

7  
0  
M  
S  
O  
S

CREATIVE



BLASTER

# AUDIGY2

PLATINUM



User Manual



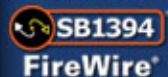
support for stereo to 6.1 speaker systems



supports 16-bit/48kHz



add 2 ports to your PC





# *Avändar handbok*

## Creative Sound Blaster Audigy 2 Platinum

Innehållet i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande och utgör inget åtagande från Creative Technology Ltd. Detta dokument eller delar av det får inte för något ändamål mångfaldigas eller distribueras, elektroniskt eller mekaniskt eller på något annat sätt, utan uttrycklig skriftlig tillåtelse från Creative Technology Ltd. Det program som beskrivs i detta dokument tillhandahålls under licens och får bara användas eller kopieras i enlighet med villkoren i licensavtalet. Det är olagligt att kopiera programvaran till något annat medium utom på sätt som tillåts enligt licensavtalet. Licensstagaren får göra en kopia av programvaran för användning som säkerhetskopia.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Med ensamrätt.

Version 1.1

november 2002



Sound Blaster och Blaster är registrerade varumärken och Sound Blaster Audigy-logotypen, Sound Blaster PCI-logotypen, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire och Oozic är varumärken som tillhör Creative Technology Ltd. i USA och/eller andra länder. E-Mu och SoundFont är registrerade varumärken som tillhör E-mu Systems, Inc. Cambridge SoundWorks, MicroWorks och PC Works är registrerade varumärken, och PC Works FourPointSurround är ett varumärke, som alla tillhör Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS och Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. Tillverkas på licens från Dolby Laboratories. "Dolby", "Pro Logic", "MLP Lossless" och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. Konfidentiellt opublicerat material. Copyright 1992-1998 Dolby Laboratories. Med ensamrätt. FireWire-logotypen är ett varumärke som tillhör Apple Computer, Inc.. THX är ett registrerat varumärke som tillhör THX Ltd.. Alla andra produktnamn är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare.

Denna produkt är skyddad av ett eller flera av följande patent i USA:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.



**Viktigt!** Denna handbok (på CD) har utformats för att ge dig fullständig information om produkten. De följande anvisningarna anger hur du använder handboken på bästa sätt genom att starta program och hjälpfiler och genom att gå till relevanta webbplatser med hjälp av länkar.

- Starta program och hjälpfiler eller gå till en webbplats genom att klicka på den [blå texten](#) eller genom att klicka när symbolen  eller  visas över objektet eller texten.
- För bästa möjliga visning är denna PDF-fil inställd på "Anpassa bredd", så att allt innehåll på sidorna är synligt. Om du inte kan se texten tydligt, kan du zooma in genom att trycka på Ctrl + <+> eller zooma ut genom att trycka på Ctrl + <->. Om du vill se hela skärmbilden trycker du på Ctrl + <L>.

**Obs!** För att kunna öppna program och hjälpfiler måste du först installera handboken och programmen på datorn. Annars visas felmeddelanden. När du klickar på en länk för att starta ett program kan det hända att en dialogruta visas med ett meddelande om att Adobe Acrobat kommer att starta programmet. Klicka på knappen **Alla** om du vill starta efterföljande program utan att meddelandet visas igen. För att du ska kunna gå till webbplatserna i länkarna måste datorn vara ansluten till Internet.

Sound  
BLASTER

# Innehåll

# Innehåll

---

## Inledning

Digital ljudupplevelse med högsta skärpa .....	i
Vad är EAX ADVANCED HD? .....	ii
Förpackningens innehåll .....	iii
Systemkrav .....	iii
Mer information .....	v
Mer hjälp .....	v
Teknisk support .....	v
Konventioner i dokumentationen .....	v

## 1 Installera maskinvara

Vad du behöver .....	1-1
Sound Blaster Audigy 2-kortet .....	1-2
Joystick/MIDI-fästet .....	1-5
Audigy 2-enheten .....	1-6
Ansluta hörlurar .....	1-8
Ansluta mikrofon .....	1-9
Justera hörlursvolym och mikrofon-ingångsvolym .....	1-9
Med kontrollknapparna på Audigy 2-enheten .....	1-10
Med Creative Surround Mixer .....	1-10
Använda en fjärrkontroll tillsammans med enheten .....	1-11
Fjärrkontroll-funktioner .....	1-12
Installationssteg .....	1-14
Steg 1: Förbereda datorn .....	1-14
Steg 2: Ansluta kablarna till Audigy 2-enheten .....	1-16
Steg 3: Installera Audigy 2-enheten .....	1-17
Steg 4: Installera Sound Blaster Audigy 2-kortet .....	1-18
Steg 5: Installera Joystick/MIDI-fästet .....	1-19



Steg 6: Ansluta kablar till Sound Blaster Audigy 2-kortet .....	1-20
Steg 7: Ansluta till strömkällan .....	1-22
Ansluta relaterad kringutrustning .....	1-23
Ansluta högtalarsystem.....	1-25
Ansluta till externa hemenheter.....	1-26
Placera högtalarna .....	1-28
<b>2</b>	<b>Installera programvara</b>
Installera drivrutiner och program.....	2-1
Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo.....	2-2
Avinstallera och installera om drivrutinerna och programmen.....	2-2
Installera om alla ljuddrivrutiner och program.....	2-2
Avinstallera alla ljuddrivrutiner och program.....	2-3
Installera/avinstallera valda ljuddrivrutiner och program .....	2-3
Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 2) .....	2-4
Uppdatera Windows 98 SE.....	2-4
Installera uppdatering av digitalvideo.....	2-4
<b>3</b>	<b>Använda programvaran för Audigy 2</b>
Creative Sound Blaster Audigy 2-program.....	3-1
Demonstrationer .....	3-2
Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo .....	3-2
Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo .....	3-2
SoundFont Showcase.....	3-2
Introduktion till Sound Blaster Audigy 2-programpaketet .....	3-3
Creative MediaSource Go!.....	3-3
Creative MediaSource Go! Launcher .....	3-3
Creative MediaSource Player.....	3-4
Flerkanalsinspelning med "What U hear" (Det du hör).....	3-4
Creative MediaSource Organizer .....	3-5
Creative MediaSource DVD-Audio Player .....	3-6
Creative EAX Console .....	3-6



Creative Surround Mixer .....	3-8
Creative Speaker Settings .....	3-8
Creative Speaker Calibrator.....	3-9
Creative MiniDisc Center.....	3-9
Creative SoundFont Bank Manager.....	3-9
Creative Audio Stream Recorder 2.....	3-10
Creative Wave Studio.....	3-10
Verktyg för diagnos och problemlösning.....	3-11
Creative Diagnostics .....	3-11
Creative Speaker Settings.....	3-11

## A Allmänna specifikationer

Funktioner.....	A-1
Anslutningar .....	A-3
Sound Blaster Audigy 2-kort.....	A-3
Audigy 2-enhet.....	A-4

## B Felsökning och vanliga frågor

Problem med installation av programvaran .....	B-1
Problem med ljud .....	B-1
Problem med filöverföringar för vissa moderkort med VIA-kretsar.....	B-5
Otillräckligt cacheminne för SoundFont.....	B-7
Problem med styrspak (joystick).....	B-7
Problem med flera ljudenheter .....	B-9
Problem med kort i Sound Blaster Live!-serien eller kort av typen Sound Blaster PCI512.....	B-10
Lösa I/O-konflikter.....	B-11
Problem med Encore DVD-spelare.....	B-11
Problem med DVD-spelar-programvara.....	B-12
Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me/XP .....	B-12
Problem i Windows XP .....	B-13
Problem med digitala ljudenheter.....	B-14

Sound  
BLASTER

AUDIGY2

## Inledning



# Inledning

---

## Digital Ljudupplevelse med högsta skärpa



MLP (Meridian Lossless Packing), den metod för datakomprimering som används i DVD-Audio, minskar filstorleken utan att ta bort någon information som fanns i originalinspelningen. Den som lyssnar kan höra ljudet så som det var tänkt i originalinspelningen. Andra typer av packning som tar bort data vid komprimeringen kallas "förlustkomprimering"

Tack för att du köpte Sound Blaster Audigy 2 Platinum, framtidens ljudprodukt från Creative, med spännande nya funktioner och utökade möjligheter till ljudbehandling.

Den här användarhandboken (på CD) hjälper dig att installera och använda Sound Blaster Audigy 2 Platinum. Sound Blaster Audigy 2 Platinum består av ett Sound Blaster Audigy 2-kort, ett Joystick/MIDI-fäste, en Audigy 2-enhet och en infraröd (IR) fjärrkontroll.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum har 24-bitars/192kHz ljuduppspelning och högupplöst ljud med häpnadsväckande kvalitet och 24-bitars/96kHz ljudinspelningskapacitet från alla linjeingångar och SPDIF-ingångar. Sound Blaster Audigy 2 Platinum stöder surroundljud på datorn och har utdatakapacitet för 6.1 Dolby Digital Surround EX.

Sound Blaster Audigy 2 är en THX<sup>®</sup>-certifierad produkt som har genomgått ytterst strikta och omfattande test för ljudkvalitet och prestanda. I underhållningsbranschen är THX berömt för sin kunskap och expertis inom audiovisuella system. THX certifieringsprogram har utformats för att garantera att produkter försedda med THX-logotypen ska erbjuda en utmärkt mediaupplevelse.

Med Sound Blaster Audigy 2-kortet, som är utrustad med en Audigy 2-processor, kan du utnyttja den fantastiska EAX<sup>®</sup> ADVANCED HD<sup>™</sup>-tekniken när du spelar spel och lyssnar på musik. SB1394<sup>™</sup>/FireWire<sup>®</sup>-porten gör att du enkelt kan skapa en höghastighetsanslutning till bärbara NOMAD<sup>®</sup>-spelare för digitalt ljud, externa CD-RW-enheter och andra IEEE 1394-kompatibla enheter, t.ex. DV-videokameror, skrivare, skannrar och digitalkameror.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum och det innehållsrika programvarupaketet ger dig underhållning som räcker länge. På Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 finns de modernaste drivrutinerna och programmen, som du använder för att uppleva DVD-Audio-underhållning med inbyggt MLP-stöd (Meridian Lossless Packing) och skapa EAX-förbättrade MP3-låtar som du kan skicka till dina vänner via Internet.



## Vad är EAX ADVANCED HD?



EAX ADVANCED HD ger datorns ljud en tidigare oanad kraftfullhet och flexibilitet. EAX ADVANCED HD utnyttjar Sound Blaster Audigy 2-processorns utökade ljudbehandlingskapacitet och tillhandahåller en mängd nya funktioner för högupplöst ljud som ger ännu bättre spel- och musikupplevelser.

Det nya EAX ADVANCED HD-spelljuddatabiblioteket (Game Audio Library) ger en helt ny dimension åt ljud i spel och akustisk simulering. Den innovativa tekniken ger en fantastisk verklighetskänsla och ljudmiljö för PC-spel:

- Den nya Multi-Environment™**-tekniken gör att du kan skapa flera ljudmiljöer i realtid.
- Environment Panning™** gör det enklare för spelarna att spåra ljudens position och rörelse med tredimensionell precision, dvs. att hitta fiender eller medspelare. Detta ger Sound Blaster Audigy 2-spelare en fördel, eftersom de är mer i samklang med spelscenariot.
- Environment Reflections™** erbjuder lokalisering av tidiga reflektioner och ekon.
- Environment Filtering™** ger en exakt simulering av fortplantning av ljud, både i öppna och slutna miljöer.
- Environment Morphing™** möjliggör omärkliga övergångar från en miljö till en annan.

EAX ADVANCED HD-musiktekniken garanterar också bästa tänkbara ljudkvalitet.

- Audio Clean-Up** tar bort oönskat brus från en digital ljudfil.
- Time Scaling** varierar hastigheten vid musikuppspelning utan förvrängning.
- EAX ADVANCED HD**-musikeffekter har utvecklats särskilt för musiklyssning, för att ytterligare förbättra uppspelningen av låtar.

EAX ADVANCED HD erbjuder väsentligt utökade 3D-ljudprestanda och 3D-funktioner. Tekniken ger ett imponerande, naturtroget ljud med avancerade efterklangseffekter för en oöverträffad digital ljudupplevelse som du bara hittar i Sound Blaster Audigy 2-produktserien.

## Förpackningens innehåll



Listan nedan kan variera i olika länder.



Använd ENDAST AD\_EXT-kabeln med Audigy 2-enheten. Försök inte använda en traditionell IDE-kabel eller annan typ av kabel med Audigy 2-enheten, eftersom det kan orsaka kortslutningar och permanenta skador på Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten och innebär att garantin slutar att gälla för denna produkt. Även datorn kan ta skada av detta.

Förpackningen med Sound Blaster Audigy 2 Platinum innehåller följande:

- Sound Blaster Audigy 2-kort
- Audigy 2-enhet och infraröd fjärrkontroll
- Joystick/MIDI-fäste
- Intern SB1394/FireWire-kabel
- AD\_EXT-kabel
- Digital CD-ljudkabel
- Strömsplittkabel
- 2 adaptrar för mini-DIN till standard-DIN
- Adapter för 3,5 mm-minikontakt till 6,3 mm-kontakt
- 4 skruvar + förbikoppling (för mikrofonval)
- 2 AAA batterier för fjärrkontrollen
- Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2
- Snabbstartfolder
- Användarhandbok (på CD)
- Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo
- Garanti (tryckt eller på CD)
- Teknisk support (tryckt eller på CD)

## Systemkrav

### Sound Blaster Audigy 2-kort

- Äkta Intel® Pentium® II-processor om 350 MHz, AMD® K6-processor om 450 MHz eller snabbare processor
- Intel- eller AMD-moderkort eller 100 % kompatibelt moderkort
- Windows® 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows 2000 Service Pack 2 (SP2) eller Windows XP
- 64 MB RAM-minne för Windows 98 SE och Windows Me  
128 MB RAM-minne för Windows 2000 SP2 och Windows XP

- 600 MB ledigt hårddiskutrymme
- Ledig PCI 2.1-kompatibel kortplats för Sound Blaster Audigy 2-kortet
- Ledig angränsande kortplats för Joystick/MIDI-fästet (tillval)
- Ledigt fack för 5 ¼-tumsenhet
- Hörlurar eller högtalare med inbyggd förstärkare (köps separat)
- Installerad CD-ROM-enhet

## SB1394/FireWire-program, spel eller DVD-visning



Minst 256 MB RAM rekommenderas för Windows 2000 SP3 och Windows XP/SP1 för spel samt för inspelning och redigering av digitalvideo (DV).

- Äkta Intel Pentium III-processor om 500 MHz eller AMD-processor om 700 MHz för SB1394/FireWire-program eller spel
- SB1394/FireWire: Minst 128 MB RAM rekommenderas för inspelning och redigering av digitalvideo (DV), Ultra DMA-hårddisk med 1 GB arbetsutrymme (ATA-100, 7 200 rpm med 6 GB rekommenderas) för DV-program
- Spel: Minst 128 MB RAM, 3D-grafikaccelerator med minst 8 MB RAM-strukturminne, 300–500 MB ledigt hårddiskutrymme
- DVD: Minst andra generationens DVD-ROM-enhet med följande rekommenderade DVD-spelare: InterVideo WinDVD 2000 eller CyberLink PowerDVD 3.0 eller senare
- DVD-ljud: Kräver äkta Intel Pentium III eller AMD Athlon™ 1 GHz eller snabbare, 256 MB för Windows 2000 SP3 och Windows XP SP1, och en andra generationens DVD-ROM-enhet 6X eller högre.

## Internet-multimedia och Internet-underhållning

Internet-radio: Minst ett 56 kbit/s-modem och en aktiv Internet-anslutning krävs för att köra programmet. Övriga program kan ha högre systemkrav eller kan kräva en mikrofon. Detaljerad information finns i direkthjälpen.

## Mer information

Utförlig information om program från Creative finns i [Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo](#) och i de olika hjälppfilerna. [Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo](#) ger en interaktiv introduktion till Sound Blaster Audigy 2 och demonstrerar kortets egenskaper.

