

Brukerhåndbok

Creative Sound Blaster Live! Creative lydprogramvare

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel, og representerer ikke en forpliktelse fra Creative Technology Ltd. sin side. Ingen deler av denne håndboken kan reproduseres eller overføres i noen form eller ved noen metode, elektronisk eller mekanisk, medregnet fotokopiering og registrering, for noe formål uten skriftlig tillatelse fra Creative Technology Ltd. Programvaren som er beskrevet i dette dokumentet er underlagt en lisensavtale, og kan bare brukes og kopieres i samsvar med vilkårene i lisensavtalen. Det er forbudt ved lov å kopiere programvaren til et annet medium, med unntak av det som er uttrykkelig tillatt i lisensavtalen. Lisensinnehaveren kan lage en sikkerhets kopi av programvaren.

Copyright © 1998-2002 by Creative Technology Ltd.

Versjon 1.1
juni 2002

Sound Blaster og Blaster er registrerte varemerker, og Sound Blaster Live!-logoen, Sound Blaster PCI-logoen, EAX, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire og Oozic er varemerker for Creative Technology Ltd. i USA og/eller andre land. E-Mu og SoundFont er registrerte varemerker for E-mu Systems, Inc. SoundWorks er et registrert varemerke, og MicroWorks, PCWorks og FourPointSurround er varemerker for Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS og Windows er registrerte varemerker for Microsoft Corporation. Produsert under lisens fra Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic og dobbel-D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories. © 1992-1997 Dolby Laboratories. Med enerett. Alle andre produkter er varemerker eller registrerte varemerker for de respektive eierne.

Dette produktet dekkes av ett eller flere av følgende patenter i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Lisensavtale for sluttbrukere av Creative-Programvare Versjon 2.5.1, Mai 2002

VENNLIGST LES DETTE DOKUMENTET NØYE FØR DU INSTALLERER PROGRAMVAREN. VED Å INSTALLERE OG BRUKE PROGRAMVAREN, ERKLÆRER DU DEG ENIG I BETINGELSENE I DENNE AVTALEN. HVIS DU IKKE ER ENIG I BETINGELSENE I DENNE AVTALEN, MÅ DU IKKE INSTALLERE ELLER BRUKE PROGRAMVAREN. RETURNER INNEN 15 DAGER PROGRAMVAREN, ALL RELATERT DOKUMENTASJON OG ALT TILHØRENDE MATERIALE TIL KJØPESTEDET FOR Å FÅ KJØPESUMMEN REFUNDERT.

Dette er en juridisk avtale mellom deg og **Creative Technology Ltd.** og dets underavdelinger/datterselskaper (“Creative”). Denne Avtalen fastsetter betingelsene og forholdene som Creative baserer sin lisens på for programvaren som er forseglet i diskpakningen sammen med all tilhørende dokumentasjon og ledsagende enheter inkludert, men ikke begrenset til til pakningen, de kjørbare programmene, driverne, bibliotekene og datafilene knyttet til slike programmer (samlet under begrepet “Programvaren”).

LISENS

1. Utstedelse av lisens

Programvaren er lisensiert, ikke solgt, til deg for bruk utelukkende i samsvar med vilkårene i denne avtalen. Du eier disken eller mediet som Programvaren opprinnelig ble lagret på eller overført til, men Creative (og, i den grad det er aktuelt, dets lisensgivere) forbeholder seg all eiendomsrett til Programvaren som ikke er uttrykkelig gitt deg.

Lisensen som er gitt i henhold til avsnitt 1, forutsetter at du oppfyller alle forpliktelsene i henhold til denne Avtalen. Creative gir deg rett til å bruke hele eller deler av denne Programvaren, forutsatt at

- Programvaren ikke distribueres mot vederlag;
- Programvaren bare brukes i forbindelse med Creatives produktfamilie;
- Programvaren IKKE endres;
- alle opphavsrettsklæringer beholdes på Programvaren, og

(e) Lisensstakeren/sluttbrukeren aksepterer å være bundet av vilkårene i denne avtalen.

2. For bruk på én enkelt datamaskin

Programvaren kan bare brukes på én enkelt datamaskin av én bruker om gangen. Du kan overføre den maskinlesbare delen av Programvaren fra én datamaskin til en annen, forutsatt at (a) Programvaren (inkludert alle komponenter og deler av denne) slettes fra den første datamaskinen og (b) det ikke er noen mulighet for at Programvaren vil bli brukt på mer enn én datamaskin samtidig.

3. Selvstendig basis

Du kan bare bruke Programvaren på selvstendig basis, slik at Programvaren og dens funksjoner bare er tilgjengelig for personer som er fysisk tilstede der datamaskinen med Programvaren er plassert. Du må ikke gi eksternt tilgang til Programvaren eller dens funksjoner, eller overføre hele eller deler av Programvaren via et nettverk eller en kommunikasjonslinje.

4. Opphavsrett

Programvaren eies av Creative og/eller dets lisensinnehavere og er beskyttet av USAs lover om opphavsrett og internasjonale traktater. Du må ikke fjerne merknaden om opphavsrett fra noen kopi av Programvaren eller av eventuelt tilhørende skriftlig materiale.

5. En arkivkopi

Du kan lage én (1) arkivkopi av den maskinlesbare delen av Programvaren. Denne kopien skal bare brukes som sikkerhetskopi for

bruken av programvaren på én datamaskin, forutsatt at du også reproducerer alle merknader om opphavsrett og annen eiendomsrett, fra originalen av Programvaren, på denne kopien.

6. Ingen fletting eller integrasjon

Du kan ikke flette noen del av Programvaren inn i, eller integrere noen del av Programvaren med, noe annet program, bortsett fra det som er uttrykkelig tillatt ifølge gjeldende lover. Eventuelle deler av Programvaren som er flettet inn i eller integrert med et annet program, vil fortsatt være underlagt vilkårene og betingelsene i denne avtalen, og alle merknader om opphavsrett og annen eiendomsrett som finnes på den originale Programvaren, må reproduseres på de flettede eller integrerte delene.

7. Nettversjon

Hvis du har kjøpt en “nettversjon” av Programvaren, gjelder denne avtalen for installasjonen av Programvaren på én enkelt “filserver”. Den kan ikke kopieres til flere systemer. Hver “node” som er koblet til “filserveren” må også ha sin egen lisens på en “nodekopi” av Programvaren, som blir en lisens bare for denne bestemte “noden”.

8. Overdra lisensen

Du kan overdra lisensen for Programvaren, forutsatt at (a) du overfører alle komponenter av Programvaren og eventuelle kopier av disse, (b) du ikke beholder noen komponenter av Programvaren eller kopier av disse og (c) mottakeren av lisensen leser og sier seg enig i vilkårene og betingelsene i denne avtalen.

9. Begrensninger på bruk, kopiering og modifisering av Programvaren

Begrensning av bruk, kopiering og endring av Programvaren. Bortsett fra i den grad det tillates etter denne avtalen eller avlovene i jurisdiksjonen du kjøpte Programvaren i, kan du ikke bruke, kopiere eller endre Programvaren. Du kan heller ikke viderelisensiere noen av rettighetene dine under denne avtalen. Du kan bare bruke denne programvaren til personlig bruk, og ikke for offentlig visning eller til å lage videobånd som skal vises offentlig.

10. Dekompilering, deassemblering og dekomponering

Du godtar at Programvaren inneholder forretningshemmeligheter og annen kopibeskyttet informasjon som tilhører Creative og dets lisensgivere. Bortsett fra det som er uttrykkelig tillatt ifølge denne avtalen og gjeldende lovgivning der du kjøpte Programvaren, kan du ikke dekompile, deassemblere eller på annen måte dekomponere Programvaren, eller delta i andre aktiviteter for å få tilgang til den underliggende informasjonen som ikke er synlig for brukeren ved normal bruk av Programvaren.

Spesifikt sier du deg enig i at du ikke for noe formål skal overføre Programvaren, vise Programvarens objektkode på noen dataskjerm eller lage noen papirkopier av minnedump av Programvarens objektkode. Hvis du tror du har behov for informasjon om Programvarens interoperabilitet med andre programmer, skal du ikke dekompile eller deassemblere Programvaren for å få tilgang til slik informasjon, og du godtar at du i så fall skal be om slik informasjon fra Creative ved adressen som er oppført nedenfor. Hvis Creative mottar en slik forespørsel, skal de avgjøre om du trenger slik informasjon til et legitimt formål, og, hvis

avgjørelsen er positiv, sende deg slik informasjon innen rimelig tid og under rimelige betingelser. I alle tilfeller skal du melde fra til Creative om eventuell informasjon som er fremkommet gjennom dekomponering eller lignende aktiviteter, og resultatene av dette vil utgjøre den konfidensielle informasjonen som tilhører Creative og som bare kan brukes i forbindelse med Programvaren.

11. For programvare med CDDB-funksjoner.

Denne pakken omfatter applikasjoner som kan inneholde programvare fra CDDB, Inc. fra Berkeley i California ("CDDB"). Programvaren fra CDDB ("CDDB-klient") gjør det mulig for applikasjonen å utføre elektronisk disk-identifikasjon og hente musikkrelatert informasjon, inkludert informasjon om navn, artist, spor og tittel ("CDDB-data") fra online servere ("CDDB-servere") samt utføre andre funksjoner.

De samtykker i å bruke CDDB-data, CDDB-klienten og CDDB-serverne utelukkende til personlige, ikke-kommersielle formål. De samtykker i å ikke overdra, kopiere, overføre eller overlevere CDDB-klienten eller noen CDDB-data til noen tredjepart. DE SAMTYKKER I Å IKKE BRUKE ELLER UTNYTTE CDDB-DATA, CDDB-KLIENTEN ELLER CDDB-SERVERNE TIL ANDRE FORMÅL ENN DET SOM ER UTTRYKKELEG TILLATT I DETTE DOKUMENTET.

