

Creative Sound Blaster Audigy Creative Audio Software

De informatie in deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en houdt geen verbintenis aan de zijde van Creative Technology Ltd. in. Het is zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van Creative Technology Ltd. niet toegestaan deze handleiding of enig deel daarvan voor welk doel dan ook te verveelvoudigen of te verzenden, in welke vorm en op welke wijze dan ook, elektronisch dan wel mechanisch, daaronder begrepen door middel van het maken van fotokopieën of opnamen. De software die in dit document wordt beschreven, wordt verstrekt krachtens een licentieovereenkomst en mag alleen worden gebruikt of gekopieerd volgens de bepalingen van die overeenkomst. Het is in strijd met de wet om de software te kopiëren op enig ander medium dan specifiek in de licentieovereenkomst is toegestaan. De gelicentieerde gebruiker mag van de software één kopie maken voor back-updoeleinden.

Copyright © 1998-2002 van Creative Technology Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Versie 2.1

Juni 2002

Sound Blaster en Blaster zijn geregistreerde handelsmerken en het Sound Blaster Audigy!-logo, het Sound Blaster PCI-logo, EAX ADVANCED HD™, Multi-Environment, Environment Panning, Environment Reflections, Environment Filtering, Environment Morphing, Creative Multi Speaker Surround, Inspire en Oozic zijn handelsmerken van Creative Technology Ltd. in de Verenigde Staten en/of andere landen. E-Mu en SoundFont zijn geregistreerde handelsmerken van E-mu Systems, Inc. SoundWorks is een geregistreerd handelsmerk van, en MicroWorks, PCWorks en FourPointSurround zijn handelsmerken van Cambridge Laboratories, Inc. Microsoft, MS-DOS en Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Gefabriceerd onder licentie door Dolby Laboratories. Dolby, AC-3, Pro Logic en het symbool met de dubbele D zijn handelsmerken van Dolby Laboratories. © 1992-1997 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden. Alle overige producten zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.

In de V.S. zijn voor dit product een of meer van de volgende patenten verleend:

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

Licentie-overeenkomst tussen Creative en de eindgebruiker Versie 2.5.1, Mei 2002

LEES DIT DOCUMENT ZORGVULDIG DOOR VOORDAT U DE SOFTWARE INSTALLEERT. ALS U DE SOFTWARE INSTALLEERT EN GEBRUIKT, STEMT U IN MET DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST. ALS U NIET INSTEMT MET DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST, DIENT U SOFTWARE NIET TE INSTALLEREN OF TE GEBRUIKEN. RETOURNEER DE SOFTWARE, ALLE DOCUMENTATIE DIE EROP BETREKKING HEEFT EN BIJGELEVERDE PRODUCTEN ONMIDDELIJK, BINNEN 15 DAGEN, NAAR DE PLAATS VAN AANKOOP VOOR RESTITUTIE VAN HET AANKOOPBEDRAG.

Dit is een wettige overeenkomst tussen u en **Creative Technology Ltd.** en haar dochter-ondernemingen ("Creative"). Deze overeenkomst beschrijft de bepalingen en condities waaronder Creative de software in het pakket aan u in licentie verleent, tezamen met alle verwante documentatie en bijbehorende onderdelen, inclusief, maar niet beperkt tot, het uitvoerbare programma, stuurprogramma's, bibliotheken en gegevensbestanden die met zulk een programma (collectief te benoemen als "Software") verwant zijn.

LICENTIE

1. Verlening van licentie

De Software wordt u onder licentie verstrekt, dus niet verkocht, zulks uitsluitend voor gebruik onder de voorwaarden van deze Overeenkomst. U bent eigenaar van de diskettes of andere media waarop de Software oorspronkelijk is opgeslagen of vastgelegd; maar Creative (of, indien van toepassing, haar licentiehouders) behoudt alle eigendomsrechten van de Software en behoudt zich alle rechten voor welke niet uitdrukkelijk aan u worden verleend.

