

5.1

CREATIVE



BLASTER **AUDIGY2**
PLATINUM **eX**



User's Guide



Handboek

Creative Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX

De informatie in dit document kan zonder kennisgeving worden gewijzigd en vormt geen verbintenis vanwege Creative Technology Ltd. Niets uit deze handleiding mag, op welke wijze dan ook, en voor geen enkel doel, worden veelevoudigd of overgebracht, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, elektronische of mechanische methoden waaronder fotokopieën en opnamen, zonder de schriftelijke toestemming van Creative Technology Ltd. De software die in dit document is beschreven, wordt geleverd in overeenkomst met een licentieovereenkomst en mag alleen worden gebruikt of gekopieerd in overeenstemming met de bepalingen van die licentieovereenkomst. Het is bij wet verboden de software te kopiëren op elk ander medium, behalve voor zover dat specifiek in de licentieovereenkomst is toegestaan. Het is de licentiehouder toegestaan één kopie van de software te maken voor back-updoeleinden.

Copyright © 1998-2002 Creative Technology Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Versie 1.2

Maart 2003



Sound Blaster en Blaster zijn geregistreerde handelsmerken en het Sound Blaster Audigy-logo, het Sound Blaster PCI-logo, EAX ADVANCED HD, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire en Oozic zijn handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en/of andere landen. E-Mu en SoundFont zijn geregistreerde handelsmerken van E-mu Systems, Inc. Cambridge SoundWorks, MicroWorks en PC Works zijn geregistreerde handelsmerken en PC Works FourPointSurround is een handelsmerk van Cambridge SoundWorks, Inc. Microsoft, MS-DOS en Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Vervaardigd in overeenkomst met een licentie van Dolby Laboratories. "Dolby", "Pro Logic", "MLP Lossless" en het "dubbele D"-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories. Vertrouwelijke niet-gepubliceerde werken. Copyright 1992-1998 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden. Het FireWire-logo is een handelsmerk van Apple Computer, Inc. THX is een geregistreerd handelsmerk van THX Ltd. Alle andere producten zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de respectieve eigenaars.

Voor dit product gelden een of meer van de volgende patenten in de Verenigde Staten:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.



Belangrijk: Deze gebruikershandleiding (op cd) is ontworpen om u te voorzien van alle kennis over het product. Hieronder vindt u enkele instructies over hoe u deze handleiding efficiënt kunt gebruiken door toepassingen en Help-bestanden te starten, door relevante websites te bezoeken, en, indien dat van toepassing is, door middel van speciaal hiervoor ingestelde koppelingen.

- Als u toepassingen of Help-bestanden wilt starten of relevante websites wilt bezoeken, klikt u op de **blauwe tekst**, de onderstreepte hyperkoppelingen of op het symbool  of  dat op een object of tekst kan verschijnen.
- Voor de beste weergave is dit PDF-bestand standaard ingesteld op “Fit Width” (Aanpassen aan breedte) zodat de volledige inhoud van elke pagina zichtbaar is. Als u de tekst niet duidelijk kunt lezen, drukt u op Ctrl + <+> om in te zoomen of op Ctrl + <-> om uit te zoomen. Als u de pagina op het volledige scherm wilt weergeven, drukt u op Ctrl + <L>.

Opmerking: Voordat u de toepassingen en Help-bestanden kunt starten, moet u echter eerst de handleiding en de toepassingen op de computer installeren. Anders verschijnen een of meer foutmeldingen. Wanneer u klikt om een programma te starten, verschijnt mogelijk een dialoogvenster met de melding dat Adobe Acrobat de toepassing gaat starten. Klik op de knop **All** (Alles) om de volgende toepassingen uit te voeren zonder weergave van dat bericht. Als u gekoppelde websites wilt bezoeken, moet de computer met het Internet zijn verbonden.

Sound
BLASTER

AUDIGY2

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave

Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio.....	i
Wat is EAX ADVANCED HD?.....	ii
Inhoud van het pakket	iii
Systeemvereisten	iii
Meer informatie.....	v
Bezoek de Soundblaster-website.....	v
Technische ondersteuning	v
Documentconventies	v

1 De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware

Benodigheden	1-1
De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart.....	1-2
De Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module.....	1-3
Het hoofdtelefoonvolume en de microfoonsterkte aanpassen.....	1-8
De afstandsbediening gebruiken.....	1-9
Functies van de afstandsbediening	1-10

2 Hardware installeren

Installatiestappen	2-1
Stap 1: De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware voorbereiden	2-1
Stap 2: De computer voorbereiden.....	2-2
Stap 3: De geluidskaart installeren.....	2-3
Stap 4: De joystickpoort installeren	2-3
Stap 5: De kabels installeren	2-4
Stap 6: Aansluiten op de stroomvoorziening	2-6
Verwante randapparatuur aansluiten.....	2-7
Verwante randapparatuur aansluiten (vervolg).....	2-8



Externe luidsprekers aansluiten	2-11
Aanbevolen luidspreker-posities	2-12
3 Software installeren	
Stuurprogramma's en toepassingen installeren	3-1
Creative Software AutoUpdate gebruiken	3-2
De demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2)	3-3
De toepassingen en apparaatstuur-programma's verwijderen en opnieuw installeren	3-3
Alle audiostuurprogramma's en toepassingen opnieuw installeren	3-3
Alle audiostuur-programma's en toepassingen verwijderen	3-4
Geselecteerde audiostuur-programma's of toepassingen installeren/verwijderen	3-5
Windows 2000 (Service Pack 3) bijwerken	3-6
Windows bijwerken met de digitale video-update	3-6
4 Werken met de Audigy 2-software	
Creative Sound Blaster Audigy 2-toepassingen	4-1
Demo's	4-2
De demo Creative Sound Blaster Audigy 2 Getting Started (Aan de slag met Creative Sound Blaster Audigy 2)	4-2
De demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2)	4-2
Inleiding tot het Sound Blaster Audigy 2-softwarepakket	4-3
Creative MediaSource Go!	4-3
Creative MediaSource Go! Launcher	4-4
Creative MediaSource Player	4-4
“What U Hear” opnamen op meerdere kanalen	4-5
Creative MediaSource Organizer	4-5
Creative MediaSource DVD-Audio Player	4-7
Creative EAX Console	4-7
Creative Surround Mixer	4-9
Creative Speaker Settings	4-9



Creative Speaker Calibrator	4-10
Creative MiniDisc Center.....	4-10
Creative SoundFont Bank Manager	4-10
Creative Audio Stream Recorder 2	4-11
Creative Wave Studio	4-11
Hulpprogramma's voor diagnoses en het oplossen van problemen	4-12
Creative Diagnostics.....	4-12
Creative Speaker Settings.....	4-12

A Algemene specificaties

Kenmerken.....	A-1
Aansluitingen.....	A-3
Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart.....	A-3
Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module.....	A-4

B Probleemoplossingen en veelgestelde vragen

Problemen bij de installatie van de software	B-1
Problemen met geluid.....	B-1
Problemen met bestandsover-dracht bij sommige moederborden met een VIA-chipset.....	B-5
Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont.....	B-6
Problemen met joysticks.....	B-7
Problemen met meerdere geluidsapparaten.....	B-9
Problemen met een Sound Blaster Live!-geluidskaart of Sound Blaster PCI512-kaart.....	B-10
I/O-conflicten oplossen.....	B-10
Problemen met Encore DVD-speler	B-11
Problemen met Software DVD-speler	B-12
Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/ME/XP	B-12
Problemen in XP.....	B-13
Problemen met digitale-geluidsapparaten	B-14

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

Inleiding

Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio



MLP (Meridian Lossless Packing), de comprimeringsmethode voor audiogegevens die in dvd-audio wordt gebruikt, maakt bestanden kleiner zonder verlies van enige informatie uit de oorspronkelijke opname.

De luisteraars zullen de audio horen zoals die bedoeld was in de oorspronkelijke opname. Naar andere comprimeringsmethodologieën die gegevens verwijderen als onderdeel van de compressie wordt verwezen met de term “Lossy Compression” (comprimering met verlies).

Gefeliciteerd met de aankoop van uw Sound Blaster® Audigy™ 2 Platinum eX-pakket, dat de volgende onderdelen bevat: de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart, de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module en een infraroodafstandsbediening. U beschikt nu over de meest uitgebreide en betaalbare oplossing voor entertainment met high-definition digitale audio die er momenteel op de markt is.

Mede door de prestigieuze THX Multimedia Certification-prijs die de Sound Blaster Audigy 2 heeft gekregen, is het de ideale keuze voor PC-hififanaten die op zoek zijn naar de beste beleving van muziek en film.

Dankzij de mogelijkheid tot het afspelen van 24-bits/192 kHz audio biedt de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX high-definition geluid van verbluffende kwaliteit, evenals een mogelijkheid tot 24-bits/96 kHz-opnamen vanaf alle Lijn in- SPDIF in-connectoren. Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX ondersteunt 6.1-kanaals audio met Dolby® Digital Surround EX surround sound op uw computer en 5.1-uitvoer met de 96 kHz sampling-snelheden van dvd-audio-cd's dankzij MLP-comprimering (Meridian Lossless Packing).

Het paneel van de voorzijde van de External I/O Module biedt aansluitingsmogelijkheden voor microfoon, hoofdtelefoon, invoer/uitvoer en MIDI — allemaal verder weg van uw computer, maar dichterbij uw werkomgeving. De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX is het enige Audigy 2-product dat het ASIO-stuurprogramma voor 24-bits/96 kHz opnamen ondersteunt. Hierdoor kunnen muzikanten opnamen van hoge kwaliteit maken. Bovendien is er een IEEE 1394-compatibele SB1394™/FireWire®-aansluiting voorzien voor snelle aansluitmogelijkheden op NOMAD® draagbare digitale audiospelers, externe CD-RW-drives en andere apparaten die compatibel zijn met IEEE 1394, zoals DV-camcorders, printers, scanners en digitale fotocamera's.

Met de infraroodafstandsbediening kunt u tot op maar liefst 4 meter afstand gemakkelijk uw computer bedienen voor taken als het afspelen van audio- of video-cd's.



Wat is EAX ADVANCED HD?



EAX® ADVANCED HD™ brengt prestaties, vermogen en flexibiliteit van pc-audio naar een hoger niveau. Door optimaal gebruik te maken van de verbeterde verwerkingsmogelijkheden van de Sound Blaster Audigy 2-processor, biedt EAX ADVANCED HD tal van nieuwe functies waarmee u uw games en muziek kunt beluisteren met high-definition audio.

De gloednieuwe EAX ADVANCED HD Game Audio Library brengt de audio en akoestische simulaties in games naar een hoger niveau. Deze vernieuwende technologieën bieden PC-games een ongekend realisme en een totale geluidsonderdompeling:

- De **New Multi-Environment™**-technologie biedt meerdere geluidsomgevingen in real time
- Dankzij **Environment Panning™** kunnen gamers nu gemakkelijk en met driedimensionale precisie de locatie en beweging van geluiden volgen die vijanden en teamleden doorgaans maken. Hierdoor halen Sound Blaster Audigy 2-gamers meer uit hun spel omdat zij zich beter bewust zijn van de game-omgeving.
- Environment Reflections™** staat in voor de lokalisatie van vroegtijdige weerkaatsingen en echo's, zoals weerkaatsingen van geluiden van kliffen of canyonwanden.
- Environment Filtering™** simuleert de verspreiding van geluid in open en gesloten spelomgevingen.
- Environment Morphing™** maakt een naadloze overgang van de ene omgeving naar de volgende mogelijk.

EAX ADVANCED HD Music Technologies staat ook garant voor sonische superioriteit:

- Met **Geluid opschonen** kunnen ongewenste geluiden in een digitale-audiobestand worden verwijderd.
- Met **Tijdschaal** kan muziek worden versneld of vertraagd zonder vervorming.
- EAX ADVANCED HD**-muziekeffecten, die speciaal voor het beluisteren van muziek zijn ontwikkeld, verbeteren het afspelen van tracks nog meer.

EAX ADVANCED HD biedt aanzienlijk verbeterde 3D-audioprestaties en -functionaliteit. Dit onovertroffen digitaal entertainment dat superieure audiogetrouwheid en geavanceerde reverb-effecten biedt, is alleen beschikbaar voor producten uit de Sound Blaster Audigy 2-productfamilie.

Inhoud van het pakket



De onderdelen die hier zijn vermeld, kunnen verschillen van land tot land.

Uw pakket bevat de volgende items:

- Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-geluidskaart
- Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module en infraroodafstandsbediening
- AD_LINK-kabel
- Kabelsplitser voor de stroomvoorziening
- Joystick/MIDI-beugel
- 3,5 mm mini-aansluiting naar ¼ inch connectoradapter
- Twee AAA-batterijen voor de infraroodafstandsbediening
- Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd
- Cd met Sound Blaster Audigy 2-demo Overzicht van mogelijkheden
- Creative DVD-Audio voorbeeld-cd
- Quick Start-instructiefolder
- Handboek (op cd)
- Garantie (gedrukt of op de cd)
- Technische ondersteuning (gedrukt of op de cd)

Systeemvereisten

Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware

- Een Intel® Pentium® II 350 MHz-processor, AMD® K6 450 MHz-processor of een sneller model voor SB1394/FireWire-toepassingen of -games
- Een Intel-, ADM- of 100% compatibele chipset op het moederbord
- Windows® 98 Second Edition (SE), Windows Millenium Edition (ME), Windows 2000 Service Pack 2 (SP2) of Windows XP
- 64 MB RAM voor Windows 98 SE en Windows ME
128 MB RAM voor Windows 2000 (SP2) en Windows XP
- 600 MB vrije schijfruimte
- Beschikbare PCI 2.1-sleuf voor de geluidskaart
- Beschikbare ruimte voor de meegeleverde joystick/MIDI-beugel (optioneel)
- Hoofdtelefoon of versterkte luidsprekers (afzonderlijk verkrijgbaar)

SB1394/FireWire-toepassingen, games, dvd-audio en video



Minimaal 256 MB RAM-geheugen aanbevolen voor gebruikers van Windows 2000 (SP3) en Windows XP voor games en registratie en bewerking van DV's.

Internet-multimedia en -entertainment

- ❑ Geïnstalleerd CD-ROM-/CD-RW- of DVD-ROM-station
 - ❑ Intel Pentium III 500 MHz-processor of AMD 700 MHz-processor voor SB1394/FireWire-toepassingen of -games
 - ❑ SB1394/Firewire: Minimaal 128 MB RAM en 1 GB werkruimte voor digitale video-opname en -editing (DV). Voor DV-toepassingen is het aanbevolen minimum een vaste schijf van het type Ultra DMA met 6 GB werkruimte (type ATA-100, 7.200 tpm).
 - ❑ Games: minimaal 128 MB RAM, 3D grafische versneller met minimaal 8 MB texture RAM, 300–500 MB vrije ruimte op de vaste schijf
 - ❑ DVD: DVD-ROM-station van ten minste de tweede generatie, met deze aanbevolen dvd-afspeelsoftware: WinDVD 2000 van InterVideo of PowerDVD versie 3.0 of hoger van CyberLink
 - ❑ Dvd-audio: Een Pentium III/AMD Athlon 1 GHz-processor of een sneller model wordt aanbevolen. Vereist 256 MB RAM voor Windows 98 SE, Windows ME, Windows 2000 SP3 of Windows XP SP1. Vereist ook een 6x DVD-ROM-station of sneller van de tweede generatie. Bezoek www.soundblaster.com voor de recentste informatie over ondersteuningsproblemen met specifieke besturingssystemen.
- Internet-radio: vereist minimaal een 56 kbps modem en een actieve Internet-verbinding voor het starten van de toepassing
- Voor andere Internet-toepassingen zijn er mogelijk hogere systeemvereisten of is mogelijk een microfoon vereist. Raadpleeg voor meer informatie de on line Help-documentatie van de toepassing.

