

Sound

CREATIVE



BLASTER AUDIGY 2



User Manual



support for stereo to 6.1 speaker systems



CREATIVE MEDIASOURCE



add a port to your PC





如何使用本手册

Creative Sound Blaster Audigy 2

本文件中的信息如有更改，恕不另行通知。这些信息不代表 Creative Technology Ltd. 的承诺。未经 Creative Technology Ltd. 的书面允许，任何人不得以任何形式或任何手段，无论是电子的还是机械的，包括复印和记录等手段，复制或传播本文件的任何部分。本文件中所述软件是根据许可协议提供的，它的使用和复制必须符合许可协议的条款。除了许可协议明确允许的以外，将本软件复制到其它任何媒体都是违法行为。许可证领受人可以复制一份本软件作为备份。

软件许可协议可以在本安装光盘的一个单独文件夹中找到。在同一个文件夹中还有版权、声明以及商标等内容。

重要提示： 本用户手册（光盘版）向您提供完全的产品知识介绍。这个手册能让您对产品有完整的认识。下面的内容告诉您怎样通过打开应用程序和帮助文件来有效使用这个 PDF 文件，以及通过一些特殊准备的连接访问相关网站。

- 要打开应用程序，帮助文件或访问相关网站，单击蓝色文字，或者出现在物体或文字上的标签  或 。
- 在默认的设置“Fit Width”的情况下可最好的查看这个 PDF。每页上的所有内容都可以看到。如果您无法清楚的阅读文字，请按下 Ctrl + <+> 放大或 Ctrl + <-> 缩小。全屏幕查看请按下 Ctrl + <L>。

注意： 要访问应用程序和帮助文件，您必须首先将手册和应用程序安装在您的电脑中。否则，您会收到出错讯息。当您单击一个连接打开一个应用程序时，一个对话框出现，通知您 Adobe Acrobat 将启动这个应用程序。单击 **ALL** 按钮执行下面的应用程序，没有讯息再次出现。要访问连接的网站，您的电脑必须连接至 Internet。

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

目录



目录

简介

欢迎来到高品质数字音频娱乐世界.....	ix
什么是 EAX ADVANCED HD?.....	x
盒内组件.....	xi
系统需求.....	xi
Sound Blaster Audigy 2 卡.....	xi
SB1394/FireWire 应用程序、游戏、DVD 影片及 DVD-Audio....	xii
Internet 多媒体和娱乐.....	xii
寻求更多信息.....	xii
更多帮助.....	xii
技术支持.....	xii
文档惯例.....	xiii

1 安装硬件

安装须知.....	1-1
Sound Blaster Audigy 2 卡.....	1-2
游戏杆 /MIDI 支架.....	1-5
安装步骤.....	1-6
步骤 1: 准备好电脑.....	1-6
步骤 2: 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡.....	1-7
步骤 3: 安装游戏杆 /MIDI 支架.....	1-8
步骤 4: 将连接线连接至 Sound Blaster Audigy 2 卡.....	1-9
步骤 5: 连接至电源.....	1-10
连接相关外设.....	1-11
连接音箱系统.....	1-14
连接家用音响或功放系统.....	1-15
音箱的摆位.....	1-17

2 安装软件

安装驱动程序和应用程序.....	2-1
------------------	-----



Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示	2-2
卸载, 重新安装应用程序及设备驱动程序	2-2
重新安装所有音频驱动程序和应用程序	2-2
卸载所有音频驱动程序和应用程序	2-3
安装 / 卸载选定的音频驱动程序或应用程序	2-3
使用 Creative 软件自动更新	2-5
更新 Windows 2000 (Service Pack 3)	2-6
安装数字视频更新	2-6

3 使用 Audigy 2 软件

Creative Sound Blaster Audigy 2 应用程序	3-1
演示	3-1
Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示	3-2
Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示	3-2
Sound Blaster Audigy 2 软件套件的简介	3-3
Creative MediaSource Go!	3-3
Creative MediaSource Go! Launcher	3-3
Creative MediaSource 播放器	3-4
“您听到的声音”多声道录音	3-4
Creative MediaSource Organizer	3-5
查找和编排歌曲	3-5
保持您的音乐数据库永远最新	3-5
传输歌曲	3-5
自动播放多媒体内容	3-5
提取和转换歌曲	3-6
在 CD-R 中保存音乐	3-6
Creative MediaSource DVD-Audio 播放器	3-6
Creative EAX 控制	3-7
音频效果: 环境声音处理	3-7
CMSS 3D: 仿真环绕声音	3-8
音频去噪: 去除噪音和失真	3-8



时间缩放: 更改播放速度.....	3-8
Creative 环绕混音器	3-9
Creative 音箱设置	3-9
Creative 音箱校准器	3-9
Creative MiniDisc Center	3-9
Creative SoundFont Bank Manager	3-10
Creative Audio Stream Recorder 2	3-10
Creative Wave Studio	3-11
诊断和故障排除工具.....	3-11
Creative Diagnostics	3-11
Creative 音箱设置	3-11



附录

A 一般规格说明

特性.....	A-1
PCI 总线控制.....	A-1
Audigy 处理器.....	A-1
高品质音频通路.....	A-1
专业级数字音频处理.....	A-2
灵活的混音控制.....	A-2
THX 认证.....	A-3
Dolby 数字 (AC-3) 解码.....	A-3
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-3
SB1394/FireWire 兼容性.....	A-3
连接.....	A-3
Sound Blaster Audigy 2 卡.....	A-3
音频输入.....	A-3
音频输出.....	A-4
SB1394/FireWire 接口.....	A-4
接口.....	A-4

B 故障排除和常见问题解答

安装软件的问题.....	B-1
声音的问题.....	B-2
在某些 VIA 芯片组主板上出现文件传输问题.....	B-6
SoundFont 缓存不足.....	B-7
游戏杆的问题.....	B-8
多个音频设备的问题.....	B-9
使用 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PCI512 卡的问题.....	B-10
解决 I/O 冲突.....	B-11
使用 Encore DVD 播放器的问题.....	B-12
使用软件 DVD 播放器的问题.....	B-12
在 Windows 98 SE/2000/Me/XP 使用 DV 驱动程序的问题.....	B-13



在 Windows XP 下的问题.....	B-14
多个数字音频设备的问题.....	B-15

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

简介

简介

欢迎来到高品质数字音频娱乐世界



* 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

感谢您购买 Sound Blaster™ Audigy™ 2 声卡，它是新一代 Creative 音频产品，带给您令人激动的新功能以及增强的音频处理架构。

本用户手册（光盘版）将指导您安装和使用 Sound Blaster Audigy 2 声卡。声卡包括 Sound Blaster Audigy 2 卡和游戏杆/MIDI 支架*。

Sound Blaster Audigy 2 以 24 位/192 kHz 播放音频，带给您超高解析度音频的声音品质，同时具有通过所有线性输入和 SPDIF 输入，以 24 位/96 kHz 录制音频的能力。Sound Blaster Audigy 2 支持电脑环绕声音音频，并具有 6.1 Dolby® Digital Surround EX 输出能力。

Sound Blaster Audigy 2 已经通过影音界权威的 THX® 认证，对于追求在电脑上实现完美音乐与电影音效的发烧友来说是理想之选。

Sound Blaster Audigy 2 卡的 Audigy 2 处理器，在游戏和音乐聆听中启用了 EAX® ADVANCED HD™ 技术。SB1394™/FireWire® 提供了连接至其外部 NOMAD® 便携式数字音频播放机、CD-RW 刻录机和其它 IEEE 1394 兼容设备，如 DV 摄像机，打印机，扫描仪和数码相机的简便连接方式。

Sound Blaster Audigy 2 与内容丰富的软件包带给您无限的娱乐享受。Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘中包括最新一代的驱动程序和软件，让您享受本地 MLP (Meridian Lossless Packing) 支持的 DVD-Audio 娱乐，建立增强的 EAX MP3 歌曲，这样您就可以通过 Internet 与朋友分享了。



MLP (Meridian Lossless Packing), DVD-Audio 中用于音频数据压缩的方法，无需删除原始录音中任何信息，而可以减少文件大小。聆听的观众会感觉在听原始录音一般的效果。其他靠删除数据进行部份压缩的压缩方式称为‘损耗压缩’。

什么是 EAX ADVANCED HD?



EAX ADVANCED HD 为电脑音频带来了更高级别的效果，处理能力和灵活性。借助于 Sound Blaster Audigy 2 处理器的增强处理性能，EAX ADVANCED HD 为游戏和音乐提高带来了新的高性能音频特色。

全新的 EAX ADVANCED HD 游戏音频库使游戏中的声学效果达到了一个新的高度。革新技术为电脑游戏带来高度的逼真效果和震撼力。

- **New Multi-Environment™** — 多环境技术，同时实现多环境的音频实时渲染。
- **Environment Panning™** — 环境移位使游戏者在环境的变换过程中始终保持 3D 精确度，清楚听到敌人或伙伴的位置和移动的声音。这就使 Sound Blaster Audigy 2 游戏者能够更容易地“融入”游戏的情节之中去。
- **Environment Reflections™** — 环境反射，还原自然界中各种从 3D 空间中的平面反射回来的声音频率。
- **Environment Filtering™** — 环境过滤，实现了无论是在室内环境还是户外环境中高通音频过滤器的高精度仿真。
- **Environment Morphing™** — 环境过渡技术，让您感受从一种环境效果转换为另一种环境效果时每一个音频元素其声音效果的自然过渡。

EAX ADVANCED HD 音乐技术还确保卓越的声学性能。

- **音频去噪**能够将数字音频文件中令人讨厌的噪音彻底清除。
- **时间缩放**能够在丝毫不改变音调和音质的情况下轻松调节音乐播放的速度。
- **EAX ADVANCED HD** 音乐效果，专为音乐聆听，以及进一步增强歌曲的播放而产生并发展的。

EAX ADVANCED HD 提供了增强的 3D 音频效果和功能，超绝的音频保真和精致的混响效果，为您带来了只有 Sound Blaster Audigy 2 系列产品才能提供的数码娱乐体验。

盒内组件



*仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

Sound Blaster Audigy 2 软件包内有如下部件:

- Sound Blaster Audigy 2 声卡
- 游戏杆/MIDI 支架 *
- 数字 CD 音频线 *
- Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘
- 快速开始指南简易手册 *
- 用户手册 (光盘版) *
- Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘 *
- Creative DVD-Audio 样盘 *
- 保修卡 (印刷版或光盘版) *
- 技术支持 (印刷版或光盘版) *

系统需求

Sound Blaster Audigy 2 卡

- 真正 Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz 或更快的处理器
- Intel、AMD 或 100%-Intel 兼容主板芯片组
- Windows®98 Second Edition (SE)、Windows Millennium Edition (ME)、Windows 2000 Service Pack 2(SP2) 或 Windows XP
- 64 MB RAM 用于 Windows 98 SE 和 Windows Me
128 MB RAM 用于 Windows 2000 SP2 和 Windows XP
- 600 MB 可用硬盘空间
- 空闲 PCI 2.1 兼容插槽, 用于 Sound Blaster Audigy 2 卡
- 空闲相邻插槽, 用于游戏杆/MIDI 支架 *
- 耳机或有源音箱 (需另行购买)
- 已安装 CD-ROM 光驱

