

7  
0  
M  
S  
O  
S

CREATIVE



BLASTER

# AUDIGY2

PLATINUM



User Manual





# 설명서 사용법

## Creative Sound Blaster Audigy 2 Platinum

이 문서에 수록된 정보는 사전 통지 없이 변경될 수 있으며, Creative Technology Ltd.의 입장을 대표하지 않습니다. 본 설명서의 내용은 Creative Technology Ltd.의 사전 동의 없이 어떠한 목적으로도 복사 및 녹음을 비롯한 어떠한 전자적, 기계적 방법으로도 복제 또는 전송할 수 없습니다. 이 문서에 기술된 소프트웨어는 사용권 계약에 따라 제공되며, 사용권 계약의 조항에 의거 사용 또는 복사할 수 있습니다. 사용권 계약에 특별히 허용된 경우가 아닌 기타 매체를 통해 소프트웨어를 복사하는 행위는 법으로 금지됩니다. 사용권 계약 사용자는 백업 용도로 소프트웨어 복사본을 하나만 만들 수 있습니다.

소프트웨어 사용권 계약은 설치 CD에서 별도의 폴더로 되어 있습니다. 상표 문제를 포함한 저작권과 권리 포기에 대한 내용도 동일한 폴더에 들어 있습니다.

**중요:** 이 사용 설명서(CD)는 사용자에게 전반적인 제품 지식을 전달하기 위해 마련되었습니다. 다음은 문서에 나온 관련 웹 사이트에 액세스하고 응용 프로그램과 도움말 파일을 실행시켜서 이 PDF 파일을 효과적으로 사용하는 방법을 알려 주는 지침입니다.

- 응용 프로그램, 도움말 파일을 실행시키거나 관련 웹 사이트에 액세스하려면 **파란색 텍스트**를 누르거나 객체 또는 텍스트 옆에 있는  또는  기호를 누르십시오.
- 이 PDF는 기본적으로 "너비에 맞추기"로 설정되어 해당 페이지의 내용을 모두 볼 수 있습니다. 텍스트를 제대로 읽을 수 없으면 **Ctrl + <+>**를 눌러 문서를 확대하거나 **Ctrl + <->**를 눌러 문서를 축소하십시오. 전체 화면으로 보려면 **Ctrl + <L>**을 누르십시오.

**참고:** 응용 프로그램과 도움말 파일에 액세스하려면 먼저 설명서와 응용 프로그램을 컴퓨터에 설치해야 합니다. 그렇지 않은 경우 오류 메시지가 표시됩니다. 프로그램을 시작하려고 링크를 눌렀을 때 대화 상자가 나타나서 응용 프로그램이 Adobe Acrobat에서 실행된다는 메시지를 표시할 수도 있습니다. 이후의 응용 프로그램 실행 시 이 메시지가 나타나지 않게 하려면 **All** 버튼을 누르십시오. 링크된 웹 사이트에 액세스하려면 컴퓨터가 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.

CREATIVE

Sound  
BLASTER

AUDIGY2

목차

## 목차

### 소개

HD 디지털 오디오 엔터테인먼트 .....	ix
EAX ADVANCED HD의 정의 .....	x
제품 구성 .....	xi
시스템 요구 사항 .....	xii
Sound Blaster Audigy 2 카드 .....	xii
SB1394/FireWire 응용 프로그램, 게임, DVD 보기 및 DVD- 오디오 .....	xii
인터넷 멀티미디어와 엔터테인먼트 .....	xiii
추가 정보 .....	xiii
추가 도움말 .....	xiii
기술 지원 .....	xiii
표기법 .....	xiii

### 1 하드웨어 설치

설치전 준비 사항 .....	1-1
Sound Blaster Audigy 2 카드 .....	1-2
조이스틱/MIDI 브래킷 .....	1-5
Audigy 2 드라이브 .....	1-6
헤드폰 연결 .....	1-8
마이크 연결 .....	1-9
헤드폰과 마이크의 볼륨 레벨 조정 .....	1-10
Audigy 2 드라이브 조절 손잡이 사용 .....	1-10
Creative Surround Mixer 사용 .....	1-11
드라이브의 리모콘 사용 .....	1-11
리모콘 기능 .....	1-12
설치 단계 .....	1-14
1단계: 컴퓨터 준비 .....	1-14
2단계: Audigy 2 드라이브 케이블 연결 .....	1-16
3단계: Audigy 2 드라이브 설치 .....	1-17

4단계: Sound Blaster Audigy 2 카드 설치 .....	1-18
5단계: 조이스틱/MIDI 브래킷 설치 .....	1-19
6단계: Sound Blaster Audigy 2 카드에 케이블 연결 .....	1-20
7단계: 전원 콘센트에 연결 .....	1-22
주변 장치 연결 .....	1-23
스피커 시스템 연결 .....	1-26
외부 장치 연결 .....	1-27
스피커 위치 지정 .....	1-29
<b>2 소프트웨어 설치</b>	
드라이버 및 응용 프로그램 설치 .....	2-1
Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모 .....	2-2
응용 프로그램 및 장치 드라이버 제거 및 재설치 .....	2-2
모든 오디오 드라이버 및 응용 프로그램 재설치 .....	2-2
모든 오디오 드라이버 및 응용 프로그램 제거 .....	2-3
선택한 오디오 드라이버 또는 응용 프로그램 설치 및 제거 .....	2-4
Creative Software AutoUpdate 사용하기 .....	2-5
Windows 2000( 서비스 팩 3) 업데이트 .....	2-6
디지털 비디오 업데이트 설치 .....	2-6
<b>3 Audigy 2 소프트웨어 사용</b>	
Creative Sound Blaster Audigy 2 응용 프로그램 .....	3-1
데모 .....	3-2
Sound Blaster Audigy 2 시작하기 데모 .....	3-2
Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모 .....	3-2
Sound Blaster Audigy 2 소프트웨어군 소개 .....	3-3
Creative MediaSource Go! .....	3-3
Creative MediaSource Go! Launcher .....	3-3
Creative MediaSource Player .....	3-4
" 들리는 대로 " 다채널 녹음 모드 .....	3-4
Creative MediaSource Organizer .....	3-5
곡 검색 및 구성 .....	3-5

음악 데이터베이스 업데이트.....	3-5
음악 전송.....	3-5
멀티미디어 콘텐츠 자동 재생.....	3-5
곡 추출 및 변환.....	3-6
CD-R 에 음악 저장.....	3-6
Creative MediaSource DVD-Audio Player.....	3-6
Creative EAX Console.....	3-6
오디오 이펙트 : 환경에 따른 사운드 처리.....	3-7
CMSS 3D: 서라운드 사운드 효과.....	3-8
오디오 클린업 : 소음 및 변형 제거.....	3-8
Time Scaling: 재생 속도 변경.....	3-8
Creative Surround Mixer.....	3-9
Creative Speaker Settings.....	3-9
Creative Speaker Calibrator.....	3-9
Creative MiniDisc Center.....	3-10
Creative SoundFont Bank Manager.....	3-10
Creative Audio Stream Recorder 2.....	3-11
Creative WaveStudio.....	3-11
진단 및 문제 해결 유틸리티.....	3-12
Creative Diagnostics.....	3-12
Creative Speaker Settings.....	3-12

## 부록

### A 일반 사양

기능 .....	A-1
PCI 버스 마스터링 .....	A-1
Audigy 프로세서.....	A-1
고음질 오디오 경로 .....	A-1
전문적인 디지털 오디오 처리 .....	A-2
유연한 믹서 컨트롤 .....	A-2
THX Certification.....	A-2
돌비 디지털 (AC-3) 디코딩 .....	A-2
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-3
SB1394/FireWire 호환 .....	A-3
연결성 .....	A-3
Sound Blaster Audigy 2 카드 .....	A-3
오디오 입력.....	A-3
오디오 출력.....	A-4
SB1394/FireWire 인터페이스 .....	A-4
인터페이스.....	A-4
Audigy 2 드라이브 .....	A-5
전면 패널의 오디오/비디오 입력 및 출력.....	A-5
인터페이스.....	A-5

### B 문제 해결 및 자주 묻는 질문

소프트웨어 설치 문제 .....	B-1
사운드 문제 .....	B-2
일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제 .....	B-6
부족한 SoundFont 캐쉬.....	B-7
조이스틱 문제 .....	B-8
여러 오디오 장치 사용 문제 .....	B-9
Sound Blaster Live! Series 또는 Sound Blaster PCI512 카드 문제 .....	B-10



I/O 충돌 해결 .....	B-11
Encore DVD Player 문제 .....	B-12
소프트웨어 DVD 재생기 문제 .....	B-12
Windows 98 SE/2000/Me 용 DV 드라이버 문제 .....	B-13
Windows XP 문제 .....	B-14
디지털 오디오 장치 문제 .....	B-15



CREATIVE

Sound  
BLASTER

AUDIGY2

소개

# 소개

## HD 디지털 오디오 엔터테인먼트



DVD 오디오에서는 MLP(Meridian 비손실 압축) 데이터 압축 방식을 채택하여 원본 녹음에 포함된 정보의 손실 없이 파일 크기를 축소합니다. 청취자는 원래 녹음과 동일한 오디오를 감상할 수 있습니다. 압축을 위해 데이터의 일부를 제거하는 압축 방식은 '손실 압축'이라고 합니다.

Sound Blaster™ Audigy™ 2 Platinum을 구입해주셔서 감사합니다. 본 제품은 유용한 새 기능과 향상된 오디오 처리 구조를 갖춘 차세대 Creative 오디오 제품입니다.

이 사용 설명서(CD에 포함)는 Sound Blaster Audigy 2 Platinum의 설치와 사용 방법을 설명합니다. Sound Blaster Audigy 2 Platinum은 Sound Blaster Audigy 2 카드, 조이스틱/MIDI 브래킷, Audigy 2 드라이브, 적외선 리모콘으로 구성되어 있습니다.

24비트/192kHz 오디오 재생 기능을 갖춘 Sound Blaster Audigy 2 Platinum은 고품질의 HD 사운드를 전달하며, 모든 라인 입력 및 SPDIF 입력에서 24비트/96kHz 오디오 녹음이 가능합니다. Sound Blaster Audigy 2 Platinum은 컴퓨터에서 서라운드 사운드 오디오를 지원하며 6.1 Dolby® Digital Surround EX 규격의 출력 기능을 갖추고 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2는 권위 있는 THX® Multimedia Certification 상을 수상한 제품으로서 최상의 음질과 화질을 즐기려는 PC 오디오광들에게는 더할 수 없이 완벽한 선택입니다.

Sound Blaster Audigy 2 카드 및 Audigy 2 프로세서를 통해 게임과 음악 재생 시 첨단 EAX® ADVANCED HD™ 기술을 경험할 수 있습니다. SB1394/FireWire® 포트를 채용하여 NOMAD® 휴대용 디지털 오디오 재생기, 외장형 CD-RW 드라이브 및 기타 IEEE 1394 호환 장치(DV 캠코더, 프린터, 스캐너, 디지털 스틸 카메라 등)에 간편하게 고속 연결을 설정할 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum과 크리에이티브의 다양한 소프트웨어 패키지를 함께 사용하여 무한한 즐거움을 느껴보시기 바랍니다. Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD에는 최신 드라이버 및 소프트웨어가 포함되어 MLP(Meridian 비손실 압축)를 지원하는 DVD 오디오 엔터테인먼트를 즐기고, EAX 기술로 강화된 MP3 음악을 만들어 인터넷을 통해 공유할 수 있습니다.

## EAX ADVANCED HD의 정의



EAX ADVANCED HD는 PC 오디오에 새로운 수준의 성능과 유연성을 제공하는 기술입니다. Sound Blaster Audigy 2 프로세서의 향상된 처리 능력을 이용하여, EAX ADVANCED HD는 고품질의 게임 및 음악 오디오를 위한 다양한 새로운 기능을 제공합니다.

최신 EAX ADVANCED HD 게임 오디오 라이브러리는 게임 오디오와 음향 시뮬레이션을 완전히 새로운 수준으로 끌어 올렸습니다. 다음과 같은 혁신적인 기술을 통해 훨씬 사실적인 오디오를 제공하므로 사용자는 PC 게임에 완전히 몰두하게 됩니다.

- 새로운 **Multi-Environment™** 기술은 다중 환경 오디오 이펙트를 실시간으로 제공합니다.
- **Environment Panning™** 기술을 통해 게이머는 적이나 팀 동료가 내는 소리의 위치와 움직임을 3차원 정밀도로 추적할 수 있습니다. 이로써 Sound Blaster Audigy 2 게이머는 게임 시나리오에 더욱 잘 "적응"할 수 있는 장점이 있습니다.
- **Environment Reflections™**는 초기 반향음과 에코 효과를 만들어낼 수 있습니다.
- **Environment Filtering™**은 실내 및 실외 환경에서 사운드가 전파되는 효과를 똑같이 만들어 냅니다.
- **Environment Morphing™**은 한 환경에서 다음 환경으로 완벽한 전환을 가능하게 합니다.

EAX ADVANCED HD 음악 기술 역시 탁월한 음질을 보장합니다.

- **Audio Clean-Up**은 디지털 오디오 파일에서 불필요한 잡음을 제거합니다.
- **Time Scaling** 기술을 통해 소리의 찌그러짐 없이 음악을 빠르게 또는 느리게 바꿀 수 있습니다.
- **EAX ADVANCED HD** 음악 이펙트는 음악 감상을 위해 특별히 개발된 것으로 더욱 향상된 재생 품질을 제공합니다.

EAX ADVANCED HD를 통해 3D 오디오 성능 및 기능이 대폭 향상되었습니다. 고품질의 사운드와 정교한 잔향 효과를 갖춘 Sound Blaster Audigy 2 제품군에서만 이 월등한 디지털 엔터테인먼트의 세계를 느껴보실 수 있습니다.

## 제품 구성



여기에 열거된 품목은 일부 국가에서는 다를 수 있습니다.



Audigy 2 드라이브에는 AD\_EXT 케이블만 사용하십시오. 일반적으로 사용하는 IDE 케이블 또는 기타 케이블을 Audigy 2 드라이브에 사용하면 전기 단락이 발생하거나 Audigy 2 카드 및 Audigy 2 드라이브에 영구적인 손상을 입힐 수 있습니다. 이 경우 제품 보증 서비스를 받을 수 없으며, 컴퓨터도 손상될 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum 패키지는 다음 품목들로 구성되어 있습니다.

- Sound Blaster Audigy 2 카드
- Audigy 2 드라이브와 적외선 리모콘
- 조이스틱/MIDI 브래킷
- 내부 SB1394/FireWire 케이블
- AD\_EXT 케이블
- 디지털 CD 오디오 케이블
- 전원 분배 케이블
- 소형 DIN-표준 DIN 어댑터 2개
- 3.5mm 소형 잭 - 1/4" 플러그 어댑터
- 4개의 나사 + 분로(마이크 선택용)
- 적외선 리모콘용 AAA 배터리 2개
- Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD
- 빠른 시작 안내서
- 사용 설명서(CD)
- Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모 CD
- Creative DVD 오디오 샘플러 CD\*
- 보증서(문서 또는 CD)
- 기술 지원(문서 또는 CD)

## 시스템 요구 사항

### Sound Blaster Audigy 2 카드

- ❑ Genuine Intel<sup>®</sup> Pentium<sup>®</sup> II 350 MHz, AMD<sup>®</sup> K6 450MHz 이상의 프로세서
- ❑ Intel, AMD 또는 100% Intel 호환 마더보드 칩셋
- ❑ Windows<sup>®</sup> 98 Second Edition(SE), Windows Millennium Edition(Me), Windows 2000 Service Pack 2(SP2) 또는 Windows XP
- ❑ 64MB RAM(Windows 98 SE 및 Windows Me)  
128MB RAM(Windows 2000 SP2 및 Windows XP)
- ❑ 600MB 하드 디스크 여유 공간
- ❑ Sound Blaster Audigy 2 카드용 PCI 2.1 호환 슬롯
- ❑ 바로 옆에 조이스틱/MIDI 브래킷용 슬롯(옵션)
- ❑ 5 1/4" PC 드라이브 베이
- ❑ 헤드폰 또는 증폭 스피커(별도 구입 가능)
- ❑ CD-ROM 드라이브

### SB1394/FireWire 응용 프로그램, 게임, DVD 보기 및 DVD-오디오

- ❑ SB1394/FireWire 응용 프로그램 또는 게임용 Genuine Intel Pentium III 500MHz 또는 AMD 700MHz 프로세서
- ❑ SB1394/FireWire: 최소 128MB RAM 및 1GB의 작업 공간 - 디지털 비디오(DV) 캡처 및 편집 용도. DV 응용 프로그램의 경우, 권장 최소 사양은 Ultra DMA 하드 디스크와 6GB 작업 공간(ATA-100, 7,200rpm 유형)입니다.
- ❑ 게임: 최소 128MB RAM, 최소 8MB 텍스처 RAM을 갖춘 3D 그래픽 가속기, 300~500MB 하드 디스크 여유 공간
- ❑ DVD: InterVideo Win DVD 2000 또는 CyberLink PowerDVD 3.0 이상의 InterVideo의 WinDVD 2000 또는 CyberLink의 PowerDVD 3.0 이상
- ❑ DVD 오디오: 정품 Intel Pentium III 또는 AMD Athlon<sup>™</sup> 1GHz 이상급, 256MB(Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 및 Windows XP SP1용), 2세대 DVD-ROM 드라이브 6배속 이상급이 필요합니다.



Windows 2000 SP3 및 Windows XP SP1 사용자의 경우, 게임과 DV 캡처 및 편집을 위해서는 256MB 이상 RAM이 권장됩니다.

## 인터넷 멀티미디어와 엔터테인먼트

인터넷 라디오: 응용 프로그램 실행을 위해 최소 56kbps 모뎀과 인터넷 연결 필요

다른 응용 프로그램에서는 시스템 요구 사항이 더 높거나 마이크가 필요할 수도 있습니다. 자세한 내용은 해당 응용 프로그램의 온라인 도움말 설명서를 참조하십시오.

