

## Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

Informace v tomto dokumentu se mohou bez upozornění změnit a ze strany společnosti Creative Technology Ltd. nejsou závazné. Žádnou část této příručky není bez písemného svolení společnosti Creative Technology Ltd. dovoleno reprodukovat ani přenášet v žádné formě a žádnými prostředky, ať už elektronickými nebo mechanickými, včetně kopírování fotografickou cestou a pořizování záznamů, bez ohledu na účel takového počínání. Programové vybavení popisované v tomto dokumentu podléhá licenčnímu ujednání a lze je používat nebo kopírovat pouze v souladu s obsahem tohoto licenčního ujednání. Kopírování tohoto programového vybavení na jiné nosiče než ty, které jsou výslovně uvedené v licenčním ujednání, je protiprávní. Uživatel, kterému byla licence poskytnuta, smí vytvořit pouze jednu kopii programového vybavení pro účely zálohování.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Verze 2.1

Cerven 2002

Sound Blaster a Blaster jsou registrované ochranné známky a logo Sound Blaster Audigy, logo Sound Blaster PCI, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire a Oozie jsou ochranné známky společnosti Creative Technology Ltd. v USA i dalších zemích. E-Mu a SoundFont jsou registrované ochranné známky společnosti E-mu Systems, Inc. SoundWorks je registrovaná ochranná známka a MicroWorks, PCWorks a FourPointSurround jsou ochranné známky společnosti Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation. Vyrobeno v licenci společnosti Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories. © 2001 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena. Označení všech dalších produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.

Na tento produkt se vztahuje jeden nebo více patentů registrovaných v USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

## Licenční smlouva pro koncového uživatele Softwaru společnosti Creative Verze 2.5.1, Kveten 2001

**PŘED INSTALACÍ SOFTWARE SI PEČLIVĚ PŘEČTĚTE TENTO DOKUMENT. INSTALACÍ A POUŽITÍM TOHOTO SOFTWARE SOUHLASÍTE, ŽE BUDETE VÁZANI USTANOVENÍMI TOHOTO UJEDNÁNÍ. POKUD NESOUHLASÍTE S PODMÍNKAMI TOHOTO UJEDNÁNÍ, NEINSTALUJTE A NEPOUŽÍVEJTE SOFTWARE. SOFTWARE, VEŠKEROU SOUVISEJÍCÍ DOKUMENTACI A DOPROVODNÉ POLOŽKY NEPRODLENĚ VRAŤTE DO 15 DNŮ NA MÍSTO, NA KTERÉM JSTE SOFTWARE ZAKOUPILI A NA KTERÉM OBDRŽÍTE NÁHRADU.**

Toto je zákonná smlouva mezi vámi a společností **Creative Technology Ltd.** a jejími přidruženými firmami ("Creative"). V této smlouvě jsou uvedeny smluvní podmínky, na základě kterých společnost Creative nabízí poskytnutí licence na Software, který je zapečetěn v balíčku s diskem spolu se související dokumentací a doprovodným materiálem, včetně, ale ne pouze, spustitelných programů, ovladačů, knihoven a datových souborů, které jsou k těmto programům připojeny (souhrnně "Software").

### LICENCE

#### 1. Udělení licence

Na Software vám byla poskytnuta licence, která vám dovoluje používat jej pouze podle podmínek této smlouvy, Software vám nebyl prodán. Jste vlastníky disku nebo jiného média, na kterém se nachází původní nebo následný záznam Softwaru; avšak pokud jde o vztah mezi vámi a společností Creative (a do uplatnitelné míry i udělovateli licencí), společnost Creative si podrží všechny zákonné nároky a vlastnická práva na Software a vyhrazuje si všechna práva, která vám nebyla výslovně poskytnuta.

Licence uvedená v tomto oddílu 1 je podmíněna souhlasem se všemi závazky plynoucími z této Smlouvy. Společnost Creative Vám uděluje:

právo používat veškerý Software nebo jeho část za předpokladu, že:

- (a) Software není distribuován pro zisk,
- (b) Software je používán pouze ve spojení s produkty rodiny Creative,
- (c) Software NESMÍ být měněn,
- (d) všechny autorské doložky v Softwaru jsou aktualizovány,
- (e) nabyvatel licence nebo koncový uživatel souhlasí se všemi podmínkami této smlouvy.

#### 2. Pro použití na jednom počítači

Software smí v kterékoliv chvíli používat pouze jeden uživatel pouze na jednom počítači. Strojově čitelnou část Softwaru můžete přenést z jednoho počítače na jiný za předpokladu, že (a) Software (včetně všech jeho částí či kopií) bude vymazán z prvního počítače a (b) neexistuje možnost, že by Software byl používán na více než jednom počítači ve stejném okamžiku.

#### 3. Samostatný počítač

Software smíte používat pouze na samostatném počítači, tak, aby Software a funkce, které poskytuje, byly přístupné pouze pro osoby, které jsou fyzicky přítomny v místě, kde se nalézá počítač, na kterém je Software nainstalován. Nesmíte povolit vzdálený přístup k Softwaru ani jeho funkcím, ani šířit úplný Software či

libovolnou jeho část po jakékoli síti nebo přenosové lince.

#### 4. Autorská práva

Software je vlastnictvím společnosti Creative a je chráněn zákony Spojených států o autorských právech a ustanoveními mezinárodních dohod. Nesmíte odstranit autorskou doložku ze žádné kopie Softwaru ani z žádné kopie písemných materiálů, které případně mohou být k Softwaru přiloženy.

#### 5. Jedna kopie pro archivaci

Smíte zhotovit jednu (1) archivní kopii strojově čitelné části Softwaru pro účely zálohování, která bude sloužit pouze jako podpora vašeho využití Softwaru na jediném počítači, za předpokladu, že na kopii zkopírujete všechny doložky o autorských a jiných vlastnických právech, které obsahují originály Softwaru.

#### 6. Žádné vkládání ani spojování

Nesmíte vložit žádnou část Softwaru do žádného jiného programu ani sloučit žádnou část Softwaru s žádným jiným programem, s výjimkou rozsahu, ve kterém je toto výslovně dovoleno zákony v místě, kde Software používáte. Na jakoukoli část Softwaru, která by případně byla vložena do jiného programu nebo s jiným programem sloučena, se budou nadále vztahovat podmínky této smlouvy a vy budete

povinni ve vložených nebo sloučené části reprodukovat všechny doložky o autorských a jiných vlastnických právech, které obsahují originály Softwaru.

#### 7. Sít'ová verze

Jestliže jste si koupili "sít'ovou" verzi Softwaru, tato smlouva se vztahuje na instalaci Softwaru na jediném "souborovém serveru". Software nesmí být kopírován na více systémů. Každý "uzel", který je připojen k "souborovému serveru", musí rovněž mít vlastní licenci pro "uzlovou kopii" Softwaru, která bude licencí pouze pro tento specifický "uzel".

#### 8. Převod licence

Svoji licenci na Software můžete převést za předpokladu, že (a) převedete všechny části Softwaru a jeho kopie (b) neponecháte si žádnou část Softwaru ani jeho kopii a (c) nabyvatel si přečte tuto smlouvu a souhlasí, že bude vázán jejími smluvními podmínkami.

#### 9. Omezení používání, kopírování a modifikace Softwaru

S výjimkou rozsahu výslovně povoleného tímto ujednáním nebo zákony země, ve které jste software získali, nesmíte používat, kopírovat nebo upravovat software. Nesmíte ani sami poskytovat licenci na některé ze svých práv, vyplývajících z tohoto ujednání. Software můžete používat pouze pro svoji osobní potřebu. Nikoliv pro veřejné účely, ani pro tvorbu veřejně promítaných videopásek.

#### 10. Zpětný překlad, zpětný převod do assembleru a zpětné inženýrství

Uznáváte, že Software obsahuje obchodní

tajemství a jiné informace, které jsou vlastnictvím společnosti Creative a udělovatelů licence. S výjimkou rozsahu, ve kterém je to výslovně dovoleno touto smlouvou nebo zákony v místě, kde Software používáte, nesmíte Software zpětně překládat, převádět zpět do assembleru ani provádět jiný druh zpětného inženýrství či se zabývat jakoukoli jinou činností, která by vedla k získání podkladových informací, které nejsou pro uživatele viditelné v souvislosti s normálním používáním Softwaru.

Zejména souhlasíte s tím, že za žádným účelem nebudete Software šířit ani zobrazovat objektový kód Softwaru na obrazovce počítače ani nebudete tisknout kopie paměti obsahující objektový kód Softwaru. Pokud se budete domnívat, že potřebujete informace, které se vztahují ke interakce Softwaru s jinými programy, nebudete Software zpětně překládat ani převádět zpět do assembleru, abyste tyto informace získali a souhlasíte s tím, že si tyto informace vyžádáte od společnosti Creative na níže uvedené adrese. Na základě obdržení takovéto žádosti společnost Creative určí, zda tyto informace požadujete pro legitimní účely a pokud tomu tak bude, společnost Creative vám tyto informace poskytne v přiměřené lhůtě a za přiměřených podmínek.

V každém případě společnost Creative uvědomíte o jakýchkoli informacích, které pocházejí ze zpětného inženýrství nebo podobných činností. Tyto výsledky budou důvěrnými informacemi společnosti Creative,

které lze používat pouze ve spojení se Softwarem.

#### 11. Pro software s CDDB funkcemi.

Tento balík obsahuje aplikace, jejichž součástí může být software společnosti CDDB, Inc. z Berkeley, Kalifornie ("CDDB"). Software společnosti CDDB ("CDDB Klient") umožňuje aplikaci provádět online identifikaci disku a získávat informace, které souvisejí s hudebními nahrávkami, včetně informací o názvu, umělci, záznamu a titulu ("CDDB Data") z online serverů ("CDDB Servery") a vykonávat další funkce.

Souhlasíte s tím, že budete používat CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery pouze pro své osobní a nikoli pro komerční potřeby. Souhlasíte s tím, že CDDB Klient ani žádná CDDB Data nepostoupíte, nekopírujete, nepřevedete ani nepředáte žádné třetí straně. **SOUHLASÍTE S TÍM, ŽE NEBUDETE POUŽÍVAT ANI VYUŽÍVAT CDDB DATA, CDDB KLIENT ANI CDDB SERVERY JINÝMI ZPŮSOBY, NEŽ JAK TO VÝSLOVNĚ POVOLUJE TENTO DOKUMENT.**

Souhlasíte s tím, že vaše nevylučná licence pro používání CDDB Dat, CDDB Klientu a CDDB Serverů bude ukončena, pokud tato omezení porušíte. Jestliže bude vaše licence ukončena, souhlasíte s tím, že přestanete jakýmkoli způsobem používat CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery. CDDB si vyhrazuje všechna práva na CDDB Data, CDDB Klient a CDDB Servery, včetně všech vlastnických práv. Souhlasíte s tím, že společnost CDDB, Inc. může

vůči vám uplatňovat svá práva vyplývající z této Smlouvy přímo svým vlastním jménem.

Je vám poskytnuta licence na CDDB Klient a na každou z položek zahrnutých do CDDB Data "TAK, JAK JSOU." CDDB nečiní žádná prohlášení ani neposkytuje žádné záruky, výslovné ani mlčky předpokládané, ohledně přesnosti jakýchkoli CDDB Dat z kteréhokoli CDDB Serveru. CDDB si vyhrazuje právo odstranit data z CDDB Serverů nebo měnit kategorie dat z libovolné příčiny, kterou bude CDDB považovat za dostatečnou. Není zaručeno, že CDDB Klient nebo CDDB Servery jsou bez chyb nebo že činnost CDDB Klientu nebo CDDB Serverů bude nepřerušovaná. Server CDDB není povinen poskytovat žádné nové rozšířené nebo dodatečné datové typy nebo kategorie, které může databáze CDDB poskytovat v budoucnosti.

**CDDB SE ZŘÍKÁ VŠECH ZÁRUK VÝSLOVNĚ UVEDENÝCH I MLČKY PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ MLČKY PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK TÝKAJÍCÍCH SE PRODEJNOSTI, VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL, PRÁVNÍHO TITULU A NEPORUŠOVÁNÍ PRÁVA, AVŠAK BEZ OMEZENÍ NA VÝŠE UVEDENÉ. CDDB neručí za výsledky vašeho používání CDDB Klientu nebo kteréhokoli CDDB Serveru. CDDB V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEPONESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI NÁSLEDNÉ NEBO NÁHODNÉ ŠKODY NEBO ZA JAKÉKOLI ZTRÁTY NA ZISCÍCH NEBO PŘÍJMECH.**

## **UKONČENÍ**

Licence, která vám byla udělena, je platná až do svého ukončení. Licenci můžete ukončit kdykoli tím, že vrátíte Software (včetně všech jeho částí a kopií) společnosti Creative. Licence automaticky zaniká, aniž by vás společnost Creative upozornila, pokud nedodržíte kteroukoli z podmínek této smlouvy. Souhlasíte, že na základě takového ukončení vrátíte Software (včetně všech jeho částí a kopií) společnosti Creative. Na základě ukončení licence může také společnost Creative vymáhat všechna svá zákonem stanovená práva. Ustanovení této smlouvy, která chrání vlastnická práva společnosti Creative, zůstanou po ukončení licence v platnosti.

## **OMEZENÁ ZÁRUKA**

Společnost Creative zaručuje, jakožto jedinou záruku, že disky, na kterých je Software dodáván, budou bez vad, jak je uvedeno na záruční kartě (Warranty Card) nebo v tištěném manuálu, který je k Softwaru přiložen. Žádný distributor, prodejce ani jiná právnická či fyzická osoba nejsou oprávněni rozšiřovat ani měnit tuto záruku ani žádná jiná ustanovení této smlouvy. Jiné interpretace než představují záruky uvedené v této smlouvě nebudou pro společnost Creative představovat závazek.

Společnost Creative nezaručuje, že funkce, které Software obsahuje, budou splňovat vaše požadavky ani že bude Software fungovat bez přerušení a že nebude obsahovat chyby ani škodlivý kód. Pro účely tohoto odstavce "škodlivý kód" znamená jakýkoli programový kód, který byl navržen s cílem kontaminovat jiné počítačové programy nebo počítačová data, spotřebovat počítačové zdroje, modifikovat, poškozovat, zaznamenávat nebo rozšiřovat data nebo nějakým jiným způsobem

násilně zasahovat do normální činnosti počítače, počítačového systému nebo počítačové sítě, včetně virů, trojských koní, dropperů, parazitních programů šířících se po síti, logických bomb a podobně.

## **ODŠKODNĚNÍ**

Pokud při distribuci Softwaru porušujete tuto Smlouvu, zbavíte společnost Creative odpovědnosti, ochráníte a obhájíte ji proti veškerým nárokům nebo žalobám včetně poplatků za právní zastoupení, které vzniknou následkem použití nebo distribucí Softwaru porušujícím tuto Smlouvu.

**KROMĚ PŘÍPADŮ UVEDENÝCH V TÉTO SMLOUVĚ, JE SOFTWARE POSKYTOVÁN TAK, JAK JE, BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ VČETNĚ, ALE NIKOLI VÝHRADNĚ, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK VZTAHUJÍCÍCH SE K OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. SPOLEČNOST CREATIVE NENÍ POVINNA POSKYTOVAT AKTUALIZACE, POVÝŠENÍ ANI TECHNICKOU PODPORU PRO SOFTWARE.**

Dále společnost Creative nebude odpovídat za přesnost jakýchkoli informací, které poskytnou pracovníci technické podpory společnosti Creative nebo třetí strany, ani za jakékoli škody, způsobené přímo či nepřímo vaší činností nebo vašimi opomenutími, ke kterým dojde v důsledku takovéto technické podpory.

