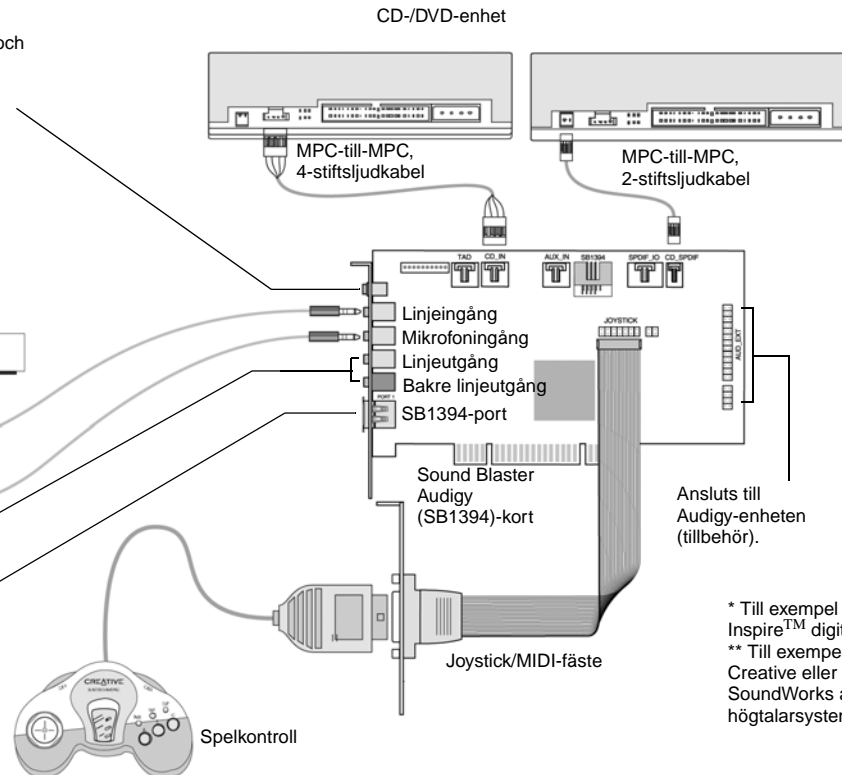
Kassett- och CD-spelare, synthesizer osv

Linjeutgång

Mikrofon

Ansluts till analoga främre och bakre ingångar på 4-kanalers högtalare\*\*

Ansluts till en Creative IEEE 1394-kompatibel enhet som IEEE 1394 Creative spelare för digitalt ljud, DV videokamera, WebCam eller digitalkamera.



\* Till exempel Creative Inspire™ digitala högtalare 5.1

\*\* Till exempel 4-kanalers Creative eller Cambridge SoundWorks analoga högtalarsystem

Bild 1-7: Ansluta andra enheter (SB1394).

### Analog/digital utgång

**Analogt läge** (standard): Ansluts till mellan- och basförstärkarkanaler.

**Digitalt läge:** Ansluts till digitala högtalare\*, MiniDisc eller DAT via minijack-till-DIN-kabel.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpn för Creative Surround Mixer.

Kassett- och CD-spelare, synthesizer osv

Linjeutgång

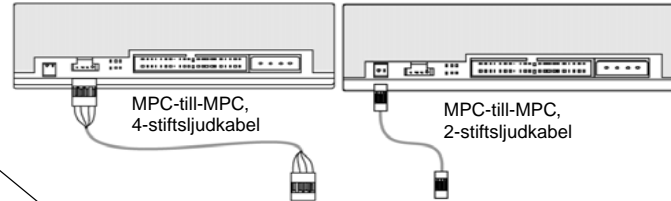
Mikrofon

Ansluts till analoga främre och bakre ingångar på 4-kanalers högtalare\*\*



Spelkontroll

CD-/DVD-enhet



Linjeingång  
Mikrofoningång  
Linjeutgång  
Bakre linjeutgång

Sound Blaster Audigy  
(icke-SB1394)-kort

Ansluts till Audigy-enheten (tillbehör).

\* Till exempel Creative Inspire™ digitala högtalare 5.1  
\*\* Till exempel 4-kanalers Creative eller Cambridge SoundWorks analoga högtalarsystem

Bild 1-8: Ansluta andra enheter (icke-SB1394).

# Ansluta till högtalarsystem



Om du spelar spel i Windows 98 SE MS-DOS-läge (äka DOS-läge) bör du göra följande:

- Kontrollera att CD-ljudporten på Sound Blaster Audigy-kortet och den analoga ljudporten på CD- eller DVD-enheten är anslutna.
- Om ljudet är förvrängt bör du dessutom inte ansluta SPDIF-porten på Sound Master Audigy-kortet till CD- eller DVD-enhetens digitala ljudport.

Information om hur du växlar mellan digitalt och analogt läge finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpn för Creative Surround Mixer.

Om du har ett 5.1-kanalers högtalarsystem, kan du mixa om stereokällor (t ex ljud-CD, MP3, WMA, MIDI och Wave) till 5.1-kanalers med hjälp av Creative Multi Speaker Surround-teknik (CMSS). Om du vill göra det aktiverar du CMSS-funktionen i PlayCenter (vyn Player). Mer information finns i onlinehjälpn för PlayCenter.