## 추가 정보

Creative 응용 프로그램에 대한 자세한 내용은 [Sound Blaster Audigy 2 시작하기 데모](#) 및 다양한 온라인 도움말 파일을 참조하십시오. [Sound Blaster Audigy 2 시연 데모](#)에서는 Sound Blaster Audigy 2에 대한 대화식 소개를 보고 카드 기능을 시연해볼 수 있습니다.

## 추가 도움말

추가 라이브러리 및 기타 소프트웨어에 대해서는 Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD 내용을 참조하십시오. 최신 Sound Blaster 뉴스 및 제품을 보려면 [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com)을 방문하십시오. 이 웹사이트에서 구매 정보, 기술 지원에 대한 내용과 함께 Creative Software AutoUpdate를 사용한 자동 드라이버 다운로드 및 설치 정보도 찾아볼 수 있습니다.

## 기술 지원

기술 지원을 받으려면 [www.soundblaster.com/support/faq](http://www.soundblaster.com/support/faq)를 방문하십시오.

## 표기법

다음과 같은 표기법이 이 설명서에서 사용됩니다.



메모지 아이콘은 미리 검토해야 할 중요한 정보를 나타냅니다.



알람 시계는 위험한 상황을 알려주는 주의나 경고를 나타냅니다.



경고 표시는 몸에 해롭거나 생명을 위협하는 상황을 발생시킬 수도 있기 때문에 반드시 지켜야 할 지침을 나타냅니다.

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

# 1 하드웨어 설치

이 장에서는 Sound Blaster Audigy 2 Platinum 하드웨어의 설치 방법에 대해 설명합니다.

# 하드웨어 설치

## 설치전 준비 사항

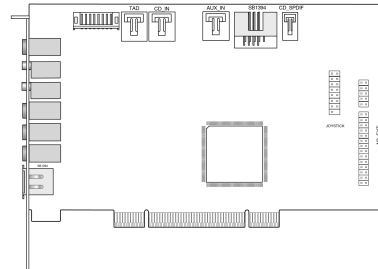


컴퓨터에 PCI 슬롯 이외에 여분의 인접한 슬롯이 있어야 합니다.

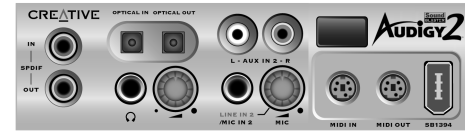


Audigy 2 드라이브에는 AD\_EXT 케이블만 사용하십시오. 일반적으로 사용하는 IDE 케이블 또는 기타 케이블을 Audigy 2 드라이브에 사용하면 전기 단락이 발생하거나 Audigy 2 카드 및 Audigy 2 드라이브에 영구적인 손상을 입힐 수 있습니다. 이 경우 제품 보증 서비스를 받을 수 없으며, 컴퓨터도 손상될 수 있습니다.

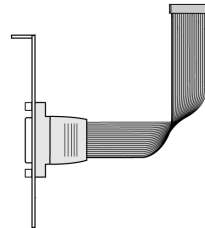
설치를 시작하려면 다음과 같은 장비를 갖춰야 합니다.



Sound Blaster Audigy 2 카드



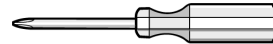
Sound Blaster Audigy 2 드라이브



조이스틱/MIDI 브래킷



디지털 CD 오디오 케이블



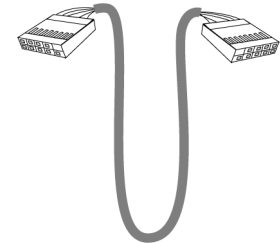
십자 드라이버  
(포함 안됨)



리모콘



AD\_EXT 케이블



내부 SB1394/FireWire 케이블



나사

분로



# Sound Blaster Audigy 2 카드

오디오 카드에는 여러 가지 장치를 연결할 수 있는 잭과 커넥터가 있습니다.



아날로그 모드에서는 6.1 채널 스피커 시스템에 라인 출력, 후면 출력, 후면 중앙 잭이 동시에 사용됩니다.



그림에서 아무 번호나 누르면 항목별 설명을 볼 수 있습니다.

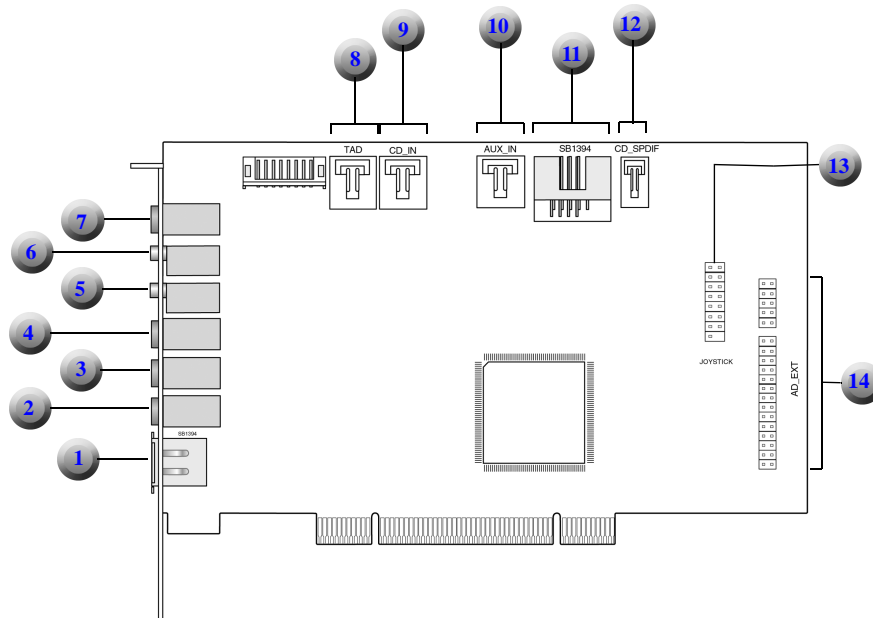


그림 1-1: Sound Blaster Audigy 2 카드의 잭, 커넥터 및 포트



여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

**표 1: 잭, 커넥터 및 포트 설명.**

번호	설명
1	<b>SB1394/FireWire 포트(SB1394)</b> 디지털 비디오 캠코더, 디지털 스틸 카메라, 프린터, 스캐너 등의 IEEE 1394 호환 외부 장치를 연결합니다.
2	<b>라인 출력 3 잭(LIN_OUT3)</b> 전원이 켜진 아날로그 스피커나 오디오 출력용 외부 앰프의 센터, 서브우퍼 및 후면 센터에 연결합니다.
3	<b>라인 출력 2 잭(LIN_OUT2)</b> 오디오 출력에 사용할 파워 아날로그 스피커나 외부 앰프의 후면 좌우 출력 단자를 연결합니다.
4	<b>라인 출력 1 잭(LIN_OUT1)</b> 오디오 출력에 사용할 파워 아날로그 스피커나 외부 앰프의 전면 좌우 출력 단자를 연결합니다. 헤드폰도 지원합니다.
5	<b>마이크 입력 잭(MIC_IN)</b> 음성 입력에 사용할 외부 마이크를 연결합니다.
6	<b>라인 입력 잭(LIN_IN)</b> 카세트, DAT, MiniDisc 재생기 등의 외부 장치를 연결합니다.

표 1: 잭, 커넥터 및 포트 설명.

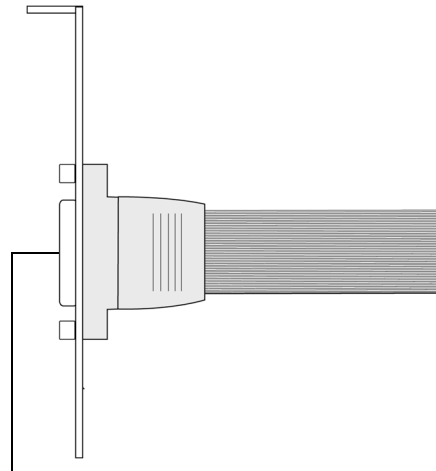


여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

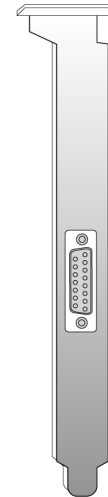
번호	설명
7	<b>디지털 출력 잭</b> 외부 디지털 장치나 디지털 스피커 시스템을 연결하는 6채널 출력 또는 압축 AC-3 SPDIF 출력 잭입니다.
8	<b>자동 전화 응답 장치 커넥터(TAD)</b> 표준 음성 모뎀에서 모노 연결을 제공하고 마이크 신호를 모뎀에 전송합니다.
9	<b>CD 오디오 커넥터(CD_IN)</b> CD 오디오 케이블을 사용하여 CD-ROM이나 DVD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 출력을 연결합니다.
10	<b>AUX 입력 커넥터(AUX_IN)</b> TV 튜너, MPEG 카드 등의 내부 오디오 소스를 연결합니다.
11	<b>내부 SB1394/FireWire 포트</b> Audigy 2 드라이브의 SB1394/FireWire 커넥터에 연결합니다.
12	<b>CD SPDIF 커넥터(CD_SPDIF)</b> 디지털 CD 오디오 케이블을 사용하여 CD-ROM이나 DVD-ROM 드라이브의 SPDIF(디지털 오디오) 출력 단자(설치된 경우)에 연결합니다.
13	<b>조이스틱/MIDI 커넥터(JOYSTICK)</b> 조이스틱/MIDI 케이블을 연결합니다.
14	<b>오디오 익스텐션 커넥터(AD_EXT)</b> 내장 Audigy 2 드라이브에 연결합니다.

# 조이스틱/MIDI 브래킷

조이스틱/MIDI 브래킷은 조이스틱 또는 MIDI 장치를 연결하는데 사용됩니다.



조이스틱/MIDI 커넥터  
조이스틱이나 MIDI 장치  
에 연결합니다.



커넥터 브래킷의 뒷  
모양

그림 1-2: 조이스틱/MIDI 브래킷의 커넥터

# Audigy 2 드라이브



그림에서 아무 번호나 누르면 항목별 설명을 볼 수 있습니다.



- 헤드폰 또는 마이크에 1/8"(3.5mm) 플러그가 사용되는 경우, 1/8" 스테레오 소형 플러그를 1/4" 스테레오 폰 플러그로 바꿔주는 어댑터(제공됨)를 사용하십시오.
- 마이크를 연결하거나 켜기 전에는 마이크 입력 2 잭의 게인을 최소로 설정하십시오. 특히 마이크 입력을 헤드폰으로 듣는 경우 주의하십시오.

Audigy 2 드라이브에는 많은 다른 장치를 연결할 수 있는 추가 커넥터가 있습니다. Audigy 2 드라이브의 전면 패널에는 다음과 같은 잭, 커넥터, 컨트롤이 있습니다.

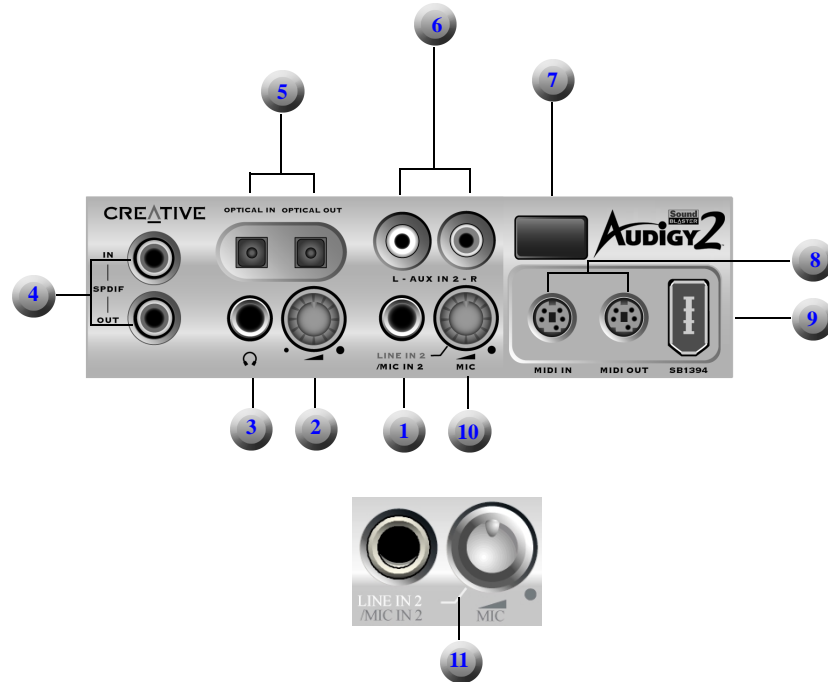


그림 1-3: Audigy 2 드라이브의 잭, 커넥터 및 컨트롤



여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

**표 2: 잭, 커넥터 및 컨트롤 설명.**

번호	설명
1	<b>1/4 라인 입력 2/마이크 입력 2 잭</b> 마이크나 전자 기타, DAT, MiniDisc 재생기와 같은 오디오 장치에 연결합니다.
2	<b>헤드폰 볼륨 컨트롤</b> 헤드폰 출력 볼륨을 조절합니다. 1-10 페이지의 "헤드폰과 마이크의 볼륨 레벨 조정"을 참조하십시오.
3	<b>1/4 헤드폰 잭</b> 1/4" 스테레오 플러그 또는 어댑터를 사용하여 헤드폰에 연결합니다. 헤드폰을 Audigy 2 드라이브에 연결할 경우 스피커에서는 소리가 나오지 않습니다.
4	<b>동축 SPDIF 입출력 잭</b> RCA 입출력을 사용하여 DAT, MiniDisc 레코더와 같은 디지털 오디오 장치에 연결합니다.
5	<b>광학 SPDIF 입출력 커넥터</b> 광학 입출력을 사용하여 DAT, MiniDisc 레코더와 같은 디지털 오디오 장치에 연결합니다.
6	<b>보조 2 라인 입력 잭</b> RCA 보조 오디오 출력을 사용하여 VCR, TV, CD 재생기와 같은 전자 제품에 연결합니다.

**표 2: 잭, 커넥터 및 컨트롤 설명.**



여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

번호	설명
7	<b>적외선 수신기</b> 적외선 리모콘에서 전송되는 적외선 명령을 수신합니다.
8	<b>MIDI 입출력 커넥터</b> 제공된 소형 DIN-표준 DIN 어댑터를 사용하여 MIDI 장치에 연결합니다.
9	<b>SB1394/FireWire 커넥터</b> IEEE 1394 호환 장치에 연결합니다.
10	<b>라인 입력 2/마이크 입력 2 선택기</b> (마이크 게인 컨트롤) 라인 입력 2로 전환하려면 라인 입력 2/마이크 입력 2 구분 표시를 지나 "찰칵" 소리가 들릴 때까지 조절 손잡이를 시계 반대 방향으로 돌립니다. 마이크 입력 2로 전환하려면 구분 표시를 지나 "찰칵" 소리가 들릴 때까지 조절 손잡이를 시계 방향으로 돌립니다. 마이크 게인을 늘리려면 시계 방향으로 돌립니다. 1-10 페이지의 "헤드폰과 마이크의 볼륨 레벨 조정"를 참조하십시오.
11	<b>라인 입력 2/마이크 입력 2 구분 표시</b>

## 헤드폰 연결

Audigy 2 드라이브에 연결할 수 있는 마이크는 두 종류가 있습니다.

- 1/4" 스테레오 폰 플러그가 달린 가정용 또는 전문가용 헤드폰
- 개인용 오디오 재생기에서 사용되는, 1/8"(3.5mm) 스테레오 소형 플러그가 달린 개인용 스테레오 헤드폰. 제공된 1/8"(3.5mm) 소형 잭 - 1/4" 플러그 어댑터와 함께 사용됩니다.

## 마이크 연결



- 점퍼 JP1은 일부 Audigy 2 드라이브 모델에는 없습니다.
- 점퍼 JP1용 분로는 제공된 나사 꾸러미와 함께 들어 있습니다.

Audigy 2 드라이브에 연결할 수 있는 마이크에는 두 종류가 있습니다.

- 보통 1/4" 스테레오 플러그가 달린 다이내믹 마이크. 노래 부를 때 사용하는 것과 같은 종류입니다.
- 3.5 mm 소형 잭이 달린 콘덴서 마이크. 컴퓨터에 사용되는 것과 같은 종류입니다.

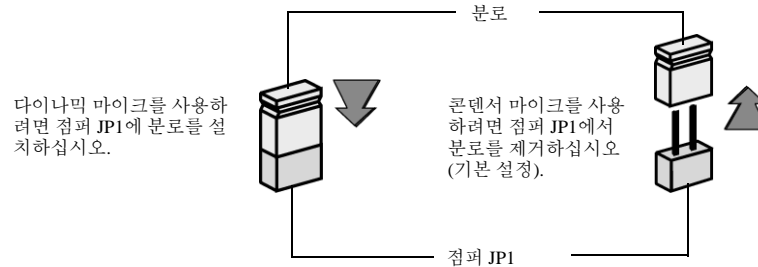


그림 1-4: 마이크 점퍼 설정.

기본적으로 Audigy 2 드라이브는 콘덴서 마이크와 함께 사용하도록 설정되어 있습니다. 다이내믹 마이크를 사용하려면 Audigy 2 드라이브의 점퍼 JP1에 분로(점퍼)를 설치해야 합니다. Audigy 2 드라이브에서 점퍼 JP1의 위치는 1-16 페이지의 그림 1-9를 참조하십시오.



## 헤드폰과 마이크의 볼륨 레벨 조정

헤드폰에서 나오는 소리의 크기뿐만 아니라 마이크의 게인도 두 가지 방식으로 조정할 수 있습니다.

### Audigy 2 드라이브 조정 손잡이 사용

Audigy 2 드라이브의 전면 패널에서 해당 조정 손잡이를 다음과 같이 돌립니다.

- 시계 반대 방향으로 돌리면 헤드폰 또는 마이크의 볼륨 레벨이 감소합니다.
- 시계 방향으로 돌리면 헤드폰 또는 마이크의 볼륨 레벨이 증가합니다.

