

5.1

CREATIVE

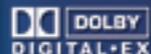


BLASTER **AUDIGY 2**

PLATINUM **eX**



User's Guide





Руководство пользователя

Creative Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

Информация в этом документе может быть изменена без предупреждения и не накладывает никаких обязательств на компанию Creative Technology Ltd. Ни одна часть этого руководства не может быть воспроизведена или передана в каком бы то ни было виде, независимо от способа и цели, без письменного разрешения Creative Technology Ltd. Программное обеспечение, описанное в этом документе, поставляется в соответствии с лицензионным соглашением и может использоваться и копироваться только в соответствии с условиями лицензионного соглашения. Копирование программного обеспечения любым иным способом, за исключением специально разрешенных лицензионным соглашением, является нарушением закона. Обладатель лицензии имеет право создать одну резервную копию программы.

© Creative Technology Ltd., 1998-2002. Все права защищены.

Версия 1.2
март 2003 г.

Sound Blaster и Blaster являются охраняемыми товарными знаками, а эмблемы Sound Blaster Audigy и Sound Blaster PCI, названия EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire и Oozic являются товарными знаками Creative Technology Ltd. в США и других странах. E-Mu и SoundFont являются охраняемыми товарными знаками корпорации E-mu Systems. Cambridge SoundWorks, MicroWorks и PC Works являются охраняемыми товарными знаками, а PC Works FourPointSurround является товарным знаком корпорации Cambridge SoundWorks. Microsoft, MS-DOS и Windows являются охраняемыми товарными знаками корпорации Майкрософт. Произведено по лицензии компании Dolby Laboratories. "Dolby", "Pro Logic", "MLP Lossless" и символ двойного D являются товарными знаками компании Dolby Laboratories. Для служебного пользования. © Dolby Laboratories, 1992-1998. Все права защищены. Логотип FireWire является товарным знаком Apple Computer, Inc. THX является охраняемым товарным знаком THX Ltd. Все остальные продукты являются товарными знаками или охраняемыми товарными знаками соответствующих владельцев.

Данный продукт защищен одним или несколькими из следующих патентов США:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.



Внимание! Это руководство пользователя (на компакт-диске) предоставляет полные сведения о продукте. Ниже приводятся указания по эффективному использованию настоящего руководства посредством запуска приложений и файлов справки, а также по возможности предоставляются специальные ссылки для посещения соответствующих веб-узлов.

- Для запуска приложений, файлов справочной системы или получения доступа к соответствующим веб-узлам щелкните **синий текст**, подчеркнутые гиперссылки или обозначение  или , появляющееся на объекте или в тексте.
- Для более удобного просмотра данный PDF файл по умолчанию настроен на размер "Fit Width" (По ширине страницы), для того чтобы можно было видеть все содержание каждой страницы. Если чтение текста затруднено, нажмите сочетание клавиш Ctrl + <+> для увеличения или Ctrl + <-> для уменьшения масштаба изображения. Для просмотра страницы во весь экран нажмите сочетание клавиш Ctrl + <L>.

Примечание. Чтобы открыть приложения или файлы справочной системы, необходимо сначала установить на компьютере руководство и соответствующие программы. В противном случае система будет выдавать сообщения об ошибках. Когда вы щелкнете ссылку для запуска программы, может появиться диалоговое окно, информирующее о том, что приложение будет запущено с помощью программы Adobe Acrobat. Нажмите кнопку **All (Все)**, чтобы запустить последующие приложения без повторного появления сообщения. Для открытия веб-узлов, на которые даются ссылки, компьютер должен быть подключен к сети Интернет.

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

Содержание



Содержание

Введение	
Высококачественное цифровое звучание	i
Что такое EAX ADVANCED HD?	ii
Содержимое комплекта	iii
Системные требования	iv
Получение подробной информации.....	v
Посетите web-узел Soundblaster.....	v
Техническая поддержка	v
Условные обозначения в документации.....	vi
1	Устройство Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX
Необходимые компоненты	1-1
Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX	1-2
Модуль Audigy 2 Platinum eX External I/O Module	1-3
Регулировка громкости в наушниках и усиления микрофона.....	1-7
Использование пульта дистанционного управления.....	1-8
Функции пульта дистанционного управления.....	1-9
2	Установка оборудования
Порядок установки.....	2-1
Шаг 1. Подготовка устройства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.....	2-1
Шаг 2. Подготовка компьютера.....	2-2
Шаг 3. Установка звуковой платы	2-3
Шаг 4. Установка порта джойстика	2-3
Шаг 5. Установка кабелей.....	2-4
Шаг 6. Подключение к электрической розетке переменного тока	2-6
Подключение периферийных устройств	2-7
Подключение периферийных устройств (продолжение).....	2-8



	Подключение внешних громкоговорителей.....	2-11
	Размещение громкоговорителей.....	2-12
3	Установка программного обеспечения	
	Установка драйверов и приложений.....	3-1
	Использование системы Creative Software AutoUpdate.....	3-2
	Демонстрационная программа Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Feature Showcase Demo.....	3-3
	Удаление и повторная установка приложений и драйверов устройств.....	3-3
	Повторная установка всех звуковых драйверов и приложений.....	3-4
	Удаление всех звуковых драйверов и приложений.....	3-4
	Установка/удаление выбранных звуковых драйверов и приложений.....	3-5
	Обновление Windows 2000 (Service Pack 3).....	3-6
	Обновление системы Windows с использованием обновления для цифровой видеокамеры.....	3-6
4	Использование программного обеспечения Audigy 2	
	Приложения Creative Sound Blaster Audigy 2.....	4-1
	Демонстрационные программы.....	4-2
	Демонстрационное руководство Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo....	4-2
	Демонстрационная программа Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo....	4-2
	Знакомство с набором программ для платы Sound Blaster Audigy 2.....	4-3
	Программа Creative MediaSource Go!.....	4-3
	Программа Creative MediaSource Go! Launcher.....	4-4
	Программа Creative MediaSource Player.....	4-5
	Запись многоканального источника “What U hear”.....	4-5
	Программа Creative MediaSource Organizer.....	4-6
	Программа Creative MediaSource DVD-Audio Player.....	4-8
	Программа Creative EAX Console.....	4-8
	Программа Creative Surround Mixer.....	4-10
	Программа Creative Speaker Settings.....	4-11
	Программа Creative Speaker Calibrator.....	4-11



Программа Creative MiniDisc Center.....	4-11
Программа Creative SoundFont Bank Manager.....	4-12
Программа Creative Audio Stream Recorder 2.....	4-12
Программа Creative Wave Studio.....	4-13
Утилиты для диагностики и устранения неполадок.....	4-14
Программа Creative Diagnostics.....	4-14
Программа Creative Speaker Settings.....	4-14

A Основные технические характеристики

Функции.....	A-1
Подключение.....	A-3
Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.....	A-3
Модуль Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module.....	A-4

B Устранение неполадок и часто задаваемые вопросы

Проблемы при установке программного обеспечения.....	B-1
Проблемы со звуком.....	B-1
Проблемы передачи файлов на некоторые материнские платы с набором микросхем VIA.....	B-6
Недостаточно кэш-памяти для банков SoundFont.....	B-7
Неполадки джойстика.....	B-8
Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств.....	B-9
Неполадки звуковых плат Sound Blaster Live! Series или Sound Blaster PCI512.....	B-10
Устранение конфликтов ввода-вывода.....	B-11
Неполадки с программой Encore DVD Player.....	B-12
Неполадки с программным проигрывателем DVD.....	B-12
Неполадки драйвера цифровой видеокамеры в Windows 98 SE/2000/Me/XP.....	B-13
Неполадки в XP.....	B-14
Неполадки с цифровыми аудиоустройствами.....	B-15

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

Введение

Введение

Высококачественное цифровое звучание



MLP (Meridian Lossless Packing) - метод сжатия аудиоданных, используемый в дисках DVD-Audio, уменьшает размер файла, не удаляя никакой информации из первоначальной записи. При воспроизведении будет слышен точно такой же звук, который был первоначально записан. Другие методологии уплотнения, в которых удаляются данные в процессе сжатия, называются "сжатием с потерями информации".

Благодарим Вас за приобретение комплекта Sound Blaster® Audigy™ 2 Platinum eX, включающего плату Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX, модуль Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module и инфракрасный пульт дистанционного управления. Он является наиболее универсальным и недорогим качественным решением для цифрового звука из всех предлагаемых сегодня на рынке.

Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX успешно прошла сертификацию THX Multimedia Certification, что свидетельствует о престижности и делает ее изделием, идеально соответствующим потребностям меломанов, работающих с компьютером и ожидающих наивысшего качества звука при прослушивании музыки и просмотре фильмов.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX обеспечивает высокое качество воспроизведения звука 24-бит/192 кГц и возможность записи с превосходным качеством 24-бит/96 кГц со всех линейных входов и входа SPDIF. Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX обеспечивает вывод в формате Dolby® Digital Surround EX с 6.1 каналами на компьютер и вывод на 5.1 каналов с частотами дискретизации 96 кГц для дисков формата DVD-Audio с использованием технологии сжатия MLP, обеспечивающей отсутствие потерь.

На передней панели модуля External I/O Module имеются разъемы для микрофона, наушников, ввода/вывода и MIDI-устройств. Все они расположены на удалении от компьютера и ближе к рабочей зоне. Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX - это единственный продукт Audigy 2, поддерживающий драйвер ASIO для записи с качеством 24-бит/96 кГц и позволяющий музыкантам создавать высококачественные произведения. Кроме того, IEEE 1394-совместимый разъем SB1394™/Firewire® обеспечивает высокую скорость соединения при подключении к переносным цифровым аудиопроигрывателям NOMAD®, внешним дисководом компакт-дисков с функцией перезаписи (CD-RW) и другим устройствам, совместимым со стандартом SB1394, таким как цифровые видеокамеры, принтеры, сканеры и цифровые фотоаппараты.



Инфракрасный пульт дистанционного управления обеспечивает удобное управление компьютером при выполнении таких задач, как воспроизведение звуковых и видео компакт-дисков, на расстоянии до четырех метров.

Что такое EAX ADVANCED HD?



Технология EAX[®] ADVANCED HD[™] выводит обработку звука на компьютере на качественно новый уровень, обеспечивая мощность и гибкость. Благодаря использованию более широких возможностей обработки процессора Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX технология EAX ADVANCED HD предлагает набор новых функций, обеспечивающих высокое качество звука во время игр или прослушивания музыки.

Библиотека EAX ADVANCED HD Game Audio Library обеспечивает новый уровень моделирования акустики и звучания игр. Эти передовые технологии привносят потрясающий реализм и полный эффект звукового погружения при игре на компьютере:

- **Технология New Multi-Environment[™]** воссоздает несколько звуковых сред в реальном времени.
- **Environment Panning[™]** позволяет игрокам легко и безошибочно определять в трехмерном пространстве местоположение и перемещение звуков, источником которых обычно являются соперники или напарники по игре. Игроки с комплектом Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX получают дополнительное преимущество, поскольку они лучше ориентируются в игровой среде.
- **Environment Reflections[™]** обеспечивает локализацию отраженных звуков и разнообразных видов эха, например, создаваемых стенами каньонов или обрывами.
- **Environment Filtering[™]** моделирует распространение звука как в замкнутых, так и на открытых игровых пространствах.
- **Environment Morphing[™]** обеспечивает плавные переходы из одной звуковой среды в другую.

EAX ADVANCED HD Music Technologies также обеспечивает высококачественный звук:

- Функция **Audio Clean-Up** (Очищение звука) устраняет нежелательный шум в цифровом звуковом файле.
- Функция **Time Scaling** (Масштабирование по времени) обеспечивает ускорение и замедление музыки без искажений.

- ❑ Музыкальные эффекты **EAX ADVANCED HD**, разработанные специально для прослушивания музыки, делают воспроизведение песен еще больше насыщенным.

Технология EAX ADVANCED HD предлагает существенно расширенные функциональные возможности и улучшенные характеристики объемного звучания. Продукцию семейства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX отличает непревзойденная достоверность воспроизведения и совершеннейшие эффекты реверберации для современных электронных средств развлечения.

Содержимое комплекта



Перечисленные компоненты могут отличаться при комплектации для разных стран.

В состав комплекта входят следующие компоненты.

- ❑ Звуковая плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX
- ❑ Модуль Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module и инфракрасный пульт дистанционного управления
- ❑ Кабель AD LINK
- ❑ Распределительный кабель питания
- ❑ Планка джойстика/MIDI
- ❑ Адаптер для минигнезда 3,5 мм на штекер 1/4".
- ❑ Две батарейки типа ААА для инфракрасного пульта дистанционного управления
- ❑ Установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy 2 с приложениями
- ❑ Компакт-диск с демонстрационной программой Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo
- ❑ Диск с программой Creative DVD-Audio Sampler
- ❑ Краткое справочное руководство
- ❑ Руководство пользователя (на компакт-диске)
- ❑ Гарантия (в печатном виде или на компакт-диске)
- ❑ Сведения о технической поддержке (в печатном виде или на компакт-диске)

Системные требования

Устройство Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

- ❑ Процессор Genuine Intel® Pentium® II с тактовой частотой 350 МГц, процессор AMD® K6 с тактовой частотой 450 МГц или процессор с более высокой производительностью для приложений SB1394/Firewire или игр
- ❑ Материнская плата с набором микросхем Intel, AMD или полностью совместимым с Intel
- ❑ Операционная система Windows® 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows 2000 Service Pack 2 (SP2) или Windows XP
- ❑ 64 Мбайт ОЗУ для Windows 98 SE и Windows Me
128 Мбайт ОЗУ для Windows 2000 (SP2) и Windows XP
- ❑ 600 Мбайт свободного места на диске
- ❑ Свободный PCI 2.1-совместимый разъем для звуковой платы
- ❑ Свободное место для установки планки джойстика/MIDI (необязательно)
- ❑ Наушники или активные акустические системы (приобретаются отдельно)
- ❑ по крайней мере один установленный дисковод DVD- или компакт-диск/дисковод компакт-дисков с возможностью перезаписи

Приложения SB1394/FireWire, игры, диски форматов DVD Audio и Video



Пользователям Windows 2000 (SP3) и Windows XP рекомендуется не менее 256 Мбайт ОЗУ для игр и захвата и монтажа изображений цифрового видео (DV).

- ❑ Процессор Genuine Intel Pentium III 500 МГц или AMD 700 МГц для приложений SB1394/Firewire или игр
- ❑ SB1394/Firewire: Не менее 128 МБ ОЗУ и 1 ГБ свободного места для записи и редактирования цифрового видео. Для приложений, предназначенных для работы с цифровым видео, необходим (как минимум) жесткий диск Ultra DMA (типа ATA-100, 7200 об/мин) емкостью не менее 6 ГБ.
- ❑ Игры: Не менее 128 Мбайт ОЗУ, графический ускоритель 3D, имеющий не менее 8 Мбайт ОЗУ для обработки текстур, 300-500 Мбайт свободного места на жестком диске
- ❑ DVD: Дисковод DVD-дисков второго поколения или современнее со следующими рекомендуемыми программами для воспроизведения DVD: Win DVD 2000 (InterVideo) или PowerDVD 3.0 (CyberLink) или более поздних версий



- ❑ DVD Audio: DVD Audio: Рекомендуется использовать процессор Pentium III/AMD Athlon с тактовой частотой 1 ГГц или выше. Требуется 256 Мбайт памяти ОЗУ для Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 или Windows XP SP1. Требуется также дисковод DVD-ROM второго поколения со скоростью 6X или выше.
Для получения обновлений для определенных операционных систем посетите веб-узел по адресу www.soundblaster.com.