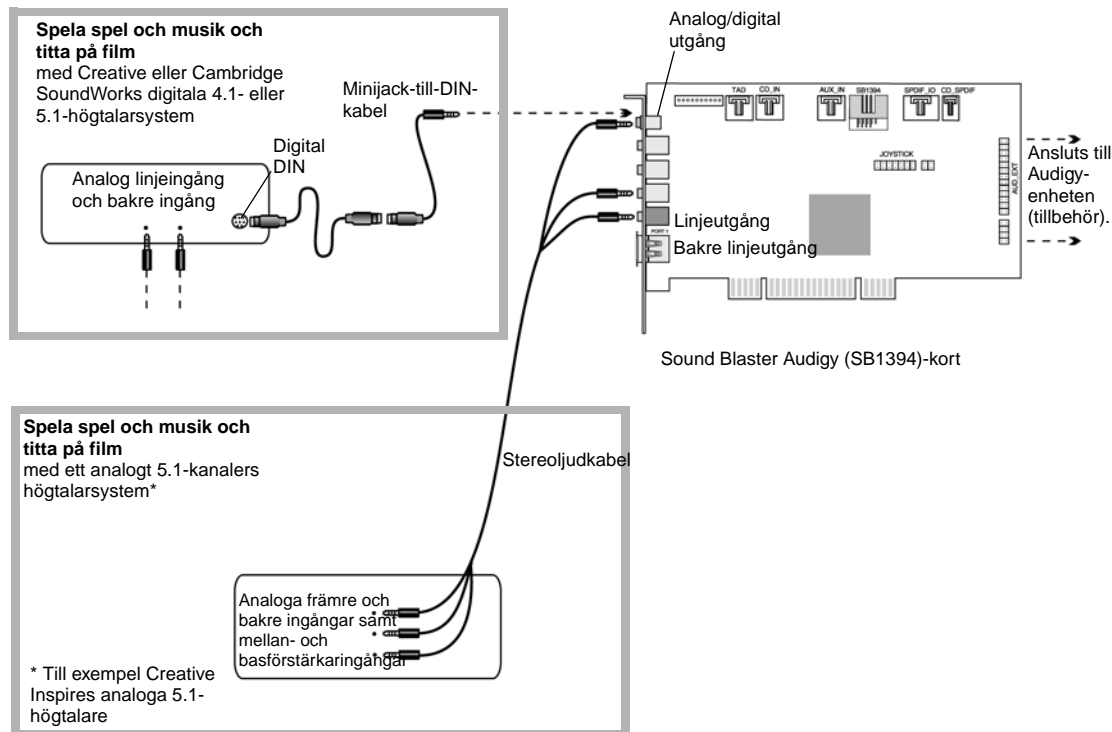


Bild 1-9: Ansluta Sound Blaster Audigy (SB1394)-kortet till högtalarsystem.

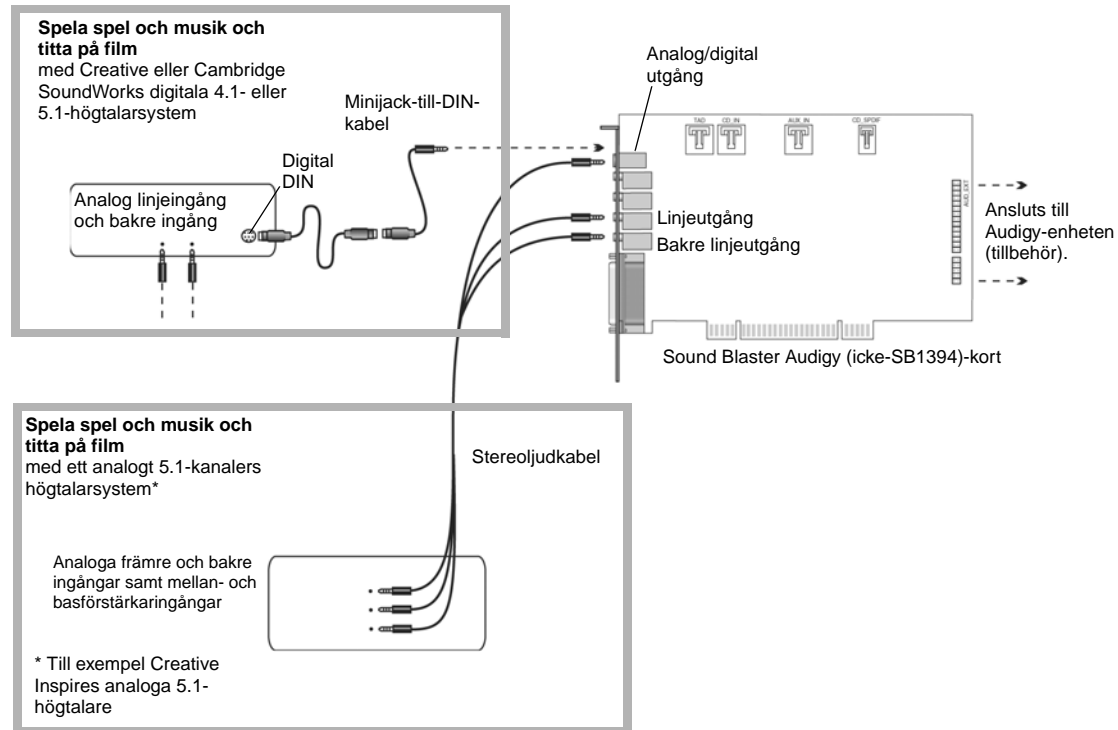


Bild 1-10: Ansluta Sound Blaster Audigy (icke-SB1394)-kortet till högtalarsystem.

# Ansluta till externa hemenheter

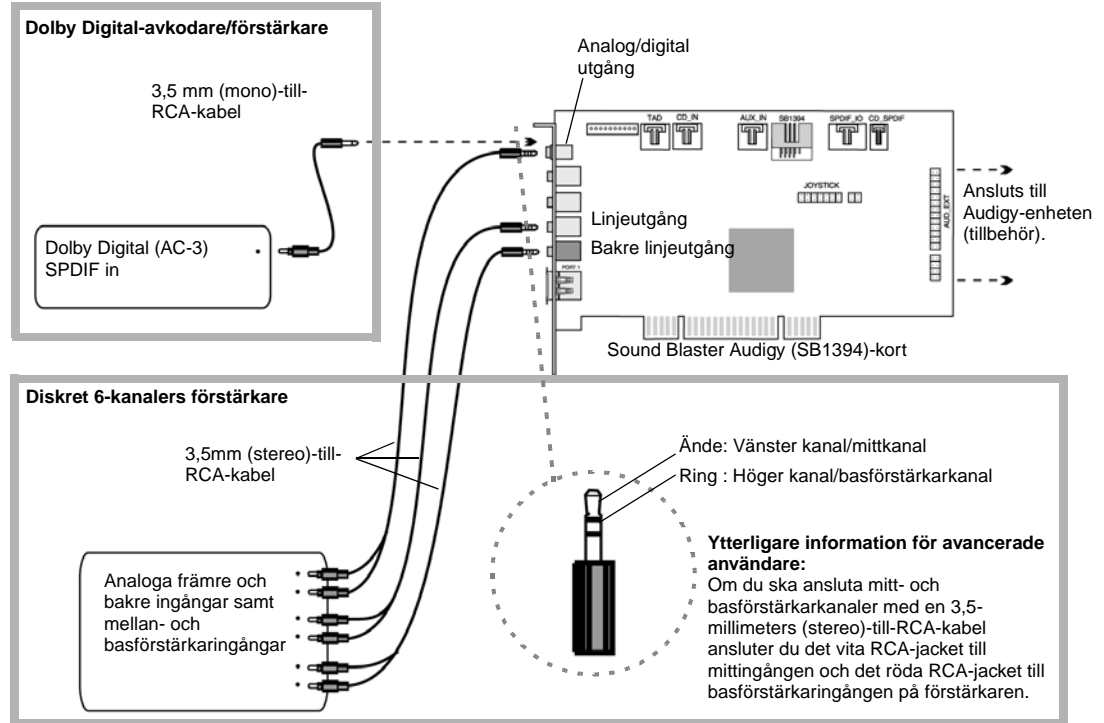


Bild 1-11: Ansluta externa hemenheter till Sound Blaster Audigy (SB1394)-kortet.