De samtykker i at Deres ikke-eksklusive lisens til å bruke CDDB-data, CDDB-klienten og CDDB-serverne vil opphøre dersom De ikke overholder disse bestemmelsene. Hvis Deres lisens opphører, samtykker De i å avslutte all bruk av CDDB-data, CDDB-klienten og CDDB-serverne. CDDB forbeholder seg alle rettigheter i CDDB-data,

CDDB-klienten og CDDB-serverne, inkludert alle eierrettigheter. De samtykker i at CDDB, Inc. kan hevde sine rettigheter i henhold til denne avtalen direkte overfor deg i sitt eget navn.

CDDB-klienten og hver komponent av CDDB-dataene lisensieres til deg "SOM DE ER." CDDB gir ingen garanti, direkte eller indirekte, angående nøyaktigheten til CDDB-data på CDDB-serverne. CDDB forbeholder seg retten til å slette data fra CDDB-serverne eller å endre datakategorier av enhver årsak som CDDB finner hensiktsmessig. Det gis ingen garanti for at CDDB-klienten eller CDDB-serverne er feilfrie eller at CDDB-klienten eller CDDB-serverne vil fungere uten avbrudd. CDDB er ikke forpliktet til å gi deg nye forbedrede datatyper, tilleggsdatatyper eller kategorier som CDDB kan velge å utgi i fremtiden.

CDDB FRASKRIVER SEG ETHVERT GARANTIANSVAR, DIREKTE ELLER INDIREKTE, HERUNDER, MEN IKKE BEGRENSET TIL, STILLTIENDE GARANTIER OM SALGBARHET OG ANVENDELIGHET FOR SÆRSKILTE FORMÅL, EIENDOMSRETT OG OPPHAVSRETTIGHETER. CDDB gir ingen garanti med hensyn til resultatene De oppnår ved bruk av CDDB-klienten eller en CDDB-server. CDDB ER IKKE I NOE TILFELLE ANSVARLIG FOR TILFELDIG SKADE ELLER FØLGESKADE ELLER FOR TAP AV FORTJENESTE ELLER INNTEKTER.

AVSLUTTE LISENSEN

Lisensen som er gitt deg gjelder til den blir avsluttet. Du kan når som helst avslutte den ved å returnere Programvaren (inkludert eventuelle komponenter og kopier av denne) til Creative. Lisensen vil også

bli avsluttet uten varsel fra Creative dersom du ikke overholder en eller flere av vilkårene eller betingelsene i denne avtalen. Du sier deg enig i å returnere Programvaren (inkludert eventuelle komponenter og kopier av denne) til Creative dersom lisensen avsluttes. Hvis lisensen avsluttes, kan Creative også realisere eventuelle rettigheter som lovverket gir. Bestemmelsene i denne avtalen som beskytter Creatives opphavsrett, vil fortsatt gjelde etter en eventuell avslutning.

BEGRENSET GARANTI

Creative garanterer, som eneste garanti, at diskene der Programvaren er lagret skal være feilfri, slik det er angitt på garantikortet eller i den trykte håndboken som følger med Programvaren. Ingen distributør, forhandler eller annen person eller enhet har myndighet til å utvide eller endre denne garantien eller noen av bestemmelsene i denne avtalen. Eventuelle andre fremstillinger enn de garantiene som er omtalt i denne avtalen, vil ikke være bindende for Creative.

Creative garanterer ikke at Programvaren vil oppfylle dine krav til funksjonalitet, at den vil fungere uavbrutt og feilfritt eller at den ikke inneholder skadelig kode. Med "skadelig kode" menes i dette avsnittet enhver programkode som er utviklet for å forurense andre dataprogrammer eller data, oppta systemressurser, endre, ødelegge, registrere eller overføre data, eller på annen måte forstyrre den normale bruken av datamaskinen, datasystemet eller datanettverket, inkludert virusser, trojanske hester, "droppers", ormer, logiske bomber og lignende.

SKADESLØSHOLDELSE

Dersom du distribuerer Programvaren i overtredelse av denne Avtalen, aksepterer du å erstatte, holde skadesløs og forsvare Creative mot alle erstatningskrav og søksmål, inkludert

advokatsalærer og kostnader som oppstår i forbindelse med eller som et resultat av bruk eller distribusjon av Programvaren i overtredelse av denne Avtalen.

MED UNNTAK AV ERKLÆRINGEN OVENFOR I DENNE AVTALEN, LEVERES PROGRAMVAREN "SOM DEN ER" UTEN NOEN FORM FOR GARANTI, VERKEN DIREKTE ELLER INDIREKTE, HERUNDER, MEN IKKE BEGRENSET TIL, ALLE STILLTIENDE GARANTIER OM SALGBARHET OG ANVENDELIGHET FOR SÆRSKILTE FORMÅL. CREATIVE ER IKKE FORPLIKTET TIL Å TILBY NOEN OPPDATERINGER, OPPGRADERINGER ELLER KUNDESTØTTE FOR PROGRAMVAREN.

Videre skal Creative ikke være ansvarlig for nøyaktigheten på noen informasjon som er gitt av Creative eller tredjeparts kundestøttepersonell, eller for noen form for skader som er direkte eller indirekte forårsaket av handlinger du har gjort eller unnlatt å gjøre som følge av slik kundestøtte.

Du har det fulle og hele ansvaret for å oppnå de tiltenkte resultater ved hjelp av Programvaren, og for installasjonen, bruken og resultatene av Programvaren. Du har også den fulle og hele risikoen med hensyn til Programvarens kvalitet og ytelse. Hvis det skulle vise seg at Programvaren er defekt, skal du (og ikke Creative eller dets distributører eller forhandlere) påta deg alle kostnadene for nødvendig service, reparasjoner eller korreksjoner.

Denne garantien gir deg spesifikke juridiske rettigheter, og det er mulig at du i tillegg har andre rettigheter, som kan variere fra land/stat til land/stat. Noen land/stater tillater ikke reservasjon mot implisitte garantier, så det er mulig at den ovenstående reservasjonen ikke gjelder for deg.

Creative fraskriver seg alle garantier av alle slag dersom Programvaren er blitt tilpasset, pakket om eller endret på annen måte av en annen tredjepart enn Creative.

BEGRENSNING PÅ RETTSMIDLER OG SKADER

DET ENESTE RETTSMIDDELET FOR BRUDD PÅ GARANTIE ER DET SOM ER FREMSATT PÅ GARANTIKORTET ELLER I DEN TRYKTE HÅNDBOKEN SOM FØLGER MED PROGRAMVAREN. IKKE I NOE TILFELLE SKAL CREATIVE ELLER DERES LISENSGIVERE VÆRE ANSVARLIGE FOR TILFELDIG, INDIREKTE ELLER SPESIELL SKADE ELLER FØLGESKADE AV NOEN ART, ELLER FOR TAP AV FORTJENESTE, TAP VED BRUK, TAPT UTBYTTE ELLER TAPTE DATA SOM OPPSTÅR SOM FØLGE AV ELLER I FORBINDELSE MED PROGRAMVAREN ELLER DENNE AVTALEN, OGSÅ I TILFELLER DER CREATIVE ELLER DERES LISENSGIVERE ER UNDERRETTET OM MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER. CREATIVES ØKONOMISKE ANSVAR OVERFOR ELLER SKADE PÅ DEG ELLER NOEN ANNEN PERSON VIL UNDER INGEN OMSTENDIGHETER OVERSKRIDE BELØPET DU HAR BETALT FOR Å BRUKE DENNE PROGRAMVAREN, UANSETT KRAVETS FORM.

Noen land/stater tillater ikke reservasjon mot økonomisk ansvar for tilfældige skader eller følgeskader, så det er mulig at den ovenstående reservasjonen ikke gjelder for deg.

RETURNERE PRODUKTET

Hvis du skal sende programvaren til Creative eller en autorisert Creative-distributør eller -forhandler, må du selv betale for frakten, og i tillegg enten

forsikre programvaren eller ta alt ansvar for eventuell skade eller tap under transporten.

BEGRENSEDE RETTIGHETER FOR USAs MYNDIGHETER

All Programvare og tilhørende dokumentasjon leveres med begrensede rettigheter. Bruk, duplikasjon eller utlegging av USAs myndigheter er underlagt restriksjoner slik det er framsatt i underpunkt (b)(3)(ii) av "Rights in Technical Data and Computer Software Clause", 252.227-7013. Hvis du fremlisierer eller bruker Programvaren utenfor USA, skal du overholde gjeldende lokale lover, USAs lover om eksportkontroll og den engelske versjonen av denne avtalen.

KONTRAKTØR/PRODUSENT

Kontraktøren/produzenten av Programvaren er:

Creative Technology Ltd

31, International Business Park
Creative Resource
Singapore 609921

GENERELT

Denne avtalen er bindende både for deg og for dine arbeidsgivere, arbeidstakere, kontraktører og agenter, og for eventuelle andre personer som lisensen overdras til. Verken Programvaren eller noen informasjon som er fremkommet av denne kan eksporteres hvis ikke det er i samsvar med USAs lover eller andre gjeldende bestemmelser. Denne avtalen er underlagt lovene i delstaten kalifornia (bortsett fra i den grad føderale lover gjelder for opphavsrett og føderalt registrerte varemerker). Denne Avtalen utgjør hele avtalen og du aksepterer at Creative ikke vil være ansvarlig for uriktige erklæringer eller fremstillinger i den, av deres agenter eller av noen andre (enten uskyldig eller skjodesløst) som du stolte på når du inngikk denne Avtalen, med mindre slike uriktige erklæringer eller fremstillinger ble fremlagt under falske

forutsetninger. Denne Avtalen erstatter alle andre betingelser eller avtaler, herunder, men ikke begrenset til, reklame som gjelder Programvaren. Hvis noen bestemmelse i denne avtalen erklæres ugyldig eller ikke håndhevbar av noe land eller noen offentlig instans som har jurisdiksjon, skal den aktuelle bestemmelsen modifiseres i den grad det er nødvendig for å gjøre bestemmelsen gyldig og håndhevbar, og de gjenstående bestemmelsene vil fortsatt ha full gyldighet og kraft.