## Mer hjälp

Det finns flera bibliotek och andra program på Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2. De senaste nyheterna och produkterna från Sound Blaster finns på adressen [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com). Där finns också information om köp, teknisk hjälp och de senaste drivrutinsuppdateringarna.

## Teknisk support

Besök [www.soundblaster.com/support/faq](http://www.soundblaster.com/support/faq) om du vill ha allmän hjälp.

## Konventioner i dokumentationen

Följande typografiska konventioner används i den här handboken:



Ikonen med anteckningsblocket visas vid viktig information som du bör lägga på minnet innan du fortsätter.



Väckarklockan symboliserar en varning för riskfyllda situationer.



Varningssymbolen anger att det finns risk för kroppsskada eller att livsfarliga situationer kan uppstå om du inte följer instruktionerna.

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

# 1 Installera maskinvara

Det här kapitlet innehåller information om hur du installerar maskinvaran till Sound Blaster Audigy 2 Platinum.

# Installera maskinvara

## Vad du behöver

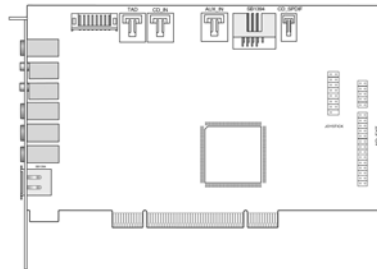


Du behöver dessutom en ledig PCI-kortplats och en annan angränsande ledig kortplats på datorn.

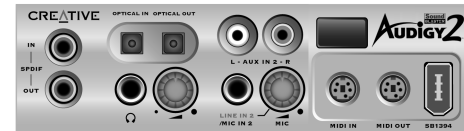


Använd **ENDAST** AD\_EXT-kabeln med Audigy 2-enheten. Försök inte använda en traditionell IDE-kabel eller annan typ av kabel med Audigy 2-enheten, eftersom det kan orsaka kortslutningar och permanenta skador på Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten och innebär att garantin slutar att gälla för denna produkt. Även datorn kan ta skada av detta.

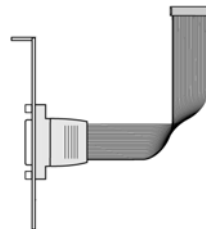
Kontrollera att du har följande innan du börjar installera:



Sound Blaster Audigy 2-kort



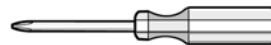
Sound Blaster Audigy 2-enhet



Joystick/MIDI-fäste



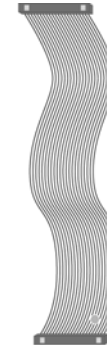
Ljudkabel för digital CD



Stjärnmejsel (ingår inte)



Fjärrkontroll



AD\_EXT-kabel



Intern SB1394/FireWire-kabel



Skruvar

Förbikoppling

# Sound Blaster Audigy 2-kortet

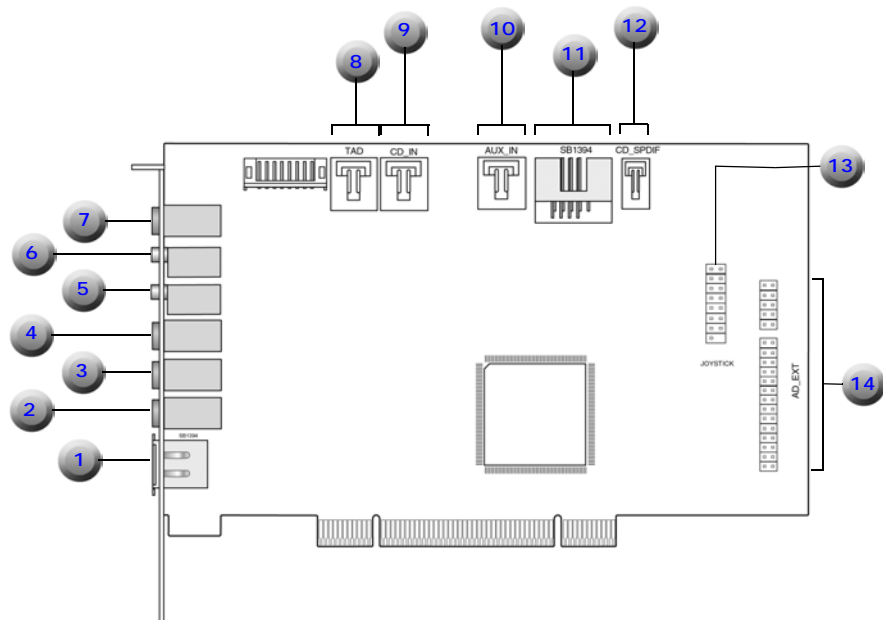
På ljudkortet finns följande in-/utgångar och kontakter för anslutning av många olika enheter:



I analogt läge används linjeutgångar, bakre linjeutgångar och bakre mittutgångar tillsammans för 6.1-kanalshögtalarsystem.



Klicka på ett inringat nummer i diagrammet om du vill ha en beskrivning av elementet.



Figur 1-1: In-/utgångar, kontakter och portar på Sound Blaster Audigy 2-kortet





Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

**Tabell 1: Beskrivning av in-/utgångar, kontakter och portar.**

Nummer	Beskrivning
1	<b>SB1394/FireWire-port (SB1394)</b> Ansluts till en IEEE 1394-kompatibel extern enhet (t.ex. en digital videokamera, digital stillbildskamera, skrivare eller skanner).
2	<b>Linjeutgång 3 (LIN_OUT3)</b> Ansluts till en främre mittutgång, basförstärkarutgång eller bakre mittutgång för analoga högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare för utgående ljud.
3	<b>Linjeutgång 2 (LIN_OUT2)</b> Ansluts till en bakre vänster-/högerutgång för analoga högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare för utgående ljud.
4	<b>Linjeutgång 1 (LIN_OUT1)</b> Ansluts till en främre vänster-/högerutgång för analoga högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare för utgående ljud. Kan även anslutas till hörlurar.
5	<b>Mikrofoningång (MIC_IN)</b> Ansluts till en extern mikrofon för röstinspelning.
6	<b>Linjeingång (LIN_IN)</b> Ansluts till en extern enhet (t.ex. en kassett-, DAT- eller MiniDisc-spelare).



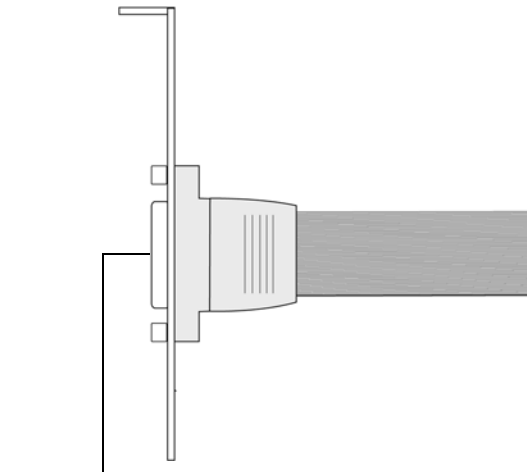
Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

**Tabell 1: Beskrivning av in-/utgångar, kontakter och portar.**

Nummer	Beskrivning
7	<b>Digital utgång</b> 6-kanals eller komprimerad AC-3 SPDIF-utgång för anslutning till externa digitala enheter eller digitala högtalarsystem.
8	<b>Anslutningskontakt för telefonsvarare (TAD)</b> Ger enkanalig anslutning från ett standardröstmodem och sänder mikrofon signaler till modemmet.
9	<b>CD-ljudkontakt (CD_IN)</b> Ansluts till den analoga ljudutgången på en CD- eller DVD-enhet med en CD-ljudkabel.
10	<b>AUX In-kontakt (AUX_IN)</b> Ansluts till interna ljudkällor, t.ex. TV-mottagare, MPEG-kort eller liknande kort.
11	<b>Intern SB1394/FireWire-port</b> Ansluts till SB1394/FireWire-kontakten på Audigy 2-enheten.
12	<b>CD SPDIF-kontakt (CD_SPDIF)</b> Ansluts till en SPDIF-utgång (Digital Audio) (om det finns en sådan) på en CD-ROM- eller DVD-ROM-enhet med den medföljande ljudkabeln för digital CD.
13	<b>Joystick/MIDI-kontakt (JOYSTICK)</b> Ansluts till Joystick/MIDI-kabeln.
14	<b>Audio Extension-kontakt (AD_EXT)</b> Ansluts till den interna Audigy 2-enheten.

## Joystick/MIDI-fästet

Joystick/MIDI-fästet används för att ansluta en joystick eller MIDI-enhet:



**Joystick/MIDI-kontakt**  
Ansluts till en joystick  
eller en MIDI-enhet.



Kontaktens fäste sett  
bakifrån

Figur 1-2: Kontakt på Joystick/MIDI-fästet.

## Audigy 2- enheten

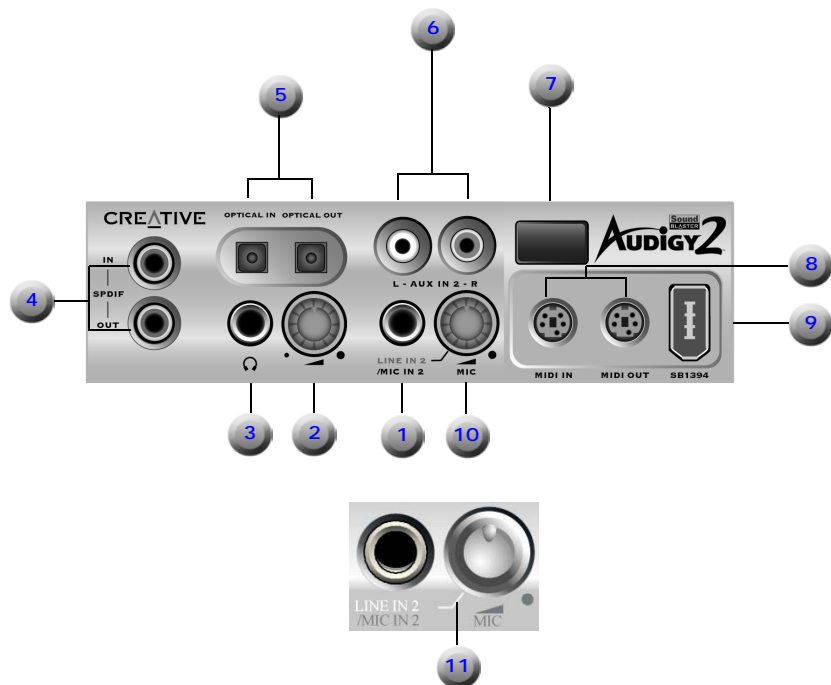


Klicka på ett inringat nummer i diagrammet om du vill ha en beskrivning av elementet.



- Om dina hörlurar eller din mikrofon är försedda med en 3,5 mm-kontakt måste du använda en adapter för 3,5 mm-stereominikontakt till 6,3 mm-stereokontakt (medföljer).
- Ställ in ingångsnivån för mikrofoningång 2 på minimum innan du ansluter eller sätter på en mikrofon. Detta är speciellt viktigt om du använder hörlurar för att avlyssna mikrofoninspelningen.

Du kan dessutom ansluta ytterligare ett antal andra enheter till Audigy 2-enheten. På frontpanelen till Audigy 2-enheten finns dessa in- och utgångar, kontakter och kontroller:



Figur 1-3: In- och utgångar, kontakter och kontroller på Audigy 2-enheten.



Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

**Tabell 2: Beskrivning av in-/utgångar, kontakter och kontroller.**

Nummer	Beskrivning
1	<b>¼" Linjeingång 2/mikrofoningång 2</b> Ansluts till mikrofoner eller ljudenheter, t.ex. elgitarrer och DAT- eller MiniDisc-spelare.
2	<b>Volymkontroll för hörlurar</b> Styr hörlurarnas ljudvolym. Se "Justera hörlursvolym och mikrofon-ingångsvolym" på sidan 1–9.
3	<b>¼" Hörlursuttag</b> Ansluts till ett par hörlurar med en 6,3 mm-stereokontakt eller adapter. Högtalarljudet stängs av när du ansluter hörlurar till Audigy 2-enheten.
4	<b>Koaxiala SPDIF-in- och utgångar</b> Ansluts till digitala ljudenheter, t.ex. DAT- och MiniDisc-spelare, via RCA-in- och utgångar.
5	<b>Optiska SPDIF I/O-kontakter</b> Ansluts till digitala ljudenheter, t.ex. DAT- och MiniDisc-spelare, via optiska in- och utgångar.
6	<b>Tillbehörsingång 2</b> Ansluts till hemelektronik, t.ex. videobandspelare, TV eller CD-spelare, via RCA-tillbehörsutgångar.
7	<b>Infraröd mottagare</b> Mottagare för de infraröda signalerna från en IR-fjärrkontroll.

**Tabell 2: Beskrivning av in-/utgångar, kontakter och kontroller.**



Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

Nummer	Beskrivning
8	<b>MIDI I/O-kontakter</b> Ansluts till MIDI-enheter med de medföljande adaptorna för Mini-DIN till Standard-DIN.
9	<b>SB1394/FireWire-kontakt</b> <b>Ansluts till IEEE 1394-kompatibla enheter.</b>
10	<b>Valknapp för linjeingång 2/mikrofoningång 2</b> (Mikrofonens ingångsnivå) Du byter till linjeingång 2 genom att vrida knappen motsols över märket mellan linjeingång 2 och mikrofoningång 2 tills du hör ett klickljud. Du växlar tillbaka till mikrofoningång 2 genom att vrida medsols över märket tills du hör ett klickljud. Du kan öka mikrofonens ingångsvolym genom att fortsätta vrida medsols. Se "Justera hörlursvolym och mikrofon-ingångsvolym" på sidan 1–9.
11	<b>Skiljemärke för linjeingång 2/mikrofoningång 2</b>

## Ansluta hörlurar

Du kan ansluta två typer av hörlurar till Audigy 2-enheten:

- Hemothrlurar eller professionella hörlurar som är utrustade med en 6,3 mm-stereokontakt.
- Stereohörlurar som är utrustade med en 3,5 mm-stereominikontakt, t.ex. sådana som används till bärbara ljudspelare. Sådana hörlurar måste användas tillsammans med den medföljande adaptorn för 3,5 mm-minikontakt till 6,3 mm-kontakt.

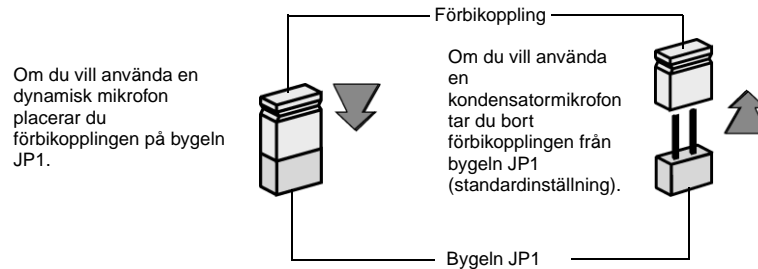
## Ansluta mikrofon



- Bygeln JP1 kanske inte finns på alla modeller av Audigy 2-enheten.
- Förbikopplingen för bygeln JP1 finns i det medföljande paketet med skruvar.

Du kan ansluta två typer av mikrofoner till Audigy 2-enheten:

- ❑ Dynamiska mikrofoner, som vanligtvis har en 6,3 mm-stereokontakt, t.ex. sådana som används vid sångframträdanden.
- ❑ Kondensatormikrofoner, t.ex. sådana som säljs för användning tillsammans med datorer, som är utrustade med en 3,5 mm-minikontakt.



Figur 1-4: Bygelinställningar för mikrofon.

Som standard är Audigy 2-enheten inställd för användning med en kondensatormikrofon. Om du vill använda en dynamisk mikrofon måste du placera förbikopplingen (bygellocket) på bygeln JP1 på Audigy 2-enheten. I Figur 1-9 på sidan 1-16 visas var bygeln JP1 sitter på Audigy 2-enheten.

## Justera hörlursvolym och mikrofoningångsvolym

Det finns två sätt att justera hörlursvolymen och mikrofoningångsvolymen.