Мультимедийные и развлекательные средства в Интернете

Радио в Интернете: для запуска приложения требуется модем не менее 56 кбит/с и активное Интернет-соединение.

Для других приложений Интернета системные требования могут быть более высокими или может потребоваться наличие микрофона. Подробные сведения содержатся в документации и электронной справке к приложениям.

Получение подробной информации

Подробные сведения о программном обеспечении Creative содержатся в демонстрационном электронном руководстве [Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Getting Started Demo](#) и различных файлах электронной справки. Демонстрационная программа [Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Feature Showcase](#) является интерактивным введением в средства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX и демонстрирует возможности платы.

Посетите веб-узел Soundblaster

Ознакомьтесь с содержимым установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy 2 с приложениями, содержащего дополнительные библиотеки и другие программы. Узнать последние новости и сведения о продуктах Sound Blaster можно на веб-узле по адресу www.soundblaster.com. На веб-узле имеется информация о порядке приобретения, получения технической помощи, а также веб-адрес службы поддержки (<http://www.soundblaster.com/support>) для автоматизированной загрузки и установки драйверов.

Техническая поддержка

Для получения общей технической поддержки посетите веб-узел по адресу <http://www.soundblaster.com/support/faq/>.

Условные обозначения в документации

В данном руководстве используются следующие условные обозначения.



Значком блокнота отмечены наиболее важные сведения. С ними необходимо ознакомиться в первую очередь.



Значком будильника отмечены предостережения и предупреждения, которые позволяют избежать потенциально опасных ситуаций.



Предупреждающий знак указывает на то, что пренебрежение соответствующими указаниями может привести к телесным повреждениям или нести угрозу для жизни.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

1 Устройство Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

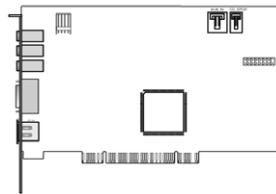
Устройство Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

Необходимые компоненты



Дополнительно потребуются наличие на компьютере свободного разъема PCI, а также свободного соседнего разъема.

Перед началом установки необходимо убедиться в наличии всех перечисленных ниже компонентов:



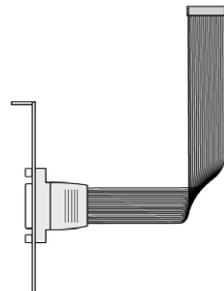
Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX



Кабель AD_LINK



Модуль Audigy 2 Platinum eX External I/O Module



Планка джойстика/MIDI



Распределительный кабель питания



Крестовая отвертка (в комплект не входит)

Рис. 1-1: Необходимые компоненты.

Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX



Щелкните обведенный номер в диаграмме для просмотра описания элемента.



Для полной поддержки функциональных возможностей требуется подключить плату Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX к внешнему модулю ввода-вывода Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module. Однако плата будет работать как автономная звуковая плата с ограниченными функциональными возможностями: все аналоговые и цифровые функции ввода-вывода, предоставляемые внешним модулем ввода-вывода Platinum eX External I/O Module, будут недоступны.

На звуковой плате имеются следующие разъемы для подключения различных устройств:

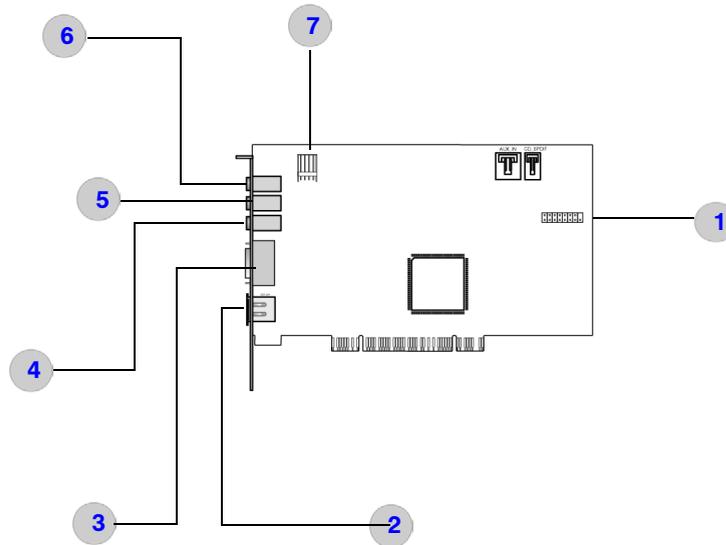


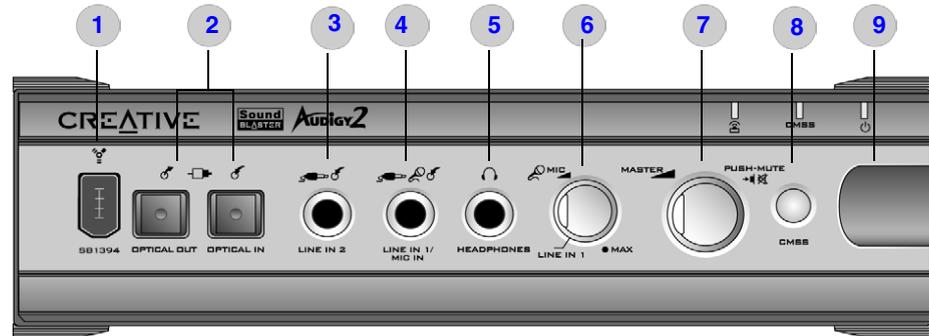
Рис. 1-2: Гнезда, разъемы и порты на плате.

Модуль Audigy 2 Platinum eX External I/O Module



Щелкните обведенный номер в диаграмме для просмотра описания элемента.

В модуле Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module имеются следующие гнезда, разъемы и органы управления:



- Чтобы подключить наушники и микрофон к модулю External I/O Module, используйте адаптер для минигнезда 3,5 мм (1/8") на штекер 1/4".
- Прежде чем подключать или включать микрофон, установите громкость микрофонного гнезда 2 на минимум, особенно при использовании наушников.

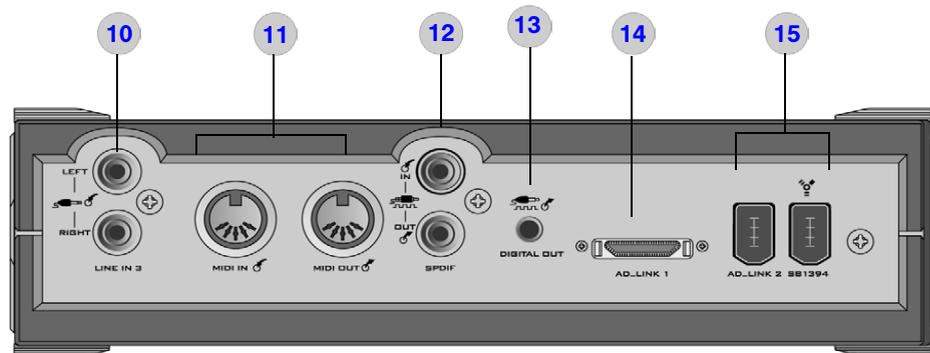


Рис. 1-3: Гнезда, разъемы и органы управления на модуле.

Таблица 1: Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX



Чтобы вернуться в основную диаграмму платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX, щелкните [здесь](#) или любое описание.

Номер	Описание
1	Разъем джойстика/MIDI Подключение планки джойстика/MIDI для игровых манипуляторов, других входных и MIDI-устройств.
2	Порт AD_LINK 2 Подключение порта AD_LINK2 модуля External I/O Module для подачи питания.
3	Разъем AD_LINK 1 Подключение модуля External I/O Module для передачи данных..
4	Гнездо линейного выхода 3 Подключение к входам фронтального центрального, низкочастотного и тылового центрального каналов активных аналоговых громкоговорителей или внешнего усилителя.
5	Гнездо линейного выхода 2 Подключение к аналоговым входам тылового левого и правого каналов активных аналоговых громкоговорителей или внешнего усилителя.
6	Гнездо линейного выхода 1 Подключение к аналоговым входам фронтального левого и правого каналов активных аналоговых громкоговорителей или внешнего усилителя для вывода звука. К этому гнезду также можно подключать наушники.
7	Разъем питания Подключение к прилагаемому кабелю адаптера питания.
8	Разъем Aux_In Подключение к аналоговому выходу дисководов для DVD- или компакт-дисков.
9	Разъем CD_SPDIF Подключение к цифровому выходу дисководов для DVD- или компакт-дисков.

Таблица 2: Модуль Audigy 2 Platinum eX External I/O Module



Чтобы вернуться в основную диаграмму модуля External I/O Module, щелкните [здесь](#) или любое описание.

Номер	Описание
1	порт SB1394/Firewire Подключение внешних устройств, совместимых со стандартом IEEE 1394 (цифровые видеокамеры, цифровые фотоаппараты, принтеры или сканеры).
2	Оптический SPDIF выход/вход Для устройств записи/воспроизведения с оптическими разъемами.
3	Гнездо линейного входа 2 Для аналоговых устройств, таких как музыкальные синтезаторы и другие источники линейного уровня.
4	Гнездо линейного входа 1/микрофонного входа Для линейных источников (например, электрогитар) или динамических микрофонов.
5	Гнездо наушников L-дюйма Для подключения наушников. (Выход на громкоговорители отключается).
6	Регулятор чувствительности входа микрофона Регулировка входного уровня сигнала микрофона.
7	Регулятор общего уровня громкости Регулировка общего выходного уровня громкости.
8	Переключатель CMSS Включение или выключение функции Creative MediaSource MultiSpeaker Surround [®] .

Таблица 2: Модуль Audigy 2 Platinum eX External I/O Module



Чтобы вернуться в основную диаграмму модуля External I/O Module, щелкните [здесь](#) или любое описание

Номер	Описание
9	инфракрасный порт Управление компьютером с помощью инфракрасного пульта дистанционного управления.
10	Гнезда линейного входа 3 (дополнительного входа Aux In) Подключение аналоговых устройств, таких как видеомагнитофоны, телевизоры и проигрыватели компакт-дисков.
11	Стандартные разъемы MIDI входа/выхода Подключение MIDI-устройств с помощью стандартных DIN-кабелей.
12	Коаксиальные гнезда SPDIF входа/выхода Для цифровых аудиоустройств записи/воспроизведения, таких как магнитофоны DAT и проигрыватели мини-дисков.
13	Мини-разъем DIN цифрового выхода SPDIF Вывод цифрового аудио через мини-кабель DIN.
14	Разъем AD_LINK 1 Подключение к кабельному разъему AD_LINK 1 платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.
15	Разъем AD_LINK 2 (порт SB1394/Firewire) Подключение к разъему AD_Link 2 платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX с помощью прилагаемого кабеля AD_LINK (1,8 м). С его помощью подается питания на внешний модуль ввода-вывода External I/O Module. Рядом с AD_LINK 2 имеется еще один порт SB1394/ FireWire для подключения IEEE1394-совместимых устройств.



Регулировка громкости в наушниках и усиления микрофона

Существует два способа регулировки громкости в наушниках и усиления микрофона.

Использование регуляторов громкости модуля

Поверните соответствующий регулятор на передней панели модуля External I/O Module:

- Против часовой стрелки**, чтобы **уменьшить** громкость в наушниках и усиление микрофона.
- По часовой стрелке**, чтобы **увеличить** громкость в наушниках и усиление микрофона.

Использование Creative Surround Mixer



Чтобы установить Creative Surround Mixer и другие приложения, см. раздел “Установка драйверов и приложений” на стр. 3-1.



- Для достижения большего эффекта следует установить громкость в наушниках и усиление микрофона в Surround Mixer на уровень 75%, а затем использовать для настройки регуляторы громкости на модуле Audigy 2 Platinum eX External I/O Module.
- Если громкость в наушниках и усиление микрофона будут установлены на 0% или отключены в Creative Surround Mixer, то даже при установке регуляторов громкости на модуле Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module на максимум звук будет отсутствовать.

Использование пульта дистанционного управления

Чтобы настроить громкость в наушниках, выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> выберите команду **Программы** -> затем последовательно выберите **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX** -> **Surround Mixer**.
2. Убедитесь, что на панели **Master Control** (Основное управление) программы Creative Surround Mixer отсутствует красная метка “X” на кнопке **Speaker** (Громкоговоритель) под ползунком **Volume** (Громкость). Если она имеется, нажмите кнопку **Speaker** (Громкоговоритель). При этом будет включен вывод через наушники.
3. Перетащите ползунок **Volume** (Громкость) вверх или вниз для настройки громкости в наушниках.

Чтобы настроить громкость микрофона, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> выберите команду **Программы** -> затем последовательно выберите **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX** -> **Surround Mixer**.
2. На панели **Source** (Источник) программы Creative Surround Mixer нажмите кнопку внешнего источника звука со стрелкой вниз и выберите параметр **Line-In 1/Mic** (Линейный вход 1/микрофон).
3. Убедитесь, что на кнопке **Speaker** (Громкоговоритель) под ползунком **Line-In 1/Mic** (Линейный вход 1/микрофон) отсутствует красная метка “X”. Если она имеется, нажмите кнопку **Speaker** (Громкоговоритель). При этом будет включен аудиоввод.
4. Перетащите ползунок для настройки громкости микрофона.

Внешний модуль External I/O Module имеет инфракрасный порт для дистанционного управления. Пульт дистанционного управления позволяет управлять компьютером, сидя на диване или лежа в постели, на расстоянии до 4 м.

Функции пульта дистанционного управления



- *OSD - экранный индикатор.
- Модель пульта дистанционного управления может отличаться от изображенного здесь устройства.

Описание функций пульта дистанционного управления см. на Рис. 1-4 и Рис. 1-5.