SB1394/FireWire 应用程序、游戏、DVD 影片及 DVD-Audio



建议 Windows 2000 SP3 和 Windows XP SP1 用户至少使用 256 MB RAM，用于游戏和 DV 捕捉和编辑。

- ❑ 真正 Intel Pentium III 500 MHz 或 AMD 700 MHz 处理器，用于处理 SB1394/FireWire 应用程序或游戏
- ❑ SB1394/FireWire: 建议最小 128 MB RAM 和 1 G 硬盘空间用于数字视频 (DV) 捕获和编辑，推荐使用 6 GB 空间的 Ultra DMA 硬盘 (ATA-100, 7,200 rpm 型号) 用于 DV 应用程序
- ❑ 游戏: 建议至少 128 MB RAM, 3D 图形加速器, 至少 8 MB RAM, 300-500 MB 的空闲硬盘空间
- ❑ DVD: DVD-ROM 光驱和以下建议的软件 DVD 播放器: InterVideo 的 Win DVD 2000 或 CyberLink 的 PowerDVD 3.0 以及更高版本
- ❑ DVD-Audio: 需要真正 Intel Pentium III 或 AMD Athlon™ 1 GHz 或更快的处理器, 256 MB 内存, 用于 Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 和 Windows XP SP1, 以及一个 6X 或更高倍速的 DVD-ROM 驱动器

Internet 多媒体和娱乐

Internet 广播: 需要至少 56 kbps 的调制解调器, 以及 Internet 连接, 以运行此应用程序。其它的应用程序可能有更高的系统需求或需要一个麦克风。详情请参见应用程序的在线帮助。

寻求更多信息

要得到有关 Creative 应用程序的详细信息, 请参阅 [Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示](#) 其它线上帮助文件。[Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase 演示](#) 交互式的为您介绍 Sound Blaster Audigy 2 并演示了它的功能。

更多帮助

请查看 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘的内容, 可以了解额外曲库和其它软件的信息。访问 www.soundblaster.com 网站, 可以了解最新的 Sound Blaster 新闻和产品。这个网站上还有关于购买、技术帮助和使用 Creative 软件自动更新自动下载和安装驱动程序的信息。

技术支持

访问 www.soundblaster.com/support/faq 网站, 获得一般性帮助。

文档惯例

本指南使用下列文档惯例：



记事本图标表示特别重要并在继续之前序须认真考虑的信息。



表示警告信息或需要小心的地方，以便使您避免不必要的麻烦。



表示不遵从指示将会导致伤残甚至会危及生命。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

1

安装硬件

本章向您介绍 Sound Blaster Audigy 2 硬件的安装方法

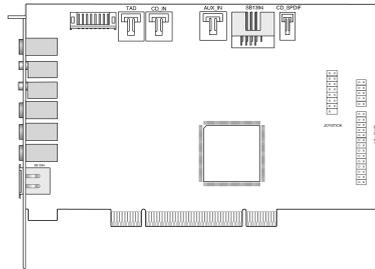
安装硬件

安装须知

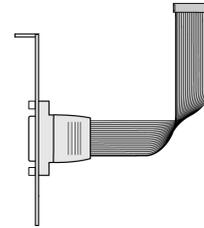
开始之前，请务必备齐以下组件：



除此之外，您的电脑还需有一个空闲的 PCI 插槽以及另一个相邻、空闲的插槽。



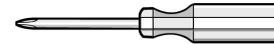
Sound Blaster Audigy 2 卡



游戏杆 /MIDI 支架 *



数字 CD 音频线 *



十字螺丝刀
(不随产品附带)

* 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

Sound Blaster Audigy 2 卡

您的声卡备有下列插孔和接口，让您连接多种设备：



在模拟模式下，线性输出，后置输出以及后置中央输出插孔可同时用于 6.1 声道音箱系统。



单击图表中任何加圆圈的数字，以查看项目描述。

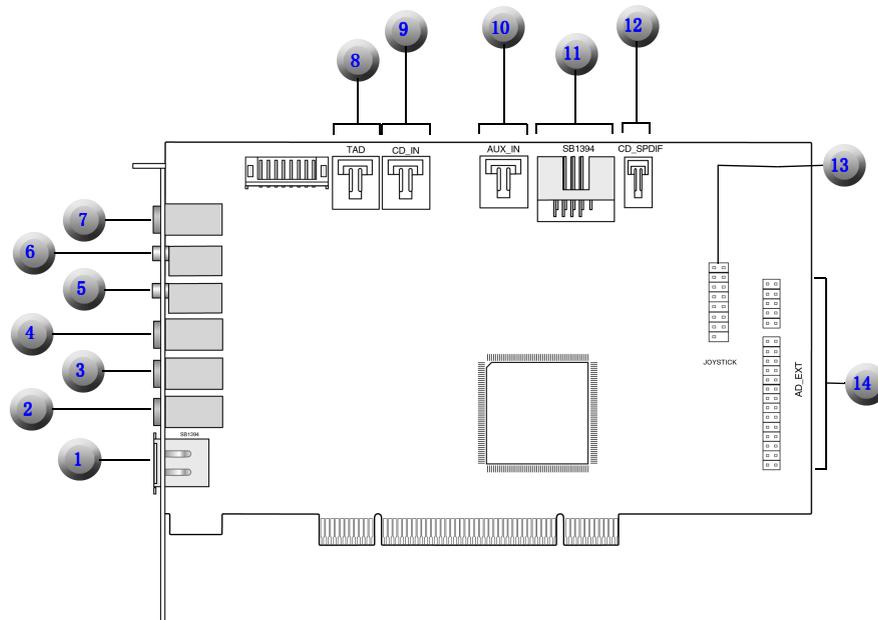


图 1-1: Sound Blaster Audigy 2 卡上的插孔、接口以及端口。



单击[此处](#)或单击表中的任何描述，都可以返回至主图表。

表 1: 插孔, 接口和端口的描述。

编号	描述
1	SB1394/FireWire 端口 (SB1394) 接至 IEEE 1394 兼容外部设备 (如数字摄像机、数码相机、打印机或扫描仪)。
2	线性输出 3 插孔 (LIN_OUT3) 连接至有源模拟音箱或外部放大器的中置, 低音炮以及后置中央输出, 用于音频输出。
3	线性输出 2 插孔 (LIN_OUT2) 连接至有源模拟音箱或外部放大器的后左 / 后右输出, 用于音频输出。
4	线性输出 1 插孔 (LIN_OUT1) 连接至有源模拟音箱或外部放大器的前左 / 前右输出, 用于音频输出。也支持耳机。
5	麦克风输入插孔 (MIC_IN) 连接一个外部语音输入麦克风。
6	线性输入插孔 (LIN_IN) 接至外部设备 (如卡座、DAT 或 MiniDisc 随身听)。
7	数字输出插孔 6 声道或经过压缩的 AC-3 SPDIF 输出, 用于连接外部数字设备或数字音箱系统。

表 1: 插孔, 接口和端口的描述。

编号	描述
8	电话应答装置接口 (TAD) 连接标准语音调制解调器后提供单声道连接, 将麦克风信号传送到调制解调器。
9	CD 音频接口 (CD_IN) 使用 CD 音频线接至 CD-ROM 或 DVD-ROM 光驱的模拟音频输出。
10	辅助输入接口 (AUX_IN) 接至内部音频源如 TV 接收卡、MPEG 或类似的卡。
11	内部 SB1394/FireWire 端口 * 连接至 Audigy 2 drive 的 SB1394/FireWire 接口。
12	CD SPDIF 接口 (CD_SPDIF) 通过提供的数字 CD 音频线接至 CD-ROM 或 DVD-ROM 光驱的 SPDIF(数字音频) 输出。
13	游戏杆/MIDI 接口 (JOYSTICK) * 连接至游戏杆/MIDI 连接线。
14	音频扩展接口 (AD_EXT) 连接至内部 Audigy 2 drive (升级选项)。



单击[此处](#)或单击表中的任何描述, 都可以返回至主图表。



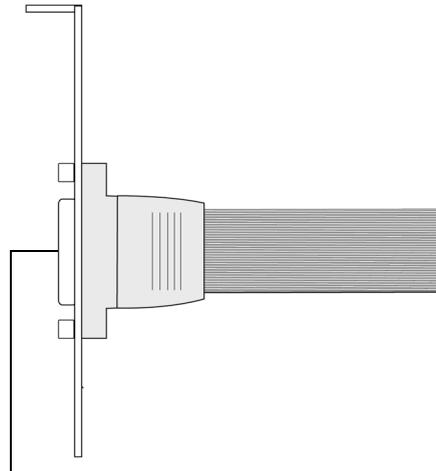
* 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

游戏杆 /MIDI 支架

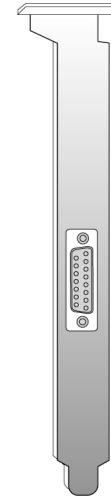


* 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

游戏杆 /MIDI 支架 * 用于连接游戏杆或 MIDI 设备。



游戏杆 /MIDI 接口
连接至游戏杆或 MIDI 设备。



接口支架的背面视图

图 1-2: 游戏杆 /MIDI 支架上的接口。

安装步骤

步骤 1: 准备好电脑

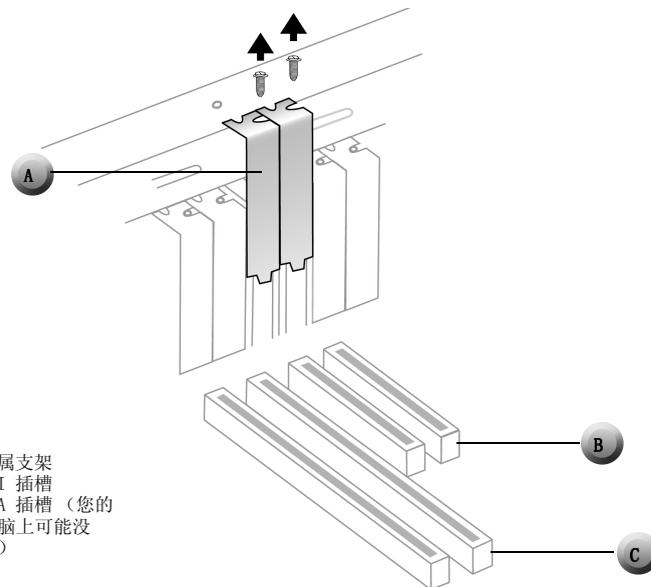


关闭主电源，拔下电脑的电源线。使用 ATX 电源的系统在软关机状态下可能在 PCI 插槽内还有电。当您声卡插入插槽时，这种情况可能会损坏您的声卡。



删除目前使用的声卡或禁用板载芯片组。详情请参考第 B-9 页的“多个音频设备的问题”。

1. 关闭电脑及所有外设的电源。
2. 接触一块金属片使自己接地释放静电，然后从墙壁插座拔下电源插头。
3. 移开电脑的机箱盖。
4. 如图 1-3 所示从两个相邻没有使用的 PCI 插槽上取下金属支架。如果支架本身带有螺丝，可将螺丝取下以备在步骤 2 和 3 中使用。



- A: 金属支架
- B: PCI 插槽
- C: ISA 插槽 (您的电脑上可能没有)

图 1-3: 移走金属档片

步骤 2: 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡



不要强行将声卡插入槽中。在将卡插入 PCI 扩展插槽前请确保 Sound Blaster Audigy 2 卡的金手指 PCI 接口与主板上的 PCI 总线接口已经对齐。
如果不太吻合，小心将卡取出后再次尝试。