## Med kontrollknapparna på Audigy 2-enheten

## Med Creative Surround Mixer



Information om hur du installerar Surround Mixer och andra program finns i "Installera drivrutiner och program" på sidan 2-1.



- De bästa resultaten får du om du ställer in hörlursvolymen och mikrofoningångsnivån på 75 % i Creative Surround Mixer och sedan använder kontrollknapparna på Audigy 2-enheten för att göra ytterligare justeringar.
- Om du ställer in hörlursvolymen eller mikrofoningångsnivån på 0 % eller stänger av dem i Creative Surround Mixer, hörs inget ljud även om kontrollknapparna på Audigy 2-enheten står på max.

På frontpanelen till Audigy 2-enheten vrider du respektive kontrollknapp åt följande håll:

- Motsols** för att **minska** hörlursvolymen eller mikrofoningångsnivån.
- Medsols** för att **öka** hörlursvolymen eller mikrofoningångsnivån.

Så här justerar du hörlursvolymen:

1. Klicka på **Start** -> **Program** -> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2** -> **Surround Mixer**.
2. Kontrollera att det inte finns något rött kryss på knappen **Speaker** under skjutreglaget **Volume** i panelen **Master Control** i Creative Surround Mixer. Klicka annars på knappen **Speaker**. På så sätt sätter du på hörlursljudet igen.
3. Dra skjutreglaget **Volume** uppåt eller nedåt för att justera hörlursvolymen.

Så här justerar du mikrofonens ingångsnivå:

1. Klicka på **Start** -> **Program** -> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2** -> **Surround Mixer**.
2. Klicka på en knapp för ljudkälla med en nedåtpil i panelen **Source** i Creative Surround Mixer, och välj sedan **Microphone**.
3. Kontrollera att det inte finns något rött kryss på knappen **Speaker** under skjutreglaget **Microphone**. Klicka annars på knappen **Speaker**. Då fungerar ljudingången igen.
4. Justera mikrofoningångsnivån genom att dra skjutreglaget.





Använda en fjärrkontroll tillsammans med enheten

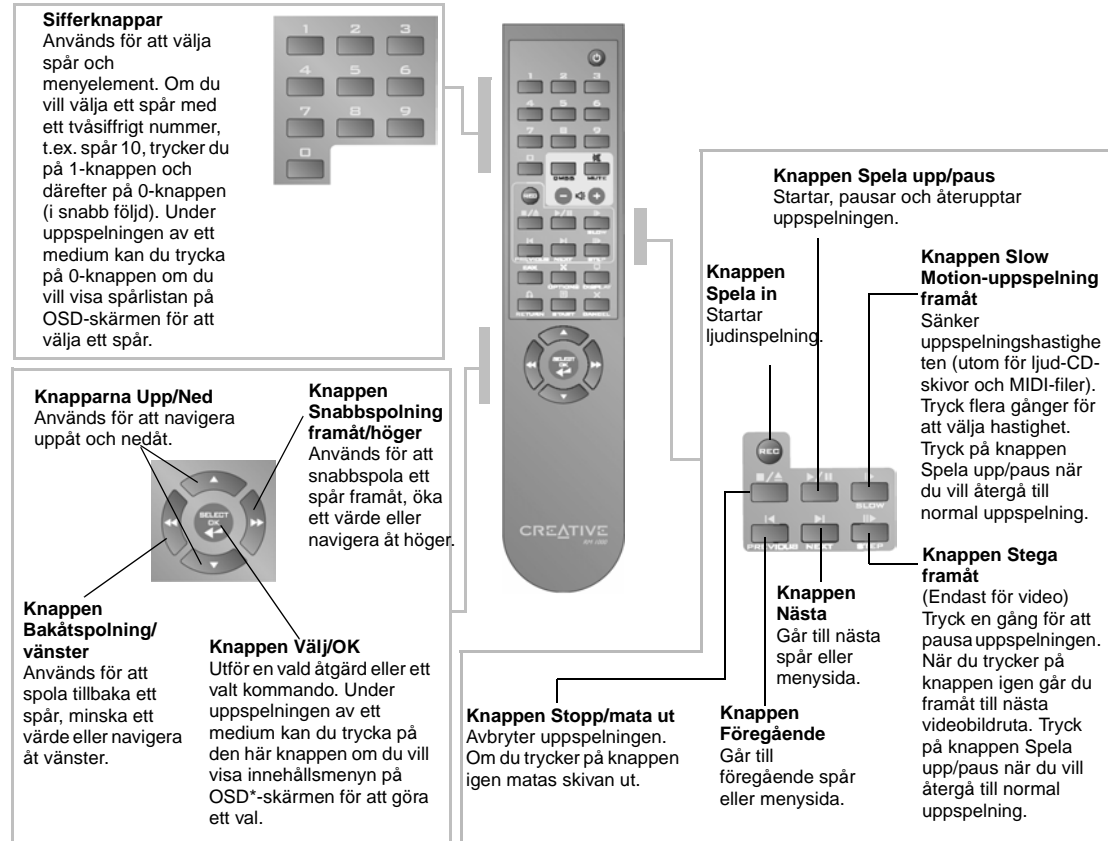
Audigy 2-enheten har en infraröd mottagare för fjärrkontrollen. Med fjärrkontrollen kan du styra datorn från upp till fyra meters håll.

## Fjärrkontroll-funktioner

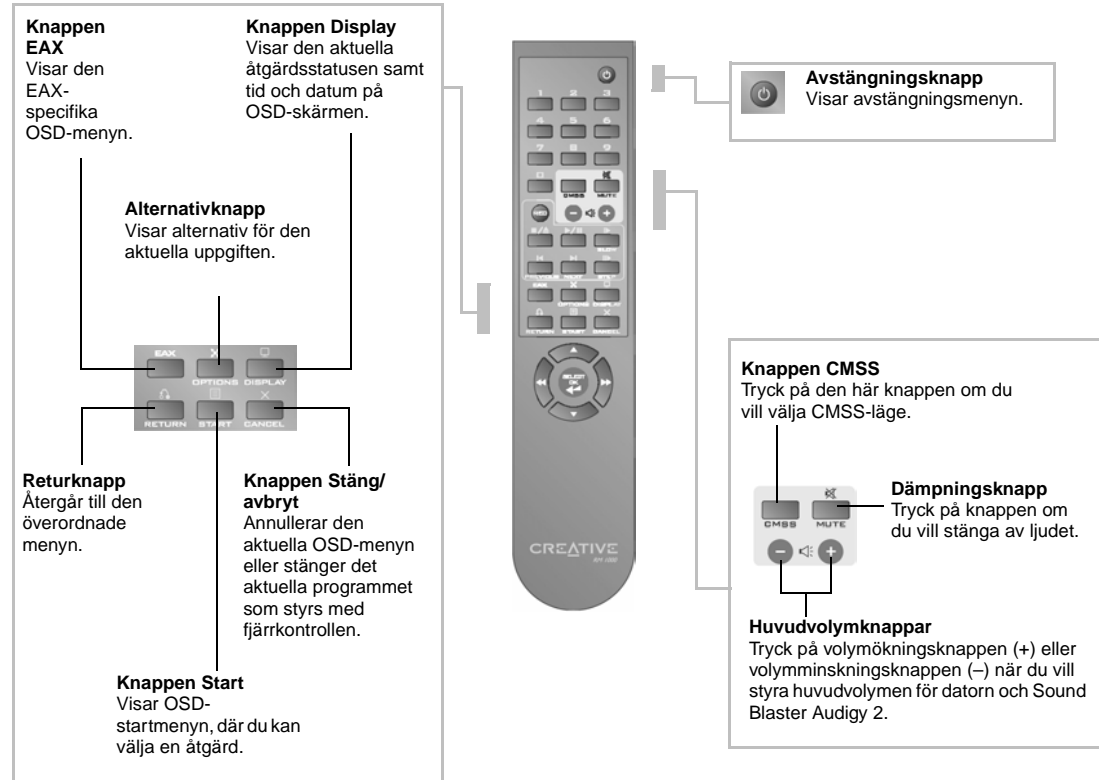
En beskrivning av fjärrkontrollens funktioner finns i Figur 1–5 och Figur 1–6 nedan.



- OSD-system (On Screen Display).
- Beroende på var du har köpt produkten kan din fjärrkontroll skilja sig från den som visas här.



Figur 1–5: Navigeringsknappar på fjärrkontrollen.



Figur 1-6: Andra knappar på fjärrkontrollen.

## Installationssteg

### Steg 1: Förbereda datorn

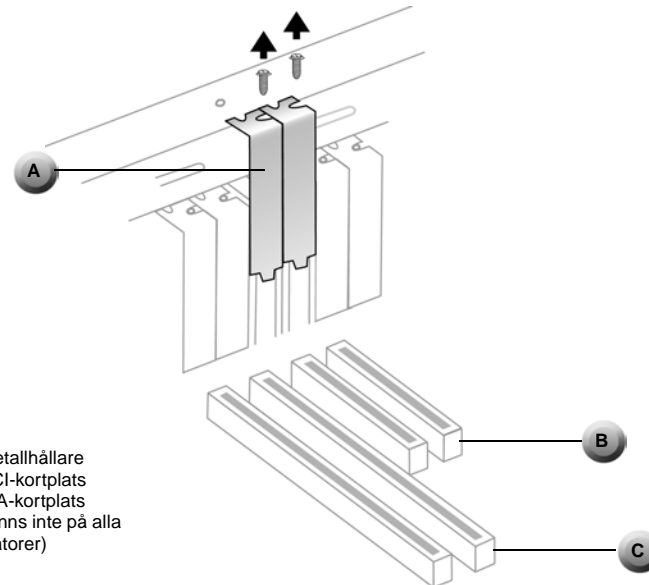


Stäng av strömförsörjningen och dra ur datorns strömsladd. På datorer som är anslutna till en ATX-strömkälla med vilolägesfunktion kan det hända att PCI-kortplatsen fortfarande har tillgång till ström. Detta kan skada ljudkortet när det sätts in i kortplatsen.



Ta bort alla ljudkort eller inaktivera de inbyggda ljudkretsarna. Mer information finns i "Problem med flera ljudenheter" på sidan B-9.

1. Stäng av datorn och alla kringutrustningsenheter.
2. Jorda dig själv och ladda ur eventuell statisk elektricitet genom att ta i datorns metallhölje. Dra sedan ut strömkabeln från vägguttaget.
3. Ta bort datorhöljet.
4. Ta bort metallhållarna från två angränsande och oanvända PCI-kortplatser enligt Figur 1-7. Läggs skruvarna åt sidan så länge.



Figur 1-7: Ta bort metallplattor

5. Ta bort frontpanelsluckan från ett ledigt 5¼-tumsenhetsfack, enligt Figur 1–8, för att installera Audigy 2-enheten.



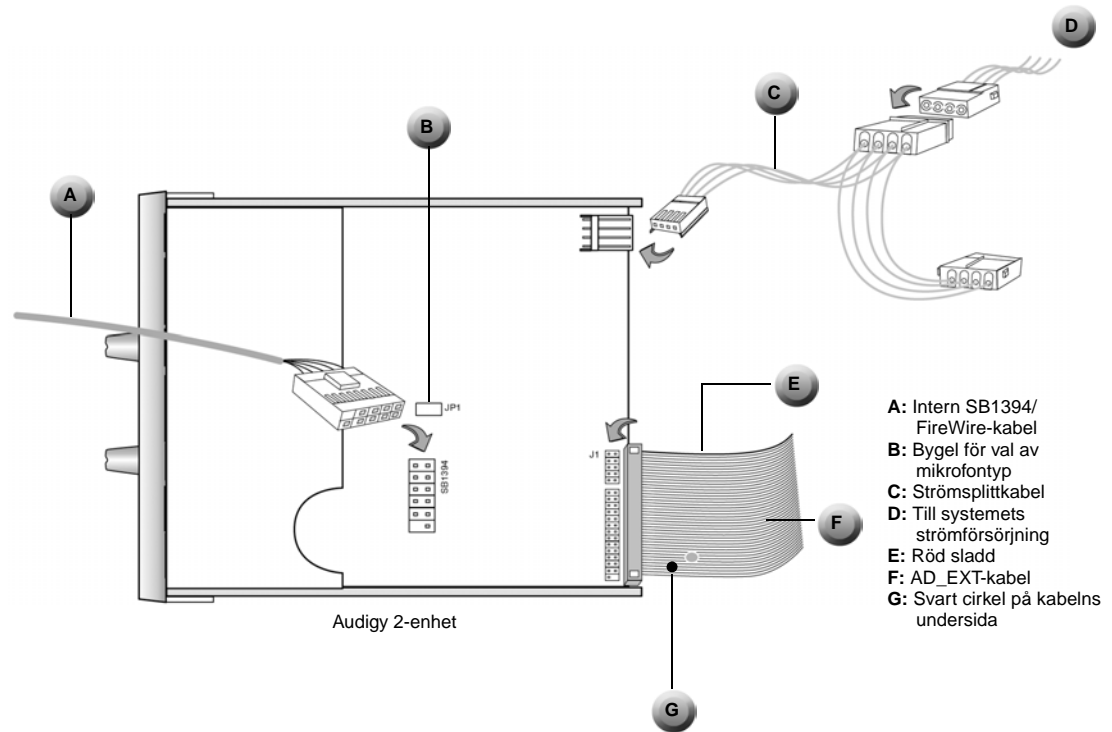
Figur 1–8: Ta bort 5¼-tumsenhetsluckan.

## Steg 2: Ansluta kablarna till Audigy 2-enheten



Använd **ENDAST** AD\_EXT-kabeln med Audigy 2-enheten. Försök inte använda en traditionell IDE-kabel eller annan typ av kabel med Audigy 2-enheten, eftersom det kan orsaka kortslutningar och permanenta skador på Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten och innebär att garantin slutar att gälla för denna produkt. Även datorn kan ta skada av detta.

Anslut kablarna till Audigy 2-enheten enligt Figur 1–9.



Figur 1–9: Ansluta kablarna till Audigy 2-enheten.

### Steg 3: Installera Audigy 2-enheten

1. Skjut in Audigy 2-enheten helt i det tomma 5¼-tumsenhetsfacket enligt Figur 1–10.



Figur 1–10: Installera Audigy 2-enheten.

2. Fäst sidorna mot höljet med de medföljande skruvarna.

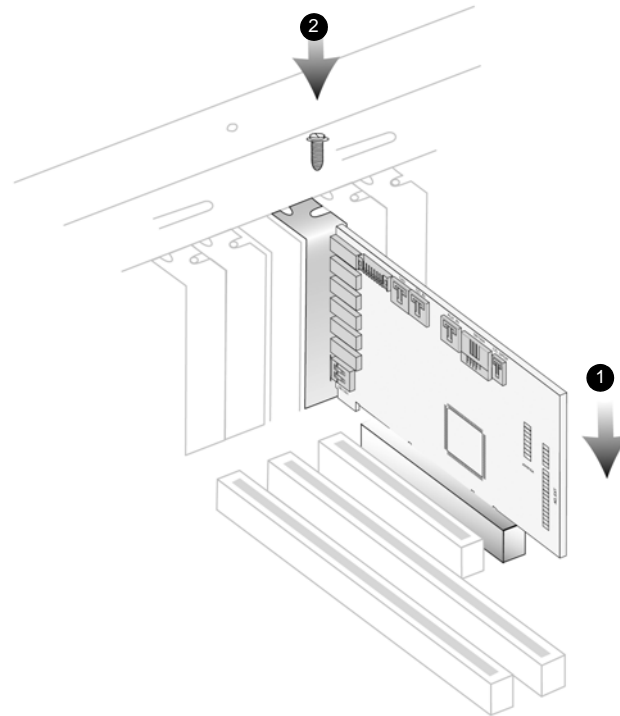
## Steg 4: Installera Sound Blaster Audigy 2-kortet



Tryck inte in ljudkortet i kortplatsen med våld. Kontrollera att den guldfärgade PCI-trådkontakten på Sound Blaster Audigy 2-kortet är inpassad i PCI-busskontakten på moderkortet innan du sätter in kortet i PCI-kortplatsen.