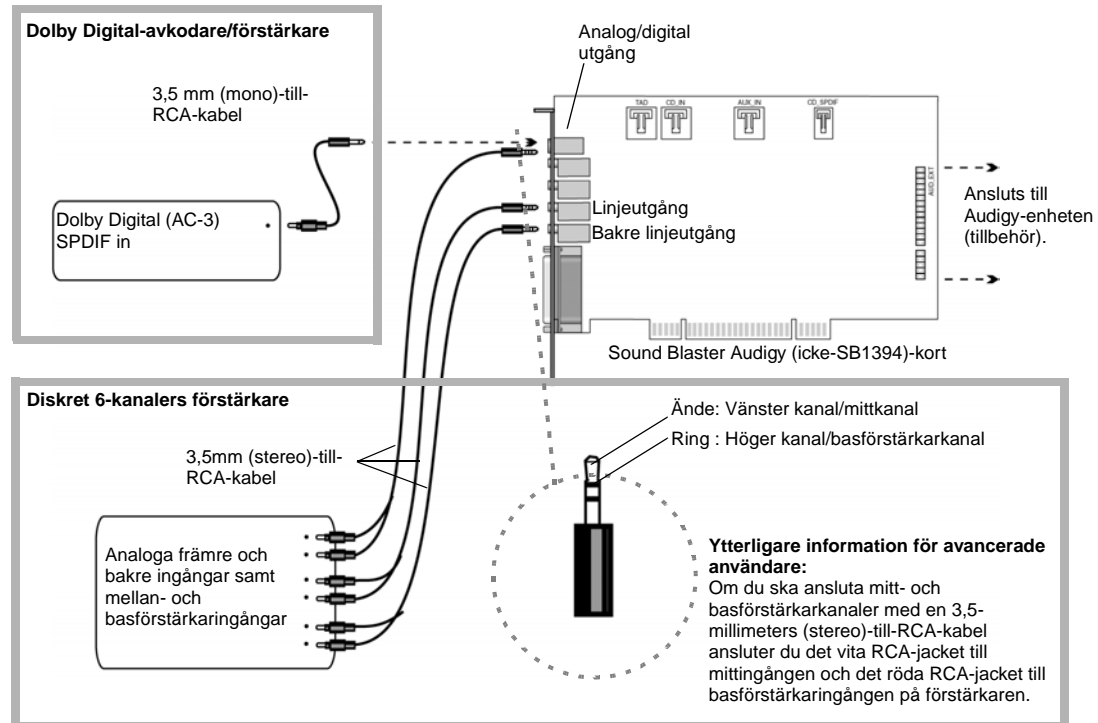
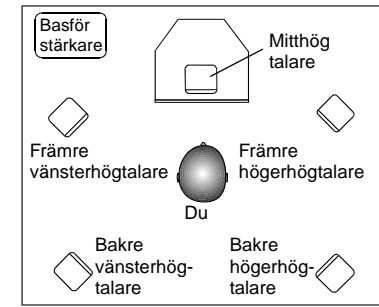


Bild 1-12: Ansluta externa hemenheter till Sound Blaster Audigy (icke-SB1394)-kortet.

## Placera högtalarna

Om du använder fyra högtalare placerar du dem riktade mot dig och så att de bildar hörnen i en tänkt kvadrat där du är i mitten (se bild 1-13). Kontrollera att bildskärmen inte står i vägen för de främre högtalarna. Justera högtalarnas placering tills du får den bästa ljudupplevelsen. Om du har en basförstärkare placerar du den i ett hörn av rummet så att du får optimalt basljud.



*Bild 1-13: Rekommenderad högtalarplacering.*



Sound  
BLASTER

## 2 Installera programvara

I det här kapitlet finns information om hur du installerar Sound Blaster Audigy programvara.

## Installera programvara

---

### Installera drivrutiner och program



Användare av Windows 98 SE kan under installationsprocessen uppmanas att sätta i installations-CD-skivan för Windows 98 SE i CD-enheten. Sätt i installations-CD-skivan i CD-enheten och klicka sedan på knappen **OK**.

Du måste installera drivrutiner och program om du vill använda Sound Blaster Audigy. Använd följande instruktioner om du vill installera de här rutinerna och programmen. Instruktionerna gäller för alla Windows-system.

1. Sätt på datorn när du har installerat Sound Blaster Audigy-kortet och Joystick/MIDI-fästet (tillbehör). Windows identifierar ljudkortet och drivrutinerna automatiskt.
2. När du tillfrågas om drivrutinerna för ljud klickar du på knappen **Avbryt**.
3. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten. CD-skivan har stöd för Windows-funktionen automatisk uppspelning och startar därför automatiskt. Om den inte startar automatiskt måste du aktivera CD-enhetens funktion för meddelande om diskinmatning. Mer information finns i "Felsökning för installation av programvaran" på sidan B-2.
4. Slutför installationen genom att följa anvisningarna på skärmen.
5. Starta om datorn när du uppmanas till det.

### Avinstallera drivrutinerna och programmen

Om du vill rätta till eventuella problem, ändra konfigurationer eller göra uppgraderingar kan du ibland behöva avinstallera programmen och sedan installera om dem igen. Följande instruktioner gäller avinstallation av program i alla Windows-system.

1. Stäng alla program som använder ljudkortet. Det här innefattar Creative Taskbar. Program som körs kan inte tas bort under avinstallationen.
2. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
3. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.



4. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** och välj **Sound Blaster Audigy**.  
Klicka på knappen **Lägg till/ta bort**.
5. När dialogrutan **Creative Avinstallation** visas markerar du kryssrutorna för de program du vill ta bort och klickar sedan på knappen **Nästa**.  
De markerade programmen avinstalleras.
6. Klicka på knappen **OK**.
7. Starta om datorn när du uppmanas till det.

## Installera om drivrutinerna för enheter

Om det är något fel i drivrutinen kanske du endast vill installera om drivrutiner för enheter.

1. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten.  
CD-skivan har stöd för Windows-funktionen automatisk uppspelning och startar därför automatiskt.  
Om inte läser du "Felsökning för installation av programvaran" på sidan B-2.
2. Följ instruktionerna på skärmen tills dialogrutan **Setup Options** visas.
3. Klicka på knappen **Drivers only**.
4. Slutför installationen av drivrutinerna genom att följa anvisningarna på skärmen.

## Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 2)

Windows 2000 ger nu bättre stöd för AC-3 SPDIF-utgång (icke-PCM genom waveOut) i programvaror för DVD. Om du vill hämta Service Pack 2 och även kunna göra eventuella justeringar i Windows 2000 OS, kan du gå till webbplatsen för Microsoft Windows 2000 genom att klicka på adressen nedan.

<http://microsoft.com/windows2000/server/evaluation/news/bulletins/sp2.asp>

Sound  
BLASTER

# 3 Sound Blaster Audigy-program

I det här kapitlet finns information om hur du får ut mesta möjliga av Sound Blaster Audigy.

## Sound Blaster Audigy-program

---

### Creative Sound Blaster Audigy-program

Sound Blaster Audigy kan användas med en komplett uppsättning program så att du får ut det mesta möjliga av ljudkortet. Följande programvara är den viktigaste för dig när du använder ljudkortet:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (endast på engelska)
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative Restore Defaults

### Creative Taskbar



De program som levereras med Sound Blaster Audigy kan skilja sig från de som beskrivs här.