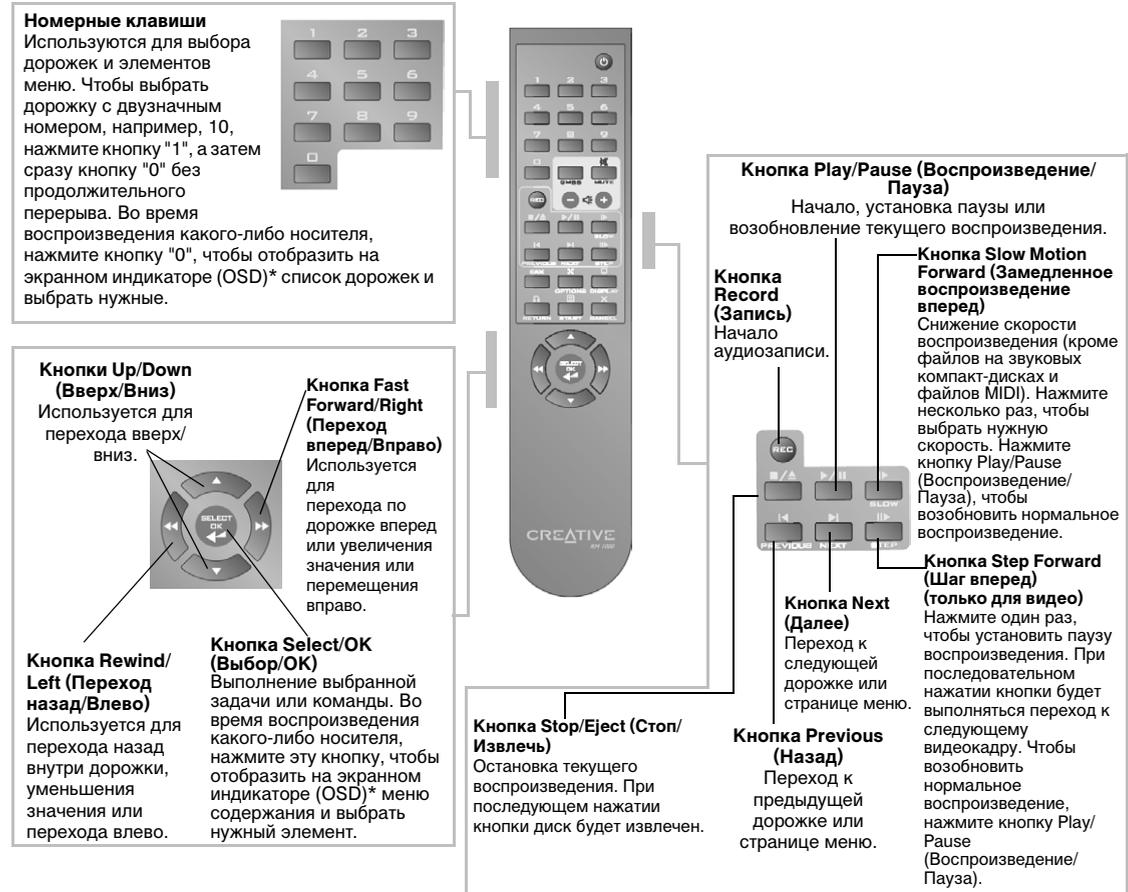


Рис. 1-4: Кнопки навигации на пульте дистанционного управления.

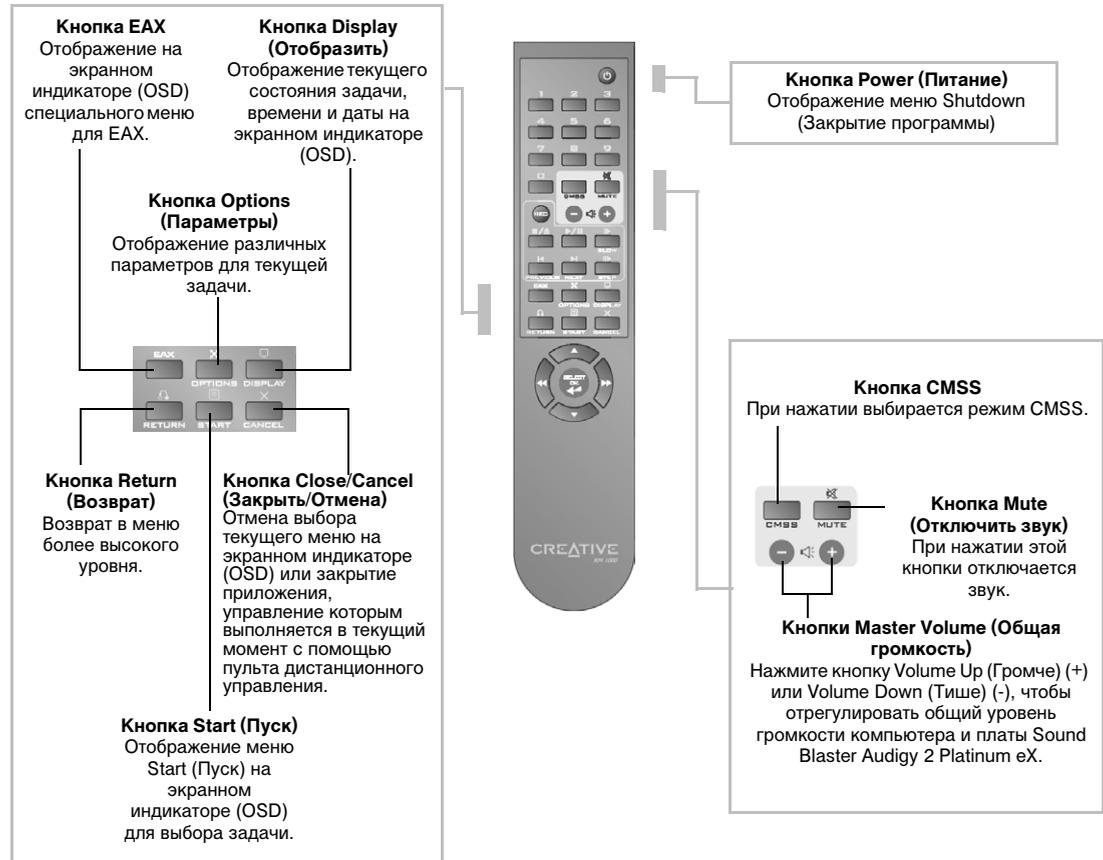


Рис. 1-5: Другие кнопки на пульте дистанционного управления.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

2

Установка оборудования

В данной главе описывается процедура установки оборудования Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Установка оборудования

Порядок установки

Шаг 1. Подготовка устройства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX



Выключите компьютер и отсоедините шнур питания от электросети. В компьютерах, оснащенных блоком питания ATX с функцией программного управления питанием, на разъем PCI может продолжаться подаваться питание. Это может вывести из строя звуковую плату при ее установке в разъем.

5. Разместите модуль Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module рядом с компьютером.
6. Найдите кабель AD_LINK, который связывает модуль External I/O Module с платой Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.



Рис. 2-1: Модуль External I/O Module и кабель AD_LINK

Шаг 2. Подготовка компьютера



Удалите все установленные звуковые платы или отключите звуковую плату, встроенную в системную плату компьютера. Дополнительные сведения содержатся в разделе “Устранение неполадок и часто задаваемые вопросы” на стр. В-1.

1. Отключите питание компьютера и всех периферийных устройств.
2. Дотроньтесь до металлической части корпуса компьютера для снятия статического заряда, а затем отключите кабель питания от сетевой розетки.
3. Откройте корпус компьютера.
4. Удалите две соседние металлические планки рядом с неиспользуемыми разъемами PCI, как показано на рис 2-2.

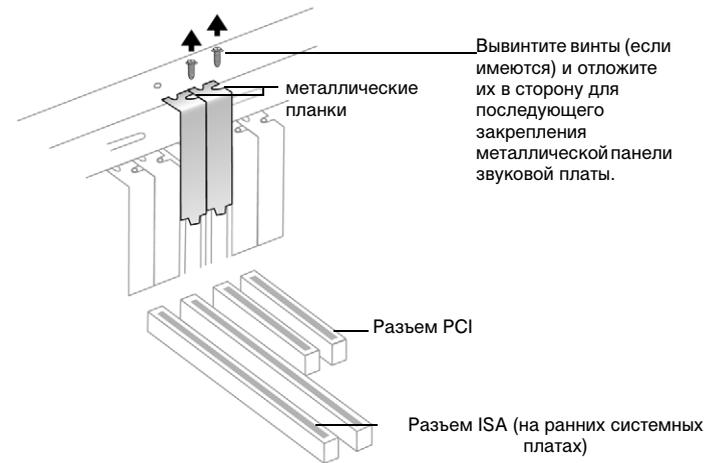


Рис. 2-2: Удаление металлических планок

Шаг 3. Установка звуковой платы

1. Выровняйте звуковую плату с разъемом PCI, а затем осторожно, но с усилием вставьте ее в разъем, как показано на рис 2-3.
2. Закрепите плату Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX винтом. При установке платы в разъем не прилагайте больших усилий. Перед установкой платы в разъем PCI убедитесь, что позолоченные контакты разъема PCI на плате совмещены с разъемом шины PCI на системной плате. Если плата не устанавливается должным образом, аккуратно извлеките ее из разъема и установите повторно.
3. Надежно установите звуковую плату в компьютер.

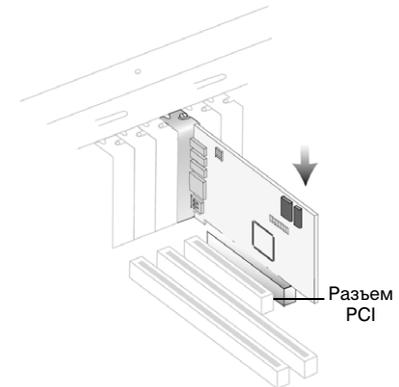


Рис. 2-3: Совмещение платы и разъема.

Шаг 4. Установка порта джойстика

1. Правильно установите планку разъема джойстика возле платы звуковой платы.
2. Закрепите планку с разъемом джойстика с помощью винта (если необходимо). См. рис. 2-4.

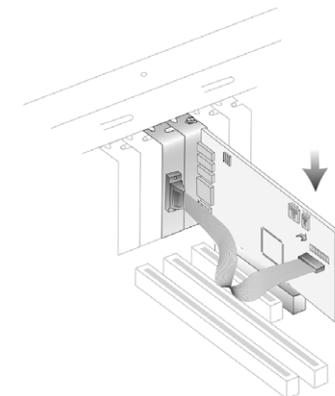


Рис. 2-4: Установка порта джойстика

Шаг 5. Установка кабелей



Для использования переднего и заднего разъемов SB1394/FireWire на внешнем модуле ввода-вывода External I/O Module необходимо соединить разъемы AD_LINK 1 и AD_LINK 2 на звуковой плате и модуле ввода-вывода.



Если шасси компьютера не позволяет подключить кабель AD_LINK к звуковой плате:

- 1) Отвинтите и выньте плату из разъема PCI
- 2) Вставьте кабель AD_LINK
- 3) Снова надежно вставьте плату в разъем PCI.

Если кабель AD_LINK является слишком длинным, аккуратно смотайте его для предотвращения повреждения тонких проводников внутри кабеля.

1. Используя прилагаемый кабель AD_LINK, сначала выполните подключение к разъему AD_LINK 1. Нажав на боковые пружины разъема, вставьте его до щелчка в гнезда на плате и на внешнем модуле ввода-вывода.
2. Соедините разъемы AD_LINK 2. См. рис. 2-5.
3. Возьмите прилагаемый кабель адаптера питания. Вставьте небольшой белый разъем в разъем питания на звуковой плате.
4. Подключите кабель питания, идущий от свободного разъема на блоке питания компьютера, к другому концу адаптера питания.

Примечание. Убедитесь, что кабель питания, подключенный к звуковой плате, не используется одновременно для других устройств, например, дисководов.

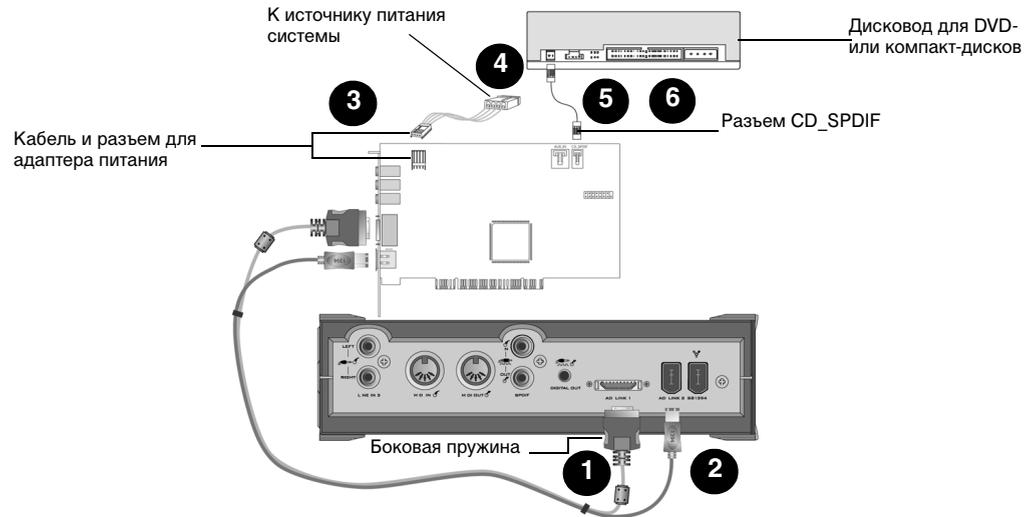


Рис. 2-5: Подключение кабелей к звуковой плате.



Пользователи Windows 98 SE могут прослушивать музыкальные компакт-диски с помощью приложения Windows Media Player 7.x, используя параметр Цифровое воспроизведение. Диск DVD- или компакт-дисков должен поддерживать *непрерывное цифровое считывание*. Дополнительные сведения см. в справке проигрывателя Media Player.

5. Подключите кабель аналогового выхода дисковод для DVD- и компакт-дисков к разъему Aux_IN платы Audigy 2 Platinum eX.
6. Если на дисковде для DVD- и компакт-дисков имеется разъем цифрового аудиовыхода SPDIF, можно пропустить Шаг 5 и использовать двухконтактный цифровой аудиокабель (приобретается отдельно), чтобы подключить дисковод к разъему CD_SPDIF платы Audigy 2 Platinum eX для обеспечения более высокого качества звука.

Примечание. Звуковые сигналы могут также передаваться на компьютер с помощью кабеля IDE, подключенного к дисководу для DVD- и компакт-дисков. При этом будет использоваться функция Digital CD Audio Extraction (Считывание цифровых звуковых сигналов с компакт-дисков). См. “Digital CD Audio Extraction (Считывание цифровых звуковых сигналов с компакт-дисков)” ниже, если требуется использовать эту функцию.

Digital CD Audio Extraction (Считывание цифровых звуковых сигналов с компакт-дисков)



Во вновь установленных системах Windows Me, возможно, не будет слышен звук с дисководов для компакт-дисков даже в том случае, если включен режим цифрового воспроизведения аудио компакт-диска. Чтобы решить эту проблему, отключите режим цифрового воспроизведения аудио компакт-диска и перезагрузите компьютер. После перезагрузки системы снова включите режим цифрового воспроизведения аудио компакт-диска и перезагрузите систему еще раз.

Шаг 6. Подключение к электрической розетке переменного тока

Для прослушивания музыкальных компакт-дисков с помощью дисководов компакт-дисков/DVD-ROM необходимо включить для дисководов режим цифрового воспроизведения аудио компакт-диска. (По умолчанию включен в системе Windows XP)..

1. В системе Windows 2000/XP или Windows Me выберите **Пуск -> Настройка -> Панель управления -> Система**.
2. Выберите **Диспетчер устройств**.
3. Дважды щелкните значок дисководов компакт-дисков или DVD-ROM. Дважды щелкните имя дисководов.
4. На вкладке **Свойства** установите флажок “Использовать цифровое воспроизведение”.

1. Закройте корпус компьютера.
2. Подключите кабель питания к сетевой розетке и включите компьютер.

Для подключения платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX и модуля External I/O Module к другим устройствам см. раздел “Подключение периферийных устройств” на стр. 2-7.

Для установки драйверов и программного обеспечения см. раздел “Установка драйверов и приложений” на стр. 3-1.