Om ljudkortet inte passar ordentligt, tar du försiktigt ut det och försöker igen.

1. Passa in Sound Blaster Audigy 2-kortet i PCI-kortplatsen och tryck in kortet försiktigt men bestämt i kortplatsen enligt Figur 1–11.



Figur 1–11: Sätta fast ljudkortet i kortplatsen.

2. Fäst kortet med en av skruvarna du la åt sidan tidigare.



## Steg 5: Installera Joystick/MIDI-fästet

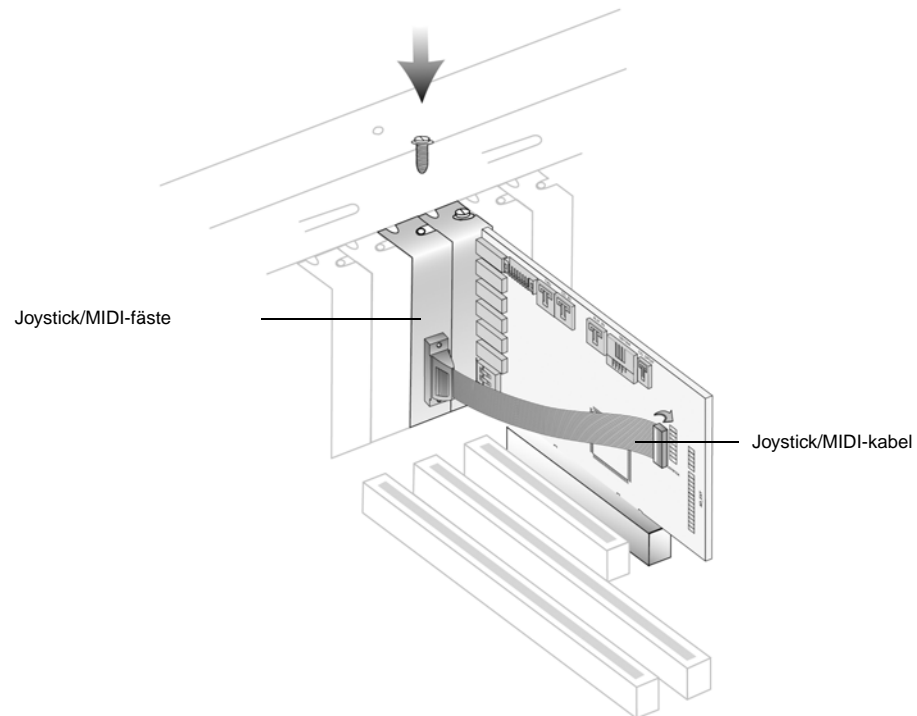


Du kan också ansluta alla kablar till Sound Blaster Audigy 2-kortet först, innan du sätter fast kortet och Joystick/MIDI-fästet.



Anslut inte en kabel till en kontakt med våld. Detta kan skada din maskinvara permanent.

Om du installerar en joystick eller MIDI-enhet (tillbehör) fäster du Joystick/MIDI-fästet i kortplatsen bredvid Sound Blaster Audigy 2-kortet med den andra skruven.



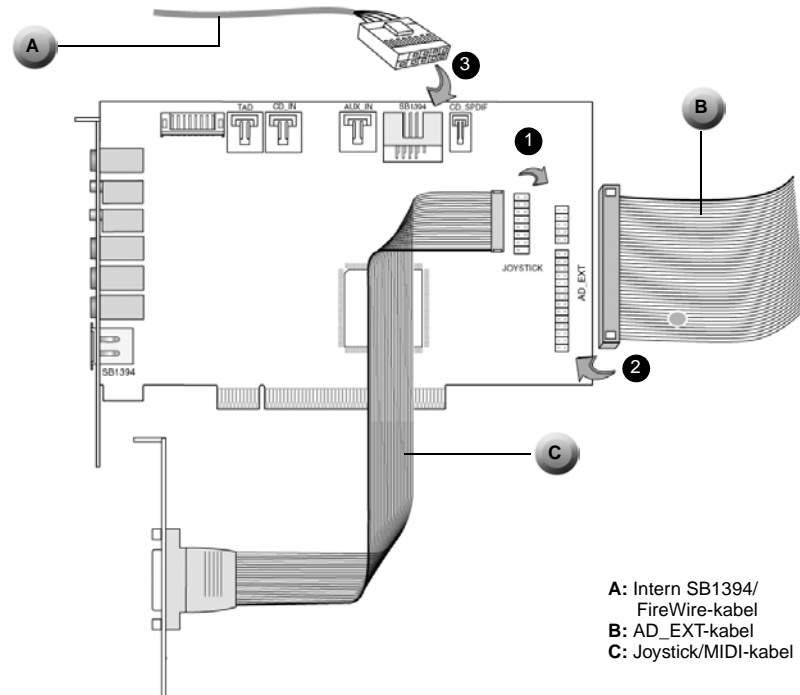
Figur 1-12: Fästa ljudkortet i kortplatsen.

## Steg 6: Ansluta kablar till Sound Blaster Audigy 2-kortet



Använd **ENDAST** AD\_EXT-kabeln med Audigy 2-enheten. Försök inte använda en traditionell IDE-kabel eller annan typ av kabel med Audigy 2-enheten, eftersom det kan orsaka kortslutningar och permanenta skador på Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten och innebär att garantin slutar att gälla för denna produkt. Även datorn kan ta skada av detta.

1. Anslut Joystick/MIDI-kabeln till Joystick/MIDI-kontakten på Sound Blaster Audigy 2-kortet enligt Figur 1–13.



Figur 1–13: Ansluta kablar till Sound Blaster Audigy 2-kortet.

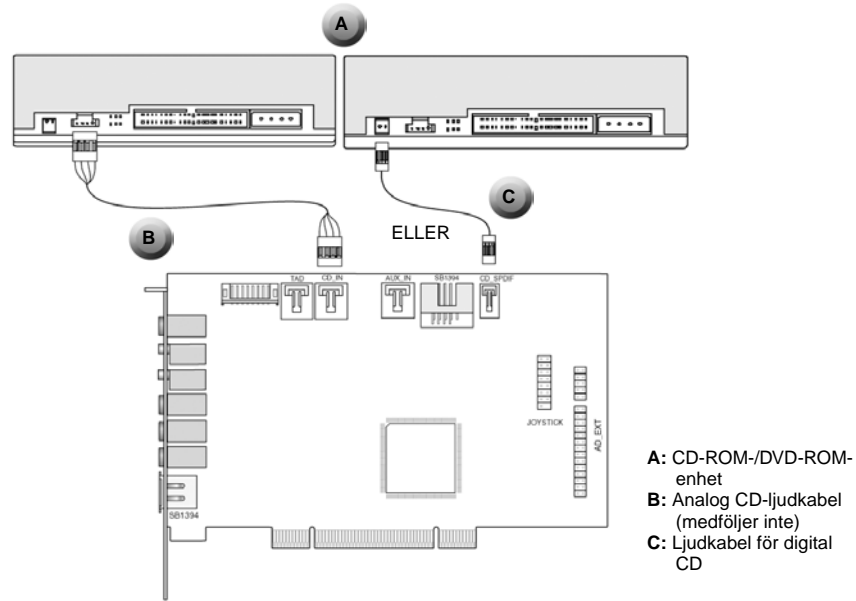
2. Anslut AD\_EXT-kabeln från Audigy 2-enheten till AD\_EXT-kontakten på Sound Blaster Audigy 2-kortet.
3. Anslut den interna SB1394/FireWire-sladden från Audigy 2-enheten till den interna SB1394/FireWire-porten på Sound Blaster Audigy 2-kortet.



- Om Sound Blaster Audigy 2-kortet är anslutet till både CD\_SPDIF-kontakten och CD-ljudkontakten på en CD-ROM- eller DVD-ROM-enhet, bör du inte aktivera alternativen för ljud-CD och digital CD på samma gång i Surround Mixer.
- Analoga och digitala CD-ljudkablar behövs inte när du använder CDDA.
- CD\_SPDIF-kontakten används inte med DVD-programvaruspelare.

För analogt CD-ljud:

- ▶ Anslut en analog CD-ljudkabel (säljs separat) från den analoga ljudkontakten på CD-/DVD-enheten till CD\_IN-kontakten på Sound Blaster Audigy 2-kortet enligt Figur 1–14.



Figur 1–14: Ansluta analoga/digitala ljudkablar till CD-ROM/DVD-ROM-enheter.

För digital CD-ljudutgång:

- ▶ Anslut den digitala CD-ljudkabeln från den digitala ljudkontakten på CD-/DVD-enheten till CD\_SPDIF-kontakten på Sound Blaster Audigy 2-kortet enligt Figur 1–14.



## Steg 7: Ansluta till strömkällan

1. Sätt tillbaka datorns kåpa.
2. Sätt tillbaka nätsladden i vägguttaget och sätt på datorn.

Information om hur du ansluter Sound Blaster Audigy 2-kortet till andra enheter finns i “Ansluta relaterad kringutrustning” på sidan 1–23.

Information om hur du installerar drivrutiner och programvara finns i “Installera drivrutiner och program” på sidan 2–1.

## Ansluta relaterad kringutrustning

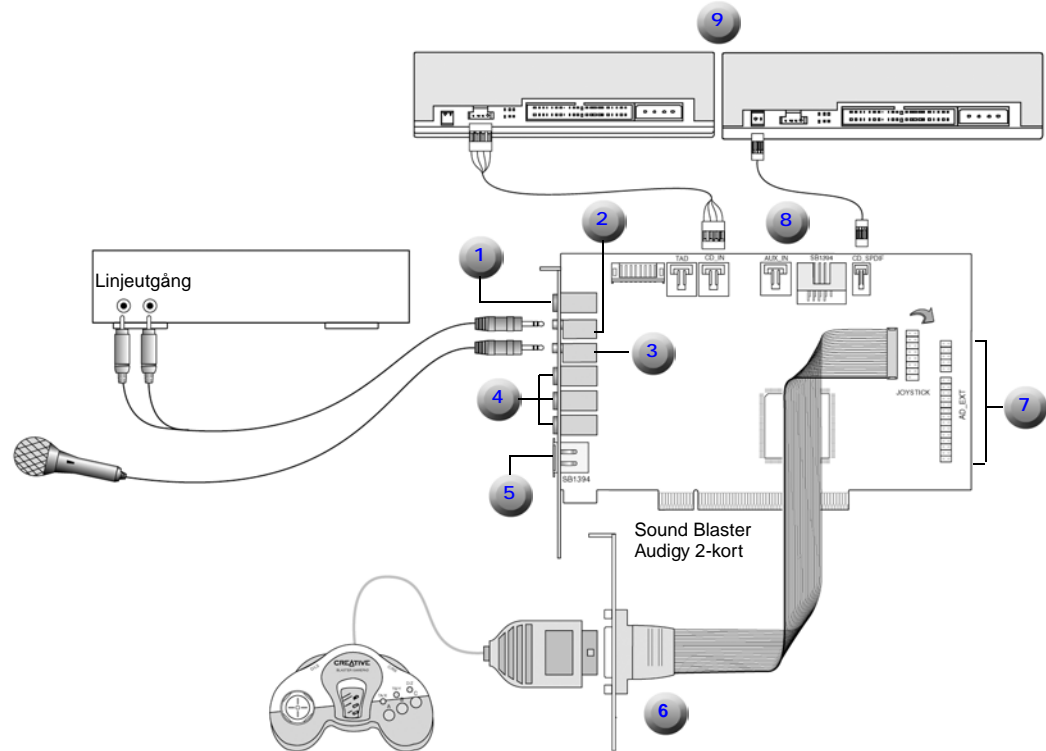


Använd ENDAST AD\_EXT-kabeln med Audigy 2-enheten. Försök inte använda en traditionell IDE-kabel eller annan typ av kabel med Audigy 2-enheten, eftersom det kan orsaka kortslutningar och permanenta skador på Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten och innebär att garantin slutar att gälla för denna produkt. Även datorn kan ta skada av detta.



Klicka på ett inringat nummer i diagrammet om du vill ha en beskrivning av elementet.

Sound Blaster Audigy 2 kommer att ge dig många timmar av sköna ljudupplevelser. Figur 1–15 visar hur får ut så mycket som möjligt av Sound Blaster Audigy 2 genom att ansluta relaterad kringutrustning.



Figur 1–15: Ansluta andra enheter



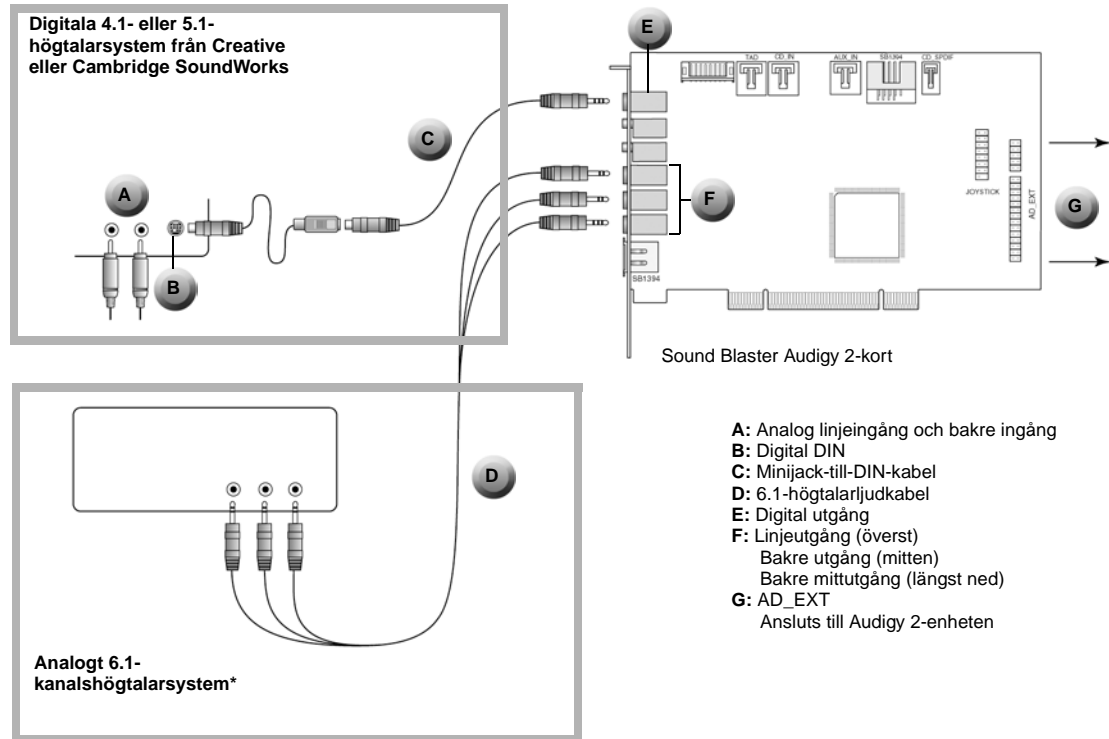
Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

**Tabell 3: Beskrivning av kontakter och enheter.**

Nummer	Beskrivning
1	<b>Digital utgång</b> Ansluts till digitala högtalare, till exempel Creative Inspire™ 5.1, och MiniDisc- eller DAT-spelare via minijack-till-DIN-kabel.
2	<b>Linjeingång</b> Ansluts till en kassett- eller CD-spelare, synthesizer osv.
3	<b>Mikrofoningång</b> Ansluts till en mikrofon.
4	<b>Linjeutgång 1 (överst), Linjeutgång 2 (mitten) och Linjeutgång 3 (längst ned)</b> Ansluts till analoga främre/bakre ingångar och bakre mittingångar för 6-kanalshögtalare, till exempel de analoga 6.1-högtalarsystemen Creative Inspire eller Cambridge SoundWorks.
5	<b>SB1394/FireWire-port</b> Ansluts till IEEE 1394-kompatibla enheter, t.ex. en NOMAD-spelare för digitalt ljud, DV-videokamera, digitalkamera eller webbkamera.
6	<b>Joystick/MIDI-fäste</b> Ansluts till en spelkonsol eller en MIDI-enhet, t.ex. BlasterKey.
7	<b>AD_EXT</b> Ansluts till Audigy2-enheten.
8	<b>Analog CD-ljudkabel (vänster) och digital CD-ljudkabel (höger)</b>
9	<b>CD-ROM/DVD-ROM-enhet</b>

# Ansluta högtalarsystem

Om du har ett 5.1-kanalshögtalarsystem, kan du mixa om stereokällor (t.ex. ljud-CD, MP3, WMA, MIDI och Wave) till ett 6.1-kanalssystem med hjälp av Creative Multi-Speaker Surround-teknik (CMSS). För att kunna mixa om måste du aktivera CMSS-funktionen i Creative EAX Console. Mer information finns i onlinehjälpn för Creative EAX-konsolen.