Meer informatie

Bekijk de demo [Sound Blaster Audigy 2 Getting Started](#) (Aan de slag met Sound Blaster Audigy 2) en raadpleeg de verschillende on line Help -bestanden voor aanvullende informatie over toepassingen van Creative. De demo [Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase](#) (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2) geeft u een interactieve introductie tot Sound Blaster Audigy 2 en demonstreert de mogelijkheden die deze kaart biedt.

Bezoek de Soundblaster-website

Bekijk ook de inhoud van de Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd voor extra bibliotheken en andere software. Bezoek de website www.soundblaster.com voor het laatste nieuws over Sound Blaster en Sound Blaster-producten. Deze site bevat ook informatie over de aanschaf van producten, technische ondersteuning. U vindt op deze site tevens informatie over aankopen, technische hulp en <http://www.soundblaster.com/> ondersteuning voor het automatisch downloaden en installeren van stuurprogramma's.

Technische ondersteuning

Bezoek <http://www.soundblaster.com/support/faq> voor algemene hulp.

Documentconventies

In deze handleiding worden de volgende typografische conventies gebruikt:



Het kladblokpictogram geeft aan dat deze informatie van bijzonder belang is en dient te worden gelezen voordat u doorgaat.



De wekker staat voor een waarschuwing die u kan helpen om risicovolle situaties te vermijden.



Dit waarschuwingsteken geeft aan dat wanneer u zich niet aan de instructies houdt, mogelijk lichamelijk letsel of levensbedreigende situaties het gevolg kunnen zijn.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

1 De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX- hardware

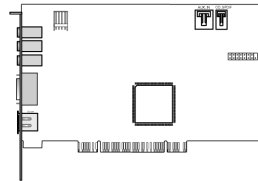
De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware

Benodigheden



Op de computer moeten twee sleuven beschikbaar zijn, waaronder een PCI-sleuf.

Voordat u met de installatie begint, moet u het volgende hebben:



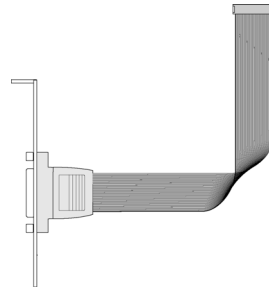
Sound Blaster
Audigy 2-Platinum eX kaart



AD_LINK-kabel



Audigy 2 Platinum eX-External I/O
Module



Joystick/MIDI-beugel



Kabelsplitser voor de stroomvoorziening



Kruiskopschroeven
draaier (wordt niet
meegeleverd)

Afbeelding 1-1: Benodigheden

De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart

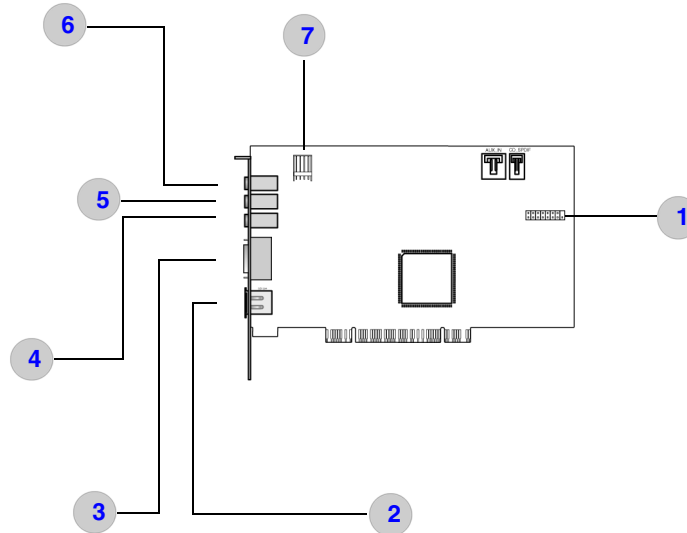


Klik in de illustratie op een van de cirkels met een nummer voor een beschrijving van het overeenkomstige onderdeel.



Voor de ondersteuning van alle voorzieningen moet u de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart aansluiten op de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX externe I/O-module. De kaart werkt echter als een zelfstandige geluidskaat met beperkte functies: alle analoge en digitale invoer/uitvoer-functionaliteit die de Platinum eX externe I/O-module biedt, zal niet beschikbaar zijn.

Uw geluidskaat bevat de volgende aansluitingen en connectoren waarmee u een groot aantal verschillende apparaten kunt aansluiten:



Afbeelding 1-2: Aansluitingen, connectoren en poorten

De Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module

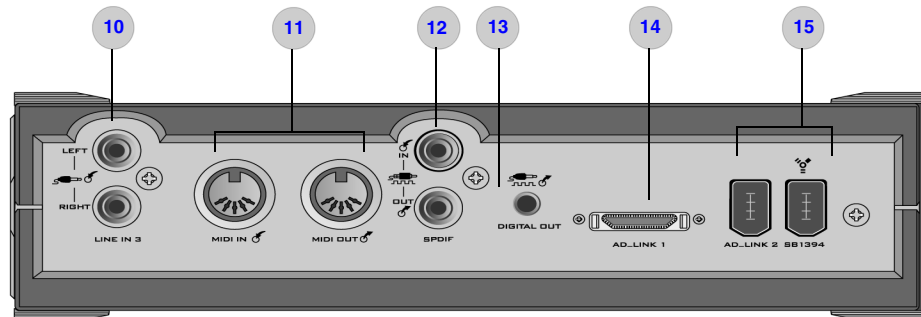
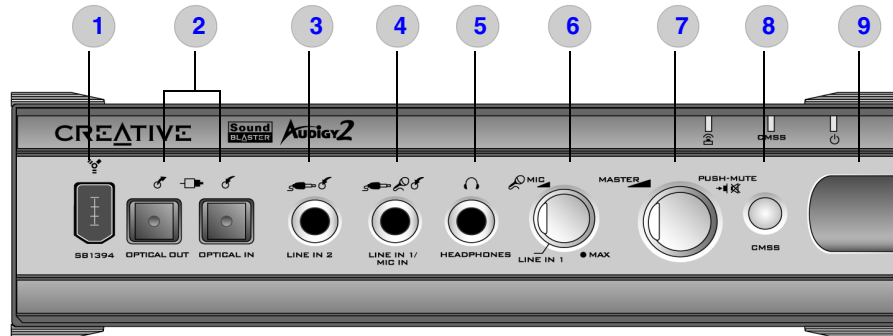
De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module heeft de volgende aansluitingen, connectoren en regelaars:



Klik in de illustratie op een van de cirkels met een nummer voor een beschrijving van het overeenkomstige onderdeel.



- Als u uw huidige hoofdtelefoon en microfoon van de computer wilt aansluiten op de External I/O Module, moet u een adapter voor 3,5-mm-naar-1/4-inch gebruiken.
- Stel het versterkingsniveau van Mic in 2 in op de minimumwaarde voordat u een microfoon aansluit of inschakelt. Doe dit zeker wanneer u een hoofdtelefoon gebruikt.



Afbeelding 1-3: Aansluitingen, connectoren en regelknoppen

Tabel 1: De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart



Klik [hier](#) of op een van de beschrijvingen als u wilt terugkeren naar het diagram van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart.

Nummer	Beschrijving
1	Joystick/MIDI-connector Voor de aansluiting op de joystick/MIDI-beugel, voor gamepads en andere invoer- en MIDI-apparaten.
2	AD_LINK 2-poort Voor de aansluiting op de AD_LINK2-poort van de External I/O Module, voor de stroomvoorziening.
3	AD_LINK 1-connector Voor de aansluiting op de External I/O Module, voor de overdracht van gegevens..
4	Lijn uit 3-aansluiting Voor de aansluiting van de ingangen Middenvoor, Subwoofer en Lijn in middenachter van versterkte analoge luidsprekers of van een externe versterker.
5	Lijn uit 2-aansluiting Voor de aansluiting op de analoge ingangen Linksachter/Rechtsachter van versterkte analoge luidsprekers of van een externe versterker.
6	Lijn uit 1-aansluiting Voor de aansluiting van de analoge ingangen Linksvoor/Rechtsvoor van versterkte analoge luidsprekers of een externe versterker voor geluidsuitvoer. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon.
7	Connector voor stroomvoorziening Voor de aansluiting van de meegeleverde stroomadapterkabel.
8	Aux_In-connector Voor de aansluiting van een analoge uitvoer van een CD- of DVD-ROM-station.



Tabel 1: De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart

Nummer	Beschrijving
9	CD_SPDIF-connector Voor de aansluiting van de digitale uitvoer van een CD- of DVD-ROM-station.

Tabel 2: De Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module



Klik [hier](#) of op een van de beschrijvingen als u wilt terugkeren naar het diagram van de External I/O Module.

Nummer	Beschrijving
1	SB1394/FireWire-poort Voor de aansluiting van een IEEE 1394-compatibel extern apparaat (zoals een digitale videocamcorder, digitale fotocamera, printer of scanner).
2	Optische SPDIF uit/in Voor opname- en afspelapparaten met optische connectoren.
3	Lijn in 2-aansluiting Voor analoge apparaten zoals muzieksynthesizers en andere lijnbronnen.
4	Lijn in 1/Mic in-aansluiting Voor lijnbronnen (bijvoorbeeld elektrische gitaren) of een dynamische hoofdtelefoon.
5	¼-inch hoofdtelefoonaansluiting Voor de aansluiting van een hoofdtelefoon. (De luidsprekeruitvoer wordt gedempt.)
6	Regelaar voor de gevoeligheid van de microfooninvoer Voor de regeling van het invoerniveau van een microfoonsignaal.
7	Regelaar voor het hoofdvolume Voor de regeling van het algemene uitvoervolume.
8	CMSS-schakelknop Hiermee schakelt u de functie Creative MediaSource MultiSpeaker Surround [®] in of uit.
9	Infraroodontvanger Hiermee kunt u de computer besturen met behulp van de infraroodafstandsbediening.
10	Lijn In 3 (Aux In)-aansluitingen Voor de aansluiting van analoge apparaten zoals videorecorders, TV's en cd-spelers.

Tabel 2: De Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module



Klik [hier](#) of op een van de beschrijvingen als u wilt terugkeren naar het diagram van de External I/O Module.

Nummer	Beschrijving
11	Standaard MIDI in/uit-connectoren Voor de aansluiting van MIDI-apparaten met behulp van standaard DIN-kabels.
12	Coaxiale SPDIF in/uit-aansluitingen Voor de aansluiting van apparaten waarmee digitale audio kan worden opgenomen/afgespeeld, zoals DAT-spelers en MiniDisc-recorders.
13	Mini-DIN-aansluiting voor digitale SPDIF-uitvoer Voor de uitvoer van digitale audio met een mini-DIN-kabel.
14	AD_LINK 1-connector Voor de aansluiting van de AD_LINK 1-kabelconnector van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart.
15	AD_LINK 2-connector (SB1394/FireWire-poort) Voor de aansluiting van de AD_Link 2-connector van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart met behulp van de meegeleverde AD_LINK-kabel van 1,8 meter. Hierdoor wordt de externe I/O-module van stroom voorzien. Naast de AD_LINK 2-poort bevindt zich een andere SB1394/FireWire-poort voor de aansluiting van IEEE 1394-compatibele apparaten.



Het
hoofdtelefoonvolume
en de
microfoonsterkte
aanpassen

U kunt het volume van de hoofdtelefoon en de versterking van de microfoon op twee manieren wijzigen.

Met de regelknoppen

Draai de gewenste regelknop op het voorpaneel van de External I/O Module

- Linksom** om het volume van de hoofdtelefoon of de versterking van de microfoon te **verlagen**.
- Rechtsom** om het volume van de hoofdtelefoon of de versterking van de microfoon te **verhogen**.

Creative Surround Mixer gebruiken



Raadpleeg “Stuur-programma’s en toepassingen installeren” op pagina 3-1 als u Creative Surround Mixer en andere toepassingen wilt installeren.



- Voor optimale effecten stelt u in Surround Mixer het volume van de hoofdtelefoon en de versterking van de microfoon in op 75% en past u met de regelknoppen van de Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module deze niveaus verder aan.
- Als u in Creative Surround Mixer het volume van de hoofdtelefoon of de versterking van de microfoon instelt op 0% of deze apparaten dempt, hoort u geen geluid, ook al stelt u de knoppen van de externe Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module in op het maximumniveau.

De afstandsbediening gebruiken

Als u het volume van de hoofdtelefoon wilt wijzigen, gaat u als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Programma's -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Surround Mixer**.
2. Controleer dat in het **hoofdregelvenster** van Creative Surround Mixer op de knop **Luidspreker** onder de schuifregelaar **Volume** geen rode “X” is weergegeven. Anders klikt u op de knop **Luidspreker**. Hierdoor wordt de demping van de hoofdtelefoonuitvoer opgeheven.
3. Sleep de schuifregelaar **Volume** omhoog of omlaag om het hoofdtelefoonvolume aan te passen.

U past de microfoonsterkte als volgt aan:

1. Klik op **Start -> Programma's -> Creative -> Sound Blaster Audigy -> Surround Mixer**.
2. Klik in het gebied **Bron** van Creative Surround Mixer op een van de audio-invoerbronnen met een pijltje omlaag en selecteer vervolgens de optie **Lijn in 1/Mic**.
3. Zorg ervoor dat op de knop **Luidspreker** onder de schuifregelaar **Lijn in 1/Mic** geen rode “X” is weergegeven. Anders klikt u op de knop **Luidspreker**. Hiermee maakt u de audio-invoer hoorbaar.
4. Sleep de schuifregelaar om de microfoonsterkte aan te passen.

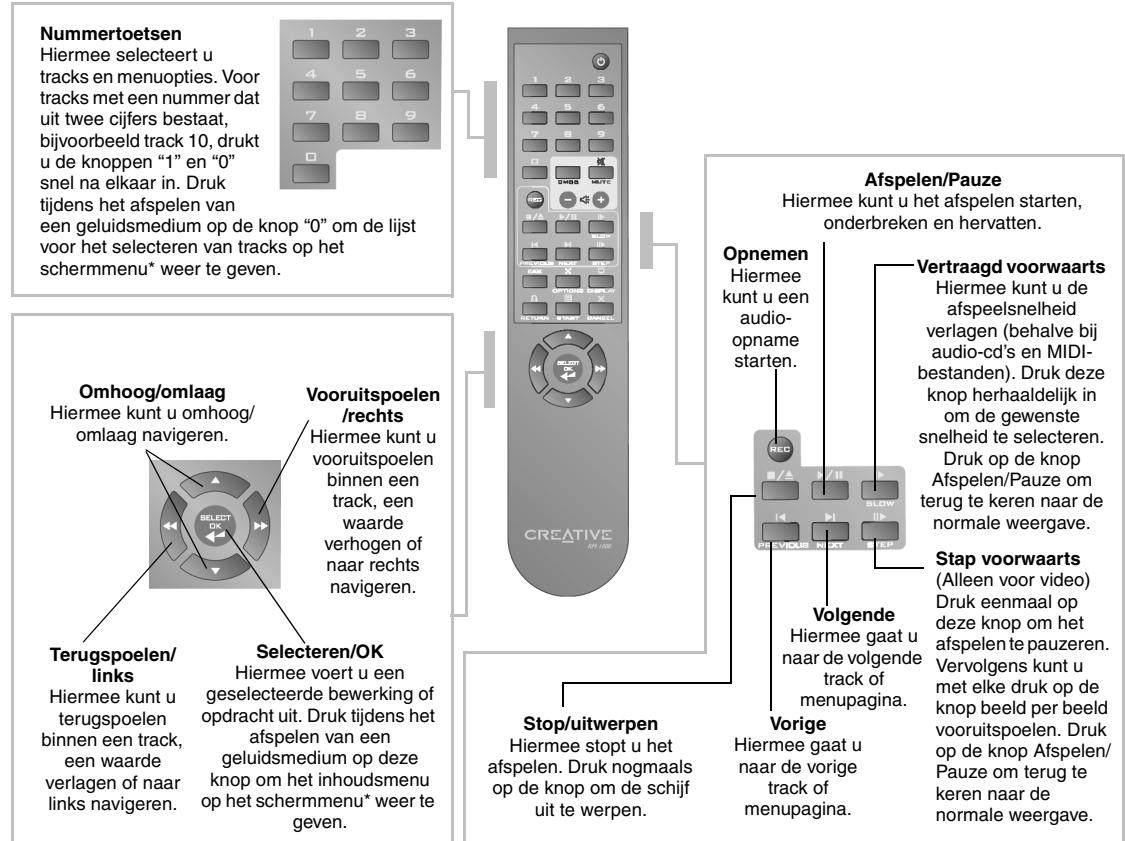
De External I/O Module beschikt over een infraroodontvanger voor de afstandsbediening. Met behulp van deze afstandsbediening kunt u uw computer vanuit uw luie stoel of bed bedienen tot op een afstand van 4 meter.