## Creative Surround Mixer 사용



Surround Mixer와 다른 응용 프로그램을 설치하려면 2-1 페이지의 "드라이버 및 응용 프로그램 설치"를 참조하십시오.



- 최상의 결과를 얻으려면, Creative Surround Mixer에서 헤드폰 볼륨과 마이크 게인 레벨을 75%로 설정하고 Audigy 2 드라이브의 조절 손잡이를 사용하여 세밀하게 조정하십시오.
- 헤드폰 볼륨 또는 마이크 게인 레벨을 0%로 설정하거나 Creative Surround Mixer에서 음소거를 시킨 경우 Audigy 2 드라이브 조절 손잡이를 최대로 설정하더라도 소리가 들리지 않습니다.

## 드라이브의 리모콘 사용

헤드폰 볼륨을 조절하려면

1. 시작 -> 프로그램 -> Creative -> Sound Blaster Audigy 2 -> Surround Mixer를 누릅니다.
2. Creative Surround Mixer의 마스터 컨트롤 패널에서 볼륨 슬라이더 아래 스피커 버튼 위에 빨간색 "X"가 없어야 합니다. 그렇지 않을 경우 스피커 버튼을 누릅니다. 그러면 헤드폰으로의 오디오 출력 음소거가 해제됩니다.
3. 슬라이더를 위 또는 아래로 끌어 헤드폰의 볼륨 레벨을 조정합니다.

마이크 게인을 조절하려면:

1. 시작 -> 프로그램 -> Creative -> Sound Blaster Audigy 2 -> Surround Mixer를 누릅니다.
2. Creative Surround Mixer의 소스 패널에서 아래로 화살표가 있는 오디오 입력 소스 버튼을 누르고 마이크를 선택합니다.
3. 마이크 슬라이더 아래 스피커 버튼 위에 빨간색 "X"가 없어야 합니다. 그렇지 않을 경우 스피커 버튼을 누릅니다. 그러면 오디오 입력 음소거가 해제됩니다.
4. 슬라이더를 끌어 마이크 게인을 조절합니다.

Audigy 2 드라이브에는 리모콘의 신호를 받는 적외선 수신기가 있습니다. 이 리모콘을 사용하면 최대 4m 거리에 있는 소파나 침대에서 편하게 컴퓨터를 작동할 수 있습니다.

# 리모콘 기능

리모콘 기능에 대한 설명은 아래의 그림 1-5와 그림 1-6을 참조하십시오.



- OSD - 화면 디스플레이
- 제품을 구입한 곳에 따라 실제 리모콘은 여기에 나타난 것과 다를 수 있습니다.

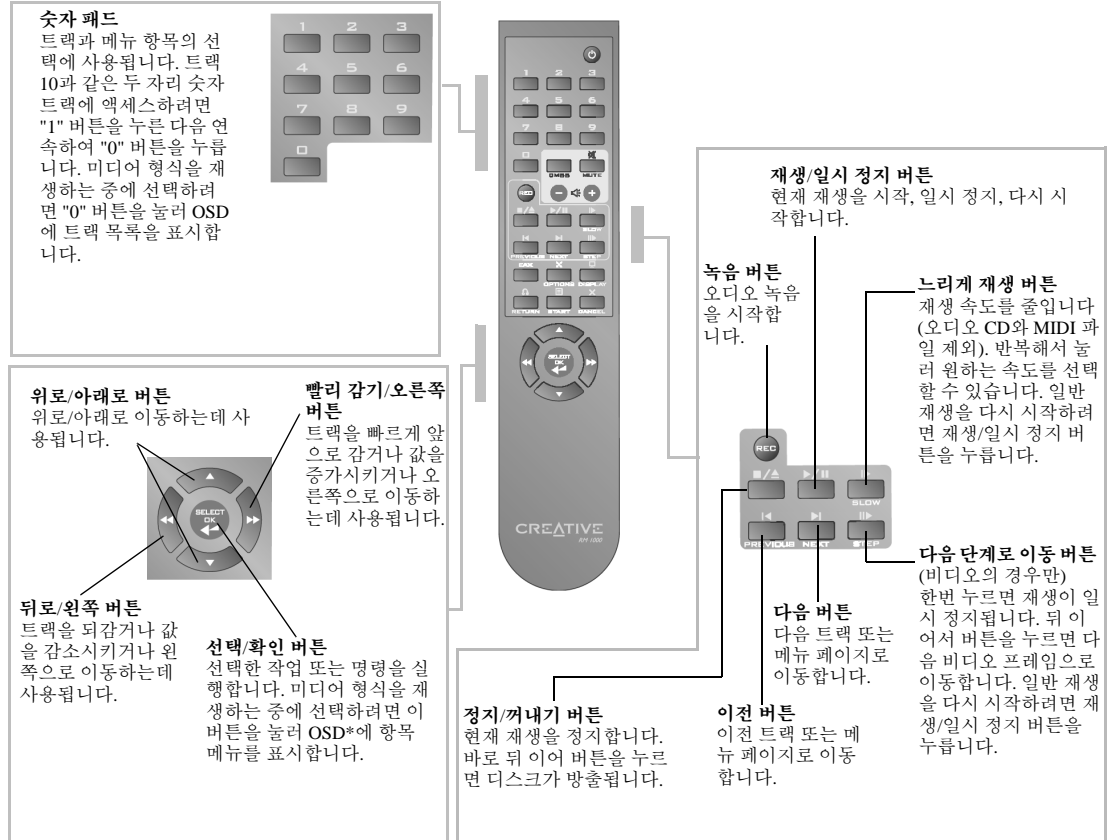


그림 1-5: 리모콘의 이동 버튼

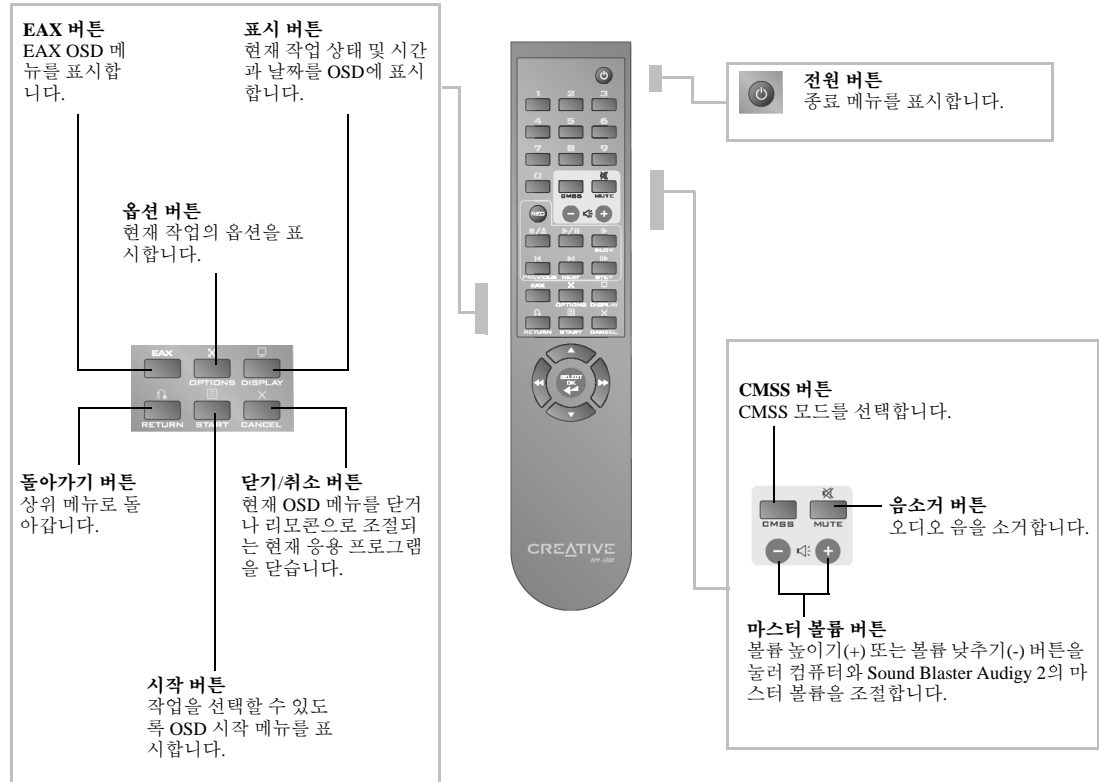


그림 1-6: 리모콘의 기타 버튼

## 설치 단계

### 1단계: 컴퓨터 준비

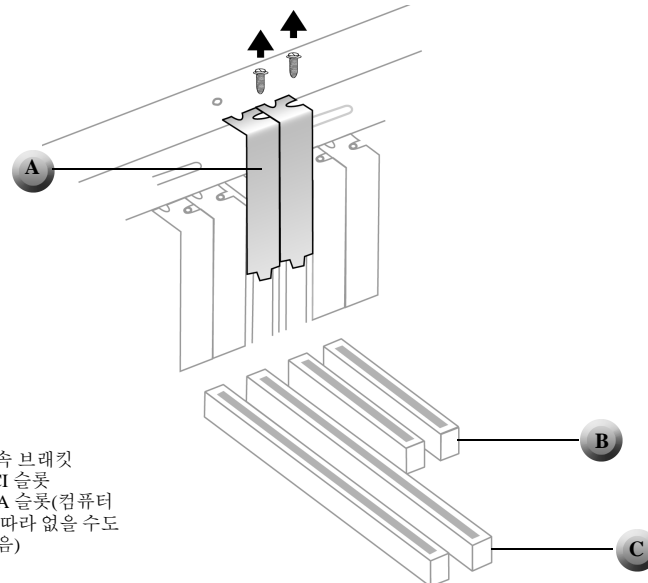


주 전원을 끄고 컴퓨터의 전원 코드를 뽑으십시오. **Soft Power Off** (소프트웨어적으로 전원 끄기) 기능이 있는 ATX 전원 공급 장치를 사용하는 시스템인 경우, PCI 슬롯에 계속 전원이 공급될 수 있습니다. 이 상태에서 오디오 카드를 슬롯에 끼우면 카드가 손상될 수 있습니다.



기존 오디오 카드를 제거하거나 보드 내장 오디오 칩셋의 사용 설정을 해제하십시오. 자세한 설명은 B-9 페이지의 "여러 오디오 장치 사용 문제"를 참조하십시오.

1. 컴퓨터와 모든 주변 장치의 전원을 끕니다.
2. 컴퓨터의 금속판을 손으로 만져 정전기를 없앤 후 벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑니다.
3. 컴퓨터 덮개를 엽니다.
4. 그림 1-7과 같이 인접한 두 개의 사용하지 않는 PCI 슬롯에서 금속 브래킷을 제거합니다. 브래킷이 나사로 고정되어 있으면 아래의 단계 4와 5에서 나중에 다시 사용할 수 있도록 나사를 잘 보관해 두십시오.



- A: 금속 브래킷
- B: PCI 슬롯
- C: ISA 슬롯(컴퓨터에 따라 없을 수도 있음)

그림 1-7: 금속판 제거

5. Audigy 2 드라이브를 설치하려면 사용하지 않는 5 1/4" 드라이브 베이에서 그림 1-8과 같이 전면 패널 덮개를 제거합니다.



그림 1-8: 5 1/4" 드라이브 베이 덮개 제거

## 2단계: Audigy 2 드라이브 케이블 연결



- Audigy 2 드라이브에는 AD\_EXT 케이블만 사용하십시오. 일반적으로 사용하는 IDE 케이블 또는 기타 케이블을 Audigy 2 드라이브에 사용하면 전기 단락이 발생하거나 Audigy 2 카드 및 Audigy 2 드라이브에 영구적인 손상을 입힐 수 있습니다. 이 경우 제품 보증 서비스를 받을 수 없으며, 컴퓨터도 손상될 수 있습니다.
- 영구적 손상을 방지하기 위해 반드시 AD\_EXT 커넥터에 AD\_EXT 케이블을 연결하고, Audigy 2 드라이브에 Audigy 2 카드를 사용하지십시오.
- 커넥터에 케이블을 억지로 연결하지 마십시오. 하드웨어에 영구적인 손상을 일으킬 수 있습니다.

그림 1-9와 같이 케이블을 Audigy 2 드라이브에 연결합니다.

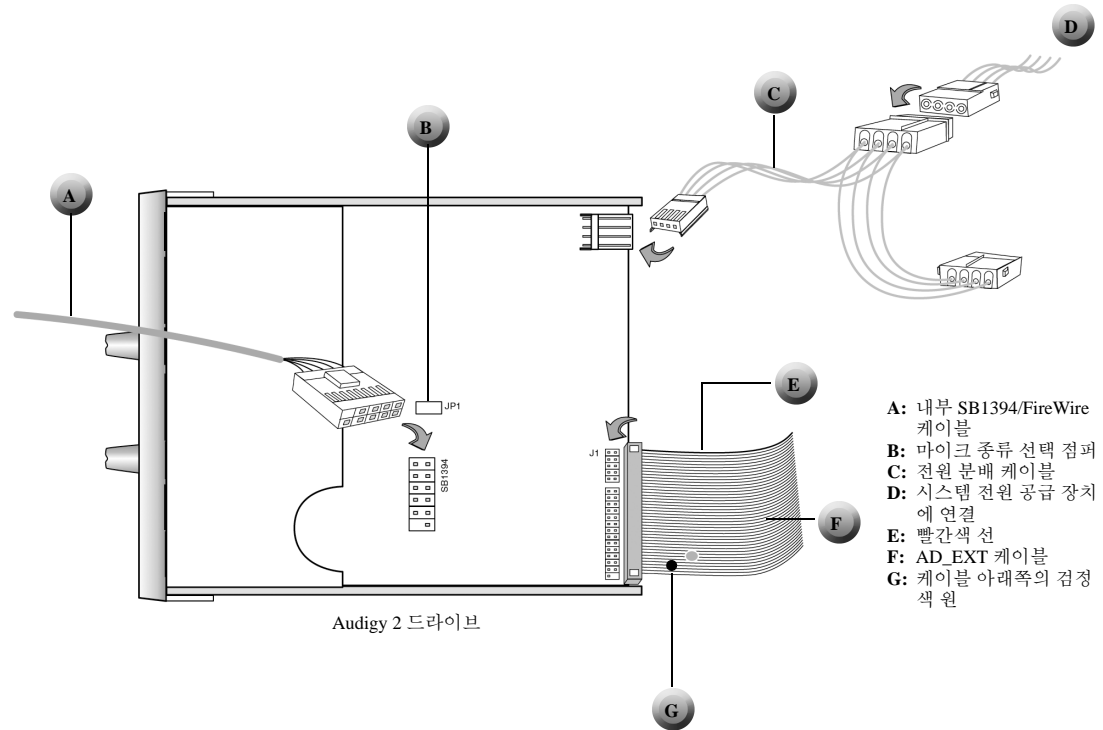


그림 1-9: Audigy 2 드라이브 케이블 연결하기

### 3단계: Audigy 2 드라이브 설치

1. 그림 1-10과 같이 비어 있는 5 1/4" 드라이브 베이에 Audigy 2 드라이브를 완전히 밀어 넣습니다.



그림 1-10: Audigy 2 드라이브 설치

2. 필요한 경우 카드를 나사로 고정시킵니다.



## 4단계: Sound Blaster Audigy 2 카드 설치



오디오 카드를 슬롯에 억지로 끼우지 마십시오. Sound Blaster Audigy 2 카드의 금색 PCI 커넥터 이빨을 마더보드의 PCI 버스 커넥터에 맞춘 후 PCI 확장 슬롯에 삽입해야 합니다. 잘 맞지 않을 경우에는 카드를 살며시 뺀 후 다시 시도하십시오.

1. 조이스틱이나 MIDI 장치(옵션)를 설치하려면 필요에 따라 Sound Blaster Audigy 2 카드 옆에 있는 슬롯에 조이스틱/MIDI 브래킷을 나사로 고정시킵니다.

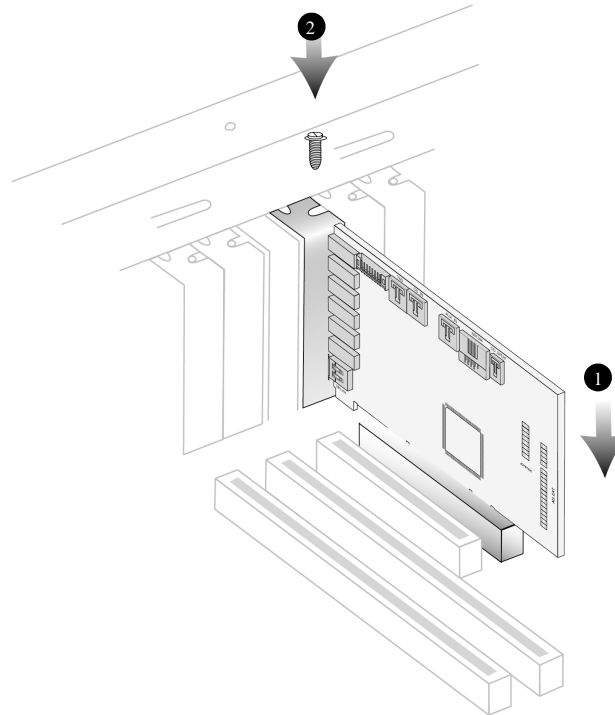


그림 1-11: 확장 슬롯에 오디오 카드 고정하기

2. 앞에서 빼두었던 나사 1개를 사용하여 카드를 고정합니다.

## 5단계: 조이스틱/ MIDI 브래킷 설치



카드와 조이스틱/MIDI 브래킷을 제 위치에 고정시키기 전에 먼저 모든 케이블을 Sound Blaster Audigy 2 카드에 연결해도 됩니다(1-20 페이지의 "6단계: Sound Blaster Audigy 2 카드에 케이블 연결" 참조).

조이스틱 또는 MIDI 장치(옵션)를 설치하는 경우, 두 번째 나사를 사용하여 조이스틱/MIDI 브래킷을 Sound Blaster Audigy 2 카드 옆 슬롯에 고정합니다.