\*Till exempel analoga Creative Inspire 6.1-högtalare.

Figur 1-16: Ansluta Sound Blaster Audigy 2-kortet till högtalarsystem.

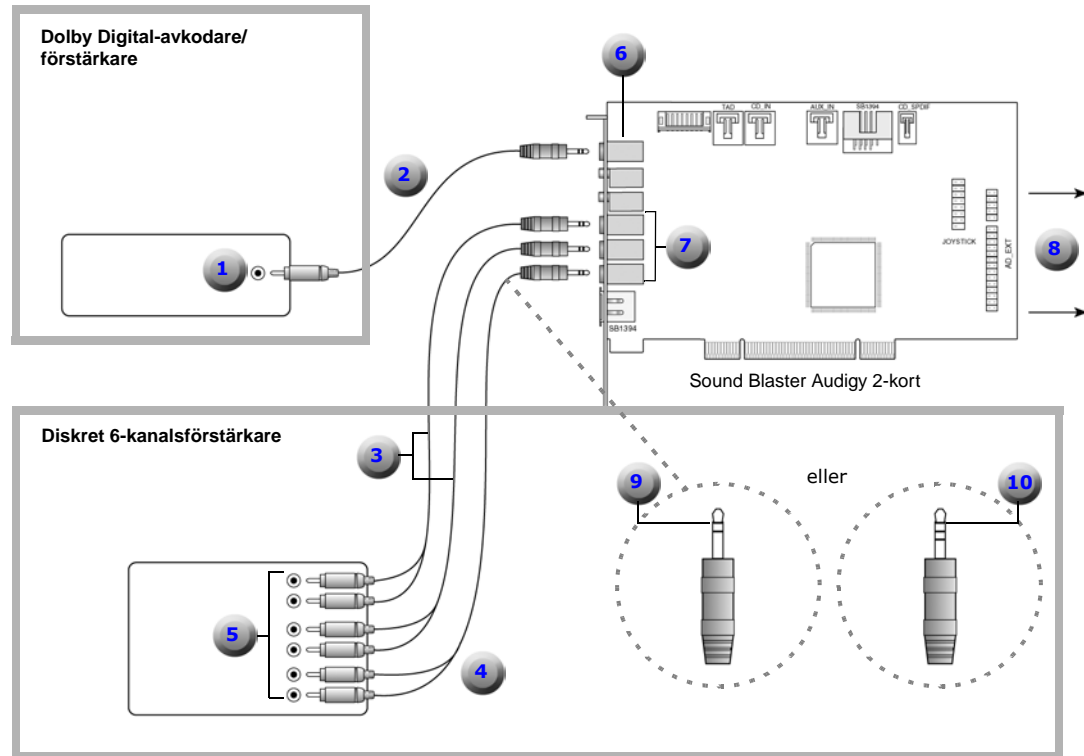
## Ansluta till externa hemenheter



Du kan ansluta Linjeutgång 3 till tillgängliga mitt-/basförstärkarkanaler och bakre mittkanaler med en 4-polig digital video-A/V-sladd (ingår inte).



Klicka på ett inringat nummer i diagrammet om du vill ha en beskrivning av elementet.



### Ytterligare information för avancerade användare:

Om du ska ansluta mitt- och basförstärkarkanaler med en 3,5 mm (4-polig/stereo)-till-RCA-kabel ansluter du det vita RCA-jacket till mittingången och det röda RCA-jacket till basförstärkaringången på förstärkaren.

Figur 1-17: Ansluta externa hemenheter till Sound Blaster Audigy 2-kortet.





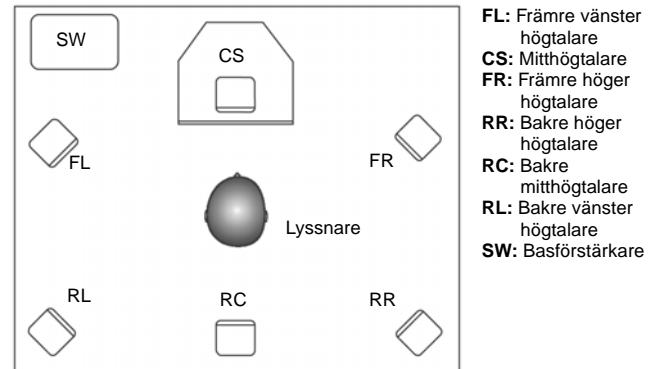
Klicka [här](#) eller på en beskrivning i tabellen när du vill återgå till huvuddiagrammet.

**Tabell 4: Beskrivning av Figur 1–17.**

Nummer	Beskrivning
1	<b>Dolby Digital (AC-3) SPDIF-ingång</b>
2	<b>3,5 mm (mono)-till-RCA-kabel</b>
3	<b>3,5 mm (stereo)-till-RCA-kabel</b>
4	<b>3,5 mm (4-polig/stereo)-till-RCA-kabel</b>
5	<b>Analoga främre och bakre ingångar samt mitt- och basförstärkaringångar</b>
6	<b>Digital utgång</b>
7	<b>Linjeutgång 1 (överst)</b> <b>Linjeutgång 2 (mitten)</b> <b>Linjeutgång 3 (längst ned)</b>
8	<b>AD_EXT</b> Ansluts till Audigy 2-enheten
9	<b>Vänster kanal/mittkanal (ände)</b>
10	<b>Höger kanal/basförstärkarkanal (ring)</b>

## Placera högtalarna

Om du använder 6 högtalare placerar du dem i en cirkel runt omkring dig (som i Figur 1–18) och riktade mot dig. Kontrollera att bildskärmen inte står i vägen för de främre högtalarna. Justera högtalarnas placering tills du får den bästa ljudupplevelsen. Om du har en basförstärkare placerar du den i ett hörn av rummet så att du får optimalt basljud.



Figur 1–18: Rekommenderad högtalarplacering.

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

## 2 Installera programvara

I det här kapitlet finns information om hur du installerar programvaran till Sound Blaster Audigy 2 Platinum.

# Installera programvara

## Installera drivrutiner och program



- Användare av Windows 98 SE uppmanas under installationsprocessen att sätta i installations-CD-skivan för Windows 98 SE i CD-enheten. Sätt i installations-CD:n i CD-enheten och klicka sedan på knappen **OK**.
- Det kan hända att Windows 98 SE-skivan inte medföljer vissa datorer. Filerna kan i dessa fall finnas under D:\Windows\Options\Cabs (där D: motsvarar den enhet där Windows har installerats).

Du måste installera drivrutiner och program innan du börjar använda Sound Blaster Audigy 2 Platinum. Följ nedanstående instruktioner om du vill installera drivrutinerna och programmen. Instruktionerna gäller för alla Windows-operativsystem.

1. När du har installerat Sound Blaster Audigy 2-kortet och Audigy 2-enheten sätter du på din dator. Windows identifierar ljudkortet och drivrutinerna automatiskt.
2. När du tillfrågas om ljuddrivrutinerna klickar du på knappen **Avbryt**.
3. Sätt i Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 i CD-enheten. Om enheten har stöd för Windows-funktionen för automatisk uppspelning startas CD-skivan automatiskt. Om den inte startas automatiskt måste du aktivera CD-enhetens funktion för meddelande om diskinmatning. Mer information finns i “Problem med installation av programvaran” på sidan B-1.
4. Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.
5. Starta om datorn när du blir ombedd att göra det.

Installera Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo om du vill *se exempel på* ljudkortets fantastiska funktioner för spel, musik och hemstudioanvändning. För denna demo krävs 5.1-/6.1-högtalare av hög kvalitet för bästa möjliga lyssnarupplevelse. Se “Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo” på sidan 2-2.



## Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo

1. Sätt i CD-skivan för Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo i CD-enheten.  
Om enheten har stöd för Windows-funktionen för automatisk uppspelning startas CD-skivan automatiskt. Om den inte startas automatiskt måste du aktivera CD-enhetens funktion för meddelande om diskinmatning. Mer information finns i “Problem med installation av programvaran” på sidan B-1.
2. Slutför installationen och kör demonstrationen genom att följa anvisningarna på skärmen.

## Avinstallera och installera om drivrutinerna och programmen

Ibland kan det vara nödvändigt att avinstallera eller installera om vissa av ljudkortets program eller drivrutiner för att rätta till problem, ändra konfigurationer eller uppgradera gamla drivrutiner och program. Följande instruktioner beskriver hur du går till väga i alla Windows-operativsystem.

Stäng alla program som använder ljudkortet innan du börjar. Program som körs kan inte tas bort under avinstallationen.

## Installera om alla ljuddrivrutiner och program

Om du misstänker att ljuddrivrutinerna och programmen är skadade bör du installera om *samtliga* drivrutiner och program. Gör så här:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
3. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** (eller knappen **Ändra eller ta bort program**).
4. Välj **Sound Blaster Audigy 2** i listan och klicka sedan på knappen **Lägg till/ta bort** (eller **Ändra/ta bort**).
5. Markera kryssrutan **Reparera** i dialogrutan **Guiden InstallShield** och klicka sedan på **Nästa**.  
Om du ombeds att sätta i Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 i CD-enheten gör du det och klickar på **OK**.
6. Klicka på **Ja**.
7. Starta om datorn när du uppmanas att göra det.

Kontrollera om den ominstallerade programvaran fungerar korrekt. Om den inte gör det kan du läsa “Felsökning och vanliga frågor” på sidan B-1.



## Avinstallera alla ljuddrivrutiner och program

För en renare installation kan det vara bra att avinstallera *samtliga* ljuddrivrutiner och program innan du installerar dem på nytt. Gör så här:

1. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
3. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** (eller knappen **Ändra eller ta bort program**).
4. Välj **Sound Blaster Audigy 2** i listan och klicka sedan på knappen **Lägg till/ta bort** (eller **Ändra/ta bort**).
5. Markera kryssrutan **Ta bort** i dialogrutan **Guiden InstallShield** och klicka sedan på **Nästa**.
6. Klicka på **Ja**.
7. Starta om datorn när du uppmanas att göra det.

Nu kan du installera befintliga eller uppdaterade drivrutiner eller program för Sound Blaster Audigy 2 Platinum. Mer information finns i "Installera drivrutiner och program" på sidan 2-1.

## Installera/avinstallera valda ljuddrivrutiner och program

I anvisningarna ovan beskrivs hur du installerar/avinstallerar alla drivrutiner eller program. Du kan dock även installera eller avinstallera *några av* drivrutinerna eller programmen.

Du kanske vill installera/avinstallera en viss ljuddrivrutin eller ett visst program. Gör så här:

1. Klicka på **Start -> Inställningar -> Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
3. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** (eller knappen **Ändra eller ta bort program**).
4. Välj **Sound Blaster Audigy 2** i listan och klicka sedan på knappen **Lägg till/ta bort** (eller **Ändra/ta bort**).
5. Markera kryssrutan **Ändra** i dialogrutan **Guiden InstallShield** och klicka sedan på **Nästa**.
6. Avmarkera kryssrutan för det program som du vill avinstallera genom att klicka i den.  
Om du vill installera ett program markerar du programmets kryssruta genom att klicka i den.
7. Klicka på **Nästa**.  
Om du ombeds att sätta i Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 i CD-enheten gör du det och klickar på **OK**.



8. Starta om datorn när du uppmanas att göra det.

Så här avinstallerar du en vald komponent i Creative MediaSource:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **Lägg till/ta bort program**.
3. Klicka på fliken **Installera/avinstallera** (eller knappen **Ändra eller ta bort program**).
4. Välj **Creative MediaSource** i listan och klicka sedan på knappen **Lägg till/ta bort** (eller **Ändra/ta bort**).
5. Avmarkera kryssrutan för det program som du vill avinstallera genom att klicka i den.
6. Klicka på **Nästa**.
7. Starta om datorn när du uppmanas att göra det.

## Uppdatera Windows 2000 (Service Pack 2)

Windows 2000 ger nu bättre stöd för AC-3 SPDIF-utgång (icke-PCM genom waveOut) i DVD-programvara. Om du vill hämta Windows 2000 Service Pack 2 så att du kan utnyttja det här stödet och reparera andra problem i Windows 2000-operativsystemet, kan du klicka på länken nedan.

<http://www.microsoft.com>

## Uppdatera Windows 98 SE

## Installera uppdatering av digitalvideo

Om du har installerat DirectX 8.0 eller 8.0a ska du installera den senaste uppdateringen för det programmet. (DirectX 8.1-användare behöver inte uppdateringen.)

Den här uppdateringen ger PAL-stöd och förbättrat enhetsstöd för användare av 1394-digitalvideo. Detta gäller Windows 98 SE- och Windows 2000-användare. Uppdateringen innehåller mindre förbättringar för Windows Me-operativsystemet. Gå till webbplatsen nedan om du vill söka efter uppdateringen.

<http://www.microsoft.com>

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

### 3 Använda programvaran för Audigy 2

Här får du veta hur du kan använda programvaran som medföljer ljudkortet för att styra och anpassa kortets funktioner för bästa möjliga prestanda.



## Använda programvaran för Audigy 2

---

### Creative Sound Blaster Audigy 2-program



De program som levereras med Sound Blaster Audigy 2 kan skilja sig från de som beskrivs här. Sound Blaster Audigy 2 kan också levereras med program från utomstående tillverkare.

Följande program har utvecklats för att du ska kunna använda ljudkortets grundläggande och avancerade funktioner. Vi rekommenderar att du går igenom funktionerna i programmen så att du kan utnyttja de fantastiska funktionerna i Sound Blaster Audigy 2 fullt ut.

#### **Demonstrationer: Ger en översikt över funktionerna i Sound Blaster Audigy 2**

- Creative Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo
- Creative Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo
- SoundFont Showcase

#### **Introduktion till Sound Blaster Audigy 2-programpaketet**

- Creative MediaSource Go!
- Creative MediaSource Go! Launcher
- Creative MediaSource Player
- Creative MediaSource Organizer
- Creative MediaSource DVD-Audio Player
- Creative EAX Console
- Creative Surround Mixer
- Creative Speaker Calibrator
- Creative Speaker Settings
- Creative MiniDisc Center
- Creative SoundFont Bank Manager
- Creative Audio Stream Recorder 2
- Creative Wave Studio

#### **Verktyg för diagnos och problemlösning**

- Creative Diagnostics
- Creative Speaker Settings



## Demonstrationer

Tre demonstrationsprogram medföljer för att demonstrera både de grundläggande och de avancerade funktionerna i Sound Blaster Audigy 2-kortet. Vi rekommenderar att du använder dem åtminstone en gång för att få en god överblick över kortets funktioner.

### Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo

Det här är en bra utgångspunkt om du vill lära dig mer om Sound Blaster Audigy 2. Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo består av flera interaktiva och informativa demonstrationer som visar olika funktioner hos Sound Blaster Audigy 2: lyssna på digital musik, spela digitala spel, titta på filmer, ansluta högtalare och utföra olika uppgifter.

### Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo

Använd Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo för att *uppleva* ljudkortets fantastiska funktioner för spel, musikuppspelning och hemstudioanvändning.