De licentie uit dit deel 1 houdt in dat u akkoord gaat met alle verplichtingen van deze overeenkomst. Creative verleent u het recht de gehele of een deel van de software te gebruiken, mits:

- (a) de software niet wordt verspreid met winst oogmerk;
- (b) de software enkel en alleen wordt gebruikt in combinatie met producten van Creative;

- (c) de software NIET wordt gewijzigd;
- (d) alle opmerkingen inzake auteursrecht in de software behouden blijven; en
- (e) de licentienemer/eindgebruiker akkoord gaat met de bepalingen van deze overeenkomst.

2. Voor gebruik op een enkele computer

De Software mag alleen door u op één computer met slechts een enkele centrale processoreenheid worden gebruikt. U mag het door de machine leesbare gedeelte van de Software overbrengen naar een andere computer, behoudens (a) de Software (inclusief alle delen of kopieën daarvan) van de eerste computer wordt gewist en (b) er geen mogelijkheid bestaat dat de Software op meer dan een computer tegelijkertijd wordt gebruikt.

3. Stand-alone-basis

U mag de Software alleen gebruiken op een stand-alone-basis, zodat de Software en de functies daarvan slechts kunnen worden gebruikt door personen die zich fysiek op dezelfde locatie bevinden als de computer waarop de Software is geladen. Het is niet toegestaan de Software of de functies daarvan op afstand te bedienen, of de gehele Software of delen daarvan via een netwerk of verbindinglijn te versturen.

4. Copyright

De Software is eigendom van Creative en wordt beschermd door de wetgeving op het gebied van copyright van de Verenigde Staten en internationale verdragen. Het is niet toegestaan de copyright-verklaring te verwijderen van enig exemplaar van de Software of van het schriftelijke materiaal dat bij de

Software werd geleverd.

5. Eén kopie voor archiveringsdoeleinden

U mag alleen één (1) kopie voor archiveringsdoeleinden maken van het door de machine leesbare gedeelte van de Software ter ondersteuning van uw gebruik van de Software op een stand-alone-computer, behoudens u alle auteursrechten- en overige eigendomsrechtenvermeldingen die bij de origineel van de Software zijn bijgesloten, overdraagt op de kopie.

6. Geen samenvoeging of integratie

U mag geen enkel gedeelte van de Software samenvoegen of integreren in een ander programma, behalve als dit expliciet wordt toegestaan door de bij u geldende rechtswetgeving. Elk gedeelte van de Software dat in een ander programma is samengevoegd, blijft onderworpen aan de bepalingen en condities van deze Overeenkomst, en op alle samengevoegde of geïntegreerde delen moeten de auteursrechten- en overige eigendomsrechtenvermeldingen die bij de origineel van de Software zijn bijgesloten, zijn overgedragen.

7. Netwerkversie

Als u een "netwerk" versie van de Software hebt aangeschaft, heeft deze Overeenkomst betrekking op de installatie van de Software op één enkele "bestandsserver". De Software mag niet op meerdere systemen worden geïnstalleerd. Op alle "knooppunten" die met de "bestandsserver" zijn verbonden moet een afzonderlijk "knooppunt-exemplaar" van de Software worden geïnstalleerd, waaraan de des-

betreffende gebruiker zijn licentie ontleent.

8. **Overdracht van licentie**

U mag uw licentie op de Software overdragen, behoudens (a) u alle delen van de Software of kopieën daarvan overdraagt, (b) u geen deel van de Software of een kopie daarvan behoudt en (c) de ontvanger de bepalingen en condities van deze Overeenkomst leest en accepteert.

9. **Beperkingen voor het gebruiken, kopiëren en aanpassen**

Buiten de gevallen die expliciet in deze Overeenkomst staan beschreven of die door de in het land waar u de Software hebt gekocht geldende rechtswetgeving zijn toegestaan, is het niet toegestaan de Software te gebruiken, kopiëren of aanpassen. Het is tevens niet toegestaan om uw rechten onder deze Overeenkomst aan derden in gebruiksrecht te geven. De software is alleen voor persoonlijk gebruik en is niet bedoeld voor gemeenschappelijke doeleinden of voor het maken videotapes die in het openbaar zullen worden vertoond.