Functies van de afstandsbediening

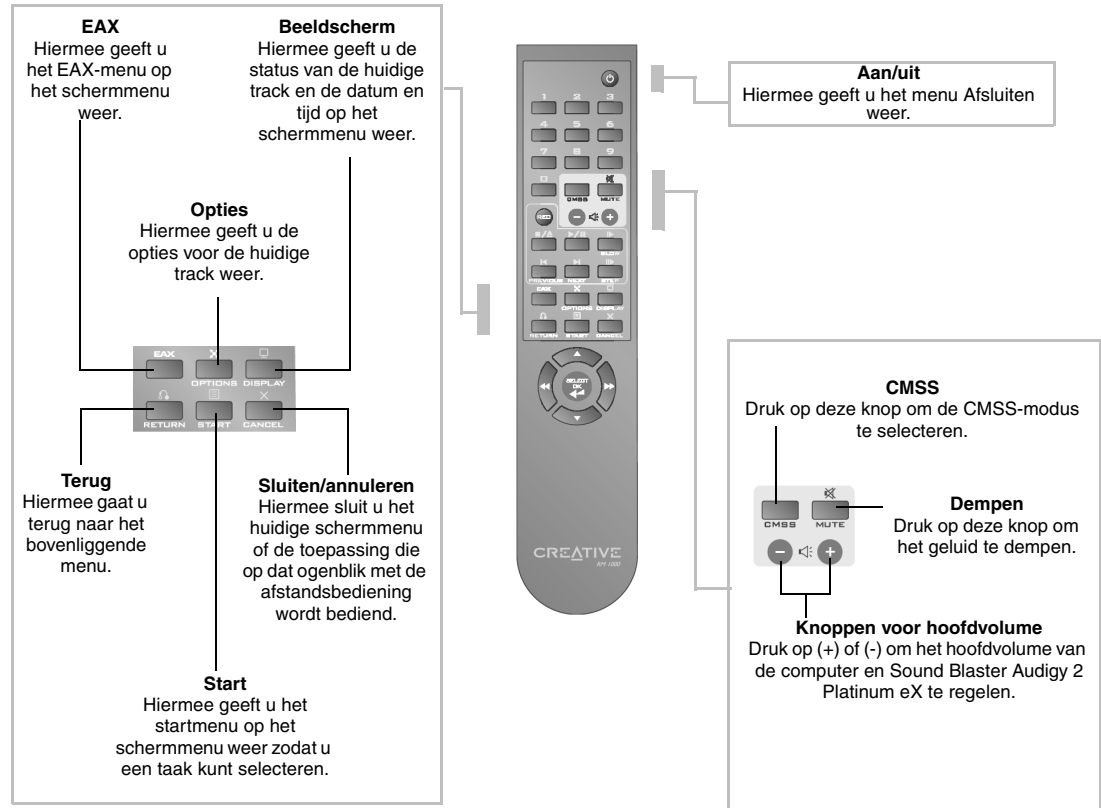


- * Schermmenu (OSD, On Screen Display).
- Het is mogelijk dat uw afstandsbediening verschilt van het apparaat dat hier is weergegeven.

Zie Afbeelding 1-4 en Afbeelding 1-5 voor een beschrijving van de functies van de afstandsbediening.



Afbeelding 1-4: Navigatieknoppen op de afstandsbediening.



Afbeelding 1-5: Andere knoppen op de afstandsbediening.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

2

Hardware installeren

In dit hoofdstuk leert u hoe u de hardware voor Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX installeert.

Hardware installeren

Installatiestappen

Stap 1: De Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX- hardware voorbereiden



Schakel de stroomvoorziening uit en haal de stekker van de computer uit het stopcontact. Systemen die gebruikmaken van een ATX-voedingseenheid voorzien de PCI-bus mogelijk nog steeds van stroom nadat u de stekker uit het stopcontact hebt gehaald. Hierdoor kan uw geluidskaart beschadigd raken wanneer u de kaart in de sleuf plaatst.

1. Plaats de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module in de buurt van uw computer.
2. Zoek de AD_LINK-kabel waarmee u de External I/O Module op de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart aansluit.



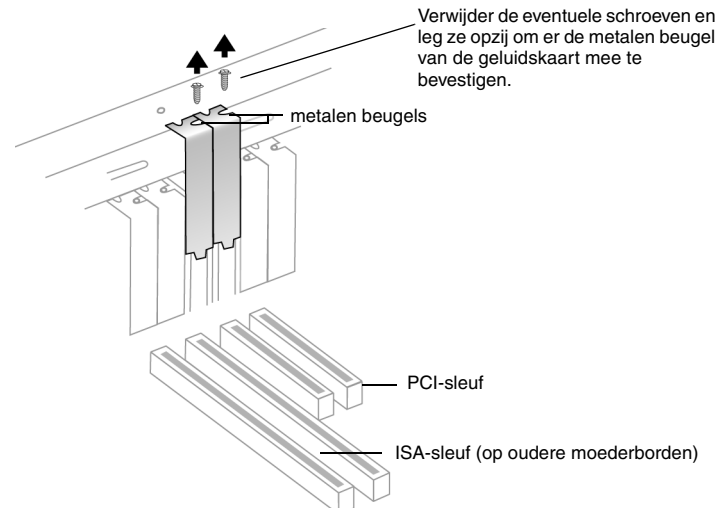
Afbeelding 2-1: De Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module en de AD_LINK-kabel

Stap 2: De computer voorbereiden



Verwijder eventueel een bestaande geluidskaart of schakel het geïntegreerde geluid uit. Zie “Probleemoplossingen en veelgestelde vragen” op pagina B-1 voor aanvullende informatie.

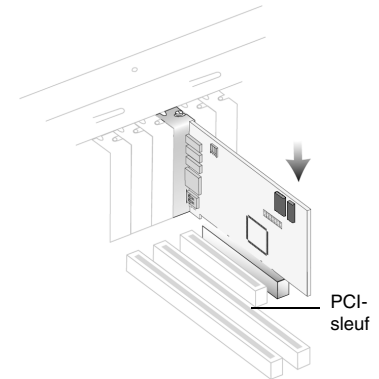
1. Schakel de computer en alle randapparaten uit.
2. Raak een metalen onderdeel van de computer aan om uzelf te aarden en statische elektriciteit af te voeren. Trek vervolgens de stekker uit het stopcontact.
3. Verwijder de behuizing van de computer.
4. Verwijder de metalen beugels van twee naast elkaar gelegen, ongebruikte PCI-sleuven, zoals aangegeven in Afbeelding 2-2.



Afbeelding 2-2: Metalen platen verwijderen

Stap 3: De geluidskaart installeren

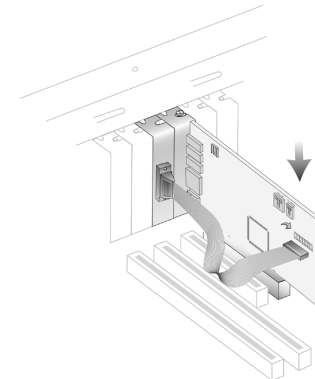
1. Lijn de geluidskaart uit met de PCI-sleuf en druk de kaart voorzichtig maar stevig in de sleuf, zoals aangegeven in Afbeelding 2-3.
2. Forceer niets wanneer u de geluidskaart in de sleuf plaatst. Zorg ervoor dat de PCI-connector van de kaart is uitgelijnd met de PCI bus-connector op het moederbord voordat u de kaart in de PCI-uitbreidingsleuf plaatst. Als de kaart niet goed past, verwijdert u deze voorzichtig en probeert u het opnieuw.
3. Bevestig de geluidskaart stevig in de computer.



Afbeelding 2-3: De kaart uitlijnen met de sleuf.

Stap 4: De joystickpoort installeren

1. Lijn de beugel van de joystickconnector uit met de geluidskaart.
2. Bevestig de beugel van de joystickpoort met een schroef (als dat nodig is). Zie Afbeelding 2-4.



Afbeelding 2-4: De joystickpoort installeren

Stap 5: De kabels installeren



Als u de SB1394/FireWire-connectoren aan de voor- en achterzijde van de externe I/O-module wilt gebruiken, moet u de AD_LINK 1- en AD_LINK 2-connectoren op de geluidskaart én op de externe I/O-module aansluiten.

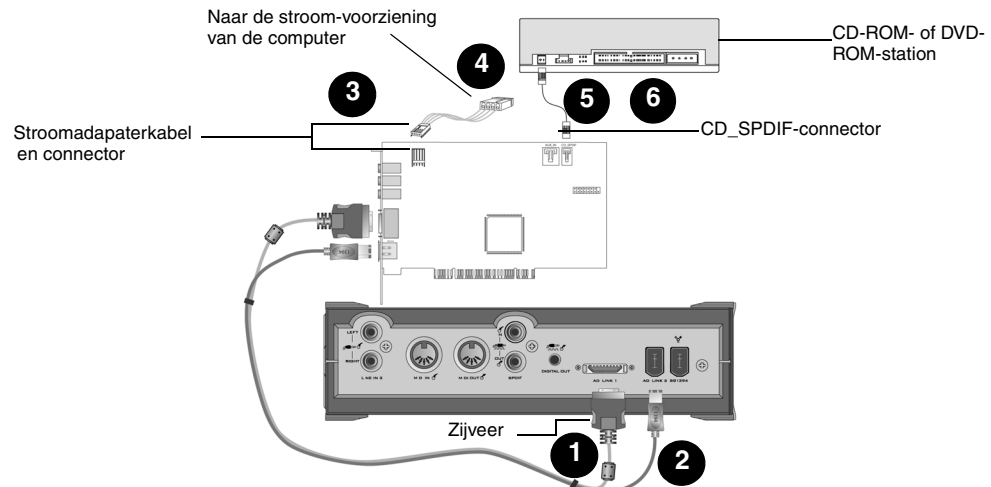


Als de AD_LINK-kabel niet op de geluidskaart kan worden aangesloten omdat de behuizing van de computer een obstakel vormt, gaat u als volgt te werk:
 1) Schroef de kaart los en haal deze uit de PCI-sleuf.
 2) Sluit de AD_LINK-kabel aan
 3) Klik de kaart opnieuw vast in de PCI-sleuf.

Als de AD_LINK-kabel te lang is, rolt u de kabel zachtjes op zodat de delicate bedrading in de kabel niet kan worden beschadigd.

1. Sluit eerst de AD_LINK 1-connector aan met behulp van de meegeleverde AD_LINK-kabel. Druk eerst de zijveren van de connector in en druk daarna de connector naar binnen tot deze vastklikt op de kaart en de externe I/O-module.
2. Sluit de AD_LINK 2-connectoren aan. Zie Afbeelding 2-5.
3. Neem de meegeleverde stroomconverteerkabel. Plaats de kleine, witte connector in de connector voor stroomvoorziening van de geluidskaart.
4. Sluit het andere uiteinde van de stroomconverteer aan op een vrij stroomsnoer van de stroomvoorziening van de computer.

Opmerking: Zorg ervoor dat het stroomsnoer dat op de geluidskaart is aangesloten niet met andere apparaten zoals schijfstations wordt gedeeld.



Afbeelding 2-5: De kabels op de geluidskaart aansluiten.



Windows 98 SE-gebruikers kunnen audio-cd's beluisteren vanuit Windows Media Player 7.x door gebruik te maken van de optie voor digitaal afspelen. Hiervoor moet uw CD-ROM-/DVD-ROM-station wel *aanhoudende digitale leesacties* (zogenoeten 'sustained digital reads' ondersteunen. Raadpleeg de Help bij Media Player voor meer informatie.

Digitale cd-audio extraheren



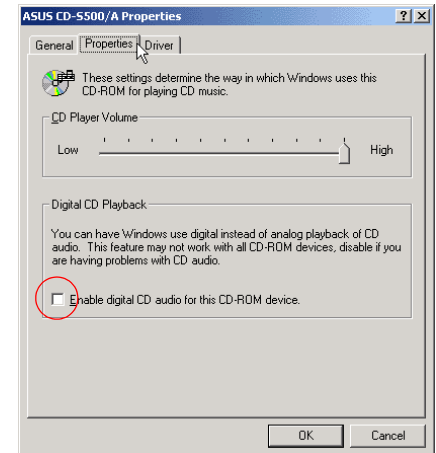
Bij systemen waarop Windows ME recent is geïnstalleerd, is het mogelijk dat uw CD-ROM-station geen geluid genereert, zelfs nadat u Digital CD Audio hebt geactiveerd. U lost dit op door Digital CD Audio uit te schakelen en de computer opnieuw op te starten. Wanneer het systeem opnieuw is opgestart, activeert u Digital CD Audio opnieuw en start u het systeem opnieuw op.

- Sluit de kabel van de analoge audio-uitvoer van het CD- of DVD-ROM-station aan op de Aux_IN-connector van de Audigy 2 Platinum eX-kaart.
- Als uw CD- of DVD-ROM-station over een connector voor digitale SPDIF audio-uitvoer beschikt, slaat u stap 5 over en sluit u het station aan op de CD_SPDIF-connector van de Audigy 2 Platinum eX-kaart met behulp van een 2-pins digitale audiokabel (apart verkrijgbaar), voor een betere geluidskwaliteit.

Opmerking: Het geluid kan dan met de Windows-functie om digitale cd-audio te extraheren via de IDE-kabel van uw CD- of DVD-ROM-station naar uw computer worden gestuurd. Zie “Digitale cd-audio extraheren” hieronder als u die functie wilt gebruiken.

De analoge audio-uitvoer van het CD-ROM-/DVD-ROM-station hoeft niet op de Audigy 2-kaart te worden aangesloten. Als u muziek-cd's wilt beluisteren vanaf het CD-ROM-/DVD-ROM-station van uw computer, kunt u gewoon de functie “Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen” inschakelen.

- In Windows 2000/XP of Windows ME klikt u op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm -> Systeem**.
- Klik op het tabblad **Apparaatbeheer** (of Hardware).
- Dubbelklik op het pictogram **Dvd-/cd-rom-stations**. Dubbelklik op de naam van uw station.
- Schakel op het tabblad **Eigenschappen** het selectievakje “Digitale cd-audio voor dit cd-rom-station inschakelen” in.



Afbeelding 2-6: Digitale audio-cd inschakelen



Stap 6: Aansluiten op de stroomvoorziening

1. Plaats de behuizing van de computer terug.
2. Steek de stekker in het stopcontact en schakel de computer in.

Als u uw Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart en External I/O Module op andere apparaten wilt aansluiten, raadpleegt u “Verwante randapparatuur aansluiten” op pagina 2-7.

Als u stuurprogramma's en software wilt installeren, raadpleegt u “Stuur-programma's en toepassingen installeren” op pagina 3-1.