Med Creative Taskbar kan du enkelt och snabbt utföra aktiviteter med ljudkortet. Du behöver bara välja en aktivitet och så sköter sig resten självt – programmen som ska användas öppnas och mixer- och effektinställningarna konfigureras automatiskt.

Med Creative Taskbar följer också Creative Taskguide som ger tips och användbara länkar relaterade till aktiviteten som du har valt.

Mer information om hur du använder Creative Taskbar finns i onlinehjälp.



## Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (endast på engelska)

Det här är en bra startpunkt om du vill lära dig mer om Sound Blaster Audigy. Onlinehjälpens Quick Start består av flera interaktiva och informativa demonstrationer som visar olika funktioner hos Sound Blaster Audigy, som att lyssna på digital musik, spela digitala spel, titta på filmer, ansluta högtalare och utföra aktiviteter.

## EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

När du kör den här demonstrationen, som är inspelad i en guldgruva, får du uppleva EAX ADVANCED HD™ -teknologier som miljöpanorering, reflektion och morphing. Jämför bilderna med och utan EAX ADVANCED HD™ och du kommer att förstå varför alltfler spelutvecklare använder EAX ADVANCED HD™ -teknologier för den bästa spelupplevelsen.

## Creative Diagnostics

Använd Creative Diagnostics när du vill testa ljudkortets uppspelning av Wave-, MIDI- och CD-ljudspår och högtalarutgångarna. Mer information om hur du använder Creative Diagnostics finns i onlinehjälpens.

## Creative Surround Mixer



Om du vill återställa Surround Mixer till originalinställningarna, klickar du på **Start -> Program -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer är huvudprogrammet som du ska använda för följande aktiviteter:

- Testa högtalare
- Använda EAX ADVANCED HD™-förbättrade ljudeffekter
- Mixa ljud från olika ljudkällor
- Inställning av ljudeffekter

Surround Mixer har två lägen. Klicka på knappen **Basic Mode** eller **Advanced Mode** om du vill växla mellan lägena:

I grundläggande läge visas mixerdelen. Du kan:

- mixa ljud från olika ljudkällor vid in- eller uppspelning
- kontrollera volym, bas, diskant, balans och uttoning

I avancerat läge visas Surround Mixer och mixerdelen. I Surround Mixer kan du:

- välja ljudeffekter
- ange högtalarutgången
- testa högtalarna

Mer information om hur du använder Creative Surround Mixer finns i onlinehjälp.

## Creative AudioHQ

AudioHQ är kontrollcentralen för Creative ljudprogramvara.

AudioHQ-gränssnittet har samma utseende och känsla som Kontrollpanelen i Windows. Det innehåller flera kontrollfunktioner som du kan använda för att visa, spela upp eller ställa in ljudegenskaper för en eller flera ljudenheter i datorn.

Precis som i Kontrollpanelen kan du se AudioHQs kontrollfunktioner i huvudfönstret som stora ikoner, små ikoner, listobjekt eller detaljerade listobjekt. Du kan också markera alla eller invertera markeringen när du visar alternativen i AudioHQ. Antalet objekt i huvudfönstret varierar dock om kontrollfunktionen eller enheten är markerad. I vyn By Audio Device visas bara de kontrollfunktioner som stöds av den valda enheten. I vyn Applet visas bara de ljudenheter som stöder den valda funktionen.

Mer information om hur du använder Creative AudioHQ finns i onlinehjälp.



## SoundFont Control

Med SoundFont Control kan du konfigurera MIDI-banker med SoundFont-filer, DLS-filer och instrument och dessutom ange algoritm och storlek för cache.

Mer information om hur du använder SoundFont Control finns i onlinehjälp.

## Device Controls

Med enhetskontroller kan du konfigurera enheter så att du kan göra flera uppspelningar samtidigt. Du kan till exempel spela fem spår samtidigt.

Mer information om hur du använder enhetskontroller (Device Controls) finns i onlinehjälp.

## Creative Keyboard

Creative Keyboard är en virtuell klaviatur som du kan använda till att spela upp eller testa musik i MIDI-enheter.

## MIDI-insignal

Du kan använda externa MIDI-Enheter för uppspelning av MIDI-banker och instrument. Anslut först MIDI-Enheten till ljudkortet och välj sedan den enheten i Creative Keyboard.

## EAX ADVANCED HD™ -kontroll

Med EAX ADVANCED HD™-kontroll kan du konfigurera Sound Blaster Audigy-kortets effektmotor.

Du kan på låg nivå ange de komponenter som utgör ljudelement och som i sin tur utgör ljudeffekten.

Du garanteras ett ljud som är så verkligt att du nästan kan se det! Det är datavärldens första system som återskapar och ger verkliga, interaktiva ljudupplevelser i spel, musik och andra ljudprogram. De här ljudeffekterna överstiger kvaliteten hos en hemmabio och du kan njuta av ljud som är så levande att du nästan kan "se" det. Effekterna tar dig bortanför dagens surround-ljud och ljud med 3D-positionering och formar faktiskt en ny miljö genom att räkna in rumsstorlek, akustiska egenskaper, efterklang, eko och många andra effekter som skapar en verklig upplevelse.

Mer information om hur du använder EAX ADVANCED HD™-kontroll finns i onlinehjälp.



## Creative WaveStudio

Med Creative Wave Studio kan du enkelt utföra följande ljudredigeringsåtgärder:

- Spela upp, redigera och spela in 8-bitars (bandkvalitet) och 16-bitars (CD-kvalitet) ljuddata
- Förbättra ljuddata och skapa unika ljud med olika specialeffekter och redigeringsfunktioner som reversera, eko, dämpa, klipp ut, kopiera och klistra in.
- Öppna och redigera flera ljudfiler samtidigt
- Öppna Raw- (.RAW) och MP3- (.MP3) filer
- Mer information om hur du använder Creative WaveStudio finns i onlinehjälp.

## Creative PlayCenter

Creative PlayCenter är en revolutionerande spelare för ljud-CD-skivor och digitalt ljud (t ex MP3- och WMA-filer). Programmet hanterar de digitala ljudfiler som du har på datorn, och är också en integrerad MP3/WMA-kodare för extrahering (även kallat "rippning") av ljudspår på CD-skivor till komprimerade digitala ljudfiler. Spår kan koda mycket snabbare än vid normal uppspelningshastighet och upp till 320 kbps (för MP3).

**Obs!** Mer information om hur du använder Creative PlayCenter finns i onlinehjälp.

## Creative Recorder

Med Recorder kan du spela in ljud eller musik från olika källor, t.ex. en mikrofon eller en CD-skiva, och spara inspelningarna som ljudfiler (.WAV). Mer information om hur du använder Creative Recorder finns i onlinehjälp.

## Creative Restore Defaults

Med Creative Restore Defaults kan du återställa alla ljudinställningar till standardinställningar.