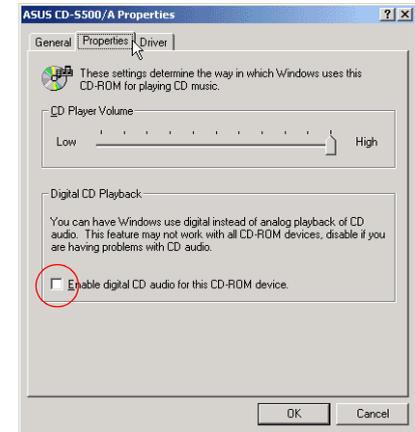


Рис. 2-6: Использование цифрового выхода для компакт-дисков в Windows 2000

Подключение периферийных устройств



Щелкните обведенный номер в диаграмме для просмотра описания элемента.



С обоих концов прилагаемого кабеля AD_LINK имеется по два разъема (AD_LINK 1 и AD_LINK 2). Через AD_LINK 1 передаются данные, а AD_LINK 2 обеспечивает питание с помощью соединения IEEE1394.

Звуковая плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX доставит вам большое удовольствие от прослушивания. На рис. 2-7 показана схема подключения к комплекту Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX периферийного оборудования для обеспечения оптимального качества звучания.

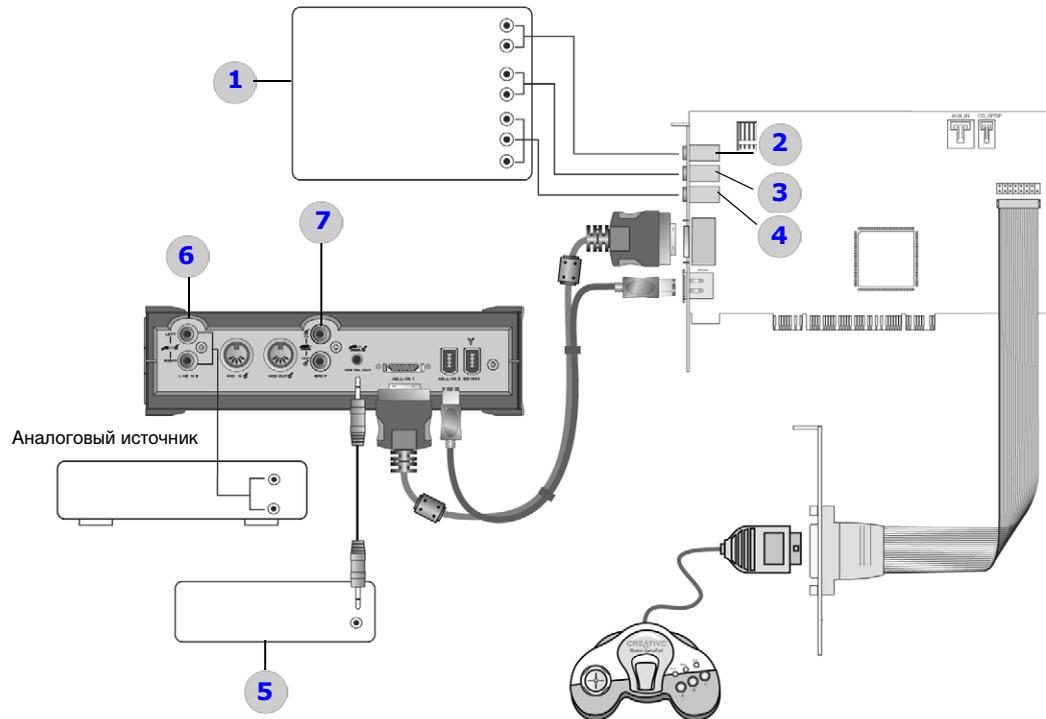


Рис. 2-7: Подключение Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX к другим устройствам.

Подключение периферийных устройств (продолжение)



Щелкните обведенный номер в диаграмме для просмотра описания элемента.

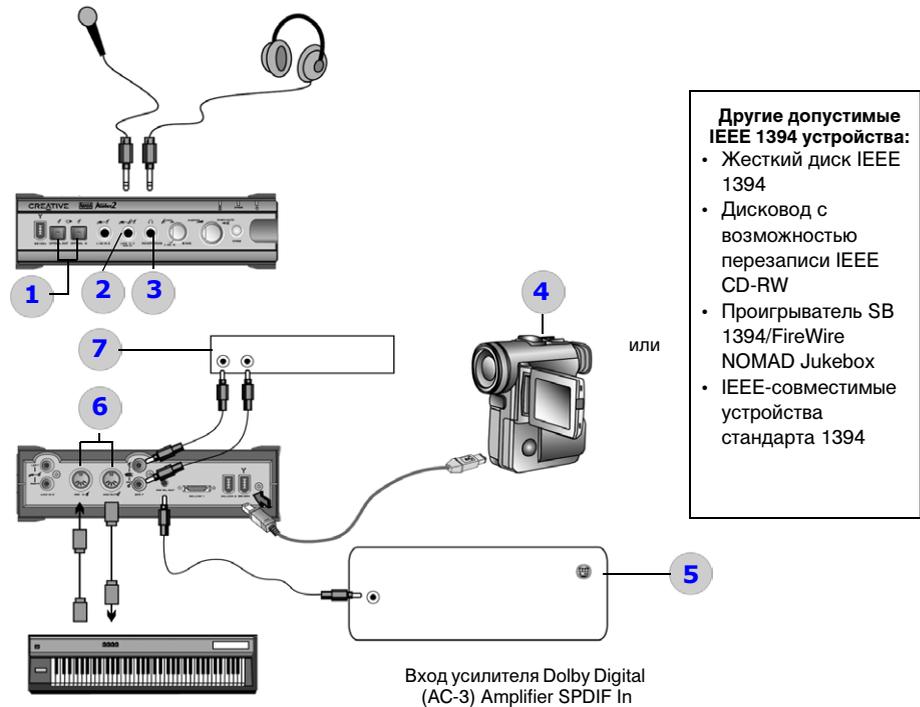


Рис. 2-8: Подключение периферийных устройств к внешнему модулю External I/O Module.

Таблица 1: Описание компонентов на стр. 2-8



Чтобы вернуться в основную диаграмму, щелкните [здесь](#) или любое описание в таблице.

Номер	Описание
1	Усилитель сигналов объемного звука или активные громкоговорители Многоканальный аналоговый аудио-видеоусилитель или 5.1/6.1 многоканальные аналоговые акустические системы, или обычный стереоприемник.
2	Гнездо линейного выхода 1 Для подключения активных акустических стереосистем или внешнего усилителя. Также служит для подключения наушников. Выходы фронтального левого/правого аудиоканалов.
3	Гнездо линейного выхода 2 Подключение активных громкоговорителей объемного звучания или внешнего усилителя объемного звучания с входами для объемного канала. Выход объемного левого/правого аудиоканалов.
4	Гнездо линейного выхода 3 Вывод с трехканального аналогового разъема сигналов низкочастотного, фронтального центрального и тылового центрального громкоговорителей. Необходим 4-контактный 3,5 мм штекер..
5	Цифровое аудиоустройство Такие устройства, как магнитофоны DAT и проигрыватели мини-дисков, имеющие входное гнездо 3,5 мм.
6	Коаксиальные аналоговые линейные входные гнезда Подключение внешних аналоговых стереоустройств, таких как кассетные записывающие устройства, тюнеры или другие звуковые источники линейного уровня.
7	Гнездо цифрового выхода SPDIF Вывод вплоть до 6.1-каналов или уплотненный выход AC-3 SPDIF для подключения цифровых декодеров и усилителей объемного звучания или цифровых акустических систем, например, Creative Inspire 5.1™.

Таблица 2: Описание компонентов на стр. 2-9



Чтобы вернуться в основную диаграмму, щелкните [здесь](#) или любое описание в таблице.

Номер	Описание
1	Оптический вход/выход Подключение цифровых устройств записи/воспроизведения с разъемами оптического входа и выхода TOSLINK.
2	Гнездо линейного входа 1/микрофонного входа Подключение аналоговых устройств линейного уровня, таких как электрогитары или микрофоны.
3	Гнездо наушников L-дюйма Подключение стереонаушников с гнездом 3,5 мм (L-дюйма). В случае использования наушников с разъемом меньшего размера, воспользуйтесь переходником.
4	Цифровая видеокамера или другое устройство IEEE 1394 Подключи устройств, совместимых со стандартом IEEE 1394, такие как цифровые видеокамеры или NOMAD Jukebox.
5	Мини-разъем DIN SPDIF Находится на цифровых акустических системах Creative, например, Creative Inspire 5.1™, которые можно подключить к цифровому выходу SPDIF модуля External I/O Module с помощью переходника мини-DIN на мини-штекер.
6	разъемы MIDI входа/выхода Подключение MIDI-устройств, например, синтезаторов и т.д. MIDI-устройства можно подключать последовательно, если у них есть и MIDI-входы и MIDI-выходы.
7	Устройство цифровой записи Подключение внешних стереоустройств цифрового воспроизведения и записи, например, еще одной звуковой платы Creative или устройства записи DAT.

Подключение внешних громкоговорителей



Для усилителей или систем, поддерживающих дискретные 7-канальные сигналы, используйте кабель 3,5 мм (стерео) аудио/видео-RCA (приобретается отдельно), чтобы подключить линейный выход 3 к свободному центральному, низкочастотному и тыловому центральному каналам.



Для подключения к центральному и низкочастотному каналам с помощью кабеля 3,5 мм (стерео)-RCA или кабеля 3,5 мм (стерео) аудио/видео-RCA (приобретается отдельно) соедините белое гнездо RCA со входом для центрального громкоговорителя, а красное гнездо RCA - со входом для низкочастотного громкоговорителя.

При наличии акустической системы с каналами 5.1 или 6.1 возможно раздельное воспроизведение стереоисточников (таких, как MP3, WMA, MIDI и Wave) по каналам 6.1 с помощью технологии объемного звука Creative Multi Speaker Surround (CMSS). Для этого следует включить функцию CMSS на консоли EAX. См. электронную справку по EAX.

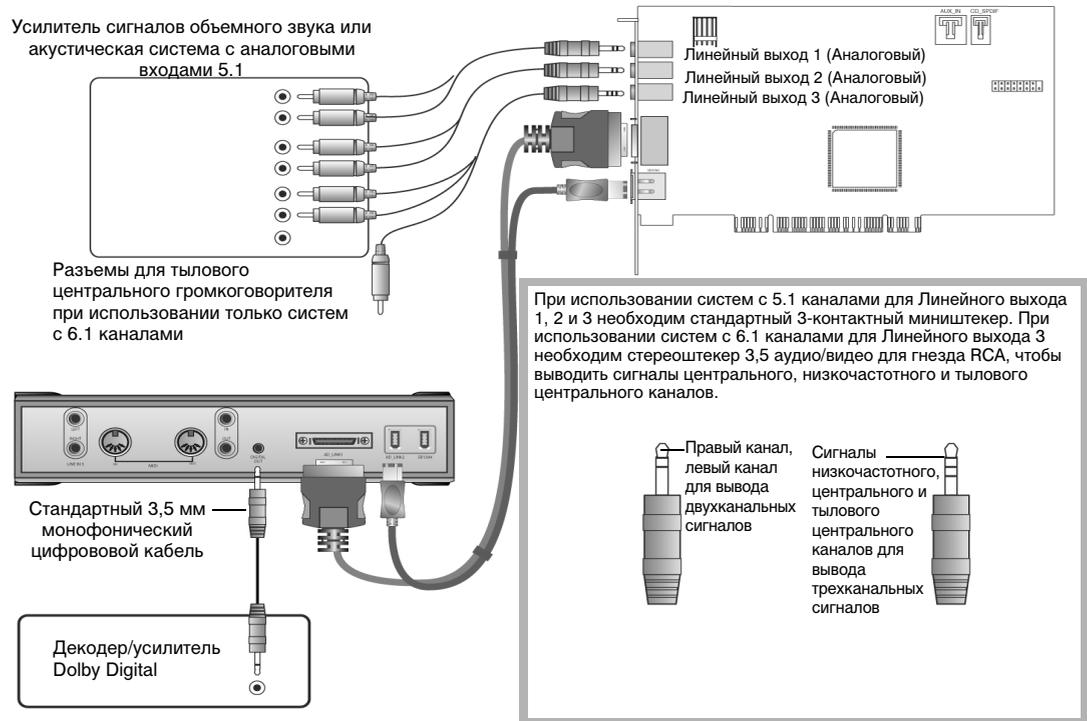


Рис. 2-9: Подключение внешней бытовой электронной аппаратуры к плате Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Размещение громкоговорителей



Правильное расположение громкоговорителей позволяет получить больше удовольствия при просмотре фильма, а при неправильном расположении даже хорошие громкоговорители звучат плохо. Подробные советы по расположению громкоговорителей см. на веб-узле Dolby Laboratories по адресу: http://www.dolby.com/ht/co_br_0110_ListenersGuideEX.html

Если используются от четырех до шести громкоговорителей, их следует расположить по окружности вокруг слушателя (рис. 2-10) и направить их в сторону слушателя.

Монитор компьютера не должен загромождать фронтальные громкоговорители. Окончательное положение громкоговорителей можно подобрать по наилучшему качеству звучания. Если имеется низкочастотный громкоговоритель, то для наилучшего восприятия басовых частот его следует располагать возле угла комнаты.

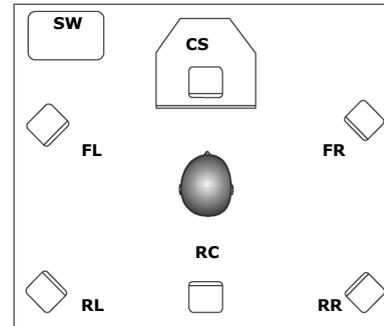


Рис. 2-10: Рекомендуемое расположение громкоговорителей.

Условные обозначения на громкоговорителе
 FL: Фронтальный левый
 CS: Фронтальный центральный
 FR: Фронтальный правый
 RL: Тыловой левый
 RC: Тыловой центральный
 RR: Тыловой правый
 SW: Низкочастотный

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

3 Установка программного обеспечения

В данной главе описывается процедура установки программного обеспечения Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX. Программное обеспечение Platinum eX.

Установка программного обеспечения

Установка драйверов и приложений



- Во время установки пользователям Windows 98 SE может быть предложено вставить установочный компакт-диск Windows 98 SE в дисковод компакт-дисков. Вставьте его и нажмите кнопку **ОК**.
- Некоторые компьютеры могут поставляться без компакт-диска Windows 98 SE, но необходимые файлы будут находиться в папке C:\Windows\Options\Cabs (где C: обозначает имя диска, на котором установлена система Windows).

Перед использованием Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX необходимо установить драйверы устройства и приложения. Чтобы установить драйверы и выбранные приложения, следуйте приведенным ниже инструкциям. Эти указания относятся ко всем операционным системам Windows, поддерживаемым драйверами.

1. После установки платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX и модуля Audigy 2 Platinum eX External I/O Module включите компьютер. Windows автоматически определит звуковую плату и драйверы устройств.
2. При появлении запроса о звуковых драйверах нажмите кнопку **Отмена**.
3. Вставьте установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy 2 с приложениями Platinum eX в дисковод компакт-дисков.
Если в компьютере включен режим автозапуска Windows, то запуск компакт-диска будет выполнен автоматически. Если этого не происходит, необходимо включить функцию автоматического распознавания диска дисковода для компакт-дисков. Более подробные сведения см. в разделе “Проблемы при установке программного обеспечения” на стр. В-1.
4. Для завершения установки следуйте указаниям на экране.
5. Перезапустите компьютер при появлении соответствующего сообщения.