Hvis du har spørsmål angående denne avtalen, vennligst kontakt Creative på den ovenstående adressen. Hvis du har spørsmål om produktet eller tekniske spørsmål, kan du kontakte ditt nærmeste kundestøttesenter for Creative.

TILFØYELSE TIL LISENSAVTALEN FOR MICROSOFT-PROGRAMVAREN

VIKTIG: Ved å bruke Microsoft-programvarefilene ("Microsoft-programvaren") som er forutsatt i denne tilføyelsen, godtar du å være enig i de følgende vilkår. Hvis du ikke er enig i disse vilkårene, må du ikke bruke Microsoft-programvaren.

Microsoft-programvaren er inkludert utelukkende for å erstatte de tilsvarende filene som er levert med en tidligere registrert kopi av Microsoft-programvareproduktet ("OPPRINNELIG PRODUKT"). Ved installering, blir Microsoft-programvarefilene en del av ORIGINALPRODUKTET og er underlagt den samme garantien og lisensvilkårene og -betingelsene som ORIGINALPRODUKTET. Hvis du ikke har en gyldig lisens fot å bruke ORIGINALPRODUKTET, må du ikke bruke Microsoft-programvaren. Ingen annen bruk av Microsoft-programvaren er tillatt.

Ikke noe i denne Avtalen skal tolkes som om Creative forsvarer eller godkjenner krenkelse av

lokale og/eller internasjonale lover som gjelder din jurisdiksjon

SPEIELLE BESTEMMELSER SOM GJELDER FOR DEN EUROPEISKE UNIONEN

HVIS DU HAR KJØPT PROGRAMVAREN I DEN EUROPEISKE UNIONEN (EU), GJELDER DESSUTEN FØLGENDE BESTEMMELSER FOR DEG. HVIS DET ER NOEN UOVERENSSTEMMELSER MELLOM DE TIDLIGERE NEVNT VILKÅRENE I DENNE LISENSAVTALEN FOR PROGRAMVAREN OG DE FØLGENDE BESTEMMELSENE, SKAL DE FØLGENDE BESTEMMELSENE HA FORTRINNSRETT.

DEKOMPILERING

Du sier deg enig i at du ikke for noe formål skal overføre Programvaren, vise Programvarens objektkode på noen dataskjerm eller lage noen papirkopier av minnedump av Programvarens objektkode. Hvis du tror du har behov for informasjon om Programvarens interoperabilitet med andre programmer, skal du ikke dekompile eller deassemblere Programvaren for å få tilgang til slik informasjon, og du godtar at du i så fall skal be om slik informasjon fra Creative ved adressen som er oppført lenger fremme. Hvis Creative mottar en slik forespørsel, skal de avgjøre om du trenger slik informasjon til et legitimt formål, og, hvis avgjørelsen er positiv, sende deg slik informasjon innen rimelig tid og under rimelige betingelser.

**BEGRENSET GARANTI
MED UNNTAK AV ERKLÆRINGENE
TIDLIGERE I DENNE AVTALEN, OG I
HENHOLD TIL AVSNITTET
"LOVBESTEMTE RETTIGHETER",
LEVERES PROGRAMVAREN "SOM DEN
ER" UTEN NOEN FORM FOR GARANTI,**

VERKEN DIREKTE ELLER INDIREKTE, HERUNDER, MEN IKKE BEGRENSET TIL, ALLE STILLTIENDE GARANTIER OM SALGBARHET ELLER ANVENDELIGHET FOR SÆRSKILTE FORMÅL.

BEGRENSNING PÅ RETTSMIDLER OG SKADER

BEGRENSNINGENE PÅ RETTSMIDLER OG SKADER I LISENSAVTALEN FOR PROGRAMVAREN SKAL IKKE GJELDE FOR PERSONSKADE (MEDREGNET DØDSFALL) SOM ER FORÅRSAKET AV UAKTSOMHET FRA CREATIVE'S SIDE, OG ER UNDERLAGT BESTEMMELSEN UNDER OVERSKRIFTEN "LOVBESTEMTE RETTIGHETER".

LOVBESTEMTE RETTIGHETER

Ifølge irsk lov skal visse betingelser og garantier være underforstått i kontrakter for salg av varer og tjenester. Slike betingelser og garantier ekskluderes herved, i den grad slik eksklusjon er tillatt innenfor denne kontraktens rammer under irsk lov. Slike betingelser og garantier skal gjelde i den grad de ikke kan ekskluderes ifølge loven.

I henhold til dette skal ingenting i denne avtalen ha fortrinnsrett foran eventuelle rettigheter du måtte ha som følge av seksjon 12, 13, 14 eller 15 i "Irish Sale of Goods Act 1893 (as amended)".

GENERELT

Denne avtalen er underlagt irske lover. Den lokale språkversjonen av avtalen skal gjelde hvis Programvaren er kjøpt i EU. Denne avtalen utgjør hele avtalen mellom oss, og du godtar at Creative ikke har noe ansvar for eventuelle usanne utsagn eller fremstillinger som avtalen, Creatives agenter eller andre har uttrykt (enten av uvitenhet eller uaktsomhet), og som du tok for sant da du inngikk denne avtalen, såfremt det usanne utsagnet eller den

usanne fremstillingen ikke ble gjort på en ulovlig måte.

Sikkerhetsinformasjon

Følgende deler inneholder merknader for forskjellige land:

ADVARSEL: Denne enheten er bare beregnet for installasjon av brukeren i en CSA/TUV/UL-sertifisert/elistet IBM AT eller kompatibel datamaskiner i produsentens definerte tilgangsområde for operatør. Kontroller drifts-/installasjonshåndboken for utstyret og/eller utstysprodusenten for å bekrefte om utstyret passer for brukerinstallerte programkort.

Merknad for USA

FCC del 15: Dette utstyret er testet og funnet å være i samsvar med begrensningene for digitale enheter i klasse B, ifølge del 15 av FCC-reglene. Disse begrensningene er utarbeidet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i boliger. Dette utstyret genererer, bruker, og kan utstråle radiofrekvensenergi. Hvis utstyret ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens for radiokommunikasjon. Denne merknaden er imidlertid ikke en garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens for radio- og TV-mottak, noe som kan fastslås ved å slå utstyret av og på, ber vi brukeren prøve én eller flere av følgende metoder:

- Justere eller flytte mottakerantennen.
- Øke avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til en stikkontakt på en annen krets enn den som mottakeren er koblet til.

- Ta kontakt med forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker.

FORSIKTIG: For å overholde begrensningene for digitale enheter i klasse B, ifølge del 15 av FCC-reglene, må denne enheten installeres i datautstyr som er sertifisert til å være i samsvar med begrensningene i klasse B.

Alle kabler som brukes til å koble sammen datamaskinen og eksterne enheter, må være isolerte og jordede. Bruk med ikke-sertifiserte datamaskiner eller uisolerte kabler kan forårsake interferens for radio- eller TV-mottak.

Modifikasjoner

Alle endringer som ikke er uttrykkelig godkjent av produsenten av denne enheten, kan gjøre brukerens rett til å bruke enheten virkningsløs.

Merknad for Canada

Dette apparatet overholder klasse B-begrensningene for radiointerferens som er angitt i radiointerferensbestemmelsene fra det kanadiske kommunikasjonsdepartementet.

Cet appareil est conforme aux normes de CLASSE "B" d'interférence radio tel que spécifié par le Ministère Canadien des Communications dans les règlements d'interférence radio.

Kompatibilitet

Dette produktet er i samsvar med følgende direktiv:

- Direktiv 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC), 73/23/EEC (LVD), (73/23/EEC), endret etter direktiv 93/68/EEC.

Merknad for Europa

Kommunikasjonsprodukter for det europeiske marked er i overensstemmelse med R&TTE-direktivet 1999/5/EC.

Opphavsrettsinformasjon for brukere av Creative-produkter

Enkelte Creative-produkter er laget for å brukes ved reproduksjon av materiale som du eier opphavsrettighetene for, eller som du er autorisert til å kopiere av eieren av opphavsrettighetene, eller ved dispensasjon i gjeldende lov. Med mindre du eier opphavsrettighetene eller har slik autorisasjon, kan det være at du krenker lover om opphavsrettigheter og kan bli underlagt betaling av skadeserstatning og annen avhjelp. Hvis du er usikker på dine egne rettigheter, bør du kontakte en juridisk rådgiver.

Det er ditt ansvar når du bruker et Creative-produkt, å sikre at det ikke følger krenkelsers av gjeldende lover om opphavsrettigheter, hvorved kopiering av et bestemt materiale kan kreve forhåndssamtykke fra eierne av opphavsrettighetene. Creative fraskriver seg ethvert ansvar med hensyn til all ulovlig bruk av Creative-produktet, og Creative skal ikke i noe tilfelle være ansvarlig for opprinnelsen til data som er lagret i en komprimert lydfil.

Du aksepterer at bruk av MP3-kodekser i sanntidskringkasting (terrestrisk, satellitt, kabel eller annet media) eller kringkasting via Internett eller andre nettverk, slik som, men ikke begrenset til, intranett osv., i forhåndsbetalte lydprogrammer, ikke er autorisert og/eller gitt lisens for (<http://www.iis.fhg.de/amm/>).