1. 将 Sound Blaster Audigy 2 卡对准 PCI 插槽，如图 1-4 所示轻轻将声卡牢固地按入插槽。

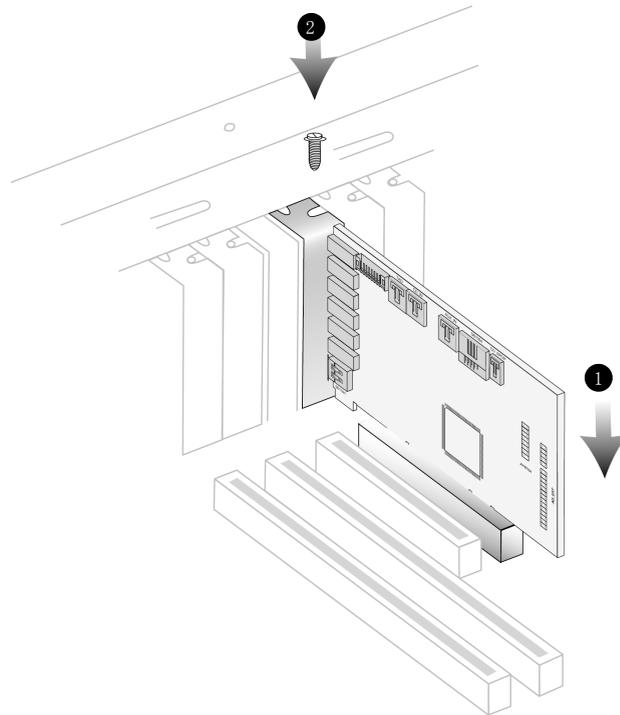


图 1-4: 将声卡固定在插槽中。

2. 如果必要，可用螺丝将声卡固定。

步骤 3: 安装游戏杆 /MIDI 支架



您可以在将声卡以及游戏杆 /MIDI 支架固定之前, 先将所有的连接线连接至 Sound Blaster Audigy 2 卡。



* 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。



不要将任何连接线强行插入接口。这样可能对硬件造成永久性的损害。

1. 如果您在安装游戏杆或 MIDI 设备 (可选), 如果必要, 请将游戏杆 /MIDI 支架 * 用螺丝固定到 Sound Blaster Audigy 2 卡旁边的插槽上。

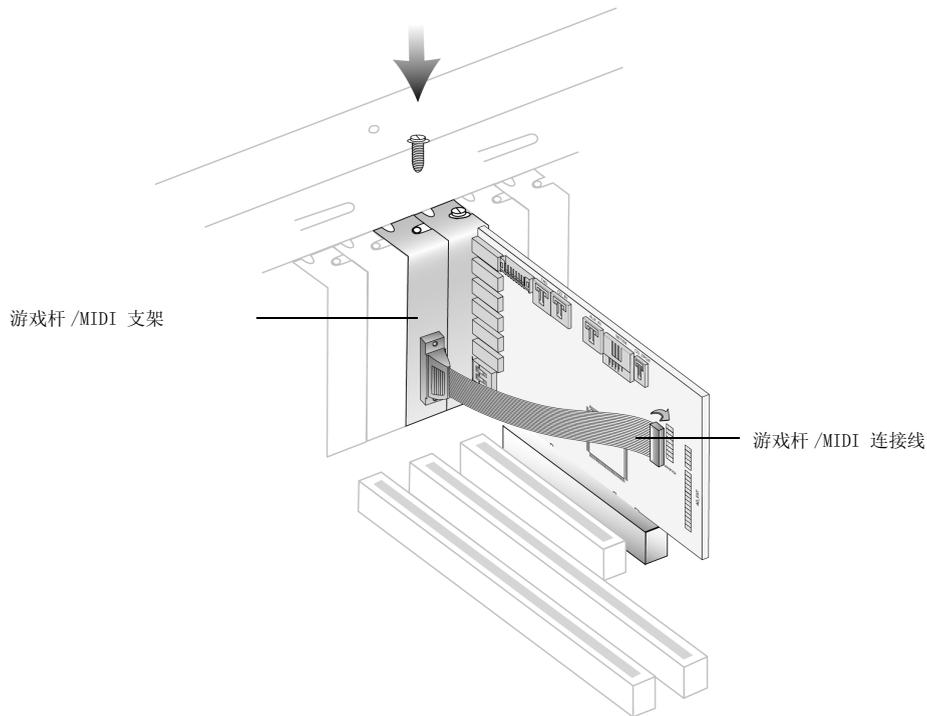


图 1-5: 将声卡固定在游戏杆 /MIDI 支架上。

2. 如图 1-5 所示将游戏杆 /MIDI 连接线 * 连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡上的游戏杆 /MIDI 接口。

步骤 4: 将连接线连接至 Sound Blaster Audigy 2 卡



- 如果 Sound Blaster Audigy 2 卡同时连接到了 CD-ROM 或 DVD-ROM 光驱的 CD SPDIF 和 CD 音频接口, 请不要在 Surround Mixer 内同时启用 CD 音频和 CD 数字选项。
- 使用 CDDA 时需要模拟和数字 CD 音频线。
- 软件 DVD 播放器不使用 CD_SPDIF 接口。

如果您的光驱支持数字 CD 音频输出, 建议您使用数字 CD 音频输出方式, 以获得更好的 CD 音频保真。

数字 CD 音频输出方式:

- ▶ 将 CD-ROM/DVD-ROM 光驱数字音频接口引出的数字 CD 音频线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡的 CD_SPDIF 接口, 如图 1-6 所示。

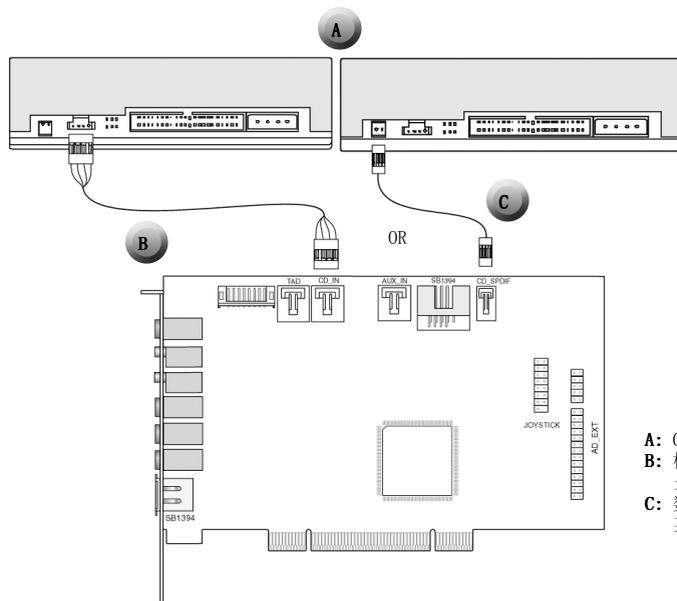


图 1-6: 将模拟 / 数字音频线连接至 CD-ROM/DVD-ROM 光驱。

模拟 CD 音频输出方式:

- ▶ 将 CD-ROM/DVD-ROM 光驱模拟音频接口引出的模拟 CD 音频线 (不随产品附带, 如有需要, 请另行购买) 接至 Sound Blaster Audigy 2 卡的 CD_IN 接口, 如图 1-6 所示。



步骤 5: 连接至电源

1. 盖上电脑的机箱盖。
2. 将电源接头插入插座，打开系统。

要将 Sound Blaster Audigy 2 卡连接到其它设备，请看第 1-11 页上的“连接相关外设”。

要安装驱动程序和软件，请看第 2-1 页上的“安装驱动程序和应用程序”。

连接相关外设



AD_EXT 连接线只能与 Audigy 2 drive 一起使用。不要试图将传统 IDE 连接线或任何其他连接线连接至 Audigy 2 drive，因为这可能导致电路短路以及对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 drive 的永久性损害，而此种损害不包括在产品保修范围中。您的电脑也可能受到潜在的损害。



单击图表中任何加圆圈的数字，以查看项目描述。

Sound Blaster Audigy 2 将给予您莫大的聆听乐趣。图 1-7 向您显示了将相关外设连接到您的 Sound Blaster Audigy 2 以使您获得最大视听乐趣的方法。

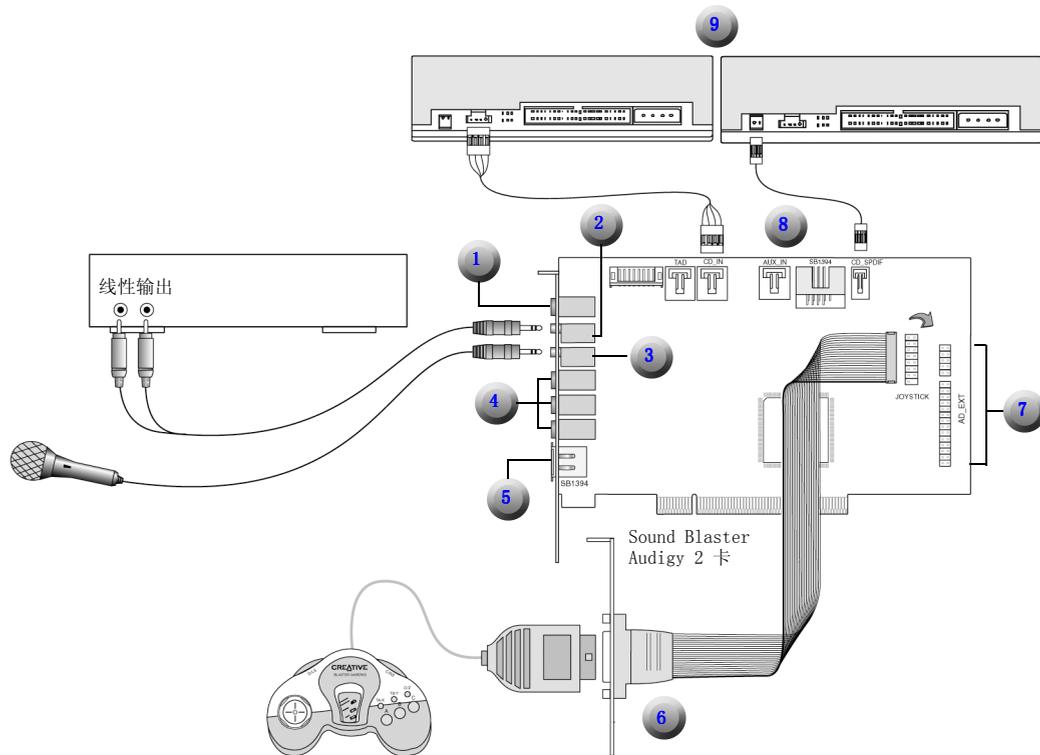


图 1-7: 连接其它设备



*仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。



单击[此处](#)或单击表中的任何描述，都可以返回至主图表。

表 2: 接口和设备的描述。

编号	描述
1	数字输出插孔 连接至数字音箱，例如，经由微型插孔至 DIN 连接线接至数字音箱如 Creative Inspire™ 5.1 以及 MiniDisc 或 DAT。
2	线性输入 连接至磁带或 CD 播放机，合成器等。
3	麦克风输入 连接至麦克风。
4	线性输出 1 (顶部), 线性输出 2 (中部) 和 线性输出 3 (底部) 连接至 6 声道音箱的模拟前置，后置以及后置中央输入，例如 6.1 Creative 或 Cambridge SoundWorks 模拟音箱系统。
5	SB1394/FireWire 端口 * 连接至所有 IEEE 1394 设备，如 NOMAD 数字音频播放机，DV 摄像机，数码相机以及 Webcam。
6	游戏杆 /MIDI 支架 * 连接游戏杆或 MIDI 设备，如 BlasterKey。
7	AD_EXT 连接至 Audigy 2 drive (升级选项)。