Загрузка из Интернета новейших приложений и драйверов устройств существенно упрощается при использовании системы Creative Software AutoUpdate. Подробные сведения см. в разделе “Использование системы Creative Software AutoUpdate” на стр. 3-2.

Использование системы Creative Software AutoUpdate



В целях обеспечения конфиденциальности никакие личные сведения не пересылаются в компанию Creative Labs в процессе работы системы Software AutoUpdate. Для анализа, проводимого системой AutoUpdate, требуются только сведения о системе и продуктах Creative. Никакие из этих данных не будут использоваться компанией Creative с какой-либо иной целью.

Поиск, загрузка и установка обновлений продуктов компании Creative теперь выполняются быстрее и проще благодаря использованию новой веб-системы Creative Software AutoUpdate.

Зачем тратить время на поиск отдельных файлов для загрузки и установки для каждого из установленных продуктов компании Creative – пусть Creative Software AutoUpdate сделает это за вас.

При подключении через Интернет к системе Creative Software AutoUpdate веб-узел проанализирует компьютер, чтобы определить, какая операционная система, поддержка какого языка и какие продукты Creative на нем установлены.

После такого анализа можно выбрать нужное из списка наиболее подходящих приложений и обновлений драйверов. Затем соответствующие файлы будут загружены и установлены на компьютер в динамическом режиме. Поскольку эти файлы настроены для конкретной операционной системы, языка и оборудования Creative, они меньше по размеру и на их загрузку требуется меньше времени по сравнению с огромными универсальными многоязычными файлами, которые доступны при загрузке программного обеспечения без настройки.

Примечания:

- ❑ При первом использовании системы Creative Software AutoUpdate может появиться запрос на загрузку компонента веб-обозревателя, необходимого для проверки системы. Убедитесь, что компонент подписан компанией Creative Labs, а затем нажмите кнопку **Yes** (Да).
- ❑ Убедитесь, что все продукты Creative загружены и установлены на компьютер, на котором работает система Creative Software AutoUpdate.

Дополнительные сведения о системе Creative Software AutoUpdate см. по адресу <http://www.soundblaster.com/support/>.



Демонстрационная программа Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Feature Showcase Demo

Удаление и повторная установка приложений и драйверов устройств

Чтобы *оценить* широчайшие возможности звуковой платы для игр, прослушивания музыки и создания домашней студии, установите демонстрационную программу Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Feature Showcase Demo. Для работы демонстрационной программы требуется высококачественная акустическая система с каналами 5.1/6.1, обеспечивающая оптимальное качество прослушивания.

1. Вставьте компакт-диск с демонстрационной программой Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX Feature Showcase Demo в дисковод компакт-дисков.
Если дисковод поддерживает режим автозапуска Windows, то запуск компакт-диска будет выполнен автоматически. Если этого не происходит, необходимо включить функцию автоматического распознавания диска дисковода для компакт-дисков. Более подробные сведения см. в разделе “Проблемы при установке программного обеспечения” на стр. В-1.
2. Для завершения установки и запуска демонстрационной программы следуйте инструкциям на экране.

Иногда может возникнуть необходимость удалить или заново установить некоторые или все приложения и драйверы устройств звуковой платы, чтобы устранить неполадки, изменить конфигурацию или обновить устаревшие версии драйверов или приложений. В приведенных ниже инструкциях описывается процесс удаления и повторной установки во всех операционных системах Windows.

Перед началом процедуры закройте все приложения звуковой платы. Приложения, выполняющиеся во время удаления, не будут удалены.



Повторная установка всех звуковых драйверов и приложений

При возникновении неполадок при работе драйверов устройства или приложения платы Audigy 2 Platinum eX может потребоваться повторная переустановка всех этих компонентов. Для этого:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
3. Выберите вкладку **Установка/удаление** или нажмите кнопку **Изменение или удаление программ**.
4. Выберите пункт **Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX**, а затем нажмите кнопку **Добавить/удалить** (или **Изменить/удалить**).
5. В диалоговом окне **InstallShield Wizard** выберите параметр **Исправить**. При появлении запроса вставьте установочный диск Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX в дисковод компакт-дисков и нажмите кнопку **ОК**.
6. Нажмите кнопку **Да**.
7. При появлении соответствующего сообщения перезагрузите компьютер.

Затем можно проверить, правильно ли работает на компьютере повторно установленное программное обеспечение. Если оно не работает, перейдите к разделу “Устранение неполадок и часто задаваемые вопросы” на стр. В-1.

Удаление всех звуковых драйверов и приложений

Для выполнения полной установки может потребоваться удаление *всех* звуковых драйверов и приложений перед тем, как они будут установлены снова. Для этого:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
3. Выберите вкладку **Установка/удаление** или нажмите кнопку **Изменение или удаление программ**.
4. Выберите пункт **Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX**, затем нажмите кнопку **Добавить/удалить** (или **Изменить/удалить**).
5. В диалоговом окне **InstallShield Wizard**, выберите параметр **Удалить**.
6. Нажмите кнопку **Да**.
7. При появлении соответствующего сообщения перезагрузите компьютер.



Чтобы удалить программу Creative MediaSource и все ее компоненты, выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
3. Выберите вкладку **Установка/удаление** или нажмите кнопку **Изменение или удаление программ**.
4. Выберите пункт **Sound Blaster Audigy 2**, затем нажмите кнопку **Добавить/удалить** (или **Изменить/удалить**).
5. В диалоговом окне **InstallShield Wizard** нажмите кнопку **Полная установка**, а затем кнопку **Далее**.
6. Нажмите кнопку **Да**.
7. При появлении соответствующего сообщения перезагрузите компьютер.

Установка/ удаление выбранных звуковых драйверов и приложений

С помощью вышеприведенных указаний можно было установить или удалить *все* драйверы устройств или приложения. Однако можно также устанавливать или удалять только *выбранные* драйверы или приложения. Для этого:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
3. Выберите вкладку **Установка/удаление** (или нажмите кнопку **Изменение или удаление программ**).
4. Выберите пункт **Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX**, затем нажмите кнопку **Добавить/удалить** (или **Изменить/удалить**).
5. В диалоговом окне **InstallShield Wizard** выберите параметр **Изменить**. Отобразится список приложений.
6. Чтобы удалить какое-либо приложение, снимите расположенный рядом с ним флажок. Чтобы установить какое-либо приложение, установите расположенный рядом с ним флажок в виде галочки/крестика.
7. Нажмите кнопку **Далее**. При появлении запроса вставьте установочный диск Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX в дисковод компакт-дисков и нажмите кнопку **ОК**.
8. При появлении соответствующего сообщения перезагрузите компьютер.



Чтобы удалить выбранный компонент в программе Creative MediaSource, выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. Дважды щелкните значок **Установка и удаление программ**.
3. Выберите вкладку **Установка/удаление** (или нажмите кнопку **Изменение или удаление программ**)
4. Выберите пункт **Creative MediaSource**, затем нажмите кнопку **Добавить/удалить** (или **Изменить/удалить**).
5. В диалоговом окне **InstallShield Wizard** нажмите кнопку **Custom Uninstallation** (Выборочное удаление), а затем – кнопку **Next** (Далее).
6. Снимите флажок приложения, которое необходимо удалить.
7. Нажмите кнопку **Далее**.
8. При появлении соответствующего сообщения перезагрузите компьютер.

Обновление Windows 2000 (Service Pack 3)

Теперь в Windows 2000 обеспечивается поддержка выхода AC-3 SPDIF (не-PCM сквозной аудиовыход), использующегося для просмотра дисков DVD с помощью программных средств. Чтобы загрузить пакет Windows 2000 Service Pack 3, где содержатся обновления и исправления для операционной системы Windows 2000, щелкните ссылку веб-узла, приведенную ниже.

<http://www.microsoft.com/>

Обновление системы Windows с использованием обновления для цифровой видеокamеры

Если установлена программа DirectX 8.0 или 8.0a, необходимо установить последнее обновление для этого приложения. Если было установлено приложение DirectX 8.1, пользователям это обновление не требуется.

Это обновление обеспечивает поддержку цифровой видеокamеры 1394 в системе PAL и дополнительную поддержку устройства. Данное приложение предназначено для Windows 98 SE и Windows 2000. Обновление обеспечивает также незначительное улучшение для операционной системы Windows Me. Чтобы найти это обновление, посетите веб-узел по адресу:

<http://www.microsoft.com/>

Sound
BLASTER

4 Использование программного обеспечения Audigy 2

Знакомство с тем, как можно использовать программное обеспечение, прилагаемое к звуковой плате, для управления и настройки платы с целью обеспечения наилучших рабочих характеристик.

Использование программного обеспечения Audigy 2

Приложения Creative Sound Blaster Audigy 2



Приложения, поставляемые с Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX, могут несколько отличаться от описанных здесь. Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX может также поставляться с приложениями сторонних производителей, к которым могут прилагаться руководства пользователя и другие справочные документы, не выпускаемые корпорацией Creative.

Описанное далее программное обеспечение предназначено для использования как основных, так и расширенных функциональных возможностей звуковой платы. Рекомендуется ознакомиться со всеми имеющимися функциями, чтобы максимально использовать все многочисленные возможности Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Демонстрационные программы: Обзор функциональных возможностей платы Sound Blaster Audigy 2

- Руководство Creative Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo
- Программа Creative Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo

Знакомство с набором программ для платы Sound Blaster Audigy 2

- Программа Creative MediaSource Go!
- Программа Creative MediaSource Go! Launcher
- Программа Creative MediaSource Player
- Программа Creative MediaSource Organizer
- Программа Creative MediaSource DVD-Audio Player
- Программа Creative EAX Console
- Программа Creative Surround Mixer
- Программа Creative Speaker Calibrator
- Программа Creative Speaker Settings
- Программа Creative MiniDisc Center
- Программа Creative SoundFont Bank Manager
- Программа Creative Audio Stream Recorder 2
- Программа Creative Wave Studio

Утилиты для диагностики и устранения неполадок

- Программа Creative Diagnostics
- Программа Creative Speaker Settings



Демонстрационные программы

Для представления как основных, так и расширенных функциональных возможностей устройства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX прилагается три пакета демонстрационных программ. Чтобы получить хорошее представление о функциональных возможностях платы, рекомендуется запустить каждую из программ хотя бы один раз.

Демонстрационное руководство Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo

Программа поможет приступить к изучению возможностей Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX. Демонстрационное руководство Sound Blaster Audigy 2 Getting Started Demo состоит из ряда содержательных интерактивных демонстраций, иллюстрирующих различные возможности платы Sound Blaster Audigy 2, такие как цифровая музыка и игры, просмотр видеофильмов, подключение акустических систем и выполнение определенных задач.

Демонстрационная программа Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo

Воспользуйтесь демонстрационной программой Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo, чтобы *оценить* широчайшие возможности звуковой платы для игр, прослушивания музыки и создания домашней студии.

Оцените следующие потрясающие функциональные возможности новой платы Sound Blaster Audigy 2:

- Воспроизведение DVD-Audio - Узнайте подробнее об этом новом высококачественном музыкальном формате и ощутите разницу во время воспроизведения клипа в формате DVD-Audio.
- Технологии EAX ADVANCED HD - Оцените сложнейшие звуковые эффекты, возникающие в захватывающем виртуальном трехмерном пространстве благодаря использованию мультимедийной среды. Запустите эту демонстрационную программу и оцените такие возможности технологии EAX ADVANCED HD, как аппаратное панорамирование, аппаратное



отражение звука и аппаратное создание образов. Сравните звуковые сцены с применением функций EAX ADVANCED HD и без них, и Вы поймете, почему большинство разработчиков игр использует технологию EAX ADVANCED HD для повышения качества.

- Поддержка Dolby Digital Surround EX - Прослушайте демонстрационную программу THX со звуком, содержащим сигнал дополнительного тылового канала (тылового центрального), который обеспечивает более насыщенный и устойчивый эффект объемного звучания, чем системы только с двумя тыловыми каналами.

Примечание: Демонстрационную программу Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase Demo можно установить с отдельного диска Feature Showcase Demo CD, имеющегося в прилагаемом пакете. Эта демонстрационная программа запустится только после установки платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX, так как в процессе демонстрации программа использует аппаратные возможности платы.

Знакомство с набором программ для платы Sound Blaster Audigy 2

В данном разделе описывается основной набор программ для платы Sound Blaster Audigy 2, которые позволяют наиболее полно использовать разнообразнейшие и разносторонние функциональные возможности Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Программа Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go! - это удобная панель для запуска не только компонентов Creative MediaSource, но и других часто используемых пользователем приложений. Если на рабочем столе компьютера имеются ярлыки к наиболее часто используемым приложениям, их можно расположить в одном месте - на панели Creative MediaSource Go!

При нажатии кнопки Creative MediaSource Go! запускается программа Creative MediaSource Go! Launcher. Creative MediaSource Go! располагается сбоку на рабочем столе в виде небольшой панели. При нажатии какой-либо кнопки панель разворачивается по горизонтали и принимает вид



панели быстрого вызова программ. В программе Creative MediaSource Go! Launcher имеются значки, с помощью которых запускаются различные модули MediaSource для управления работой Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX. На панель Creative MediaSource Go! можно также добавлять собственные значки.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative MediaSource Go! содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative MediaSource Go! Launcher

Как и кнопка Пуск в Windows, программа Creative MediaSource Go! Launcher обеспечивает единое место доступа ко всем прикладным программам, необходимым для управления и настройки Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Creative MediaSource Go! Launcher содержит четыре вкладки: **Programs** (Программы), **Product Settings** (Настройки устройства), **Product Support** (Поддержка устройства) и **Companion Products** (Сопутствующие продукты).

- На вкладке **Programs** (Программы) размещаются ярлыки к приложениям для платы Sound Blaster Audigy 2. Можно также добавлять собственные ярлыки к другим приложениям.
- На вкладке **Product Settings** (Настройки устройства) размещаются ярлыки к определенным программам для изменения аппаратных настроек Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.
- На вкладке **Product Support** (Поддержка устройства) содержится диагностическое программное обеспечение, сведения об обновлениях устройства, регистрационные формы для устройства, демонстрационные программы, а также полезная документация, например, руководства Приступая к работе.
- На вкладке Companion Products (Сопутствующие продукты) можно просмотреть информацию о других устройствах и приложениях Creative.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative MediaSource Go! Launcher содержатся в ее [справке](#).



Программа Creative MediaSource Player

Creative MediaSource Player - это единственная программа, которая потребуется для прослушивания музыки и запуска мультимедийных приложений. В отличие от других медиаплееров, программа Creative MediaSource Player специально предназначена для наиболее полного использования обширнейших возможностей устройства Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX. С ее помощью можно:

- воспроизводить музыкальные и мультимедийные файлы: MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, VideoCD и т.д.
- придавать обычной воспроизводимой музыке эффекты объемного звучания, используя технологию EAX
- изменять скорость воспроизведения звука без изменения высоты звучания голоса (функция Time Scaling (Масштабирование по времени))
- использовать функцию Smart Volume Management (Авторегулирование громкости) для воспроизведения списка песен с одинаковым уровнем громкости, даже если они были записаны с различной громкостью
- Переключитесь между программами Creative MediaSource Organizer и Creative MediaSource Player одним щелчком мыши
- Используйте встроенную программу Creative MediaSource Recorder для записи звука (см. раздел ниже).