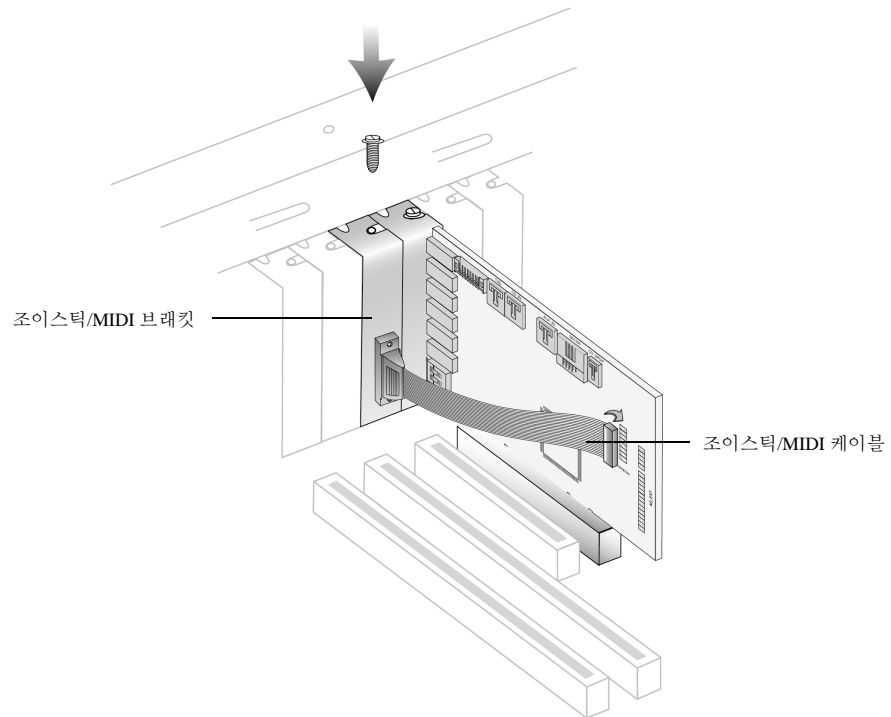


그림 1-12: 조이스틱/MIDI 브래킷 고정시키기

## 6단계: Sound Blaster Audigy 2 카드에 케이블 연결



- Audigy 2 드라이브에는 AD\_EXT 케이블만 사용하십시오. 일반적으로 사용하는 IDE 케이블 또는 기타 케이블을 Audigy 2 드라이브에 사용하면 전기 단락이 발생하거나 Audigy 2 카드 및 Audigy 2 드라이브에 영구적인 손상을 입힐 수 있습니다. 이 경우 제품 보증 서비스를 받을 수 없으며, 컴퓨터도 손상될 수 있습니다.
- 적색 선을 커넥터의 핀 1에 맞춥니다(그림 1-13참조)



.카드와 조이스틱/MIDI 브래킷을 제자리에 고정시키기 전에 먼저 케이블을 Sound Blaster Audigy 2 카드에 모두 연결할 수도 있습니다(1-20 페이지의 "6단계: Sound Blaster Audigy 2 카드에 케이블 연결"참조)

1. 그림 1-13과 같이 조이스틱/MIDI 케이블을 Sound Blaster Audigy 2 카드의 조이스틱/MIDI 커넥터에 연결합니다.

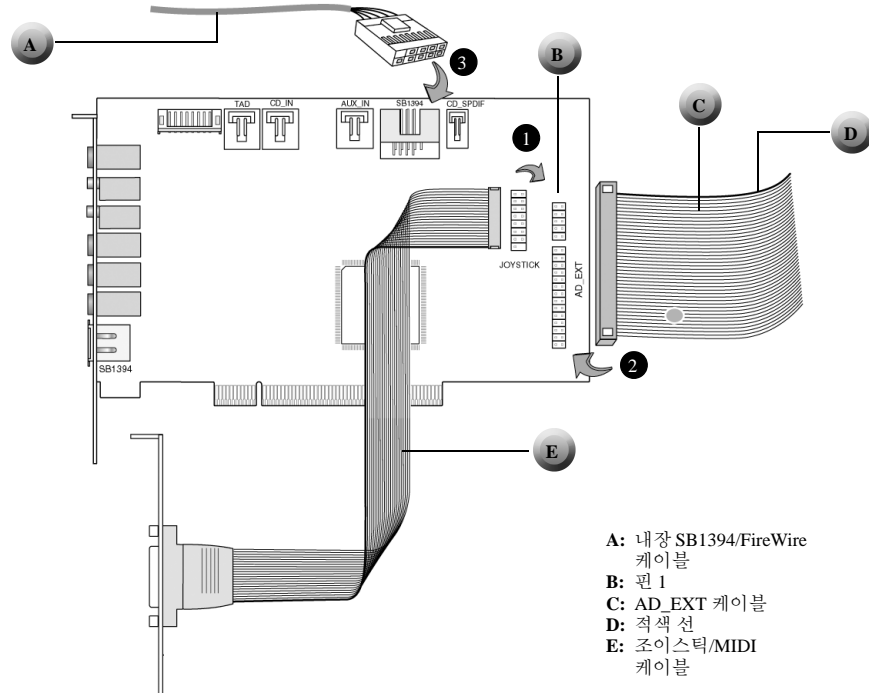


그림 1-13: Sound Blaster Audigy 2 카드에 케이블 연결하기

2. Audigy 2 드라이브의 AD\_EXT 케이블을 Sound Blaster Audigy 2 카드의 AD\_EXT 커넥터에 연결합니다.
3. Audigy 2 드라이브의 내부 SB1394/FireWire 케이블을 Sound Blaster Audigy 2 카드의 내부 SB1394/FireWire 포트에 연결합니다.



- Sound Blaster Audigy 2 카드가 CD-ROM 또는 DVD-ROM 드라이브의 CD\_SPDIF 및 CD 오디오 커넥터에 모두 연결된 경우, Surround Mixer에서 CD 오디오와 CD 디지털 옵션을 동시에 설정하지 마십시오.
- CDDA를 사용하는 경우 아날로그 및 디지털 CD 오디오 케이블은 필요하지 않습니다.
- 소프트웨어 DVD 재생기에서는 CD\_SPDIF 커넥터가 사용되지 않습니다.

### 아날로그 CD 오디오 출력

- ▶ 그림 1-14와 같이 아날로그 CD 오디오 케이블(파로 사용)을 사용하여 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 커넥터와 Sound Blaster Audigy 2 카드의 CD\_IN 커넥터를 연결합니다.

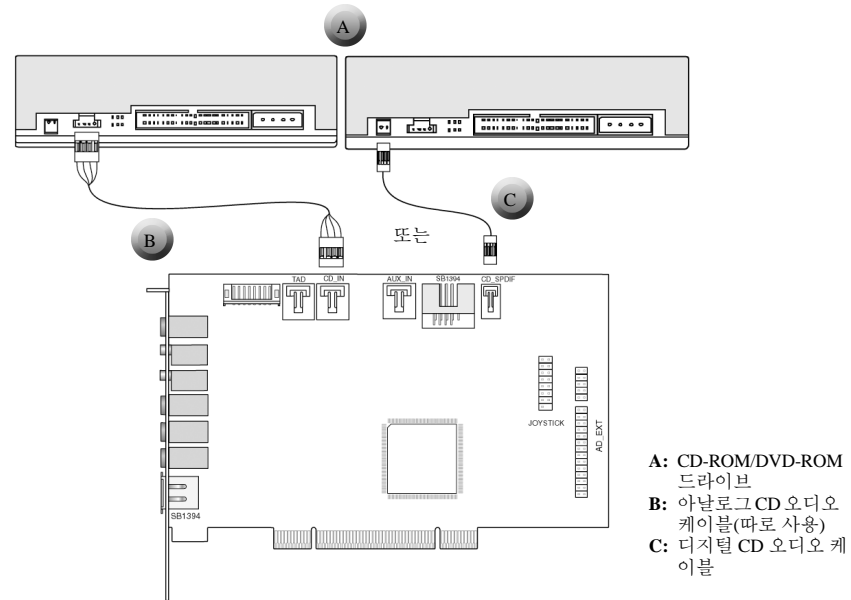


그림 1-14: CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 아날로그/디지털 오디오 케이블 연결하기

### 디지털 CD 오디오 출력

- ▶ 그림 1-14와 같이 디지털 CD 오디오 케이블을 사용하여 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브의 디지털 오디오 커넥터와 Sound Blaster Audigy 2 카드의 CD\_SPDIF 커넥터를 연결합니다.



## 7단계: 전원 콘센트에 연결

1. 컴퓨터 덮개를 다시 씌웁니다.
2. 벽면 콘센트에 전원 코드를 꽂고 컴퓨터를 켭니다.

Sound Blaster Audigy 2 카드를 다른 장치에 연결하려면 1-23 페이지의 "주변 장치 연결"을 참조하십시오.

드라이버와 소프트웨어를 설치하려면 2-1 페이지의 "드라이버 및 응용 프로그램 설치"를 참조하십시오.

## 주변 장치 연결



Audigy 2 드라이브에는 AD\_EXT 케이블만 사용하십시오. 일반적으로 사용하는 IDE 케이블 또는 기타 케이블을 Audigy 2 드라이브에 사용하면 전기 단락이 발생하거나 Audigy 2 카드 및 Audigy 2 드라이브에 영구적인 손상을 입힐 수 있습니다. 이 경우 제품 보증 서비스를 받을 수 없으며, 컴퓨터도 손상될 수 있습니다.



그림에서 아무 번호나 누르면 항목별 설명을 볼 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2로 무한한 청취의 즐거움을 만끽할 수 있습니다. 그림 1-15에서는 관련 주변 장치를 Sound Blaster Audigy 2에 연결하여 다양한 즐거움을 얻을 수 있는 방법을 보여줍니다.

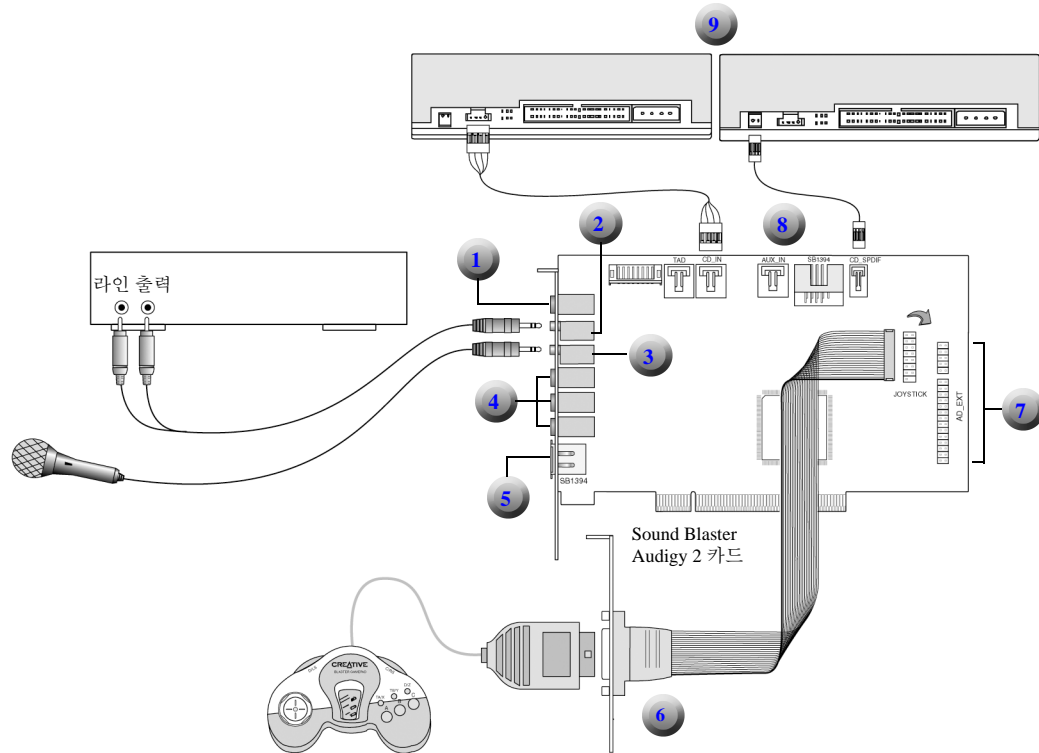


그림 1-15: 기타 장치 연결하기



여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

**표 3: 커넥터 및 장치 설명**

번호	설명
1	<b>디지털 출력 잭</b> 미니잭-DIN 케이블로 Creative Inspire™ 5.1과 같은 디지털 스피커나 MiniDisc, DAT에 연결합니다.
2	<b>라인 입력</b> 카세트, CD 재생기, 신시사이저 등에 연결합니다.
3	<b>마이크 입력</b> 마이크에 연결합니다.
4	<b>라인 출력 1(상), 라인 출력 2(중), 라인 출력 3(하)</b> 6.1 Creative 또는 Cambridge SoundWorks 아날로그 스피커 시스템과 같은 6채널 스피커의 아날로그 전면, 후면 및 후면 중앙 입력 단자에 연결합니다.
5	<b>SB1394/FireWire 포트</b> NOMAD 디지털 오디오 재생기, DV 캠코더, 디지털 카메라 및 WebCam 등의 모든 IEEE 1394 호환 장치에 연결합니다.
6	<b>조이스틱/MIDI 브래킷</b> 게임 패드나 MIDI 장치(예: BlasterKey)에 연결합니다.
7	<b>AD_EXT</b> Audigy 2 드라이브에 연결합니다.

표 3: 커넥터 및 장치 설명

번호	설명
8	아날로그 CD 오디오 케이블*(좌) 및 디지털 CD 오디오 케이블(우)
9	CD-ROM/DVD-ROM 드라이브



\*따로 사용

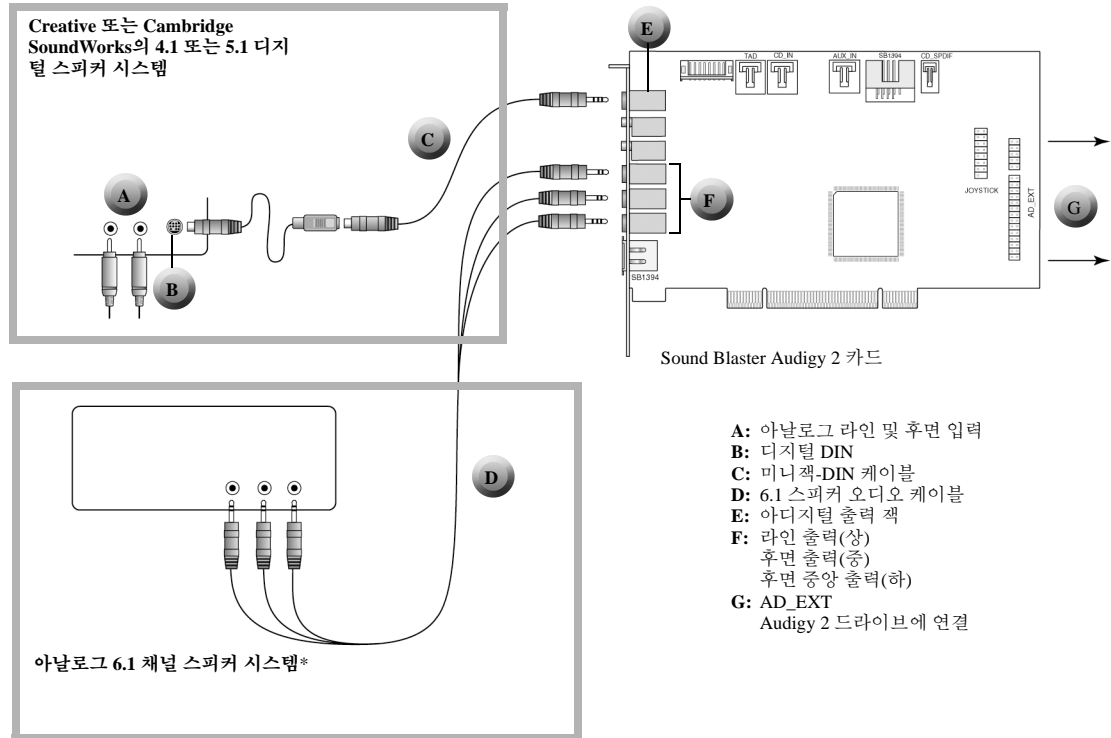


여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.



# 스피커 시스템 연결

5.1 채널 스피커 시스템이 있는 경우 Creative Multi Speaker Surround(CMSS) 기술을 사용하여 CD 오디오, MP3, WMA, MIDI, Wave와 같은 스테레오 소스를 5.1 채널로 업믹스할 수 있습니다. 업믹스하려면 Creative MediaSource에서 CMSS 기능을 실행해야 합니다. 업믹스하려면 Creative EAX Console에서 CMSS 기능을 실행해야 합니다. Creative EAX Console [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.



\* 예: Creative Inspire 5.1 아날로그 스피커

그림 1-16: 스피커 시스템에 Sound Blaster Audigy 2 카드 연결하기





여기를 누르거나 표의 설명을 누르면 기본 그림으로 돌아갈 수 있습니다.