表 2: 接口和设备的描述。

编号	描述
8	模拟 CD 音频线 *(左) 以及数字 CD 音频线 ** (右)
9	CD-ROM/DVD-ROM 光驱



* 不随产品附带，如有需要，请另行购买。



** 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。



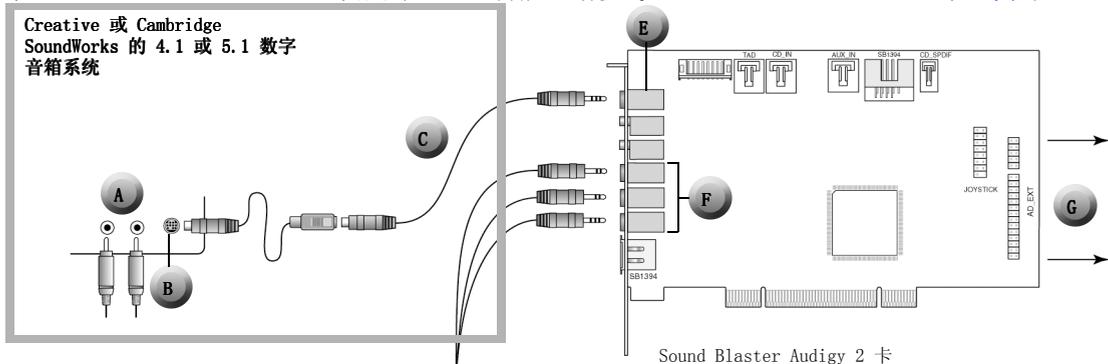
单击[此处](#)或单击表中的任何描述，都可以返回至主图表。

连接音箱系统

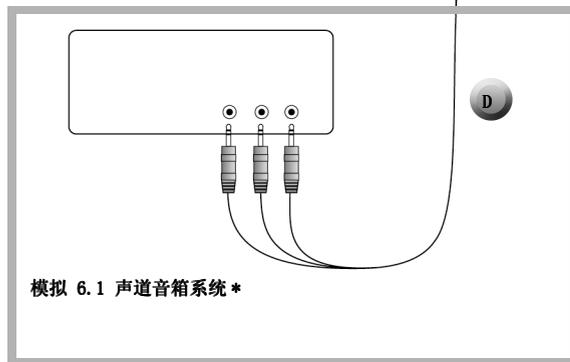
如果您采用的是 5.1 声道音箱系统，您可以通过 Creative Multi Speaker Surround (CMSS) 技术将立体声音源（如 CD 音频、MP3、WMA、MIDI 和 Wave）上混音至 6,1 声道。为此，您需要在 Creative EAX Console 中启用 CMSS 功能，请参考 Creative EAX Console [在线帮助](#)。



单击[此处](#)或单击表中的任何描述，都可以返回至主图表。



* 例如，Creative Inspire 6,1 模拟音箱



- A: 模拟线性与后置输入
- B: 数字 DIN
- C: 微型插孔 - 至 -DIN 连接线
- D: 6.1 音箱音频线
- E: 模拟 / 数字输出插孔
- F: 线性输出（顶部）
后置输出（中部）
后置中央输出（底部）
- G: AD_EXT
接至 Audigy 2 drive
（升级选项）

图 1-8: 将 Sound Blaster Audigy 2 卡连接到音箱系统。

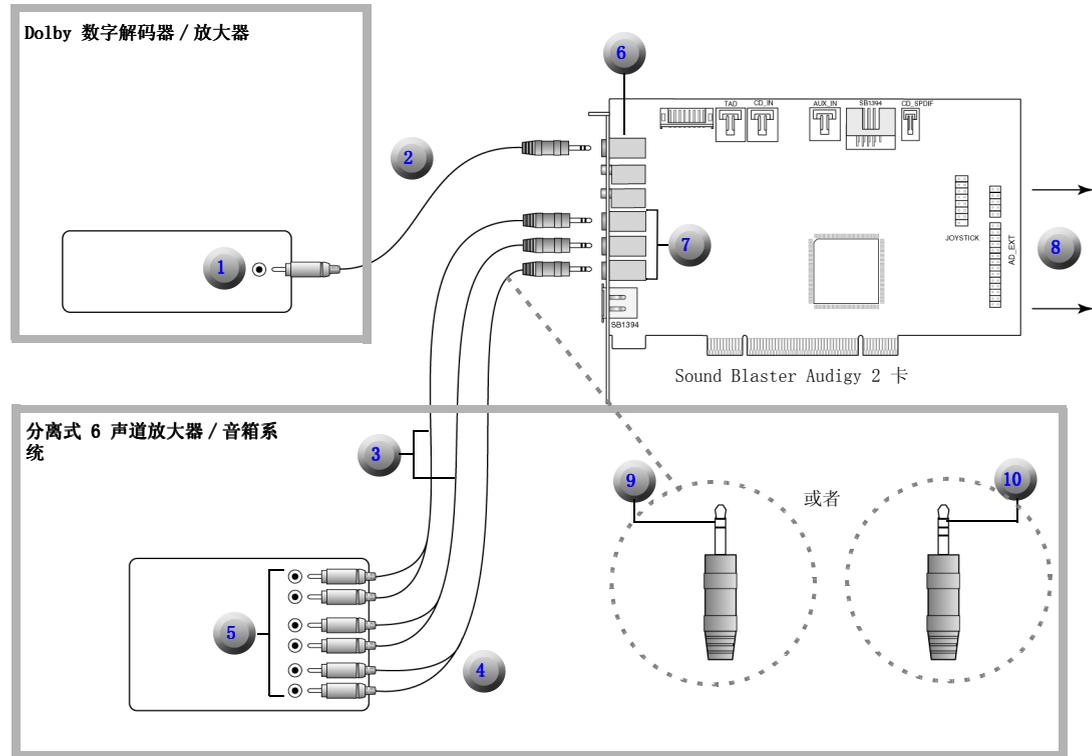
连接家用音响或功放系统



单击图表中任何加圆圈的数字，以查看项目描述。



对于独立 7 声道放大器，您可以使用一个 3.5 mm（立体声）音频 / 视频至 RCA 连接线（未随产品附带）将线性输出 3 接至中置、低音炮和后置中央声道。



针对高级用户的补充信息:

如果采用 3.5mm（立体声）- 至 -RCA 连接线接至中置声道和低音声道，请将白色 RCA 插孔与中央输入相连接，将红色 RCA 插孔与低音炮输入相连接。

要将 6.1 声道信号输出到音频放大器，需使用一根 3.5 mm（立体声）音频 / 视频 - 至 -RCA 缆线（另行选购）。将该缆线的白色 RCA 插头连接至功放的前置中央接口，黄色 RCA 插头接至低音接口。

图 1-9: 将外部家用设备连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡。



单击[此处](#)或单击表中的任何描述，都可以返回至主图表。

表 3: 接口和家用设备的描述。

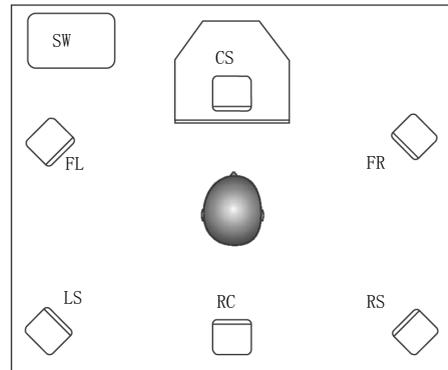
编号	描述
1	Dolby 数字 (AC-3) SPDIF 输入
2	3.5 mm (单声道) - 至 - RCA 连接线
3	3.5 mm (立体声) - 至 - RCA 连接线
4	3.5 mm (立体声) 音频 / 视频 - 至 - RCA 连接线
5	模拟前置、后置、中置 / 低音炮输入
6	数字输出插孔
7	线性输出 1 (顶部) 线性输出 2 (中部) 线性输出 3 (底部)
8	AD_EXT 连接至 Audigy 2 drive (升级选项)。
9	3.5 mm (立体声) - 至 - RCA 插头: 用于 2 声道输出, 如前左、前右声道
10	3.5 mm (立体声) 音频 / 视频 - 至 - RCA 插头: 用于中置 (白色)、低音炮 (黄色) 和后置中央声道 (红色)

音箱的摆位



音箱如果摆放得当，可以获得非常好的效果，若摆放不当，则好的音响系统也无法获得好的声音。有关音箱摆位的详细信息，请访问 Dolby Laboratories 网站：
http://www.dolby.com/ht/co_br_0110_ListenersGuideEX.html

如果您使用的是 6 声道音箱系统，将音箱放置成一圆圈，您在中央（如图 1-10 所示），音箱朝向您。确保显示器不要挡住前置音箱的声音传播路径。为获得最佳聆听效果，您也许要对音箱的相对位置进行调整。如果您有低音炮，请将其放在房间的一角，这样可获得最佳的低频。



音箱定义：

FL: 前左
 CS : 中置
 FR : 前右
 RC : 后置中央
 RS : 右环绕
 LS : 左环绕
 SW: 低音炮

图 1-10: 建议的音箱摆放位置。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

2

安装软件

本章向您介绍 Sound Blaster Audigy 2 软件的安装方法。

安装软件

安装驱动程序和应用程序



- 在安装过程中，Windows 98 SE 用户将会被提示，将 Windows 98 SE 安装光盘插入 CD-ROM 光驱。将安装光盘插入 CD-ROM 光驱，然后单击**确定**按钮。
- 有些电脑可能没有提供 Windows 98 SE 光盘。必要文件可能可以在
D:\Windows\Options\Cabs
(D: 代表 Windows 安装的光驱) 中找到。
- * 仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号中。

在使用 Sound Blaster Audigy 2 之前，您需要安装设备驱动程序和应用程序。这些指示适用于所有支持的 Windows 操作系统。

1. 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡和游戏手柄 /MIDI 支架 * 后，打开电脑。Windows 自动检测声卡。
2. 当提示音频驱动程序时，单击**取消**按钮。
3. 将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘放入 CD-ROM 光驱中。
如果光驱支持 Windows AutoPlay 模式，CD 开始自动执行。如果没有自动执行，您需要打开 CD-ROM 光驱的自动插入通知功能。详情请看第 B-1 页上的“安装软件的问题”。
4. 按照屏幕上的指示完成安装。
5. 如果提示您重新启动电脑，按照提示操作。

使用 Creative 软件自动更新从 Internet 下载最新应用程序和驱动程序更为方便快捷。详情请参见第 2-5 页的“使用 Creative 软件自动更新”。



Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

要感受声卡带给您的逼真的游戏，音乐再现以及家庭录音室般的功能，请安装 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示。本展示需要高品质的 5.1/6.1 音箱系统才能获得理想的聆听体验。见第 3-2 页的“Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示”。

1. 将 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘放入 CD-ROM 光驱中。
如果光驱支持 Windows AutoPlay 模式，CD 开始自动运行。如果没有自动运行，您需要打开 CD-ROM 光驱的自动插入通知功能。详情请看第 B-1 页上的“安装软件的问题”。
2. 按照屏幕上的指示完成安装，执行演示。

卸载，重新安装应用程序及设备驱动程序

有时，您可能需要卸载或重新安装声卡的一些或全部应用程序及设备驱动程序，以纠正问题，更改配置或升级旧版本的驱动程序或应用程序。以下的指示告诉您在所有的 Windows 操作系统中如何执行此操作。

开始之前，关闭全部声卡应用程序。卸载时仍在运行的应用程序无法删除。

重新安装所有音频驱动程序和应用程序

如果您认为音频驱动程序和应用程序已损坏，您可能想重新安装他们。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或者**更改或删除程序**按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**修复**选项。
如果提示，请将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘插入 CD-ROM 光驱，单击**确定**按钮。
6. 单击**是**按钮。
7. 根据提示，重新启动电脑。

您现在可以检查电脑，看重新安装的软件是否正常操作。如果没有，见第 B-1 页的“故障排除和常见问题解答 (FAQ)”。



卸载所有音频驱动程序和应用程序

对于卸载，您可能想在再次重新安装所有音频驱动程序和应用程序之前，将他们全部卸载。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（*或者更改或删除程序*按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**删除**选项。
如果提示，请将 Sound Blaster Audigy 2 光盘插入 CD-ROM 光驱，单击**确定**按钮。
6. 单击**是**按钮。
7. 根据提示，重新启动电脑。