Запись многоканального источника “What U hear”

Используйте Creative MediaSource Recorder для выполнения записи с качеством до 24-бит/96 кГц с любого источника звука, обработанного с помощью звуковая плата. Многоканальный режим записи What-U-Hear позволяет записывать звук непосредственно с выходов звуковой платы для 6.1-канальных аналоговых громкоговорителей, при этом нет необходимости подсоединять к разъемам линейного выхода какие бы то ни было кабели. После этого можно записывать объемный звук фильма/игры и даже аудиоматериалы, содержащие дополнительные или отдельно воспроизводимые эффекты CMSS и EAX. Более подробные сведения и инструкции по использованию Creative MediaSource Player и Recorder см. в ее электронной [справке](#).

Программа Creative MediaSource Organizer

Работа с огромной коллекцией звуковых компакт-дисков и файлов MP3 может стать вашей "головной болью". С помощью программы Creative MediaSource Organizer можно легко найти любую запись независимо от того, находится ли она на жестком диске или на внешних накопительных устройствах. Ниже приведен список задач, которые можно выполнить с помощью программы Creative MediaSource Organizer.

Поиск и организация песен

Creative MediaSource Organizer выполняет поиск на жестком диске и составляет базу данных имеющихся песен, которая называется "PC Music Library" (Музыкальная библиотека на ПК) или **PCML**. После создания PCML ее можно сортировать и выполнять в ней поиск. Поиск выполняется очень быстро благодаря сложному механизму поиска и использованию трех полей для поиска: исполнитель, жанр и альбом.

Когда песни будут найдены, их можно использовать для создания **списков записей**, которые можно воспроизводить неоднократно и в любой нужной последовательности. Используя теги **ID3**, для любой записи в формате MP3 можно вводить дополнительную информацию и редактировать ее.

Обновление музыкальной базы данных

По мере добавления или удаления песен из компьютера или других накопительных устройств потребуется постоянно обновлять библиотеку PCML. С помощью Media Sniffer (Анализатор носителей) указанные папки жесткого диска будут проверяться на предмет изменения файлов, и соответствующим образом будет обновляться библиотека PCML.

Отправка песен

Пользователи NOMAD могут использовать программу Creative MediaSource Organizer для отправки музыкальных файлов с компьютера на другие совместимые устройства и обратно.

Автоматическое воспроизведение мультимедийных материалов

С помощью Media Detector (Детектор носителей) пользователи могут легко использовать мультимедийные материалы, имеющиеся на различных встроенных или внешних носителях. Нет никакой необходимости в том, чтобы разыскивать массу различных программ для воспроизведения файлов разного типа.

Media Detector (Детектор носителей) автоматически распознает устанавливаемые компакт-диски, диски VCD и подключаемые внешние устройства, например, проигрыватели NOMAD Jukebox и NOMAD MP3. После того, как носитель будет распознан, воспроизведение имеющегося на нем материала начнется автоматически без дополнительного вмешательства пользователя.

Считывание и преобразование песен

Сотни песен, хранящихся в компьютере, могут занимать большой объем на жестком диске. Отдельные файлы WAV и дорожки на звуковых компакт-дисках могут иметь размер до 50 МБ. Чтобы сократить объем информации, хранящейся на жестком диске, можно преобразовать дорожки на звуковых компакт-дисках в файлы формата MP3 меньшего размера (4-5 МБ). Встроенный модуль Rip Now (Перенести сейчас) программы Creative MediaSource Organizer позволяет легко считывать дорожки со звуковых компакт-дисков, а затем преобразовать их в формат MP3 и WMA с высокой скоростью передачи бит 320 Кбит/с и 160 Кбит/с соответственно.

Чтобы исключить необходимость вручную вводить информацию о дорожках, перенесенных со звукового компакт-диска, с помощью функции CDDB компьютер может устанавливать связь с Интернетом (службой CDDB компании Gracenote) и автоматически получать названия дорожек и другую полезную информацию о дорожках.

Хранение музыки на записываемых компакт-дисках

Если имеется устройство для записи компакт-дисков, другим способом сокращения объема информации, хранящейся на жестком диске компьютера, является запись звуковых дорожек на диски CD-R или CD-RW с последующим их воспроизведением на бытовой аппаратуре класса hi-fi. Модуль Burn CD (Запись компакт-диска) программы Creative MediaSource Organizer позволяет создавать собственные звуковые и MP3 компакт-диски, содержащие файлы WAV, MP3 и WMA. Функция Burn CD (Запись компакт-диска) также позволяет без труда проектировать, создавать и распечатывать подходящие обложки и вкладыши для звуковых компакт-дисков.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative MediaSource Organizer содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative MediaSource DVD-Audio Player



В соответствии с законами об авторском праве, во время воспроизведения звукового содержимого с диска DVD функция записи будет отключена.

Это приложение используется для воспроизведения наиболее высококачественных на сегодняшний день звуковых записей, имеющихся на дисках DVD-Audio. Вы можете получать удовольствие от прослушивания музыки с многоканальным объемным звуком и качеством 24-бит/96 кГц или стереозаписей с качеством до 24-бит/192 кГц. Для этого требуется дисковод DVD-ROM со скоростью не менее 6X и Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP2/Windows XP/SP1.

Программа Creative EAX Console

Программа на консоли EAX позволяет настроить конфигурацию воспроизведения звуковых эффектов аппаратными средствами платы Audigy 2.

EAX ADVANCED HD позволяет воспроизводить звук настолько естественно, что его практически можно "ощутить". Данная система является первой компьютерной технологией, позволяющей воссоздать естественную звуковую картину в играх, при прослушивании музыки и при работе в звуковых приложениях. Компьютер, обеспечивающий воспроизведение подобных звуковых эффектов, превосходит по качеству даже системы домашнего кинотеатра и погружает слушателей в мир почти реальных звуковых образов и ощущений. Данные эффекты превосходят те, которые обеспечиваются современными технологиями объемного звука и позиционирования источников звука в пространстве, и реально моделируют условия окружающей среды с учетом размера помещения, его акустических свойств, реверберации, эха и многих других эффектов, участвующих в создании звуковой картины окружающего мира.

В программе на консоли EAX имеется четыре раздела: **Audio Effects** (Звуковые эффекты), **CMSS 3D**, **Audio Clean-up** (Очищение звука) и **Time Scaling** (Масштабирование по времени).

Audio Effects (Звуковые эффекты): Обработка пространственного звука

В разделе Audio Effects (Звуковые эффекты) можно выбрать способ усовершенствования всех типов обычных двухканальных звуков.

- ❑ **Advanced EQ** (Расширенный эквалайзер) позволяет подчеркнуть или ослабить низкие, средние или высокие частоты звука, исходя из собственных предпочтений и характеристик оборудования. Выберите различные наборы параметров звука, например Jazz (Джаз) или Rock (Рок), чтобы установить предпочитаемые вами характеристики звука.
- ❑ **Special Effects** (Специальные эффекты) позволяют изменять звуки по предварительно запрограммированным алгоритмам, с тем чтобы мужские голоса превращались в женские или, к примеру, человеческая речь - в "кукольную". Это довольно забавно, особенно при общении по Интернету.
- ❑ **Studio Effects** (Студийные эффекты) могут добавлять стандартные искажения, задержки, эффекты "вау" и хора к звучанию электрогитары или других музыкальных инструментов.
- ❑ **Environmental Effects** (Пространственные эффекты) моделируют стандартное звуковое окружение, как на стадионах, в концертных залах, джаз-клубах. Выбрав определенный эффект, например, "концертный зал", можно сделать так, чтобы музыка звучала, как в концертном зале, со всеми характерными для него эффектами эха и реверберации. Различные параметры позволяют изменять тип эффекта, степень его проявления и т.д. Если к компьютеру подключены тыловые громкоговорители, программа EAX создаст впечатление того, что слушатель находится не в собственной комнате, а в концертном зале или джаз-клубе. Эффективность программы EAX становится тем заметнее, чем больше громкоговорителей используется. Она поддерживает до 6 громкоговорителей и один низкочастотный громкоговоритель.
- ❑ **Karaoke Effects** (Эффекты караоке) позволяют певцам добавлять к собственным голосам высококачественный эффект эха. Пользователи могут также изменить высоту звучания музыки, чтобы она соответствовала их вокальным способностям.

CMSS 3D: Моделирование объемного звука

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS) 3D создает впечатление того, что обычный двухканальный (левый и правый стерео) звук полностью окружает слушателя даже при наличии всего двух громкоговорителей. Пользователи, имеющие 5.1 или 6.1 многоканальные акустические системы, с помощью функции CMSS могут также моделировать объемный звук из обычного стерео. Это удобно при просмотре дисков DVD и VCD, на которых звуковые дорожки записаны только в стереорежиме.

Выберите параметр CMSS для преобразования звука в многоканальный при использовании систем с 4/4.1, 5.1 или 6.1 громкоговорителями или параметр CMSS2 - для просмотра фильмов.

Примечание: Для систем с 4/4.1 громкоговорителями звук для низкочастотного громкоговорителя обрабатывается с помощью акустической системы.

Audio Clean-up (Очищение звука): Устранение шумов и искажений

Audio Clean-up (Очищение звука) позволяет пользователю обрабатывать предварительно записанный и текущий звук с целью устранения шумов, щелчков и других помех. Например, используя функцию очищения, можно устранить звуки щелчков и шипения при записи музыки со старых виниловых пластинок. Click Meter (Измеритель щелчков) указывает на то, активизирована ли функция устранения шумов во время записи, и на количество устраненных щелчков.

Time Scaling (Масштабирование по времени): Изменение скорости воспроизведения

Любителям караоке и музыкантам иногда требуется замедлить темп песни (или увеличить его), чтобы слова или дополнительная музыкальная партия соответствовали воспроизводимой музыке. Однако обычно при изменении скорости изменяется и высота звучания песни. Используя функцию Time Scaling (Масштабирование по времени), пользователи платы Sound Blaster Audigy 2 могут сохранить высоту звучания песни, изменяя при этом скорость воспроизведения.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы EAX Console содержатся в [справке](#) по Creative EAX.

Программа Creative Surround Mixer

Воспользуйтесь программой Creative Surround Mixer, чтобы выбрать устройство, которое следует использовать для прослушивания или записи с него. Возможны два режима работы. Для переключения между этими режимами воспользуйтесь кнопкой **Basic Mode** (Основной режим) или **Advanced Mode** (Расширенный режим).



В Basic mode (Основном режиме) можно:

- микшировать звук от различных источников при воспроизведении и записи
- регулировать громкость, уровни низких и высоких частот

В Advanced mode (Расширенном режиме) можно:

- регулировать баланс и изменять соотношение громкости фронтальных/тыловых громкоговорителей (фейдер)
- регулировать уровни громкости фронтального центрального, тылового центрального и низкочастотного громкоговорителей друг относительно друга (если они имеются)

Дополнительные сведения и инструкции по использованию программы Creative Surround Mixer содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative Speaker Settings

Это основное приложение для выполнения перечисленных ниже задач:

- Назначение числа и конфигурации используемых громкоговорителей
- Проверка громкоговорителей
- Включение и отключение цифрового выхода
- Управление уровнем низких частот путем выбора переходной частоты и громкости низкочастотного громкоговорителя

Программа Creative Speaker Calibrator

Программа Creative Speaker Calibrator помогает пользователю установить оптимальные параметры громкоговорителей и наиболее эффективно их расположить с целью получения более высококачественного объемного звука и звуковых эффектов для игр.

Программа Creative MiniDisc Center

Программа Creative MiniDisc Center позволяет воспроизводить песни, имеющиеся на компакт-дисках или в других поддерживаемых форматах, и записывать их на цифровые записывающие устройства, такие как магнитофоны Digital Audio Tape и проигрыватели мини-дисков (MD).

С помощью MiniDisc Center можно:

- создать альбом любимых песен, звуковые форматы которых могут отличаться;

- автоматически вставить паузы определенной продолжительности между записями;
- воспроизвести записи с личного альбома и записать их на мини-диск.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative MiniDisc Center содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative SoundFont Bank Manager

Программу Creative SoundFont Bank Manager можно использовать для легкого переключения между несколькими банками SoundFont во время музыкальных представлений. Это модуль очень хорошо подходит для быстрого прослушивания различных предварительных настроек, сброса настроек устройств MIDI или создания/изменения/сохранения различных банков SoundFont, имеющих в оперативной памяти компьютера. Программа Creative SoundFont Bank Manager также включает или выключает Drum Kit в Midi Channel 10.

Имеется виртуальная клавиатура, чтобы пользователи могли использовать компьютерную клавиатуру или мышь для прослушивания банков SoundFont или озвучивания нот, воспроизводимых через устройства MIDI. Для редактирования предварительных настроек в банках SoundFont следует использовать программу Vienna SoundFont Studio, которую можно загрузить по адресу: <http://www.SoundFont.com>.

Для прослушивания банков и инструментов MIDI можно использовать внешние устройства MIDI. Сначала подключите входное устройство MIDI к звуковой плате, а затем выберите это устройство в программе Creative SoundFont Bank Manager. Открыв для себя преимущества технологии SoundFont, вы непременно оцените безграничные возможности по созданию звуковых образов.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative SoundFont Bank Manager содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative Audio Stream Recorder 2

Обычно, чтобы *прослушать* песню, найденную в Интернете, необходимо сначала загрузить весь файл на жесткий диск.

Однако Интернет-радиостанции делают процесс прослушивания более совершенным: они используют технологию “передачи потоком”, при которой “поток” музыкальных данных передается **непосредственно** на звуковую плату, *что не требует их постоянного хранения на*



жестком диске. Таким образом, воспроизведение песни начинается сразу после того, как часть потока данных получена звуковой платой. Обратной стороной технологии передачи потоком была невозможность записи музыки на жесткий диск для последующего прослушивания.

Модуль Audio Stream Recorder 2 (ASR2) разработан для преодоления этой проблемы и позволяет записывать поток звуковых данных на жесткий диск в виде стандартных файлов MP3 или WMA.

Чтобы использовать ASR2, выберите для прослушивания имеющиеся в нем предварительно настроенные радиостанции. Можно нажать красную кнопку Record (Запись), чтобы начать запись музыки на жесткий диск, или использовать функцию Schedule (Программа), чтобы запрограммировать компьютер для записи потока музыкальных данных в автономном режиме. Можно также использовать ASR2 для прослушивания выбранной радиостанции в реальном времени; для этого необходимо нажать кнопку Play (Воспроизведение).

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Audio Stream Recorder 2 содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative Wave Studio

Если потребуется изменить звуковые файлы, воспользуйтесь программой Creative Wave Studio. Это приложение поддерживает наиболее распространенные форматы файлов, например, WAV и AIFF. С помощью программы Wave Studio можно преобразовывать форматы файлов один в другой и изменять любую часть звука. Применение различных эффектов, например, плавного увеличения и уменьшения громкости. Ее можно также использовать для соединения одной или нескольких песен в один файл.

Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Recorder содержатся в ее [справке](#).