Verwante randapparatuur aansluiten

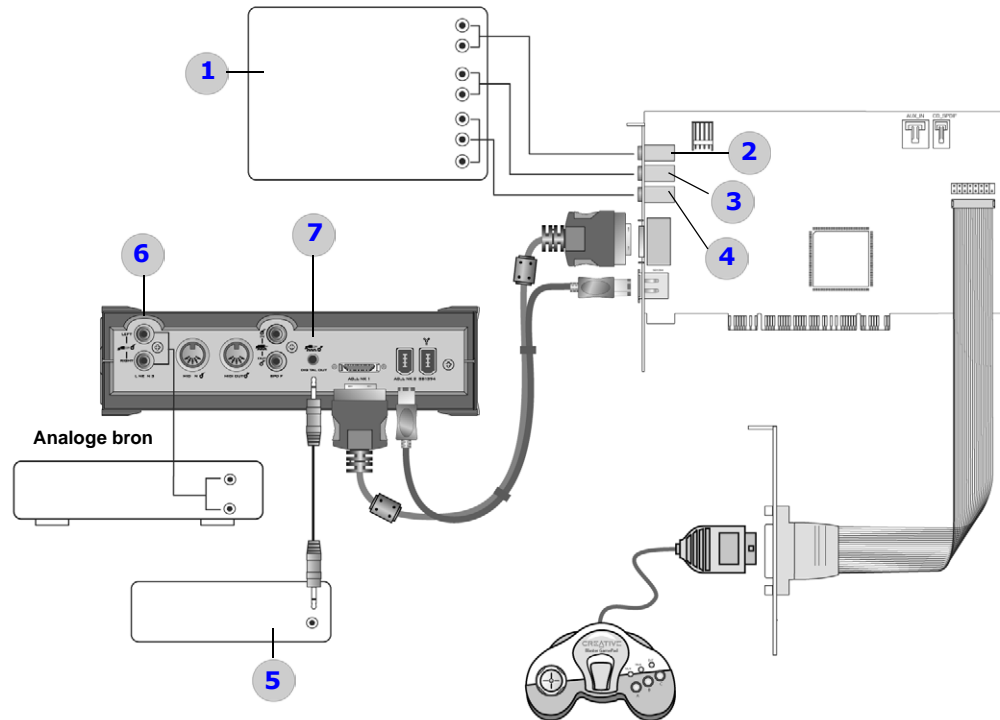


Klik in de illustratie op een van de cirkels met een nummer voor een beschrijving van het overeenkomstige onderdeel.



De meegeleverde AD_LINK-kabel van is aan beide uiteinden uitgerust met twee connectoren (AD_LINK 1 en AD_LINK 2). De connector AD_LINK 1 dient voor de gegevensoverdracht en de connector AD_LINK 2 dient voor de stroomvoorziening door middel van een IEEE1394-aansluiting.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX geeft u eindeloze uren luistergenot. In Afbeelding 2-7 ziet u hoe u verwante randapparatuur kunt aansluiten op de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX voor nog betere resultaten.

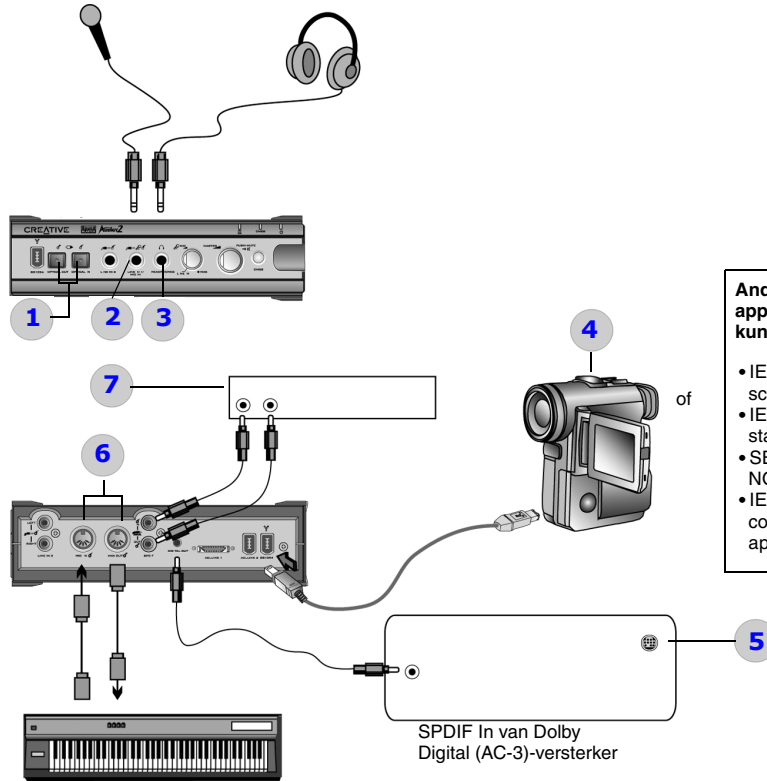


Afbeelding 2-7: Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX op andere apparaten aansluiten.

Verwante randapparatuur aansluiten (vervolg)



Klik in de illustratie op een van de cirkels met een nummer voor een beschrijving van het overeenkomstige onderdeel.



Andere IEEE 1394-apparaten die u kunt aansluiten:

- IEEE 1394 vaste schijf
- IEEE CD-RW-station
- SB 1394/Firewire NOMAD Jukebox
- IEEE 1394-compatibele apparaten

Afbeelding 2-8: Randapparatuur op de External I/O Module aansluiten.

Tabel 1: Beschrijving van de onderdelen op Pagina 2-7



Klik [hier](#) of op een van de beschrijvingen in de tabel om terug te keren naar het hoofd diagram.

Nummer	Beschrijving
1	Surround versterker of versterkte luidsprekers Analoge audio-/videoversterker met meerdere kanalen of 5.1/6.1 analoog systeem met meerdere luidsprekers, of een gewone stereo-ontvanger.
2	Lijn uit 1-aansluiting Voor de aansluiting van versterkte stereoluidsprekers of een externe versterker. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon. Uitvoer van geluidskanalen Linksvoor/ Rechtsvoor.
3	Lijn uit 2-aansluiting Voor de aansluiting van versterkte surround luidsprekers of een externe surround versterker met surround-invoeraansluitingen. Uitvoer van geluidskanalen Surround links/Surround rechts.
4	Lijn uit 3-aansluiting Analoge aansluitingen met drie kanalen voor de uitvoer van de signalen Subwoofer, Middenvoor en Middenachter. Hiervoor is een vierpolige aansluiting van 3,5 mm vereist
5	Apparaat voor digitale audio Apparaten zoals DAT- of MD-spelers met een invoeraansluiting van 3,5 mm.
6	Coaxiale analoge Lijn in-aansluitingen Voor de aansluiting van externe analoge stereoapparaten als cassetterecorders, tuners of andere lijn-geluidsbronnen.
7	Aansluiting voor digitale SPDIF-uitvoer Biedt uitvoer van maximaal 6.1-kanaals of gecomprimeerde AC-3 SPDIF-uitvoer voor de aansluiting van digitale surround decoders en versterkers of digitale luidsprekersystemen, zoals het Creative Inspire 5.1™ luidsprekersysteem.

Tabel 2: Beschrijving van de onderdelen op Pagina 2-8



Klik [hier](#) of op een van de beschrijvingen in de tabel om terug te keren naar het hoofddiagram.

Nummer	Beschrijving
1	Optische invoer/uitvoer Voor de aansluiting van apparaten waarmee u digitaal kunt opnemen/afspelen en die uitgerust zijn met TOSLINK-connectoren voor optische invoer en uitvoer.
2	Lijn in 1/Mic in-aansluiting Voor de aansluiting van analoge lijnapparaten zoals elektrische gitaren of microfoons.
3	1/8-inch hoofdtelefoonaansluiting Voor de aansluiting van een stereoheadset met een connector van 3,5 mm (1/8-inch). Gebruik een convertor als uw hoofdtelefoon met een kleinere connector is uitgerust.
4	Digitale videocamcorder of een andere IEEE 1394-apparaat Sluit IEEE-compatibele 1394/Firewire apparaten aan zoals Digital Video camcorders of de NOMAD Jukebox.
5	Mini-DIN-SPDIF-connector Digitale luidsprekersystemen van Creative, zoals Creative Inspire 5.1™, zijn uitgerust met deze connector. Hierop kunt u de digitale SPDIF-uitgang van de External I/O Module aansluiten met behulp van een convertor van het type mini-DIN-naar-mini-aansluiting.
6	MIDI in/uit-connectoren Voor de aansluiting van MIDI-apparaten zoals synthesizers. MIDI-apparaten kunnen in een daisy-chain-configuratie worden geplaatst als ze zijn uitgerust met aansluitingen voor MIDI In en MIDI Uit.
7	Apparaat voor digitale opnamen Voor de aansluiting van externe stereoapparaten voor het afspelen en opnemen, zoals een andere Creative-geluidskaart of een DAT-recorder.

Externe luidsprekers aansluiten

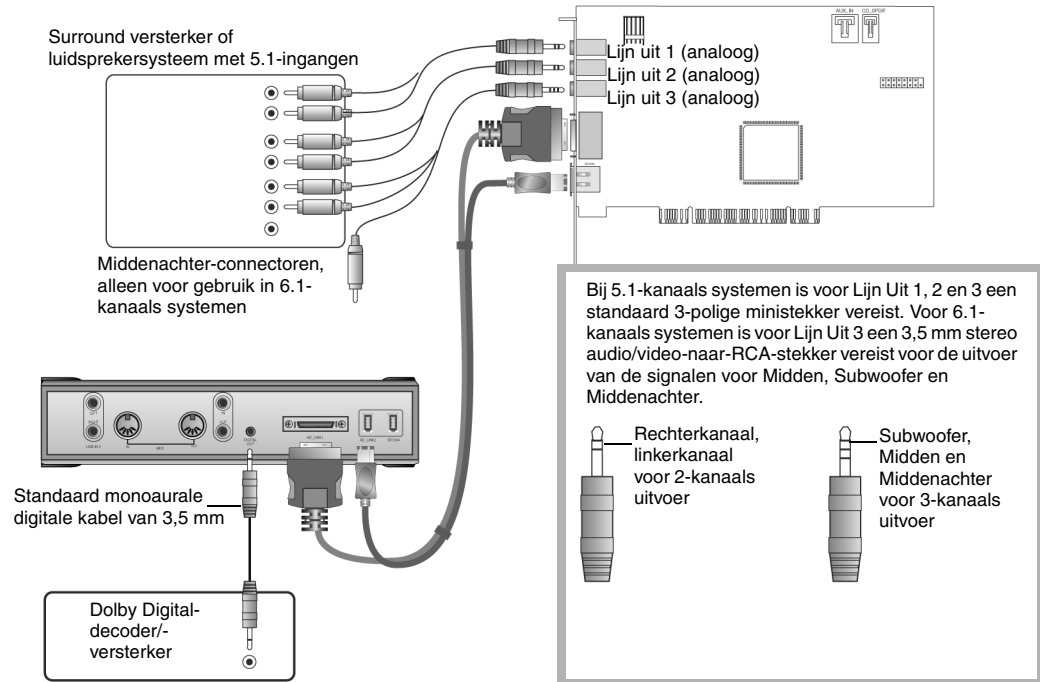


Voor afzonderlijke 7-kanaals versterkers of systemen gebruikt u een 3,5 mm (stereo) audio/video-naar-RCA-kabel (apart verkrijgbaar) voor de aansluiting van Lijn Uit 3 naar de beschikbare kanalen voor Midden, Subwoofer en Middenachter.



Voor de aansluiting op de kanalen voor Midden en Subwoofer met een 3,5 mm (stereo)-naar-RCA-kabel of een 3,5 mm (stereo) audio/video-naar-RCA-kabel (apart verkrijgbaar), sluit u de witte RCA-stekker aan op de Midden-ingang en de rode RCA-stekker op de Subwoofer-ingang.

Als u een 5.1- of 6.1-luidsprekersysteem hebt, kunt u stereobronnen (zoals MP3, WMA, MIDI en Wave) met behulp van de CMSS-technologie (Creative Multi Speaker Surround) combineren (“upmixen”) tot 6.1 kanalen. Hiervoor moet u de CMSS-functie in de EAX-console inschakelen. Raadpleeg de [on line Help](#) van EAX ADVANCED HD.



Afbeelding 2-9: Externe elektronische consumentenapparatuur aansluiten op de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart.

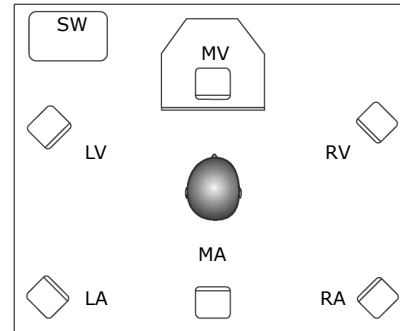
Aanbevolen luidsprekerposities



Door een goede plaatsing van de luidsprekers kunt u beter genieten van uw films. Door een slechte plaatsing kunnen zelfs goede audiosystemen slecht klinken. Voor meer informatie over de plaatsing van luidsprekers kunt u terecht op de website van Dolby Laboratories: http://www.dolby.com/ht/co_br_0110_ListenersGuideEX.html

Als u vier tot zes luidsprekers gebruikt, plaatst u ze in een cirkel rond u (zoals weergegeven in Afbeelding 2-10) en richt u ze naar u toe.

Zorg ervoor dat het computerbeeldscherm de luidsprekers aan de voorkant niet in de weg staat. Experimenteer met de relatieve positie van de luidsprekers voor een optimale geluidswaergave. Als u beschikt over een subwoofer, plaatst u deze in een hoek van de ruimte voor optimale lage tonen.



Afbeelding 2-10: Aanbevolen luidsprekerposities.

Luidsprekernotatie:

- LV:** Linksvoor
- MV:** Middenvoor
- RV:** Rechtsvoor
- LA:** Linksachter
- MA:** Middenachter
- RA:** Rechtsachter
- SW:** Subwoofer

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

3

Software installeren

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de software voor Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX installeert.

Software installeren

Stuurprogramma's en toepassingen installeren



- Als het systeem werkt onder Windows 98 SE, wordt bij de installatie mogelijk aangegeven dat u de installatie-cd van Windows 98 SE in het CD-ROM-station moet plaatsen. Doe dit en klik vervolgens op de knop **OK**.
- Bij sommige computers is de cd van Windows 98 SE mogelijk niet meegeleverd, maar zijn de nodige bestanden opgeslagen in C:\Windows\Options\Cabs (waarbij C: de aanduiding is van het station waarop Windows is geïnstalleerd).

U kunt Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX pas gebruiken nadat u apparaatstuurprogramma's en toepassingen hebt geïnstalleerd. Voer de volgende instructies uit als u deze stuurprogramma's en de geselecteerde toepassingen wilt installeren. De instructies gelden voor alle ondersteunde versies van het Windows-besturingssysteem.

1. Nadat u de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart en de externe Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module hebt geïnstalleerd, zet u de computer aan. Windows vindt automatisch de geluidskaart en de stuurprogramma's voor de kaart.
2. Wanneer u om installatie van de geluidsstuurprogramma's wordt verzocht, klikt u op de knop **Annuleren**.
3. Plaats de Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd in het CD-ROM-station. Als op uw systeem de Windows-modus voor automatisch afspelen actief is, wordt de cd automatisch gestart. Als dat niet het geval is, moet u de functie voor automatisch afspelen van het CD-ROM-station activeren. Zie "Problemen bij de installatie van de software" op pagina B-1 voor meer informatie.
4. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
5. Start uw computer opnieuw wanneer u hierom wordt verzocht.