**표 4: 그림 1-17 설명.**

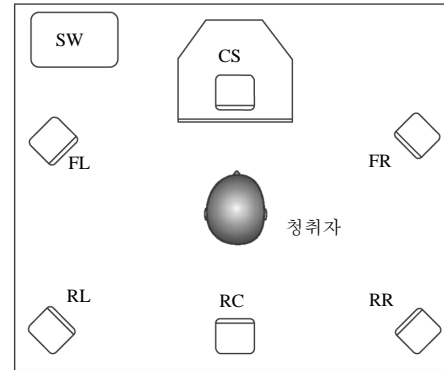
번호	설명
1	돌비 디지털(AC-3) SPDIF 입력
2	3.5mm(모노)-RCA 케이블
3	3.5mm(스테레오)-RCA 케이블
4	3.5mm(스테레오) Audio/Video-to-RCA 케이블
5	아날로그 전면, 후면 및 중앙/서브우퍼 입력
6	디지털 출력 잭
7	라인 출력 1(상) 라인 출력 2(중) 라인 출력 3(하)
8	<b>AD_EXT</b> Audigy 2 드라이브에 연결합니다.
9	3.5mm(스테레오)-to-RCA 플러그: 전면 왼쪽/오른쪽 채널과 같은 2채널 출력용
10	3.5mm(스테레오) 오디오/비디오-to-RCA 플러그: 중앙(흰색), 서브우퍼(노란색/주황색) 및 후면 중앙(적색) 채널 연결용

## 스피커 위치 지정



스피커를 적절히 배치함으로써 동영상 감상의 묘미를 한층 강화할 수 있는 반면, 부주의한 스피커 배치는 훌륭한 오디오 시스템의 사운드도 불량하게 들리게 만들 수 있습니다. 스피커 배치에 대한 자세한 내용을 보려면 웹 사이트 [http://www.dolby.com/ht/co\\_br\\_0110\\_ListenersGuideEX.html](http://www.dolby.com/ht/co_br_0110_ListenersGuideEX.html) 에서 Dolby Laboratories 를 참조하십시오.

스피커가 6개인 경우, 스피커가 청취자를 향하도록 빙 둘러 원 모양으로 배치합니다(그림 1-18 참조). 컴퓨터 모니터가 전면 스피커의 사운드 경로를 막지 않게 합니다. 가장 좋은 음감을 얻을 때까지 스피커의 상대적 위치를 조정합니다. 서브우퍼를 벽 모서리에 놓으면 저음의 음감을 극대화할 수 있습니다.



- FL:** 전면 왼쪽 스피커
- CS:** 중앙 스피커
- FR:** 전면 오른쪽 스피커
- RR:** 후면 오른쪽 스피커
- RC:** 후면 중앙 스피커
- RL:** 후면 왼쪽 스피커
- SW:** 서브우퍼

그림 1-18: 스피커의 권장 위치

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

## 2 소프트웨어 설치

이 장에서는 Sound Blaster Audigy 2 Platinum 소프트웨어의 설치 방법에 대해 설명합니다.

## 소프트웨어 설치

### 드라이버 및 응용 프로그램 설치



- Windows 98 SE 사용자는 설치 과정에서 Windows 98 SE 설치 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으라는 메시지를 받게 됩니다. 설치 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣고 **확인** 버튼을 누르십시오.
- 일부 컴퓨터에는 Windows 98 SE CD가 제공되지 않을 수도 있습니다. 이 경우에는 D:\Windows\Options\Cabs(D: Windows 설치 드라이브)에서 필요한 파일을 찾을 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2 Platinum을 사용하기 전에 장치 드라이버와 응용 프로그램을 설치해야 합니다. 이 지침은 지원되는 모든 Windows 운영 체제에 적용됩니다.

1. Sound Blaster Audigy 2 카드와 Audigy 2 드라이브를 설치한 후 컴퓨터를 켭니다. Windows에서 오디오 카드를 자동으로 검색합니다.
2. 오디오 드라이버의 위치를 묻는 메시지가 나타나면 **취소** 버튼을 누릅니다.
3. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD를 넣습니다. 드라이브가 Windows 자동 재생 모드를 지원하면 CD가 자동으로 실행됩니다. 그렇지 않을 경우에는 CD-ROM 드라이브의 자동 삽입 통지 기능을 설정해야 합니다. 자세한 설명은 B-1 페이지의 소프트웨어 설치 문제를 참조하십시오.
4. 화면에 나타나는 지시에 따라 설치를 완료합니다.
5. 메시지가 표시되면 컴퓨터를 다시 시작합니다.

Creative Software AutoUpdate를 사용하면 최신 응용 프로그램과 장치 드라이버를 인터넷에서 쉽게 다운로드할 수 있습니다. 자세한 내용은 2-5 페이지의 Creative Software AutoUpdate 사용하기를 참조하십시오.

## Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모

## 응용 프로그램 및 장치 드라이버 제거 및 재설치

## 모든 오디오 드라이버 및 응용 프로그램 재설치

오디오 카드의 놀라운 게임, 음악 재생, 홈 스튜디오 기능을 느껴보려면 Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모를 설치하십시오. 이 데모의 최적 음질을 구현하려면 고음질 5.1/6.1 스피커가 있어야 합니다. 3-2 페이지의 Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모를 참조하십시오.

1. Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모 CD를 CD-ROM 드라이브에 넣습니다.  
드라이브가 Windows 자동 실행 모드를 지원하면 CD가 자동으로 실행됩니다. 그렇지 않을 경우에는 CD-ROM 드라이브의 자동 삽입 통지 기능을 설정해야 합니다. 자세한 설명은 B-1 페이지의 소프트웨어 설치 문제를 참조하십시오.
2. 화면의 지시에 따라 설치를 완료하고 데모를 실행하십시오.

문제 해결, 구성 변경, 드라이버 또는 응용 프로그램 업데이트를 위해서 오디오 카드 응용 프로그램 및 장치 드라이버의 일부나 전체를 제거 또는 재설치해야 경우가 있습니다. 각종 Windows 운영 체제에서 이러한 작업을 수행하는 방법은 다음과 같습니다.

작업을 시작하기 전에 오디오 카드 응용 프로그램을 모두 종료하십시오. 제거 과정에서도 실행 중인 응용 프로그램은 제거되지 않습니다.

오디오 드라이버 및 응용 프로그램이 손상되어 전체를 다시 설치하려는 경우에는 다음과 같이 하십시오.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 프로그램 추가/제거 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 설치/제거 탭 또는 프로그램 변경 또는 제거 버튼을 누릅니다.
4. Sound Blaster Audigy 2 항목을 선택한 후, 추가/제거 또는 변경/제거 버튼을 누릅니다.
5. InstallShield 마법사 대화 상자에서 복귀 옵션을 선택합니다.  
메시지가 표시되면 Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD를 CD-ROM에 넣고 확인 버튼을 누릅니다.
6. 예 버튼을 누릅니다.

7. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

이제 다시 설치한 소프트웨어가 제대로 작동하는지 확인합니다. 정상적으로 작동하지 않을 경우에는 B-1 페이지의 문제 해결 및 자주 묻는 질문을 참조하십시오.

## 모든 오디오 드라이버 및 응용 프로그램 제거

보다 정확한 설치를 위해 모든 오디오 드라이버와 응용 프로그램을 제거한 후 다시 설치하는 것이 좋습니다. 다음과 같이 하십시오.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 프로그램 추가/제거 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 설치/제거 탭 또는 프로그램 변경 또는 제거 버튼을 누릅니다.
4. **Sound Blaster Audigy 2** 항목을 선택한 후, **추가/제거** 또는 **변경/제거** 버튼을 누릅니다.
5. **InstallShield 마법사** 대화 상자에서 **제거** 옵션을 선택합니다.
6. **예** 버튼을 누릅니다.
7. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

Creative MediaSource 및 해당 구성 요소를 모두 제거하려면 다음과 같이 합니다.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 프로그램 추가/제거 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 설치/제거 탭 또는 프로그램 변경 또는 제거 버튼을 누릅니다.
4. **Creative MediaSource** 항목을 선택하고 **추가/제거** 또는 **변경/제거** 버튼을 누릅니다.
5. **InstallShield 마법사** 대화 상자에서 **전체 제거** 버튼을 누르고 **다음** 버튼을 누릅니다.
6. **예** 버튼을 누릅니다.
7. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.



이제 Sound Blaster Audigy 2 장치 드라이버나 응용 프로그램의 기존 버전 또는 업데이트 버전을 설치할 수 있습니다. 자세한 설명은 2-1 페이지의 드라이버 및 응용 프로그램 설치를 참조하십시오.

## 선택한 오디오 드라이버 또는 응용 프로그램 설치 및 제거

위의 지침에서는 모든 장치 드라이버나 응용 프로그램의 설치 또는 제거 방법을 설명했습니다. 하지만 원하는 드라이버나 응용 프로그램만을 설치하거나 제거할 수도 있습니다.

선택한 오디오 드라이버나 응용 프로그램을 설치 또는 제거하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 프로그램 추가/제거 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 설치/제거 탭 또는 프로그램 변경 또는 제거 버튼을 누릅니다.
4. **Sound Blaster Audigy 2** 항목을 선택한 후, 추가/제거 또는 변경/제거 버튼을 누릅니다.
5. **InstallShield 마법사** 대화 상자에서 변경 옵션을 선택합니다.
6. 제거할 응용 프로그램의 확인란을 선택합니다.  
응용 프로그램을 설치하려면 해당 응용 프로그램의 확인란을 눌러 선택합니다.
7. 다음 버튼을 누릅니다.  
메시지가 표시되면 Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD를 CD-ROM에 넣고 확인 버튼을 누릅니다.
8. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

선택한 Creative MediaSource의 구성 요소를 제거하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 프로그램 추가/제거 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 설치/제거 탭 또는 프로그램 변경 또는 제거 버튼을 누릅니다.
4. **Creative MediaSource** 항목을 선택하고 추가/제거 또는 변경/제거 버튼을 누릅니다.

5. **InstallShield 마법사** 대화 상자에서 **사용자 정의 제거** 버튼을 누르고 **다음** 버튼을 누릅니다.
6. 제거할 응용 프로그램의 확인란을 선택합니다.
7. **다음** 버튼을 누릅니다.
8. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 그렇게 합니다.

## Creative Software AutoUpdate 사용하기



사용자의 개인 정보 보호를 위해 Creative Labs는 Software AutoUpdate 과정에서 개인 정보를 캡처하거나 전송 받지 않습니다. AutoUpdate 분석에는 시스템 정보와 Creative 제품에 대한 세부 사항만 필요합니다. Creative는 이 정보를 다른 용도로는 일체 사용하지 않습니다.

Creative 제품을 위한 업데이트를 찾아서 다운로드 및 설치하는 작업이 새로운 웹 기반 Creative Software AutoUpdate 시스템 덕분에 더욱 쉽고 빨라졌습니다.

설치된 Creative 제품 각각에 맞는 개별 파일들을 찾아서 다운로드하고 설치하느라 귀중한 시간을 허비할 필요 없이 Creative Software AutoUpdate에게 맡기면 됩니다.

인터넷을 통해 Creative Software AutoUpdate에 연결하면 AutoUpdate 웹 사이트가 사용자 컴퓨터 시스템을 분석하여 설치되어 있는 운영 체제(OS)와 언어, Creative 제품을 확인합니다.

온라인 분석 후에는 가장 관련성이 높은 소프트웨어와 드라이버 업데이트만 나열된 목록 중에서 적합한 것을 선택할 수 있습니다. 그러면 선택한 파일들이 동적으로 검색되어 사용자 시스템에 설치됩니다. 해당 파일들은 특정 OS, 언어 및 Creative 하드웨어에 맞게 사용자 지정되어 있으므로 사용자 지정되지 않은 소프트웨어 다운로드를 통해 제공되는 용량이 큰 범용 다국어 파일들보다 용량도 작고 다운로드 시간도 더 짧습니다. Creative Software AutoUpdate에 대한 더욱 자세한 내용을 보려면 <http://www.soundblaster.com/support/>를 참조하십시오.

요점 :

- ❑ Creative Software AutoUpdate를 처음 사용하는 경우에는 시스템 검사에 필요한 브라우저 구성 요소 다운로드를 허가해 달라는 메시지가 표시됩니다. 해당 내용에 Creative Labs, Inc.의 서명이 있는지 확인하고 **예** 버튼을 누릅니다.
- ❑ 모든 Creative 제품들이 Creative Software AutoUpdate를 실행하는 컴퓨터에 연결되고 설치되어 있어야 합니다.



## Windows 2000 (서비스 팩 3) 업데이트

Windows 2000에서는 이제 소프트웨어 DVD 감상에 필요한 AC-3 SPDIF 출력(waveOut으로 비 PCM 포맷 재생)이 더 잘 지원됩니다. 아래의 웹 사이트 링크를 누르면 이러한 지원 기능을 제공하고 Windows 2000 OS의 각종 문제를 해결할 수 있는 Windows 2000 서비스 팩 3를 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.microsoft.com>

## 디지털 비디오 업데이트 설치

DirectX 8.0/8.0a Runtime 사용자의 경우 최신 업데이트를 설치하십시오. 단, DirectX 8.1 사용자는 업데이트할 필요가 없습니다.

이 업데이트는 PAL 지원 기능과 더욱 향상된 1394 디지털 비디오 장치 사용자 지원 기능을 제공합니다. 이러한 기능은 Windows 98 SE 및 Windows 2000 사용자에게 적용됩니다. 이 업데이트는 Windows Me OS 기능도 약간 향상시켜 줍니다. 아래 웹 사이트에서 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.microsoft.com>

Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

### 3 Audigy 2 소프트웨어 사용

오디오 카드와 함께 제공되는 소프트웨어를 사용하여 오디오가 최적의 성능을 발휘하도록 카드 기능을 조절 및 사용자 정의하는 방법을 알아봅니다.

# Audigy 2 소프트웨어 사용

## Creative Sound Blaster Audigy 2 응용 프로그램



실제로 Sound Blaster Audigy 2와 함께 제공되는 응용 프로그램은 여기 설명된 것과 다를 수 있으며, 타사 응용 프로그램이 제공될 수도 있습니다.

다음에 나온 소프트웨어들은 오디오 카드의 기본 기능과 고급 기능을 사용하기 위해 개발되었습니다. Sound Blaster Audigy 2의 다양한 기능을 완벽하게 활용하려면 먼저 소프트웨어의 기능부터 이해해야 합니다.

### 데모: Sound Blaster Audigy 2 기능에 관한 개요 제공

- Creative Sound Blaster Audigy 2 시작하기 데모
- Creative Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모

### Sound Blaster Audigy 2 소프트웨어군 소개

- Creative MediaSource Go!
- Creative MediaSource Go! Launcher
- Creative MediaSource Player
- Creative MediaSource Organizer
- Creative MediaSource DVD-Audio Player
- Creative EAX Console
- Creative Surround Mixer
- Creative Speaker Calibrator
- Creative Speaker Settings
- Creative MiniDisc Center
- Creative SoundFont Bank Manager
- Creative Audio Stream Recorder 2
- Creative WaveStudio

### 진단 및 문제 해결 유틸리티

- Creative Diagnostics
- Creative Speaker Settings

## 데모

Sound Blaster Audigy 2 카드의 기본 기능과 고급 기능을 보여주는 3개의 데모 패키지가 제공됩니다. 카드의 기능을 보다 정확하게 파악하려면 한 번 이상 데모를 실행해 보는 것이 좋습니다.

### Sound Blaster Audigy 2 시작하기 데모

Sound Blaster Audigy 2를 이해하려면 먼저 이 데모부터 실행하십시오. Sound Blaster Audigy 2 시작하기 데모는 디지털 음악 감상, 게임, 영화 감상, 스피커 연결, 작업 실행 등 Sound Blaster Audigy 2의 다양한 측면을 보여주는 몇 가지 유용한 단계별 데모로 구성되어 있습니다.

### Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모

Sound Blaster Audigy 2 기능 시연 데모를 사용하면 이 오디오 카드가 제공하는 뛰어난 게임, 음악 재생, 홈 스튜디오 기능을 직접 느껴볼 수 있습니다.

Sound Blaster Audigy 2가 제공하는 다음과 같은 뛰어난 기능을 직접 경험해보십시오.

- ❑ DVD 오디오 재생 — DVD 오디오 클립을 재생하면 이 새로운 포맷이 제공하는 뛰어난 장점과 음질의 차이를 느낄 수 있습니다.
- ❑ EAX ADVANCED HD 기술 6 황홀한 3차원 가상 세계를 탐색하면서 다양한 오디오 환경이 제공하는 뛰어난 오디오 효과를 경험할 수 있습니다. 이 데모를 실행하여 Environment Panning, Environment Reflection, Environment Morphing과 같은 EAX ADVANCED HD 기술을 직접 느껴보십시오. EAX ADVANCED HD가 있는 경우와 없는 경우를 비교해 보면 최고의 게임을 만들기 위해 EAX ADVANCED HD 기술을 선택하는 게임 개발자들이 늘어나는 이유를 이해할 수 있을 것입니다.
- ❑ Dolby Digital Surround EX 지원 — 후면 채널(후면 중앙)이 추가된 THX 오디오 클립을 들어보십시오. 2개의 후면 채널만 있는 시스템과는 비교할 수 없는 풍부한 서라운드 이펙트를 즐길 수 있습니다.

**참고:** Sound Blaster Audigy 2 시연 데모 CD를 사용하면 Sound Blaster Audigy 2 시연 데모를 설치할 수 있습니다. 이 데모 소프트웨어는 카드 하드웨어의 시연 기능을 사용하므로 Sound Blaster Audigy 2 카드가 설치된 경우에만 실행됩니다.



# Sound Blaster Audigy 2 소프트웨어군 소개

이 단원에서는 Sound Blaster Audigy 2의 다양하고 강력한 기능을 완벽하게 활용할 수 있도록 해주는 주요 Sound Blaster Audigy 2 소프트웨어군에 대해 알아봅니다.

## Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go!는 Creative MediaSource의 컴포넌트는 물론 사용자가 자주 사용하는 기타 응용 프로그램에도 활용할 수 있는 편리한 런치 패드입니다. 즐겨 사용하는 응용 프로그램의 바로 가기를 Creative MediaSource Go!에 놓으면 중앙에서 관리할 수 있습니다.

Creative MediaSource Go! 버튼을 누르면 Creative MediaSource Go! Launcher가 시작됩니다. Creative MediaSource Go!는 바탕화면에 작은 프로필 표시줄로 나타납니다. 이 표시줄에 있는 버튼을 누르면 바로 가기 표시줄로 확대됩니다. Creative MediaSource Go! Launcher에는 Sound Blaster Audigy 2를 제어하는데 사용되는 다양한 MediaSource 모듈의 시작 아이콘이 들어 있습니다. Creative MediaSource Go!에 원하는 바로 가기 아이콘을 추가할 수도 있습니다.