卸载 Creative MediaSource 及其所有的组件，执行以下步骤：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（*或者更改或删除程序*按钮）。
4. 选择 **Creative MediaSource** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**完全卸载**按钮，然后单击**下一步**按钮。
6. 单击**是**按钮。
7. 根据提示，重新启动电脑。

您现在可以安装目前的或更新过的 Sound Blaster Audigy 2 设备驱动程序或应用程序。详情请参考第 2-1 页的“安装驱动程序和应用程序”。

安装 / 卸载选定的音频驱动程序或应用程序

以上说明帮助您安装或卸载所有设备驱动程序或应用程序。但是，您也可以安装或卸载**选定的**驱动程序或应用程序。

您可能想安装 / 卸载一个选定的音频驱动程序或应用程序。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。



3. 单击**安装 / 卸载**标记（或者**更改或删除程序**按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**修改**选项。
6. 单击您想卸载的应用程序复选框，以清除它。
如果您想安装一个应用程序，单击应用程序复选框，以选择它。
7. 单击**下一步**按钮。
如果提示，请将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘插入 CD-ROM 光驱，单击**确定**按钮
8. 根据提示，重新启动电脑。

要卸载 Creative MediaSource 中选定的组件，遵循以下操作：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或者**更改或删除程序**按钮）。
4. 选择 **Creative MediaSource** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**自定义卸载**按钮，然后单击**下一步**按钮。
6. 单击您想卸载的应用程序复选框，以选择它。
7. 单击**下一步**按钮。
8. 根据提示，重新启动电脑。

使用 Creative 软件自动更新



为保护您的个人隐私，在软件升级过程中不会有任何您的个人信息被收集或发送至 Creative。自动升级的分析仅需用到系统信息和 Creative 产品信息。这些信息不会被 Creative 作为他用。

查找、下载和安装针对 Creative 产品的升级，在使用了 Creative 软件自动更新系统后，变得更为方便快捷了。

Creative 软件自动更新系统为您节省大量宝贵时间，使您不必逐个搜寻要下载的文件并逐一为每个产品进行安装。

如果您已经通过 Internet 接至 Creative 软件自动更新，网站可对您的电脑系统进行分析，以确定您的电脑使用的操作系统，语言和 Creative 产品。

在线分析后，您就可以从一个最为相关的软件和驱动程序升级列表中进行选择。必要的文件将被动态检索并安装到您的系统中。由于文件是特别针对您的操作系统，语言和 Creative 硬件，因此与通过非定制软件下载获得的多语种文件相比，体积小得多，需要的下载时间也少得多。有关 Creative 软件自动更新的详情，请访问 <http://www.soundblaster.com/support/>。

注意事项

- 第一次使用 Creative 软件自动更新的用户可能被提示对系统检查需要的浏览器组件下载进行授权。确保该内容是由 Creative 进行过确认的，然后单击**是**按钮。
- 确保所有的 Creative 产品都已经连接和安装到同一台电脑上。



更新 Windows 2000 (Service Pack 3)

Windows 2000 现在对用于软件 DVD 放映的 AC-3 SPDIF 输出（非 -PCM 通过 waveOut）提供更理想的支持。单击网站链接，下载 Windows 2000 Service Pack 3 享受该支持，并同时解决 Windows 2000 下可能发生的其他问题。

<http://www.microsoft.com>

安装数字视频更新

如果您的系统安装的是 DirectX 8.0 或 8.0a run time，那么请下载并安装这一更新程序，以支持数字视频应用（DirectX 8.1 的用户无需更新）。

此更新提供 PAL 支持，并提高了对 1394 数字视频设备用户的设备支持。这是为 Windows 98 SE 和 Windows 2000 用户提供的应用程序。这个更新提供了对 Windows Me 操作系统的细微改进。要查找此更新，至下面网站。

<http://www.microsoft.com>

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

3 使用 Audigy 2 软件

了解如何使声卡的附赠软件用于控制和自定义卡的功能，以便获得最佳效果。

使用 Audigy 2 软件

Creative Sound Blaster Audigy 2 应用程序



Sound Blaster Audigy 2 附带的应用程序可能与此处描述不尽相同。Sound Blaster Audigy 可能还附赠第三方应用程序。

以下软件可以让您访问声卡从基础到高级的功能。我们建议您先熟悉其功能，以便可以充分利用 Sound Blaster Audigy 2 强大功能。

演示：为您提供 Sound Blaster Audigy 2 的功能综述

- Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示
- Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

Sound Blaster Audigy 2 软件套件的简介

- Creative MediaSource Go!
- Creative MediaSource Go! Launcher
- Creative MediaSource 播放器
- Creative MediaSource Organizer
- Creative MediaSource DVD-Audio 播放器
- Creative EAX 控制
- Creative 环绕混音器
- Creative 音箱校准器
- Creative 音箱设置
- Creative MiniDisc Center
- Creative SoundFont Bank Manager
- Creative Audio Stream Recorder 2
- Creative Wave Studio

诊断和故障排除工具

- Creative Diagnostics
- Creative 音箱设置

演示

三个演示将为您展示 Sound Blaster Audigy 2 卡从基础到高级的功能。我们建议您至少执行一



次这些演示，以便对声卡的功能有一个总体了解。

Sound Blaster Audigy 2 使用入门 演示

由此处开始，您可以更好的了解 Sound Blaster Audigy 2 。Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示包括几个互动式的信息演示，为您展示 Sound Blaster Audigy 2 的几个方面：体验数字音乐和数字游戏，观赏影片，连接音箱以及执行任务。

Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

使用 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示，可以感受声卡带给您的逼真的游戏，音乐再现以及家庭录音室般的功能。

体验新产品 Sound Blaster Audigy 2 的以下几个令人兴奋的特性：

- ❑ DVD-Audio 播放 – 播放 DVD-Audio 剪辑时，您可以了解更多这种新颖的，高清晰度音乐格式并体验其不同之处。
- ❑ EAX ADVANCED HD 技术 – 在令人着迷的虚拟 3D 世界中，体验复杂的多环境音频。执行此演示，体验 EAX ADVANCED HD 技术，如环境移位，环境反射和环境过渡。比较一下带和不带 EAX ADVANCED HD 的声音，您就会明白为何很多游戏开发者对 EAX ADVANCED HD 技术青睐有加而使用不辍了。
- ❑ Dolby Digital Surround EX 支持 – 聆听包括额外的后置声道（后置中央声道）的 THX 音频演示，此声道可以带给您比仅有两个后置声道的系统所带给您的更丰满，更流畅的环绕效果。

注意： Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示也可以使用附赠的 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘安装。此演示只能在安装了 Sound Blaster Audigy 2 卡之后执行，因为软件利用声卡的硬件功能，执行此演示。



Sound Blaster Audigy 2 软件套件的简介

本章节为您介绍 Sound Blaster Audigy 2 软件套件，以便您可以充分执行 Sound Blaster Audigy 多种强大的功能。

Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go! 是一个方便的启动台，不仅仅对于 Creative MediaSource 的组件，也可方便您经常使用的应用程序。如果您有喜欢的应用程序桌面快捷方式，您可以将其放在 Creative MediaSource Go! 的中心位置。

Creative MediaSource Go! 按钮启动 Creative MediaSource Go! Launcher。Creative MediaSource Go! 作为一个配置文件栏，置于桌面上。单击栏上的一个按钮，使其水平扩展，成为一个快捷方式栏。Creative MediaSource Go! Launcher 包括可以启动各种 MediaSource 模块的图标，用于控制 Sound Blaster Audigy 2。您还需要添加自己的快捷方式图标至 Creative MediaSource Go!。

有关 Creative MediaSource Go! 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative MediaSource Go! Launcher

如同 Windows 中的开始按钮一样，Creative MediaSource Go! Launcher 也提供了一个快捷方式，可以访问大多数您想访问的软件，控制并自定义 Sound Blaster Audigy 2。

Creative MediaSource Go! Launcher 有四个标记——**程序**，**产品设置**，**产品支持**和**配套产品**。

- **程序**包括 Sound Blaster Audigy 2 应用程序的快捷方式。您也可以在其中为其它应用程序添加您自己的快捷方式。
- **产品设置**包括用于更改 Sound Blaster Audigy 2 硬件设置的特定程序的快捷方式。
- **产品支持**包括诊断程序软件，产品更新信息，产品注册形式，演示软件以及其它有帮助的文件，如使用入门指南。
- **配套产品**允许您查看其它 Creative 产品和应用程序的信息。

有关 Creative MediaSource Go! Launcher 的详情，请参考其[在线帮助](#)。



Creative MediaSource 播放器 器

Creative MediaSource 播放器就是您进行音乐和多媒体娱乐所需要的软件。Creative MediaSource 播放器不同于其它媒体播放器，它是特殊设计的，可以调用 Sound Blaster Audigy 2 卡的强大功能。通过此播放器，您可以：

- ❑ 播放音乐和多媒体文件：MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, VCD 等
- ❑ 通过 EAX 为普通音乐的播放增强环绕效果
- ❑ 改变音频播放速度，而不会影响音高（时间缩放）
- ❑ 使用智能音量管理以大体相同的音量播放录制电平不同的歌曲，即使这些歌曲是以不同的音量级别录制的也可以。
- ❑ 在 Creative MediaSource Organizer 和 Creative MediaSource 播放器之间切换，只需单击鼠标即可
- ❑ 使用内置的 Creative MediaSource Recorder 录制音频（请见下面一节）

“您听到的声音”多 声道录音

使用 Creative MediaSource Recorder 以 24-位 /96 kHz 从任何音源录音。多声道“您听到的声音”录音模式允许您直接从声卡的 6.1 声道模拟音箱输出录制音频，而无需将任何缆线连接至线性输出接口。随后您可以捕捉到环绕电影 / 游戏音频，甚至是用 CMSS 和 EAX 效果处理过的音频内容。有关 Creative MediaSource Player 和 Recorder 的详情和使用细节，请参考其[在线帮助](#)。



Creative MediaSource Organizer

管理大量音频光盘和 MP3 文件不是一件容易的事情。通过 Creative MediaSource Organizer, 您可以轻松查找任何录音, 无论这些录音是保存在硬盘上, 还是保存在外部存储设备上。以下是一系列您可以通过 Creative MediaSource Organizer 执行的任务列表。

查找和编排歌曲

Creative MediaSource Organizer 搜索硬盘, 编辑歌曲数据库, 这些数据库被称做“电脑曲库”或 **PCML**。一旦您拥有 PCML, 您就可以排序和搜索歌曲了。由于先进的搜索引擎和三种搜索范围: 演唱者, 曲风和专辑的使用, 使得搜索速度非常快。

一旦找到歌曲, 您可以建立**播放列表**, 并且按照您想要播放的顺序自动重新播放。您也可以通过 **ID3** 加标记功能, 为每个 MP3 录音输入和编辑额外信息。

保持您的音乐数据库 永远最新

因为歌曲不断地添加至您的电脑和其它保存设备, 或从其中删除, 您的 PCML 需要保持最新。媒体探测器会监视您的硬盘上指定的文件夹中的文件变动, 并因此更新您的 PCML。

传输歌曲

NOMAD 用户可以使用 Creative MediaSource Organizer 传输曲目至 / 自您的电脑和其它兼容设备。

自动播放多媒体内容

媒体检测器可以让用户轻松从各种内部或外部媒体存取多媒体内容。无需搜索一系列不同的软件来播放不同的文件类型。

媒体检测器自动识别光盘, VCD, 外部设备, 如 NOMAD Jukebox 和 NOMAD MP3 随身听的插入或连接。通过识别, 媒体内容自动开始播放, 而不需要用户做进一步的调节。