Het downloaden van de laatste toepassingen en apparaatstuurprogramma's is nu eenvoudiger dan ooit met Creative Software AutoUpdate. Zie "Creative Software AutoUpdate gebruiken" op pagina 3-2 voor meer informatie.

Creative Software AutoUpdate gebruiken



Uit privacyoverwegingen worden tijdens het Software AutoUpdate-proces geen persoonlijke gegevens opgehaald door of verzonden naar Creative Labs. Alleen systeem informatie en gegevens van Creative-producten zijn voor de analyse van AutoUpdate nodig. Geen van deze gegevens kunnen of zullen door Creative voor andere doeleinden worden gebruikt.

Updates vinden, downloaden en installeren voor uw Creative-producten is nu eenvoudiger en sneller dan ooit met het nieuwe Internet-systeem Creative Software AutoUpdate.

In plaats van veel tijd te besteden aan het zoeken, downloaden en installeren van aparte bestanden voor uw Creative-producten laat u Creative Software AutoUpdate het werk doen.

Wanneer u via het Internet een verbinding tot stand brengt met Creative Software AutoUpdate, wordt uw computersysteem door de website geanalyseerd om het besturingssysteem, de taal en de Creative-producten die in uw systeem zijn geïnstalleerd te bepalen.

Na de on line analyse kunt u in een lijst de meest relevante software- en stuurprogramma-updates selecteren. De bestanden worden vervolgens op dynamische wijze voor u gedownload en geïnstalleerd. Omdat de bestanden zijn aangepast aan uw besturingssysteem, de taal en de hardware van Creative, zijn ze kleiner en duurt het downloaden korter in vergelijking met grote, algemene, meertalige bestanden in niet-aangepaste softwaredownloads.

Neem de volgende punten in aanmerking:

- Wanneer u Creative Software AutoUpdate voor het eerst gebruikt, wordt u gevraagd of u een onderdeel voor de browser wilt downloaden. Dit onderdeel is nodig voor het inspecteren van het systeem. Controleer of de inhoud is ondertekend door Creative Labs, Inc. en klik vervolgens op de knop Ja.
- Controleer of al uw Creative-producten zijn aangesloten en op dezelfde computer zijn geïnstalleerd als de computer waarop u Creative Software AutoUpdate uitvoert.

Ga naar <http://www.soundblaster.com/support/> als u meer wilt weten over Creative Software AutoUpdate.



De demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2)

Installeer de demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2) als u de geweldige mogelijkheden op het gebied van games, muziekweergave en studiofuncties van de geluidskaart wilt *ontdekken*. Voor een optimale luisterervaring van die demo is een 5.1/6.1 luidspreker van hoge kwaliteit vereist.

1. Plaats de cd met de demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2) in het CD-ROM-station.
Aangezien het CD-ROM-station de Windows-modus voor automatisch afspelen ondersteunt, wordt de cd automatisch gestart als die modus actief is. Als dat niet het geval is, moet u de functie voor automatisch afspelen van het CD-ROM-station activeren. Zie “Problemen bij de installatie van de software” op pagina B-1 voor meer informatie.
2. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien en de demo uit te voeren.

De toepassingen en apparaatstuurprogramma's verwijderen en opnieuw installeren

Soms is het nodig om de installatie van bepaalde of alle toepassingen en apparaatstuurprogramma's van de geluidskaart ongedaan te maken om problemen op te lossen, configuraties te wijzigen of verouderde stuurprogramma's of toepassingen te upgraden. Hieronder wordt aangegeven hoe u die stuurprogramma's of toepassingen kunt verwijderen in alle Windows-systemen.

Voordat u begint, moet u eerst alle toepassingen van de geluidskaart sluiten. Toepassingen die tijdens het proces van verwijderen nog actief zijn, worden niet verwijderd.

Alle audiostuurprogramma's en toepassingen opnieuw installeren

Als problemen optreden met de Audigy 2-apparaatstuurprogramma's of -toepassingen, is het aangewezen om deze allemaal opnieuw te installeren. Ga in dat geval als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** (of op de knop **Toevoegen/Verwijderen**).
4. Selecteer de regel **Sound Blaster Audigy 2** en klik vervolgens op de knop **Toevoegen/Verwijderen** (of **Wijzigen/Verwijderen**).



5. Schakel in het dialoogvenster **Wizard InstallShield** het selecteert u de optie **Herstellen**. Plaats de Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd in het CD-ROM-station als hierom wordt gevraagd en klik op de knop **OK**.
6. Klik op de knop **Ja**.
7. Start de computer opnieuw op wanneer hiertoe een aanwijzing verschijnt.

U kunt nu controleren of de opnieuw geïnstalleerde software correct werkt. Zie “Probleemoplossingen en veelgestelde vragen” op pagina B-1 indien dat niet het geval is.

Alle audiostuurprogramma's en toepassingen verwijderen

Voor een meer optimale installatie is het aanbevolen de installatie van *alle* audiostuurprogramma's en toepassingen ongedaan te maken voordat u ze opnieuw installeert. Ga in dat geval als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** (of op de knop **Toevoegen/Verwijderen**).
4. Selecteer de regel **Sound Blaster Audigy 2** en klik vervolgens op de knop **Toevoegen/Verwijderen** (of **Wijzigen/Verwijderen**).
5. Schakel in het dialoogvenster **Wizard InstallShield** het selecteert u de optie **Verwijderen**.
6. Klik op de knop **Ja**.
7. Start de computer opnieuw op wanneer hiertoe een aanwijzing verschijnt.

Als u de installatie van Creative MediaSource en alle bijbehorende onderdelen ongedaan wilt maken, gaat u als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** (of op de knop **Toevoegen/Verwijderen**).
4. Selecteer de regel **Sound Blaster Audigy 2** en klik vervolgens op de knop **Toevoegen/Verwijderen** (of **Wijzigen/Verwijderen**).
5. Klik in het dialoogvenster **Wizard InstallShield** op de knop **Installatie volledig ongedaan maken** en daarna op de knop **Volgende**.



Geselecteerde audiostuur- programma's of toepassingen installeren/ verwijderen

6. Klik op de knop **Ja**.
7. Start de computer opnieuw op wanneer hiertoe een aanwijzing verschijnt.

De voorgaande instructies gelden voor het installeren of verwijderen van *alle* apparaatstuurprogramma's of toepassingen. U kunt er echter ook voor kiezen om *alleen geselecteerde* stuurprogramma's of toepassingen te installeren of te verwijderen. Ga in dat geval als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** (of op de knop **Toevoegen/Verwijderen**).
4. Selecteer de regel **Sound Blaster Audigy 2** en klik vervolgens op de knop **Toevoegen/Verwijderen** (of **Wijzigen/Verwijderen**).
5. Schakel in het dialoogvenster **Wizard InstallShield** het selecteert u de optie **Wijzigen**. Er verschijnt een lijst van toepassingen.
6. Als u de installatie van een toepassing ongedaan wilt maken, schakelt u het overeenkomstige selectievakje uit, zodat het leeg is. Als u een toepassing wilt installeren, schakelt u het overeenkomstige selectievakje in, zodat het een vinkje bevat.
7. Klik op de knop **Volgende**. Plaats de installatie-cd van Sound Blaster Audigy 2 in het CD-ROM-station als hierom wordt gevraagd en klik op de knop **OK**.
8. Start de computer opnieuw op wanneer hiertoe een aanwijzing verschijnt.

Als u de installatie van Creative MediaSource en alle bijbehorende onderdelen ongedaan wilt maken, gaat u als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
3. Klik op het tabblad **Installeren en verwijderen** (of op de knop **Toevoegen/Verwijderen**).
4. Selecteer de regel **Sound Blaster Audigy 2** en klik vervolgens op de knop **Toevoegen/Verwijderen** (of **Wijzigen/Verwijderen**).



5. Klik in het dialoogvenster **Wizard InstallShield** op de knop **Installatie ongedaan maken aanpassen** en klik op de knop **Volgende**.
6. Schakel het selectievakje in van de toepassing die u wilt verwijderen.
7. Klik op de knop **Volgende**.
8. Start de computer opnieuw op wanneer hiertoe een aanwijzing verschijnt.

Windows 2000 (Service Pack 3) bijwerken

Windows 2000 biedt nu betere ondersteuning voor AC-3 SPDIF-uitvoer (niet-PCM via WaveOut) voor softwarematige dvd-weergave. Klik hieronder op de websitekoppeling als u het Windows 2000 Service Pack 3 wilt downloaden zodat ook u kunt genieten van de voordelen van deze ondersteuning en andere problemen met het besturingssysteem Windows 2000 kunt oplossen.

<http://www.microsoft.com/>

Windows bijwerken met de digitale video- update

Als u DirectX 8.0 of 8.0a Run Time hebt geïnstalleerd, is het aanbevolen de nieuwste update voor deze toepassing te installeren. (DirectX 8.1-gebruikers hebben die update niet nodig.)

Die update biedt PAL-ondersteuning en verbeterde apparaatondersteuning voor gebruikers van 1394 Digital Video-apparatuur. Dit geldt voor Windows 98 SE- en Windows 2000-gebruikers. Deze update biedt kleine verbeteringen voor Windows ME. Voor deze update kunt u terecht op de volgende website.

<http://www.microsoft.com/>

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

4 Werken met de Audigy 2-software

In dit hoofdstuk leert u hoe u met de software die bij de geluidskaat is meegeleverd de kaart kunt gebruiken en aanpassen voor een optimaal resultaat.

Werken met de Audigy 2-software

Creative Sound Blaster Audigy 2-toepassingen



De bij de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX meegeleverde toepassingen kunnen enigszins afwijken van de toepassingen die hier worden beschreven. Mogelijk zijn bij de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX ook toepassingen van andere leveranciers meegeleverd, inclusief een gebruikershandleiding en andere Help-documenten die niet door Creative zijn gemaakt.

De volgende software is zodanig ontworpen dat u zowel de basisfuncties als de geavanceerde functies van de geluidskaart kunt bereiken. Wij raden u aan u vertrouwd te maken met die functies om voluit te kunnen genieten van de uitgebreide mogelijkheden van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX.

Demo's overzicht van de functies van de Sound Blaster Audigy 2

- De demo Creative Sound Blaster Audigy 2 Getting Started (Aan de slag met Creative Sound Blaster Audigy 2)
- De demo Creative Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2)

Inleiding tot het Sound Blaster Audigy 2-softwarepakket

- Creative MediaSource Go!
- Creative MediaSource Go! Launcher
- Creative MediaSource Player
- Creative MediaSource Organizer
- Creative MediaSource DVD-Audio Player
- Creative EAX Console
- Creative Surround Mixer
- Creative Speaker Calibrator
- Creative Speaker Settings
- Creative MiniDisc Center
- Creative SoundFont Bank Manager
- Creative Audio Stream Recorder 2
- Creative Wave Studio



Hulpprogramma's voor diagnoses en het oplossen van problemen

- Creative Diagnostics
- Creative Speaker Settings

Demo's

In de drie demopakketten ontdekt u alles over de basisfuncties en de geavanceerde mogelijkheden van uw Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware. Wij raden u dan ook aan deze demo's minimaal één keer af te spelen zodat u weet welke mogelijkheden uw geluidskaart u allemaal kan bieden.

De demo Creative Sound Blaster Audigy 2 Getting Started (Aan de slag met Creative Sound Blaster Audigy 2)

Dit is een uitstekend beginpunt als u meer informatie zoekt over Sound Blaster Audigy Platinum eX. Deze demo bestaat uit een aantal interactieve en informatieve demo's die verschillende aspecten van Sound Blaster Audigy 2 toelichten: digitale muziek beluisteren, digitale games spelen, films bekijken, luidsprekers aansluiten en taken uitvoeren.

De demo Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase (Mogelijkheden van Sound Blaster Audigy 2)

Speel deze demo af als u de geweldige mogelijkheden op het gebied van games, muziekweergave en studiofuncties van de geluidskaart wilt *ontdekken*.

Beleef de volgende fantastische mogelijkheden van de nieuwe Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart:

- Dvd-audio afspelen — Hier leert u alles over deze nieuwe muziekindeling met hoge resolutie en kunt u zelf het verschil in geluid ervaren wanneer een dvd-audioclip wordt afgespeeld.
- EAX ADVANCED HD-technologieën — Beleef complexe geluidseffecten met meerdere omgevingen op uw ontdekkingsstocht in deze fascinerende virtuele 3D-wereld. Speel deze demonstratie af en geniet van EAX ADVANCED HD-technologieën zoals Environment Panning, Environment Reflection en Environment Morphing. Als u de scènes met en zonder EAX ADVANCED HD vergelijkt, begrijpt u meteen waarom steeds meer ontwikkelaars van games gebruikmaken van de EAX ADVANCED HD™-technologieën.



- ❑ Dolby Digital Surround EX-ondersteuning — Lijster naar een THX-geluidsdemonstratie met een extra achterkanaal (middenachter) dat een voller en consistentere surround-effect produceert dan systemen met slechts twee achterkanalen.

Opmerking: De demo Overzicht van mogelijkheden met SB Audigy 2 kan worden geïnstalleerd met behulp van de aparte cd Demo Overzicht van mogelijkheden in uw pakket. Die demo kan alleen worden uitgevoerd als een Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart is geïnstalleerd omdat de software voor de demonstraties gebruik maakt van de hardwaremogelijkheden van de kaart.

Inleiding tot het Sound Blaster Audigy 2- softwarepakket

In deze sectie leert u alles over het hoofdonderdeel van de Sound Blaster Audigy 2-software waarmee u de veelzijdige en krachtige mogelijkheden van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX voluit kunt benutten.

Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go! is een handig vertrekpunt, niet alleen voor onderdelen van Creative MediaSource, maar ook voor uw veelgebruikte toepassingen. Als u voor uw favoriete toepassingen met snelkoppelingen op het bureaublad werkt, kunt u die koppelingen in één centrale locatie plaatsen: Creative MediaSource Go!

Met de knop Creative MediaSource Go! Start u het programma Creative MediaSource Go! Launcher. Creative MediaSource Go! verschijnt op uw bureaublad als een kleine, zwevende profielbalk. Als u op een van de knoppen van die balk klikt, verschijnt horizontaal een balk met snelkoppelingen. Creative MediaSource Go! Launcher bevat pictogrammen waarmee u de verschillende MediaSource-modules voor de besturing van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX kunt starten. U kunt ook uw eigen snelkoppelingpictogrammen aan Creative MediaSource Go! toevoegen.

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative MediaSource Go! voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.



Creative MediaSource Go! Launcher

Net als de knop Start in Windows biedt ook Creative MediaSource Go! Launcher één toegangspunt voor vrijwel alle toepassingen die u nodig hebt om Sound Blaster Blaster Audigy 2 Platinum eX te bedienen en aan te passen.

Creative MediaSource Go! Launcher bevat vier tabbladen: **Programma's**, **Productinstellingen**, **Productondersteuning** en **Verwante producten**.

- Het tabblad **Programma's** bevat snelkoppelingen naar de Sound Blaster Audigy 2-toepassingen. U kunt er ook uw eigen snelkoppelingen naar andere toepassingen aan toevoegen.
- Het tabblad **Productinstellingen** bevat snelkoppelingen naar specifieke programma's waarmee u de hardware-instellingen van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX kunt wijzigen.
- Het tabblad **Productondersteuning** bevat diagnosesoftware, informatie over productupdates, formulieren voor productregistratie, demonstratiesoftware en nuttige documentatie zoals handleidingen om meteen aan de slag te gaan.
- Het tabblad Verwante producten biedt u informatie over andere Creative-producten en -toepassingen.**

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative MediaSource Go! Launcher voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative MediaSource Player

Creative MediaSource Player is de enige software die u nodig hebt voor muziek- en multimedia-entertainment. In tegenstelling tot andere mediaspelers is Creative MediaSource Player specifiek ontworpen om de krachtige mogelijkheden van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-hardware voluit te benutten. U kunt met die software:

- muziek- en multimediatekstbestanden afspelen: MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, video-cd, enzovoort.
- het afspelen van gewone muziek verbeteren met behulp van surround-effecten die gebruikmaken van EAX
- de snelheid van de afgespeelde audio wijzigen zonder de pitch te beïnvloeden (Tijdschaal)
- Smart Volume Management gebruiken om een lijst van tracks af te spelen met een consistent volumenniveau, zelfs als die tracks oorspronkelijk met verschillende geluidsniveaus zijn opgenomen
- Schakel met slechts één muisklik tussen Creative MediaSource Organizer en Creative MediaSource Player.