Утилиты для диагностики и устранения неполадок

Программа Creative Diagnostics

Программа Creative Diagnostics используется для быстрой проверки возможностей звуковой платы при воспроизведении звука в формате Wave, MIDI или CD Audio, работе функции записи и выводе через громкоговорители. Более подробные сведения и инструкции по использованию программы Creative Diagnostics содержатся в ее [справке](#).

Программа Creative Speaker Settings

Это основное приложение, используемое для управления громкоговорителями и устранения неполадок, связанных с конфигурацией громкоговорителей. См. раздел “Программа Creative Speaker Settings” на стр. 4-11.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

A

Основные технические характеристики

Подробные технические данные о плате Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX и модуле External I/O Module.



Основные технические характеристики

Подробные технические данные о плате Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX и модуле Audigy 2 Platinum eX External I/O Module.

Функции

Управление по шине PCI

- Совместимость со спецификацией PCI версии 2.1
- Управление по шине сокращает задержки и повышает производительность системы

Звуковой процессор Audigy 2

- Усовершенствованная обработка цифровых эффектов с аппаратным ускорением
- 32-разрядная цифровая обработка в возможном динамическом диапазоне до 192 дБ
- Запатентованная 8-точечная интерполяция, снижающая искажения до уровня, незаметного на слух
- 64-голосный синтезатор с аппаратной звуковой таблицей
- Цифровые микшер и эквалайзер профессионального качества

Разнообразные звуковые функции

- Воспроизведение 64 звуковых каналов с разной частотой дискретизации для каждого канала
- 32-разрядное микширование всех цифровых источников в цифровом микшере Audigy 2
- 24-разрядное аналого-цифровое преобразование входных сигналов с частотой дискретизации 96 кГц
- 24-разрядное цифро-аналоговое преобразование сигналов от цифровых источников с частотой 96 кГц для аналогового выхода на акустическую систему с каналами 6.1
- 24-разрядное цифро-аналоговое преобразование сигналов от цифровых стереоисточников с частотой 192 кГц для стереовыхода
- Частоты дискретизации для 16-разрядной и 24-разрядной записи: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 48 и 96 кГц, включая поддержку ASIO2 с качеством до 24-бит, 96 кГц.



Профессиональная цифровая обработка звука

- ❑ Поддерживается формат SPDIF (Sony/Philips Digital Interface) с качеством до 24-бит/96 кГц
- ❑ Выход SPDIF до 24 разрядов с настраиваемой частотой дискретизации 48 или 96 кГц
Примечание. Выход SPDIF недоступен при воспроизведении цифровых аудиоматериалов, защищенных по технологии DRM (Digital Rights Management)
- ❑ Селективный 6-канальный выход SPDIF для согласования с цифровыми акустическими системами
- ❑ Программное переключение прямой передачи сигнала вход/выход SPDIF для повышения удобства кабельных подключений
- ❑ Многодорожечная запись с низкими задержками с помощью поддержки ASIO2

Микшер с гибким управлением

- ❑ Выбор источника входного сигнала или микширование сигналов от различных аудиоисточников для записи
- ❑ Регулятор общей громкости
- ❑ Раздельная регулировка по низким и высоким частотам
- ❑ Настройка баланса фронтальных и тыловых каналов
- ❑ Отключение и настройка панорамирования для микшируемых источников

THX Certification

- ❑ Плата Sound Blaster Audigy 2 успешно прошла сертификацию THX Multimedia Certification, что свидетельствует о престижности и делает ее изделием, идеально соответствующим потребностям меломанов, работающих с компьютером и ожидающих наивысшего качества звука при прослушивании музыки и просмотре фильмов.

Декодирование Dolby Digital (AC-3) и Digital Surround EX

- ❑ Декодирование сигнала Dolby Digital Surround EX с выходом на каналы 6.1 или 5.1 или сквозная передача сжатого потока сигналов SPDIF на внешний декодер
- ❑ Перенаправление низких частот: усиление уровня низких частот на низкочастотном громкоговорителе для акустических систем с небольшими динамиками
- ❑ Настраиваемая частота разделительного фильтра (10-200 Гц): настраивается в соответствии с нужным уровнем громкости имеющегося низкочастотного громкоговорителя



- ❑ Настраиваемые уровни центрального, тылового центрального и специального канала низкочастотных эффектов

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS)

- ❑ Технология с несколькими громкоговорителями
- ❑ Раздельное воспроизведение моно и стереисточников по каналам 6.1
- ❑ Профессиональные алгоритмы панорамирования и микширования

Совместимость со стандартом SB1394/FireWire

- ❑ Совместимость со спецификациями IEEE1394a
- ❑ Поддержка потоков данных со скоростью 100, 200 и 400 Мбит/с
- ❑ Поддержка до 63 устройств, совместимых со стандартом IEEE1394 и подключенных по шине с последовательным опросом
- ❑ Подача до 3 Вт на совместимые со стандартом IEEE1394 устройства

Подключение

Плата Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

Звуковые выходы

- ❑ Два линейных аналоговых выхода через стереогнезда на задней панели: Линейные выходы 1 и 2 фронтального и тылового каналов
- ❑ Поддержка для стереонаушников (нагрузка 32 Ом) на линейном выходе 1
- ❑ Один линейный аналоговый выход через 4-контактный миниразъем 3,5 мм на задней планке: фронтальный центральный, тыловой центральный и низкочастотный каналы

SB1394/Firewire



6-контактный разъем-порт SB1394/Firewire обеспечивает выходную мощность до 3 Вт. Служит для подключения только энергоемких устройств, таких как жесткие диски IEEE 1394 и дисководы компакт-дисков с возможностью перезаписи (CD-RW) с питанием от электросети переменного тока.

Интерфейсы

Модуль Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX External I/O Module

Входы и выходы на передней панели

- Разъем AD_LINK 2 на задней планке для подачи питания на модуль External I/O Module.

- Разъем AD_LINK 1 для подключения к модулю External I/O Module
- Разъем джойстика/MIDI для подключения к звуковая плата

- Один выход для наушников с автоопределением через 1/4" стереогнездо с регулятором громкости
- Один общий линейный/микрофонный аналоговый вход (линейный вход 2/микрофонный вход 2) через 1/4" стереогнездо. Общий вход с переключателем. Регулятор усиления/уровня для микрофона



- Один отдельный линейный аналоговый вход (линейный вход 2)
- Два оптических разъема для оптического входа и выхода SPDIF
- Один разъем SB1394 для IEEE1394/Firewire-совместимых устройств
- Один ИК-приемник для приема данных от пульта дистанционного управления. Радиус действия - до 4 метров с отклонением до 15 градусов от центральной оси.

Входы и выходы на задней панели

- Один разъем AD_LINK 1 для подключения к звуковая плата
- Один разъем AD_LINK 2 для подачи питания на модуль External I/O Module
- Одно стандартное выходное гнездо MIDI OUT и одно стандартное входное гнездо MIDI In для MIDI-инструментов
- Один порт SB1394/ FireWire для подключения IEEE1394-совместимых устройств
- Один мини-разъем DIN цифрового выхода SPDIF
- Два гнезда RCA для вспомогательного линейного входа (линейный вход 3)
- Два разъема RCA для коаксиального SPDIF входа и выхода

Sound
BLASTER

AUDIGY2

В Устранение неполадок и часто задаваемые вопросы

В данном разделе приведены сведения по устранению неполадок, которые могут возникнуть при установке или эксплуатации.

Устранение неполадок и часто задаваемые вопросы

В данном приложении приведены сведения по устранению неполадок, которые могут возникнуть при установке или эксплуатации.

Проблемы при установке программного обеспечения

Установка не запускается автоматически при вставке установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy 2 с приложениями.

Запуск программы установки с использованием контекстного меню значка "Мой компьютер":

1. Дважды щелкните значок **Мой компьютер** на рабочем столе Windows.
2. В окне **Мой компьютер** дважды щелкните на значке дисковода для компакт-дисков.
3. В окне Проводника найдите файл Setup.exe и дважды щелкните его.

Проблемы со звуком



Чтобы проверить, воспроизводится ли звук звуковой картой, подключите к ней наушники. Если звук слышен, значит неполадка связана с динамиками или их подсоединением, если нет, причина неполадки может заключаться в плате или настройке программного обеспечения.

При воспроизведении звукового файла присутствуют неожиданные чрезмерные пространственные звуки или эффекты.

При предыдущем прослушивании был выбран пространственный эффект, не подходящий для текущего звукового файла.

Включение требуемого пространственного эффекта:

1. Откройте вкладку **Audio Effects** (Звуковые эффекты) на EAX Console (Консоли EAX).
2. Щелкните флажок **Enable/Disable Audio Effects** (Включить/отключить звуковые эффекты), чтобы снять его.



Примечание. Название поля предварительной настройки может измениться в зависимости от выбранного эффекта.

Отсутствует звук в наушниках.

Проверьте следующее:

- Наушники должны быть подключены к гнезду наушников.
- На вкладке **Speaker Selection** (Выбор громкоговорителей) программы Creative Speaker Settings должен быть установлен флажок **Headphones** (Наушники) в разделе **Speaker/Headphone Selection** (Выбор громкоговорителей/наушников).
- На вкладке **Basic** (Основные) программы Creative Surround Mixer в качестве записываемого источника должно быть выбрано **What U Hear** (То, что слышно).

Отдельные аналоговые источники записи не отображаются в окне программы Creative Surround Mixer.

Следующие аналоговые записываемые источники звука объединены в едином элементе управления **Analog Mix (Line/CD/Aux/PC)** (Аналоговое микширование (Line/CD/Aux/PC)), находящемся на панели Record (Запись) вкладки Basic (Основные):

- Линейный вход
- Звуковой компакт-диск
- Дополнительный вход Auxiliary
- Системный громкоговоритель

Отдельные аналоговые записываемые источники звука не могут быть выбраны в программе Creative Surround Mixer.

Пять аналоговых источников звука объединены в области **Analog Mix (Line/CD/Aux/PC)** (Аналоговое микширование (Line/CD/Aux/PC)). Дополнительные сведения содержатся в разделе “Отдельные аналоговые источники записи не отображаются в окне программы Creative Surround Mixer.” на стр. В-2.

Для записи отдельного аналогового источника звука выполните следующие действия:

- Убедитесь, что на панели **Record** (Запись) вкладки **Basic** (Основные) программы Creative Surround Mixer в качестве источника записываемого звука выбрано **Analog Mix (Line/CD/Aux/PC)** (Аналоговое микширование (Line/CD/Aux/PC)).
- На панели **Source** (Источник) отключите аналоговые источники, которые не требуется записывать, нажав кнопку **Speaker** (Громкоговоритель), чтобы она изменилась на кнопку со значком красного креста.

Звук не выводится через громкоговорители.

Проверьте следующее:

- Громкоговорители должны быть подключены к выходу звуковой платы.
- На панели **Source** (Источник) программы Creative Surround Mixer должен быть выбран правильный источник.
- Если оба изложенные выше условия выполнены, но звук по-прежнему не воспроизводится, щелкните **красный значок плюс** над регулятором **Volume** (Громкость) и проверьте, не установлен ли флажок **Digital Output Only** (Только цифровой выход). Если флажок установлен, значит включен режим Digital Output Only (Только цифровой выход), и для вывода звука со звуковой платы необходимо подключить цифровые громкоговорители. Подробные сведения см. в разделе “Speaker Selection Settings” (Параметры выбора громкоговорителей) справки программы Creative Speaker Setting.

Отсутствует звук при воспроизведении цифровых файлов, таких как файлы .WAV, MIDI или клипы AVI.

Проверьте следующее:

- Убедитесь, что регуляторы громкости, при их наличии, установлены в среднее положение. При необходимости отрегулируйте громкость в программе Creative Surround Mixer.
- Убедитесь, что активные громкоговорители или внешний усилитель подключены к гнездам линейного выхода или тылового выхода звуковой платы.



- Убедитесь в отсутствии аппаратного конфликта между звуковой платой и другими периферийными устройствами. См. раздел “Устранение конфликтов ввода-вывода” на стр. В-11.
- Выбор параметра Speaker (Громкоговоритель) в программе Creative Speaker Settings должен соответствовать конфигурации громкоговорителей или наушников.

Отсутствует звук при воспроизведении звуковых компакт-дисков или в играх DOS, предполагающих использование компакт-диска.

Чтобы устранить эту проблему, включите поддержку воспроизведения цифрового компакт-диска, для чего необходимо следующее.

Для Windows 98 SE

- Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
- В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Мультимедиа**.
- В диалоговом окне **Свойства мультимедиа** выберите вкладку **Музыкальный компакт-диск**.
- Щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.
- Нажмите кнопку **ОК**.

Для Windows Me

- Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
- В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
- В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
- Дважды щелкните значок дисковода DVD-/компакт-дисков. Отобразятся значки дисков компьютера.
- Щелкните значок дисковода компакт-дисков правой кнопкой мыши. Отобразится меню.
- Выберите **Свойства**.
- В разделе **Воспроизведение цифрового компакт-диска** следующего диалогового окна щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.
- Нажмите кнопку **ОК**.

Для Windows 2000 и Windows XP



- Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
- В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
- В диалоговом окне **Свойства системы** откройте вкладку **Оборудование**.
- Нажмите кнопку **Диспетчер устройств**.
- Дважды щелкните значок дисковод DVD-/компакт-дисков. Отобразятся значки дисков компьютера.
- Щелкните значок дисковода компакт-дисков правой кнопкой мыши. Отобразится меню.
- Выберите **Свойства**.
- В разделе **Воспроизведение цифрового компакт-диска** следующего диалогового окна щелкните флажок **Использовать цифровой выход для этого устройства**, чтобы его установить.

Регулировка баланса источника звука иногда приводит к его отключению.

Это возможно в режиме Digital Output Only (Только цифровой выход) при условии, что значение балансировки источника, установленное в программе-микшере, отличной от Surround Mixer (например, приложения Windows Volume Control), противоположно значению балансировки, заданному на вкладке **Basic** (Основные) программы Creative Surround Mixer. Например, регулятор баланса звукового компакт-диска в программе Windows Volume Control находится слева, а в программе Creative Surround Mixer регулятор баланса звукового компакт-диска был установлен справа.

Для устранения этой неполадки:

Откройте второй микшер и установите регуляторы баланса всех источников сигнала в среднее положение.

Это позволит избежать выключения источников аналоговых сигналов при регулировке баланса в программе Creative Surround Mixer.

Проблемы передачи файлов на некоторые материнские платы с набором микросхем VIA

После установки платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX в материнскую плату с набором микросхем VIA можно заметить следующее:

**При передаче больших объемов данных компьютер перестает отвечать ("зависает") или перезагружается, ИЛИ
Файлы передаются с другого диска неполностью или поврежденными.**

Эта проблема возникает на немногочисленных компьютерах, в которых материнская плата оснащена набором микросхем контроллера VIA VT82C686B.

Чтобы проверить, оснащена ли материнская плата набором микросхем VT82C686B:

- См. руководство по компьютеру или материнской плате или
- В Windows:
 - i. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
 - ii. Дважды щелкните значок **Система**.
 - iii. Откройте вкладку **Устройства** или **Оборудование**.
 - iv. Щелкните значок **Системные устройства**.
 - v. Проверьте, имеются ли в отобразившемся списке элементы, выделенные на рис В-1.
 - vi. Если элементы имеются в списке, откройте корпус компьютера и найдите набор микросхем VIA на материнской плате. (Обязательно соблюдайте предосторожности, описанные на стр. 2-1.)
На микросхеме VT82C686B указан номер модели набора микросхем.