提取和转换歌曲

在电脑中保存数百首歌曲会占用大量硬盘空间。音频光盘中的每一个 WAV 文件和曲目会占用 50 MB 的空间。要想减小硬盘上的存储量，您可以将音频光盘中的曲目转换为小于为 4 至 5 MB 的 MP3 文件。Creative MediaSource Organizer 的内建现在抓音轨模块允许您轻松从音频光盘中提取曲目，然后将其转换为比特率为 320 Kbps 和 160 Kbps 的高清晰度的 MP3 和 WMA 格式。

为了避免手动为音频光盘转换的曲目输入曲目信息的麻烦，CDDB 特性可以帮助您将电脑连接至 Internet (Gracenote 的 CDDB 服务)，自动为您检索曲目名称和其它有帮助的曲目信息。

在 CD-R 中保存音乐

如果您有光盘刻录机，另一种减少电脑硬盘上的音乐存储空间的方法，就是将音频曲目刻录至 CD-R 或 CD-RW，在多种家用高保真度设备上播放。Creative MediaSource Organizer 的刻录光盘模块，可以让您从 WAV, MP3 和 WMA 文件建立自己的音频和 MP3 光盘。刻录光盘功能也可以让您轻松设计，创建和打印匹配的光盘封面以及音频光盘的内封说明书。

有关 Creative MediaSource Organizer 的更多详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative MediaSource DVD- Audio 播放器

使用此应用程序播放 DVD-Audio 光盘上高品质的音频录音。您可以享受 24 位 /96 kHz 的多声道环绕声音，或高达 24 位 /192 kHz 解析度的立体声录音。Creative MediaSource DVD-Audio 播放器的运行需要 Intel Pentium III, 800 MHz, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 或 Windows XP SP1 以及至少 6X 倍速的 DVD-ROM 光驱。

Creative EAX 控制

EAX 控制可以让您配置 Audigy 2 处理器的效果引擎。

EAX ADVANCED HD 让您感受到几乎可以触摸到的、逼真的声音。它是业界第一个能够在游戏、音乐或其它应用程序中创造出媲美真实环境、交互式的声音系统。这些音频效果使您的电脑达到了与家庭剧院一较短长的水准，让您尽情体验“触手可及”的声音。这些效果还超越了目前的环绕音频和 3D 定位音频，通过对房间大小、声学特性、混响和回声等参数的计算为您建立一个环境模型，从而仿真出逼真的声效。

EAX 控制包括四个部分：**音频效果**，**CMSS 3D**，**音频去噪**以及**时间缩放**。

音频效果：环境声音处理

在音频效果中，您可以选择如何增强各种普通两声道声音。

- **高级 EQ** 让您可以提高或降低声音的低，中或高频，以适应个人的参数选择及设备性能。选择不同的预设，如爵士或摇滚，以适应您最喜欢的音频性能。
- **特效** 让您可以通过预先编好的算法更改声音，这样男声可以变为女声，或人的声音变为“花栗鼠的声音”。您可以享受到很多乐趣，尤其是通过 Internet 交流的时候。
- **演播室效果** 可以将标准失真，哇音，延迟和合声效果添加至电吉他或其它乐器中。
- **环境效果** 仿真典型的的声音环境，如运行场，音乐厅以及爵士俱乐部。通过选择“音乐厅”效果，使任何音乐听起来如同在音乐厅中演奏一样，带有回声和混响。各种设置让您可变换效果类型，应用的效果量以及其它。如果您已经将后置音箱连接至您的电脑，EAX 会让您觉得您的房间就是一个音乐厅或爵士俱乐部。连接的音箱越多，EAX 的效果越显著。它支持 6 音箱和一个低音炮。
- **卡拉 OK 效果** 的高品质的回声，使演唱者的声音更加丰满。用户还可以更改音高，以适合自己的声音范围。



CMSS 3D: 仿真环绕声音

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS) 3D 使普通的两声道（左和右立体声）声音听起来像是环绕声音一样，甚至只通过两个音箱。对于 5.1 或 6.1 音箱系统的用户，CMSS 也可以由普通立体声仿真环绕声音。这对于观看只包括立体声音轨的 DVD 和 VCD 而言，是十分有帮助的。在 4/4.1, 5.1 或 6.1 音箱系统为多声道音频增强选择 CMSS，为影片选择 CMSS2。

注意：对于 4/4.1 音箱系统，低音炮的音频是由音箱系统处理的。

音频去噪：去除噪音和失真

音频去噪可以对预先录制的或实时的音频进行处理，以便去除噪音和爆音。例如，从旧唱片录制音乐时，通过音频去噪功能可以去除其中的爆音。在录音过程中，任何时候启用噪音去除功能，爆音状态表都会通知您，并且告诉您有多少爆音已被去除。

时间缩放：更改播放速度

卡拉 OK 歌迷以及专业音乐人士有时可能希望放慢歌曲速度（或加快），以便可以捕捉歌词，随着音乐演唱。但是，更改速度通常会改变歌曲的音高。通过时间缩放功能，Sound Blaster Audigy 2 用户可以不改变歌曲音高，更改播放速度。

有关 EAX ADVANCED HD 的更多详情，请参考 Creative EAX [在线帮助](#)。



Creative 环绕混音器

使用 Creative 环绕混音器，选择您想聆听的设备，或想从该处录音的设备。它在两种模式下操作。单击**基本模式**或**高级模式**来回切换两种模式：

在基本模式下，您可以：

- 播放或录音时混合各种音频输入源的声音
- 控制音量，低音和高音

在高级模式下，您可以：

- 控制平衡以及更改前置 / 后置音箱的音量比率 (fader)
- 控制前置中央，后置中央音箱和低音炮之间的相对响度（如果有的话）

有关 Creative 环绕混音器的更多详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative 音箱设置

这是用于执行下列任务的主要应用程序：

- 指定用于使用的音箱数量和音箱配置
- 测试您的音箱
- 启用或禁用数字输出
- 通过选择低音分频点和音量管理低音

Creative 音箱校准器

Creative 音箱校准器帮助您优化音箱设置及定位，以建立更佳的环境声音和游戏声音频果。

Creative MiniDisc Center

Creative MiniDisc Center 允许您播放 CD 中的歌曲或支持的音频格式，并将音乐录制到录音机，如 DAT 录音机和 MiniDisc (MD) 录音机。

使用 Creative MiniDisc Center, 您可以:

- 为自己喜爱的歌曲创建一个专辑, 每一首歌曲都可以源自于不同的音频格式 (如 WAV、MP3、CD) 等
- 自动在每个曲目间插入静默的预设时段。
- 播放您的个人专辑并录制到您的 MD 录音机。

有关 Creative MiniDisc Center 的更多详情, 请参考其[在线帮助](#)。

Creative SoundFont Bank Manager

您可以使用 Creative SoundFont Bank Manager 在多种 SoundFont 音色库中切换, 以执行其功能。此模块已经最优化, 可以让用户快速试听各种预设, 重新设置 MIDI 设备, 或从电脑 RAM 创建 / 修改 / 保存各种 SoundFont 曲库。Creative SoundFont Bank Manager 还能够在 Midi Channel 10 打开或关闭鼓件。。

会提供给用户一个虚拟键盘, 用户通过电脑键盘和鼠标可以试听 SoundFont 曲库或弹奏通过 MIDI 设备产生的音符。要在 SoundFont 曲库中编辑预设, 使用 Vienna SoundFont Studio, 此程序您可以从 <http://www.SoundFont.com> 网站下载。

您也可以使用外部 MIDI 输入设备试听您的 MIDI 库和乐器。首先, 将一个 MIDI 输入设备连接到声卡, 然后在 Creative SoundFont Bank Manager 中选择此设备。一旦您了解了 SoundFont 技术的威力, 您将会对其卓越的声音创造能力感到惊奇。

有关 Creative SoundFont Bank Manager 的更多详情, 请参考其[在线帮助](#)。

Creative Audio Stream Recorder 2

通常情况下, 要想在 Internet 上听歌, 您在没有听到这首歌之前, 先要将整个文件下载至硬盘。

但是, Internet 广播站可以帮助您更方便的享受下载的音乐: 这里使用的是“streaming”流媒体技术, 是让音乐数据直接流入声卡, *跳过硬盘保存过程*。这样, 数据的一部分到达声卡, 歌曲就开始播放。使用 streaming 技术的不利之处就是您无法录制音乐至硬盘, 以便日后参考。

Audio Stream Recorder 2 (ASR2) 专为解决些问题而设计, 您可以将流音频以标准 MP3 或 WMA 文件的格式录制到硬盘。



要使用 ASR2 ，从预先确定的广播站列表中选择聆听。您可以单击红色录制按钮开始录制音乐至硬盘，或使用计划功能，编排电脑自动录制流媒体音乐。您也可以通过单击蓝色播放按钮，使用 ASR2 聆听选定的广播站。

有关 Creative Audio Stream Recorder 2 的更多详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative Wave Studio

当您需要编辑声音文件时，可以使用 Creative Wave Studio。此应用程序支持流行的文件格式，如 WAV 和 AIFF 。通过 Wave Studio ，您可以在文件格式间转换并在编辑中删除声音中的任何部分。应用像淡入 / 淡出般的效果。您也可以使用它将两首或更多歌曲混合为一个单独的文件。

有关 Creative Recorder 的更多详情，请参考其[在线帮助](#)。

诊断和故障排除工具

Creative Diagnostics

使用 Creative Diagnostics 对声卡的波形文件、MIDI 或 CD 的播放、录音功能及音箱输出进行快速测试。有关 Creative Diagnostics 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative 音箱设置

这是一个用于管理您的音箱和排除音箱配置故障的主要应用程序。参见第 3-9 页的“Creative 音箱设置”。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

A

一般规格说明

本节所述为 Sound Blaster Audigy 2 卡和游戏杆 /MIDI 支架的规格说明。

一般规格说明

本节所述为 Sound Blaster Audigy 2 卡和游戏杆 /MIDI 支架 * 的规格说明。

特性



*仅见于 Sound Blaster Audigy 2 卡的某些型号。

PCI 总线控制

- PCI 规格第 2.1 版兼容
- 总线控制缩短了延迟时间，提升了系统性能

Audigy 处理器

- 先进的硬件加速数字效果处理
- 32 位数字处理，可维持 192 dB 的动态范围
- 专利技术、8 点插值算法，将失真降低到人耳无法察觉的水平
- 64 复音硬件波表合成器
- 专业级、高品质数字混音及均衡处理
- 没有大小限制的音色库，可以对应到主机内存（受可用系统内存大小的限制）

高品质音频通路

- 经由 AC' 97 Codec 实现，将类似于 CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭或麦克风输入等模拟音源与内部数字音频源进行混音
- 播放各自不同采样率的 64 个音频声道
- 通过 Audigy 2 数字混音器，实现所有数字音源的 32 位内部数字混音
- 24 位模拟至数字转换，模拟输入采样率可达 96kHz



- ❑ 24 位数字至模拟转换, 96kHz 数字音源转换为模拟 6.1 声道音箱输出
- ❑ 24 位数字至模拟转换, 192kHz 立体声数字音源转换为立体声模拟输出
- ❑ 16 位至 24 位录音采样率: 8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, 48 和 96 kHz

专业级数字音频处理

- ❑ 支持 Sony/Philips 数字接口 (SPDIF) 格式, 最高可达 24 位 /96 kHz
- ❑ SPDIF 输出, 可选择的采样率为 48 或 96 kHz

注意 SPDIF 输出在播放经由 DRM (数字版权管理) 技术编辑过的被保护数字音频文件时无法使用

- ❑ 可选、6 声道 SPDIF 至匹配的数字音箱系统的输出
- ❑ 软件切换 SPDIF 输入至输出 (旁路), 简化缆线连接
- ❑ 支持 ASIO 的多轨录音, 延迟时间短