- ❑ Gebruik de ingebouwde Creative MediaSource Recorder om geluid op te nemen (raadpleeg de sectie hieronder).

“What U Hear” opnamen op meerdere kanalen

Gebruik Creative MediaSource Recorder om op te nemen met maximaal 24-bits/96 kHz vanaf elke geluidsbron die door de geluidskaart wordt verwerkt. Met de opnamemodus What U Hear op meerdere kanalen kunt u geluid rechtstreeks registreren vanaf de 6.1-kanaals analoge luidsprekeruitvoeren van de geluidskaart, zonder dat u kabels op de Line Out-aansluitingen hoeft aan te sluiten. Daarna kunt u film-/gamesaudio met surroundeffect registreren, en zelfs audio-inhoud die met CMSS- en EAX-effecten is verbeterd of ge-upmixt. Aanvullende algemene informatie en informatie over het gebruik van Creative MediaSource Player en Recorder vindt u in de on line Help van dat product.

Creative MediaSource Organizer

Het beheer van een grote verzameling audio-cd's en MP3-bestanden kan u soms kopzorgen geven. Met Creative MediaSource Organizer kunt u echter snel en eenvoudig elke opname terugvinden, ongeacht of u die op uw vaste schijf of een extern opslagapparaat hebt opgeslagen. Hieronder vindt u een overzicht van de taken die u vanuit Creative MediaSource Organizer kunt uitvoeren.

Tracks zoeken en organiseren

Creative MediaSource Organizer zoekt op de vaste schijf naar tracks en stelt er een database van beschikbare tracks, een zogeheten “Pc-muziekbibliotheek” of **PC-MB**, mee samen. Nadat u een PC-MB hebt gemaakt, kunt u de inhoud ervan sorteren en erin zoeken naar tracks. Het zoekproces verloopt bijzonder snel dankzij de geavanceerde engine en het gebruik van drie zoekvelden: artiest, genre en album.

Nadat tracks zijn gevonden, kunt u **afspeellijsten** maken om de tracks automatisch af te spelen in de gewenste volgorde. Met behulp van **ID3**-labels kunt u over elke MP3-opname extra informatie invoeren en bewerken.

Uw muziekdatabase up- to-date houden

Naarmate u meer tracks aan de computer of andere opslagapparaten toevoegt of eruit verwijdert, moet u ervoor zorgen dat uw PC-MB up-to-date blijft. Media Sniffer kan voor u bepaalde mappen op de vaste schijf controleren op wijzigingen en uw PC-MB overeenkomstig bijwerken.

Tracks overbrengen

NOMAD-gebruikers kunnen Creative MediaSource Organizer gebruiken om muziekbestanden over te brengen van en naar de computer en andere compatibele apparaten.

Multimedia-inhoud automatisch afspelen

Met behulp van Media Detector krijgen gebruikers eenvoudig toegang tot multimedia-inhoud op verschillende interne of externe media. Zo hoeft u niet langer te zoeken naar de juiste software om bestanden van een bepaald type af te spelen.

Zodra u cd's, vcd's en externe apparaten zoals de NOMAD Jukebox en NOMAD MP3-spelers plaatst of aansluit, wordt dit automatisch door Media Detector gedetecteerd. Als de inhoud van het medium wordt herkend, wordt deze automatisch afgespeeld zonder tussenkomst van de gebruiker.

Tracks ophalen en converteren

Als u honderden tracks op uw computer wilt opslaan, hebt u heel wat opslagruimte op de vaste schijf nodig. WAV-bestanden en tracks van audio-cd's kunnen per track maar liefst 50 MB innemen. Als u de opslagruimte die hierdoor op de vaste schijf wordt ingenomen, wilt beperken, kunt u tracks van audio-cd's converteren naar kleinere MP3-bestanden van 4 tot 5 MB. Met de ingebouwde module Nu rippen van Creative MediaSource Organizer module kunt u tracks van audio-cd's eenvoudig ophalen en ze vervolgens converteren naar een MP3- en WMA-indeling tegen hoge bitsnelheden van respectievelijk 320 Kbps en 160 Kbps.

Als u de trackinformatie van de geripte tracks van een audio-cd liever niet handmatig een voor een wilt invoeren, kunt u met de functie CDDB uw computer met het Internet verbinden (de CDDB-service van Gracenote) en automatisch de namen van tracks en andere nuttige trackinfo ophalen.

Muziek opslaan op een beschrijfbare cd

Als u beschikt over een cd-schrijver, kunt u de door muziek ingenomen ruimte op de vaste schijf ook reduceren door audiotracks op te nemen op een CD-R of CD-RW zodat u ze kunt afspelen op een van de vele hifi-apparaten op de markt. Met de module Cd branden van Creative MediaSource Organizer kunt u uw eigen audio- en MP3-cd's maken op basis van WAV-, MP3- en WMA-bestanden. Met de functie Cd branden kunt u voor uw audio-cd's ook overeenkomstige cd-hoezen en cd-notities ontwerpen, maken en afdrukken.

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative MediaSource Organizer voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative MediaSource DVD- Audio Player



Tijdens het afspelen van DVD-Audio-inhoud, is de opnamefunctie uitgeschakeld, in overeenkomst met de copyrightwetgeving.

Creative EAX Console

Geluidseffecten: geluidsomgevingen verwerken

Gebruik deze toepassing om de allernieuwste geluidsopnamen met de hoogste beschikbare kwaliteit op dvd-audio-cd's af te spelen. Zo kunt u genieten van muziek met 24-bits/96 kHz surround sound op meerdere kanalen of stereo-opnamen met een resolutie tot maar liefst 24-bits/192 kHz. Hiervoor hebt u minimaal een 6x DVD-ROM-station nodig en Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP3/Windows XP SP1.

Met Creative EAX Console kunt u de effecten-engine van de Audigy 2-processor configureren.

Met Creative EAX ADVANCED HD genereert u geluiden die zo levensecht zijn dat u ze bijna kunt zien! Dit is het eerste systeem in de computerindustrie waarmee u realistische interactieve geluidseffecten kunt maken voor games, muziek en andere audietoepassingen. Met deze geluidseffecten wordt uw computer beter dan een home theater; u wordt overrompeld door geluiden die zo levensecht zijn dat u ze bijna kunt "zien". Deze effecten zijn veel realistischer dan de huidige Surround Sound- en 3D Positional Audio-effecten. Ze maken een model van de omgeving en houden daarbij rekening met de grootte van de kamer, akoestische eigenschappen, galm, echo en vele andere effecten, zodat de geluidservaring niet van echt is te onderscheiden.

Creative EAX Console bestaat uit vier secties: **Geluidseffecten**, **CMSS 3D**, **Geluid opschonen** en **Tijdschaal**.

In Geluidseffecten kunt u kiezen hoe u verschillende typen gewone tweekanaalsgeluiden wilt verbeteren.

- Met **Geavanceerde equalizer** kunt u de lage, midden- en hoge frequenties van geluid versterken of minder benadrukken en het geluid zo aanpassen aan uw persoonlijke smaak en de eigenschappen van de apparatuur. Kies uit een aantal presets, zoals Jazz of Rock, tot u de gewenste geluidseigenschappen hebt gevonden.

- ❑ Met **Speciale effecten** wijzigt u geluiden met behulp van vooraf geprogrammeerde algoritmen zodat u mannenstemmen in vrouwenstemmen kunt veranderen, of menselijke spraak kunt laten klinken alsof het door een buitenaards wezen wordt uitgesproken. Zo kunt u heel wat plezier beleven, bijvoorbeeld wanneer u via het Internet communiceert.
- ❑ **Studio-effecten** kunnen standaardvervorming, wah, vertragingen en chorus-effecten toevoegen aan een elektrische gitaar of andere muziekinstrumenten.
- ❑ **Omgevingseffecten** simuleren bekende akoestische omgevingen zoals stadions, concertzalen, en jazzclubs. Als u een effect als “Concertzaal” kiest, kunt u elk muziekgeluid laten klinken alsof het in een concertzaal wordt geproduceerd, met alle typische echo's en weergalm. Met behulp van een aantal instellingen kunt u het type effect, de hoeveelheid effect die wordt toegepast en nog veel meer zelf bepalen. Als u achterluidsprekers op de computer hebt aangesloten, zult u uw oren niet geloven en zich echt in een concertzaal of jazzclub wanen. EAX heeft nog meer effect als er meer luidsprekers worden aangesloten. Er worden maximaal zes luidsprekers en één subwoofer ondersteund.
- ❑ Met **Karaoke-effecten** kunnen zangers echo van hoge kwaliteit toevoegen om hun stem voller te laten klinken. Bovendien kunnen gebruikers ook de pitch van de muziek aanpassen aan hun stembereik.

CMSS 3D: Surround sound simuleren

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS) 3D zorgt ervoor dat gewoon tweekanaalsgeluid (stereo links en rechts) overal rond u klinkt, hoewel u slechts twee luidsprekers gebruikt. Voor gebruikers van 5.1 of 6.1 luidsprekersystemen met meerdere kanalen, kan CMSS ook van gewone stereo een surround sound simuleren. Dat is handig bij het bekijken van dvd's en vcd's die alleen stereo-soundtracks bevatten.

Selecteer CMSS voor audioverbetering op meerdere kanalen bij 4/4.1, 5.1 of 6.1 luidsprekersystemen en CMSS2 voor films.

Opmerking: Bij 4/4.1-luidsprekersystemen wordt de audio voor de subwoofer verwerkt door het luidsprekersysteem.

Geluid opschonen: geluid en vervorming verwijderen

Met geluid opschonen kunt u vooraf opgenomen én real-time audio verwerken om er ruis, kliks en andere storende geluiden uit te verwijderen. Wanneer u bijvoorbeeld muziek opneemt vanaf oude vinylplaten, kunt u de storende “kliks” en “pops” verwijderen met de functie Geluid opschonen. Tijdens een opname geeft de Klikmeter aan wanneer de functie Geluid opschonen wordt geactiveerd en hoeveel kliks er zijn verwijderd.

Tijdschaal: de snelheid van het afspelen regelen

Karaoke-fans en muzikanten willen een track soms trager of sneller afspelen om de songteksten beter te verstaan of om met de muziek mee te zingen of mee te spelen. Door de snelheid aan te passen, wordt echter doorgaans ook de pitch van de muziek gewijzigd. Met de functie Tijdschaal kunnen Sound Blaster Audigy 2-gebruikers de pitch van een track behouden en toch de snelheid van het afspelen wijzigen.

Zie de [on line Help](#) van Creative EAX voor meer informatie over het gebruik van EAX Console.

Creative Surround Mixer

Gebruik Creative Surround Mixer om het apparaat te selecteren waarnaar u wilt luisteren of waarvan u wilt opnemen. Daarbij kunt u kiezen uit twee modi. U kunt de gewenste modus kiezen door te klikken op **Basismodus** of op **Geavanceerde modus**.

In de Basismodus kunt u:

- tijdens afspelen of opnemen geluiden uit diverse audio-invoerbronnen mengen
- het volume en de lage en hoge tonen regelen

In de Geavanceerde modus kunt u:

- de balans regelen en de verhouding van het geluid tussen de luidsprekers vooraan en achteraan bepalen (fader)
- het relatieve geluidsniveau regelen tussen de luidsprekers middenvoor, middenachter en subwoofer (indien aanwezig)

Zie de [on line Help](#) van Creative Surround Mixer voor meer informatie over het gebruik van die toepassing.

Creative Speaker Settings

Dit is de hoofdtoepassing voor de volgende taken:

- het aantal en de configuratie van de te gebruiken luidsprekers instellen
- de luidsprekers testen
- digitale uitvoer in- of uitschakelen
- uitvoer van lage tonen beheren door de crossover-frequentie en het volume van de subwoofer in te stellen



Creative Speaker Calibrator

Creative Speaker Calibrator helpt de gebruiker bij de optimalisering van luidsprekerinstellingen en de plaatsing van luidsprekers om surround sound en de geluidseffecten in games beter tot hun recht te laten komen.

Creative MiniDisc Center

Met Creative MiniDisc Center kunt u tracks op cd's of ondersteunde audio-indelingen afspelen, en opnemen op digitale recorders zoals DAT-spelers (Digital Audio Tape) en MD-recorders (MiniDisc).

Met Creative MiniDisc Center kunt u:

- een album maken met uw favoriete nummers, die elk een andere audio-indeling hebben
- automatisch een vooraf ingestelde stilte invoegen tussen de nummers
- uw persoonlijke album afspelen en opnemen op uw MD-recorder

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative MiniDisc Center voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative SoundFont Bank Manager

U kunt Creative SoundFont Bank Manager gebruiken om eenvoudig te schakelen tussen verschillende SoundFont-banken. Deze module is geoptimaliseerd om gebruikers snel verschillende presets te laten beluisteren, MIDI-apparaten opnieuw in te stellen of verschillende SoundFont-banken vanuit de computer-RAM te maken, te wijzigen en op te slaan. Creative SoundFont Bank Manager schakelt ook de Drumkit op Midi-kanaal 10 in of uit.

Er is een virtueel toetsenbord beschikbaar zodat gebruikers het toetsenbord van de computer of de muis kunnen gebruiken om SoundFont-banken te beluisteren of muziknoten af te spelen die door MIDI-apparaten worden gegenereerd. Als u de presets in de SoundFont-banken wilt bewerken, gebruikt u Vienna SoundFont Studio, dat u kunt downloaden van <http://www.SoundFont.com>.

Voor het beoordelen van MIDI-banken en -instrumenten kunt u externe MIDI-invoerapparatuur gebruiken. Sluit eerst een MIDI-invoerapparaat op de geluidskaart aan en selecteer daarna dat apparaat in Creative SoundFont Bank Manager. Zodra u de kracht van de SoundFont-technologie hebt ontdekt, zult ook u verstedd staan van alle beschikbare mogelijkheden voor geluidsontwerp.

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative SoundFont Bank Manager voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative Audio Stream Recorder 2

Als u een track via het Internet wilt beluisteren, moet u normaal eerst het volledige bestand naar uw vaste schijf downloaden voordat u de muziek zelfs maar kunt *horen*.

Internet-radiostations kunnen het downloaden van muziek echter vergemakkelijken: zij maken gebruik van “streaming”-technologie waardoor muziekgegevens “stroomsgewijs” **rechtstreeks** naar uw geluidskaart worden gestuurd, *zonder dat die gegevens eerst op de vaste schijf moeten worden opgeslagen*. Bijgevolg begint de track meteen af te spelen zodra een deel van de gegevensstroom op uw geluidskaart is aangekomen. Het nadeel van de streaming-technologie was dat u de muziek niet op de vaste schijf kon opslaan om ze later opnieuw te gebruiken of opnieuw af te spelen.

Audio Stream Recorder 2 (ASR2) lost dat probleem op door u de mogelijkheid te bieden om streaming-audio op de vaste schijf op te slaan als standaard MP3- of WMA-bestanden.