Přebíráte plnou odpovědnost za výběr Softwaru pro dosažení vámi zamýšlených výsledků, za jeho instalaci, použití a výsledky získané pomocí Softwaru. Berete na sebe odpovědnost za všechna rizika, pokud jde o kvalitu a výkon Softwaru.

Ukáže-li se, že Software je vadný, ponese te vy (a nikoli společnost Creative nebo její distributori či prodejci) veškeré náklady na všechnu nezbytnou údržbu, opravy nebo úpravy.

Tato záruka vám dává specifická zákonná práva. Můžete mít ještě další práva, která se mohou v různých zemích/státech lišit. Některé země/státy nedovolují vyloučení mlčky předpokládaných záruk, takže výše provedené vyloučení se na vás nemusí vztahovat. Společnost Creative se zřiká všech záruk jakéhokoli druhu, jestliže Software byl jakkoli přizpůsoben, přebalen nebo pozměněn třetí stranou jinou než společností Creative.

#### **OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD**

**JEDINÝ OPRAVNÝ PROSTŘEDEK V PŘÍPADĚ PORUŠENÍ ZÁRUKY JE TEN, KTERÝ JE UVEDEN NA ZÁRUKNÍ KARTĚ (WARRANTY CARD) NEBO V TIŠTĚNÉM MANUÁLU, KTERÝ JE K SOFTWARE PŘILOŽEN. SPOLEČNOST CREATIVE A JEJÍ POSKYTOVATELÉ LICENCÍ NEJSOU V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÍ ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ A SPECIÁLNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY NEBO ZTRACENÝ ZISK, ZTRACENÉ ÚSPORY, ZTRÁTY POUŽÍVÁNÍ, ZTRÁTY VÝNOSŮ NEBO ZTRÁTY DAT ZPŮSOBENÉ SOFTWAREM NEBO VZTAHUJÍCÍ SE K SOFTWARE TĚTO SMLOUVY, DOKONCE I KDYŽ SPOLEČNOST CREATIVE NEBO JEJÍ POSKYTOVATELÉ LICENCÍ NA MOŽNOST TAKOVÉHO POŠKOZENÍ UPOZORNILY. ODPOVĚDNOST SPOLEČNOSTI CREATIVE NEBO FINANČNÍ NÁHRADA URČENÁ VÁM**

#### **NEBO JAKÉKOLI JINÉ OSOBE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEPŘESÁHNE VÁMI ZAPLACENOU ČÁSTKU ZA POUŽÍVÁNÍ SOFTWARE, BEZ OHLEDU NA FORMU UPLATŇOVANÉHO NÁROKU.**

Některé země/státy nedovolují omezit nebo vyloučit odpovědnost za náhodné nebo následné škody, takže výše uvedená omezení nebo vyloučení se na vás nemusí vztahovat.

#### **VRÁCENÍ PRODUKTU**

Musíte-li dopravit Software společnosti Creative, jejímu autorizovanému distributorovi nebo prodejci, musíte předem zaplatit dopravu a Software buďto pojistit nebo nést veškeré riziko ztráty či poškození Softwaru v průběhu dopravy.

#### **OMEZENÁ PRÁVA PRO VLÁDU SPOJENÝCH STÁTŮ**

Veškerý Software a s ním související dokumentace jsou poskytovány s omezenými právy. Jejich používání, duplikace a zveřejnění vládou Spojených států podléhá omezením, která jsou uvedena v pododdílu (b)(3)(ii) v Rights in Technical Data and Computer Software Clause v 252.227-7013. Jestliže sublicencujete nebo používáte Software mimo Spojené státy, budou se na vás vztahovat příslušné místní zákony vaší země, zákon Spojených států pro kontrolu vývozu a anglická verze této smlouvy.

#### **DODAVATEL/VÝROBCE**

Dodavatelem/výrobce tohoto Softwaru je:

#### **Creative Technology Ltd**

31, International Business Park  
Creative Resource  
Singapore 609921

#### **OBECNÁ USTANOVENÍ**

Tato smlouva je závazná pro vás stejně jako pro vaše zaměstnance, zaměstnavatele, dodavatele a obchodní zástupce a pro všechny nástupce a nabyvatele práv. Software ani žádné z něj odvozené informace nesmějí být exportovány, kromě případů, kdy je to v souladu se zákony USA nebo s příslušnými jinými ustanoveními. Tato smlouva se řídí zákony státu Kalifornie (s výjimkou rozsahu, ve kterém federální zákony řídí autorská práva a federálně registrované ochranné známky). Tato Smlouva je úplnou smlouvou mezi námi a vy souhlasíte, že společnost Creative nemá žádnou odpovědnost za nepřesná prohlášení nebo nesprávný výklad provedený touto společností, jejími zástupci nebo kýmkoli jiným (ať z neznalosti či z nedbalosti) na základě Smlouvy, na kterou se spoléháte při uzavření této Smlouvy, ledaž by taková nepřesná prohlášení či nesprávný výklad byly provedeny podvodně. Tato Smlouva nahrazuje všechny ostatní dohody nebo smlouvy včetně, ale nikoli výhradně, reklamy týkající se Software. Pokud je některé ustanovení této smlouvy některou zemí nebo vládním úřadem se soudní pravomocí považováno za neplatné nebo neúčinné, bude příslušné ustanovení považováno za modifikované v rozsahu nutném k tomu, aby nabylo platnosti a účinnosti, přičemž zbývající ustanovení zůstávají plně v platnosti.

S otázkami, které se týkají této smlouvy, se, prosím, obraťte na společnost Creative na výše uvedené adrese. S otázkami, které se týkají produktu nebo technických záležitostí, se obraťte na nejbližší centrum technické podpory společnosti Creative.

## DODATEK K LICENČNÍ SMLouvĚ PRO SOFTWARE SPOLEČNOSTI MICROSOFT

**DŮLEŽITĚ:** Používáním softwarových souborů společnosti Microsoft (“Microsoft Software”) poskytovaných s tímto dodatkem se zavazujete, že budete vázáni následujícími smluvními podmínkami. Jestliže nesouhlasíte s tím, že budete těmito smluvními podmínkami vázáni, nesmíte Microsoft Software používat.

Software společnosti Microsoft je poskytován pouze za účelem nahrazení odpovídajících souborů předchozí licencované kopie softwarového produktu společnosti Microsoft (“PŮVODNÍ PRODUKT”). Po instalaci se soubory Microsoft Software stanou součástí PŮVODNÍHO PRODUKTU a podléhají stejným záručním a licenčním smluvním podmínkám jako PŮVODNÍ PRODUKT. Jestliže nemáte platnou licenci pro používání PŮVODNÍHO PRODUKTU, nesmíte Microsoft Software používat. Jakýkoli jiný způsob používání Microsoft Software je zakázán.

Žádná část této Smlouvy nemůže být interpretována jako obhajoba nebo oprávnění společnosti Creative pro přestoupení místních nebo mezinárodních zákonů platných v daném právním řádu.

### **ZVLÁŠTNÍ USTANOVENÍ PLATNÁ PRO EVROPSKOU UNII**

**JESTLIŽE JSTE SOFTWARE KOUPILI V EVROPSKÉ UNII (EU), NÁSLEDUJÍCÍ USTANOVENÍ PRO VÁS ROVNĚŽ PLATÍ. JESTLIŽE JE NĚJAKÝ ROZPOR MEZI DŘÍVE VYSVĚTLENÝMI PODMÍNKAMI LICENČNÍ SMLOUVY NA SOFTWARE A**

**TĚMI, KTERÉ JSOU UVEDENY V NÁSLEDUJÍCÍCH USTANOVĚNÍCH, MAJÍ PŘEDNOSTNÍ PLATNOST NÁSLEDUJÍCÍ USTANOVĚNÍ.**

### **ZPĚTNÝ PŘEKLAD**

Souhlasíte s tím, že za žádným účelem nebudete Software šířit ani zobrazovat objektový kód Softwaru na obrazovce počítače ani nebudete tisknout kopie paměti obsahující objektový kód Softwaru. Pokud se budete domnívat, že potřebujete informace, které se vztahují ke spustitelnosti Softwaru s jinými programy, nebudete Software zpětně překládat ani převádět zpět do assembleru, abyste tyto informace získali a souhlasíte s tím, že si tyto informace vyžádáte od společnosti Creative na výše uvedené adrese. Na základě obdržení takovéto žádosti společnost Creative určí, zda tyto informace požadujete pro legitimní účely a pokud tomu tak bude, společnost Creative vám tyto informace poskytne v přiměřené lhůtě a za přiměřených podmínek.

### **OMEZENÁ ZÁRUKA**

**KROMĚ PŘÍPADŮ UVEDENÝCH DŘÍVE V TĚTO SMLouvĚ A PŘÍPADŮ UVEDENÝCH POD NADPÍSEM “STATUTÁRNÍ PRÁVA” JE SOFTWARE POSKYTOVÁN TAK, JAK JE, BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY VÝSLOVNĚ UVEDENÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ VČETNĚ, ALE NIKOLI VÝHRADNĚ, VŠECH PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK VZTAHUJÍCÍCH SE K OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL.**

**OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD**

**OMEZENÍ OPRAVNÝCH PROSTŘEDKŮ A FINANČNÍCH NÁHRAD V LICENČNÍ SMLouvĚ NA SOFTWARE SE NEVZTAHUJE NA ZRANĚNÍ OSOB (VČETNĚ SMRTI), KTERÉ BY JAKÉKOLI OSOBE ZPŮSOBILA NEDBALOST SPOLEČNOSTI CREATIVE A PODLÉHAJÍ USTANOVĚNÍM UVEDENÝM V ODSTAVCI NADEPSANÉM “STATUTÁRNÍ PRÁVA”.**

### **STATUTÁRNÍ PRÁVA**

Irské zákony stanoví, že určité podmínky a záruky mohly být ve smlouvách o prodeji zboží a smlouvách o poskytování služeb mlčky předpokládány. Takové podmínky a záruky jsou tyto vyloučeny v rozsahu, jaký je v kontextu této transakce podle irských zákonů povolen. Naopak tyto podmínky a záruky budou platné v rozsahu, ve kterém nemohou být podle práva vyloučeny. Obdobně nic v této smlouvě nebude poškozovat žádná práva, která máte na základě oddílů (Sections) 12, 13, 14 a 15 irského zákona Irish Sale of Goods Act 1893 (v platném znění).

### **OBECNÉ INFORMACE**

Tato smlouva se řídí zákony Irské republiky. Pro Software koupený v EU bude platit verze této smlouvy v místním jazyce. Tato smlouva je úplným zněním smlouvy mezi námi. Souhlasíte s tím, že společnost Creative nenese odpovědnost za jakákoli nesprávná tvrzení nebo interpretace, které uvede tato společnost, její zástupci nebo kdokoli jiný (at’ z neznalosti nebo z nedbalosti) a na které jste se spolehnuli při uzavírání této smlouvy, pokud takováto nesprávná tvrzení nebo interpretace nebyly uvedeny s podvodným úmyslem.

## Informace o bezpečnosti a opatřeních

Následující části obsahují upozornění určená pro různé země:

**VAROVÁNÍ:** Toto zařízení je určeno pro instalaci prováděnou uživatelem na osobních počítačích typu IBM AT certifikovaných podle CSA/TUV/UL nebo počítačích s nimi kompatibilních, ve výrobce definované oblasti působnosti operátora.

Prostudujte provozní/installační manuál příslušného počítače a/nebo informace jeho výrobce, abyste si ověřili/potvrdili, že je váš počítač vhodný pro uživatelem instalované aplikační karty.

## Upozornění určené pro USA

**FCC (Federální komise pro komunikace) Část 15:** Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že splňuje limity pro digitální zařízení třídy B (Class B digital device) podle části 15 (Part 15) předpisů FCC (FCC Rules). Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při instalaci v obytných prostorech. Tento přístroj generuje, používá a může vyzařovat energii v podobě radiového signálu. Pokud není nainstalován a používán podle návodu, může způsobit škodlivé rušení radiokomunikací. Toto upozornění však není zárukou, že u konkrétní instalace k rušení nedojde. Jestliže tento přístroj způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu a televize, což lze zjistit vypnutím a zapnutím přístroje, doporučujeme uživateli, aby zkusil provést jedno nebo více z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijmovou anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi přístrojem a přijímačem.

- Přístroj zapojte do elektrické zásuvky patřící k jinému elektrickému okruhu než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo se zkušeným radiotechnikem či televizním technikem.

**CAUTION:** Aby toto zařízení splňovalo limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 předpisů FCC, musí být nainstalováno v počítači, který má certifikát, že splňuje limity pro třídu B.

Všechny kabely, které jsou používány pro připojení počítače a periférií, musí být stíněny a uzemněny. Provoz na počítačích, které nemají certifikáty nebo stíněné kabely může mít za následek rušení příjmu rozhlasu a televize.

## Úpravy

Libovolné změny nebo úpravy výslovně neschválené výrobcem zařízení mohou narušit právo uživatele na provoz zařízení.

## Upozornění pro Kanadu

Toto zařízení vyhovuje omezením třídy "B" pro vysokofrekvenční rušení podle specifikace úřadu Canadian Department of Communications Radio Interference Regulations.

Cet appareil est conforme aux normes de CLASSE "B" d'interférence radio tel que spécifiées par le Ministère Canadien des Communications dans les règlements d'interférence radio.

## Prohlášení o splnění požadavků

Tento produkt je v souladu s následující směrnici (Council Directive):

- Directive 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC), (73/23/EEC), jak bylo doplněno v předpisu 93/68/EEC.

## Oznámení pro Evropu

Komunikační produkty pro evropský trh vyhovují směrnici R&TTE Directive 1999/5/EC.

## Informace o autorských právech pro uživatele produktů společnosti Creative

Některé produkty společnosti Creative jsou určeny k reprodukování materiálů, na které vlastníte autorská práva nebo k jejichž kopírování jste oprávněni vlastníkem autorských práv nebo osvobozením v rozhodném právu. Pokud nevlastníte autorská práva nebo nemáte příslušné oprávnění, můžete porušit zákon na ochranu autorských práv a bude na vás požadováno uhrazení způsobených škod a další odškodné. Pokud si nejste jistí svými právy, obraťte se na právního poradce.

Používáte-li produkt společnosti Creative, je vaší povinností zajistit, aby nedocházelo k přestoupení příslušných zákonů na ochranu autorských práv, na základě kterých může být pro kopírování určitých materiálů požadován předchozí souhlas vlastníka autorských práv. Společnost Creative se zříká odpovědnosti za jakékoli nelegální používání svého produktu a nebude v žádném případě odpovědná za původní data uložená v komprimovaném zvukovém souboru.

Potvrzujete a souhlasíte, že použití kodeků MP3 ve vysílání (pozemním, satelitním, kabelovém nebo pomocí jiných medií) v reálném čase nebo vysílání přes Internet nebo jiné sítě (například, ale ne výhradně, síť intranet), v aplikacích typu pay-audio nebo pay-on-demand, není autorizováno ani licencováno (<http://www.iis.fhg.de/amm/>).

## Prohlášení o přizpůsobení

Podle specifikací FCC96 08 a ET95-19

Název výrobce nebo

dovozce: **Creative Labs, Inc.**

Adresa výrobce nebo

dovozce: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

prohlašuje na základě výhradní zodpovědnosti, že produkt

Obchodní název: **Creative Labs**

Číslo modelů: **SB0092/SB0090**

byl testován podle specifikace FCC/CISPR22/85 požadované pro zařízení třídy B a vyhovuje následujícím standardům:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B  
Vyhovuje kanadské specifikaci ICES-003 Class B.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC.