Upptäck följande spännande funktioner hos nya Sound Blaster Audigy 2:

- Uppspelning av DVD-Audio – Lär dig mer om detta nya, högupplösta musikformat och upplev skillnaden när du spelar upp en DVD-Audio-fil.
- EAX ADVANCED HD-teknik – Upplev avancerade ljudmiljöeffekter medan du navigerar i en fascinerande virtuell 3D-värld. När du kör den här demonstrationen får du uppleva EAX ADVANCED HD-teknik, t.ex. Environment Panning, Environment Reflection och Environment Morphing. Jämför scener med och utan EAX ADVANCED HD, så kommer du att inse varför allt fler spelutvecklare använder EAX ADVANCED HD-teknik för den bästa spelupplevelsen.
- Dolby Digital Surround EX-stöd – Lyssna på en THX-ljuddemonstration med en extra bakre kanal (bakre mittkanal), vilket ger en fylligare och jämnare surroundeffekt än i system med bara två bakre kanaler.

**Obs!** Du kan installera Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo med hjälp av Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo-CD:n i paketet. Demonstrationen kan bara köras om ett Sound Blaster Audigy 2-kort har installerats, eftersom programmet använder kortets maskinvarufunktioner för demonstrationerna.

### SoundFont Showcase

SoundFont Showcase innehåller många olika nedladdningsbara SoundFont-demonstrationer från företag som Sonic Implants och Voice Crystal. Här kan du också lära dig att skapa och hantera dina egna SoundFont-banker.



Mer information om hur du använder SoundFont Showcase finns i [onlinehjälp](#)en.

## Introduktion till Sound Blaster Audigy 2- programpaketet

I det här avsnittet går vi igenom de viktigaste Sound Blaster Audigy 2-programmen som hjälper dig att utnyttja de mångsidiga och kraftfulla funktionerna i Sound Blaster Audigy 2 till fullo.

### Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go! är en praktisk startcentral, inte bara för komponenterna i Creative MediaSource, utan även för andra program som du använder ofta. Om du har genvägar på skrivbordet till dina favoritprogram kan du placera dem alla på samma plats: i Creative MediaSource Go!

Med knappen Creative MediaSource Go! startar du Creative MediaSource Go! Launcher. Creative MediaSource Go! visas som ett litet flyttbart profilmält på skrivbordet. När du klickar på en knapp i fältet, utökas det i vågrät riktning och blir ett genvägsfält. Creative MediaSource Go! Launcher innehåller ikoner som startar de olika MediaSource-modulerna som styr Sound Blaster Audigy2. Du kan också lägga till egna genvägsikoner i Creative MediaSource Go!.

Mer information om hur du använder Creative MediaSource Go! finns i [onlinehjälp](#)en.

### Creative MediaSource Go! Launcher

Precis som Start-knappen i Windows ger Creative MediaSource Go! Launcher en gemensam startpunkt för de flesta program som du behöver för att styra och anpassa Sound Blaster Audigy 2.

Creative MediaSource Go! Launcher består av fyra flikar: **Programs**, **Product Settings**, **Product Support** och **Companion Products**.

- Under **Programs** finns genvägar till Sound Blaster Audigy 2-program. Du kan också lägga till egna genvägar till andra program.
- Under **Product Settings** finns genvägar till program som du använder för att ändra maskinvaruinställningarna för Sound Blaster Audigy 2.



- ❑ **Product Support** innehåller diagnosprogram, information om produktuppdateringar, formulär för produktregistrering, demonstrationsprogram och dokumentation, t.ex. starthandböcker.
- ❑ **Under Companion Products** får du information om andra produkter och program från Creative.

Mer information om hur du använder Creative MediaSource Go! Launcher finns i [onlinehjälp](#).

## Creative MediaSource Player

Creative MediaSource Player är det enda program du behöver för musik- och multimedieunderhållning. Till skillnad från andra mediaspelare har Creative MediaSource Player utformats speciellt för att utnyttja kraften i Sound Blaster Audigy 2-kortet. Med detta program kan du:

- ❑ spela upp musik och multimediefiler i bl.a. följande format: MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, Video CD
- ❑ förbättra uppspelningen av vanlig musik med surround-effekter tack vare EAX
- ❑ variera hastigheten vid ljuduppspelning utan att tonhöjden påverkas (Time Scaling)
- ❑ använda Smart Volume Management och spela upp en lista med låtar på ungefär samma volymnivå, även om de ursprungligen spelades in med varierande ljudnivåer.
- ❑ Växla mellan Creative MediaSource Organizer och Creative MediaSource Player genom att klicka med musen
- ❑ Använd den inbyggda Creative MediaSource Recorder för att spela in ljud (se avsnittet nedan).

## Flerkanalsinspelning med "What U hear" (Det du hör)

Använd Creative MediaSource Recorder för att spela in upp till 24-bitar/96 kHz från vilka ljudkällor som helst som bearbetas av Sound Blaster Audigy 2-kortet. Med hjälp av inspelningsläget What-U-Hear med flera kanaler kan du spela in ljud direkt från ljudkortets 6.1-kanalers analoga högtalarutgångar, utan att behöva ansluta några kablar till ljudutgångskontakterna. Du kan spela in surroundljud för film/spelljud, och till och med ljudinnehåll som förbättrats eller mixats med CMSS och EAX-effekter. Mer information om hur du använder Creative MediaSource Player och Recorder finns i [onlinehjälp](#).



## Creative MediaSource Organizer

Att hantera en stor samling ljud-CD-skivor och MP3-filer kan vara besvärligt. Med Creative MediaSource Organizer kan du enkelt hitta en inspelning, oberoende av var den finns på hårddisken eller externa lagringsmedier. Nedan visas en lista över uppgifter som du kan utföra med Creative MediaSource Organizer.

### Söka efter och sortera låtar

Creative MediaSource Organizer söker igenom hårddisken och skapar en databas över de tillgängliga låtarna, ett så kallat PC-musikbibliotek (PC Music Library) eller **PCML**. När PCML-databasen har skapats kan du sortera den och söka efter låtar i den. Sökningen går snabbt tack vare en avancerad sökmotor och tre sökfält: artist, genre och album.

När låtarna har hittats kan du skapa **spellistor** och automatiskt spela upp dem i önskad ordning. Du kan också ange och ändra ytterligare uppgifter om varje MP3-inspelning med **ID3**-märkning.

### Hålla musikdatabasen uppdaterad

När låtar läggs till eller tas bort från datorn och andra lagringsmedier måste PCML-databasen uppdateras. Media Sniffer kontrollerar filändringar i angivna mappar på hårddisken och uppdaterar PCML-databasen.

### Överföra låtar

NOMAD-användare kan överföra musikfiler mellan datorn och andra kompatibla enheter med Creative MediaSource Organizer.

### Automatisk uppspelning av multimedieinnehåll

Med Media Detector är det lätt att utnyttja multimedieinnehåll på olika interna eller externa medier. Du behöver alltså inte ha en mängd olika program för att spela upp olika typer av filer.

Media Detector identifierar automatiskt när du sätter in eller ansluter CD-skivor, VCD-skivor och externa enheter, t.ex. NOMAD Jukebox och NOMAD MP3-spelare. Vid identifieringen spelas innehållet upp automatiskt, utan att användaren behöver göra något mera.



## Extrahera och konvertera låtar

Att lagra hundratals låtar på datorn kan ta upp mycket utrymme på hårddisken. WAV-filer och spår från ljud-CD-skivor kan kräva upp till 50 MB per låt. Om du vill spara utrymme på hårddisken kan du konvertera spår från ljud-CD-skivor till mindre MP3-filer på 4–5 MB. Med den inbyggda modulen Rip Now i Creative MediaSource Organizer kan du extrahera spår från en ljud-CD och konvertera dem till MP3- eller WMA-format med högupplösta bithastigheter på 320 respektive 160 kbit/s.

Om du vill slippa skriva spårinformation om varje rippat spår från din ljud-CD kan du använda funktionen CDDB, som ansluter datorn till Internet (Gracenotes CDDB-tjänst) och hämtar spårnamn och annan spårinformation automatiskt.

## Lagra musik på inspelningsbara CD-skivor

Om du har en CD-brännare kan du minska lagringsutrymmet för musik på datorns hårddisk på ett annat sätt. Du kan spela in ljudspåren på CD-R- eller CD-RW-skivor och sedan spela upp dem på många typer av hi-fi-utrustning. Med modulen Burn CD i Creative MediaSource Organizer kan du skapa egna ljud- och MP3-CD-skivor från WAV-, MP3- och WMA-filer. Med funktionen Burn CD kan du också formge, skapa och skriva ut passande CD-omslag och registerblad för ljud-CD-skivor.

Mer information om hur du använder Creative MediaSource Organizer finns i [onlinehjälp](#).

## Creative MediaSource DVD-Audio Player

Med det här programmet kan du spela upp dagens mest högkvalitativa ljudinspelningar på DVD-Audio-skivor. Du kan njuta av musik med 24-bitars/96 kHz flerkanalssurroundljud och musik- eller stereoinspelningar med upp till 24-bitars/192 kHz upplösning. Du behöver en DVD-ROM-enhet med minst 6X-hastighet och Windows 2000 SP2/Windows XP SP1.

## Creative EAX Console

Med Creative EAX Console kan du konfigurera Audigy 2-kortets effektmotor.

Creative EAX Console garanterar ett ljud som är så verklighetstroget att du nästan kan se det! Det är datavärldens första system som återskapar och ger verklighetstrogn, interaktiva ljudupplevelser i spel, musik och andra ljudprogram. De här ljudeffekterna har högre kvalitet än en hemmabio, och du kan njuta av ett ljud som är så levande att du nästan kan se det. Effekterna lämnar dagens surroundljud och 3D-positioneringsljud bakom sig. De formar en miljö genom att ta hänsyn till rumsstorlek, akustiska egenskaper, efterklang, eko och många andra effekter som skapar en verklighetstrogen upplevelse.



Creative EAX Console består av fyra delar: **Audio Effects**, **CMSS 3D**, **Audio Clean-up** och **Time Scaling**.

## Audio Effects: Ljudmiljöbearbetning

I Audio Effects kan du välja hur du vill förbättra alla typer av vanliga tvåkanalsljud.

- ❑ Med **Advanced EQ** kan du förstärka eller förminska låg-, mellan- eller högfrekventa ljud efter vad som passar dig och den utrustning du använder. Välj mellan olika förinställningar, t.ex. Jazz eller Rock, för de ljudegenskaper du önskar.
- ❑ Med **Special Effects** kan du förändra ljud med förprogrammerade algoritmer. Du kan t.ex. förvandla manliga röster till kvinnliga eller mänskligt tal till "Kalle Anka-läte". Det kan ge roliga resultat, speciellt när du kommunicerar via Internet.
- ❑ Med **Studio Effects** kan du lägga till distorsions-, wah-wah-, fördröjnings- och koruseffekter till en elgitarr eller andra musikinstrument.
- ❑ **Environmental Effects** efterliknar karakteristiska akustiska miljöer, t.ex. arenor, konserthallar eller jazzklubbar. Om du väljer en effekt som "konserthall" kan du få vilken musik som helst att låta som om den spelas i en konserthall med dess typiska ekon och efterklang. Med olika inställningar varierar du typen av effekt, mängden effekt som används och mycket mera. Om du har anslutit bakre högtalare till datorn lurar EAX dina öron att tro att rummet har förvandlats till en konserthall eller jazzklubb. EAX får större verkan ju fler högtalare som ansluts. EAX stöder upp till 6 högtalare och en basförstärkare.
- ❑ Med **Karaoke Effects** kan den som sjunger lägga till ekoeffekter av hög kvalitet för en fylligare effekt. Sångaren kan också anpassa musikens tonhöjd till sitt eget röstomfång.

## CMSS 3D: Simulering av surroundljud

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS) 3D gör att vanligt tvåkanaligt ljud (vänster och höger stereo) verkar som ett surroundljud, trots att det bara kommer från två högtalare. För användare med 5.1- eller 6.1-flerkanalshögtalarsystem kan CMSS också efterlikna surroundljud från vanlig stereo. Detta är användbart när du tittar på en DVD eller VCD, som bara innehåller stereoljud.

Välj CMSS för flerkanals ljudförbättring på 4/4.1-, 5.1- eller 6.1-högtalarsystem och CMSS2 för filmer.

**Obs!** För ett 4/4.1-högtalarsystem bearbetas ljud för basförstärkaren av högtalarsystemet.

## Audio Clean-up: Ta bort brus och distorsion

Med Audio Clean-up kan du bearbeta både förinspelat ljud och ljud i realtid för att ta bort brus, knäppljud eller andra störningar. När du till exempel spelar in musik från gamla vinylskivor kan knäppljud och poppande ljud tas bort med Clean-up-funktionen. Click Meter anger om brus borttagningsfunktionen är aktiverad under inspelningen och dessutom hur många knäppljud som tas bort.

## Time Scaling: Variera uppspelningshastigheten

Karaokefantaster och musiker kan ibland vilja spela upp en låt långsammare (eller snabbare) för att lyssna på texten eller spela med. Den ändrade hastigheten förändrar emellertid oftast även låtens tonhöjd. Tack vare funktionen Time Scaling kan användare av Sound Blaster Audigy 2 bevara låtens tonhöjd även om uppspelningshastigheten ändras.

Mer information om hur du använder EAX ADVANCED HD finns i [onlinehjälp](#).

## Creative Surround Mixer

Med Creative Surround Mixer kan du välja en enhet som du vill lyssna på eller spela in från. Programmet fungerar i två olika lägen. Klicka på knappen **Basic Mode** (grundläge) eller **Advanced Mode** (avancerat läge) om du vill växla mellan lägena.

I grundläget kan du:

- mixa ljud från olika ljudkällor vid in- eller uppspelning
- kontrollera volym, bas och diskant

I det avancerade läget kan du:

- styra balans och variera volymförhållandet mellan främre och bakre högtalare (fader)
- styra de relativa volymnivåerna mellan främre och bakre mitthögtalare och basförstärkare (om sådana finns).

Mer information om hur du använder Creative Surround Mixer finns i [onlinehjälp](#).

## Creative Speaker Settings

Det här är huvudprogrammet som du använder för följande aktiviteter:

- Ange antalet högtalare och konfigurationen som ska användas
- Testa högtalarna
- Aktivera eller stänga av digitalt ljud
- Hantera basljudet genom att välja basförstärkarens gränshöjd och volym





## Creative Speaker Calibrator

Creative Speaker Calibrator hjälper dig att optimera högtalarnas inställningar och placering för ett bättre surroundljud och bättre ljudeffekter för spel.

## Creative MiniDisc Center

Med Creative MiniDisc Center kan du spela upp låtar på CD-skivor eller i de ljudformat som stöds och spela in dem på digitala inspelningsenheter, t.ex. DAT-spelare och MiniDisc-spelare (MD).

Med Creative MiniDisc Center kan du:

- skapa ett album med dina favoritlåtar, även om de har olika ljudformat
- automatiskt infoga en förinställd paus mellan spåren
- spela upp ditt eget album och spela in det på din MD-spelare.

Mer information om hur du använder Creative MiniDisc Center finns i [onlinehjälp](#).

## Creative SoundFont Bank Manager

Med Creative SoundFont Bank Manager växlar du enkelt mellan flera SoundFont-banker för framträdanden. Modulen har optimerats så att användaren snabbt kan spela upp olika förinställningar, återställa MIDI-enheter och skapa/ändra/spara olika SoundFont-banker från datorns RAM-minne. En annan funktion hos Creative SoundFont Bank Manager är att slå på/stänga av trumsetet vid Midi-kanal 10.

En virtuell klaviatur medföljer så att du kan använda datorns tangentbord eller mus för att lyssna på SoundFont-banker eller spela upp musik i MIDI-enheter. Om du vill redigera förinställningar i SoundFont-bankerna använder du Vienna SoundFont Studio, som kan hämtas från <http://www.SoundFont.com>.

Du kan använda externa MIDI-inenheter för uppspelning av MIDI-banker och MIDI-instrument. Anslut först MIDI-inheten till ljudkortet och välj sedan enheten i Creative SoundFont Bank Manager. När du lär dig att utnyttja SoundFont-tekniken fullt ut sätter bara din fantasi gränser för vilka ljud du kan åstadkomma.

Mer information om hur du använder Creative SoundFont Bank Manager finns i [onlinehjälp](#).



## Creative Audio Stream Recorder 2

För att lyssna på en låt via Internet måste du normalt hämta hela filen till hårddisken innan du ens kan *höra* musiken.