Als u ASR2 wilt gebruiken, selecteert u een van de vooraf gedefinieerde radiostations waarnaar u wilt luisteren. U kunt op de rode knop Opnemen klikken om muziek op te nemen en op de vaste schijf op te slaan of de functie Plannen gebruiken om de computer zo te programmeren dat streaming-muziek wordt opgenomen zonder uw tussenkomst. U kunt ASR2 ook gebruiken om live naar geselecteerde radiostations te luisteren door op de blauwe knop Afspelen te klikken.

Raadpleeg de [on line Help](#) van Creative Audio Stream Recorder 2 voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative Wave Studio

Wanneer u geluidsbestanden wilt bewerken, is Creative Wave Studio de aangewezen toepassing. Deze toepassing ondersteunt populaire bestandsindelingen zoals WAV en AIFF. Met Wave Studio kunt u converteren naar andere bestandsindelingen en elk onderdeel van het geluid wegfilteren. U kunt er ook effecten zoals fade-in/fade-out toepassen. Daarnaast kunt u met deze toepassing ook twee of meer tracks samenvoegen tot één bestand.

Zie de [on line Help](#) van Creative Recorder voor meer informatie over deze toepassing.



Hulpprogramma's voor diagnoses en het oplossen van problemen

Creative Diagnostics

Gebruik Creative Diagnostics om snel de afspeelmogelijkheid, de opnamefunctie en de luidsprekeruitvoer van uw geluidskaart voor Wave, MIDI of cd-audio te testen. Zie de [on line Help](#) van Creative Diagnostics voor meer informatie over deze toepassing.

Creative Speaker Settings

Dit is de hoofdtoepassing waarmee u de luidsprekers beheert en problemen met luidsprekerconfiguraties oplost. Raadpleeg “Creative Speaker Settings” op pagina 4-9 voor meer informatie.

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

A

Algemene specificaties

Technische informatie over de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart en de External I/O Module.



Algemene specificaties

Technische informatie over de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart en de Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module.

Kenmerken

Beheer van PCI-bus

- Compatibel met PCI-specificatie versie 2.1
- Busbeheer reduceert latentie en verhoogt de systeemprestaties

Audigy 2-processor

- Geavanceerde hardware-versnelde digitale effecten
- 32-bits digitale verwerking in combinatie met een theoretisch dynamisch bereik van 192 dB
- Gepatenteerde 8-punts interpolatie waardoor de vervorming zodanig wordt gereduceerd dat deze niet meer hoorbaar is
- Hardware wavetable-synthesizer voor 64 stemmen
- Digitale mixer en equalizer van professionele kwaliteit

Veelzijdige audiofuncties

- U kunt 64 audiokanalen afspelen, elk met een willekeurige sample-snelheid
- U kunt alle digitale bronnen met 32 bits mixen met behulp van de Digital Mixer van Audigy 2
- U kunt 24-bits analoge-naar-digitale conversie uitvoeren van analoge invoer met sample-snelheid van 96 kHz
- U kunt 24-bits digitale-naar-analoge conversie uitvoeren van digitale bronnen met een snelheid van 96 kHz naar analoge 6.1-luidsprekeruitvoer
- U kunt 24-bits digitale-naar-analoge conversie uitvoeren van digitale bronnen met een snelheid van 192 kHz naar stereo-uitvoer
- 16-bits tot 24-bits sample-snelheden voor opnamen: 8, 11,025, 16, 22,05, 24, 32, 44,1, 48 en 96 kHz, inclusief ASIO2-ondersteuning bij een resolutie van maximaal 24-bits, 96 kHz.



Professionele digitale audioverwerking

- Ondersteuning van SPDIF (Sony/Philips Digital Interface)-indeling van maximaal 24-bits/96 kHz
- SPDIF-uitvoer waarbij u sample-snelheden van 48 of 96 kHz kunt selecteren
Opmerking: SPDIF-uitvoer is niet beschikbaar als u beveiligde digitale audio-inhoud afspeelt die gemaakt is met behulp van DRM-technologie (Digital Rights Management)
- Selecteerbare 6-kanaals SPDIF-uitvoer naar overeenkomstige digitale luidsprekersystemen
- Via de software overschakelen van SPDIF invoer-naar-uitvoer, zodat u geen kabels hoeft te verwisselen
- Opnemen van meerdere sporen met ASIO2-ondersteuning

Flexibele mixerbesturing

- Selecteerbare invoerbron of mengen van diverse audiobronnen voor opnamen
- Hoofdvolumebesturing kan worden ingesteld
- Gescheiden regeling van lage en hoge tonen
- Balansregeling voor en achter
- Besturing van dempen en pannen voor mixerbronnen

THX Certification

- Mede door de prestigieuze THX Multimedia Certification-prijs die de Sound Blaster Audigy 2 heeft gekregen, is het de ideale keuze voor PC-hififanaten die op zoek zijn naar de beste beleving van muziek en film.

Decodering van Dolby Digital (AC-3) en Digital Surround EX

- Decodeert Dolby Digital Surround EX naar 6.1 of 5.1 kanalen of stuurt een gecomprieeerde SPDIF-bitsstroom naar een externe decoder
- Lage tonen doorsturen: verbetert de uitvoer van lage tonen naar de subwoofer bij systemen met kleine satellietluidsprekers
- Crossover basfrequentie (10-200 Hz): kan voor zelfstandige subwoofer-eenheden worden ingesteld op het gewenste basniveau
- Center, Rear Center en LFE-niveau kan worden ingesteld

Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- Multispeaker-technologie
- Mixt mono- of stereobronnen tot 6.1 kanalen



- Algoritme voor professioneel “pannen” en mengen

SBI394/FireWire Compatibiliteit

- Compatibel met IEEE1394a-specificatie
- Ondersteunt gegevensnelheden van 100, 200 en 400 Mbps
- Ondersteunt maximaal 63 IEEE1394-compatibele apparaten in een daisychain-configuratie
- Levert maximaal 3 watt aan IEEE1394-compatibele apparaten

Aansluitingen

Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart

Audio-uitgangen

- Twee analoge uitgangen via stereo-aansluitingen op achterbeugel: Lijn uit-uitgangen voor voor- en achteraansluitingen 1 en 2
- Ondersteuning voor stereofonische hoofdtelefoon (32 ohm) op Lijn uit 1-aansluiting
- Eén 3-kanaals analoge uitgang via 4-polige mini-aansluiting van 3,5 mm op achterbeugel: middenvoor-, middenachter- en subwooferkanaal

SB1394/FireWire



De 6-pins SB1394/FireWire-connector/poort heeft een maximale uitvoer van 3 watt U kunt maar één apparaat met groot energieverbruik, zoals een IEEE 1394 vaste schijf en CD-RW-station, op deze poort aansluiten, tenzij dit apparaat niet op de stroomtoevoer is aangesloten.

- AD_LINK 2-connector op achterbeugel voor de stroomvoorziening van de External I/O Module.

Interfaces

- AD_LINK 1-header voor aansluiting op de External I/O Module
- Joystick/MIDI-connector voor aansluiting op de geluidskaart

Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-External I/O Module

In- en uitgangen op het voorpaneel

- Eén hoofdtelefoonuitgang met automatische detectie via een stereo-aansluiting met volumeregeling van ¼ inch
- Eén gedeelde analoge lijn- en microfooningang (Lijn in 1/Mic in) via een stereo-aansluiting van ¼ inch. De gedeelde ingang kan worden geselecteerd met een knop. Versterkings- en volumeregeling voor microfoon
- Eén autonome analoge ingang (Lijn in 2)



- Twee optische connectoren voor optische SPDIF-invoer en -uitvoer
- Eén SB1394/FireWire-connector voor IEEE1394-compatibele apparaten
- Een infraroodontvanger voor de ontvangst van informatie van de afstandsbediening. Transmissiebereik van maximaal 4 meter bij een deviatie van 15° vanaf de middelste assen.

In- en uitgangen op het achterpaneel

- Eén AD_LINK 1-connector voor aansluiting op de geluidskaart
- Eén AD_LINK 2 -connector voor de stroomvoorziening van de External I/O Module
- Eén aansluiting voor standaard MIDI-uitvoer en één voor standaard MIDI-invoer voor MIDI-instrumenten
- Eén SB1394/FireWire-poort voor de aansluiting van IEEE1394-compatibele apparaten
- Eén mini-DIN-uitgang voor digitale SPDIF
- Twee RCA-connectoren voor Aux Lijn in (Lijn in 3)
- Twee RCA-connectoren voor coaxiale SPDIF-invoer en -uitvoer

Sound
BLASTER

B Probleemoplossingen en veelgestelde vragen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Probleemoplossingen en veelgestelde vragen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Problemen bij de installatie van de software

De installatie wordt niet automatisch gestart na het invoeren van de Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd.

Het installatieprogramma starten via de snelkoppeling Deze computer

1. Dubbelklik op het pictogram **Deze computer** op het Windows-bureaublad.
2. Dubbelklik in het venster **Deze computer** op het pictogram van het CD-ROM-station.
3. Zoek in het Verkenner-venster naar het bestand Setup.exe en dubbelklik erop.

Problemen met geluid



Als u wilt controleren of uw audiokaart geluid produceert, sluit u een hoofdtelefoon aan. Als u geluid hoort, is er een probleem met de luidsprekers of de verbinding. Anders ligt het probleem bij de kaart of de softwareconfiguratie.

Tijdens het afspelen van een geluidsbestand zijn onverwachte omgevingsgeluiden en effecten hoorbaar.

De laatst geselecteerde preset is als omgeving niet geschikt voor het huidige geluidsbestand.

Overschakelen naar een geschikte omgeving

1. Klik op het tabblad **Geluidseffecten** in EAX Console.
2. Schakel het selectievakje **Geluidseffecten inschakelen** uit.

Opmerking: De titel van het gebied met presets verandert afhankelijk van het geselecteerde effect.

Er komt geen geluid uit de hoofdtelefoon.

Controleer het volgende:

- De hoofdtelefoon is aangesloten op de hoofdtelefoonaansluiting.
- Op het tabblad **Luidsprekerselectie** van Creative Speaker Settings is de optie **Hoofdtelefoon** in het gebied **Selectie luidspreker/hoofdtelefoon** geselecteerd.
- Op het tabblad **Basis** van Creative Surround Mixer is de opnamebron **Wat u hoort** geselecteerd.

Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in Creative Surround Mixer.

De volgende analoge opnamebronnen zijn gecombineerd in één opnamepaneel, **Analoge mix (Lijn/CD/Aux/PC)**, dat u vindt in het gebied **Opnemen** van het tabblad **Basis**.

- Lijn-in
- CD-audio
- Aux
- PC-luidspreker

Individuele analoge opnamebronnen kunnen niet worden geselecteerd in Creative Surround Mixer.

Vier analoge opnamebronnen zijn gecombineerd onder de selectie **Analoge mix (Lijn/CD/Aux/PC)**. Raadpleeg “Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in Creative Surround Mixer.” op pagina B-2 voor meer informatie.

Een individuele analoge bron opnemen

- Zorg ervoor dat in Creative Surround Mixer op het tabblad **Basis** in het gebied **Opnemen** de opnamebron **Analoge mix (Lijn/CD/Aux/PC)** is geselecteerd.
- Demp in het gebied **Bron** de analoge bronnen die u niet wilt opnemen door te klikken op de knop **Luidspreker** zodat op de knop een **rood kruis** verschijnt.

Er komt geen geluid uit de luidsprekers.

Controleer het volgende:

- Zijn de luidsprekers wel aangesloten op de uitgang van de kaart?
- Is in het gebied **Bron** van Creative Surround Mixer de juiste bron geselecteerd?
- Als aan deze voorwaarden is voldaan en u krijgt nog steeds geen geluid, klikt u op het **rode plusteken** boven de **Volumeregeling** en controleert u of het selectievakje **Alleen digitale uitvoer** is ingeschakeld. Als dat het geval is, is de modus **Alleen digitale uitvoer** ingeschakeld en dienen er digitale luidsprekers



te zijn aangesloten om het geluid van de geluidskaart te kunnen horen. Raadpleeg het onderwerp "Speaker Selection settings" (Instellingen voor luidsprekerselectie) van de online Help voor meer informatie.

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van digitale bestanden zoals .WAV- en MIDI-bestanden of AVI-clips.

Controleer het volgende:

- Is de volumeknop van de luidsprekers (indien aanwezig) ingesteld op de middenstand? Gebruik Creative Surround Mixer om zo nodig het volume in te stellen.
- Zijn de ingeschakelde luidsprekers of de externe versterker wel aangesloten op de Lijn uit- of Lijn uit achter-aansluiting van de geluidskaart?
- Er is geen hardwareconflict tussen de kaart en een randapparaat. Raadpleeg "I/O-conflicten oplossen" op pagina B-10 voor meer informatie.
- Komt de selectie in het veld Luidsprekerselectie wel overeen met de configuratie van uw luidsprekers of hoofdtelefoon?

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van audio-cd's of bij het spelen van DOS-spelletjes waarvoor een CD-ROM-station nodig is.

*U kunt dit probleem oplossen door het **digitaal afspelen van een cd** als volgt in te schakelen.*

In Windows 98 SE

- Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
- Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Multimedia**.
- Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen voor Multimedia** op het tabblad **Muziek van cd**.
- Klik op het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen** om deze optie te selecteren.
- Klik op de knop **OK**.

In Windows ME

- Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.

- Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
- Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
- Dubbelklik op het pictogram **Dvd/cd-rom-stations**. De pictogrammen van de schijfstations van uw computer worden weergegeven.
- Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van uw CD-station. Er verschijnt een menu.
- Klik op **Eigenschappen**.
- Klik in het kader **Digitaal afspelen van een cd** op het tabblad **Eigenschappen** op het selectievakje **Digitale cd-audio voor dit cd-romstation inschakelen** om deze optie te selecteren.
- Klik op de knop **OK**.

In Windows 2000 en Windows XP

- Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
- Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
- Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Hardware**.
- Klik op de knop **Apparaatbeheer**.
- Dubbelklik op het pictogram **Dvd/cd-rom-stations**. De pictogrammen van de schijfstations van uw computer worden weergegeven.
- Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van uw CD-station. Er verschijnt een menu.
- Klik op **Eigenschappen**.
- Klik in het kader **Digitaal afspelen van een cd** op het tabblad **Eigenschappen** op het selectievakje **Digitale cd-audio voor dit cd-romstation inschakelen** om deze optie te selecteren.

Bij het “pannen” van een bron wordt het geluid soms uitgeschakeld.

Dit doet zich voor wanneer de modus Alleen digitale uitvoer is ingeschakeld en de balans voor links/rechts van de bron in een andere toepassing voor mengen dan de Creative Surround Mixer (bijvoorbeeld de volumeregeling van Windows) compleet tegenovergesteld is afgesteld ten opzichte van de instelling voor het “pannen” van de bron op het tabblad **Basis** van Creative Surround Mixer. Voorbeeld: de balans voor cd-audio in de Volumeregeling van Windows staat op links ingesteld terwijl u de cd-audio in Creative Surround Mixer voor “pannen” op rechts hebt gezet.



Problemen met bestandsoverdracht bij sommige moederborden met een VIA-chipset

Los het probleem als volgt op:

Open de andere mengtoepassing en zet de balans voor alle audio-invoerbronnen op neutraal (midden). Hierdoor vallen de analoge bronnen niet stil bij het “pannen” ervan in Creative Surround Mixer.

Na de installatie van de Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart op een moederbord met een VIA-chipset is het mogelijk dat een van de volgende problemen optreedt:

Bij de overdracht van grote hoeveelheden gegevens reageert de computer niet meer ('de computer loopt vast') of wordt automatisch opnieuw opgestart, OF

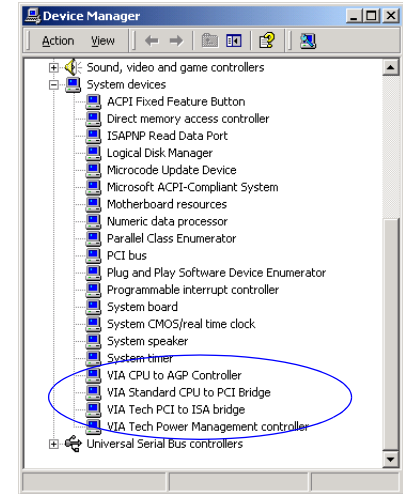
Bestanden die van een ander station worden overgebracht, zijn onvolledig of beschadigd.