Provoz splňuje následující dvě podmínky:

1. Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
2. Zařízení musí akceptovat všechna obvyklá přijatá rušení včetně rušení, která mohou způsobit nežádoucí činnost.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
25 Cerven 2001

## Prohlášení o přizpůsobení

Podle specifikací FCC96 08 a ET95-19

Název výrobce nebo

dovozce: **Creative Labs, Inc.**

Adresa výrobce nebo

dovozce: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

prohlašuje na základě výhradní zodpovědnosti, že produkt

Obchodní název: **Creative Labs**

Číslo modelů: **SB0162**

byl testován podle specifikace FCC/CISPR22/85 požadované pro zařízení třídy B a vyhovuje následujícím standardům:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B  
Vyhovuje kanadské specifikaci ICES-003 Class B.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC.

Provoz splňuje následující dvě podmínky:

1. Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
2. Zařízení musí akceptovat všechna obvyklá přijatá rušení včetně rušení, která mohou způsobit nežádoucí činnost.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
5 Září 2001

## Prohlášení o přizpůsobení

Podle specifikací FCC96 08 a ET95-19

Název výrobce nebo

dovozce: **Creative Labs, Inc.**

Adresa výrobce nebo

dovozce: **1901 McCarthy Boulevard  
Milpitas, CA. 95035  
United States  
Tel: (408) 428-6600**

prohlašuje na základě výhradní zodpovědnosti, že produkt

Obchodní název: **Creative Labs**

Číslo modelů: **SB0232/SB0230**

byl testován podle specifikace FCC/CISPR22/85 požadované pro zařízení třídy B a vyhovuje následujícím standardům:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B  
Vyhovuje kanadské specifikaci ICES-003 Class B.

Toto zařízení vyhovuje části 15 pravidel FCC.

Provoz splňuje následující dvě podmínky:

1. Zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení.
2. Zařízení musí akceptovat všechna obvyklá přijatá rušení včetně rušení, která mohou způsobit nežádoucí činnost.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son Fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager  
Creative Labs, Inc.  
20 Cerven 2002



# Obsah

---

## Úvod

Nejlepší digitální zvukový systém pro kvalitní zábavu.....	ii
Co je technologie EAX ADVANCED HD™?.....	iii
Obsah balení .....	iii
Systémové požadavky.....	iv
Další informace.....	v
Další nápověda .....	v
Konvence .....	v

## 1 Instalace hardwaru

Co budete potřebovat .....	1-2
Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (SB1394).....	1-3
Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (jiná než-SB1394) .....	1-4
Váš panel Joystick/MIDI (SB1394) .....	1-5
Postup při instalaci .....	1-6
Krok 1: Příprava počítače .....	1-6
Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Audigy .....	1-7
Krok 3: Instalace panelu Joystick/MIDI (volitelná) .....	1-7
Krok 4: Připojení ke zdroji napájení.....	1-8
Připojení souvisejících periferních zařízení .....	1-9
Připojení reproduktorů .....	1-11
Připojení externích přístrojů.....	1-13
Umístění reproduktorů.....	1-15

## 2 Instalace softwaru

Instalace ovladačů a programů.....	2-2
Odinstalování programů a ovladačů zařízení .....	2-2
Opětovná instalace ovladačů zařízení .....	2-3

	Aktualizace systému Windows 2000 (Service Pack 2) .....	2-3
<b>3</b>	<b>Programy pro kartu Sound Blaster Audigy</b>	
	Programy pro kartu Sound Blaster Audigy .....	3-2
	Creative Taskbar .....	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (anglicky) .....	3-3
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience .....	3-3
	Creative Diagnostics .....	3-3
	Creative Surround Mixer .....	3-4
	Creative AudioHQ .....	3-4
	SoundFont Control .....	3-5
	Device Controls .....	3-5
	Creative Keyboard .....	3-5
	EAX ADVANCED HD™ .....	3-5
	Creative WaveStudio .....	3-6
	Creative PlayCenter .....	3-6
	Creative Recorder .....	3-6
	Creative Restore Defaults .....	3-6
<b>4</b>	<b>Práce s programy</b>	
	Přehrávání multimédií .....	4-2
	Sledování DVD .....	4-2
	Přehrávání souborů MP3 nebo WMA .....	4-2
	Přehrávání zvukových souborů WAV a Audio CD .....	4-3
	Přehrávání souborů MIDI .....	4-3
	Digitální zábava .....	4-3
	Sledování filmů s prostorovým ozvučením (surround) .....	4-3
	Sestavení osobních alb .....	4-3
	Tvůrčí práce .....	4-3
	Používání hlasových efektů .....	4-3
	Nahrávání zvuku a efektů .....	4-4
	Hraní vlastní hudby .....	4-4

Nahrávání digitálního zvuku .....	4-4
Vytváření vícenásobných efektů .....	4-4
SoundFonts .....	4-4
Zábava s Internetem .....	4-4
Spojení hudby a vizuální zábavy .....	4-4
Kódování skladeb z disků CD do formátu MP3 .....	4-5
Stahování a přehrávání skladeb ve formátu MP3 .....	4-5
Přehrávání skladeb MP3 pomocí technologie EAX ADVANCED HD™ .....	4-5
Hry .....	4-5
Využití technologie EAX ADVANCED HD™ .....	4-5
Podpora rozhraní DirectSound3D .....	4-5
Podpora rozhraní A3D 1.0.....	4-6
Přednastavené zvuky ve hrách.....	4-6
Vlastní úpravy prostředí pro hry bez prostorového zvuku .....	4-6

## A Přehled technických parametrů

Funkce.....	A-2
Propojitelnost .....	A-4
Karta Sound Blaster Audigy (SB1394) .....	A-4
Karta Sound Blaster Audigy (jiná než SB1394) .....	A-6

## B Odstraňování potíží

Potíže při instalaci softwaru .....	B-2
Potíže se zvukem .....	B-3
Nedostatečná mezipaměť pro SoundFont .....	B-5
Potíže s joystickem.....	B-6
Potíže s provozem několika zvukových zařízení .....	B-7
Potíže s kartami Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512 .....	B-8
Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů .....	B-9
Problémy s přehrávačem Encore DVD Player (není součástí dodávky).....	B-10
Problémy se softwarovým přehrávačem DVD (není součástí balení) .....	B-10
Problémy s ovladačem DV pro Windows 98 SE, 2000 nebo ME .....	B-11

CREATIVE

Sound  
BLASTER

Úvod

# Úvod

---

## Nejlepší digitální zvukový systém pro kvalitní zábavu

Děkujeme vám za zakoupení přehrávače Sound Blaster Audigy, který sestává z karty Sound Blaster Audigy a panelu Joystick/MIDI (pouze SB1394). Je to nejlepší digitální zvukový systém pro kvalitní zábavu, s jakým jste se kdy setkali.

Spolu se zabudovaným 24bitovým analogově digitálním převaděčem (ADC) a digitálně analogovým převaděčem (DAC) dodává přehrávač Sound Blaster Audigy špičkový zvuk ohromující kvality s podporou 96 kHz SPDIF. Karta Sound Blaster Audigy spolu s procesorem Audigy je čtyřikrát výkonnější než její nejbližší konkurent. To umožňuje použití technologií EAX ADVANCED HD™, které dokážou vzbudit opravdový strach a hrůzu při hrách a poslechu hudby.

Port SB1394 poskytuje snadné možnosti vysokorychlostního připojení na přenosné digitální zvukové přehrávače, externí jednotky CD-RW a jiná zařízení kompatibilní se zařízením IEEE 1394, například videokamery DV, tiskárny, skenery a digitální fotoaparáty.

Přehrávač Sound Blaster Audigy s bohatou softwarovou sadou je zárukou nekonečných hodin plných zábavy. Instalační disk CD pro kartu Sound Blaster Audigy obsahuje skvělé programy, které umožňují vytváření skladeb ve formátu MP-3 s využitím zdokonalené technologie EAX. Tyto skladby si pak můžete vyměňovat s přáteli prostřednictvím sítě Internet.

## Co je technologie EAX ADVANCED HD™?



Technologie EAX ADVANCED HD™ poskytuje dokonalejší zvukovou funkcionalitu a výkon, přičemž dodává digitální zábavě sofistikované možnosti zpracování zvuku, interaktivní a vysoce kvalitní zvuk. Technologie EAX ADVANCED HD™ jsou implementovány na mnoha zvukových hardwarových řešeních, aplikačních softwarech a rozhraních pro programování aplikací (API) od společnosti Creative.

Pomocí produktů umožňujících technologii EAX ADVANCED HD™ můžete své zvukové zážitky ztvárnit a přizpůsobit. Technologie EAX ADVANCED HD™ také nabízí zdokonalené zvukové možnosti pro komponování hudby a návrh zvuku. Technologie EAX ADVANCED HD™ mění definici zvukového zážitku.

Přehrávač Sound Blaster Audigy, řízený novým zdokonaleným obvodem pro zpracování digitálního signálu, nabízí dvakrát větší výkon při zpracování efektů než přehrávač Sound Blaster Live! a dokonale přiblíží realitu jak při hrách, tak v hudbě nebo ve filmech. Přehrávač Sound Blaster Audigy poskytuje nejvyšší kvalitu reprodukce zvuku a sofistikované dozvukové efekty pro nepřekonatelné zážitky z digitální zábavy. Navíc nové moderní algoritmy nabízejí silné prostorové efekty pro všechny konfigurace reproduktorů.

Užijte si při hraní her mnohanásobných zvukových efektů, z nichž každý je umístěný v prostoru. Vychutnejte si zvukový systém Dolby Digital 5.1 při sledování filmů. Nahrajte si své oblíbené skladby ve formátu MP3 tak, aby zněly jako z jiného prostředí: z koncertního sálu, jazzového klubu nebo třeba z kamenné chodby či obývacího pokoje! Při hraní na elektrickou kytaru přidejte ke zvuku různé efekty technologie EAX ADVANCED HD™, například overdrive nebo zkreslení, nebo připojte ke kartě mikrofon a změňte hlas na něco opravdu divokého! Budete příjemně překvapeni, co všechno dokáže technologie EAX ADVANCED HD™.

Technologie EAX ADVANCED HD™ dodávají přehrávači Sound Blaster Audigy interaktivní, vysoce kvalitní a dokonale reprodukováný zvuk. Špičková kvalita her, hudby a filmů je zajištěna dvojnásobným výkonem zpracování zvuku technologie EAX, prostorovou zvukovou technologií, zvukovými efekty, analogovým a digitálním zvukem systému 5.1 a knihovnami digitálních nástrojů programů SoundFont.

## Obsah balení

Balení obsahuje následující položky:

- Karta Sound Blaster Live!
- Krytka s konektorem pro Joystick/MIDI karty Sound Blaster Audigy (pouze SB1394)
- Instalační disk CD pro kartu Sound Blaster Audigy



## Systémové požadavky

### Karta Sound Blaster Audigy

- Procesor Genuine Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz nebo procesor rychlejší třídy.
- sadu integrovaných obvodů základní desky Intel nebo 100% kompatibilní
- Systém Windows® 98 Second Edition (SE)/Windows Millennium Edition (Me) - 64 MB RAM  
Windows XP nebo Windows 2000 - 128 MB RAM
- 64 MB RAM
- 160 MB volného místa na pevném disku
- Volný slot PCI 2.1 pro kartu Sound Blaster Audigy
- K dispozici je sousední slot krytky s konektorem pro Joystick/MIDI karty Sound Blaster Audigy (pouze SB1394)
- Reproduktoři se zesilovačem nebo sluchátka (k dostání zvlášť)
- Jednotka CD-ROM

### Programy SB1394, hry a prohlížení disku DVD.

- Procesor Genuine Intel Pentium II 350 MHz, MMX nebo AMD 450 MHz /3Dnow!
- Systém Windows 98 SE, Windows ME, Windows XP nebo Windows 2000
- Grafický akcelerátor 3D s alespoň 8 MB RAM na textury pro hry
- 128 MB RAM doporučeno pro snímání a úpravy digitálního videa (DV)
- Pevný disk typu Ultra DMA (ATA-100, typ 7 200 ot./min. a doporučeno 6 GB+) s pracovním prostorem 1 GB+ pro programy DV (1 GB+ volného prostoru na pevném disku pro software)
- Jednotka DVD-ROM alespoň druhé generace s těmito doporučenými softwarovými přehrávači disků DVD: Win DVD 2000 společnosti InterVideo nebo PowerDVD 3.0 a vyšší společnosti CyberLink

Ostatní programy mohou mít vyšší požadavky na systém nebo mohou vyžadovat mikrofon. Podrobnější informace najdete v dokumentaci nápovědy online pro příslušný program.

## Další informace

Podrobnější informace o programech společnosti Creative najdete v příručce online Sound Blaster Audigy Online Quick Start a v různých souborech nápovědy online. Demonstrační program online Sound Blaster Audigy Experience vám představí interaktivní úvod ke kartě Sound Blaster Audigy a předvede možnosti této karty.

## Další nápověda

Další ukázky, knihovny a další software najdete na instalačním disku CD pro kartu Sound Blaster. Na webovém serveru **www.europe.creative.com** najdete poslední novinky a nejnovější produkty se značkou Sound Blaster. Tyto webové stránky také obsahují informace o nákupu, odborné pomoci a aktualizacích programu CreativeWare.

## Konvence

V tomto dokumentu jsou použity následující typografické konvence:



Ikona zápisníku označuje informace, které jsou obzvláště důležité a měly by jim být před dalším pokračováním věnována pozornost.



Symbol budíku označuje upozornění nebo varování, které napomáhá k odstranění riskantních situací.



Tato varující značka indikuje, že chyba při dodržování směrů může vést k tělesným zraněním nebo dokonce k situacím ohrožujícím život.



Sound  
BLASTER

# 1 Instalace hardwaru

Tato kapitola obsahuje informace o instalaci hardwaru přehrávače Sound Blaster Audigy.

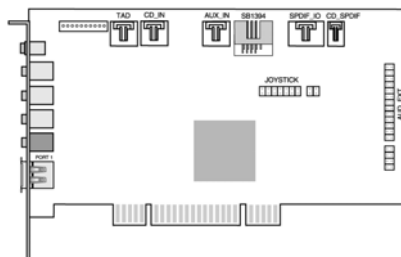
# Instalace hardwaru

## Co budete potřebovat



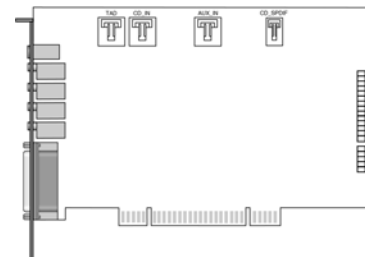
Budete navíc potřebovat jeden volný slot PCI a jeden sousední volný slot v počítači.

Před zahájením instalace se přesvědčte, zda máte k dispozici následující náležitosti:

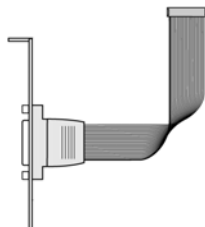


Kartu Sound Blaster Audigy (SB1394)

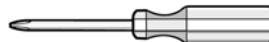
nebo



Kartu Sound Blaster Audigy (jiná než-SB1394)



Panel Joystick/MIDI (pouze SB1394)



Šroubovák (není součástí dodávky)



Kabel digitální CD audio (není součástí dodávky)



Kabel analogového CD audio (není součástí dodávky)

# Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (SB1394)



Jack je propojovací rozhraní s jednou zdířkou, zatímco konektor sestává z několika pinů.