Internet-radiostationer kan göra det lättare för dig att lyssna på nedladdad musik genom att använda direktuppspelningsteknik, vilket innebär att musikinformation överförs **direkt** till ljudkortet *utan att lagras permanent på hårddisken*. Låten börjar då spelas så snart en del av dataströmmen når ljudkortet. Avsigtligt med denna teknik har tidigare varit att du inte kunde lagra musiken på hårddisken för senare användning.

Audio Stream Recorder 2 (ASR2) är utformat för att lösa detta problem och låter dig lagra direktuppspelat ljud på hårddisken som vanliga MP3- eller WMA-filer.

När du vill använda ASR2 väljer du det i den förinställda listan över radiostationer som du kan lyssna på. Klicka sedan på den röda inspelningsknappen för att börja spela in musiken på hårddisken eller använd Schedule-funktionen om du vill programmera datorn så att direktuppspelad musik lagras utan att du behöver ingripa. Du kan också använda ASR2 för att lyssna på valda radiostationer live genom att klicka på den blå uppspelningsknappen.

Mer information om hur du använder Creative Audio Stream Recorder 2 finns i [onlinehjälpen](#).

## Creative Wave Studio

Använd Creative Wave Studio när du behöver redigera ljudfiler. Det här programmet stöder vanliga filformat som WAV och AIFF. Med Wave Studio kan du konvertera filer mellan olika format och redigera bort valfria ljudavsnitt. Använd effekter som in- och uttoning. Du kan också använda programmet för att mixa samman två eller flera låtar till en enda fil.

Mer information om hur du använder Creative Recorder finns i [onlinehjälpen](#).



## Verktyg för diagnos och problemlösning

### Creative Diagnostics

Använd Creative Diagnostics när du vill testa ljudkortets uppspelning av Wave-, MIDI- och CD-ljud, inspelningsfunktionerna och högtalarutgångarna. Mer information om hur du använder Creative Diagnostics finns i [onlinehjälpen](#).

### Creative Speaker Settings

Det här är det huvudprogram som du använder för att hantera högtalarna och lösa eventuella problem med högtalarkonfigurationer. Se "Creative Speaker Settings" på sidan 3–8.

Sound  
BLASTER

A

## Allmänna specifikationer

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för Sound Blaster Audigy2-kortet, för Joystick/MIDI-fästet och Audigy 2-enheten.



# Allmänna specifikationer

---

I det här avsnittet redovisas specifikationerna för Sound Blaster Audigy2-kortet, för Joystick/MIDI-fästet och Audigy 2-enheten.

## Funktioner

### PCI-busstyrning

- Uppfyller PCI-specifikationen version 2.1
- Busstyrning minskar fördröjningar och höjer systemets prestanda

### Audigy-processor

- Avancerad bearbetning av digitala effekter med maskinvaruacceleration
- 32-bitars digital bearbetning med ett dynamiskt omfång av 192 dB
- Patenterad 8-punkters interpolering som minskar distortionen till ohörbara nivåer
- 64-rösters vågtabellssynthesizer
- Digitala mixer- och equalizerfunktioner av professionell kvalitet

### Högkvalitativ ljudöverföring

- Mixar analoga källor som CD-ljud, ljudingång, tillbehör, TAD och PC-högtalare, mikrofon in via AC 97 Codec med interna digitala källor
- Uppspelning av 64 ljudkanaler, var och en med en godtycklig samplingsfrekvens
- 32-bitars mixning av alla digitala källor i Audigy 2s Digital Mixer
- 24-bitars analog-till-digital omvandling av analoga indata vid 96 kHz samplingsfrekvens
- 24-bitars digital-till-analog omvandling av digitala källor vid 96 kHz till analogt 6.1-kanals-ljud
- 24-bitars digital-till-analog omvandling av digitala stereokällor vid 192 kHz till stereoljud
- 16-bitars till 24-bitars samplingsfrekvens vid inspelning: 8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, 48 och 96 kHz



## Professionell digital ljudbehandling

- Stöd för Sony/Philips Digital Interface (SPDIF)-format med en kvalitet på upp till 24-bitar/96 kHz
- Utgående SPDIF med upp till 24-bitars upplösning vid valfri samplingsfrekvens på 48 eller 96 kHz  
**Obs!** Utgåend SPDIF är inte tillgängligt vid uppspelning av skyddat digitalt ljudmaterial skapat med DRM (Digital Rights Management)-teknik
- Valbara 6-kanals SPDIF-utdata till matchande digitala högtalarsystem
- Programvaruväxling av SPDIF indata-till-utdata (bypass) för att minimera kabeltrassel
- Flerspårsinspelning med minimal fördröjning med ASIO-stöd

## Flexibel mixerkontroll

- Uppspelningskontroll via programvara av CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet och digital-CD (CD SPDIF)
- Inspelningskontroll via programvara av Analog Mix (CD-ljud, Line In, Auxiliary, TAD, PC-högtalare, Microphone In, Wave/DirectSound-enhet, MIDI-enhet och digital-CD (CD SPDIF)
- Valbar inkälla eller mixning av olika ljudkällor för inspelning
- Justerbart reglage för huvudvolymen
- Separata bas- och diskantreglage
- Främre och bakre balansreglage
- Reglage för dämpning av ljud och panorering för mixerkällor

## THX Certification

Sound Blaster Audigy 2 har erhållit det prestigefyllda THX® Multimedia Certification-priset och är därför det perfekta valet för PC-användare som endast nöjer sig med de allra bästa musik- och filmupplevelserna.

## Dolby Digital-avkodning (AC-3)

- Avkodar Dolby Digital Surround EX till 6.1- eller 5.1-kanalers eller direktkomprimerad SPDIF-ström till en extern avkodare
- Omdirigering av extrema basljud (Bass Redirection): förbättrar basljudet till basförstärkaren för små satellithögtalarsystem
- Gräns för basfrekvens (10–200 Hz): kan justeras för fristående basförstärkare till önskad nivå på basen
- Justerbara mitt-, bakre mitt- och LFE-nivåreglage



## Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- Multispeakerteknik
- Mixar om mono- eller stereokällor till 6.1-kanaler
- Professionell panorerings- och mixningsalgoritm

## SB1394/FireWire-kompatibilitet

- Uppfyller IEEE 1394a-specifikationer
- Stöd för datafrekvenser på 100, 200 och 400 Mbps
- Stöd för upp till 63 IEEE 1394-kompatibla enheter i en kedjekopplad konfiguration
- Försörjer IEEE 1394-kompatibla enheter med upp till 3 watt

## Anslutningar

### Sound Blaster Audigy 2-kort

#### Ljudingångar

- En analog linjeingång via stereokontakt på baksidan av kortet
- En analog monomikrofoningång via stereokontakt på baksidan av kortet
- Analog CD\_IN-linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- Analog AUX\_IN-linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- Analog TAD-linjeingång via 4-stifts Molex-port på kortet
- Digital CD\_SPDIF-linjeingång via 2-stifts Molex-port på kortet

#### Ljudutgångar

- ANALOG/DIGITAL OUT via 4-stifts 3,5-millimeterskontakt på baksidan av kortet
  - ANALOG OUT: Mitt- och basförstärkanaler
  - DIGITAL OUT: Digitala främre, bakre, mitt- och basförstärkar-SPDIF-utgångar
- Tre analoga linjeutgångar via 3,5-millimeterskontakt på baksidan av kortet: främre, bakre och bakre mitt/mitt/basförstärkarlinjeutgångar 1, 2 och 3
- Anslutning till stereohörlurar (32 ohms resistans) via främre linjeutgång

## SB1394-gränssnitt



6-stifts SB1394-kontakten/porten har en maximal uteffekt på 3 watt. Anslut endast en högeffektsenhet som hårddisk och CD-RW-enhet med IEEE 1394-standard till den här porten, såvida inte enheten har separat strömförsörjning.

- En 2 x 5-stifts intern SB1394-kontakt på kortet
- En 6-stifts SB1394-port på bakre delen av kortet

## Gränssnitt

- AD\_EXT 2 x 20-stift för anslutning till Audigy 2-enhet
- JOYSTICK 2 x 8-stift\* för anslutning till Joystick/MIDI-kontakten (valfritt tillbehör)

## Audigy 2-enhet

### In- och utgångar för ljud och video på frontpanelen

- Två RCA-kontakter för koaxial SPDIF-ingång och SPDIF-utgång
- En hörlursutgång med automatisk identifiering via en 6,3 mm-stereokontakt med volymkontroll
- En delad analog linje-/mikrofoningång (Linjeingång 2/Mikrofoningång 2) via 6,3 mm-stereokontakt. Delad ingång kan väljas med ingångsnivåkontrollen för mikrofonen
- Två mini-DIN-honkontakter för MIDI-ingång och MIDI-utgång
- Två RCA-kontakter för tillbehöringång för vänster och höger stereokanal
- Två optiska kontakter för optisk SPDIF-ingång och SPDIF-utgång
- En SB1394/FireWire-kontakt för IEEE 1394-ingång och IEEE 1394-utgång

## Gränssnitt

- En 4-stifts strömanslutning till systemets strömförsörjning
- Ett AUD\_EXT 2 x 20-stift för anslutning till SB Audigy-enheten
- En IR-mottagare för att ta emot infraröda signaler från fjärrkontrollen
- Ett SB1394/FireWire 2 x 5-stift för anslutning till Sound Blaster Audigy 2-kortet



Sound  
BLASTER

## **B** Felsökning och vanliga frågor

Det här avsnittet innehåller lösningar på problem som kan uppstå vid installation eller användning.



## Felsökning och vanliga frågor

---

### Problem med installation av programvaran

Den här bilagan innehåller lösningar på problem som kan uppstå under installation eller användning.

#### **Installationen startar inte automatiskt efter att Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 har satts i.**

Funktionen för automatisk uppspelning i Windows kanske inte är aktiverad.

*Så här startar du installationsprogrammet från snabbmenyn i Den här datorn:*

1. Dubbelklicka på ikonen **Den här datorn** på skrivbordet i Windows.
2. Högerklicka på ikonen för CD-enheten i fönstret **Den här datorn**.
3. Klicka på **Spela upp automatiskt** i snabbmenyn och följ instruktionerna på skärmen.

*Så här aktiverar du automatisk uppspelning med Meddelande om diskinmatning:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren** och väljer CD-enheten.
4. Klicka på knappen **Egenskaper**.
5. I dialogrutan **Egenskaper** klickar du på fliken **Inställningar** och markerar **Meddelande om diskinmatning**.
6. Klicka på **OK** när du vill stänga dialogrutan.

### Problem med ljud

#### **Det hörs oväntade och överdrivna miljöljud eller ljudeffekter när en ljudfil spelas upp.**

Den senast använda miljöinställningen är olämplig för den aktuella ljudfilen.

*Så här byter du till en lämplig miljöinställning:*

1. Klicka på fliken **Audio Effects** i EAX Console.



2. Avmarkera kryssrutan **Enable/Disable Audio Effects** genom att klicka i den.  
**Obs!** Rutans namn kan variera, beroende på vilken effekt du väljer.

### **Det hörs inget ljud i hörlurarna.**

*Kontrollera följande:*

- Hörlurarna är anslutna till hörlursuttaget.
- Alternativet **Headphones** är markerat i rutan **Speaker/Headphone Selection** på fliken **Speaker Selection** i Creative Speaker Settings.
- Den valda inspelningskällan i på fliken **Basic** i Creative Surround Mixer är **What U Hear**.

### **Enskilda analoga inspelningskällor visas inte i Creative Surround Mixer.**

Följande analoga inspelningskällor är kombinerade i en enda inspelningskontroll som kallas **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** och visas i panelen **Record** på fliken **Basic**:

- Ljudingång
- Ljud-CD
- Tillbehör
- TAD-In
- PC-högtalare

### **Enskilda analoga inspelningskällor kan inte väljas i Creative Surround Mixer.**

Fem analoga inspelningskällor kombineras under alternativet **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**. Mer information finns i “Enskilda analoga inspelningskällor visas inte i Creative Surround Mixer.” på sidan B-2.

*Så här spelar du in en enskild analog källa:*

- Kontrollera att den valda inspelningskällan i panelen **Record** på fliken **Basic** i Creative Surround Mixer är **Analog Mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**.
- Stäng av de analoga källor som du inte vill spela in i panelen **Source** genom att klicka på knappen **Speaker**, så att den får ett **rött kryss**.



### **Det kommer inget ljud från högtalarna**

*Kontrollera följande:*

- Du har anslutit högtalarna till ljudkortets utgång.
- Du har valt rätt källa i panelen **Source** i Creative Surround Mixer.
- Om båda de här villkoren är uppfyllda och det ändå inte hörs något ljud, klickar du på det **röda plustecknet** ovanför kontrollen **Volume** och kontrollerar om kryssrutan **Digital Output Only** är markerad. Om den är markerad arbetar du i läget Digital Output Only och måste ansluta digitala högtalare för att höra något ljud från ljudkortet. Mer information finns i avsnittet om inställningar för högtalarval i onlinehjälpen för Creative Speaker Setting.

### **Det hörs inget ljud när du spelar upp digitala filer, t.ex. WAV-, MIDI- eller AVI-filer.**

*Kontrollera följande:*

- Kontrollera att högtalarens volymreglage är i mittläge (om det finns ett sådant reglage). Om det behövs kan du justera volymen med hjälp av Creative Surround Mixer.
- Kontrollera att högtalare med inbyggd förstärkare eller en extern förstärkare anslutits till kortets linjeutgång eller bakre linjeutgång.
- Kontrollera att det inte finns någon maskinvarukonflikt mellan kortet och en extern enhet. Se "Lösning av O-konflikter" på sidan B-11.
- Högtalarvalet i Creative Speaker Settings stämmer med din högtalar- eller hörlurskonfiguration

### **Det hörs inget ljud när du spelar en ljud-CD eller ett DOS-spel som kräver en CD-enhet.**

*Så här löser du problemet:*

- Kontrollera att den analoga ljudporten på CD-enheten och ljudkortets CD-ingång är anslutna.
- Aktivera digital CD-uppspelning:

För Windows 98 SE

- i. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
- ii. Dubbelklicka på ikonen **Multimedia** i **Kontrollpanelen**.
- iii. Klicka på fliken **CD-musik** i dialogrutan **Egenskaper för multimedia**.



- iv. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** genom att klicka i den.
- v. Klicka på knappen **OK**.

För Windows Me

- i. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
- ii. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
- iii. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
- iv. Dubbelklicka på ikonen för DVD-/CD-ROM-enheter.  
Dina datorenheter visas.
- v. Högerklicka på ikonen för diskenheten. En meny visas.
- vi. Klicka på **Egenskaper**.
- vii. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** i rutan **Digital uppspelning av CD** i nästa dialogruta.
- viii. Klicka på knappen **OK**.

För Windows 2000 och Windows XP

- i. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
- ii. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
- iii. Klicka på fliken **Maskinvara** i dialogrutan **Egenskaper för System**.
- iv. Klicka på knappen **Enhetshanteraren**.
- v. Dubbelklicka på ikonen för DVD-/CD-ROM-enheter.  
Dina datorenheter visas.
- vi. Högerklicka på ikonen för diskenheten. En meny visas.
- vii. Klicka på **Egenskaper**.
- viii. Markera kryssrutan **Aktivera digitalt CD-ljud för denna CD-ROM-enhet** i rutan **Digital uppspelning av CD** i nästa dialogruta.



### **Panorering av en källa medför ibland att ljudet stängs av.**

Det här kan inträffa när du arbetar i läget Digital Output Only och balansinställningen för ljudkällan i ett annat mixerprogram än Creative Surround Mixer (till exempel Volymkontroll i Windows) är i motsatt position i förhållande till hur du har panorerat ljudkällan på fliken **Basic** i Creative Surround Mixer. Ett exempel är när balansinställningen för CD-ljud i Volymkontroll i Windows är till vänster, medan den i Creative Surround Mixer är panorerad längst ut åt höger.

*Så här löser du problemet:*

Öppna det andra mixerprogrammet och centrera balansinställningarna för alla ljudkällor.

På så sätt ser du till att de analoga ljudkällorna inte tystnar när du panorerar i Creative Surround Mixer.