灵活的混音控制

- ❑ CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭、麦克风输入、Wave/DirectSound 设备、MIDI 设备、CD 数字 (CD SPDIF) 的软件播放控制
- ❑ 模拟混音 (CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭的集合)、麦克风输入、Wave/DirectSound 设备、MIDI 设备、CD 数字 (CD SPDIF) 的软件录制控制
- ❑ 可选的录音输入源或各种音源混合
- ❑ 可调整的主音量控制
- ❑ 独立低音和高音控制
- ❑ 前置及后置平衡控制
- ❑ 混音源的静音及移位控制



THX 认证

- ❑ Sound Blaster Audigy 2 已经通过影音界权威的 THX® 认证，对于追求在电脑上实现完美音乐与电影音效的发烧友来说是理想之选。

Dolby 数字 (AC-3) 解码

- ❑ 解码 Dolby Digital Surround EX 至 6.1 或 5.1 声道或通过压缩的 SPDIF 比特流直接输出至外部解码器
- ❑ 低音重新定向：增强小型环绕音箱系统的低音炮低音输出
- ❑ 低频分频 (10-200 Hz)：可针对独立低音炮进行调整，以获得希望的低频
- ❑ 可调整的中置，后置中央及 LFE 水平控制

Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- ❑ 多音箱技术
- ❑ 将单声道或立体声音源混音至 6.1 声道
- ❑ 专业品质的移位及混音算法

SB1394/FireWire 兼容性

- ❑ 依从 IEEE 1394a 规格
- ❑ 支持 100、200 和 400 Mbps 的数据速率
- ❑ 以串接形式支持多达 63 个 IEEE 1394 兼容设备
- ❑ 为 IEEE 1394 兼容设备提供高达 3 瓦特功率。

连接

Sound Blaster Audigy 2 卡

音频输入

- ❑ 经由后置支架上立体声插孔的线路级模拟线性输入
- ❑ 经由后置支架上立体声插孔的单声道麦克风模拟输入
- ❑ 经由卡上 4 针 Molex 接口的 CD_IN 线路级模拟输入

- 经由卡上 4 针 Molex 接口的 AUX_IN 线路级模拟输入
- 经由卡上 4 针 Molex 接口的 TAD 线路级模拟输入
- 经由卡上两针 Molex 接口的 CD_SPDIF 数字输入

音频输出

- 经由后部支架上 4 针 3.5mm 微型插孔的数字输出
- 经由后部支架上 3.5 mm 微型插孔的三个模拟输出：前置，后置，后置中央 / 中置 / 低音炮线性输出 1, 2 和 3
- 前置线性输出接口也可用于连接立体声耳机（32 欧姆阻抗）

SB1394/FireWire 接

口

- 卡上 2 x 5 针内部 SB1394/FireWire 接口
- 后部支架上一个 6 针 SB1394/FireWire 接口



6 针 SB1394/FireWire 接插口 / 端口的最大输出功率为 3 瓦。此接口不支持一个以上耗电量大的设备如 IEEE 1394 硬盘或 CD-RW 光驱，除非其他设备是自备电源的。

接口

- 用于连接 Audigy 2 光驱的 AD_EXT 2 x 20 针头端器
- 用于连接游戏杆 /MIDI 接口的游戏杆 2 x 8 针头端器（可选连接）

Sound
BLASTER

AUDIGY2

B

故障排除和常见问题解答

本小节对于在安装或正常使用过程中可能出现的问题提供解决方法。

故障排除和常见问题解答

本附录提供在安装或正常使用过程中所遇问题的解决方法。

安装软件的问题

Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘插入后，安装没有自动执行。

没有启用 Windows 系统中的自动播放功能。

通过我的电脑快捷菜单启动安装程序：

1. 双击 Windows 桌面上的**我的电脑**图标。
2. 在**我的电脑**视窗中，右击 CD-ROM 光驱图标。
3. 在快捷菜单中，单击**自动播放**然后根据屏幕指示操作。

通过自动插入通知启用自动播放

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记，然后选择您的 CD-ROM 光驱。
4. 单击**属性**按钮。
5. 在**属性**对话框中，单击**设置**标记，然后选择**自动插入通知**。
6. 单击**确定**按钮退出对话框。

通过 Windows 资源管理器启动安装程序：

1. 在 Windows 资源管理器中，浏览至 D:\Audio\Setup 文件夹（D：代表 CD-ROM 驱动器）。
2. 双击 Setup.exe 文件。

声音的问题

播放音频文件时，出现过多的环境声音或效果。

上一次选的预置不适合目前的音频文件的环境。

切换至合适的环境：

1. 单击 EAX 控制上的**音频效果**标记。
2. 单击**启用 / 禁用音频效果**复选框，以清除它。

注意：预置框标题可能会根据您选择的效果更改。

耳机没有声音。

查看以下各项：

- 耳机已连接至耳机插孔。
- 在 Creative 音箱设置的**音箱选项**标记中，**耳机**选项已经在**音箱 / 耳机选项**框中被选中。
- 在 Creative 环绕混音器的**基础**标记中，选定的录音源为“**您听到的声音**”。

单独的模拟录音源不在 Creative 环绕混音器中显示。

以下的模拟录音源是在一个被称为**模拟混音 (Line/CD/TAD/Aux/PC)** 的录音控制中合成的，此模拟混音可以在**基础**标记的**录音**面板中找到：

- 线性输入
- CD 音频
- 辅助
- TAD 输入
- PC 喇叭

单独的模拟录音源不能在 Creative 环绕混音器中选择。

五个模拟录音源是在选项**模拟混音 (Line/CD/TAD/Aux/PC)**下组成。更多详情，请参考第 B-2 页的“单独的模拟录音源不在 Creative 环绕混音器中显示。”

录制单独的模拟源：

- 在 Creative 环绕混音器的**基础**标记的**录音**面板中，确保选定的录音源是**模拟混音 (Line/CD/TAD/Aux/PC)**。
- 在**音源**面板中，要为您不想录制的模拟源静音，只需单击**喇叭**按钮，将其变为一个带有**红色交叉**标记的按钮。

音箱没有声音。

查看以下：

- 您已将音箱接至卡的输出。
- 在 Creative 环绕混音器的**音源**面板中已经选定了正确的音源。
- 如果以上情况都已经正确操作，仍听不到任何声音，单击**音量**控制上面的**红色加号**标记，查看**仅使用数字输出**复选框是否被选中。如果它已经被选中，您就会在仅使用数字输出模式下，所以必须连接至数字音箱，才可以听到来自声卡的声音。更多详情，请参考 Creative 音箱设置在线帮助，“音箱选项设置”一节。

在播放诸如 .WAV ,MIDI 文件或 AVI 剪辑等数字文件时，没有音频输出。

查看以下：

- 音箱音量控制旋钮，如果有的话，应设置在中间。如果必要，使用 Creative 环绕混音器调整音量。
- 有源音箱或外部扩音器连接至卡的线性输出或后置输出插孔。
- 卡与外设之间没有硬件冲突。请参见第 B-11 页的“解决 I/O 冲突”。
- Creative 音箱设置中的音箱选项应符合您的音箱或耳机配置。



要查看您的声卡是否能发声，您可以连接一付耳机。如果有声音，则问题在于音箱或连接；如果没有声音，问题可能在于声卡或软件配置。

播放需要 CD-ROM 的音频光盘或玩 DOS 游戏时没有音频输出。

解决问题如下:

□ 确保 CD-ROM 光驱的模拟音频接口与声卡的 CD 输入接口已经连接。

□ 启用数字光盘播放:

在 Windows 98 SE 下

- i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
- ii. 在**控制面板**对话框中, 双击**多媒体**图标。
- iii. 在**多媒体属性**对话框中, 单击**CD 音乐**标记。
- iv. 单击在这个**CD-ROM 设备上启用数字 CD 音频**复选框, 并选择。
- v. 单击**确定**按钮。

在 Windows Me 下

- i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
- ii. 在**控制面板**对话框中, 双击**系统**图标。
- iii. 在**系统属性**对话框中, 单击**设备管理器**标记。
- iv. 双击 DVD/CD-ROM 光驱图标。
电脑驱动器将出现。
- v. 右击光驱图标。将会出一个菜单。
- vi. 单击**属性**。
- vii. 在下一个对话框中的**数字 CD 播放**框中, 单击在这个**CD-ROM 设备上启用数字 CD 音频**复选框。
- viii. 单击**确定**按钮。

在 Windows 2000 和 Windows XP 下

- i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
- ii. 在**控制面板**对话框中, 双击**系统**图标。
- iii. 在**系统属性**对话框中, 单击**硬件**标记。
- iv. 单击**设备管理器**标记。
- v. 双击 DVD/CD-ROM 光驱图标。
电脑驱动器将出现。
- vi. 右击光驱图标。将会出一个菜单。



vii. 单击**属性**。

viii. 在下一个对话框中的**数字 CD 播放框**中，单击在这个**CD-ROM 设备**上启用**数字 CD 音频**复选框。

移位音源时有时会关闭其声音。

如果您在仅使用数字输出模式下，且音源的左右平衡经过软件混音程序而不是 Creative 环绕混音器的处理（如 Windows 音量控制程序），其处理后的位置位于使用 Creative 环绕混音器的**基础**标记移动音源位置的另一端，就会发生这种问题。例如在 Windows 音量控制中的 CD 音频位于左侧，而在 Creative 环绕混音器中，您将 CD 音频移到右侧。

解决问题的步骤：

打开那个混音程序，将所有音频输入源的平衡居中。

这确保了您在移位 Creative 环绕混音器中的模拟音源时，它不会没有声音。

在某些 VIA 芯片组主板上出现文件传输问题

您在 VIA 芯片组主板安装了 Audigy 2 声卡后，也许会碰到以下问题：

当传输大量数据时，电脑死机或自己重新启动了，或者从另一个驱动器传输过来的文件缺失或损坏。

只有一小部分采用 VIA VT82C686B 控制器芯片组主板的电脑会发生这种问题。

验证您的主板是否采用了 VT82C686B 芯片组：

- 请参考电脑或主板的手册，或
- 在 Windows 中：
 - i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
 - ii. 双击**系统**图标。
 - iii. 单击**设备管理器**或**硬件**标记。
 - iv. 单击**系统设备**图标。
 - v. 在出现的列表中，查看是否出现如图 B-1 中显示的突出显示项目。
 - vi. 如果出现该项目，移开电脑的机箱盖，在主板上找到 VIA 芯片组。（请注意第 1-6 页中提到的安全使用说明）
VT82C686B 芯片组的型号刻在芯片上。

如果使用的是 VT82C686B 芯片组：

- Creative 建议您应首先与电脑零售商或主板制造商取得联系，以获取最新的解决方法。
- 某些用户也可以通过以下措施解决问题：
 - 从 <http://www.viatech.com>* 下载最新的VIA 4in1 驱动程序*。
 - 从制造商的网站获取最新的主板 BIOS*。

* 这些网站的内容由其他公司控制。Creative 对从上述网站获得或下载的信息不承担任何责任。此信息仅为您提供便利之用。

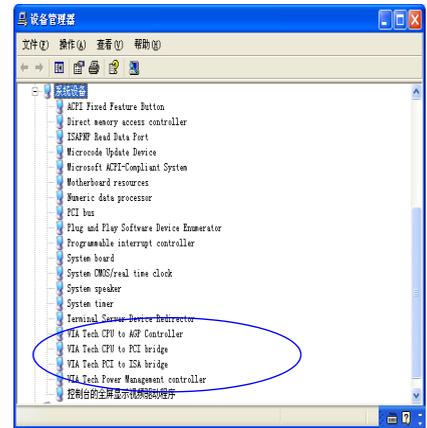


图 B-1: 设备管理器标记。

SoundFont 缓存不足

没有足够的内存载入 SoundFonts 音色库。

当分配给 Creative SoundFont Bank Manager 的内存不足时，在载入或播放 SoundFonts 兼容的 MIDI 文件时，也许会发生这种情况。