Výstupní zdířky linkového výstupu a výstupu pro zadní reproduktory lze v analogovém režimu současně použít k připojení reproduktorových systémů typu 4.1. Zdířku Analog/Digital Out lze použít u reproduktorových systémů typu 5.1 k připojení centrálního a basového reproduktoru (subwooferu).

Zvuková karta (SB1394) je dále vybavena níže uvedenými zdířkami a konektory, které umožňují připojení dalších zařízení.

## Konektor CD Audio (CD\_IN)

Slouží pro připojení analogového zvukového výstupu jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM pomocí zvukového kabelu.

## Konektor pro telefonní záznamník

Slouží pro monofonní propojení se standardním modemem s hlasovými funkcemi a přenáší signál z mikrofonu do modemu.

## Pouze pro oprávněné použití produktu společnosti Creative.

## Analogový/digitální výstup

Nabízí 6-kanálový nebo komprimovaný výstup AC-3 SPDIF pro spojení s externím digitálním zařízením nebo digitálními reproduktorovými systémy. Podporuje také centrální a basový analogový kanál pro připojení analogových reproduktorových systémů typu 5.1.

## Zdířka Line In (LIN\_IN)

Slouží k připojení externího přístroje (například kazetového magnetofonu, přehrávače DAT nebo MiniDisc).

## Zdířka Microphone In (MIC\_IN)

Slouží k připojení externího mikrofonu.

## Zdířka Line Out (LIN\_OUT1)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače. Lze k ní připojit také sluchátka.

## Zdířka Rear Out (LIN\_OUT2)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače.

## Konektor AUX (AUX\_IN)

Slouží pro připojení interních zdrojů zvuku, jako je TV Tuner, MPEG, nebo podobných karet.

## Interní port SB1394 (volitelný)

Slouží pro připojení k portu J5 na jednotce Audigy.

## Konektor CD SPDIF (CD\_SPDIF)

Slouží k připojení digitálního výstupu SPDIF jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM (je-li k dispozici).

## Konektor panelu joystick/MIDI (volitelný)

Slouží pro připojení k panelu Joystick/MIDI

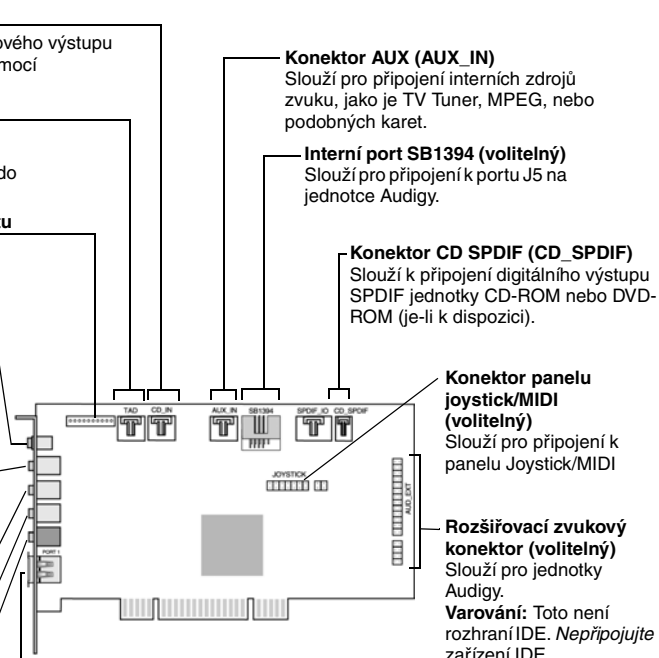
## Rozšiřovací zvukový konektor (volitelný)

Slouží pro jednotky Audigy.

**Varování:** Toto není rozhraní IDE. *Nepřipojujte* zařízení IDE.

## Port SB1394 (SB1394)

Slouží k připojení externího zařízení kompatibilního se standardem IEEE 1394 (například videokamery, digitálního fotoaparátu, tiskárny nebo skeneru).



Obr. 1-1: Zdířky typu jack, konektory a porty karty Sound Blaster Audigy (SB1394)

# Vaše zvuková karta Sound Blaster Audigy (jiná než-SB1394)

Zvuková karta (jiná než-SB1394) je dále vybavena níže uvedenými zdírkami a konektory, které umožňují připojení dalších zařízení.

### Konektor CD Audio (CD\_IN)

Slouží pro připojení analogového zvukového výstupu jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM pomocí zvukového kabelu.

### Konektor pro telefonní záznamník

Slouží pro monofonní propojení se standardním modemem s hlasovými funkcemi a přenáší signál z mikrofonu do modemu.

### Analogový/digitální výstup

Nabízí 6-kanalový nebo komprimovaný výstup AC-3 SPDIF pro spojení s externím digitálním zařízením nebo digitálními reproduktorovými systémy. Podporuje také centrální a basový analogový kanál pro připojení analogových reproduktorových systémů typu 5.1.

### Zdírka Line In (LIN\_IN)

Slouží k připojení externího přístroje (například kazetového magnetofonu, přehrávače DAT nebo MiniDisc).

### Zdírka Microphone In (MIC\_IN)

Slouží k připojení externího mikrofonu.

### Zdírka Line Out (LIN\_OUT1)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače. Lze k ní připojit také sluchátka.

### Zdírka Rear Out (LIN\_OUT2)

Slouží k připojení reproduktorů s vlastním napájením nebo externího zesilovače.

### Zásuvka pro Joystick/MIDI

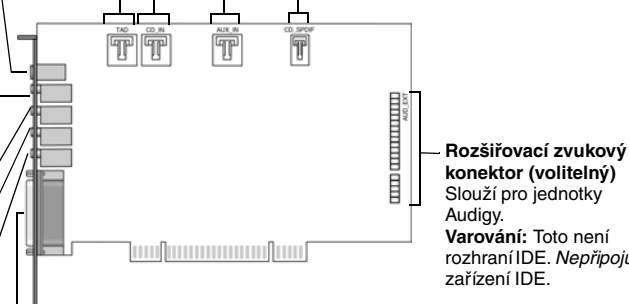
Připojuje zařízení joystick nebo midi. Můžete zakoupit sadu MIDI, která umožňuje souběžné zapojení zařízení joystick a MIDI.

### Konektor AUX (AUX\_IN)

Slouží pro připojení interních zdrojů zvuku, jako je TV Tuner, MPEG, nebo podobných karet.

### Konektor CD SPDIF (CD\_SPDIF)

Slouží k připojení digitálního výstupu SPDIF jednotky CD-ROM nebo DVD-ROM (je-li k dispozici).



### Rozšiřovací zvukový konektor (volitelný)

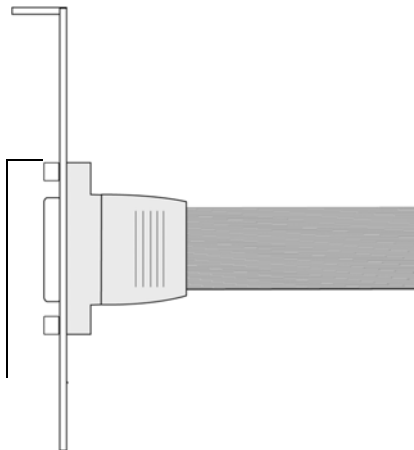
Slouží pro jednotky Audigy.

**Varování:** Toto není rozhraní IDE. *Nepřipojujte* zařízení IDE.

Obr. 1-2: Zdíčky typu jack, konektory a porty karty Sound Blaster Audigy (jiná než-SB1394)

## Váš panel Joystick/MIDI (SB1394)

Váš panel Joystick/MIDI je vybaven tímto konektorem, ke kterému lze připojit další zařízení:



### **Konektor Joystick/MIDI**

Slouží k připojení joysticku nebo zařízení MIDI.  
Můžete zakoupit doplňkovou soupravu MIDI, která umožňuje současné připojení joysticku a zařízení MIDI.



Zadní pohled na panel s konektory

*Obr. 1-3: Konektor na panelu Joystick/MIDI*

# Postup při instalaci

## Krok 1: Příprava počítače

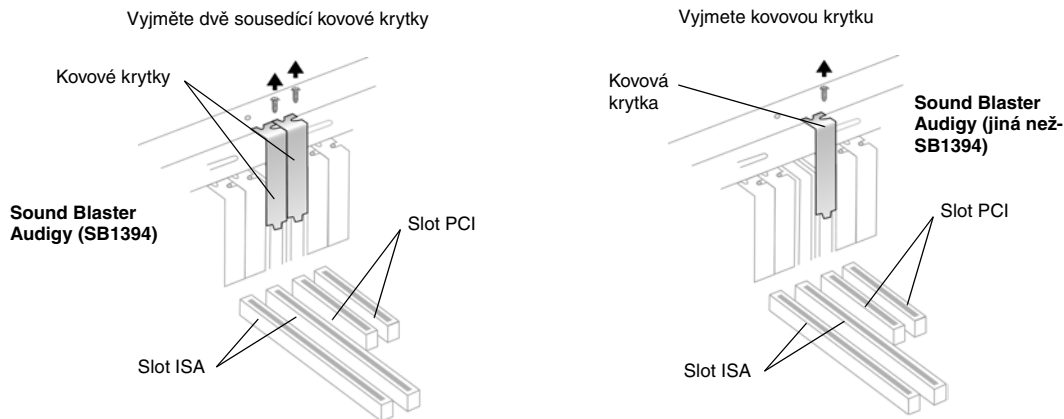


Vypněte počítač a odpojte ho z napájecí zásuvky. Systémy, které používají zdroje typu ATX s možností softwarového vypnutí mohou stále napájet sloty PCI, i když je počítač vypnutý. To by mohlo poškodit zvukovou kartu vkládanou do slotu.



Vyjměte všechny stávající zvukové karty, popřípadě vypněte zvukový obvod integrovaný na hlavní desce počítače. Podrobné informace najdete v části "Potíže s provozem několika zvukových zařízení" na straně B-7.

1. Vypněte počítač i všechna připojená periferní zařízení.
2. Dotkněte se kovové plochy počítače kvůli uzemnění a vybití případného statického náboje a potom odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky.
3. Sejměte kryt počítače.
4. Vyjměte kovové krytky ze dvou sousedních slotů PCI, jak je znázorněno na Obr. 1-4. Šroubek si odložte, budete jej potřebovat.



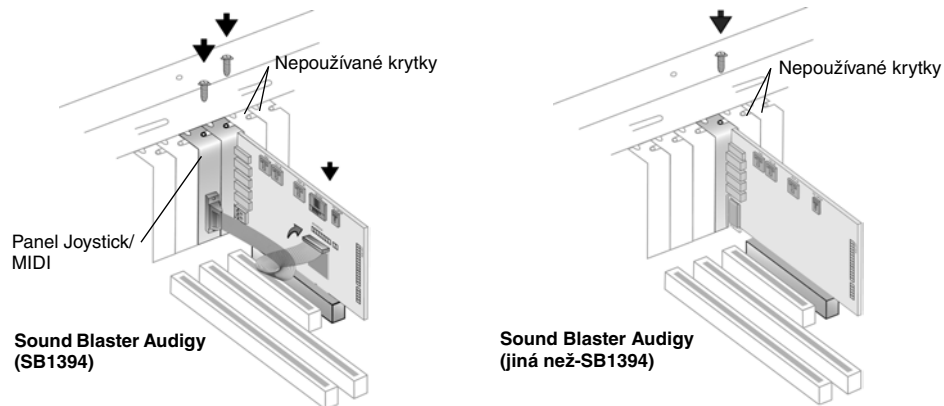
Obr. 1-4: Vyjměte kovové destičky

## Krok 2: Instalace karty Sound Blaster Audigy



Nezasouvejte zvukovou kartu do slotu násilím. Před zasunutím karty do slotu PCI se přesvědčte, zda je PCI konektor karty správně orientován vzhledem ke konektoru sběrnice PCI na hlavní desce počítače. Pokud klade odpor, jemně kartu vyjměte a zkuste ji zasunout znovu.

1. Přiložte kartu Sound Blaster Audigy ke slotu PCI a opatrně, ale pevně na ni zatlačte, jak je znázorněno na Obr. 1-5.
2. Upevněte kartu jedním nebo dvěma šroubky, které jste předtím odložili stranou.



Obr. 1-5: Upevnění zvukové karty do slotu PCI

## Krok 3: Instalace panelu Joystick/MIDI (volitelná)

1. Budete-li používat joystick nebo zařízení MIDI, upevněte panel Joystick/MIDI do slotu vedle karty Sound Blaster Audigy (SB1394) druhým šroubkem.
2. Připojte kabel Joystick/MIDI ke konektoru Joystick/MIDI na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-7.



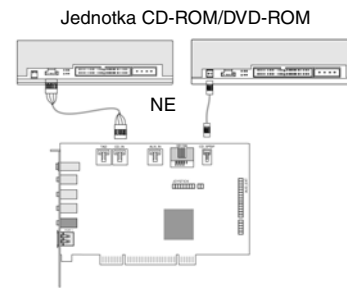
Je-li karta Sound Blaster Audigy připojena ke konektorům CD SPDIF a CD Audio na jednotce CD-ROM či DVD-ROM, nezapínejte v programu Surround Mixer současně volby CD Audio a CD Digital.

Pro analogový výstup CD audio:

- ▶ Připojte analogový zvukový kabel (Analog CD audio, není součástí dodávky) ke konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru CD\_IN na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-6.

Pro digitální výstup CD audio:

- ▶ Připojte digitální zvukový kabel (Digital CD audio, není součástí dodávky) ke konektoru Digital na jednotce CD-ROM/DVD-ROM a ke konektoru CD\_SPDIF na kartě Sound Blaster Audigy, jak je znázorněno na Obr. 1-6.



Obr. 1-6: Připojení jednotek

## Krok 4: Připojení ke zdroji napájení

1. Nasadte kryt počítače.
2. Znovu zapojte napájecí kabel do elektrické zásuvky a zapněte počítač.

Informace o připojení karty Sound Blaster Audigy k dalším zařízením naleznete v části “Připojení souvisejících periferních zařízení” na straně 1-9.

Informace o instalaci ovladačů a softwaru naleznete v části “Instalace ovladačů a programů” na straně 2-2.