Konformitetserklæring

I henhold til FCC96 208 og ET95-19, erklærer

Produsentens
/importørens navn: **Creative Labs, Inc.**

Produsentens
/importørens adresse: **1901 McCarthy Boulevard
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600**

med eneansvar at produktet

Varenavn: **Creative Labs**
Modelnummer: **SB0100/SB0102**

er testet i henhold til kravet FCC / CISPR22/85 for enheter av klasse B og funnet i overensstemmelse med følgende standarder:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Etterkommer kanadiske ICES-003 klasse B.

Denne enheten etterkommer del 15 av FCC-regelverket.

Bruk er underlagt følgende til vilkår:

1. Denne enheten kan ikke forårsake skadelig interferens, og
2. Denne enheten må akseptere all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønskede virkninger.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Le matériel ne peut être source D'interférences et
2. Doit accepter toutes les interférences reçues, Y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
9 Mars, 2001

Konformitetserklæring

I henhold til FCC96 208 og ET95-19, erklærer

Produsentens
/importørens navn: **Creative Labs, Inc.**

Produsentens
/importørens adresse: **1901 McCarthy Boulevard
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600**

med eneansvar at produktet

Varenavn: **Creative Labs**
Modelnummer: **SB0100/SB0102/SB0222**

er testet i henhold til kravet FCC / CISPR22/85 for enheter av klasse B og funnet i overensstemmelse med følgende standarder:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Etterkommer kanadiske ICES-003 klasse B.

Denne enheten etterkommer del 15 av FCC-regelverket.

Bruk er underlagt følgende til vilkår:

1. Denne enheten kan ikke forårsake skadelig interferens, og
2. Denne enheten må akseptere all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønskede virkninger.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.
Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Le matériel ne peut être source D'interférences et
2. Doit accepter toutes les interférences reçues, Y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
14 Juni, 2002

Innhold

Innledning

Systemkrav	i
Andre anbefalinger	i
Dokumentkonvensjoner.....	ii

1 Kjenne og installere kortet

Lydkortet.....	1-2
Installere kortet og periferutstyret	1-3
Plassere høyttalerne.....	1-7

2 Installere programvare

Installere lyd drivere og applikasjoner	2-1
Bruke Sound Blaster Live!	2-2
Avinstallere applikasjonene	2-2
Installere lyd driverne på nytt	2-2

3 Bruke Sound Blaster Live!

Creative Diagnostics	3-1
Creative Surround Mixer	3-2
Creative AudioHQ	3-2
SoundFont Control.....	3-3
Device Controls	3-3
Creative Keyboard	3-3
EAX Control	3-3
Creative Wave Studio.....	3-3
Creative PlayCenter	3-4
Creative Recorder.....	3-4

A Generelle spesifikasjoner

Funksjoner	A-1
Tilkoblinger	A-3

B Problemløsning

Problemer med å installere programvaren	B-1
Problemer med lyden	B-2
Ikke noe utsignal for lyd ved avspilling av lyd-CD.....	B-5
Problemer med filoverføringer på enkelte VIA-brikkesethovedkort.....	B-6
For liten hurtigbuffer for SoundFont.....	B-8
Problemer med styrespak.....	B-8
Løse inn/ut-konflikter	B-9
Problemer med å installere applikasjoner fra andre enn Creative	B-10

Innledning

Sound Blaster Live! er en lydøsning for spill, filmer, CD-er og annen digital underholdning. Med sin støtte til dagens ledende lydstandard (EAX) lager Sound Blaster Live! virkelighetstro, flerdimensjonal lyd og flerstrukturerte akustiske omgivelser for den mest naturtro 3D-lydopplevelsen. Dens kraftige EMU10K1 lydprosessor gir fullstendig naturtro og ren lyd ved optimal CPU-ytelse. Kombiner den med et oppsett med fire høyttaler og du får oppleve naturtro 3D-lyd, Environmental Audio i spill som støtter det og nyte filmer med sann omgivelseslyd.

Systemkrav

Til Creative-programvaren trenger kortet minst:

- En ekte Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD K6 450 MHz
- Intel, AMD eller 100% Intel-kompatibelt brikkesett på hovedkortet
- Windows 98SE eller Millennium Edition, Windows XP eller Windows 2000
- 64 MB RAM for Windows 98SE eller Millennium Edition
128 MB RAM for Windows XP eller Windows 2000
- 200 MB ledig harddiskplass
- Åpent halvlangdes PCI 2.1-kompatibelt spor
- Hodetelefoner eller høyttalere med forsterker (leveres separat)
- CD-ROM-stasjon for programvareinstallering

Andre anbefalinger

- Besøk siden www.europe.creative.com for å få mer informasjon, innhold og -oppdateringer.

Dokumentkonvensjoner

Følgende typografiske konvensjoner er brukt i dette dokumentet:

halvfet

Tekst som må skrives nøyaktig slik den vises.

kursiv

Tittelen på en bok, eller en plassholder som representerer informasjon du må angi.

STORE

Katalognavn, filnavn eller forkortelser.

BOKSTAVER



Notisblokkikonet indikerer informasjon som er av spesiell betydning og bør tas i betraktning før du fortsetter.



Alarmklokken angir en advarsel som kan hjelpe deg å unngå risikofylte situasjoner.

Kjenne og installere kortet

Dette kapitlet er organisert slik:

- Lydkortet
- Installere kortet og periferutstyret

Lydkortet



En plugg er et tilkoblingsgrensesnitt med ett hull, mens en kontakt består av flere poler. Noen av kontaktene her kan mangle på ditt kort.



Line Out- og Rear Out-pluggene kan brukes samtidig for å drive 4.1-kanals høyttalersystemer. Dessuten kan Analog/Digital Out-pluggen brukes til å drive senteret og subwooferen (LFE) i 5.1-kanals høyttalersystemer.

Lydkortet har disse pluggene og kontaktene som du kan bruke til å koble til andre enheter:

Kontakt for CD-lyd

Kobler til den analoge lydutgangen på en CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjon med en CD-lydkabel.

Telefonsvarerkontakt

Gir en monoforbindelse fra et standard talemødem og overfører mikrofonsignaler til mødemet.

For Creatives egen bruk.

Analog/Digital Out-plugg

6-kanals eller komprimert AC-3 SPDIF-utgang for tilkobling til eksterne digitale enheter eller digitale høyttalersystemer. Støtter også analoge senter- og subwoofer-kanaler for tilkobling til analoge 5.1-høyttalersystemer (Bare for noen modeller)

Line In-plugg

Kobler til en ekstern enhet (som for eksempel en kassett-, DAT- eller MiniDisc -spiller).

Microphone In-plugg

Kobler til en ekstern mikrofon for inndata i form av tale.

Line Out-plugg

Kobler til høyttalere med strømforsyning eller en ekstern forsterker for lydudata. Støtter også hodetelefoner.

Rear Out-plugg

Kobler til høyttalere med strømforsyning eller en ekstern forsterker for lydudata.

Styrespak/MIDI-kontakt

Kobler til en styrespak eller en MIDI-enhet. Du kan kjøpe et valgfritt MIDI-sett som lar deg plukke inn styrespaken og MIDI-enheten samtidig.

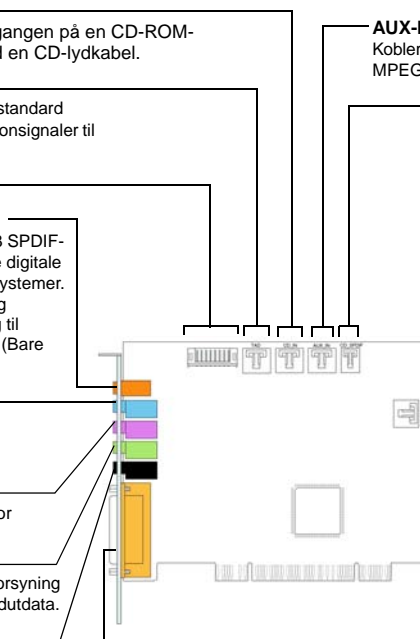
AUX-kontakt

Kobler til interne lydilder som TV Tuner, MPEG eller andre liknende kort.

CD SPDIF-kontakt (Bare for noen modeller)

Kobler til SPDIF-utgangen (digitallyd) (hvis tilgjengelig) på en CD-ROM- eller DVD-ROM-stasjon.

For Creatives egen bruk.



Figur 1-1: Pluggene og kontaktene på Sound Blaster Live!-kortet.

Installere kortet og periferutstyret

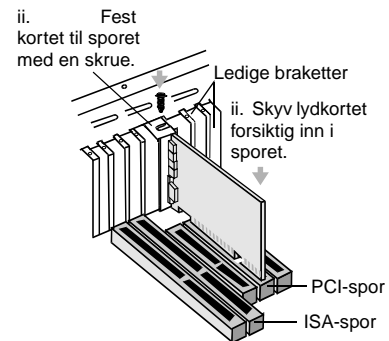


Ikke tving lydkortet inn i sporet med makt. Hvis det ikke glir riktig inn, tar du det forsiktig ut og prøver på nytt.



Styrespakkkontakten på lydkortet er identisk med kontakten på et standard PC-spillkontrollkort eller inn/ut-kontakten for spill. Du kan koble til en styrespak med en 15-pinnars D-kontakt eller en hvilken som helst enhet som er kompatibel med standard PC-styrespak. Hvis du vil bruke to styrespaker, trenger du en Y-kabelfordeler.

1. Slå av systemet og alle periferenheter.
2. Berør en metallflate i systemet for å jorde deg selv og utlade eventuell statisk elektrisitet. Trekk strømkabelen ut av veggkontakten.
3. Fjern kabinettet fra systemet.
4. Fjern metallplatene fra de to ubrukte PCI-sporene i systemet, og legg skruene til side.
5. Plasser Sound Blaster Live!-kortet i det ledige PCI-sporet. Skyv kortet varsomt inn i sporet som vist på figur 1-2. Sørg for at kortet sitter godt på plass i PCI-sporet.
6. Fest kortet til sporet med en skrue.
7. figur 1-3 viser hvordan du kobler til andre enheter.
8. Sett på kabinettet igjen.
9. Plugg inn strømkabelen i veggkontakten, og slå på systemet.