Sound  
BLASTER

## 4 Använda program

I det här kapitlet finns information om vilka program du ska använda om du vill skapa nytt innehåll eller ägna dig åt spel och annan underhållning.

## Använda program

---

Sound Blaster Audigy erbjuder högkvalitativ uppspelning av multimedia, digital underhållning, möjligheter att skapa nytt innehåll, Internet-underhållning och spel. På följande sidor finns information om vilka program som bäst möter dina behov.

### Uppspelning av multimedia

#### Titta på DVD-filmer



Vissa DVD-avkodare/-spelare kan inte avkoda upp till 5.1 kanaler, men stöder SPDIF-utdata. I så fall aktiverar du funktionen för SPDIF-utdata så att Sound Blaster Audigy kan avkoda Dolby Digital-signalen.

Om du har en extern Dolby Digital (AC-3)-avkodare kan du spela upp Dolby Digital-ljud till dina DVD-filmer.

Om du inte har någon extern Dolby Digital (AC-3)-avkodare måste du först ha en DVD-kompatibel enhet och högtalare som stöder upp till sex kanaler som t ex Creative Inspires analoga 5.1-högtalare. Du behöver också en DVD-avkodare/-spelare som klarar att skicka en komprimerad AC-3 SPDIF-signal till Sound Blaster Audigy-kortet för avkodning, t ex Intervideo WinDVD 2000 eller CyberLink PowerDVD 3.0.

Aktivera funktionen för Dolby Digital (AC-3)-avkodning i Creative Surround Mixer. Mer information om Creative Surround Mixer finns i onlinehjälp.

Aktivera funktionen för SPDIF-utdata (eller motsvarande) i programvaran för DVD-enheten.

#### Spela upp MP3- eller WMA-filer

Creative PlayCenter stöder och spelar upp MP3- och WMA-filer.



## Spela upp Wave- och CD-ljudfiler

Med Creative PlayCenter kan du spela upp både Wave- och CD-ljudfiler. WAV är formatet som används för digitala ljudfiler i operativsystemet Windows. CD-ljud betyder vanliga CD-skivor som kan spelas i CD-enheten.

## Spela upp MIDI-filer

MIDI (\*.MID) är ett musikformat som använder en intern synthesizer för uppspelning. Använd Creative PlayCenter när du vill spela upp MIDI-filer.

## Digital underhållning

### Titta på filmer med surround-ljud

Om du vill kunna spela upp filmunderhållning med hög kvalitet bör du ha bra högtalare. Om du har ett system med 4 eller 5 högtalare kopplade till Sound Blaster Audigy, konfigurerar du högtalarna i Creative Surround Mixer. För DVD-filmer rekommenderas du att köpa Creative PC-DVD Encore, som är ett digitalt hemunderhållningssystem, och Creative Inspires digitala 5.1-högtalare.

### Kompilera egna album

Du kan kompilera egna album med CD-ljud-, WAV-, eller MIDI-filer om du använder Creative PlayCenter.

### Skapa innehåll

### Använda ljudeffekter

När du sjunger och spelar in dina egna låtar kan du göra så att din röst låter bättre eller till och med lägga till specialeffekter. Det kan du göra i miniprogrammet EAX Control, som du öppnar från Creative Surround Mixer.



## Spela in ljud och effekter

Med Creative Recorder kan du enkelt spela in vilken ljudkälla som helst utan att behöva bekymra dig om mixerinställningarna. Du kan också spela in vilka ljudeffekter som helst.

## Skapa musik

Om du vill ha åtkomst till den högkvalitativa Audigy-synthesizern kopplar du ett tangentbord för MIDI-enheten till MIDI/Joystick-porten.

## Spela in digitalt ljud

Du kan spela in och redigera digitalt (16-bitar, 48 kHz) på datorn med Sound Blaster Audigy om du använder Creative Wave Studio.

## Skapa multieffekter

Sound Blaster Audigy levereras med en mängd programmerbara effekter. Du kan skapa bokstavligen tusentals efterklangseffekter och specialeffekter i EAX Control, som du öppnar från Creative Surround Mixer.

## SoundFonts

Med Creatives SoundFont-teknik får du obegränsad tillgång till ljud som du kan använda i din musik.

## Internet- underhållning

## Uppleva musik tillsammans med visuell underhållning

Med Creative Oozic Player kopplas dina MP3-låtar ihop med en anpassad "musikvideo" (kallad MV3) som innehåller högkvalitativa 3D-animationer och ger dina låtar ett dynamiskt visuellt uttryck.

## Koda CD-låtar till MP3-format

Med Creative PlayCenter kan du koda och spela in alla dina favoritsånger från CD till datorns hårddisk så att du sedan har en databas med egna spellistor.



## Hämta och spela upp MP3-låtar

Med Creative PlayCenter kan du lägga till nya låtar i databasen genom att hämta dem från olika platser på Internet.

## Spela MP3-låtar med EAX ADVANCED HD™

Använd Creative PlayCenter om du vill skapa MP3-återgivning med flerdimensionell realism genom att lägga till ljudmiljöer som konserthall eller badrum! Du kan dela med dig av dina förbättrade MP3-låtar även till personer som inte har Sound Blaster Audigy-kortet.

## Spel

### EAX ADVANCED HD™ -stöd

De många EAX ADVANCED HD™-titlarna är designade av ledande spelutvecklare, och ger dig en totalupplevelse av realistiska miljöer. Besök <http://www.eax.creative.com> om du vill ha en lista på alla kompatibla titlar.

### DirectSound3D-stöd

DirectSound3D (DS3D)-spel har stöd i Sound Blaster Audigy. Du kan höra ljud positionerade i 3D som förbättrar din spelupplevelse.

### Njuta av A3D 1.0-stöd

Alla A3D-anrop omvandlas till DirectSound3D, vilket innebär att du kan använda A3D-spel.

### Förinställda ljud i spel

Du kan använda ljudeffekter även om ditt spel saknar stöd för EAX ADVANCED HD™-funktioner. Ljudkortet har ett brett urval av förinställningar som du kan använda tillsammans med spel. Du kan komma åt dem genom Creative Taskbar.



## Anpassade miljöer för andra spel än 3D-ljudspel

Du kan skapa anpassade miljöer för spel som saknar EAX ADVANCED HD™ med hjälp av kontrollpanelen för EAX som du öppnar från Creative Surround Mixer.

Sound  
BLASTER

## **A** Allmänna specifikationer

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för Sound Blaster Audigy-kortet och för Joystick/MIDI-fästet.



## Allmänna specifikationer

---

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för ditt Sound Blaster Audigy (SB1394/icke-SB1394)-kort och för Joystick/MIDI-fästet (endast SB1394).