# Připojení souvisejících periferních zařízení

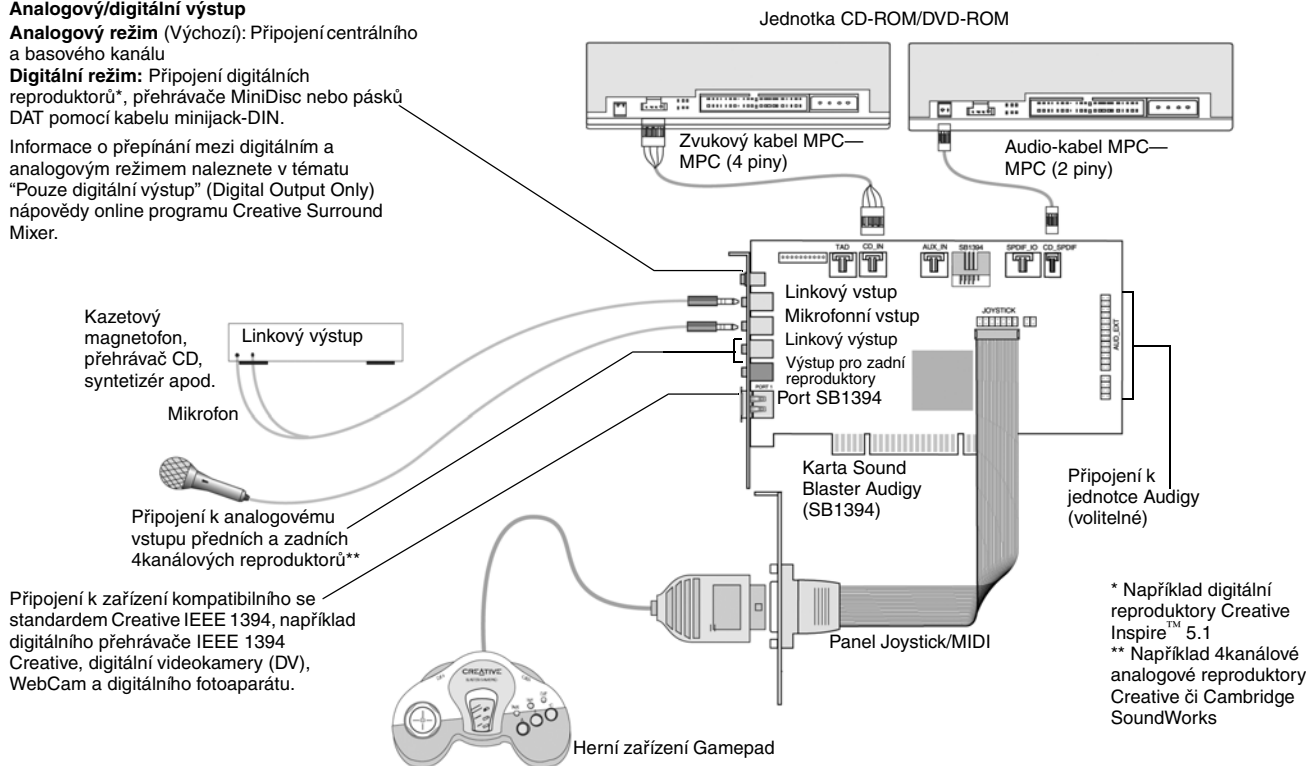
Přehrávač Sound Blaster Audigy vám umožní vychutnat dlouhé hodiny radosti z poslechu. Obr. 1-7 znázorňuje, jak optimálně připojit periferní zařízení k přehrávači Sound Blaster Audigy.

## Analogový/digitální výstup

**Analogový režim** (Výchozí): Připojení centrálního a basového kanálu

**Digitální režim:** Připojení digitálních reproduktorů\*, přehrávače MiniDisc nebo pásků DAT pomocí kabelu minijack-DIN.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu "Pouze digitální výstup" (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.



Kazetový magnetofon, přehrávač CD, syntetizér apod.

Mikrofon

Připojení k analogovému vstupu předních a zadních 4kanalových reproduktorů\*\*

Připojení k zařízení kompatibilního se standardem Creative IEEE 1394, například digitálního přehrávače IEEE 1394 Creative, digitální videokamery (DV), WebCam a digitálního fotoaparátu.

Herní zařízení Gamepad

\* Například digitální reproduktory Creative Inspire™ 5.1

\*\* Například 4kanalové analogové reproduktory Creative či Cambridge SoundWorks

Obr. 1-7: Připojení dalších zařízení (SB1394)

### Analogový/digitální výstup

**Analogový režim** (Výchozí): Připojení centrálního a basového kanálu

**Digitální režim:** Připojení digitálních reproduktorů\*, přehrávače MiniDisc nebo pásků DAT pomocí kabelu minijack-DIN.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu "Pouze digitální výstup" (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.

Kazetový magnetofon, přehrávač CD, syntetizér apod.

Linkový výstup

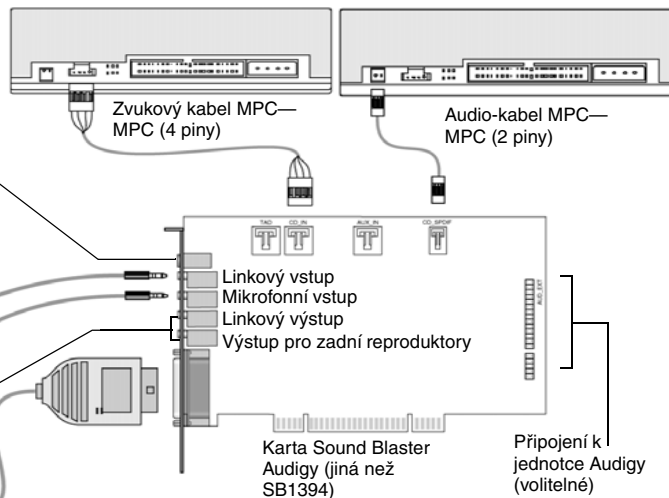
Mikrofon

Připojení k analogovému vstupu předních a zadních 4kanalových reproduktorů\*\*



Herní zařízení Gamepad

Jednotka CD-ROM/DVD-ROM



\* Například digitální reproduktory Creative Inspire™ 5.1  
 \*\* Například 4kanalové analogové reproduktory Creative či Cambridge SoundWorks

Obr. 1-8: Připojení dalších zařízení (jiná než SB1394)

## Připojení reproduktorů

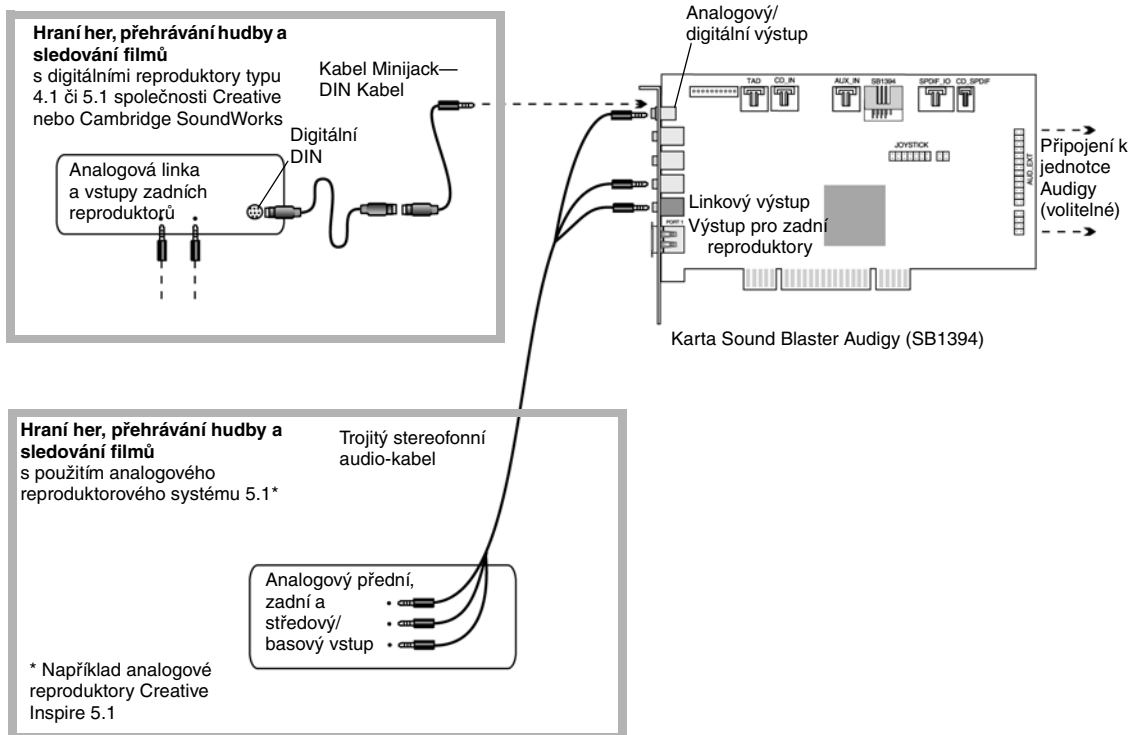


Chcete-li hrát hry v režimu MS-DOS systému Windows 98 SE (spuštěn pouze systém DOS), musíte provést následující kroky:

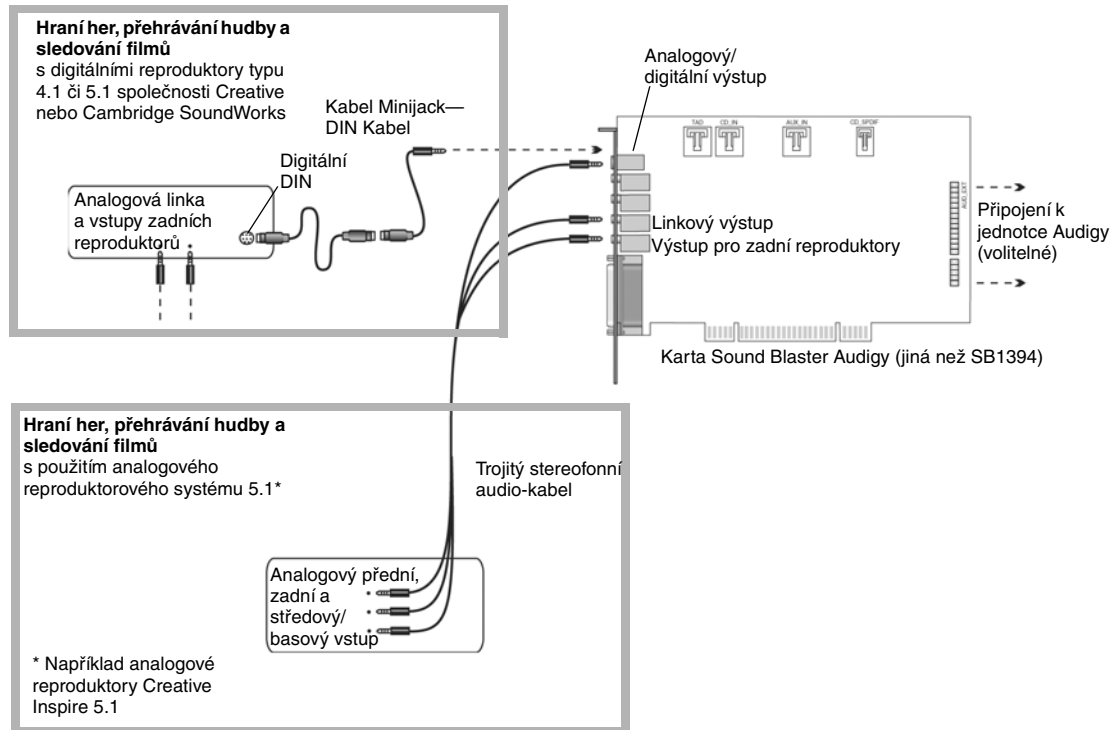
- Přesvědčte se, zda jsou propojeny konektory CD Audio na kartě Sound Blaster Audigy a Analog Audio na jednotce CD-ROM nebo DVD-ROM.
- Jestliže je zvuk zkreslený, nepropojte konektor CD SPDIF na kartě Sound Blaster Audigy s konektorem digitálního zvuku (Digital Audio) jednotky CD-ROM nebo PC-DVD.

Informace o přepínání mezi digitálním a analogovým režimem naleznete v tématu „Pouze digitální výstup“ (Digital Output Only) nápovědy online programu Creative Surround Mixer.

Pokud vlastníte reproduktorový systém typu 5.1, můžete míchat zvukové stereo zdroje (například CD Audio, MP3, WMA, MIDI a Wave) do kanálů 5.1 pomocí technologie CMSS (Creative Multi Speaker Surround). K míchání je třeba povolit funkci CMSS v programu PlayCenter (zobrazení přehrávače). Další informace naleznete v nápovědě online programu PlayCenter.

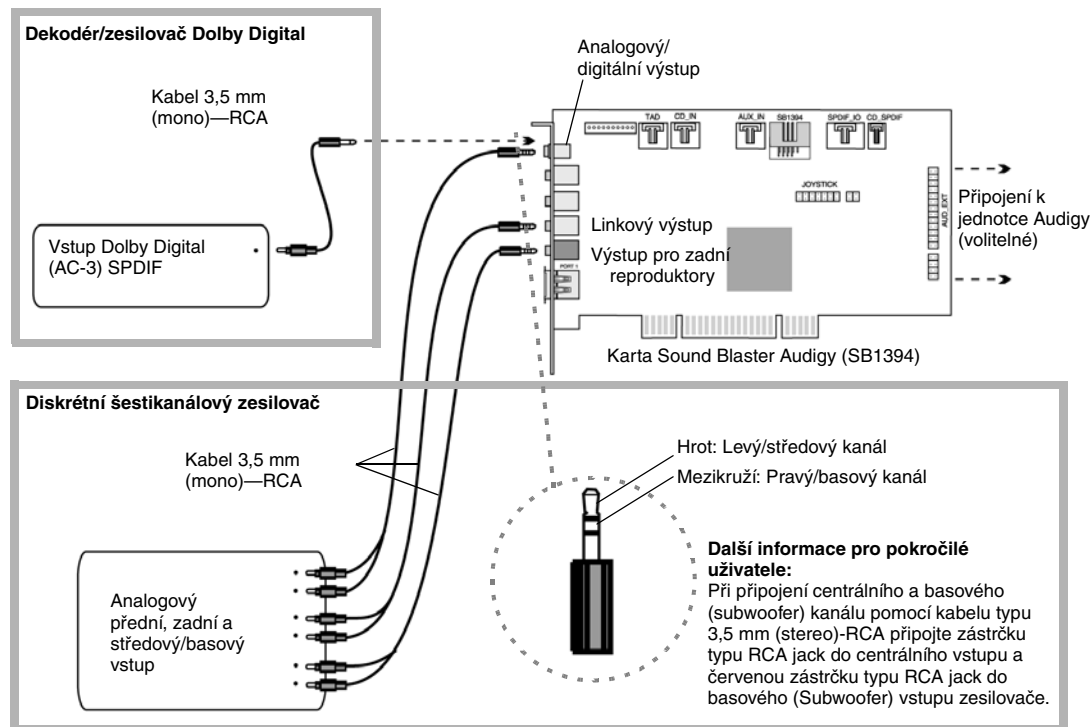


Obr. 1-9: Připojení karty Sound Blaster Audigy k reproduktorům (SB1394)

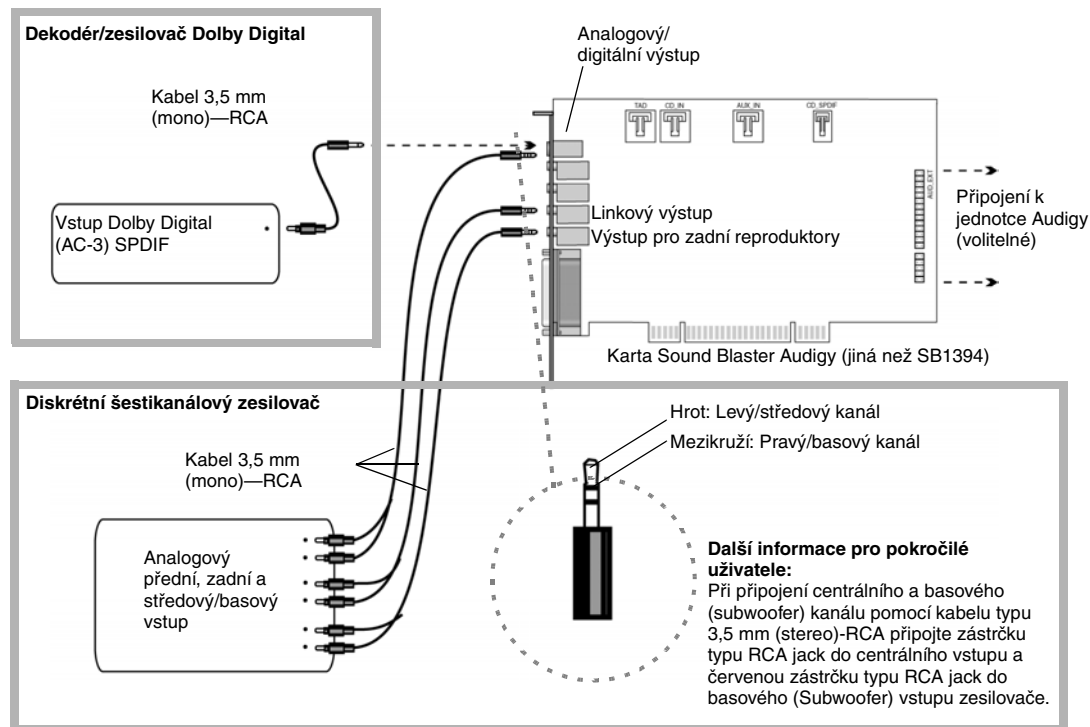


Obr. 1-10: Připojení karty Sound Blaster Audigy k reproduktorům (jiná než SB1394)

# Připojení externích přístrojů



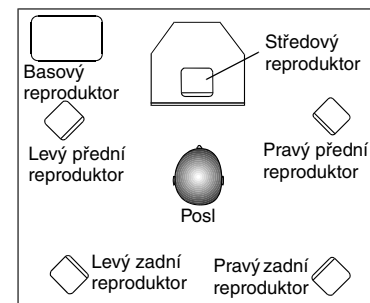
Obr. 1-11: Připojení externích přístrojů ke kartě Sound Blaster Audigy (SB1394)



Obr. 1-12: Připojení externích přístrojů ke kartě Sound Blaster Audigy (jiná než SB1394)

## Umístění reproduktorů

Používáte-li čtyři reproduktory, umístěte je tak, aby tvořily vrcholy čtverce. Posлуhač by měl zaujmout polohu přesně ve středu (viz Obr. 1-13) a reproduktory by měly být natočeny směrem k němu. Přesvědčte se, zda monitor počítače nestojí mezi posluchačem a předními reproduktory. Ideálního zvuku můžete docílit případným doladěním vzájemné polohy jednotlivých reproduktorů. Máte-li basový reproduktor (subwoofer), umístěte jej do rohu místnosti.