分配足够的 SoundFont 缓存：

□ 从您的 SoundFont 缓存中删除一个或多个 SoundFont 音色库。

执行以下步骤：

1. 单击**音色库**按钮。

配置音色库对话框出现。

2. 单击**选择音色库**下拉菜单，然后选择一个音色库索引。

3. 突出显示该音色库并单击**删除**按钮。

4. 单击**确定**按钮，完成音色库的配置。

□ 加载较小的 SoundFont 音色库；或添加更多的系统 RAM。

执行以下操作：

- 在 Creative SoundFont Bank Manager 的**配置音色库**对话框中，如果有的话，请从**选择音色库**框中选择一个较小的 SoundFont 音色库。
- 增加电脑的系统 RAM。有关详情，请访问 www.soundblaster.com 网址以获得技术帮助。

注意：分配给 SoundFont 缓存的量取决于可用的系统 RAM。如果使用的缓存量过高，您的电脑运行速度可能会慢下来。



体积较小的文件，其缺点是音质可能较差。

游戏杆的问题

游戏杆接口无法工作。

声卡的游戏杆 /MIDI 接口可能与系统的游戏杆接口有冲突。

解决问题的步骤:

禁用声卡的游戏杆 /MIDI 接口，使用系统接口。执行下列步骤:

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 双击**声音、视频和游戏控制器**，然后选择 **Creative Audigy 2 Gameport (Creative Game Port 用于 Windows 2000)**。
5. 单击**属性**按钮。
6. 在属性对话框中：
 - 如果您有一个 **Original Configuration (current)** 复选框：
 - 撤消选择该复选框以禁用它。
 - 如果出现的是**在此硬件配置文件中禁用**复选框：
 - 确保选定此复选框以禁用它。
7. 单击**确定**重新启动 Windows 使更改生效。

当 Gameport Joystick 接口被禁用后，设备管理器中的该项目有一个红色叉号。

游戏杆在某些程序中无法正常工作。

程序可能使用系统处理器定时来计算游戏杆位置。当处理器快速运作时，程序可能错误的确定游戏杆的位置，认为该位置超出了范围。



要是您对系统软件不是非常熟悉，请不要试图在 BIOS 中进行更改。



解决问题的步骤:

增加系统 BIOS 设置的 8 位 I/O 恢复时间，通常位于芯片组特性设置一节之下。或者，如果可能的话，将 AT 总线调至较慢的时钟。如果问题仍然存在，尝试使用另一个游戏杆。

多个音频设备的问题

安装的其它声卡无法正常工作。

您的电脑中可能已经安装了一个音频设备。此音频设备有可能是声卡或板载音频芯片组。在安装 Sound Blaster Audigy 2 卡之前，系统会提示您完全卸载和删除目前的音频设备。在您的电脑中使用多个音频设备可能导致使用的问题。

另外，在安装 Sound Blaster Audigy 2 卡的过程中，执行下列步骤:

- ❑ 如果电脑检测到了已安装的 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PCI512 声卡，这时将出现一个信息框建议您将其它声卡完全卸载和删除。单击是按钮并按照屏幕指示完成删除旧设备的过程。从电脑中删除旧声卡
- ❑ 如果电脑检测到其它安装的声卡，将出现一个信息框建议您将它们卸载。单击是按钮继续安装 Sound Blaster Audigy 2 卡。

Sound Blaster Audigy 2 卡安装完毕后，彻底卸载当前声卡，并把它从电脑中拆下。



板载音频芯片组无法正常工作。

执行以下步骤禁用板载音频芯片组：

1. 重新启动您的系统。
2. 在内存检查时，按下 <F2> 或 <Delete>，具体情况取决于您的主板。BIOS 设置菜单出现。
3. 选择 **Chipset Features Setup**，按 <Enter>。
4. 选择 **Onboard Legacy Audio**，按 <Enter> 禁用板载音频芯片组。
5. 按 <Esc> 返回到 BIOS 设置菜单。
6. 选择 **Save & Exit Setup**，按 <Enter>。
7. 按 <Y>，然后按 <Enter>。

使用 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PCI512 卡的问题

Sound Blaster Live! 或 Sound Blaster PCI512 应用程序无法工作。

除了正常的播放及录音功能外，旧有的音频设备在安装了 Sound Blaster Audigy 2 后无法进行其它工作。

解决问题的步骤：

从电脑中将旧的声卡卸载和删除。否则，您可以选择禁用 Sound Blaster Live! 或 Sound Blaster PCI512 卡：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 双击**声音、视频和游戏控制卡**，然后选择 **Creative Audigy 2 Gameport (Creative Game Port)** 用于 Windows 2000)。
5. 单击**属性**按钮。
6. 在属性对话框中：
 - 如果您有一个 **Original Configuration (current)** 复选框：
 - 撤消选择该复选框以禁用它。

如果出现的是**在此硬件配置文件中禁用**复选框:

- 确保选定此复选框以禁用它。

7. 单击**确定**重新启动 Windows 使更改生效。

当 Sound Blaster Live! 系列被禁用后, 设备管理器中的该项目有一个红色叉号。

解决 I/O 冲突



您还可以参考 Windows 98 SE/Me 在线帮助中的故障排除一节。

如果您的卡和其它设备被设置为使用同一个 I/O 地址, 卡和其它外设有可能发生冲突。

若要解决 I/O 冲突, 请在 98 SE/Me 下使用设备管理器改变声卡或有冲突的外设的资源设置。

如果您不清楚是哪一块卡导致冲突, 可以先删除所有卡, 只留下声卡和其它主要的卡 (如软盘控制器和图形卡)。然后逐一添加卡直到设备管理器标明发生冲突为止。

在 Windows 98 SE/Me 下解决硬件冲突:

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中, 双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中, 单击**设备管理器**标记。
4. 在声音、视频和游戏控制卡项目下, 选择发生冲突的声卡驱动程序 - 由惊叹号 (!) 标明, 然后单击**属性**按钮。
5. 在属性对话框中, 单击**资源**标记。
6. 确保选定**使用自动设置**复选框, 单击**确定**按钮。
7. 重新启动系统让 Windows 98 SE/Me 重新为声卡和 / 或冲突设备分配资源。

使用 Encore DVD 播放器的问题

在驱动器中插入一张 DVD 后，Encore DVD 播放器没有启动。

解决问题的步骤：

1. 右击 Windows 系统驻留程序中的光盘检测器图标，然后单击**属性**。
2. 在 **Creative 光盘检测器**对话框的**常规**标记页，确保已选定**启用光盘检测器**复选框。
3. 单击**播放器**标记。
4. 选择 DVD 光盘项，单击**选择播放器**按钮。
5. 在**播放器属性**对话框中，单击**浏览**按钮。
6. 查找并选择 D:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore (D: 代表您的 CD-ROM 光驱)，然后双击项目 **ctdvdply**。
名称框即可显示 *ctdvdply* 项。
7. 单击**确定**按钮两次。

使用软件 DVD 播放器的问题

观看 DVD 电影的同时，更改软件 DVD 播放器的音频配置（如，从多声道输出切换至 SPDIF 输出或反过来），其效果无法马上体现出来，即使软件 DVD 播放器和 Creative 环绕混音器 Creative 环绕混音器的所有设置都正确无误也是如此。

解决问题的步骤：

关闭并重新启动软件 DVD 播放器。

在 Windows 98 SE/2000/Me/XP 使用 DV 驱动程序的问题



1394 DVConnect 驱动程序在 Windows XP 下不能运行。

DV 摄像机无法正常工作。

MSDV 摄像机驱动程序可能不是最新版本 (v4.10.2226)。

解决问题的步骤:

1. 请查看网站: www.Microsoft.com 并为 DirectX 8.0 文件下载数字影像更新文件 (dx80bda.exe)。
2. 将上述文件安装到您的电脑中。

注意: 您需要先行安装 DirectX 8.0 或 8.0a run time。

如果问题依然存在, 可能因为 MSDV 摄像机驱动程序没有针对 DV 摄像机进行完全优化。

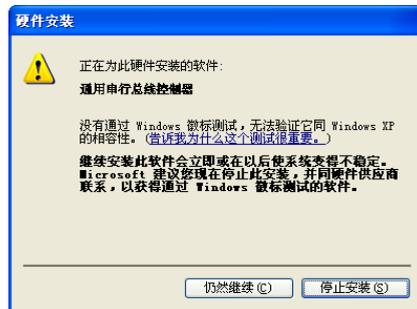
解决问题的步骤:

1. 打开 DV 摄像机。
2. 将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘放入 CD-ROM 光驱中。退出欢迎屏幕。
3. 使用 Windows 资源管理器在 CD-ROM 中找到 **1394** 文件夹, 运行 DVConnect 240.exe 文件。按照屏幕上的指示完成安装。
如果您在 Windows 98 SE 中, 可能系统会提示您先插入 Windows 98 SE CD-ROM。按照屏幕上的指示完成安装。
4. 单击**完成**按钮。
5. 关闭, 然后再打开 DV 摄像机。

在 Windows XP 下的问题

安装非 Creative 的应用程序时，在 Windows XP 操作系统中出现一则硬件安装错误信息。

产品发行的时候，Microsoft 建议有关公司提交他们的硬件解决方案进行认证。如果不提交硬件设备的驱动程序，或没有经过 Microsoft 的认证，将出现类似下面的警告信息。



如果您安装的不是 Creative 的硬件驱动程序，您可能会看到一则信息。这时，您可以选择单击**仍然继续**按钮。未在 Microsoft 注册的设备驱动程序在 Windows XP 也许可以使用，而且不会对您的电脑造成危害。

如果您需要关于 XP 的信息或帮助，您可以与该软件的开发者联系，浏览该公司网页或电话垂询均可。

多个数字音频设备的问题

数字音箱发出断续的嘶嘶声，或没有声音。

确保选择您的数字输出接口的 PCM SPDIF 输出采样率，使它能与接收设备的需要匹配。您可能需要选择一个较低的数字输出采样率。您可以在 48 kHz 和 96 kHz 中选择。

解决问题的步骤：

1. 在 Creative MediaSource Go! Launcher 中，单击**产品设置**标记。
2. 双击**设备控制**图标。
3. 双击**采样率**图标。
4. 从**数字输出采样率**列表中单击需要的采样率。

播放过程中听到爆音。

检查所有的驱动器是否已经选择了 DMA 特性。

解决问题的步骤：

在 Windows 98SE/Windows Me 下：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 双击**驱动器**图标。
电脑驱动器将出现。
5. 双击**硬盘驱动器**图标。
6. 在出现的对话框中，单击**设置**标记。
7. 单击 **DMA** (direct memory access) 复选框选择它。
一个警告信息框出现。
8. 单击**确定**按钮。
9. 单击下一个框中的**确定**按钮。
10. 单击**系统属性**对话框中的**关闭**按钮。
11. 当提示您重新启动电脑时，单击**是**按钮。



如果您的电脑中已经安装了 Intel 应用程序加速器第 1.1.2 版，您所有的驱动器就会自动选择 DMA。



12. 如果您有其它驱动器，例如，其它硬盘驱动器，CD-ROM，CD-RW，或 DVD-ROM 光驱，重复步骤 4 到 步骤 11。在步骤 4 中，双击各自的光驱图标。

针对 Windows 2000 和 Windows XP:

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**视窗中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**硬件**标记。
4. 单击**设备管理器**按钮。
5. 双击 **ATA/ATAPI IDE 控制器**图标。
您的 IDE 声道将会出现。
6. 右击**主 IDE 声道**图标。
7. 单击**属性**。
8. 在**属性**对话框中，单击**高级设置**标记。
9. 单击可能出现的 **DMA** 复选框选择它。
10. 单击**确定**按钮。