### Funktioner

#### PCI-busstyrning

- Uppfyller PCI-specifikationen version 2.1
- Med busstyrning minskas väntetid och systemets prestanda ökas

#### Audigy-processor

- Avancerad bearbetning av digitala effekter med maskinvaruacceleration
- 32-bitars digital bearbetning med ett dynamiskt omfång av 192 dB
- Patenterad 8-punkters interpolation som minskar distortionen till ohörbara nivåer
- 64-rösters vågtabellssynthesizer
- Digitala mixer- och equalizer-funktioner av högsta kvalitet
- Obegränsad storlek på SoundFont-banken kan mappas till värdminnet (begränsas av tillgängligt systemminne)

#### Ljudväg av toppkvalitet

- Mixar analoga källor som CD-ljud, ljudingång, tillbehör, TAD och PC-högtalare, mikrofon in via AC 97 Codec med interna digitala källor
- Uppspelning av 64 ljudkanaler, var och en med en godtycklig samplingsfrekvens
- 32-bitars mixning av alla digitala källor i Audigys Digital Mixer
- 24-bitars analog-till-digital överföring av analoga indata vid 48 kHz samplingsfrekvens
- 24-bitars digital-till-analog omvandling av digitala källor vid 48 kHz till analogt 5.1-kanals-ljud
- 16-bitars samplingsfrekvens vid inspelning: 8, 11.025, 12, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 och 48 kHz

## Professionell digital ljudbehandling

- Stöd för ingångssignal i Sony/Philips Digital Interface (SPDIF)-format med en kvalitet på upp till 24-bitar/96 kHz
- Hanterar externa komprimerade Dolby Digital (AC-3) SPDIF-indata för avkodning till 5.1-kanalsljud av toppkvalitet
- SPDIF-utdata med upp till 24-bitars upplösning vid valfri samplingsfrekvens på 44.1, 48 eller 96 kHz  
**Obs!** SPDIF-utdata är inte tillgängliga vid uppspelning av skyddat digitalt ljudmaterial skapat med DRM (Digital Rights Management)-teknik
- Valbara 6-kanals SPDIF-utdata till extern förstärkare/digitalt högtalarsystem
- Programvaruväxling av SPDIF indata-till-utdata (bypass) för att minimera sladdtrassel
- ASIO-stöd för flerspårsinspelning med kort väntetid med ASIO-kompatibel programvara

## Flexibel mixerkontroll

- Uppspelningskontroll via programvara av CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-CD (CD SPDIF)
- Inspelningskontroll via programvara av Analog Mix (CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, digital-CD (CD SPDIF))
- Valbar inkälla eller mixning av olika ljudkällor för inspelning
- Justerbart reglage för huvudvolymen
- Separata bas- och diskantreglage
- Främre och bakre balansreglage
- Reglage för ljud av och panorering för mixerkällor

## Dolby Digital-avkodning (AC-3)

- Avkodar Dolby Digital (AC-3) till 5.1-kanals- eller direktkomprimerad Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-ström till extern avkodare
- Omdirigering av extrema basljud (Bass Redirection): Förbättrar basljudet till basförstärkaren för små satellithögtalarsystem
- Gräns för basfrekvens (10–200 Hz): kan justeras för fristående basförstärkare till önskad nivå på basen
- Justerbara centrum- och LFE-nivå-reglage



## Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Multispeaker-teknik
- Mixar om mono- eller stereokällor till 5.1 kanaler
- Professionell panorerings- och mixningsalgoritm

## SBI394™ Kompatibilitet

- Uppfyller IEEE 1394a-specifikationer
- Stöd för datafrekvenser på 100, 200 och 400 Mbps
- Stöd för upp till 63 IEEE 1394-kompatibla enheter i en kedjekopplad konfiguration

## Anslutningar

### Sound Blaster Audigy (SBI394)-kort

#### Ljudingångar

- En analog linjeingång via stereokontakt på baksidan av kortet
- En analog monomikrofoningång via stereokontakt på baksidan av kortet
- CD\_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- AUX\_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- TAD - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- CD\_SPDIF - digital linjeingång via 2-stifts Molex-port på kortet

## Ljudutgångar

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-stifts 3,5-millimeterskontakt på bakkdelen av kortet
  - ANALOG OUT: Mellan- och basförstärkarkanaler
  - DIGITAL OUT: Digitala främre, bakre, mellan- och basförstärkar-SPDIF-utgångar
- Två analoga linjeutgångar via stereokontakt på bakkdelen av kortet, Front Line Out och Rear Line Outs 1 och 2
- Anslutning till stereohörlurar (32-ohms resistans) via Front Line Out

## SB1394-gränssnitt



6-stifts SB1394-kontakten/porten har en maximal uteffekt på 2 watt. Anslut endast en högeffektsenhet som hårddisk och CD-RW-enhet med IEEE 1394-standard till den här porten, såvida inte enheten har separat strömförsörjning.

- En 2 x 5-stifts intern SB1394-kontakt (J6) på kortet för anslutning till Audigy Extension-kortet (tillval)
- En 6-stifts SB1394-kontakt/port på bakre delen av kortet

## Gränssnitt

- VOL\_CTRL 1 x 4-stift
- PC\_SPK (PC-högtalare) 1 x 2-stift
- AUD\_EXT 2 x 20-stift för anslutning till Audigy Drive (tillval)
- JOYSTICK 2 x 8-stift för anslutning till Joystick/MIDI-kontakten (metallhållare medföljer, men krävs inte)



## Sound Blaster Audigy (icke-SBI 394)-kort

### Ljudingångar

- En analog linjeingång via stereokontakt på baksidan av kortet
- En analog monomikrofoningång via stereokontakt på baksidan av kortet
- CD\_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- AUX\_IN - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- TAD - analog linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- CD\_SPDIF - digital linjeingång via 2-stifts Molex-port på kortet

### Ljudutgångar

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-stifts 3,5-millimeterskontakt på baksidan av kortet
  - ANALOG OUT: Mellan- och basförstärkanaler
  - DIGITAL OUT: Digitala främre, bakre, mellan- och basförstärkar-SPDIF-utgångar
- Två analoga linjeutgångar via stereokontakt på baksidan av kortet, Front Line Out och Rear Line Outs 1 och 2
- Anslutning till stereohörlurar (32-ohms resistans) via Front Line Out

### Gränssnitt

- VOL\_CTRL 1 x 4-stift
- PC\_SPK (PC-högtalare) 1 x 2-stift
- AUD\_EXT 2 x 20-stift för anslutning till Audigy Drive (tillval)
- 15-stifts JOYSTICK/MIDI-kontakt på bakre konsoler

## **B** Felsökning

I det här avsnittet hittar du tips om hur du löser problem som kan uppstå under installationen av ljudkortet eller när du använder det.

# Felsökning

---

## Felsökning för installation av programvaran

I den här bilagan finns tips om hur du löser problem som kan uppstå under installationen av ljudkortet eller när du använder det.

**Installationen startar inte automatiskt efter att installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy har satts i.**

Funktionen för automatisk uppspelning kan vara inaktiverad i Windows.