*Obr. 1-13: Doporučené umístění reproduktorů.*

Sound  
BLASTER

## 2 Instalace softwaru

Tato kapitola obsahuje informace o instalaci softwaru přehrávače Sound Blaster Audigy.



## Instalace softwaru

---

### Instalace ovladačů a programů



Během instalace mohou být uživatelé systému Windows 98 SE vyzváni k vložení instalačního disku CD systému Windows 98 SE do jednotky CD-ROM. Vložte instalační disk CD do jednotky CD-ROM a potom klepněte na tlačítko **OK**.

### Odinstalování programů a ovladačů zařízení

Abyste mohli používat přehrávač Sound Blaster Audigy, je třeba nainstalovat ovladače a programy. Ovladače spolu s připojenými programy nainstalujte podle následujících pokynů. Pokyny platí pro všechny operační systémy Windows.

1. Po nainstalování karty přehrávače Sound Blaster Audigy a panelu Joystick/MIDI (volitelné) zapněte počítač. Systém Windows automaticky rozpozná kartu a ovladače zařízení.
2. Zobrazí-li se výzva k určení ovladačů zvuku, klepněte na tlačítko **Storno**.
3. Vložte instalační disk CD-ROM karty Sound Blaster Audigy do jednotky CD-ROM. Disk podporuje režim automatického spuštění a automaticky se spustí. Pokud se tak nestane, bude třeba zapnout funkci automatického spouštění (auto-insert notification) jednotky CD-ROM. Podrobnější informace naleznete v části "Potíže při instalaci softwaru" na straně B-2.
4. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.
5. Na vyzvání restartuje počítač.

Někdy je při řešení potíží, změnách konfigurace nebo při inovaci verzí nutné program odinstalovat a znovu nainstalovat. Při odinstalování programů ve všech systémech Windows postupujte podle následujících pokynů.

1. Ukončete všechny programy, které pracují se zvukovou kartou. Ukončete také program Creative Taskbar. Programy, které jsou při odinstalování spuštěny, nebudou odebrány.
2. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
3. Poklepejte na ikonu **Přidat nebo odebrat programy**.
4. Klepněte na tlačítko **Změnit nebo odebrat programy** a klepněte na položku **Sound Blaster Audigy**. Klepněte na tlačítko **Přidat nebo odebrat**.

5. V dialogovém okně **Creative Uninstaller** zaškrtněte políčka u položek, které chcete odstranit a potom klepněte na tlačítko **Další**.  
Vybrané programy budou odinstalovány.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. Na vyzvání restartuje počítač.

## Opětovná instalace ovladačů zařízení

Došlo-li k porušení ovladače, můžete potřebovat znovu nainstalovat pouze tento ovladač.

1. Vložte instalační disk CD karty Sound Blaster Audigy do jednotky CD-ROM.  
Disk podporuje režim automatického přehrávání v systému Windows a automaticky se spustí.  
V opačném případě si přečtěte informace v části "Potíže při instalaci softwaru" na straně B-2.
2. Postupujte podle pokynů na obrazovce až k dialogovému oknu **Setup Options** (volby nastavení).
3. Klepněte na tlačítko **Drivers only** (pouze ovladače).
4. Instalaci ovladačů zařízení dokončete podle pokynů na obrazovce.

## Aktualizace systému Windows 2000 (Service Pack 2)

Systém Windows 2000 nyní poskytuje lepší podporu výstupu AC-3 SPDIF (non-PCM prostřednictvím waveOut) pro software pracující s DVD. Klepnutím na níže uvedený odkaz přejděte na webové stránky systému Windows 2000 společnosti Microsoft a stáhněte aktualizaci Service Pack 2, která kromě zmíněné lepší podpory obsahuje také opravu některých dalších problémů operačního systému Windows 2000.

<http://microsoft.com/windows2000/server/evaluation/news/bulletins/sp2.asp>

Sound  
BLASTER

## **3 Programy pro kartu Sound Blaster Audigy**

Tato kapitola obsahuje informace o plném využití možností karty Sound Blaster Audigy.

# Programy pro kartu Sound Blaster Audigy

---

## Programy pro kartu Sound Blaster Audigy

Karta Sound Blaster Audigy je podporována řadou programů, které umožňují plné využití jejích možností. Pro provoz zvukové karty je nejdůležitější následující software:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (anglicky)
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative Restore Defaults

## Creative Taskbar



Programy dodané s kartou Sound Blaster Audigy se mohou lišit od programů, které jsou zde popsány.

Creative Taskbar je program, který umožňuje snadné a rychlé provádění úloh se zvukovou kartou. Jenom úlohu vyberete a všechny potřebné operace se pak provedou samy — spustí se příslušný program a automaticky se nakonfigurují nastavení mixážních funkcí a efektů.

Program Creative Taskbar je dodáván také s programem Creative TaskGuide, který uživateli poskytuje tipy a užitečné odkazy související s příslušnou úlohou.

Podrobnější informace o použití programu Creative Taskbar naleznete v jeho nápovědě online.



## Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (anglicky)

Tento program je dobrým počátečním bodem, od kterého se lze začít učit funkce karty Sound Blaster Audigy. Program Quick Start se skládá z několika interaktivních a informativních ukázek různých způsobů použití karty Sound Blaster Audigy, například při poslechu digitální hudby a hraní digitálních her, sledování filmů, připojování reproduktorů či provádění úloh.

## EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Spuštěním tohoto demonstračního programu simulujícího zlatý důl si vyzkoušíte výhody technologií EAX ADVANCED HD™, jako jsou například Environment Panning, Environment Reflection a Environment Morphing. Porovnáte-li scény s využitím technologie EAX ADVANCED HD™ a bez ní, hned porozumíte, proč stále více programátorů tuto technologii využívá při vývoji her.

## Creative Diagnostics

Program Creative Diagnostics slouží k rychlému testování funkce přehrávání záznamů ve formátu CD Audio, Wave či MIDI a funkce výstupu do reproduktorů. Podrobnější informace o použití programu Creative Diagnostics naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Surround Mixer



Chcete-li obnovit původní nastavení programu Surround Mixer, klepněte na tlačítko **Start** a potom postupně na položky **Programy -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Creative Restore Defaults**.

Creative Surround Mixer je hlavní program určený k provádění následujících úloh:

- testování reproduktorů,
- použití zvukových efektů pomocí technologie EAX ADVANCED HD™,
- mixování zvuků z různých vstupních zdrojů,
- nastavení zvukových efektů.

Program Surround Mixer má dva režimy. Chcete-li mezi těmito režimy přepnout, klepněte na tlačítko **Basic Mode** (základní režim) nebo **Advanced Mode** (rozšířený režim).

V základním režimu je zobrazen mixážní panel Mixer. Pomocí tohoto panelu lze:

- mixovat zvuky z různých vstupních zvukových zdrojů při přehrávání nebo nahrávání;
- ovládat hlasitost, basy, výšky, vyvážení a tlumení zvuku.

V rozšířeném režimu jsou zobrazeny panely Surround Mixer a Mixer. Pomocí panelu Surround Mixer lze:

- vybírat zvukové efekty,
- určovat výstup k reproduktorům,
- testovat reproduktory.

Podrobnější informace o použití programu Creative Surround Mixer naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative AudioHQ

AudioHQ je program společnosti Creative, který představuje softwarové centrum ovládání zvuku.

Uživatelské rozhraní programu AudioHQ má podobu standardních Ovládacích panelů systému Windows. Obsahuje několik pomocných ovládacích programů, které umožňují zobrazit, testovat a nastavit zvukové parametry jednoho nebo několika zvukových zařízení počítače.

Stejně jako v Ovládacích panelech, nástroje programu AudioHQ lze v okně zobrazit jako velké ikony, malé ikony, seznam položek nebo seznam položek s podrobnostmi. V okně lze též vybrat všechny ikony či provést jejich inverzní výběr. Počet položek v hlavním okně se však liší podle zobrazení nástrojů programu nebo zařízení. Zobrazení By Audio Device (podle zvukového zařízení) obsahuje pouze nástroje pro ovládání podporované vybraným zařízením. Zobrazení Applet (podle nástrojů) obsahuje pouze zvuková zařízení, která podporují vybraný nástroj pro ovládání.

Podrobnější informace o použití programu Creative AudioHQ naleznete v jeho nápovědě online.

## SoundFont Control

Program Creative SoundFont Control slouží ke konfiguraci bank MIDI obsahujících soubory a nástroje SoundFont a také ke konfiguraci využití mezipaměti a její velikosti.

Podrobnější informace o použití programu SoundFont Control naleznete v jeho nápovědě online.

## Device Controls

Program Device Controls umožňuje nakonfigurovat zařízení pro přehrávání několika zvukových souborů Wave současně. Můžete tak například přehrávat současně pět zvukových záznamů Wave.

Podrobnější informace o použití programu Device Controls naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Keyboard

Program Creative Keyboard představuje virtuální klávesnici umožňující testovat a přehrávat tóny vytvářené zařízením MIDI.

## Vstup MIDI

K testování bank a nástrojů MIDI můžete použít externí vstupní zařízení MIDI. Nejprve připojte vstupní zařízení MIDI ke zvukové kartě a poté toto zařízení vyberte v programu Creative Keyboard.

## EAX ADVANCED HD™

Program EAX ADVANCED HD™ Control je určen ke konfiguraci generátoru efektů karty Sound Blaster Audigy.

Umožňuje určit složky vytvářející jednotlivé zvukové elementy, z nichž jsou poté dále složeny zvukové efekty.

Pomocí tohoto nástroje můžete sestrojít zvuky tak reálné, že je můžete téměř vidět. Je to první systém na počítačovém trhu, který umožňuje vytvářet hry, hudbu a zvukové programy s naprosto reálnými zvukovými zážitky. Tyto zvukové efekty přenesou váš počítač za hranici kvality domácího kina a ponoříte-li se do nich, vaše představivost vám umožní je téměř spatřit. Efekty překonávají současné hranice možností prostorového zvuku, protože skutečně modelují prostředí s ohledem na velikost místnosti, její akustické vlastnosti, dozvuk, ozvěnu a řadu jiných jevů, které spoluvytvářejí reálný svět zvuků.

Podrobnější informace o použití programu EAX ADVANCED HD™ Control naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative WaveStudio

Program Wave Studio slouží ke snadnému provádění následujících funkcí pro úpravu zvuku:

- přehrávání, úprava a nahrávání 8-bitových (kvalita magnetofonové pásky) a 16-bitových (kvalita CD) zvukových dat,
- obohacování zvukových dat a vytváření jedinečných zvuků pomocí speciálních efektů a editovacích funkcí, jako je přehrávání pozpátku (reverse), ozvěna (echo), ztlumení (mute), vyvážení kanálů (pan), vyjmutí, zkopírování a vložení,
- otevření a editace několika zvukových souborů současně,
- otevření datových souborů ve formátu Raw (.RAW) a MP3 (.MP3).
- Podrobnější informace o použití programu Creative WaveStudio naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative PlayCenter

Program Creative PlayCenter představuje revoluční přehrávač kompaktních disků a digitálních zvukových dat (například MP3 nebo WMA). Kromě funkcí pro správu vašich oblíbených digitálních zvukových souborů v počítači obsahuje také vestavěný kódér MP3/WMA umožňující načítat zvukové stopy z kompaktních disků do komprimovaných digitálních zvukových souborů. Kóduje zvukové stopy mnohokrát rychleji než je normální rychlost přehrávání, až 320 kB/s (pro MP3).

Poznámka: Podrobnější informace o použití programu Creative PlayCenter naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Recorder

Program Recorder umožňuje nahrávání zvuků či hudby z různých vstupních zdrojů, jako je mikrofón nebo přehrávač CD, a ukládá je do souborů ve zvukovém formátu Wave (.wav). Podrobnější informace o použití programu Creative Recorder naleznete v jeho nápovědě online.

Program Oozic Player vyžaduje prostorovou grafickou kartu.

Podrobnější informace o použití programu Creative Oozic Player naleznete v jeho nápovědě online.

## Creative Restore Defaults

Program Creative Restore Defaults slouží k obnovení konfigurace parametrů zvuku na výchozí nastavení.



Sound  
BLASTER

# 4 Práce s programy

V této kapitole je uvedeno, které programy lze použít při vytváření obsahu, hraní her a při jiné zábavě.

## Práce s programy

---

Systém Sound Blaster Audigy nabízí vysoce kvalitní přehrávání multimédií, digitální zábavu, funkce pro vytváření obsahu, zábavu na Internetu a hraní her. Na následujících stránkách je uvedeno, jaké programy nejlépe vyhovují potřebám uživatele.

### Přehrávání multimédií

#### Sledování DVD



Některé softwarové dekodéry a přehrávače DVD sice nejsou schopny dekodovat kanály systému 5.1, ale mohou podporovat výstup SPDIF. V takových případech aktivujte funkci výstupu SPDIF. Systém Sound Blaster Audigy bude pak schopen dekodovat signál Dolby Digital.

Pokud máte externí dekodér Dolby Digital (AC-3), můžete si u filmů na médiích DVD vychutnat zvuk ve formátu Dolby Digital.