Creative MediaSource Go!에 대한 자세한 내용과 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative MediaSource Go! Launcher

Windows의 시작 버튼과 마찬가지로 Creative MediaSource Go! Launcher는 Sound Blaster Audigy 2를 제어 및 사용자 정의하는데 필요한 각종 소프트웨어 프로그램에 대한 액세스를 제공합니다.

Creative MediaSource Go! Launcher는 **프로그램**, **제품 설정**, **제품 지원**, **관련 제품** 탭으로 구성됩니다.

- **프로그램** 탭에는 Sound Blaster Audigy 2 응용 프로그램의 바로 가기가 들어 있습니다. 다른 응용 프로그램에 대한 바로 가기를 추가할 수도 있습니다.
- **제품 설정** 탭에는 Sound Blaster Audigy 2의 하드웨어 설정을 변경하는데 필요한 개별 프로그램의 바로 가기가 들어 있습니다.

- **제품 지원** 탭에서는 진단 소프트웨어, 제품 업데이트 정보, 제품 등록 폼, 데모 소프트웨어는 물론 시작 안내서와 같은 유용한 설명서에도 액세스할 수 있습니다.
  - **관련 제품** 탭을 누르면 기타 Creative 제품 및 응용 프로그램에 대한 정보를 볼 수 있습니다.
- Creative MediaSource Go! Launcher에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative MediaSource Player

Creative MediaSource Player만 있으면 음악 및 멀티미디어 오락을 마음껏 즐길 수 있습니다. 다른 미디어 재생기와 달리 Creative MediaSource Player는 Sound Blaster Audigy 2 하드웨어의 기능을 이용할 수 있도록 특수 개발되었습니다. 이 재생기를 이용하면 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다.

- MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, 비디오 CD 등의 음악 파일 및 멀티미디어 파일 재생
- EAX를 사용하여 일반 음악을 서라운드 이펙트로 재생 가능
- 음높이를 일정하게 유지하면서 오디오 재생 속도 변경 가능(Time Scaling)
- Smart Volume Management를 통해 상이한 볼륨으로 녹음된 곡들도 유사한 볼륨 레벨로 재생 가능
- 마우스 클릭 한 번으로 Creative MediaSource Organizer에서 Creative MediaSource Player로 또는 그 반대로 전환할 수 있습니다.
- 오디오를 녹음하려면 내장 Creative MediaSource Recorder를 사용합니다(다음 단원의 내용 참조).

## "들리는 대로" 다채널 녹음 모드

Creative MediaSource Recorder를 사용하면 Sound Blaster Audigy 2 카드로 처리되는 모든 종류의 오디오 소스를 최고 24-bit/96kHz로 녹음할 수 있습니다. 들리는 대로 다채널 녹음 모드를 선택하면 라인 출력 커넥터를 케이블로 연결하지 않고도 오디오 카드의 6.1-채널 아날로그 스피커 출력으로부터 직접 오디오를 캡처할 수 있습니다. 나아가 서라운드 사운드 영화/게임 오디오는 물론 CMSS 및 EAX 효과가 추가 또는 업믹스된 오디오 콘텐츠까지 캡처할 수 있습니다. Creative MediaSource Player에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.



## Creative MediaSource Organizer

대규모의 오디오 CD 및 MP3 파일을 관리하는 것은 정말이지 골치 아픈 작업입니다. Creative MediaSource Organizer를 사용하면 하드 디스크건 외부 저장 장치건, 저장 위치에 상관 없이 모든 레코드를 간단히 찾을 수 있습니다. 다음은 Creative MediaSource Organizer로 수행할 수 있는 작업입니다.

### 곡 검색 및 구성

Creative MediaSource Organizer는 사용자의 하드 디스크를 검색하여 'PC Music Library' 또는 **PCML**이라 불리는 음악 데이터베이스를 컴파일링합니다. PCML가 있으면 이를 정렬하여 음악을 검색할 수 있습니다. 아티스트, 장르, 앨범의 세 가지 검색 필드를 사용하는 고급 검색 엔진 덕분에 검색 속도는 매우 빠릅니다.

곡 검색이 끝나면 **재생 목록**을 만들어 원하는 순서로 자동 재생할 수 있습니다. 또한 **ID3** 태그를 사용하여 MP3 녹음에 대한 정보를 입력하거나 편집할 수도 있습니다.

### 음악 데이터베이스 업데이트

컴퓨터나 기타 저장 장치에 곡이 추가되거나 삭제되면 PCML을 업데이트해야 합니다. 미디어 스니퍼는 사용자 하드 디스크의 특정 폴더를 모니터링하여 파일 변경 여부를 확인하고, 그에 따라 PCML을 업데이트합니다.

### 음악 전송

NOMAD 사용자는 Creative MediaSource Organizer를 사용하여 컴퓨터나 기타 호환 가능한 장치로 음악 파일을 송수신할 수 있습니다.

### 멀티미디어 콘텐츠 자동 재생

미디어 검색기를 사용하면 다양한 내부 및 외부 미디어의 멀티미디어 콘텐츠를 간편하게 액세스할 수 있습니다. 따라서 각기 다른 유형의 파일을 열기 위해 여러 가지 소프트웨어를 헤매고 다닐 필요가 없습니다.

미디어 검색기는 NOMAD Jukebox나 NOMAD MP3 플레이어 같은 외부 장치나 CD 및 VCD의 삽입을 자동으로 인식합니다. 인식된 미디어의 콘텐츠는 사용자의 개입 없이 자동으로 재생되기 시작합니다.

## 곡 추출 및 변환

수백 곡이나 되는 음악을 컴퓨터에 저장하려면 하드 디스크 공간이 너무 많이 소모됩니다. WAV 파일과 오디오 CD의 트랙은 한 곡당 최고 50MB를 차지합니다. 오디오 CD의 트랙을 4~5MB MP3 파일로 변환하면 하드 디스크 소모량을 줄일 수 있습니다. Creative MediaSource Organizer에 내장된 Rip Now 모듈을 사용하면 오디오 CD에서 간편하게 트랙을 추출하여 고해상도의 MP3(320 Kbps) 포맷과 WMA(160 Kbps) 포맷 파일로 변환할 수 있습니다.

CDDDB는 오디오 CD에서 추출한 트랙의 정보를 수동으로 입력해야 하는 수고를 덜기 위해 사용자 컴퓨터를 인터넷(Gracenote의 CDDDB 서비스)에 연결하여 트랙 이름과 기타 유용한 트랙 정보를 자동으로 추출합니다.

## CD-R에 음악 저장

CD-writer가 있다면 다양한 하이파이 장치에서 재생할 수 있도록 CD-R 또는 CD-RW에 오디오 트랙을 녹음하여 하드 디스크 저장 공간을 줄일 수 있습니다. Creative MediaSource Organizer의 Burn CD 모듈을 사용하면 WAV, MP3 및 WMA 파일로 자신만의 오디오 CD나 MP3 CD를 만들고, 멋진 CD 표지와 오디오 CD 재킷을 간단히 디자인, 제작 및 인쇄할 수 있습니다.

Creative MediaSource Organizer에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative MediaSource DVD-Audio Player

이 응용 프로그램을 사용하면 오늘날 DVD 오디오 디스크에서 구현할 수 있는 최고 음질의 오디오 녹음을 재생할 수 있습니다. 24비트/96kHz 다중 채널 서라운드 사운드나 최대 24비트/192kHz 해상도의 스테레오 녹음을 즐길 수도 있습니다. Creative MediaSource DVD-Audio Player에는 정품 Intel Pentium III 800MHz, Windows 98 SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 또는 Windows XP SP1 및 DVD-ROM 드라이브(최소 6배속)가 필요합니다.

## Creative EAX Console

EAX Console을 통해 Audigy 2 프로세서의 이펙트 엔진을 구성할 수 있습니다.

EAX ADVANCED HD는 눈으로 볼 수 있을 것만 같은 생생한 사운드를 전달해줍니다. 이 시스템은 업계 최초로 게임, 음악 및 기타 오디오 응용 프로그램에 생생한 대화형 오디오 개념을 도입했습니다. 뛰어난 오디오 이펙트 덕분에 컴퓨터는 흠뻑 이어터 이상의 음질을 제공하므로 사용자는 손에 잡힐 듯 풍부한 사운드를 만끽할 수 있습니다. 이 이펙트는 오늘날의 서라운드 사운드 및 3D 위치 오디오 수준을 넘어서 방의 크기, 음향 속성, 잔향, 반향 등 실제와 같은 느낌을 주는 다양한 이펙트를 감안하여 실제 환경에 가깝게 만들어졌습니다.

EAX Console은 오디오 이펙트, CMSS3D, 오디오 클린업, Time Scaling의 네 부분으로 구성됩니다.

## 오디오 이펙트: 환경에 따른 사운드 처리

오디오 이펙트에서는 일반적인 2 채널 사운드 효과를 강화하는 방법을 선택할 수 있습니다.

- **고급 EQ**를 사용하면 개인적인 기호나 장비 성격에 맞게 사운드 주파수를 올리거나 낮출 수 있습니다. 자신이 가장 좋아하는 오디오 특성에 따라 재즈나 락 같은 다양한 프리셋을 선택합니다.
- **특수 이펙트**를 사용하면 미리 프로그램된 알고리즘으로 사운드를 변경하여 남자 목소리를 여자 목소리로, 사람 말소리를 다람쥐 소리로 바꿀 수 있습니다. 특히 이 효과는 인터넷으로 통신할 때 상당한 즐거움을 선사합니다.
- **스튜디오 이펙트**를 사용하면 전자 기타를 비롯한 기타 악기에 표준 변형, 와와(wah), 딜레이, 코러스 효과를 넣을 수 있습니다.
- **환경 이펙트**는 스타디움이나 콘서트홀, 재즈 클럽 같은 일반적인 어쿠스틱 환경을 재연합니다. '콘서트홀' 이펙트를 선택하면 모든 음악 소리에 특유의 에코와 음향을 가미하여 마치 콘서트홀에서 연주되는 것처럼 만들 수 있습니다. 이펙트 유형과 적용되는 이펙트의 양 등은 사용자가 설정할 수 있습니다. 컴퓨터에 후면 스피커가 연결되어 있다면 EAX는 콘서트홀이나 재즈 클럽에 앉아 있는 것 같은 기분을 느끼게 해줍니다. 연결된 스피커 수가 많을수록 EAX의 효과도 커집니다. EAX는 스피커 6대와 서브우퍼 1개를 지원합니다.
- **가라오케 이펙트**를 사용하면 고음질의 에코가 더해져 노래를 부르는 사람의 성량이 풍부해집니다. 음역에 따라 음높이를 조절할 수도 있습니다.

## CMSS 3D: 서라운드 사운드 효과

Creative MultiSpeaker Surround(CMSS) 3D는 2개의 스피커에서 나오는 일반 2 채널(좌우 스테레오) 사운드를 서라운드 사운드처럼 들리게 만듭니다. 5.1 또는 6.1 다채널 스피커 시스템인 경우에도 CMSS는 일반 스테레오의 서라운드 사운드를 재연할 수 있습니다. 이 효과는 스테레오 사운드 트랙이 들어 있는 DVD나 VCD를 볼 때 특히 유용합니다.

4/4.1, 5.1, 6.1 스피커 시스템의 다채널 오디오를 보강하려면 CMSS를, 영화 사운드트랙을 보강하려면 CMSS2를 선택하십시오.

**참고:** 4/4.1 스피커 시스템의 경우, 서브우퍼 오디오는 이 스피커 시스템에서 처리됩니다.

## 오디오 클린업: 소음 및 변형 제거

오디오 클린업을 사용하면 미리 녹음된 오디오나 실시간 오디오에 들어 있는 소음이나 클릭음 등을 없앨 수 있습니다. 예컨대 오래된 LP 레코드의 음악을 녹음할 때 이 클린업 기능을 사용하면 '탁탁' 튀는 소리나 '칙칙'대는 소리를 지울 수 있습니다. 녹음 과정에서 소음 클린업 기능을 실행하면 클릭음 측정기가 나타나 몇 개의 클릭음이 제거되었는지 보여줍니다.

## Time Scaling: 재생 속도 변경

가라오케 기능을 자주 이용하는 사용자나 연주자들의 경우, 가사를 따라 부르거나 음악에 맞춰 연주하기 위해 재생 속도를 늦추거나 높여야 할 경우가 있습니다. 하지만 재생 속도를 바꾸면 음높이도 바뀌는 것이 보통입니다. Sound Blaster Audigy 2 사용자의 경우, Time Scaling 기능을 사용하면 음높이를 그대로 유지하면서 재생 속도를 변경할 수 있습니다.

EAX Console의 자세한 사용법에 대해서는 Creative EAX [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative Surround Mixer

Creative Surround Mixer를 사용하면 재생 또는 녹음에 사용할 장치를 선택할 수 있습니다. 이 솔루션의 작동 모드는 **기본 모드**와 **고급 모드**의 두 가지입니다. 해당 버튼을 누르면 두 모드를 전환할 수 있습니다.

기본 모드에서 가능한 작업:

- 재생 또는 녹음 시 다양한 오디오 입력 소스의 사운드를 믹스할 수 있습니다.
- 볼륨, 저음 및 고음을 조절할 수 있습니다.

고급 모드에서 가능한 작업:

- 전면과 후면 스피커(페이더)의 밸런스를 조절하고 소리 세기 비율을 변경할 수 있습니다.
- 전면 중앙, 후면 중앙, 서브우퍼 스피커 간의 상대적 소리 세기를 조절할 수 있습니다.

Creative Surround Mixer에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative Speaker Settings

이 응용 프로그램은 다음 작업에 사용됩니다.

- 사용할 스피커 수 및 구성 지정
- 스피커 테스트
- 디지털 출력 활성화 및 비활성화
- 서브우퍼 크로스오버 주파수 및 볼륨을 선택하여 저음 출력 관리

## Creative Speaker Calibrator

Creative Speaker Calibrator를 사용하면 스피커 설정과 위치를 최적화하여 보다 뛰어난 서라운드 사운드와 게임용 사운드 이펙트를 만들 수 있습니다.

## Creative MiniDisc Center

Creative MiniDisc Center에서는 CD 또는 지원되는 오디오 형식으로 음악을 재생하고, 디지털 오디오 테이프 장치나 MD(MiniDisc) 레코더와 같은 디지털 레코더로 녹음할 수 있습니다.

Creative MiniDisc 센터를 사용하면 다음 작업을 할 수 있습니다.

- 각기 다른 포맷의 즐겨 듣는 음악으로 앨범 제작
- 각 트랙 사이에 묵음 프리셋 기간 자동 삽입
- 개인 앨범을 재생하여 MD 레코더에 녹음

Creative MiniDisc Center에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative SoundFont Bank Manager

Creative SoundFont Bank Manager를 사용하면 여러 SoundFont 뱅크를 간단히 전환하여 최적 성능을 얻을 수 있습니다. 이 모듈은 사용자 컴퓨터의 RAM에서 다양한 프리셋을 바로 오디션하고 MIDI 장치를 재설정하거나, 여러 SoundFont 뱅크를 생성/수정/저장할 수 있도록 최적화되었습니다. Creative SoundFont Bank Manager는 Midi 채널 10에서 드럼 키트를 켜거나 끕니다.

컴퓨터 키보드나 마우스를 사용하여 SoundFont 뱅크를 오디션하거나 MIDI 장치로 생성된 악보를 연주할 수 있는 가상 키보드가 제공됩니다. <http://www.SoundFont.com>에서 다운로드할 수 있는 Vienna SoundFont Studio를 사용하면 SoundFont 뱅크의 프리셋을 편집할 수 있습니다.

외부 MIDI 입력 장치를 사용하면 MIDI 뱅크와 악기를 오디션할 수 있습니다. 먼저 MIDI 입력 장치를 오디오 카드에 연결한 후 Creative SoundFont Bank Manager에서 해당 장치를 선택합니다. SoundFont 기술은 놀라운 사운드 디자인 기능을 제공합니다.

Creative SoundFont Bank Manager에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative Audio Stream Recorder 2

일반적으로 인터넷에 올라있는 음악을 들으려면 파일 전체를 하드 디스크로 다운로드해야만 감상할 수 있습니다.

하지만 인터넷 라디오 방송국들은 음악 데이터를 '조류'처럼 영구 하드 디스크 스토리지가 아닌 오디오 카드로 바로 흘려보내는 스트리밍 기술을 채택하여 사용자가 보다 편리하게 다운로드한 음악을 즐길 수 있도록 하고 있습니다. 그 결과, 다운로드된 음악은 그 데이터 스트림의 일부가 사용자의 오디오 카드에 도달하는 즉시 재생되기 시작합니다. 스트리밍 기술의 단점은 나중에 참조할 수 있도록 음악을 하드 디스크에 녹음하지 못한다는 점입니다.

Audio Stream Recorder 2(ASR2)는 이러한 단점을 극복하기 위해 사용자가 스트리밍 오디오를 하드 디스크에 표준 MP3나 WMA 파일로 녹음할 수 있도록 고안되었습니다.

ASR2를 사용하려면 사전 정의된 라디오 방송국 목록에서 방송국을 선택합니다. 빨간색 녹음 버튼을 누르면 하드 디스크에 음악이 녹음되기 시작합니다. 일정 기능을 사용하여 컴퓨터가 스트리밍 음악을 자동으로 녹음하도록 프로그래밍할 수도 있습니다. ASR2를 선택할 경우, 파란색 재생 버튼을 눌러 선택한 라디오 방송국을 청취할 수 있습니다.

Creative Audio Stream Recorder 2에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## Creative WaveStudio

사운드 파일을 편집하려면 Creative Wave Studio를 사용하십시오. 이 응용 프로그램은 WAV나 AIFF 같은 보편적인 파일 포맷을 지원합니다. Wave Studio를 사용하면 파일 포맷을 변환하고 사운드의 특정 부분을 편집할 수 있습니다. 페이드인/페이드아웃 같은 이펙트를 적용할 수도 있으며, 여러 곡의 노래를 한개의 파일에 블렌딩할 수도 있습니다.