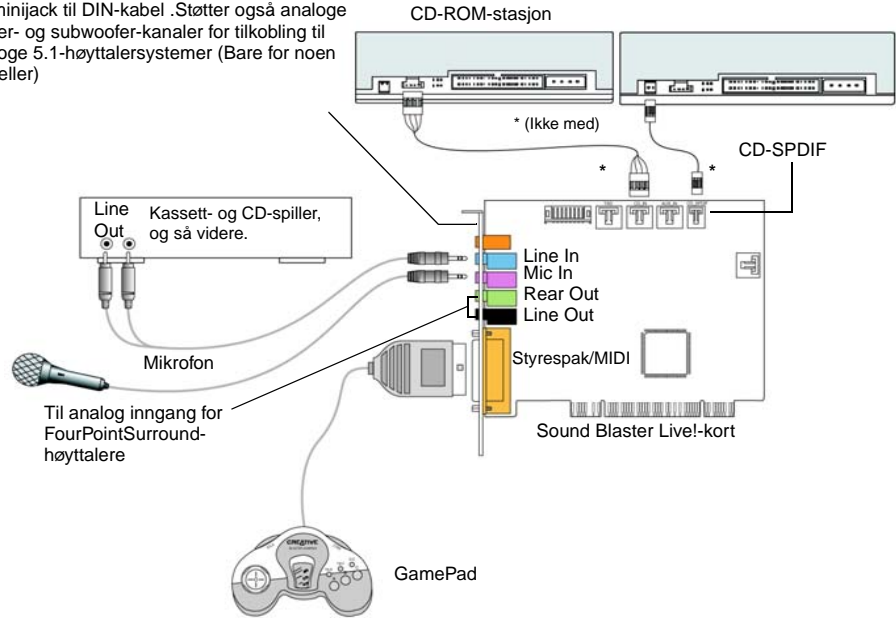


Figur 1-2: Sikre lydkortet til PCI-sporet.

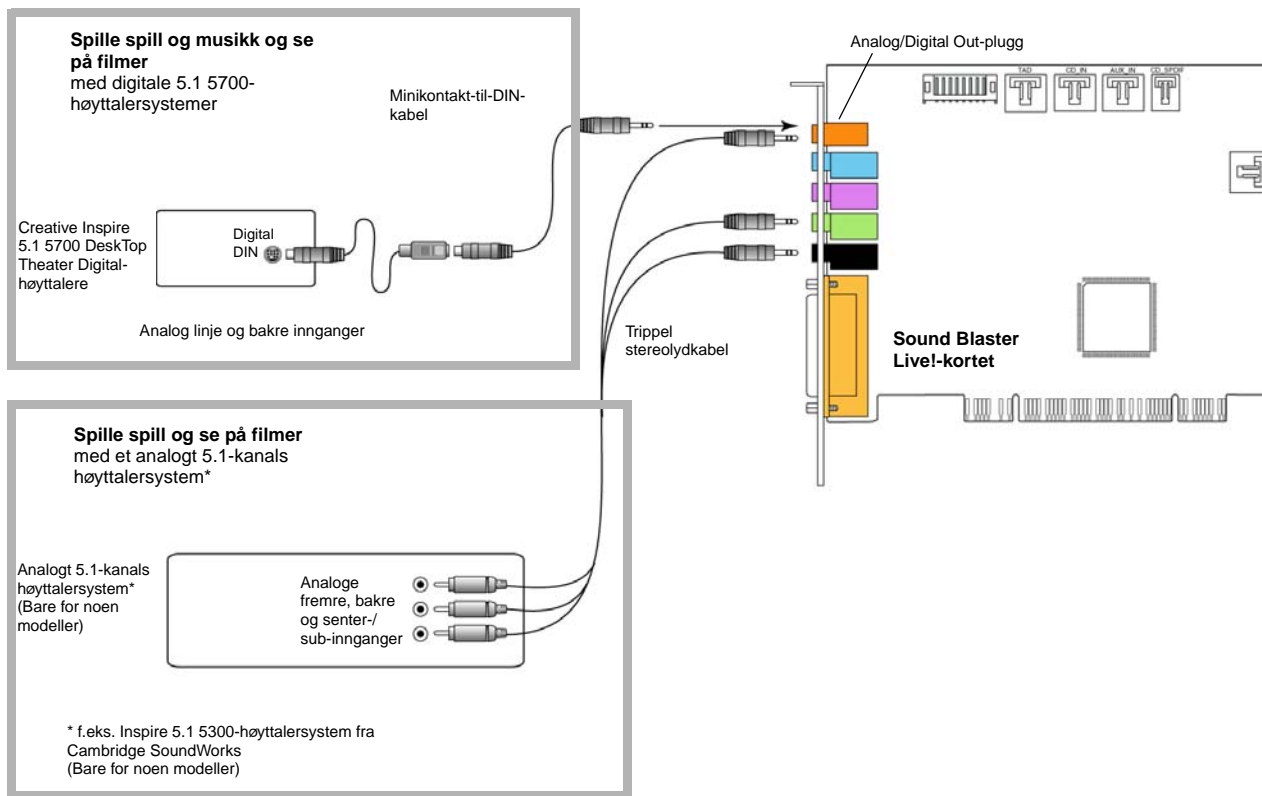


- Hvis du bruker spill i MS-DOS-modus (ren DOS-modus) under Windows, må du:
 - Sørge for at CD innkontakten og den analoge lydkontakten på CD-ROM- eller PC-DVD-stasjonen er koblet til.
 - I tillegg, hvis du får forvrengt lyd, må du ikke koble til CD SPDIF-kontakten til den digitale lydkontakten på CD-ROM- eller PC-DVD-stasjonen.

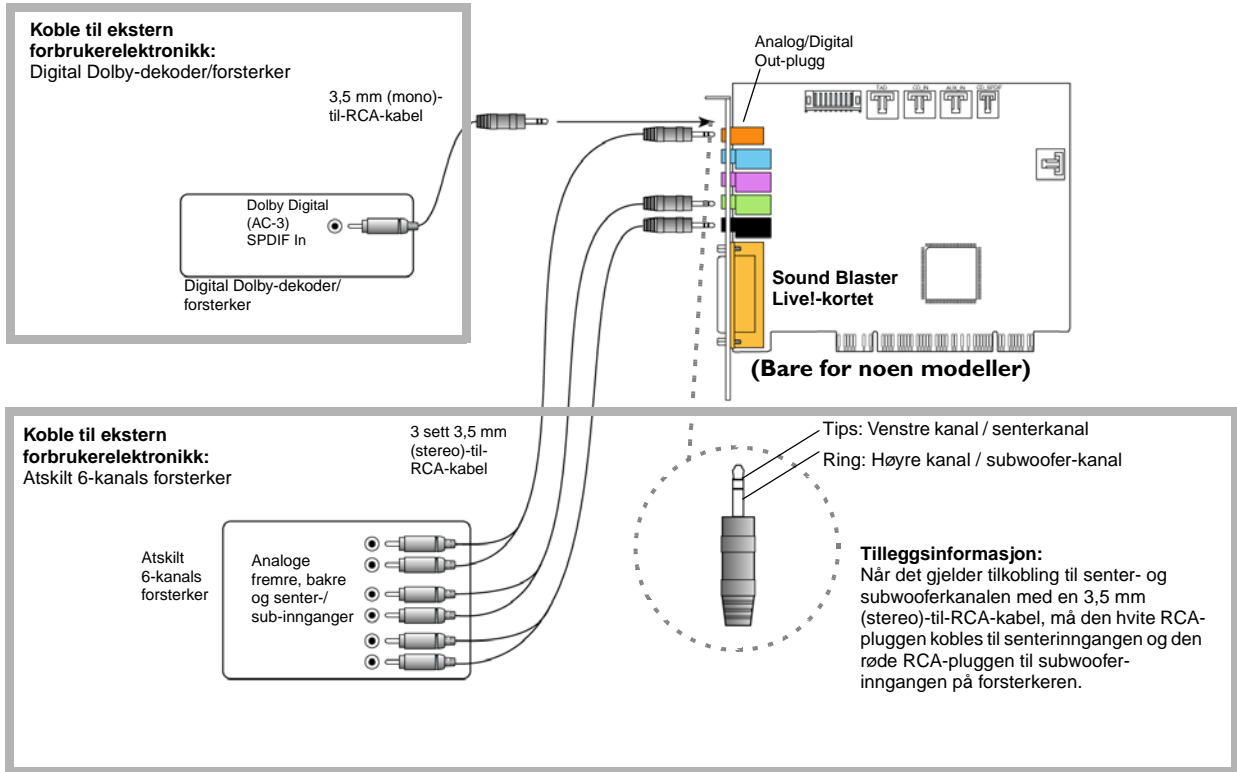
Kobles til FourPointSurround digitale høyttalere via minijack til DIN-kabel. Støtter også analoge senter- og subwoofer-kanaler for tilkobling til analoge 5.1-høyttalersystemer (Bare for noen modeller)



Figur 1-3: Koble til andre enheter.

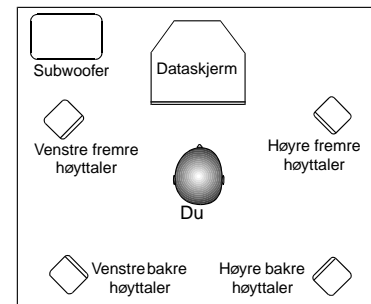


Figur 1-4: Koble periferutstyr til Sound Blaster Live!-kortet.