Pokud však externí dekodér Dolby Digital (AC-3) nemáte, opatřete si nejdříve jednotku kompatibilní s formátem DVD a sadu reproduktorů, která podporuje až šest kanálů jako například reproduktory Creative Inspire 5.1 Analog Speakers. Dále potom budete potřebovat softwarový přehrávač DVD, který dokáže kartě Sound Blaster Audigy poskytovat k dekodování komprimovaný signál AC-3 SPDIF (například přehrávače InterVideo WinDVD 2000 nebo Cyberlink PowerDVD 3.0).

V programu Creative Surround Mixer aktivujte funkci dekodování signálu Dolby Digital (AC-3). Podrobnosti naleznete v nápovědě k programu Creative Surround Mixer.

U softwarového dekodéru nebo přehrávače DVD aktivujte výstup SPDIF nebo podobnou funkci.

### Přehrávání souborů MP3 nebo WMA

Program Creative PlayCenter podporuje a přehrává soubory MP3 a WMA.

## Přehrávání zvukových souborů WAV a Audio CD

Zvukové soubory WAV a Audio CD lze přehrávat pomocí programu Creative PlayCenter. WAV je označení formátu digitálních zvukových souborů v operačních systémech Windows. Audio CD jsou soubory na zvukových kompaktních discích, které lze přehrávat na jednotce CD-ROM.

## Přehrávání souborů MIDI

Formát MIDI (\*.MID) je hudební formát, který při přehrávání využívá interního syntetizátoru. Soubory MIDI můžete přehrávat pomocí programu Creative PlayCenter.

## Digitální zábava

### Sledování filmů s prostorovým ozvučením (surround)

Chcete-li opravdu vychutnat filmy s vysokou technickou kvalitou, opatřete si dobrý reproduktorový systém. Pokud máte ke kartě Sound Blaster Audigy připojen systém se 4 nebo 5 reproduktory, nastavte konfiguraci reproduktorů v programu Creative Surround Mixer. Pro přehrávání filmů ve formátu DVD je doporučeno zakoupit digitální systém domácího kina Creative PC-DVD Encore a digitální reproduktory Creative Inspire 5.1.

### Sestavení osobních alb

V programu Creative PlayCenter můžete sestavovat vlastní alba ze souborů Audio CD, WAV nebo MIDI.

### Tvůrčí práce

### Používání hlasových efektů

Při zpívání nebo nahrávání vlastních skladeb můžete zdokonalit svůj hlas, dokonce můžete přidávat i speciální efekty. K tomu slouží program EAX Control, který je možné spustit z programu Creative Surround Mixer.

## Nahrávání zvuku a efektů

Program Creative Recorder umožňuje snadné nahrávání z libovolných zvukových zdrojů bez starostí s nastavováním mixovacího zařízení. Je možné nahrávat i libovolné zvukové efekty.

## Hraní vlastní hudby

Připojením klávesnice řadiče MIDI do portu MIDI/Joystick získáte přístup k vysoce kvalitnímu syntetizátoru Audigy.

## Nahrávání digitálního zvuku

V programu Creative Wave Studio můžete na počítači s kartou Sound Blaster Audigy digitálně nahrávat a upravovat (v kvalitě 16 bitů, 48 kHz).

## Vytváření vícenásobných efektů

Karta Sound Blaster Audigy je dodávána s celou škálou dále programovatelných efektů. V programu EAX Control lze vytvořit doslova celé tisíce zvukových efektů využívajících dozvuk a další speciální efekty. K efektům lze získat přístup prostřednictvím programu Creative Surround Mixer.

## SoundFonts

Díky technologii SoundFont společnosti Creative máte neomezené možnosti při vytváření zvukového materiálu pro vlastní skladby.

## Zábava s Internetem

## Spojení hudby a vizuální zábavy

Pomocí programu Creative Oozic Player lze ke skladbám MP3 přidávat konfigurovatelné hudební video (nazývané MV3), ve kterém vysoce kvalitní prostorové animace dodávají skladbám dynamický vizuální výraz.



## Kódování skladeb z disků CD do formátu MP3

Pomocí programu Creative PlayCenter můžete všechny své oblíbené skladby z kompaktních disků CD zakódovat a uložit na pevný disk počítače. Potom z nich můžete vytvářet databázi vlastních seznamů skladeb pro přehrávání.

## Stahování a přehrávání skladeb ve formátu MP3

Pomocí programu Creative PlayCenter můžete do databáze navíc přidávat skladby stažené z různých serverů na Internetu.

## Přehrávání skladeb MP3 pomocí technologie EAX ADVANCED HD™

Program Creative PlayCenter umožňuje vytvářet vlastní úpravy skladeb ve formátu MP3 pomocí multidimenzionálních a multitexturálních efektů. Skladby můžete zasadit do různých prostředí, jako je například koncertní sál nebo koupelna! Takto vylepšené soubory MP3 můžete nabídnout dokonce i přátelům, kteří nemají kartu Sound Blaster Audigy.

## Hry

### Využití technologie EAX ADVANCED HD™

Karta podporuje mnoho titulů na bázi technologie EAX ADVANCED HD™ od špičkových výrobců her, které umožňují zvýšit realističnost simulovaných prostředí. Úplný seznam kompatibilních titulů je na adrese <http://www.eax.creative.com>.

### Podpora rozhraní DirectSound3D

Karta Sound Blaster Audigy podporuje rozhraní DirectSound3D (DS3D). Zážitek ze hry umocňuje věrně simulovaný prostorový zvuk.



## Podpora rozhraní A3D 1.0

Karta převádí příkazy standardu A3D na příkazy DirectSound3D, což znamená, že můžete plně vychutnat i hry využívající systém A3D.

## Přednastavené zvuky ve hrách

Zvukové efekty můžete vychutnat i v případě, že daná hra nepodporuje technologii EAX ADVANCED HD™. Karta je dodávána s velkým výběrem přednastavených zvuků, které lze ve hrách využít. K těmto zvukům lze získat přístup z panelu Creative Taskbar.

## Vlastní úpravy prostředí pro hry bez prostorového zvuku

Pro hry, které nepodporují technologii EAX ADVANCED HD™, můžete pomocí panelu EAX Control vytvořit vlastní prostředí. Přístup k tomuto panelu umožňuje program Creative Surround Mixer.

Sound  
BLASTER

## **A** Obecné technické údaje

V této části jsou uvedeny technické údaje o kartě Sound Blaster Audigy a panelu Joystick/MIDI.

# Přehled technických parametrů

---

V této části jsou uvedeny technické údaje o kartě Sound Blaster Audigy (SB1394/jiná než SB1394) a panelu Joystick/MIDI (pouze SB1394).

## Funkce

### Sběrnice PCI

- Vyhovuje specifikaci PCI verze 2.1.
- Řízení sběrnice omezuje prodlevy a zvyšuje výkonost systému.

### Procesor Audigy

- Hardwarově urychlené zpracování digitálních efektů
- 32-bitové digitální zpracování při zachování rozsahu intenzity zvuku 192 dB
- Patentovaná osmibodová interpolace snižující zkreslení na neslyšitelných úrovních
- 64-hlasý hardwarový syntetizátor používající digitalizované zvuky
- Digitální mixování a vyrovnávání na profesionální úrovni
- Neomezená velikost banky zvuků SoundFont, kterou lze mapovat do paměti hostitelského počítače (omezeno dostupnou systémovou pamětí)

### Vysoce kvalitní zvuková cesta

- Pomocí kodéru AC'97 Codec lze mixovat analogové zdroje jako přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, reproduktory TAD a PC, vstup pro mikrofon s interními digitálními zdroji.
- Přehrávání až 64 zvukových kanálů, každý s libovolnou vzorkovací rychlostí.
- 32-bitové mixování všech digitálních zdrojů pomocí programu Digital Mixer.
- 24-bitová konverze analogového signálu na digitální signál, vzorkovací frekvence 48 kHz.
- 24-bitová konverze z digitálních zdrojů na analogový výstup reproduktorů systému 5.1, vzorkovací frekvence 48 kHz.
- 16-bitové nahrávací vzorkovací frekvence: 8; 11,025; 16; 22,05; 24; 32; 44,1 a 48 kHz.



## Profesionální zpracování digitálního zvuku

- ❑ Podporuje vstupní signál ve formátu rozhraní Sony/Philips Digital Interface (SPDIF) až do kvality 24 bitů a 96 kHz.
- ❑ Přijímá externí komprimovaný vstup ve formátu Dolby Digital (AC-3) SPDIF k dekódování na hostitelském počítači pro vysoce kvalitní kanálový výstup ve formátu 5.1.
- ❑ Výstup SPDIF až do rozlišení 24 bitů při volitelné vzorkovací frekvenci 44.1, 48 nebo 96 kHz.  
**Poznámka:** Výstup SPDIF není k dispozici při přehrávání chráněných digitálních zvukových nahrávek vytvořených pomocí technologie DRM (Digital Rights Management).
- ❑ Volitelný šestikanálový výstup SPDIF na externí zesilovač nebo systém digitálních reproduktorů
- ❑ Softwarové přepínání (přemostění) vstupu na výstup SPDIF, které minimalizuje potíže s propojováním kabelů
- ❑ Podpora ASIO pro vícestopé nahrávání s nízkou latencí v softwaru, který odpovídá standardu ASIO

## Flexibilní ovládání programu Mixer

- ❑ Softwarové ovládání přehrávání signálu z přehrávačů CD, linkových vstupů, vstupů AUX, TAD, reproduktorů PC, vstupů pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- ❑ Softwarové ovládání nahrávání analogových mixů (přehrávač CD, linkový vstup, vstup AUX, TAD, reproduktor PC), vstupu pro mikrofon, zařízení Wave/DirectSound, zařízení MIDI, CD Digital (CD SPDIF)
- ❑ Volitelný vstupní zdroj pro nahrávání nebo mixování různých zvukových zdrojů.
- ❑ Nastavitelné ovládání hlasitosti
- ❑ Oddělené ovládání hlasitosti v basovém a výškovém pásmu
- ❑ Ovládání vyváženosti předních a zadních soustav
- ❑ Ovládání tlumení a vyvažování zdrojů při mixování

## Dekódování signálu Dolby Digital (AC-3)

- ❑ Umožňuje dekódovat signál Dolby Digital (AC-3) do kanálů formátu 5.1 nebo předávat nezměněný komprimovaný signál Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF externímu dekóderu.
- ❑ Přesměrování basů: U malých satelitních reproduktorových systémů umožňuje převést nízkofrekvenční část zvuku do basového reproduktoru.

- Přejížděcí basové frekvence (10–200 Hz): Signál od určité požadované úrovně basů lze přesměrovat do samostatných basových jednotek.
- Nastavitelné ovládání střední úrovně a úrovně LFE

## Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Vícereproduktorová technologie
- Rozšíření monofonních a stereofonních zdrojů do šestikanálového systému (5.1)
- Algoritmus pro mixování a vyvažování kanálů s profesionální kvalitou

## Kompatibilita s SB1394™

- Odpovídá specifikaci IEEE 1394a.
- Podporuje datové přenosové rychlosti 100, 200 a 400 Mb/s.
- Podporuje až 63 zařízení kompatibilních s IEEE 1394 ve zřetězené konfiguraci.

## Propojitelnost

### Karta Sound Blaster Audigy (SB1394)

#### Zvukové vstupy

- Jeden linkový vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Jeden monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Analogový linkový vstup CD\_IN s konektorem typu Molex (4-piny) na kartě
- Analogový linkový vstup AUX\_IN s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Analogový linkový vstup TAD s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Digitální vstup CD\_SPDIF s konektorem typu Molex (2-piny) na kartě

## Zvukové výstupy

- Analogový nebo digitální výstup se zdírkou typu minijack 3,5 mm (4 póly) na zadním panelu
  - Analogový výstup: centrální a basový kanál
  - Digitální výstup: přední, zadní, centrální a basový digitální výstup SPDIF
- Dva linkové analogové výstupy prostřednictvím stereofonních jacků na zadní straně desky, linkové výstupy 1 a 2 pro přední a zadní soustavy
- Možnost zapojení stereofonních sluchátek (32 ohmů) do zdíčky pro přední reproduktory

## Rozhraní SB1394



Šestipinový konektor a port SB1394 má maximální výstupní výkon 2 wattů. Pokud připojovaná zařízení s vysokou spotřebou nemají vlastní napájení (např. pevné disky odpovídající IEEE 1394 nebo jednotky CD-RW), připojte k tomuto portu pouze jedno zařízení.

- Jeden interní konektor SB1394 typu J6 2 x 5 na kartě pro připojení rozšiřovací karty Audigy Extension (doplňkové příslušenství)
- Jeden šestipinový konektor a port SB1394 na zadním panelu

## Rozhraní

- Kolíková hlavička VOL\_CTRL 1 x 4
- Kolíková hlavička PC\_SPK (reproduktor PC) 1 x 2
- Kolíková hlavička AUD\_EXT 2 x 20 pro připojení k jednotce Audigy Drive (volitelné příslušenství)
- Kolíková hlavička JOYSTICK 2 x 8 pro připojení ke konektoru Joystick/MIDI (kovová přichytka dodávána, ale volitelná)

## Karta Sound Blaster Audigy (jiná než SB1394)

### Zvukové vstupy

- Jeden linkový vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Jeden monofonní analogový mikrofonní vstup se stereofonní zdíčkou typu jack na zadním panelu
- Analogový linkový vstup CD\_IN s konektorem typu Molex (4-piny) na kartě
- Analogový linkový vstup AUX\_IN s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Analogový linkový vstup TAD s konektorem typu Molex (4 piny) na kartě
- Digitální vstup CD\_SPDIF s konektorem typu Molex (2-piny) na kartě

### Zvukové výstupy

- Analogový nebo digitální výstup se zdíčkou typu minijack 3,5 mm (4 póly) na zadním panelu
  - Analogový výstup: centrální a basový kanál
  - Digitální výstup: přední, zadní, centrální a basový digitální výstup SPDIF
- Dva linkové analogové výstupy prostřednictvím stereofonních jacků na zadní straně desky, linkové výstupy 1 a 2 pro přední a zadní soustavy
- Možnost zapojení stereofonních sluchátek (32 ohmů) do zdíčky pro přední reproduktory

### Rozhraní

- Kolíková hlavička VOL\_CTRL 1 x 4
- Kolíková hlavička PC\_SPK (reproduktor PC) 1 x 2
- Kolíková hlavička AUD\_EXT 2 x 20 pro připojení k jednotce Audigy Drive (volitelné příslušenství)
- 15 kolíkový konektor JOYSTICK/MIDI na zadních krytkách

Sound  
BLASTER

## **B** Odstraňování potíží

Tato část poskytuje řešení potíží, ke kterým může dojít při instalaci nebo při běžné práci.

# Odstraňování potíží

---

## Potíže při instalaci softwaru

Tento dodatek obsahuje popis řešení potíží, ke kterým může dojít při instalaci nebo při běžné práci.

### **Po vložení instalačního disku CD karty Sound Blaster Audigy se instalace nespustí.**

Je možné, že funkce AutoPlay v systému Windows není povolena.

*Postup při spuštění instalačního programu z nabídky Tento počítač:*

1. Na ploše systému Windows poklepejte na ikonu **Tento počítač**.
2. V okně **Tento počítač** klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu jednotky CD-ROM.
3. V místní nabídce klepněte na volbu **Přehrát automaticky** a potom postupujte podle pokynů na obrazovce.

*Postup při povolení funkce Přehrát automaticky prostřednictvím funkce Automatického oznámení vložení:*

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení** a vyberte jednotku CD-ROM.
4. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
5. V dialogovém okně **Vlastnosti** klepněte na kartu **Nastavení** a zaškrtněte políčko **Automatické oznámení vložení**.
6. Klepnutím na tlačítko **OK** dialogové okno zavřete.