Creative Recorder에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

## 진단 및 문제 해결 유틸리티

### Creative Diagnostics

Creative Diagnostics를 사용하면 오디오 카드의 Wave, MIDI 또는 CD 오디오 재생 기능과 녹음 기능, 스피커 출력을 신속하게 테스트할 수 있습니다. Creative Diagnostics에 대한 자세한 정보 및 사용 방법은 [온라인 도움말](#)을 참조하십시오.

### Creative Speaker Settings

이 응용 프로그램을 사용하면 스피커 관리 작업을 수행하고 스피커 구성에 관련된 각종 문제를 해결할 수 있습니다. 3-10 페이지의 Creative Speaker Settings을 참조하십시오.



Sound  
BLASTER

AUDIGY 2

# A 일반 사양

이 단원에서는 Sound Blaster Audigy 2 카드, 조이스틱/MIDI 브래킷, Audigy 2 드라이브의 사양을 설명합니다.

## 일반 사양

---

이 단원에서는 Sound Blaster Audigy 2 카드, 조이스틱/MIDI 브래킷, Audigy 2 드라이브의 사양을 설명합니다.

## 기능

### PCI 버스 마스터링

- PCI 사양 버전 2.1 호환
- 버스 마스터링은 대기 시간을 단축하고 시스템 성능을 향상시킵니다.

### Audigy 프로세서

- 디지털 이펙트 처리를 가속화하는 고급 하드웨어
- 192dB 다이내믹 레인지를 유지하는 32비트 디지털 처리
- 음의 변형을 최소 수준으로 낮추는 8포인트 내삽(interpolation) 기술
- 64 음성 하드웨어 웨이브테이블 신시사이저
- 전문적 수준의 디지털 믹싱 및 이퀄라이제이션
- 무제한 크기의 사운드폰트 बैं크를 호스트 메모리에 매핑 가능(사용 가능한 시스템 메모리로 제한)

### 고음질 오디오 경로

- CD 오디오, 라인 입력, 보조, TAD 및 PC 스피커, 마이크 입력과 같은 아날로그 소스를 AC'97 코덱으로 내부 디지털 소스와 믹싱
- 임의 샘플 레이트로 64개 오디오 채널 재생
- Audigy 2의 Digital Mixer에서 모든 디지털 소스의 32비트 믹싱
- 48kHz 샘플 레이트로 아날로그 입력을 24비트 A/D 변환
- 96kHz로 디지털 소스를 아날로그 6.1 스피커 출력으로 24비트 D/A 변환
- 192kHz 스테레오 디지털 소스를 스테레오 출력으로 24비트 D/A 변환

- 16비트/24비트 전환 녹음 샘플링 속도: 8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, 48, 96kHz

## 전문적인 디지털 오디오 처리

- 최대 24비트/96kHz 음질의 SPDIF(Sony/Philips Digital Interface) 포맷 입력 신호 지원
- 48 또는 96kHz의 샘플링 속도 중 선택하여 SPDIF 출력  
참고: DRM(Digital Rights Management) 기술로 승인된 복제 방지 디지털 오디오 콘텐츠 재생 중에는 SPDIF 출력 불가
- 디지털 스피커 시스템에 맞춰 6채널 SPDIF 출력 선택 가능
- 케이블 연결 작업을 최소화하는 SPDIF 입력-출력(바이패스)의 소프트웨어 전환
- ASIO 지원으로 멀티 트랙 녹음 대기 시간 단축

## 유연한 믹서 컨트롤

- CD 오디오, 라인 입력, 보조, TAD, PC 스피커, 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털(CD SPDIF)의 소프트웨어 재생 컨트롤
- 아날로그 믹스(CD 오디오, 라인 입력, 보조, TAD, PC 스피커) 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털(CD SPDIF)의 소프트웨어 녹음 컨트롤
- 입력 소스 또는 녹음에 사용할 다양한 오디오 소스 믹싱 선택 가능
- 조정 가능한 마스터 볼륨 컨트롤
- 별도의 저음 및 고음 컨트롤
- 전면 및 후면 밸런스 컨트롤
- 믹서 소스의 음소거 및 패닝 컨트롤

## THX Certification

- Sound Blaster Audigy 2는 권위 있는 THX<sup>®</sup> Multimedia Certification 상을 수상한 제품으로서 최상의 음질과 화질을 즐기려는 PC 오디오광들에게는 더할 수 없이 완벽한 선택입니다.

## 돌비 디지털(AC-3) 디코딩

- 돌비 디지털 서라운드 EX를 6.1/5.1 채널로 디코딩, 또는 압축 SPDIF 비트스트림을 외부 디코더로 전달
- 저음 리다이렉션: 소형 위성 스피커 시스템에서 저음 출력을 서브 우퍼로 강화



- 크로스오버 저음 주파수(10~200Hz): 별도로 조정할 수 있는 서브 우퍼 장치로 원하는 저음 레벨로 조정 가능
- 중앙, 후면 중앙 및 LFE 레벨 컨트롤 조정 가능

## Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- 멀티 스피커 기술
- 모노 또는 스테레오 소스를 5.1 채널로 업믹스
- 전문가 품질의 패닝 및 믹싱 알고리즘

## SB1394/FireWire 호환

- IEEE 1394a 사양과 호환
- 100, 200 및 400Mbps 데이터 속도 지원
- 데이지 체인(daisy-chain) 구성에서 최대 63개의 IEEE 1394 호환 장치 지원
- IEEE 1394 호환 장치에 최대 3W 전력 공급

## 연결성

### Sound Blaster Audigy 2 카드

#### 오디오 입력

- 후면 브래킷의 스테레오 잭을 통한 1개의 라인 레벨 아날로그 라인 입력
- 후면 브래킷의 스테레오 잭을 통한 1개의 모노 마이크 아날로그 입력
- 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 CD\_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 AUX\_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 4핀 Molex 커넥터를 통한 TAD 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 2핀 Molex 커넥터를 통한 CD\_SPDIF 디지털 입력

## 오디오 출력

- 후면 브래킷의 4폴 3.5mm 미니잭을 통한 디지털 출력
- 후면 브래킷의 3.5mm 미니잭을 통한 3개의 라인 레벨 아날로그 출력: 전면, 후면 및 후면 중앙/중앙/서브우퍼 라인 출력 1, 2, 3
- 전면 라인 출력에서 스테레오 헤드폰(32옴 로드) 지원

## SB1394/FireWire 인터페이스



6핀 SB1394/FireWire 커넥터/포트의 최대 전원 출력은 3와트이므로, 따로 AC 콘센트에서 전원을 공급하지 않으면 IEEE1394 하드 디스크 또는 CD-RW 드라이브와 같은 고전력 장치를 하나 이상은 지원할 수 없습니다.

- 2 x 5핀 내부 SB1394/FireWire 커넥터 1개(카드)
- 6핀 SB1394/FireWire 포트 1개(후면 브래킷)

## 인터페이스

- Audigy 2 드라이브 연결에 필요한 AD\_EXT 2 x 20 핀 헤더
- 조이스틱/MIDI 커넥터(옵션 장치) 연결에 필요한 JOYSTICK 2 x 8 핀 헤더

## Audigy 2 드라이브

### 전면 패널의 오디오/ 비디오 입력 및 출력

- 동축 SPDIF 입력 및 출력용 RCA 잭 2개
- 볼륨 컨트롤이 달려있고 1/4" 스테레오 잭을 사용하는 하나의 자동 감지 헤드폰 출력
- 1/4" 스테레오 잭을 사용하는 하나의 라인 레벨 아날로그 라인/마이크 공유 입력(라인 입력 2/마이크 입력 2) 마이크용 게인 컨트롤이 달려 스위치를 사용하여 공유 입력 선택 가능
- MIDI 입력과 출력용 소형 DIN 암커넥터 2개
- 왼쪽과 오른쪽 채널 스테레오 보조 입력용 RCA 잭 2개
- 광학 SPDIF 입력 및 출력용 광학 커넥터 2개
- IEEE 1394 입력 및 출력용 SB1394/FireWire 커넥터 1개

### 인터페이스

- 시스템 전원 공급 장치 연결용 4핀 전원 공급 헤더 1개
- Sound Blaster Audigy 2 카드 연결용 2 x 20핀 AD\_EXT 헤더 1개
- 리모콘의 적외선 신호를 수신하는 적외선 수신기 1개
- Sound Blaster Audigy 2 카드 연결용 2 x 5핀 SB1394/FireWire 헤더 1개

Sound  
BLASTER

AUDIGY2

## **B** 문제 해결 및 자주 묻는 질문

이 단원에서는 설치 또는 사용 시에 발생할 수 있는 문제에 대한 해결 방법을 다룹니다.

## 문제 해결 및 자주 묻는 질문

### 소프트웨어 설치 문제

이 부록에서는 설치 또는 사용 시에 발생할 수 있는 문제에 대한 해결 방법을 다룹니다.

**Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD를 넣은 후 설치가 자동으로 시작되지 않습니다.**

Windows 시스템의 자동 실행 기능이 설정되지 않았을 수 있습니다.

*내 컴퓨터 바로 가기 메뉴에서 설치 프로그램을 시작하려면*

1. Windows 바탕 화면의 **내 컴퓨터** 아이콘을 두 번 누릅니다.
2. **내 컴퓨터** 창에서 CD-ROM 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다.
3. 바로 가기 메뉴에서 **자동 실행**을 누르고 화면에 나타나는 지시를 따릅니다.

*자동 삽입 통지로 자동 실행을 설정하려면*

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창의 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누르고 CD-ROM 드라이브를 선택합니다.
4. **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
5. **등록 정보** 대화 상자에서 **설정** 탭을 누르고 **자동 삽입 통지**를 선택합니다.
6. **확인** 버튼을 눌러 대화 상자를 종료합니다.

*Windows 탐색기를 통해 설치 프로그램을 시작하려면*

1. Windows 탐색기에서 D:\Audio\Setup 폴더(D는 CD-ROM 드라이브임)로 이동합니다.
2. Setup.exe 파일을 두 번 누릅니다.



## 사운드 문제

오디오 파일을 재생할 때 알 수 없는 과도한 백그라운드 잡음이나 소리가 들립니다.

최근에 선택한 프리셋이 현재 오디오 파일에 적합하지 않은 환경입니다.

*적절한 환경으로 전환하려면*

1. EAX 콘솔의 **오디오 이펙트** 탭을 누릅니다.
2. **오디오 이펙트 사용/사용 안함** 확인란을 눌러 선택을 해제합니다.

**참고:** 프리셋 상자 제목은 선택한 이펙트에 따라 다를 수 있습니다.

**헤드폰에서 소리가 들리지 않습니다.**

*다음 사항을 확인하십시오.*

- 헤드폰이 헤드폰 잭에 연결되어 있는지 여부
- Creative Speaker Settings의 **스피커 선택** 탭에서 **스피커/헤드폰 선택** 상자의 **헤드폰** 옵션이 선택되어 있는지 여부
- Creative Surround Mixer의 **기본** 탭에서 녹음 소스가 "**들리는 대로**"로 선택되어 있는지 여부

**개별 아날로그 녹음 소스가 Surround Mixer에 표시되지 않습니다.**

다음 아날로그 녹음 소스는 **아날로그 믹스(라인/CD/TAD/Aux/PC)**라는 하나의 녹음 컨트롤로 묶어서 표시되며, 이 컨트롤은 **기본** 탭의 **녹음** 패널에 있습니다.

- 라인 입력
- CD 오디오
- 보조
- TAD 입력
- PC 스피커

**Creative Surround Mixer에서 개별 아날로그 녹음 소스를 선택할 수 없습니다.**

다섯 개의 아날로그 녹음 소스는 **아날로그 믹스(라인/CD/TAD/Aux/PC)**라는 옵션으로 묶여 있습니다. 자세한 내용은 B-2 페이지의 개별 아날로그 녹음 소스가 Surround Mixer에 표시되지 않습니다.를 참조하십시오.

*개별 아날로그 소스를 녹음하려면*

- ❑ Creative Surround Mixer 기본 탭의 녹음 패널에서 녹음 소스로 **아날로그 믹스(라인/CD/TAD/Aux/PC)**를 선택합니다.
- ❑ 소스 패널에서 녹음을 원치 않는 아날로그 소스의 **스피커** 버튼을 눌러 버튼에 **빨간색 + 기호**가 표시되게 하여 음을 소거합니다.

**스피커에서 소리가 들리지 않습니다.**

*다음 사항을 확인하십시오.*

- ❑ 스피커를 카드의 출력에 연결했는지 여부
- ❑ Creative Surround Mixer의 소스 패널에서 소스를 정확히 선택했는지 여부
- ❑ 위의 조건이 모두 충족된 경우에도 소리가 들리지 않으면 **볼륨** 컨트롤 위의 **빨간색 + 기호**를 누르고 **디지털 출력만** 확인란이 선택되어 있는지 확인합니다. 이 란이 선택되어 있으면 디지털 출력 전용 모드이므로, 오디오 카드의 사운드를 들으려면 디지털 스피커에 연결해야 합니다. 자세한 내용은 Creative Speaker Setting의 "스피커 선택 설정" 온라인 도움말을 참조하십시오.

**.WAV, MIDI 파일이나 AVI 클립 같은 디지털 파일을 재생할 때 소리가 들리지 않습니다.**

*다음 사항을 확인하십시오.*

- ❑ 스피커의 볼륨 컨트롤 조절 손잡이(있을 경우)가 중간 위치에 있는지 여부. 필요한 경우 Creative Surround Mixer를 사용하여 볼륨을 조절하십시오.



헤드폰을 연결해서 오디오 카드가 소리를 제대로 내는지 확인합니다. 소리가 들리면 문제는 스피커나 연결과 관련된 것이며 소리가 들리지 않으면 카드 또는 소프트웨어 구성의 문제일 수 있습니다.

- 파워 스피커나 외부 앰프가 카드의 라인 출력이나 후면 출력 잭에 연결되어 있는지 여부
- 카드와 주변 장치 사이에 하드웨어 충돌이 있는지 여부. B-11 페이지의 I/O 충돌 해결을 참조하십시오.
- Creative Speaker Settings의 스피커 선택 설정이 스피커 또는 헤드폰 구성과 일치하는지 여부

**오디오 CD나 CD-ROM이 필요한 DOS 게임을 실행하는 동안 소리가 들리지 않습니다.**

*이 문제를 해결하려면*

- CD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 커넥터와 오디오 카드의 CD 입력 커넥터가 연결되어 있는지 확인합니다.
- 디지털 CD 재생 기능을 설정합니다.

Windows 98 SE의 경우

- i. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
- ii. 제어판 대화 상자에서 멀티미디어 아이콘을 두 번 누릅니다.
- iii. 멀티미디어 등록 정보 대화 상자에서 CD 음악 탭을 누릅니다.
- iv. 이 CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용 확인란을 선택합니다.
- v. 확인 버튼을 누릅니다.

Windows Me의 경우

- i. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
- ii. 제어판 대화 상자에서 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
- iii. 시스템 등록 정보 대화 상자에서 장치 관리자 탭을 누릅니다.
- iv. DVD/CD-ROM 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.  
컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
- v. 디스크 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 누릅니다. 메뉴가 표시됩니다.
- vi. 등록 정보를 누릅니다.
- vii. 나타나는 대화 상자의 디지털 CD 재생란에서 이 CD-ROM 장치에 디지털 CD 오디오 사용 확인란을 선택합니다.

viii. **확인** 버튼을 누릅니다.

Windows 2000 및 Windows XP의 경우

- i. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
- ii. **제어판** 대화 상자에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
- iii. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **하드웨어** 탭을 누릅니다.
- iv. **장치 관리자** 버튼을 누릅니다.
- v. DVD/CD-ROM 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.  
컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
- vi. 디스크 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 누릅니다. 메뉴가 표시됩니다.
- vii. **등록 정보**를 누릅니다.
- viii. 나타나는 대화 상자의 **디지털 CD 재생** 란에서 **이 CD-ROM 장치에 디지털 CD 오디오 사용 확인** 란을 선택합니다.

**소스의 사운드를 한 쪽에서 다른 쪽으로 팬하면 가끔 사운드가 꺼집니다.**

이러한 문제는 디지털 출력 전용 모드일 때 Creative Surround Mixer가 아닌 다른 소프트웨어 믹서 응용 프로그램(예: Windows의 볼륨 조절 응용 프로그램)에서 소스의 왼쪽-오른쪽 밸런스가 Creative Surround Mixer의 **기본** 탭에서 소스를 팬한 위치와 반대쪽 끝에 있으면 발생합니다. 예를 들어, Windows 볼륨 조절에서는 CD 오디오 밸런스가 왼쪽에 있고 Creative Surround Mixer에서는 CD 오디오를 오른쪽으로 팬한 경우가 여기에 해당됩니다.

*이 문제를 해결하려면*

해당 믹서 응용 프로그램을 열고 모든 오디오 입력 소스의 밸런스를 가운데로 맞춥니다.

이렇게 하면 Creative Surround Mixer에서 팬할 때 아날로그 소스의 사운드가 꺼지지 않습니다.

# 일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제

VIA 칩셋 마더보드에 Audigy 2 카드를 설치하면 다음 현상 중 하나가 나타날 수도 있습니다.

많은 양의 데이터를 전송할 때 컴퓨터가 응답을 중지하거나('멈추거나') 시스템을 다시 시작합니다. 또는 다른 드라이브에서 전송된 파일이 손상되어 있습니다.

이러한 문제는 마더보드에 VIA VT82C686B 컨트롤러 칩셋이 있는 일부 컴퓨터에 나타납니다.

*마더보드에 VT82C686B 칩셋이 있는지 확인하려면*

- 컴퓨터 또는 마더보드 설명서를 참조하십시오. 또는
- Windows의 경우

- i. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
- ii. 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
- iii. 장치 관리자나 하드웨어 탭을 누릅니다.
- iv. 시스템 장치 아이콘을 누릅니다.
- v. 목록이 나타나면 그림 B-1에서 강조 표시된 항목이 있는지 확인합니다.
- vi. 강조 표시된 항목이 있으면 컴퓨터 덮개를 제거하고 마더보드에서 VIA 칩셋을 찾습니다. 1-16 페이지의 안전 예방책을 유념하십시오.  
VT82C686B 칩셋의 칩에 모델 번호가 적혀 있습니다.