Plassere høyttalerne

Hvis du bruker fire høyttalere, plasserer du dem slik at de danner hjørnene i et kvadrat der du befinner deg nøyaktig i sentrum (som i figur 1-5), og der de er vendt mot deg. Sørg for at datamaskinskjermen ikke blokkerer banen til de fremre høyttalerne. Hvis du har en midtre høyttaler, plasserer du den på toppen av skjermen og vendt mot deg. Høyttalernes relative posisjon må kanskje justeres til du får den lydopplevelsen du liker best. Hvis du har en subwoofer, plasserer du enheten i et hjørne av rommet for å få best bassrespons.



Figur 1-5: Anbefalt høyttalerplassering for konfigurasjon med fire høyttalere.

Installere programvare

Dette kapitlet viser hvordan du skal installere lydprogramvaren under de forskjellige Windows-operativsystemene. Det består av følgende avsnitt:

- Installere lyd drivere og applikasjoner
- Bruke Sound Blaster Live!
- Avinstallere applikasjonene
- Installere lyd driverne på nytt

Installere lyd drivere og applikasjoner

Du trenger enhetsdrivere for å styre komponentene på lyd kortet. Følg denne fremgangsmåten når du skal installere disse driverne og applikasjonene som følger med. Veiledningen gjelder for alle Windows-operativsystemer.

Når du har installert kortet og slått på datamaskinen, oppdager Windows automatisk kortet.

1. Hvis du blir bedt om drivere, klikker du på knappen **Avbryt**. Hvis ikke, går du videre til punkt 2.
2. Sett inn installeringsdisken i CD-ROM-stasjonen.
Disken støtter automatisk avspilling i Windows og begynner å kjøre automatisk. Hvis den ikke gjør det, kan du slå opp på “Problemer med å installere programvaren” på side B-1.
3. Følg veiledningen på skjermen for å fullføre installeringen.

Bruke Sound Blaster Live!

Gratulerer! Du har installert Sound Blaster Live!. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du utnytter lydkortet best mulig, kan du lese de andre kapitlene i denne håndboken.

Avinstallere applikasjonene

Følg denne fremgangsmåten for å fjerne applikasjoner helt før du installerer dem på nytt for å løse problemer, endre konfigurasjoner eller oppgradere versjoner. Denne veiledningen gjelder for alle Windows-operativsystemer.

1. Lukk lydkortets applikasjoner hvis de er åpne. Dette omfatter Creative Launcher og SB Live!-ikonet på oppgavelinjen. Applikasjoner som kjører under avinstalleringen, blir ikke fjernet.
2. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
3. Dobbeltklikk på ikonet **Legg til/fjern programmer**.
4. I dialogboksen **Egenskaper for Legg til/fjern programmer** merker du **Sound Blaster Live!** og klikker på **Legg til/fjern**.
5. I dialogboksen **Creative Uninstaller** merker du avkrysningsboksene til elementene du vil slette, og klikker deretter på **Neste**.
De valgte applikasjonene avinstalleres.
6. Klikk på **OK** for å lukke dialogboksen **Egenskaper for Legg til/fjern programmer**.
7. Start datamaskinen på nytt hvis du blir bedt om det.

Installere lyddriverne på nytt

Du vil kanskje installere bare lyddriverne på nytt hvis du tror at de er ødelagt.

1. Sett inn installeringsdisken i CD-ROM-stasjonen.
Disken støtter automatisk avspilling i Windows og begynner å kjøre automatisk. Hvis ikke, kan du se “Problemer med å installere programvaren” på side B-1.
2. Følg veiledningen på skjermen til du kommer til dialogboksen **Setup Options**.
3. Klikk på **Drivers only**.
4. Følg veiledningen på skjermen for å fullføre installeringen av lyddriverne.

Bruke Sound Blaster Live!

Sound Blaster Live! støttes av en rekke applikasjoner som hjelper deg med å få absolutt best mulig utbytte av lydkortet. De viktigste programmene for bruk av lydkortet finner du i programgruppen Sound Blaster Live!:

- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative Wave Studio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder

Du finner og kjører disse programmene ved å klikke på **Start** -> **Programmer** -> **Creative** -> **Sound Blaster Live!** Du finner mer informasjon om bruken av disse applikasjonene i den elektroniske hjelpen til hver applikasjon.

Creative Diagnostics

Bruk Creative Diagnostics til å foreta en rask test av lydkortets avspilling av WAVave, MIDI eller CD-lyd Audio, og høyttalerutdata. Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Diagnostics, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Creative Surround Mixer



Hvis du vil sette Surround Mixer tilbake til de opprinnelige innstillingene, klikker du på **Start -> Programmer -> Creative -> Sound Blaster Live! -> Creative Restore Defaults.**

Creative Surround Mixer er hovedapplikasjonen som brukes til følgende oppgaver:

- Teste høyttalere
- Bruke EAX-aktiverte lydeffekter
- Mikse lyder fra ulike lydinndatakilder
- Angi lydeffekter

Surround Mixer har to modiuser. Klikk **Basic Mode** eller **Advanced Mode** hvis du vil bytte mellom de to modiusene:

I grunnleggende modus (Basic Mode) vises Mixer-panelet. Du kan:

- mikse lyder fra forskjellige lydkilder når du spiller av eller inn
- kontrollere volum, bass, diskant, balanse og inn-/uttoning

I avansert modus (Advanced Mode) vises Surround Mixer- og Mixer-panelet. I Surround Mixer kan du:

- velge lydeffekter
- angi høyttalerutdata
- utføre en høyttalertest

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative Surround Mixer, se den elektroniske hHjelpen for programmet

Creative AudioHQ

AudioHQ er Creatives kontrollsenter for lydprogramvare for lyd.

AudioHQ-grensesnittet har samme utseende og bruksmåte som Kkontrollpanelet i Windows. Det inneholder flere kontrollapplikasjoner som lar deg se, lytte på eller sette opp lydegenskapene for en eller flere lydenheter på datamaskinen.

Du kan vise kontrollapplikasjonene i AudioHQ i hovedvinduet som store ikoner, små ikoner, listeelementer eller detaljerte listeelementer. Du kan også velge alle eller invertere utvalget når du er i Applet-visning. Antall elementer i hovedvinduet varierer etter hvilken applikasjon eller enhet som er valgt. By Audio Device-enhets-visningen viser bare kontrollapplikasjonene som støttes av den valgte enheten. Applet-visningen viser bare lydenhetene som støtter den valgte applikasjonen.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative AudioHQ, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

SoundFont Control

Creative SoundFont Control lar deg konfigurere MIDI-banker med SoundFont-filer, DLS Wave-filer og -instrumenter så vel som å angi hurtigbuffermetoden og -området.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker SoundFont Control, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Device Controls

Ved hjelp av Device Controls kan du konfigurere enheter og gjøre det mulig å utføre flere WAVave-avspillinger samtidig. Du kan for eksempel spille fem WAVave-spor samtidig.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Device Controls, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Creative Keyboard

Creative Keyboard er et virtuelt keyboard som lar deg lytte på eller spille musikknoter som er fremstilt gjennom MIDI-enheter.

EAX Control

Med EAX Control kan du konfigurere EMU10K1-effektmaskinen. Med den kan du angi komponentene som utgjør lydelementene som igjen utgjør en lydeffekt. En lydeffekt er en modell av en naturtro opplevelse. Vi har laget en del lydeffekter for underholdning, spill og annet, slik at du kan komme i gang. EAX Control kan også åpnes fra Creative Surround Mixer.

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker EAX Control, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Creative Wave Studio

Med Wave Studio Wave Studio kan du utføre følgende lydredigeringsfunksjoner på en enkel måte:

- ❑ Spille av, redigere og ta opp 8-bits (båndkvalitet) og 16-bits (CD-kvalitet) digitallyddata (Wave). Forbedre digitallyddataene eller lage unike lyder med forskjellige spesialeffekter og redigeringsmuligheter som rapping, reversering, ekko, demping, panorering, klipping, kopiering og liming.

- ❑ Åpne og redigere flere digitallydfiler samtidig
- ❑ importere og eksportere ubehandlede (.RAW)/MP3 (.MP3) datafiler
- ❑ Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative WaveStudio, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter er en revolusjonerende spiller for musikk-CDer og digitallyd (som MP3 og WMA). I tillegg til å holde styr på dine digitale favorittlydfiler er den også en integrert MP3/WMA-koder for å konvertering av musikk-CD-spor til komprimerte digitallydfiler. Den kan kode spor mye hurtigere enn normal avspillingshastighet og opp til 320 kbps (for MP3).

Hvis du vil ha mer informasjon og detaljer om hvordan du bruker Creative PlayCenter, se den elektroniske hHjelpen for programmet.

Obs! I samsvar med kravene til enheter med støtte for Microsofts DRM-komponent (Digital Rights Management), er S/PDIF-utdata fra enheten deaktivert under avspilling av DRM-beskyttet innhold. Både koaksiale og optiske digitale ut signaler fra Sound Blaster Live! vil derfor være deaktivert under avspilling av DRM-beskyttet innhold.

Creative Recorder

Med Recorder kan du spille inn lyder eller musikk fra forskjellige inndatakilder, for eksempel en mikrofon eller CD-spiller, og lagre dem som Wave-filer (.wav).

Generelle spesifikasjoner

Denne delen inneholder spesifikasjonene til kortet.