Deze problemen doen zich voor op slechts enkele computers, waarvan de moederborden de VIA VT82C686B-controllerchipset bevat.

Hoe controleren of uw moederbord met de VT82C686B-chipset is uitgerust:

Raadpleeg de handleiding bij uw computer of moederbord, of

- In Windows:
- i. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
 - ii. Dubbelklik op het pictogram **Systeem**.
 - iii. Klik op het tabblad **Apparaatbeheer** of **Hardwareprofielen**.
 - iv. Klik op het pictogram **Systeemapparaten**.
 - v. Controleer in de lijst die verschijnt of de items verschijnen die in Afbeelding B-1 zijn gemarkeerd.
 - vi. Als de items aanwezig zijn, verwijdert u de behuizing van de computer en zoekt u de VIA-chipset op het moederbord. (Neem hierbij de veiligheidsvoorschriften op pagina 2-1 in acht.)
De chip van de VT82C686B-chipset herkent u aan het modelnummer dat erop is gedrukt.



Afbeelding B-1: Tabblad Apparaatbeheer.

Als u een VT82C686B-chipset hebt: Sommige gebruikers hebben de bovenvermelde problemen opgelost met een (of alle) van de volgende methoden:

- de recentste VIA 4in1-stuurprogramma's downloaden vanaf <http://www.viatech.com>*,
- het recentste BIOS voor uw moederbord downloaden vanaf de website van de fabrikant*.

*De inhoud van die website wordt beheerd door andere bedrijven. Creative is niet verantwoordelijk voor informatie of downloads die afkomstig zijn van dergelijke websites. Deze informatie wordt alleen voor uw gemak verstrekt.

Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont

Er is onvoldoende geheugen beschikbaar om SoundFont-banken te laden.

Dit kan gebeuren bij het laden of afspelen van een SoundFont-compatibel MIDI-bestand wanneer er onvoldoende geheugen is toegewezen aan Creative SoundFont Bank Manager.

Ga als volgt te werk om zeker te zijn dat u over voldoende SoundFont-cachegeheugen beschikt:

- ❑ Verwijder een bestaande SoundFont-bank uit het systeem-RAM.
Ga als volgt te werk:
 - i. Klik op de knop **Bank**. Het dialoogvenster **Bank configureren** verschijnt.
 - ii. Klik op de pijlknop van de vervolgkeuzelijst **Bank selecteren** en selecteer een bankindex.
 - iii. Markeer de bank en klik op de knop **Verwijderen**.
 - iv. Klik op de knop **OK** om de configuratie van de banken te voltooien.



Het nadeel van een kleiner SoundFont-bestand is de mindere geluidskwaliteit.

- ❑ Laat kleinere SoundFont-banken of voeg meer RAM aan uw systeem toe.
Voer een van de volgende handelingen uit:
 - Selecteer in het dialoogvenster **Bank configureren** van Creative SoundFont Bank Manager een kleinere SoundFont-bank, indien die beschikbaar is, in de vervolgkeuzelijst **Bank selecteren**.
 - Bezoek onze website www.soundblaster.com voor meer informatie en technische hulp.

Opmerking: De hoeveelheid SoundFont-cachegeheugen die u kunt toewijzen, is afhankelijk van de beschikbare hoeveelheid systeem-RAM. Als de toegewezen hoeveelheid cache te groot is, kan uw computer mogelijk trager werken.

Problemen met joysticks

De joystickpoort functioneert niet.

Mogelijk is er een conflict tussen de joystick/MIDI-connector van de geluidskaart en de joystickpoort van het systeem.

Los het probleem als volgt op:

Schakel de Joystick/MIDI-connector van de geluidskaart uit en gebruik in plaats hiervan de joystickpoort van het systeem. Ga als volgt te werk:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **System**.
3. Klik in het dialoogvenster **System** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Audigy 2 Gameport (Creative Game Port in Windows 2000)**.

5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen gaat u als volgt te werk:
 - Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie uit.
 - Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie in.
7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Gameport- of joystickinterface is uitgeschakeld, wordt de vermelding in Apparaatbeheer aangegeven met een rood kruis.

De joystick werkt niet correct in bepaalde programma's.

Het programma gebruikt de systeemklok voor de berekening van de joystickpositie. Wanneer u een snelle processor hebt, bepaalt het programma de positie van de joystick niet correct omdat wordt aangenomen dat deze zich buiten het toegestane bereik bevindt.

Los het probleem als volgt op:

Verhoog de 8-bits I/O-hersteltijd in de BIOS-instelling in uw systeem, meestal onder de sectie Chipset Feature Settings. Indien beschikbaar kunt u ook de kloksnelheid van de AT-bus verlagen. Gebruik een andere joystick als het probleem hiermee niet is verholpen.



Breng geen veranderingen in het BIOS aan tenzij u veel ervaring hebt met systeemsoftware.



Problemen met meerdere geluidsapparaten

De andere geïnstalleerde geluidskaart functioneert niet goed.

Er is misschien al een geluidsapparaat op uw computer geïnstalleerd. Dit apparaat kan een geluidskaart of een geïntegreerde audio-chipset zijn. Voordat u uw Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX-kaart installeert, raden we u aan om het bestaande geluidsapparaat volledig te verwijderen. Als u met meerdere geluidsapparaten in uw computer werkt, kan dit problemen in het gebruik opleveren.

U kunt ook het volgende doen bij de installatie van uw geluidskaart:

- Detecteert uw computer een geïnstalleerde Sound Blaster Live! Series- of een Sound Blaster PCI512-geluidskaart, dan verschijnt er een bericht dat u aanraadt om het oudere geluidsapparaat volledig te verwijderen. Klik op de knop **Ja** en volg de instructies op het scherm om het oude geluidsapparaat te verwijderen. Verwijder de oude geluidskaart uit uw computer.
- Als uw computer een andere geïnstalleerde geluidskaart detecteert, verschijnt een bericht dat u aanraadt om het oudere geluidsapparaat volledig te verwijderen. Klik op de knop **Ja** om verder te gaan met de installatie van de geluidskaart.

Na de installatie van de geluidskaart moet u de bestaande kaart volledig uit uw computer verwijderen.

De geïntegreerde audio-chipset functioneert niet goed.

Om een geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen, doet u het volgende:

1. Start uw computer opnieuw op.
2. Druk tijdens de geheugencontrole op <F2> of op <Delete>, afhankelijk van uw moederbord. Het menu BIOS setup verschijnt.
3. Selecteer **Chipset Features Setup** en druk op <Enter>.
4. Selecteer **Onboard Legacy Audio** en druk op <Enter> om de geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen.
5. Druk op <Esc> om terug te keren naar het menu BIOS setup.
6. Selecteer **Save & Exit Setup** en druk op <Enter>.
7. Typ <Y> en druk vervolgens op <Enter>.



Problemen met een Sound Blaster Live!-geluidskaart of Sound Blaster PCI512-kaart

Sound Blaster Live!- of Sound Blaster PCI512-toepassingen functioneren niet.

In tegenstelling tot normale afspelen- en opnamefuncties, werken oudere geluidsapparaten misschien niet goed wanneer Sound Blaster Audigy 2 Platinum eX is geïnstalleerd.

Los het probleem als volgt op:

Verwijder de oudere kaart uit de computer. Als alternatief kunt u ervoor kiezen om de Sound Blaster Live!- of de Surround Blaster PC512-kaart uit te schakelen.

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Sound Blaster Live! Series of Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen gaat u als volgt te werk:
 - Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie uit.
 - Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie in.
7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Sound Blaster Live!-geluidskaart is uitgeschakeld, wordt de vermelding ervan in Apparaatbeheer gemarkeerd met een rood kruis.

I/O-conflicten oplossen

Conflicten tussen uw geluidskaart en een ander randapparaat kunnen optreden wanneer de kaart en het apparaat zijn ingesteld op hetzelfde I/O-adres.

U kunt I/O-conflicten oplossen door de broninstellingen van de geluidskaart of het andere randapparaat te wijzigen in Apparaatbeheer van Windows 98 SE/ME.



Raadpleeg ook de sectie over het oplossen van problemen in de online Help van Windows 98 SE/ME.

Problemen met Encore DVD- speler

Als u (nog steeds) niet weet welke kaart het conflict veroorzaakt, verwijdert u alle kaarten behalve de geluidskaart en andere essentiële kaarten (zoals schijfcontroller- en grafische kaarten). Plaats elke kaart vervolgens terug totdat in Apparaatbeheer een conflict wordt vastgesteld.

Hardwareconflicten oplossen in Windows 98 SE/ME

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Selecteer onder Besturing voor geluid, video en spelletjes het stuurprogramma van de geluidskaart die het conflict veroorzaakt - aangegeven met een uitroepteken (!) - en klik op de knop **Eigenschappen**.
5. Klik in het dialoogvenster Eigenschappen op het tabblad **Bronnen**.
6. Zorg ervoor dat het selectievakje **Automatische instellingen gebruiken** is geselecteerd en klik op **OK**.
7. Start de computer opnieuw op, zodat door Windows 98 SE/ME opnieuw bronnen kunnen worden toegewezen aan de geluidskaart en/of het apparaat dat het conflict heeft veroorzaakt.

De Encore DVD-speler wordt niet gestart wanneer een DVD-schijf in het station wordt geplaatst.

Los het probleem als volgt op:

1. Klik in de Windows-systeemwerkbalk met de rechtermuisknop op het pictogram Disc Detector en klik vervolgens op **Eigenschappen**.
2. Controleer op het tabblad **Algemeen** van het dialoogvenster **Creative Disc Detector** of het selectievakje **Disc Detector inschakelen** is geselecteerd.
3. Klik op het tabblad **Spelers**.
4. Selecteer DVD-schijf en klik op de knop **Speler selecteren**.
5. Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen spelers** op de knop **Bladeren**.
6. Zoek en selecteer D:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore (waarbij D: de aanduiding is van het CD-ROM-station) en dubbelklik op **ctdvdply**.
In het vak Naam verschijnt nu *ctdvdply*.
7. Klik tweemaal op **OK**.



Problemen met Software DVD-speler

De audioconfiguratie (bijvoorbeeld het overschakelen van meerkanaalsmodus op SPDIF-uitvoermodus of omgekeerd) kan niet worden gewijzigd tijdens het bekijken van een DVD-film, hoewel alle instellingen in de Software DVD-speler en in Creative Surround Mixer correct zijn.

Los het probleem als volgt op:

Sluit de DVD-afspeelsoftware en start deze opnieuw.

Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/ME/XP

De DV-camcorder functioneert niet goed.

Het MSDV-camcorderstuurprogramma is misschien niet de recentste versie (v4.10.2226).

Los het probleem als volgt op:

1. Bezoek de website <http://www.Microsoft.com> en download het Digital Video-updatebestand (dx80bda.exe) voor de DirectX 8.0-bestanden.

2. Installeer dit bestand op uw computer.

Opmerking:U moet eerst DirectX 8.0 of 8.0a run time installeren.

Als het probleem blijft bestaan, is het MSDV-camcorderstuurprogramma misschien niet volledig geoptimaliseerd voor uw DV-camcorder.

Los het probleem als volgt op:

1. Schakel de DV-camcorder in.

2. Plaats de Sound Blaster Audigy 2 installatie- en toepassingen-cd in het CD-ROM-station. Sluit het welkomstvenster.

3. Zoek in Windows Verkenner de map **1394** op de CD-ROM en voer het bestand DVConnect 240.exe uit. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

Als u Windows 98 SE gebruikt, wordt u mogelijk gevraagd om eerst de CD-ROM met Windows 98 SE in het station te plaatsen. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

4. Klik op de knop **Voltooien**.

5. Schakel de DV-camcorder uit en schakel deze vervolgens weer in.

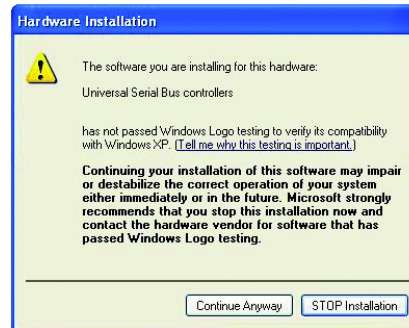
Problemen in XP



Het 1394 DVConnect-stuurprogramma kan niet worden uitgevoerd in Windows XP.

Bij de installatie van toepassingen die niet van Creative zijn, verschijnt in het besturingssysteem Windows XP een foutbericht over de hardware-installatie.

Op het ogenblik van de release van dit product heeft Microsoft bedrijven ten zeerste aanbevolen hun hardware-oplossingen in te dienen om ze te laten certificeren. Als een stuurprogramma van een hardware-apparaat niet is ingediend, of niet in aanmerking komt voor de Microsoft-certificatie, verschijnt een soortgelijk waarschuwingsbericht als het bericht hieronder.



Mogelijk verschijnt het bericht wanneer u hardwarestuurprogramma's installeert van andere bedrijven dan Creative. Als dat het geval is, kunt u ervoor kiezen om op **Toch doorgaan** te klikken.

Apparaatstuurprogramma's die niet door Microsoft zijn goedgekeurd, kunnen evenwel in Windows XP worden gebruikt. Hierdoor zal uw computer niet noodzakelijk nadelig worden beïnvloed of onstabiel worden.

Voor meer informatie over XP-gerelateerde informatie of hulp kunt u contact opnemen met het bedrijf dat het stuurprogramma heeft ontwikkeld, op de website of via de telefonische hulp van dat bedrijf.

Problemen met digitale-geluidsapparaten

Ik hoor een onderbroken sissend geluid of helemaal geen geluid uit de digitale luidsprekers.

Controleer of de geselecteerde sampling-frequentie van de PCM SPDIF-uitvoer van de Digitale uitconnector overeenkomt met de vereisten van het In-apparaat. Mogelijk moet u een lagere sampling-frequentie voor digitale uitvoer selecteren. Hierbij kunt u kiezen uit 48 kHz en 96 kHz.

Los het probleem als volgt op:

In Windows 98 SE en Windows ME:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op het pictogram **Schijfstations**.
De aangesloten schijfstations worden weergegeven.
5. Dubbelklik op het pictogram van uw vaste schijf.
6. Klik in het dialoogvenster dat verschijnt op het tabblad **Instellingen**.
7. Klik op het selectievakje **DMA** (Direct Memory Access) om het in te schakelen.
Er verschijnt een venster met een waarschuwing.
8. Klik op de knop **OK**.
9. Klik op de knop **OK** in het volgende venster.
10. Klik op de knop **Sluiten** in het dialoogvenster **Systeem**.
11. Als u wordt gevraagd om de computer opnieuw te starten, klikt u op de knop **Ja**.
12. Herhaal de stappen 4-11 voor eventuele andere stations, bijvoorbeeld andere vaste schijven, CD-ROM-, CD-RW- en DVD-ROM-stations. Dubbelklik in stap 4 op het desbetreffende stationspictogram.

In Windows 2000 en Windows XP:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Hardware**.
4. Klik op de knop **Apparaatbeheer**.



5. Dubbelklik op het pictogram **IDE ATA/ATAPI-controllers**.
Uw IDE-kanalen worden weergegeven.
6. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram **Primair IDE-kanaal**.
7. Klik op **Eigenschappen**.
8. Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen** op het tabblad **Geavanceerde instellingen**.
9. Selecteer het selectievakje **DMA, indien beschikbaar** om het in te schakelen.
10. Klik op de knop **OK**.