*När du har installerat Audigy 2-kortet på ett moderkort med VIA-kretsar finns det en liten risk att något av följande inträffar:*

**När du överför stora mängder data slutar datorn att svara ("hänger sig") eller startar om. Eller: Filer som överförs från en annan enhet är ofullständiga eller skadade.**

De här problemen uppträder i ett fåtal datorer som innehåller styrkretsen VIA VT82C686B på moderkortet.

*Så här kontrollerar du om moderkortet innehåller VT82C686B-kretsen:*

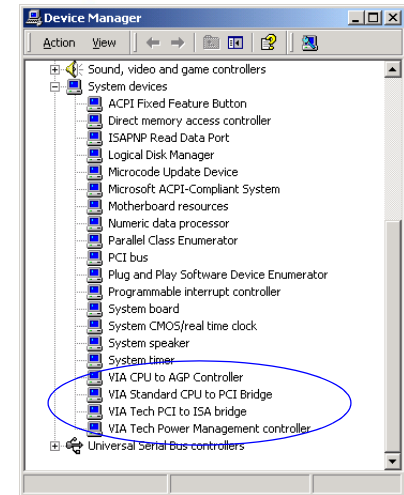
Läs i handboken för datorn eller moderkortet, eller gör följande.

Problem med  
filöverföringar  
för vissa  
moderkort med  
VIA-kretsar

- Gör följande i Windows:
  - i. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
  - ii. Dubbelklicka på ikonen **System**.
  - iii. Klicka på fliken **Enhetshanteraren** eller fliken **Maskinvara**.
  - iv. Dubbelklicka på ikonen **Systemenheter**.
  - v. Kontrollera om de markerade elementen i Figur B-1 finns i listan.
  - vi. Om elementen finns i listan tar du bort datorhöljet och letar upp VIA-kretsen på moderkortet. (Följ säkerhetsföreskrifterna på sidan 1-14.)  
VT82C686B-kretsens modellnummer är tryckt på kretsen.

*Om du har en VT82C686B-krets:*

- Creative rekommenderar att du tar kontakt med datorhandlaren eller moderkortets tillverkare och frågar efter den senaste lösningen.
- Vissa användare har löst ovanstående problem genom att vidta den ena eller båda av följande åtgärder:
  - hämta de senaste VIA 4in1-drivrutinerna från <http://www.viatech.com>\*
  - skaffa det senaste BIOS-systemet för moderkortet från tillverkarens webbplats\*.
- \* Innehållet på de här webbplatserna kontrolleras av andra företag. Creative har inget ansvar för information eller hämtningsbara filer som du får där. Vi tillhandahåller bara den här informationen som en service.



Figur B-1: Fliken  
Enhetshanteraren.

## Otillräckligt cacheminne för SoundFont



Nackdelen med en mindre SoundFont-fil är den något sämre ljudkvaliteten.

## Problem med styrspek (joystick)

### Det finns för lite minne för att läsa in SoundFont-banker.

Det här kan inträffa om en SoundFont-kompatibel MIDI-fil läses in eller spelas upp då otillräckliga minnesresurser har tilldelats till Creative SoundFont Bank Manager.

*Så här tilldelar du mer cacheminne till SoundFont:*

1. Klicka på knappen **Bank**.  
Dialogrutan **Configure Bank** visas.
2. Klicka på knappen **Select Bank**, och välj ett bankindex som du vill konfigurera.
3. Klicka på knappen **Load** för att lägga till en SoundFont-bank till ett tomt eller upptaget index.
4. Om det önskade utrymmet redan innehåller en bank och du vill läsa in en ny bank i stället för den, markerar du banken och klickar på **Replace**.
5. Slutför konfigurationen av banker genom att klicka på knappen **OK**.

Hur mycket cacheminne du kan tilldela till SoundFont beror på mängden tillgängligt system-RAM-minne. Om för mycket cacheminne används kan datorn bli långsammare.

*Om det fortfarande finns för lite system-RAM tillgängligt:*

Gör något av följande:

- På fliken **Configure Bank** i Creative SoundFont Bank Manager väljer du en mindre SoundFont-bank i rutan **Select Bank** om det finns någon sådan.
- Öka datorns system-RAM-minne.

### Styrspaksporten fungerar inte.

Ljudkortets Joystick/MIDI-kontakt kan vara i konflikt med datorns styrspaksport.

*Så här löser du problemet:*

Inaktivera ljudkortets Joystick/MIDI-kontakt och använd datorns port i stället. Gör följande:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.



4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera **Creative Audigy 2 Gameport** (**Creative Game Port** i Windows 2000).
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan Egenskaper:
  - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
    - Avmarkera kryssrutan.
  - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
    - Markera kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

*När spelportens styrspaksgränssnitt är inaktiverat visas ett rött kryss bredvid posten i Enhetshanteraren.*

### **Styrspaken fungerar inte i vissa program.**

Programmet kanske använder systemklockan för att beräkna styrspakspositionen. Om processorn är snabb kan beräkningen av styrspakspositionen bli fel så att det verkar som om styrspakspositionen är utanför det tillåtna intervallet.

*Så här löser du problemet:*

Öka datorns BIOS-inställning för återställningstiden för 8-bitars I/O, vanligen i avsnittet Chipset Feature Settings. Eventuellt kan du också justera AT-busshastigheten till en lägre klockfrekvens. Om problemet kvarstår kan du prova med en annan styrspak.



Du bör inte försöka ändra något i BIOS om du inte har erfarenhet av systemprogram.



## Problem med flera ljudenheter

### Det andra installerade ljudkortet fungerar inte som det ska.

Du kanske redan har en ljudenhet installerad i datorn. Ljudenheten kan vara ett ljudkort eller inbyggda ljudkretsar. Innan du installerar Sound Blaster Audigy 2-kortet rekommenderar vi att du avinstallerar den befintliga ljudenheten helt och tar bort den. Om du använder flera ljudenheter i datorn kan problem uppstå.

*Du kan också göra följande under installationen av Sound Blaster Audigy 2-kortet:*

- Om datorn identifierar ett installerat ljudkort i serien Sound Blaster Live! eller av typen Sound Blaster PCI512 visas en meddelanderuta som rekommenderar att du avinstallerar den gamla ljudenheten helt och tar bort den. Klicka på knappen **Ja** och följ instruktionerna på skärmen om du vill ta bort den gamla ljudenheten. Ta bort det gamla ljudkortet från datorn.
- Om datorn identifierar ett annat ljudkort kommer en meddelanderuta att visas som rekommenderar att du avinstallerar och tar bort den gamla ljudenheten. Klicka på knappen **Ja** om du vill fortsätta med installationen av Sound Blaster Audigy 2-kortet.  
När installationen av Sound Blaster Audigy 2-kortet är avslutad måste du avinstallera det befintliga kortet och ta bort det från datorn.

### De inbyggda ljudkretsarna fungerar inte som de ska.

*Inaktivera de inbyggda ljudkretsarna så här:*

1. Starta om datorn.
2. Tryck på <F2> eller <Delete> under minneskontrollen, beroende på vilket moderkort du har. Inställningsmenyn för BIOS visas.
3. Markera **Chipset Features Setup** och tryck på <Retur>.
4. Inaktivera de inbyggda ljudkretsarna genom att markera **Onboard Legacy Audio** och trycka på <Retur>.
5. Gå tillbaka till inställningsmenyn för BIOS genom att trycka på <Esc>.
6. Markera **Save & Exit Setup** och tryck sedan på <Retur>.
7. Tryck på <Y> och tryck sedan på <Retur>.



## Problem med kort i Sound Blaster Live!-serien eller kort av typen Sound Blaster PCI512

### **Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-program fungerar inte.**

Äldre ljudenheter kanske inte fungerar för annat än normal uppspelning och inspelning när Sound Blaster Audigy 2 är installerat.

*Så här löser du problemet:*

Avinstallera och ta bort det äldre kortet från datorn. Annars kan du välja att inaktivera Sound Blaster Live!- eller Sound Blaster PCI512-kortet:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på **Ljud-, video- och spelenheter** och markera sedan **Creative Sound Blaster Live! Series** eller **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klicka på knappen **Egenskaper**.
6. Gör följande i dialogrutan **Egenskaper**:
  - Om kryssrutan **Originalkonfiguration (aktuell)** visas:
    - Avmarkera kryssrutan.
  - Om kryssrutan **Inaktivera i denna maskinvaruprofil** visas:
    - Markera kryssrutan.
7. Klicka på **OK** så att Windows startas om och ändringarna börjar gälla.

När Sound Blaster Live!-kortet är inaktiverat har posten i Enhetshanteraren ett rött kryss.

## Lösa I/O-konflikter



Information om detta finns också i avsnittet Felsökning i onlinehjälpen för Windows 98 SE/Me.

Konflikter mellan ljudkortet och andra externa enheter kan inträffa om kortet och en annan enhet är inställda så att de använder samma I/O-adress.

Du kan åtgärda en I/O-konflikt genom att ändra resursinställningen för ljudkortet eller den andra enheten med hjälp av Enhetshanteraren i Windows 98 SE/Me.

Om du inte vet vilket kort som orsakar konflikten tar du bort alla kort utom ljudkortet och andra nödvändiga kort (t.ex. styrkort för hårddisk och grafikort). Sätt sedan tillbaka korten ett i taget tills Enhetshanteraren visar att en konflikt har uppstått.

*Så här löser du maskinvarukonflikter i Windows 98 SE/Me:*

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Markera enheten som är i konflikt (anges av ett utropstecken (!)) under Styrenheter för ljud, video och spel, och klicka på knappen **Egenskaper**.
5. Klicka på fliken **Resurser** i dialogrutan Egenskaper.
6. Kontrollera att kryssrutan **Använd automatiska inställningar** är markerad och klicka på **OK**.
7. Starta om datorn så att Windows 98 SE/Me kan göra om tilldelningen av resurser för ljudkortet och/eller den andra enheten.

## Problem med Encore DVD-spelare

**Encore DVD Player startar inte när du sätter in en DVD-skiva i enheten.**

*Så här löser du problemet:*

1. Högerklicka på ikonen Disc Detector i Aktivitetsfältet och klicka på **Properties**.
2. På fliken **General** i dialogrutan **Creative Disc Detector** kontrollerar du att kryssrutan **Enable Disc Detector** är markerad.
3. Klicka på fliken **Players**.
4. Markera posten DVD Disc och klicka på knappen **Select Player**.
5. I dialogrutan **Players Properties** klickar du på knappen **Browse**.



6. Leta upp och markera D:\Program\Creative\PC- DVD Encore (där D: motsvarar din CD-ROM-enhet), och dubbelklicka på posten **ctdvdply**.  
Rutan **Namn** innehåller nu posten *ctdvdply*.
7. Klicka på knappen **OK** två gånger.

## Problem med DVD-spelarprogramvara

**Om du ändrar ljudkonfiguration (t.ex. från flerkanalsläge till SPDIF-utläge eller tvärtom) när du tittar på en DVD-film verkar det inte fungera, trots att alla inställningar i DVD-spelarprogrammet och i Surround Mixer är korrekta.**

*Så här löser du problemet:*

Avsluta och starta om DVD-spelarprogrammet.

## Problem med DV-drivrutin för Windows 98 SE/2000/Me/XP



Drivrutinen 1394 DVConnect fungerar inte i Windows XP.

**DV-videokameran fungerar inte som den ska.**

Du kanske inte har den senaste versionen (v4.10.2226) av drivrutinen för MSDV-kameran.

*Så här löser du problemet:*

1. Besök [www.Microsoft.com](http://www.Microsoft.com) och hämta uppdateringsfilen för digital video för DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Installera filen på din dator.  
**Obs!** Du måste först installera DirectX 8.0 eller 8.0a.

Om problemet kvarstår kanske inte drivrutinen för MSDV-kameran är optimerad för din DV-kamera.

*Så här löser du problemet:*

1. Sätt på DV-kameran.
2. Sätt i Installations- och applikations-CD för Sound Blaster Audigy 2 i CD-enheten.  
Stäng välkomstfönstret.
3. Öppna Utforskaren och leta reda på mappen **1394** på CD-ROM-skivan. Kör sedan filen DVConnect 240.exe. Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.  
Om du använder Windows 98 SE kanske du omedelbart mata in CD-ROM-skivan med Windows 98 SE först. Installera drivrutinen med hjälp av anvisningarna på skärmen.

4. Klicka på knappen **Slutför**.
5. Stäng av DV-kameran och sätt sedan på den igen.

## Problem i Windows XP

### **Ett felmeddelande om maskinvaruinstallation visas i Windows XP när du installerar program som inte kommer från Creative.**

För närvarande uppmanar Microsoft företaget att lämna in sina maskinvarulösningar certifiering. Om en drivrutin för en maskinvaruenhet inte har lämnats in eller inte uppfyller kraven för certifiering från Microsoft, visas ett varningsmeddelande som ser ut ungefär som nedan.



Meddelandet kan visas när du installerar maskinvarudrivrutiner från andra företag än Creative. Du kan välja att klicka på knappen **Fortsätt ändå**. Drivrutiner som inte är signerade av Microsoft kan användas i Windows XP, och de behöver inte skada din dator eller göra den instabil.

Om du behöver mer information eller hjälp om XP kan du ta kontakt med företaget som har utvecklat drivrutinen på företagets webbplats eller hjälptelefonnummer.

## Problem med digitala ljudenheter

### Det hörs återkommande brus eller inget ljud alls från de digitala högtalarna.

Kontrollera att du har valt en samplingsfrekvens för PCM SPDIF-utdata för den digitala utgången som stämmer överens med den mottagande enhetens krav. Du kan behöva välja en lägre samplingsfrekvens för digitala utdata. Du kan välja mellan 48 kHz och 96 kHz.

*Så här löser du problemet:*

1. Klicka på fliken **Product Settings** i Creative MediaSource Go! Launcher.
2. Dubbelklicka på ikonen **Device Controls**.
3. Klicka på fliken **Sampling Rate**.
4. Klicka på rätt samplingsfrekvens i listan **Digital Output Sampling Rate**.

### Det hörs knäppande ljud under uppspelning.

Kontrollera att DMA-funktionen är vald för alla enheter.

*Så här löser du problemet:*

För Windows NT 98 SE och Windows Me:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. I dialogrutan **Systemegenskaper** klickar du på fliken **Enhetshanteraren**.
4. Dubbelklicka på ikonen **Diskenheter**.  
Dina datorenheter visas.
5. Dubbelklicka på ikonen för hårddisken.
6. Klicka på fliken **Inställningar** i rutan som visas.
7. Markera kryssrutan **DMA** (direkt minnesåtkomst) genom att klicka i den.  
Ett varningsmeddelande visas.
8. Klicka på knappen **OK**.
9. Klicka på knappen **OK** i nästa ruta.
10. Klicka på **Stäng** i dialogrutan **Systemegenskaper**.



Om du har installerat Intel Application Accelerator version 1.1.2 i i din dator kan DMA väljas automatiskt på alla dina enheter.



11. Om du uppmanas att starta om datorn klickar du på knappen **Ja**.
12. Upprepa steg 4–11 om du har andra enheter, t.ex. andra hårddiskar eller CD-ROM-, CD-RW- och DVD-ROM-enheter. Dubbelklicka på respektive enhetsikon i steg 4.

För Windows 2000 och Windows XP:

1. Klicka på **Start** -> **Inställningar** -> **Kontrollpanelen**.
2. Dubbelklicka på ikonen **System** i **Kontrollpanelen**.
3. Klicka på fliken **Maskinvara** i dialogrutan **Egenskaper för System**.
4. Klicka på knappen **Enhetshanteraren**.
5. Dubbelklicka på ikonen **ATA/ATAPI IDE-styrenheter**.  
Dina IDE-kanaler visas.
6. Dubbelklicka på ikonen **Primär IDE-kanal**.
7. Klicka på **Egenskaper**.
8. Klicka på fliken **Avancerade inställningar** i dialogrutan **Egenskaper**.
9. Markera kryssrutan **DMA om tillgängligt** genom att klicka i den.
10. Klicka på knappen **OK**.