## Potíže se zvukem

**Při přehrávání zvukového souboru se ozývá nečekaně zkreslený zvuk nebo zvuk modulovaný nějakým efektem.**

Naposledy zvolené nastavení není vhodným prostředím pro aktuální zvukový soubor.

*Postup při přepnutí na vhodnější prostředí:*

1. Poklepejte na ikonu **EAX Control Panel** v okně programu AudioHQ.
2. V poli **Environment** (prostředí) klepněte na šipku dolů a vyberte položku (**No effects**) (žádné efekty) nebo odpovídající prostředí.

**Ze sluchátek se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Sluchátka musejí být připojena do výstupní zdířky pro sluchátka (Headphones).
- Na kartě **Speakers** (reproduktory) hlavního panelu programu Surround Mixer má být v poli **Speaker** vybrána možnost **Headphones**.
- Na panelu Mixer programu Surround Mixer musí být vybrána vstupní volba pro nahrávání **“What U Hear”**.

**V programu Surround Mixer se nezobrazují jednotlivé analogové zdroje nahrávání.**

Ovládací prvek pro nahrávání **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** je kombinací následujících zdrojů nahrávání:

- Line-In (linkový vstup)
- CD Audio
- Auxiliary
- TAD-In
- PC Speaker

### **V programu Surround Mixer nelze vybrat jednotlivé analogové zdroje nahrávání.**

Ovládací prvek **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** je kombinací pěti analogových zdrojů nahrávání. Další informace naleznete v části “V programu Surround Mixer se nezobrazují jednotlivé analogové zdroje nahrávání.” na straně B-3.

*Nahrávání z jednotlivých analogových zdrojů:*

- Přesvědčte se, zda je na nahrávacím panelu programu Surround Mixer vybrán zdroj **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**.
- Na panelu se šesti sloupci ztlumte analogové zdroje, které nechcete nahrávat, zaškrtnutím jejich políčka **Mute** (ztlumit).

### **Z reproduktorů se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Reproduktory musí být připojeny k výstupu karty.
- Na panelu Mixer musí být vybrán správný zdroj zvuku.
- Jsou-li obě tyto podmínky splněny a zvuk se stále neozývá, klepněte nad ovládacím prvkem VOL na červené znaménko plus a zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko Digital Output Only. Je-li tomu tak, znamená to, že je nastaven režim Digital Output Only, takže chcete-li slyšet zvuk ze zvukové karty, musíte se připojit k digitálním reproduktorům. Další informace naleznete v části Digital Output Only nápovědy online programu Surround Mixer.

### **Při přehrávání digitálních souborů (WAV, MIDI) nebo klipů AVI se neozývá žádný zvuk.**

*Zkontrolujte následující možnosti:*

- Knoflík na ovládání hlasitosti reproduktorů, jestliže existuje, má být nastaven na střední rozsah. Hlasitost můžete v případě potřeby nastavit pomocí programu Creative Mixer.
- Reproduktory s vlastním napájením nebo externí zesilovač mají být připojeny ke konektoru Line Out nebo Rear Out zvukové karty.
- Nesmí docházet k žádnému hardwarovému konfliktu mezi kartou a jiným periferním zařízením. Viz část “Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů” na straně B-9.



- Vybraný reproduktor na hlavním programu Surround Mixer má odpovídat nastavené konfiguraci reproduktorů nebo sluchátek.
- Posuvné ovladače **Original Sound** (původní zvuk) na jedné nebo obou kartách **Master** nebo **Source** panelu programu **EAX Control** mají být nastaveny na hodnotu 100%.

**Při přehrávání zvukových CD nebo her v systému DOS, které vyžadují CD-ROM, se neozývá žádný zvuk.**

*Postup při řešení těchto potíží:*

Zkontrolujte zapojení konektoru Analog Audio na jednotce CD-ROM a konektoru CD In na zvukové kartě.

**Při přelévání kanálů některého zvukového zdroje dojde k úplnému ztišení zvuku.**

K tomu dochází, když je nastaven režim Digital Output Only a nastavení vyvážení pravého-levého kanálu v jiném softwarovém mixážním programu než je Surround Mixer (například v programu Windows Volume Control) je na opačné pozici v porovnání s nastavením zdroje na hlavním panelu programu Surround Mixer. Příklad: Ovladač vyvážení (balance) zdroje CD Audio v programu Windows Volume Control je v levé pozici, zatímco v programu Surround Mixer jste nastavili váhu zdroje CD Audio na pravý kanál.

*Postup při řešení tohoto problému:*

Otevřete zmíněný jiný mixážní program a nastavte ovladače vyvážení (balance) u všech vstupních zvukových zdrojů do střední polohy.

Tím zajistíte, že se analogové zdroje nevypnou, když je prostorově umístíte v programu Surround Mixer.

## Nedostatečná mezipaměť pro SoundFont



Nevýhodou menšího souboru SoundFont je jeho nižší zvuková kvalita.

## Potíže s joystickem

### K načítání souborů typu SoundFont není k dispozici dostatek paměti.

K tomu může dojít v situaci, kdy je načten nebo přehráván soubor MIDI kompatibilní s formátem SoundFont, a přitom byla pro soubory SoundFont vyhrazena nedostatečná paměť.

*Postup vyhrazení větší paměti pro soubory SoundFont:*

Na stránce **Options** (možnosti) nástroje SoundFont Control posuňte posuvník SoundFont Cache doprava.

Velikost mezipaměti SoundFont, kterou lze vyhradit, závisí na velikosti dostupné paměti RAM.

*Pokud není stále k dispozici dostatek systémové paměti RAM, postupujte takto:*

Proveďte jeden z následujících kroků:

- Na kartě **Configure Banks** nástroje SoundFont Control vyberte menší blok SoundFont z pole **Select Bank**.
- Přidejte do počítače další paměť RAM.

### Port joysticku nepracuje.

Port joysticku zvukové karty může být v konfliktu se systémovým portem joysticku.

*Postup při řešení těchto potíží:*

Zakažte port joysticku zvukové karty a namísto něj použijte systémový port. Proveďte následující kroky:

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Poklepejte na položku **Řadiče zvuku, videa a herních zařízení** a potom vyberte **Creative Audigy Gameport (Creative Gameport pro systém Windows 2000)**.
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. V dialogovém okně **Vlastnosti**:

Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Original Configuration (Current)** (Původní konfigurace (aktuální)):

- Odstraněním zaškrtnutí volbu vypněte.

Je-li zobrazeno zaškrtnuté políčko **Disable In This Hardware Profile** (Zablokovat v tomto hardwarovém profilu):

- Volbu vypněte zaškrtnutím políčka.

7. Klepnutím na tlačítko **OK** restartujte systém Windows, aby se změny nastavení uplatnily.

Je-li rozhraní Gameport Joystick zakázáno, je u této položky ve správci zařízení zobrazen červený křížek.

### Joystick nepracuje v některých programech správně.

Je možné, že daný program používá k výpočtu polohy joysticku časování systémového procesoru. Je-li procesor příliš rychlý, může se stát, že program určuje polohu joysticku nesprávně a předpokládá, že tato poloha je mimo určený rozsah.

*Postup při řešení tohoto problému:*

V nastavení BIOSu zvyšte čas obnovy 8 bit I/O počítače (8 bit I/O recovery), který se většinou nachází v části Chipset Feature Settings. Jinou možností je zpomalení hodin úpravou rychlosti sběrnice AT Bus. Pokud problém přetrvává, vyzkoušejte jiný joystick.



Pokud nemáte zkušenosti se systémovým softwarem, do žádných změn v systému BIOS se nepouštějte.

## Potíže s provozem několika zvukových zařízení

### Další nainstalovaná zvuková karta nepracuje správně.

Počítač může být vybaven nějakým stávajícím zvukovým zařízením. Tímto zařízením může být zvuková karta nebo zabudovaná sada čipů. Před instalací karty Sound Blaster Audigy se doporučuje zcela odinstalovat či odebrat z počítače stávající zvuková zařízení. Provoz několika zvukových zařízení v jednom počítači může být spojen s potížemi.

*Druhou cestou je při instalaci karty Sound Blaster Audigy provést následující opatření:*

- Pokud počítač rozpozná nainstalovanou zvukovou kartu Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512, zobrazí se zpráva doporučující úplné odinstalování a vyjmutí staršího zvukového zařízení. Klepněte na tlačítko **Ano** a dokončete odinstalování staršího zařízení podle pokynů na obrazovce. Vyměňte starou zvukovou kartu z počítače.

- Pokud počítač rozpozná libovolnou jinou zvukovou kartu, zobrazí se zpráva, která doporučuje úplnou odinstalaci a odebrání starších zvukových zařízení. Po klepnutí na tlačítko **Yes** bude instalace karty Sound Blaster Audigy pokračovat.  
Po dokončení instalace karty Sound Blaster Audigy úplně odinstalujte původní zvukovou kartu a vyjměte ji z počítače.

### **Zabudování sada čipů nepracuje správně.**

Zabudovanou sadu čipů vypnete následujícím způsobem:

1. Restartujte počítač.
2. Během kontroly paměti stiskněte klávesu <F2> nebo <Delete> podle typu základní desky.  
Zobrazí se nabídka nastavení systému BIOS.
3. Zvolte **Chipset Features Setup** a stiskněte <Enter>.
4. Zvolte **Onboard Legacy Audio** a <Enter>. Tím zabudovanou sadu čipů vypnete.
5. Stisknutím klávesy <Esc> se vrátíte do nabídky nastavení systému BIOS.
6. Zvolte příkaz **Save & Exit Setup** a pak stiskněte klávesu <Enter>.
7. Stiskněte klávesu <Y> a pak klávesu <Enter>.

### **Programy ke kartám Sound Blaster Live! nebo Sound Blaster PCI512 nepracují.**

Po instalaci karty Sound Blaster Audigy se může stát, že s původní kartou je možné pouze běžné přehrávání a nahrávání, ostatní funkce nepracují.

*Postup při řešení tohoto problému:*

Odinstalujte a vyjměte starší zvukovou kartu z počítače. Nebo můžete starší kartu Sound Blaster Live! nebo Surround Blaster PC512 vypnout:

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** poklepejte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.

Potíže s  
kartami Sound  
Blaster Live!  
nebo Sound  
Blaster PCI512

4. Poklepejte na položku **Ovladače zvuku, videa a her** a potom vyberte položku **Creative Sound Blaster Live!**, nebo **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.
6. V dialogovém okně Vlastnosti:
  - Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Original Configuration (Current)** (Původní konfigurace (aktuální)):
    - Odstraněním zaškrtnutí kartu vypnete.
  - Je-li zobrazeno zaškrťovací políčko **Zakázat v tomto hardwarovém profilu**:
    - Zaškrtnutím políčka kartu vypnete.
7. Klepnutím na tlačítko **OK** restartujte systém Windows, aby změny nabyly platnosti.

Jakmile bude karta řady Sound Blaster Live! vypnuta, objeví se u příslušné položky ve správci zařízení červený křížek.

## Odstraňování vstupně-výstupních konfliktů



Radu můžete najít také v nápovědě systému Windows 95, 98 SE nebo ME v části Poradce při potížích.

Pokud je zvuková karta a jiné periferní zařízení nastaveno tak, že používají stejnou vstupně výstupní adresu, mohou mezi kartou a zařízením vzniknout konflikty.

Chcete-li odstranit tyto vstupně výstupní konflikty, změňte parametry prostředků zvukové karty nebo konfliktního periferního zařízení ve správci zařízení systému Windows 95, 98 SE nebo ME.

Pokud stále nevíte, která karta způsobuje konflikt, odstraňte všechny karty kromě zvukové karty a dalších nezbytných karet (např. řadič disku, grafická karta apod.). Přidávejte karty po jedné zpět, dokud správce zařízení neohlásí konflikt.

*Odstranění hardwarových konfliktů v systémech Windows 95, 98 SE nebo ME:*

1. V nabídce **Start** přejděte na příkaz **Nastavení** a potom klepněte na příkaz **Ovládací panely**.
2. V okně **Ovládací panely** dvakrát klepněte na ikonu **Systém**.
3. V dialogovém okně **Systém - vlastnosti** klepněte na kartu **Správce zařízení**.
4. Pod položkou Ovladače zvuku, videa a her vyberte konfliktní ovladač zvukové karty, který je označený vykřičníkem (!), a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

5. V dialogovém okně Vlastnosti klepněte na kartu **Prostředky**.
6. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Použit automatické nastavení** a klepněte na tlačítko **OK**.
7. Restartováním systému umožníte systému Windows 95, 98 SE nebo ME změnit přiřazení prostředků zvukové kartě a konfliktnímu zařízení.

## Problémy s přehrávačem Encore DVD Player (není součástí dodávky)

**Při vložení disku DVD do jednotky není spuštěn přehrávač Encore DVD Player.**

*Postup při řešení tohoto problému:*

1. Na hlavním panelu systému Windows klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu Disc Detector a poté levým tlačítkem na kartu **Vlastnosti**.
2. V dialogovém okně **Creative Disc Detector** na kartě **General** zaškrtněte políčko **Enable Disc Detector** (Povolit Disc Detector).
3. Klepněte na kartu **Players** (Přehrávače).
4. Vyberte položku DVD Disc a poté klepněte na tlačítko **Select Player** (Vybrat přehrávač).
5. V dialogovém okně **Players Properties** (Vlastnosti přehrávače) klepněte na tlačítko **Browse** (Procházet).
6. Přejděte k programu C:\Program Files\Creative\PC-DVD Encore a poklepejte na položku **ctdvdply**. V poli Název je nyní zobrazena položka *ctdvdply*.
7. Klepněte postupně dvakrát na tlačítko **OK**.

Nyní můžete přehrávač Encore DVD Player spustit poklepáním na ikonu Disc Detector.

## Problémy se softwarovým přehrávačem DVD (není součástí balení)

**Změna zvukové konfigurace (například přepnutí z šestikanálového režimu do výstupního režimu SPDIF nebo naopak) provedená v průběhu sledování filmu DVD nemá žádný výsledek, i když všechny parametry v softwarovém přehrávači DVD i v programu Surround Mixer jsou správné.**

*Postup při řešení tohoto problému:*

Ukončete činnost softwarového přehrávače DVD a znovu jej spusťte.



## Problémy s ovladačem DV pro Windows 98 SE, 2000 nebo ME

### **Kamera DV nepracuje správně.**

Je možné, že není k dispozici poslední verze ovladače ke kameře MSDV (verze 4.10.2226).

*Postup při řešení tohoto problému:*

1. Navštivte webový server společnosti Microsoft a stáhněte soubor s aktualizací Digital Video (DV) pro rozhraní DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Nainstalujte soubor do počítače.  
**Poznámka:** Nejprve musíte mít nainstalovány provozní verzi (run time) softwaru rozhraní DirectX 8.0 nebo 8.0a.

Pokud potíže přetrvávají, je možné, že ovladač kamery MSDV není pro používanou kameru DV plně optimalizován.

*Postup při řešení tohoto problému:*

1. Zapněte kameru DV.
2. Do jednotky CD-ROM vložte instalační disk pro kartu Sound Blaster Audigy.  
Zavřete úvodní obrazovku.
3. V programu Průzkumník najděte na disku CR-ROM složku **1394** a spusťte program DVConnect 240.exe. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.  
Pokud pracujete v systému Windows 98 SE, budete asi nejdříve vyzváni ke vložení instalačního disku CD-ROM pro systém Windows 98 SE. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.
4. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
5. Vypněte a znovu zapněte kameru DV.