Funksjoner

PCI Bus Mastering

- Følger versjon 2.1 av PCI-spesifikasjonen
- 'Bus mastering' reduserer ventetid og øker systemets ytelse

EMU10K1

- Avansert maskinvareakselerert digital effektbehandling
- 32-biters digital behandling med dynamisk intervall på 192 dB
- Patentert 8-punkts interpolasjon som gir best kvalitet på lydgjengivelsen
- 64-stemmers maskinvarebasert wavetable-synthesizer
- Profesjonelle digitale mikse- og equalizerfunksjoner
- Opptil 32 MB lyd-RAM tilordnet til vertsminne

Digitalisert stereostemmekanal

- Ekte 16-biters full dupleksdrift
- 16-biters og 8-biters digitalisering i stereo og mono
- Avspilling av 64 lydkanaler, hver med vilkårlig samplingsfrekvens
- Samplingsfrekvenser ved ADC-innspilling: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 og 48 kHz
- Skjelving (dithering) for 8-biters og 16-biters innspilling

- AC '97 Codec-mikser
- Mikser EMU10K1-lydkilder og analoge kilder som CD-lyd, Line In, mikrofon, Auxiliary og TAD
 - Valgbare inndatakilder eller miksing av diverse lydkilder for innspilling
 - 16-biters analog-til-digital konvertering av analoge signaler ved sampling på 48 kHz
- Volumkontroll
- Programbasert avspillingskontroll av CD-lyd Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høytaler, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
 - Programbasert innavspillingskontroll avfor Analog Mixmiks (CD-lyd Audio, Line In, Auxiliary, TAD, PC-høytaler), Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet, CD Digital (CD SPDIF)
 - Separat bass- og diskantkontroll
 - Balansekontroll foran/bak
 - Dempings- og balansekontroll for enkeltavspillingskilder
- Dolby Digital (AC-3)-dekoding
- Dekoder Dolby Digital (AC-3) til 5.1-kanaler eller gjennomgående komprimert Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-strøm til ekstern dekode
 - Bassomdirigering Forbedrer bassignalene til subwoofer i små satelithøytalersystemer
- Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)
- Teknologi med flere høyttalere
 - Profesjonell kvalitet på panorerings- og miksealgoritme
 - Mikser mono- og stereokilder til 5.1-kanaler

Tilkoblinger

Innkommende lydsignaler

- Et analogt Line In-signal på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett
- Et analogt mikrofonsignal i mono via stereoplugg på bakre brakett
- Analogt CD_IN-signal på linjenivå via 4-pols Molex-kontakt på kortet
- Analogt AUX_IN-signal på linjenivå via 4-pols Molex-kontakt på kortet
- Analogt TAD-signal på linjenivå via 4-pols Molex-kontakt på kortet
- (Bare for noen modeller) Digitalt CD_SPDIF-signal via 2-pols Molex-kontakt på kortet for samplingsfrekvenser på 32, 44,1 og 48 kHz

Utgående lydsignaler

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-pols 3,5 mm miniplugg på bakre brakett
 - ANALOG OUT: Senter- og subwoofer-kanaler
 - DIGITAL OUT: Digitale fremre, bakre, senter- og subwoofer SPDIF-signaler
- Tre analoge signaler på linjenivå via stereoplugg på bakre brakett: Line-Out 1, 2 og 3
- Støtte for stereohodetelefoner (32 ohms belastning) på fremre Line-Out

Grensesnitt

- D-Sub MIDI-grensesnitt for tilkobling til eksterne MIDI-enheter. Fungerer også som styrespakport

Problemløsning

Problemer med å installere programvaren

Dette tillegget inneholder tips om hvordan du løser noen problemer som kan oppstå under vanlig bruk eller installering.

I Windows starter ikke installeringsprogrammet automatisk etter at CD-ROM-disken er satt inn.

Automatisk avspilling er kanskje ikke aktivert i Windows.

Slik starter du installeringsprogrammet ved hjelp av hurtigmenyen i Min datamaskin:

1. Dobbelklikk på ikonet **Min datamaskin** på skrivebordet i Windows.
2. I vinduet **Min datamaskin** høyreklikker du på ikonet for CD-ROM-stasjonen.
3. På hurtigmenyen klikker du på **AutoPlay** og følger instruksjonene på skjermen.

Slik aktiverer du AutoPlay gjennom Beskjed ved automatisk innsetting:

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk på **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. I dialogboksen **Egenskaper for System** klikker du på **Enhetsbehandling**-fanen og velger CD-ROM-stasjonen.
4. Klikk på **Egenskaper**.
5. I dialogboksen **Egenskaper** klikker du på **Innstillinger**-fanen og aktiverer valget **Beskjed ved automatisk innsetting**.
6. Klikk på **OK** for å lukke dialogboksen.

Problemer med lyden

Det er uventet mye omgivelseslyd eller effektlyd når en lydfil spilles.

Den siste valgte forhåndsinnstillingen var feil omgivelseslyd for den gjeldende lydfilen.

Slik bytter du til en passende omgivelseslyd:

1. Åpne kontrollapplikasjonen **Environmental Audio** i AudioHQ.
2. I Environment-listen velger du “No effects” eller en passende omgivelseslyd.

Ingen lyd fra hodetelefonene.

Undersøk følgende:

- Hodetelefonene er koblet til Line Out-pluggen.
- Kontroller at “Headphones” er aktivert i Surround Mixer
- At høyttalernes volumkontrollknapp er satt til middels volum. Bruk Surround Mixer til å justere volumet etter behov.

I en konfigurasjon med 4/5.1 høyttalere kommer det ikke lyd fra de bakre høyttalerne.

Undersøk følgende:

- De bakre høyttalerne er koblet til lydkortets Rear Out-plugg.
- Hvis du spiller lyd fra en av disse kildene:
 - CD-lyd
 - Linje inn
 - TAD
 - Auxiliary (AUX)
 - Mikrofon

Slik løser du problemet:

1. I Surround Mixer kontrollerer du at avmerkingsboksen for kilden som spilles er aktivert.
2. Aktiver samme kilde som innspillingskilden.

Hvis du for eksempel spiller DVD-spill eller -filmer, kontrollerer du at Auxiliary-enheten er aktivert og aktiverer denne enheten som innspillingskilde i Surround Mixer.

- Hvis du har endret omgivelsene, kontrollerer du at de aktive kildene er aktivert i Surround Mixer.

Ingen lyd fra høyttalerne.

Undersøk følgende:

- Kontroller først at du har koblet høyttalerne til kortets utgang. Deretter kontrollerer du at du har aktivert den riktige kilden i Mixer-nivået. Hvis begge disse betingelsene er i orden og du fremdeles ikke får noen lyd, klikker du på det røde plusstegnet over VOL-kontrollen og kontrollerer om avmerkingsboksen Digital Output Only er aktivert. Hvis den er det, er du i modusen Digital Output Only og må derfor koble til digitale høyttalere for å høre lyden fra lydkortet. Se under avsnittet om Digital Output Only i det skjermbaserte hjelpesystemet i Surround Mixer for å få mer informasjon.

Ingen lyd under avspilling av digitale filtyper som .WAV, MIDI-filer eller AVI-filmsekvenser.

Mulige årsaker:

- Høyttalervolumet er ikke satt riktig med den eventuelle volumknappen.
- Den eksterne forsterkeren eller høyttalerne er koblet til feil plugg.
- Det finnes en maskinvarekonflikt.
- Høyttalervalget i Surround Mixer er aktivert feil.

- Glidebryterne for **Original Sound** på fanen **Master** eller **Source** i applikasjonen Environmental Audio er satt på eller nær 0 %.

Undersøk følgende:

- Høyttalernes volumkontrollknapp er satt til middels volum. Bruk Creative Mixer til å justere volumet etter behov.
- De strømdrevne høyttalerne eller eksterne forsterkerne er koblet til kortets Line Out- eller Rear Out-plugg.
- Ingen maskinvarekonflikt mellom kortet og en periferenhet. Se under “Løse inn/ut-konflikter” på side B-9.
- Høyttalervalget i Surround Mixer svarer til konfigurasjonen av høyttaleren eller hodetelefonene.
- Glidebryterne for **Original Sound** enten på fanen **Master** eller **Source**, eller på begge, i applikasjonen Environmental Audio er satt på 100%.

Ingen lyd ved avspilling av CD-lyd eller DOS-spill som krever CD-ROM.

Slik løser du dette problemet:

- Kontroller at den analoge lydkontakten på CD-ROM-stasjonen og CD In-kontakten på lydkortet er koblet til.

Panorering av en kilde slår noen ganger av lyden fra kilden.

Dette skjer når du er i modusen Digital Output Only og kildens venstre/høyre-balanse i en mikserapplikasjon i en annen programvare enn Surround Mixer (for eksempel applikasjonen Windows Volumkontroll) er på den motsatte siden sammenlignet med den plasseringen som du har panorert kilden til i Environment-panelet i Surround Mixer. CD-lydbalansen i Windows Volumkontroll er for eksempel satt til venstre, men du har panorert CD-lyden til høyre i Surround Mixer.

Ikke noe utsignal for lyd ved avspilling av lyd-CD



CD-volumet reguleres ved hjelp av Wave/MP3-glidebryteren i Audio Mixer-programmet.

Slik løser du dette problemet:

- Åpne den andre mikseren og midtstill balansene for alle lydkildene.
Dette sørger for at de analoge kildene ikke blir tause når du panorerer dem i Surround Mixer.

For at du skal kunne høre på lyd-CD-er, må digital CD-avspilling være aktivert. Gjør følgende for å aktivere digital CD-avspilling:

I Windows 98 SE

1. Velg **Start -> Innstillinger (Settings) -> Kontrollpanel (Control Panel)**.
2. I dialogboksen **Kontrollpanel** dobbeltklikker du **Multimedia**-ikonet.
3. I dialogboksen **Multimedieegenskaper (Multimedia Properties)** velger du kategorien **Musikk-CD (CD Music)**.
4. Klikk i avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten (Enable digital CD audio for this CD-ROM device)** for å velge dette alternativet.
5. Velg **OK**.