При наличии набора микросхем VT82C686B:

Некоторые пользователи смогли решить возникшую проблему, используя один или оба следующих способа:

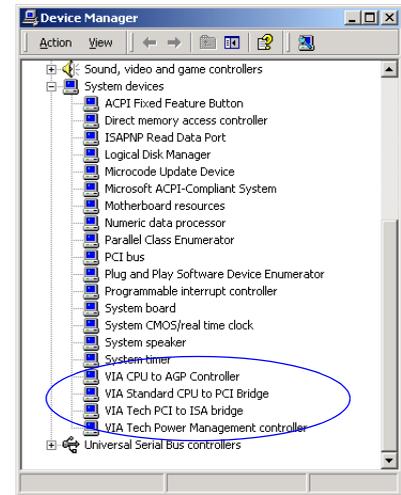


Figure B-1: Вкладка Устройства.

- загрузив самые последние драйверы VIA 4in1 с веб-узла <http://www.viatech.com>*
- получив последнюю версию системы BIOS для материнской платы с веб-узла* ее производителя.

*Содержание этих веб-узлов контролируется другими компаниями. Creative не несет ответственности за содержание информации или материалы, загруженные с этих веб-узлов. Эта информация предоставлена вам только для удобства.

Недостаточно кэш-памяти для банков SoundFont



Недостатком файла SoundFont небольшого размера является более низкое качество звука.

Недостаточно памяти для загрузки банков SoundFont.

Это происходит при загрузке или воспроизведении файлов MIDI, совместимых с SoundFont, и нехватке памяти, выделенной для работы программы Creative SoundFont Bank Manager.

Чтобы имелось достаточно кэш-памяти SoundFont:

- ❑ Удалите существующий банк SoundFont из памяти ОЗУ системы.

Выполните следующие действия

- i. Нажмите кнопку **Bank** (Банк).
Отобразится диалоговое окно **Configure Bank** (Настройка банка).
- ii. Нажмите кнопку **Select Bank** (Выбор банка) для отображения раскрывающегося списка и выберите индексы банка.
- iii. Выделите банк и нажмите кнопку **Remove** (Удалить).
- iv. Нажмите кнопку **OK** для завершения конфигурации банков.

- ❑ Вместо этого загрузите банк SoundFont меньшего объема; или установите больший объем памяти ОЗУ на компьютер.

Выполните одно из следующих действий:

- В диалоговом окне **Configure Bank** (Настройка банка) программы Creative SoundFont Bank Manager выберите банк SoundFont меньшего объема (если он имеется) в поле **Select Bank** (Выбор банка).
- Для получения дополнительных сведений и технической поддержки посетите веб-узел www.soundblaster.com.

Примечание. Примечание. Доступный объем памяти для выделения под кэш-память банков SoundFont зависит от объема ОЗУ системы. Быстродействие компьютера может снизиться, если объем выделенной кэш-памяти слишком велик.

Неполадки джойстика

Не работает порт джойстика

Возможно, имеется конфликт между разъемом джойстика/MIDI на звуковой плате и системным портом джойстика.

Для устранения этой неполадки:

Отключите разъем джойстика/MIDI звуковой платы и используйте системный порт джойстика. Сделайте следующее:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните **Звуковые, видео и игровые устройства**, а затем выберите **Creative Audigy 2 Gameport** (в Windows 2000 - **Creative Game Port**).
5. Нажмите кнопку **Свойства**.
6. В диалоговом окне **Свойства**:
 - если установлен флажок **Исходная конфигурация (текущая)**:
 - снимите этот флажок.
 - если установлен флажок **Отключено в данной конфигурации**:
 - убедитесь, что флажок установлен, чтобы отключить устройство.
7. Нажмите кнопку **ОК** для перезапуска Windows, чтобы внесенные изменения вступили в силу.

Когда интерфейс игрового порта отключен, рядом с соответствующим ему пунктом на вкладке "Устройства" отображается красный крест.

С отдельными программами джойстик работает неправильно.

Возможно, программа использует таймер системного процессора для расчета положения джойстика. При использовании быстрых процессоров определение положения джойстика может выполняться неправильно, вследствие чего расчетное положение джойстика может выходить за пределы допустимого диапазона.



Не пытайтесь вносить изменения в BIOS, если у вас нет опыта работы с системными программами.



Неполадки при наличии нескольких аудиоустройств

Для устранения этой неполадки:

Увеличьте время восстановления для 8-разрядного ввода-вывода в параметрах BIOS. Как правило, этот параметр находится в разделе Chipset Feature Settings (Параметры набора микросхем). Или, если имеется такая возможность, установите меньшую тактовую частоту для шины AT. Если эти меры не приведут к устранению неполадки, попробуйте использовать другой джойстик.

Вторая установленная звуковая плата не работает должным образом.

Возможно, на компьютере уже установлено аудиоустройство. Это может быть отдельная звуковая плата или звуковая плата, встроенная в материнскую плату. Прежде чем устанавливать плату Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX, рекомендуется полностью удалить и извлечь имеющиеся аудиоустройства. Работа нескольких аудиоустройств на одном компьютере может привести к проблемам при их использовании.

Кроме того, при установке звуковой платы можно выполнить следующие действия:

- ❑ Если компьютер обнаружит установленную звуковую плату Sound Blaster Live! Series или Sound Blaster PCI512, появится сообщение, рекомендующее полностью удалить и снять имеющееся аудиоустройство. Нажмите кнопку **Да** и следуйте инструкциям на экране, чтобы завершить удаление прежнего аудиоустройства. Удалите имеющуюся звуковую плату из компьютера.
- ❑ Если компьютер обнаружит любые другие звуковые платы, появится сообщение, рекомендующее полностью удалить и снять имеющееся аудиоустройство. Нажмите кнопку **Да**, чтобы продолжить установку звуковой платы Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX. После завершения установки звуковая плата полностью удалите и снимите установленную ранее звуковую плату с компьютера.

Звуковая плата, встроенная в материнскую плату, не работает должным образом.

Чтобы отключить встроенную звуковую плату, выполните следующие действия.

1. Перезагрузите компьютер.



2. При проверке памяти нажмите клавишу <F2> или <Delete> в зависимости от установленной материнской платы.
Отобразится меню BIOS.
3. Выберите команду **Chipset Features Setup** (Настройка набора микросхем) и нажмите клавишу <Enter>.
4. Выберите команду **Onboard Legacy Audio** (Старая встроенная звуковая плата) и нажмите клавишу <Enter>, чтобы отключить звуковую плату, встроенную в материнскую плату.
5. Нажмите клавишу <Esc>, чтобы вернуться в меню настройки BIOS.
6. Выберите команду **Save & Exit Setup** (Сохранить и выйти из программы настройки) и нажмите клавишу <Enter>.
7. Нажмите клавишу <Y>, а затем — <Enter>

Неполадки звуковых плат Sound Blaster Live! Series или Sound Blaster PCI512

Приложения звуковых плат Sound Blaster Live! и Sound Blaster PCI512 не работают.

При установленном Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX могут не работать никакие функции ранее установленных аудиоустройств, кроме воспроизведения и записи.

Для устранения этой неполадки:

Удалите и снимите с компьютера установленные ранее звуковые платы. Можно также отключить платы Sound Blaster Live! или Sound Blaster PCI512:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните **Звуковые, видео и игровые устройства**, а затем выберите **Creative Sound Blaster Live! Series** или **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Нажмите кнопку **Свойства**.
6. В диалоговом окне **Свойства:**
если установлен флажок **Исходная конфигурация (текущая)**:
 - снимите этот флажок.

если установлен флажок **Отключено в данной конфигурации**:

- убедитесь, что флажок установлен, чтобы отключить устройство.

7. Нажмите кнопку **ОК** для перезапуска Windows, чтобы внесенные изменения вступили в силу.

Когда плата Sound Blaster Live! series отключена, рядом с соответствующим ей пунктом на вкладке "Устройства" отображается красный крест.

Устранение конфликтов ввода-вывода



Обратитесь также к разделу "Разрешение вопросов" электронной справки Windows 98 SE/Me.

Конфликты между звуковой платой и другими периферийными устройствами могут возникать вследствие использования звуковой платой и другим устройством одного и того же адреса ввода-вывода.

Для устранения конфликтов ввода/вывода следует изменить параметры ресурсов звуковой платы или конфликтующего с ней периферийного устройства, используя вкладку "Устройства" в системе Windows 98 SE/Me.

Если не удастся выявить, какая плата является причиной конфликта, следует удалить все платы кроме звуковой платы и других необходимых контроллеров (например, дискового контроллера и графического адаптера). Добавляйте устройства по одному, пока на вкладке "Устройства" не будет зарегистрирован конфликт.

Устранение аппаратных конфликтов в Windows 98 SE/Me:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. В разделе "Звуковые, видео и игровые устройства" выберите значок драйвера конфликтующей звуковой платы (отмеченный восклицательным знаком) и нажмите кнопку **Свойства**.
5. В диалоговом окне "Свойства" откройте вкладку **Ресурсы**.
6. Убедитесь, что установлен значок **Автоматическая настройка**, и нажмите кнопку **ОК**.
7. Перезагрузите систему, что позволит Windows 98 SE/Me переназначить ресурсы для звуковой платы и/или конфликтующего устройства.

Неполадки с программой Encore DVD Player

Программа **Encore DVD Player** не запускается при установке диска DVD в дисковод.

Для устранения этой неполадки:

1. В панели задач Windows щелкните правой кнопкой мыши значок **Disc Detector** (Распознавание диска) и выберите **Properties** (Свойства).
2. Убедитесь, что на вкладке **General** (Общие) диалогового окна **Creative Disc Detector** (Распознавание диска Creative) установлен флажок **Enable Disc Detector** (Автоматическое распознавание диска).
3. Откройте вкладку **Players** (Проигрыватели).
4. Выберите пункт **DVD Disc** (Диск DVD) и нажмите кнопку **Select Player** (Выбрать проигрыватель).
5. В диалоговом окне **Players Properties** (Свойства проигрывателя) нажмите кнопку **Browse** (Обзор).
6. Найдите и выберите **D:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore** (где D: - имя дисковода CD-ROM) и дважды щелкните пункт **ctdvdply**
ТВ поле **Name** (Имя) будет отображено имя *ctdvdply*.
7. Дважды нажмите кнопку **ОК**.

Неполадки с программным проигрывателем DVD

Изменение звуковых настроек (например, переключение с многоканального режима на режим поддержки аудиовыхода SPDIF или наоборот) приводит к тому, что просмотр фильмов на дисках DVD становится невозможным, даже если все параметры программного проигрывателя DVD и программы Creative Surround Mixer установлены правильно.

Для устранения этой неполадки:

Закройте и снова запустите программный проигрыватель DVD.



Неполадки драйвера цифровой видеокамеры в Windows 98 SE/2000/Me/XP

Цифровая видеокамера не работает должным образом.

Возможно, установлен драйвер видеокамеры MSDV устаревшей версии (v4.10.2226).

Для устранения этой неполадки:

1. Посетите веб-страницу <http://www.microsoft.com> и загрузите обновление для цифровой видеокамеры (dx80bda.exe) для файлов DirectX 8.0.
2. Установите этот файл на компьютер.

Примечание. Обновление для DirectX 8.0 не для 8.0a.

Если неполадку устранить не удалось, драйвер видеокамеры MSDV может не подходить для данной цифровой видеокамеры.

Для устранения этой неполадки:

1. Включите цифровую видеокамеру.
2. Вставьте установочный компакт-диск Sound Blaster Audigy 2 с приложениями в дисковод компакт-дисков.
Выйдите из окна приветствия.
3. С помощью Windows Explorer найдите папку **1394** на компакт-диске и запустите файл DVConnect 240.exe. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.
Если установлена система Windows 98 SE, может появиться запрос о необходимости сначала вставить установочный компакт-диск Windows 98 SE. Для завершения установки следуйте инструкциям на экране.
4. Нажмите кнопку **Готово**.
5. Выключите и снова включите цифровую видеокамеру.

Неполадки в XP



Драйвер 1394 DVConnect не запускается в Windows XP.

Если устанавливаются другие приложения (не Creative), в операционной системе Windows XP может отобразиться сообщение об ошибке при установке аппаратного обеспечения.

Во время выхода данной версии продукта корпорация Майкрософт настоятельно рекомендовала компаниям предоставить их продукцию на сертификацию. Если драйвер устройства не был предоставлен или не прошел сертификацию Майкрософт, появится предупреждающее сообщение, подобное изображенному ниже.



Это сообщение может отображаться при установке драйверов устройств производства других компаний (не Creative). В этом случае можно нажать кнопку **Все равно продолжить**. Драйверы устройств, не санкционированных корпорацией Майкрософт, можно использовать в системе Windows XP, и это не обязательно приведет к плохой или нестабильной работе компьютера.

Если требуется дополнительная информация или справка по системе XP, можно обратиться в компанию-производитель драйвера, на веб-узел компании или в ее службу поддержки.

Неполадки с цифровыми аудиоустройствами

Через цифровые громкоговорители выводится периодическое шипение, или звук не выводится вообще.

Убедитесь, что частота дискретизации вывода сигналов PCM SPDIF через разъем цифрового выхода соответствует требованиям принимающего устройства. Возможно, потребуется выбрать более низкое значение частоты дискретизации цифрового выхода. Можно выбрать следующие значения: 48 кГц и 96 кГц.

Для устранения этой неполадки:

Для Windows 98 SE и Windows Me:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.
3. В диалоговом окне **Свойства: Система** откройте вкладку **Устройства**.
4. Дважды щелкните значок **Дисковые устройства**.
Отобразятся диски компьютера.
5. Дважды щелкните значок жесткого диска.
6. В появившемся окне откройте вкладку **Параметры**.
7. Щелкните флажок **Канал DMA** (прямой доступ к памяти), чтобы его установить.
Появится окно предупреждающего сообщения.
8. Нажмите кнопку **ОК**.
9. Нажмите кнопку **ОК** в следующем окне.
10. Нажмите кнопку **Закреть** в диалоговом окне **Свойства системы**.
11. При появлении запроса на перезагрузку компьютера нажмите кнопку **Да**.
12. При наличии других дисков, например, других жестких дисков, дисководов для компакт-дисков, дисков CD-RW и DVD-ROM, повторите шаги 4-11. В шаге 4 дважды щелкните значок соответствующего диска.

Для Windows 2000 и Windows XP:

1. Нажмите кнопку **Пуск** -> затем выберите **Настройка** -> **Панель управления**.
2. В диалоговом окне **Панель управления** дважды щелкните значок **Система**.



3. В диалоговом окне **Свойства системы** откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите кнопку **Диспетчер устройств**.
5. Дважды щелкните значок **IDE ATA/ATAPI контроллеры**.
Отобразятся каналы IDE.
6. Щелкните правой кнопкой мыши значок **Первичный канал IDE**.
7. Выберите **Свойства**.
8. В диалоговом окне **Свойства** откройте вкладку **Дополнительные параметры**.
9. Щелкните **DMA, если доступно** и выберите его.
10. Нажмите кнопку **ОК**.