*Så här startar du installationsprogrammet från snabbmenyn i Den här datorn:*

1. Dubbelklicka på ikonen **Den här datorn** på skrivbordet i Windows.
2. Högerklicka på ikonen för CD-enheten i fönstret **Den här datorn**.
3. Klicka på **Spela upp automatiskt** i snabbmenyn och följ instruktionerna på skärmen.

*Så här aktiverar du Spela upp automatiskt med hjälp av Meddelande om diskinmatning:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** i dialogrutan **Systemegenskaper** och markera din CD-ROM-enhet.
4. Klicka på knappen **Egenskaper**.
5. I dialogrutan **Egenskaper** klickar du på fliken **Inställningar** och markerar **Meddelande om diskinmatning**.
6. Klicka på **OK** när du vill stänga dialogrutan.

## Felsökning för ljud

### **Det hörs överdrivet miljöljud eller överdrivna ljudeffekter när en ljudfil spelas upp.**

Den senast använda miljöinställningen är olämplig för den aktuella ljudfilen.

*Så här byter du till en lämplig miljöinställning:*

1. Dubbelklicka på symbolen **för kontrollpanelen för EAX** i AudioHQ.
2. Klicka på nedpil i rutan **Miljö** om du vill markera (**Inga effekter**) eller en lämplig miljö.

### **Det kommer inget ljud i hörlurarna.**

*Kontrollera följande:*

- Att hörlurarna är anslutna till hörlursuttaget.
- Att alternativet **Hörlurar** är markerat i rutan **Högtalare** på fliken **Högtalare** i huvudpanelen i Surround Mixer.
- Att den valda inspelningskällan i mixerdelen i Surround Mixer är "**What U Hear**".

### **Att enstaka analoga inspelningskällor inte visas i Surround Mixer.**

Att följande analoga inspelningskällor är kombinerade i en inspelningskontroll som kallas **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, och som visas i inspelningspanelen med en spalt:

- Ljudingång
- Ljud-CD
- Tillbehör
- TAD-In
- PC-högtalare

### **Att individuella analoga inspelningskällor inte kan väljas i Surround Mixer.**

Fem analoga inspelningskällor kombineras under alternativet **Analog mix (Ljudingång/CD/TAD/Tillbehör/PC)**. Du kan läsa mer i "Att enstaka analoga inspelningskällor inte visas i Surround Mixer." på sidan B-3.



*Så här gör du om om du vill spela in en individuell analog källa:*

- Kontrollera att den valda inspelningskällan i den enspaltiga inspelningspanelen i Surround Mixer är **Analog mix (Ljudingång/CD/TAD/Tillbehör/PC)**.
- I den sexspaltiga panelen stänger du av ljudet på de analoga källorna som du inte vill spela in genom att markera kryssrutan **Ljud av**.

### **Det kommer inget ljud från högtalarna**

*Kontrollera följande:*

- Att du har anslutit högtalarna till ljudkortets utgång.
- Att du har valt rätt ljudkälla i mixerdelen.
- Om båda de här villkoren är uppfyllda och det ändå inte hörs något ljud, klickar du på det röda plustecknet ovanför kontrollen VOL och kontrollerar om kryssrutan Endast digital utsignal är markerad. Om den är markerad arbetar du i läget Endast digital utsignal och måste ansluta digitala högtalare för att höra något ljud från ljudkortet. Mer information finns i avsnittet Endast digital utsignal i onlinehjälpen för Surround Mixer.

### **Det hörs inget ljud när du spelar upp digitala filer som WAV-, MIDI- eller AVI-filer.**

*Kontrollera följande:*

- Kontrollera att högtalarens volymreglage (om det finns ett) är i mittläge. Om det behövs kan du justera volymen med hjälp av Creative Mixer.
- Kontrollera att högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare anslutits till kortets linjeutgång eller bakre linjeutgång.
- Kontrollera att det inte finns någon maskinvarukonflikt mellan kortet och en extern enhet. Se "Åtgärda I/O-konflikter" på sidan B-8.
- Att högtalarvalet i huvuddelen i Surround Mixer stämmer med din högtalar- eller hörlurskonfiguration.
- Att reglagen **Original Sound** i någon av flikarna **Master** och **Source** i **kontrollpanelen för EAX** är inställda på 100%.

### **Det hörs inget ljud när du spelar en ljud-CD eller ett DOS-spel som kräver en CD-enhet.**

*Så här löser du problemet:*

Kontrollera att den analoga ljudporten på CD-enheten och ljudkortets CD-ingång är anslutna.

### **Panorering medför ibland att ljudet inaktiveras.**

Det här kan inträffa när du arbetar i läget Endast digital utsignal och balansinställningen för ljudkällan i ett annat mixerprogram än Surround Mixer (till exempel Volymkontroll i Windows) är i motsatt position i förhållande till hur du har panorerat ljudkällan i huvuddelen i Surround Mixer. Ett exempel är när balansinställningen för CD-ljud i Volymkontroll i Windows är till vänster, medan den i Surround Mixer är panorerad längst ut åt höger.

*Så här löser du problemet:*

Öppna det andra mixerprogrammet och centrera balansinställningarna för alla ljudkällor.

På så sätt ser du till att de analoga ljudkällorna inte tystnar när du panorerar i Surround Mixer.

## Otillräcklig SoundFont-cache



Nackdelen med en mindre SoundFont-fil är den något sämre ljudkvaliteten.

### **Det finns för lite minne för att ladda SoundFonts.**

Det här kan inträffa om en SoundFont-kompatibel MIDI-fil läses in eller spelas då otillräckliga minnesresurser tilldelats SoundFonts.

*Så här tilldelar du mer cacheminne för SoundFont:*

På fliken **Alternativ** i miniprogrammet SoundFont Control flyttar du reglaget Cache för SoundFont till höger.

Hur mycket cacheminne du kan tilldela SoundFont beror på mängden tillgängligt system-RAM.

*Om det fortfarande finns för lite system-RAM tillgängligt:*

Gör något av följande:

- På fliken **Configure Banks** i miniprogrammet SoundFont Control väljer du en mindre SoundFont-bank i rutan **Select Bank**.
- Öka datorns system-RAM-minne.

## Felsökning för styrspak

### Styrspaksporten fungerar inte.

Ljudkortets styrspaksport kan vara i konflikt med datorns styrspaksport.

*Så här löser du problemet:*

Avaktivera ljudkortets styrspaksport och använd datorns port i stället. Gör följande:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera **Creative Gameport Joystick(Creative Game Port for Windows 2000)**.
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan Egenskaper:
  - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
    - Avmarkera kryssrutan för att inaktivera den.
  - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
    - Om du vill inaktivera porten markerar du kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

När styrspaksporten är inaktiverad visas ett rött kryss bredvid posten i Enhetshanteraren.

### Styrspaken fungerar inte i vissa program.

Programmet kanske använder systemklockan för att beräkna styrspakspositionen. Om processorn är snabb kan beräkningen av styrspakspositionen bli fel så att det verkar som om styrspakspositionen är utanför det tillåtna intervallet.