*VT82C686B 칩셋인 경우*

- 컴퓨터 공급업체나 마더보드 제조업체에 최신 해결 방법을 문의하는 것이 좋습니다.
- 다음의 방법 중 하나 또는 모두를 사용하면 이 문제가 해결되기도 합니다.

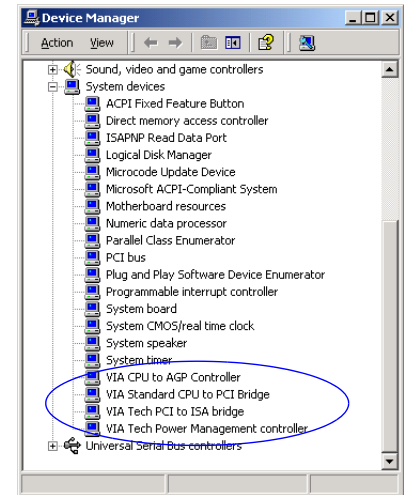


그림 B-1: 장치 관리자 탭

- <http://www.viatech.com>\*에서 최신 VIA 4in1 드라이버 다운로드
- 제조업체 웹 사이트\*에서 마더보드용 최신 BIOS 구하기

\* 이 웹 사이트들의 콘텐츠는 해당 회사에서 관리합니다. 크리에이티브는 이러한 사이트에서 제공하는 정보나 다운로드 제품에 대해 책임을 지지 않습니다. 이 정보를 제공하는 이유는 사용자의 편의를 위한 것입니다.

## 부족한 SoundFont 캐쉬

메모리가 부족하여 사운드폰트 बैं크를 로드하지 못합니다.

사운드폰트에 충분한 메모리가 할당되지 않은 상태에서 사운드폰트 호환 MIDI 파일을 로드하거나 재생하면 이러한 문제가 발생합니다. 사운드폰트 캐쉬 메모리를 확보하려면 다음과 같이 합니다.

- 사운드폰트 캐쉬에서 사운드폰트 बैं크를 하나 이상 제거합니다. 다음을 수행하십시오.
  - i. **뱅크** 버튼을 누릅니다.  
**뱅크 구성** 대화 상자가 나타납니다.
  - ii. **뱅크 선택** 드롭다운 버튼을 누르고 बैं크 색인을 선택합니다.
  - iii. 해당 बैं크를 선택하고 **제거** 버튼을 누릅니다.
  - iv. **확인** 버튼을 눌러 बैं크 구성을 완료합니다.
- 좀더 작은 사운드폰트를 로드하거나 시스템에 RAM을 추가합니다. 다음 중 하나를 수행하십시오.
  - Creative SoundFont Bank Manager의 **뱅크 구성** 대화 상자에 있는 **뱅크 선택** 란에서 더 작은 SoundFont बैं크를 선택합니다.
  - 컴퓨터의 시스템 RAM을 늘립니다. 기술적인 도움말에 대한 자세한 사항은 [www.soundblaster.com](http://www.soundblaster.com) 사이트를 참조하십시오.

**참고:** 할당할 수 있는 사운드폰트 캐쉬의 양은 사용 가능한 시스템 RAM 크기에 따라 달라집니다. 사용된 캐쉬 크기가 너무 크면 컴퓨터가 느려질 수도 있습니다.



사운드폰트 파일이 작을수록 음질이 떨어집니다.

## 조이스틱 문제

조이스틱 포트가 작동하지 않습니다.

오디오 카드의 조이스틱/MIDI 커넥터가 시스템 조이스틱 포트와 충돌할 수 있습니다.

*이 문제를 해결하려면*

오디오 카드의 조이스틱/MIDI 커넥터의 사용 설정을 해제하고 시스템 포트를 대신 사용하십시오. 다음을 수행하십시오.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 제어판 창의 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 시스템 등록 정보 대화 상자에서 장치 관리자 탭을 누릅니다.
4. 사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러를 두 번 누른 다음 **Creative Audigy 2 게임 포트**(Windows 2000의 경우 **Creative Game Port**)를 선택합니다.
5. 등록 정보 버튼을 누릅니다.
6. 등록 정보 대화 상자에서 다음 작업을 수행합니다.
  - 기본 환경 설정(현재) 확인란이 있는 경우:
    - 확인란의 선택을 취소하여 사용 설정을 해제합니다.
  - 이 하드웨어 초기화 파일에서 사용 안함 확인란이 있는 경우:
    - 확인란을 선택하여 사용 설정을 해제합니다.
7. 확인을 눌러 Windows를 다시 시작하면 변경 사항이 적용됩니다.

게임 포트 조이스틱 인터페이스 사용 설정을 해제하면 장치 관리자의 해당 항목에 빨간색 + 기호가 나타납니다.

조이스틱이 일부 프로그램에서 제대로 작동하지 않습니다.

BIOS 프로그램이 시스템 프로세서 타이밍을 사용하여 조이스틱 위치를 계산할 수도 있습니다. 프로세서가 빠른 경우 이 프로그램은 조이스틱의 위치를 잘못 계산하여 위치가 범위를 벗어난 것으로 판단할 수 있습니다.



시스템 소프트웨어에 대해 잘 모르는 경우 BIOS를 변경하지 마십시오.

이 문제를 해결하려면

시스템 BIOS 설정의 8비트 I/O 복구 시간을 늘리십시오. 이 옵션은 일반적으로 Chipset Feature Settings 섹션에 있습니다. 또는 가능하면 AT 버스 속도를 더 느리게 조정할 수 있습니다. 문제가 지속되면 다른 조이스틱을 사용해 보십시오.

## 여러 오디오 장치 사용 문제

설치된 다른 오디오 카드가 제대로 작동하지 않습니다.

컴퓨터에 다른 오디오 장치가 설치되어 있을 수 있습니다. 오디오 장치는 오디오 카드이거나 보드 내장 오디오 칩셋일 수 있습니다. Sound Blaster Audigy 카드를 설치하기 전에 기존 오디오 장치를 완전히 제거하는 것이 좋습니다. 컴퓨터에서 여러 오디오 장치가 있으면 사용상 문제가 발생할 수 있습니다.

다른 방도로 Sound Blaster Audigy 2 카드를 설치하는 동안 다음을 수행하십시오.

- 기존에 설치된 Sound Blaster Live! Series 또는 Sound Blaster PCI512 오디오 카드가 검색되면 이전의 오디오 장치의 설치를 제거하고 카드를 완전히 빼내는 것이 좋다는 메시지가 표시됩니다. 예 버튼을 누르고 화면에 나타나는 지시에 따라 이전 오디오 장치의 설치를 제거합니다. 컴퓨터에서 이전 오디오 카드를 빼냅니다.
- 컴퓨터에 다른 오디오 카드가 설치된 것으로 나타나면 이전 오디오 장치의 설치를 제거하고 카드를 완전히 빼내는 것이 좋다는 메시지가 표시됩니다. 예 버튼을 눌러 Sound Blaster Audigy 2 카드 설치를 계속합니다.

Sound Blaster Audigy 2 카드를 설치한 후 기존 카드의 설치를 완전히 제거하고 컴퓨터에서 기존 오디오 카드를 빼냅니다.



보드 내장 오디오 칩셋이 제대로 작동하지 않습니다.

*보드 내장 오디오 칩셋을 사용하지 않으려면*

1. 시스템을 다시 시작합니다.
2. 메모리를 검사하는 동안 마더보드에 따라 <F2> 또는 <Delete> 키를 누릅니다.  
BIOS 설정 메뉴가 나타납니다.
3. **Chipset Features Setup**을 선택하고 <Enter> 키를 누릅니다.
4. **Onboard Legacy Audio**를 선택하고 <Enter> 키를 눌러 온보드 오디오 칩셋을 사용 불가로 설정합니다.
5. <Esc> 키를 눌러 BIOS 설정 메뉴로 돌아갑니다.
6. **Save & Exit Setup**을 선택한 다음 <Enter> 키를 누릅니다.
7. <Y>를 누른 다음 <Enter> 키를 누릅니다.

## Sound Blaster Live! Series 또는 Sound Blaster PCI512 카드 문제

Sound Blaster Live! 또는 Sound Blaster PCI512 응용 프로그램이 작동하지 않습니다.

일반적인 재생이나 녹음 기능 외의 다른 기능을 사용하는 경우 Sound Blaster Audigy 2가 설치되어 있으면 이전 오디오 장치가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.

*이 문제를 해결하려면*

컴퓨터에서 이전 카드의 설치를 제거하고 카드를 빼냅니다. 또는 Sound Blaster Live!나 Surround Blaster PC512 카드를 사용 불가로 설정합니다.

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 제어판 창의 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 시스템 등록 정보 대화 상자에서 장치 관리자 탭을 누릅니다.
4. 사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러를 두 번 누른 후 **Creative Sound Blaster Live! Series** 또는 **Creative Sound Blaster PCI512**를 선택합니다.
5. 등록 정보 버튼을 누릅니다.
6. 등록 정보 대화 상자에서 다음 작업을 수행합니다.  
기본 환경 설정(현재) 확인란이 있는 경우:

- 확인란의 선택을 취소하여 사용 설정을 해제합니다.
- 이 하드웨어 초기화 파일에서 사용 안함 확인란이 있는 경우:
- 확인란을 선택하여 사용 설정을 해제합니다.

7. **확인**을 눌러 Windows를 다시 시작하면 변경 사항이 적용됩니다.

Sound Blaster Live! Series가 사용 불가로 설정되면 장치 관리자의 해당 항목에 빨간색 + 기호가 표시됩니다.

## I/O 충돌 해결

오디오 카드와 다른 장치가 같은 I/O 주소를 사용하도록 설정되어 있으면 오디오 카드와 해당 주변 장치 사이에 충돌이 발생할 수 있습니다.

I/O 충돌을 해결하려면 Windows 98 SE/Me의 장치 관리자에서 시스템의 오디오 카드 또는 충돌하는 주변 장치의 리소스 설정을 변경하십시오.

충돌을 일으키는 카드를 알 수 없으면 오디오 카드와 다른 필수적인 카드(예: 디스크 컨트롤러 및 그래픽 카드)를 제외한 모든 카드를 제거하십시오. 그런 다음 장치 관리자에서 충돌이 발생했다고 표시할 때까지 각 카드를 다시 추가합니다.



Windows 98 SE/Me의 온라인 도움말에 있는 문제 해결 단원을 참조하십시오.

*Windows 98 SE/Me에서 하드웨어 충돌을 해결하려면*

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 창의 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. 사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러 항목에서 느낌표(!)로 표시된 충돌 오디오 카드 드라이버를 선택하고 **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
5. 등록 정보 대화 상자에서 **리소스** 탭을 누릅니다.
6. **자동 설정 사용** 확인란을 선택하고 **확인** 버튼을 누릅니다.

7. Windows 98 SE/Me에서 오디오 카드 또는 충돌 장치에 리소스를 재할당할 수 있도록 시스템을 다시 시작합니다.

## Encore DVD Player 문제

드라이브에 DVD 디스크를 넣어도 Encore DVD Player가 실행되지 않습니다.

*이 문제를 해결하려면*

1. Windows 시스템 트레이에서 Disc Detector 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 누르고 **등록 정보**를 누릅니다.
2. **Creative Disc Detector** 대화 상자의 **일반** 탭 페이지에서 **Disc Detector 사용** 확인란을 선택합니다.
3. **재생기** 탭을 누릅니다.
4. DVD 디스크 항목을 선택한 후 **재생기 선택** 버튼을 누릅니다.
5. **재생기 등록 정보** 대화 상자에서 **찾아보기** 버튼을 누릅니다.
6. D:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore (D: CD-ROM 드라이브의 문자)를 찾아 선택한 후 **ctdvdply** 항목을 두 번 누릅니다.  
이제 이름 상자에 **ctdvdply** 항목이 표시됩니다.
7. **확인** 버튼을 두 번 누릅니다.

## 소프트웨어 DVD 재생기 문제

소프트웨어 DVD 재생기와 Surround Mixer의 설정이 모두 올바른 데도 DVD 영화를 보는 동안 오디오 구성을 변경할 수 없습니다. 예를 들어, 다중 채널 모드에서 SPDIF 출력 모드로 전환하거나 그 반대로 전환할 수 없습니다.

*이 문제를 해결하려면*

소프트웨어 DVD 재생기를 닫았다가 다시 시작하십시오.

## Windows 98 SE/ 2000/Me용 DV 드라이버 문제



1394 DVConnect 드라이버는  
Windows XP에서 실행되지 않습  
니다.

DV 캠코더가 제대로 작동하지 않습니다.

MSDV 캠코더 드라이버가 최신 버전(v4.10.2226)이 아닐 수 있습니다.

*이 문제를 해결하려면*

1. [www.Microsoft.com](http://www.Microsoft.com)에서 DirectX 8.0 파일의 Digital Video 업데이트(dx80bda.exe)를 다운로드하십시오.
2. 컴퓨터에 다운로드한 파일을 설치하십시오.

**참고:** DirectX 8.0이나 8.0a 런타임이 먼저 설치되어 있어야 합니다.

문제가 지속될 경우, MSDV 캠코더 드라이버가 DV 캠코더에 맞게 최적화되지 않았을 수 있습니다.

*이 문제를 해결하려면*

1. DV 캠코더를 켭니다.
2. CD-ROM 드라이브에 Sound Blaster Audigy 2 설치 및 응용 프로그램 CD를 넣습니다.  
시작 화면에서 종료합니다.
3. Windows 탐색기를 사용하여 CD-ROM에서 **1394** 폴더를 찾은 다음 DVConnect 240.exe 파일을 실행합니다. 화면에 나타나는 지시에 따라 설치를 완료합니다.  
Windows 98 SE를 사용하는 경우에는 Windows 98 SE CD-ROM을 먼저 삽입하라는 메시지가 나타날 수 있습니다. 화면에 나타나는 지시에 따라 설치를 완료합니다.
4. **마침** 버튼을 누릅니다.
5. DV 캠코더를 껐다가 다시 켭니다.

## Windows XP 문제

크리에이티브 제품이 아닌 다른 응용 프로그램을 설치하는 동안 Windows XP 운영 체제에 하드웨어 설치 오류 메시지가 나타납니다.

이 제품을 릴리스할 때 Microsoft는 인증을 위해 제반 업체들에게 자체 하드웨어 솔루션을 제출하도록 강력하게 권고했습니다. 하드웨어 장치 드라이버를 제출하지 않거나 Microsoft로부터 인증을 받지 못한 경우, 다음과 유사한 경고 메시지가 나타납니다.



크리에이티브가 아닌 다른 회사의 하드웨어 드라이버를 설치하면 이 메시지가 나타날 수 있습니다. 이런 경우 **Continue Anyway** 버튼을 누르면 됩니다. Microsoft에서 인증하지 않은 장치 드라이버도 Windows XP에서 사용할 수 있으며 컴퓨터를 손상시키거나 불안정하게 하지는 않습니다.

자세한 XP 관련 정보나 도움말이 필요한 경우 드라이버를 개발한 회사의 웹 사이트에 문의하거나 전화로 문의하십시오.

## 디지털 오디오 장치 문제

디지털 스피커에서 간헐적으로 식식거리는 소리가 들리거나 아무 소리도 들리지 않습니다.

디지털 출력 커넥터의 PCM SPDIF 출력 샘플링 속도를 수신 장치의 조건에 맞게 설정하십시오. 디지털 출력 샘플링 속도를 더 낮추어야 할 수도 있습니다. 선택 옵션에는 48kHz 및 96kHz가 있습니다.

*이 문제를 해결하려면*

1. Creative MediaSource Go! Launcher에서 **제품 설정** 탭을 누릅니다.
2. **장치 컨트롤** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **샘플링 속도** 탭을 누릅니다.
4. **디지털 출력 샘플링 속도** 목록에서 필요한 샘플링 속도를 누릅니다.

**재생 중 탁탁거리는 소리가 들립니다.**

모든 드라이브에 대해 DMA 기능이 선택되어 있는지 확인하십시오.

*이 문제를 해결하려면*

Windows 98 SE 및 Windows Me의 경우:

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 대화 상자에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
4. **디스크** 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.  
컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
5. 하드 디스크 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.
6. 표시된 대화 상자에서 **설정** 탭을 누릅니다.
7. **DMA**(직접 메모리 액세스) 확인란을 눌러 선택합니다.  
경고 메시지가 나타납니다.
8. **확인** 버튼을 누릅니다.
9. 다음 상자에서도 **확인** 버튼을 누릅니다.
10. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **닫기** 버튼을 누릅니다.



Intel Application Accelerator 버전 1.1.2를 컴퓨터에 설치한 경우 모든 드라이브에서 DMA가 자동으로 선택될 수 있습니다.

11. 컴퓨터를 재시작하라는 메시지가 표시되면 **예** 버튼을 누릅니다.
12. 다른 드라이브(예: 다른 하드 디스크 드라이브, CD-ROM, CD-RW, DVD-ROM 드라이브 등)가 있는 경우 단계 4-11을 반복합니다. 단계 4에서 해당 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.

Windows 2000 및 Windows XP의 경우

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **제어판** 대화 상자에서 **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. **시스템 등록 정보** 대화 상자에서 **하드웨어** 탭을 누릅니다.
4. **장치 관리자** 버튼을 누릅니다.
5. **ATA/ATAPI IDE 컨트롤러** 아이콘을 두 번 누릅니다.  
IDE 채널이 나타납니다.
6. **기본 IDE 채널** 아이콘을 마우스 오른쪽 단추로 누릅니다.
7. **등록 정보**를 누릅니다.
8. **등록 정보** 대화 상자에서 **고급 설정** 탭을 누릅니다.
9. **DMA (사용 가능한 경우)** 확인란을 눌러 선택합니다.
10. **확인** 버튼을 누릅니다.