I Windows Me

1. Velg **Start -> Innstillinger (Settings) -> Kontrollpanel (Control Panel)**.
2. I dialogboksen **Kontrollpanel** dobbeltklikker du **System**-ikonet.
3. I dialogboksen **Systemegenskaper (System Properties)** velger du kategorien **Enhetsbehandling (Device Manager)**.
4. Dobbeltklikk **DVD-/CD-ROM-stasjoner (DVD/CD-ROM drives)**-ikonet.
PC-ens stasjoner vises.
5. Høyreklikk ikonet for **diskstasjoner (disk drives)**.
Det vises en meny.
6. Velg **Egenskaper (Properties)**.
7. Under **Digital CD-avspilling (Digital CD Playback)** i neste dialogboks klikker du i avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten (Enable digital CD audio for this CD-ROM device)** for å velge dette alternativet.

8. Velg **OK**.

I Windows 2000 og Windows XP

1. Velg **Start -> Innstillinger (Settings) -> Kontrollpanel (Control Panel)**.
2. I dialogboksen **Kontrollpanel** dobbeltklikker du **System**-ikonet.
3. I dialogboksen **Systemegenskaper (System Properties)** velger du kategorien **Maskinvare (Hardware)**.
4. Velg **Enhetsbehandling (Device Manager)**.
5. Dobbeltklikk **DVD-/CD-ROM-stasjoner (DVD/CD-ROM drives)**-ikonet. PC-ens stasjoner vises.
6. Høyreklikk ikonet for **diskstasjoner (disk drives)**. Det vises en meny.
7. Velg **Egenskaper (Properties)**.
8. Under **Digital CD-avspilling (Digital CD Playback)** i neste dialogboks klikker du i avmerkingsboksen **Aktiver digital CD-lyd for denne CD-ROM-enheten (Enable digital CD audio for this CD-ROM device)** for å velge dette alternativet.

Problemer med filoverføringer på enkelte VIA-brikkesett hovedkort

Etter at du har installert Sound Blaster Live!-kortet på et VIA-brikkesett hovedkort, kan det hende du får se ett av følgende:

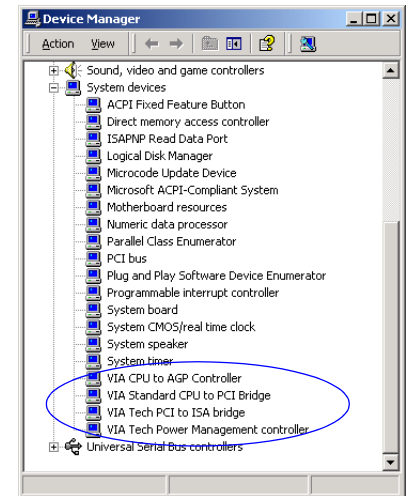
Når du overfører store mengder data, svarer ikke datamaskinen lenger ('henger') eller starter seg selv på nytt, ELLER Filer som overføres fra en annen stasjon, er ufullstendige eller ødelagte.

Disse problemene oppstår på noen få datamaskiner som har VIA VT82C686B-kontrollerbrikkesettet på hovedkortet.

Hvis du vil kontrollere om hovedkortet har VT82C686B-brikkesettet:

- Se datamaskinens eller hovedkortets håndbok, eller

- I Windows:
 - i. Velg **Start -> Innstillinger -> Kontrollpanel**.
 - ii. Dobbeltklikk **System**-ikonet.
 - iii. Klikk kategorien **Enhetsbehandling** eller **Maskinvare**.
 - iv. Klikk **Systemenheter**-ikonet.
 - v. I listen som vises, kan du se om elementene som er uthevet i Figur B-1, vises.
 - vi. Hvis elementene vises, fjerner du datamaskindekslet og finner VIA-brikkesettet på hovedkortet. (Legg merke til sikkerhetsreglene på side 1-3.)
VT82C686B-brikkesettet har modellnummeret inngravert på brikken.



Figur B-1: Kategorien *Enhetsbehandling*.

Hvis du har VT82C686B-brikkesettet:

- Creative anbefaler at du først kontakter datamaskinleverandøren eller hovedkortprodusenten for den siste løsningen.
- Noen brukere har løst problemene ovenfor ved å gjøre ett eller begge av følgende:
 - laste ned de siste VIA 4in1-driverne fra http://www.viatech.com*,
 - hente den nyeste BIOS-en for hovedkortet fra produsentens Web-område*.
- * Innholdet på disse Web-områdene kontrolleres av andre firmaer. Creative er ikke ansvarlig for informasjon eller nedlastinger henter fra disse Web-områdene. Denne informasjonen gis bare av bekvemlighetshensyn til deg.

For liten hurtigbuffer for SoundFont



Virkingen av en mindre SoundFont-fil er lavere lyd kvalitet.

Problemer med styrespak

Det er for lite minne til å laste SoundFonts.

Dette kan skje når du laster eller spiller en SoundFont-kompatibel MIDI-fil mens det er tildelt for lite minne til SoundFonts.

Slik tildeler du større hurtigbuffer for SoundFont:

- På **Options**-fanen i applikasjonen SoundFont Control flytter du glidebryteren SoundFont Cache til høyre.

Hvor stor hurtigbuffer for SoundFont du kan tildele, avhenger av systemets tilgjengelige RAM.

Hvis det fortsatt er for lite system-RAM tilgjengelig:

- På fanen **Configure Banks** i applikasjonen SoundFont Control velger du en mindre SoundFont-bank fra boksen **Select Bank**. Den minste tilgjengelige SoundFont-banken er på 2 MB (2GMGSMT.SF2).

Styrespakporten fungerer ikke.

Lydkortets styrespakport er i konflikt med systemets styrespakport.

Slik løser du dette problemet:

Deaktiver lydkortets styrespakutgang og bruk systemutgangen i stedet. Gjør følgende:

1. Klikk **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk **Enhetsbehandling**-fanen i dialogboksen **SystemEgenskaper for System**.
4. Dobbelklikk **Lyd-, bilde- og spillekontrollere** og velg **Creative Gameport (Creative Game Port for Windows 2000)**.
5. Klikk **Egenskaper**.
6. I dialogboksen **Egenskaper**:

Hvis du har avkrysningsboksen **Original konfigurasjon (Gjeldende)**:

- Opphev merkingen for å deaktivere den.

Hvis du har avkrysningsboksen **Deaktiver i denne maskinvareprofilen**:

- Påse at avkrysningsboksen er merket for å deaktivere den.

7. Klikk **OK** for å starte Windows på nytt slik at endringen trer i kraft.

Når spillport/styrespak-grensesnittet er deaktivert, får oppføringen et rødt kryss i Enhetsbehandling.

Styrespaken fungerer ikke korrekt i enkelte programmer.

Programmet kan bruke systemprosessorens tidtakerfunksjon til å beregne styrespakens posisjon. Når prosessoren er rask, kan programmet fastsette styrespakens posisjon feil, ved å anta at posisjonen er utenfor sekvens.

Slik løser du dette problemet:

- Øk systemverdien for 8-bit I/O Recovery Time i BIOS-innstillingene, vanligvis i avsnittet Chipset Feature Settings. Hvis tilgjengelig, kan du også justere innstillingen for AT-busshastigheten til en langsommere klokke. Hvis problemet ikke gir seg, kan du prøve en annen styrespak.



Gjør ikke endringer i BIOS med mindre du har erfaring med systemets programvare.

Løse inn/ut-konflikter

Konflikter mellom lydkortet og en annen periferenhet kan oppstå hvis kortet og den andre enheten er konfigurert med samme inn/ut-adresse.

Når du skal løse inn/ut-konflikter, endrer du ressursinnstillingene for lydkortet eller periferenheten i systemet ved hjelp av Enhetsbehandling i Windows.

Hvis du fortsatt ikke vet hvilket kort som forårsaker konflikten, fjerner du alle kort unntatt lydkortet og andre helt nødvendige kort (for eksempel diskkontroller- og grafikkort). Monter hvert kort igjen helt til Enhetsbehandling angir at en konflikt har oppstått.

Slik løser du maskinvarekonflikter i Windows:

1. Klikk på **Start** -> **Innstillinger** -> **Kontrollpanel**.
2. Dobbelklikk på **System**-ikonet i **Kontrollpanel**-vinduet.
3. Klikk på **Enhetsbehandling**-fanen i dialogboksen **Egenskaper for System**.
4. Under **Lyd**-, **bilde**- og **spillekontrollere** merker du **lydkortdriveren** som skaper konflikten (angitt av utropstegnet), og klikker på **Egenskaper**-knappen.
5. Klikk på **Ressurser**-fanen i **Egenskaper**-dialogboksen.
6. Kontroller at **Bruk automatiske innstillinger** er aktivert, og klikk på **OK**.
7. Start systemet på nytt slik at Windows kan tildele ressurser på nytt til lydkortet og/eller enheten som skapte konflikten.

Problemer med å
installere
applikasjoner fra
andre enn Creative

En feilmelding om programvareinstallasjon vises i et Windows XP-operativsystem når applikasjoner fra andre enn Creative installeres.

Da dette produktet ble utgitt, oppfordret Microsoft på det sterkeste firmaer til å sende inn maskinvareløsningene sine for sertifisering. Hvis en maskinvareenhetsdriver ikke sendes inn, eller ikke er kvalifisert, for Microsoft-sertifisering, vises en advarsel, lik den som vises nedenfor.



Det kan hende du får se meldingen når du installerer maskinvare drivere fra andre firmaer enn Creative. Hvis du ser meldingen, kan du velge å klikke **Fortsett likevel**-knappen. Enhetsdrivere som ikke er signert av Microsoft, kan brukes i Windows XP, og trenger ikke nødvendigvis svekke eller gjøre datamaskinen din ustabil.

Skulle du trenge mer XP-relatert informasjon eller hjelp, kan du kontakte firmaet som utviklet driveren, på firmaets Web-område eller hos kundetjenesten.