*Så här löser du problemet:*

Öka datorns BIOS-inställning för återställningstiden för 8-bitars I/O, vanligen i avsnittet Chipset Feature Settings. Eventuellt kan du också justera AT-buss hastigheten till en lägre klockfrekvens. Om problemet kvarstår kan du försöka med en annan styrspak.



Du bör inte försöka dig på att ändra något i BIOS om du inte har erfarenhet av systemprogram.

## Felsökning för flera ljudenheter

### Det andra installerade ljudkortet fungerar inte som det ska.

Du kanske redan har en ljudenhet installerad i datorn. Ljudenheten kan vara ett ljudkort eller inbyggda ljudkretsar. Innan du installerar ditt Sound Blaster Audigy-kort rekommenderas att du avinstallerar och tar bort den befintliga ljudenheten. Om du använder flera ljudenheter i datorn kan problem uppstå.

*Ett alternativ är att under installationen av Sound Blaster Audigy-kortet göra följande:*

- Om datorn upptäcker ett installerat Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-ljudkort kommer en meddelanderuta att visas som rekommenderar att du avinstallerar och tar bort den gamla ljudenheten. Klicka på knappen **Ja** och följ instruktionerna på skärmen om du vill ta bort den gamla ljudenheten. Ta bort det gamla ljudkortet från datorn.
- Om datorn upptäcker ett annat ljudkort kommer en meddelanderuta att visas som rekommenderar att du avinstallerar och tar bort den gamla ljudenheten. Klicka på knappen **Ja** om du vill fortsätta med installationen av Sound Blaster Audigy-kortet.  
När installationen av Sound Blaster Audigy-kortet är avslutad ska du avinstallera det befintliga kortet och ta bort det från datorn.

### De inbyggda ljudkretsarna fungerar inte som de ska.

Om du vill avaktivera de inbyggda ljudkretsarna ska du göra följande:

1. Starta om datorn.
2. Tryck på <F2> eller <Delete> under minneskontrollen, beroende på vilket moderkort du har. Inställningsmenyn för BIOS visas.
3. Markera **Chipset Features Setup** och tryck på <Retur>.
4. Markera **Onboard Legacy Audio** och tryck på <Retur> om du vill avaktivera de inbyggda ljudkretsarna.
5. Tryck på <Esc> om du vill gå tillbaka till inställningsmenyn för BIOS.
6. Markera **Save & Exit Setup** och tryck sedan på <Retur>.
7. Tryck på <Y> och tryck sedan på <Retur>.



## Felsökning för Sound Blaster Live! Series- eller Sound Blaster PCI512-kortet

**Programmen Sound Blaster Live! eller Sound Blaster PCI512 fungerar inte.**

Äldre ljudenheter kanske inte fungerar för annat än normal uppspelning och inspelning när Sound Blaster Audigy är installerat.

*Så här löser du problemet:*

Avinstallera och ta bort det äldre kortet från datorn. Annars kan du välja att avaktivera Sound Blaster Live!- eller Surround Blaster PCI512-kortet:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera sedan **Creative Sound Blaster Live! Series** eller **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan **Egenskaper**:
  - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
    - Avmarkera kryssrutan för att inaktivera den.
  - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
    - Om du vill inaktivera porten markerar du kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

När Sound Blaster Live! Series är avaktiverat har posten i Enhetshanteraren ett rött kryss.

## Åtgärda I/O- konflikter

Konflikter mellan ljudkortet och andra externa enheter kan inträffa om kortet och en annan enhet är inställda så att de använder samma I/O-adress.

Du kan åtgärda en I/O-konflikt genom att ändra resursinställningen för ljudkortet eller den andra enheten med hjälp av Enhetshanteraren i Windows 98 SE/Me.



Information om detta finns också i avsnittet Felsökning i onlinehjälp för Windows 95/98.

## Felsökning för Encore DVD Player (ingår inte)

Om du inte vet vilket kort som orsakar konflikten tar du bort alla kort utom ljudkortet och andra nödvändiga kort (t ex styrkort för hårddisk och grafikkort). Sätt sedan tillbaka korten ett i taget tills Enhetshanteraren visar att en konflikt har uppstått.

*Så här löser du maskinvarukonflikter i Windows 98 SE/Me:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Markera enheten som är i konflikt (anges av ett utropstecken (!)) under Ljud-, video- och spelenheter och klicka på knappen **Egenskaper**.
5. Klicka på fliken **Resurser** i dialogrutan Egenskaper.
6. Kontrollera att kryssrutan **Använd automatiska inställningar** är markerad och klicka på **OK**.
7. Starta om datorn så att Windows 98 SE/Me kan göra om tilldelningen av resurser för ljudkortet och/eller den andra enheten.

**Encore DVD Player startar inte när du sätter in en DVD-skiva i enheten.**

*Så här löser du problemet:*

1. Högerklicka på ikonen Disc Detector i Aktivitetsfältet och klicka på **Properties**.
2. På fliken **General** i dialogrutan **Creative Disc Detector** kontrollerar du att kryssrutan **Enable Disc Detector** är markerad.
3. Klicka på fliken **Players**.
4. Markera posten DVD Disc och klicka på knappen **Select Player**.
5. I dialogrutan **Players Properties** klickar du på knappen **Browse**.
6. Bläddra till C:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore och dubbelklicka på posten **ctdvdply**.  
Rutan Namn innehåller nu posten *ctdvdply*.
7. Klicka på knappen **OK** två gånger.

När du nu dubbelklickar på ikonen Disc Detector startas Encore DVD Player.



## Felsökning för programvara till DVD-spelare (ingår inte)

## Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me

Att ändra ljudkonfiguration (t ex från 6-kanalersläge till SPDIF-utläge eller tvärtom) när du tittar på en DVD-film verkar inte fungera, trots att alla inställningar i programmet för DVD-spelaren och i Surround Mixer är korrekta.

*Så här löser du problemet:*

Avsluta och starta om programmet för DVD-spelaren.

### DV-kameran fungerar inte som den ska.

Du kanske inte har senaste versionen (v4.10.2226) av drivrutinen för MSDV-kameran.

*Så här löser du problemet:*

1. Besök Microsofts webbplats och hämta filen Digital Video update for DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Installera filen på din dator.  
**Obs!** Du måste först installera DirectX 8.0 eller 8.0a.

Om problemet kvarstår kanske inte drivrutinen för MSDV-kameran är optimerad för din DV-kamera.

*Så här löser du problemet:*

1. Sätt på DV-kameran.
2. Sätt i installations-CD-skivan för Sound Blaster Audigy i CD-enheten.  
Stäng välkomstfönstret.
3. Använd Utforskaren och leta reda på mappen **1394** på CD-ROM-skivan. Kör sedan filen DVConnect 240.exe. Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.  
Om du använder Windows 98 kanske du omedels mata in CD-ROM-skivan med Windows 98 först.  
Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.
4. Klicka på knappen **Slutför**.
5. Stäng av och sätt sedan på DV-kameran.