10. **Decompileren, ontleding of “reverse-engineering”**

U erkent dat de Software handelsgeheimen en andere eigendomsgegevens van Creative en haar licentiehouders bevat. Buiten de gevallen die expliciet in deze Overeenkomst staan beschreven of die door de bij u geldende rechtswetgeving zijn toegestaan, is het niet toegestaan de Software te decompileren, te ontleden of “reverse-engineering” toe te passen, passen, of anderszins onderliggende gegevens proberen te verkrijgen die niet zichtbaar zijn voor de gebruiker tijdens normaal gebruik van de Software.

In het bijzonder gaat u ermee akkoord dat u in geen geval de Software uitzendt of de objectcode van de Software weergeeft op een computerscherm, of dat

u afdrucken maakt van geheugendumps van de objectcode. Als u van mening bent dat u informatie nodig hebt met betrekking tot de werkzaamheid van de Software in combinatie andere programma's, mag u in geen geval de Software decompileren of ontleden om te proberen deze gegevens te verkrijgen. U stemt erin toe dergelijke informatie op te vragen aan Creative via het eerder vermelde adres. Na ontvangst van een dergelijk verzoek, zal Creative bepalen of u deze informatie nodig hebt voor een wettig doeleinde, en indien dat het geval is, zal Creative u deze informatie verschaffen binnen een redelijk tijdsbestek en op redelijke voorwaarden. In alle gevallen dient u Creative op de hoogte te stellen van alle gegevens die met “reverse-engineering” of soortgelijke manieren zijn verkregen. De resultaten daarvan vormen de vertrouwelijke gegevens van Creative die alleen in combinatie met de Software mogen worden gebruikt.

11. **Voor software met CDDB-voorzieningen.**

Dit pakket bevat toepassingen die mogelijk software van CDDB, Inc. uit Berkeley, Californië (“CDDB”) bevatten. Met de software van CDDB (de “CDDB-client”) kan de toepassing on line schijfidentificatie uitvoeren en informatie over muziek zoals naam, artiest, nummer en titel (“CDDB-gegevens”) verkrijgen van on line servers (“CDDB-servers”) en andere functies uitvoeren.

U gaat ermee akkoord dat u de CDDB-gegevens, CDDB-client en CDDB-servers uitsluitend gebruikt voor persoonlijke, niet-commerciële doeleinden. U gaat ermee akkoord dat u de CDDB-client of CDDB-gegevens niet toekent, kopieert, overdraagt of verstuurt aan derden. U GAAT ERMEE AKKOORD DE CDDB-GEGEVENS, CDDB-CLIENT OF CDDB-SERVERS ALLEEN TE GEBRUIKEN IN DE GEVALLEN WAARVOOR UITDRUKKELIJK TOESTEMMING IS

VERLEEND IN DEZE OVEREENKOMST.

U gaat ermee akkoord dat uw niet-exclusieve vergunning om de CDDB-gegevens, CDDB-client en CDDB-servers te gebruiken, zal worden beëindigd als u in strijd met deze beperkingen handelt. Als uw vergunning wordt beëindigd, gaat u ermee akkoord alle gebruik van de CDDB-gegevens, CDDB-client en CDDB-servers te staken. CDDB behoudt zich alle rechten voor, inclusief alle eigendomsrechten, op de CDDB-gegevens, CDDB-client en CDDB-servers. U gaat ermee akkoord dat CDDB, Inc. haar rechten onder deze overeenkomst direct ten opzicht van u kan doen gelden onder haar eigen naam.

De CDDB-client en alle CDDB-gegevens worden u onder licentie verstrekt “IN DE VORM WAARIN U ZE AANTREFT”. CDDB doet geen beweringen en geeft geen garantie, noch uitdrukkelijk noch impliciet, met betrekking tot de nauwkeurigheid van CDDB-gegevens van de CDDB-servers. CDDB behoudt zich het recht voor om gegevens van de CDDB-servers te verwijderen of gegevenscategorieën te wijzigen indien CDDB dit nodig acht. Er wordt geen garantie gegeven dat de CDDB-client of CDDB-servers foutvrij zijn of dat de CDDB-client of CDDB-servers ononderbroken zullen functioneren. CDDB is niet verplicht u nieuwe, verbeterde of extra soorten gegevens of categorieën te verstrekken die CDDB in de toekomst besluit in de handel te brengen.

CDDB WIJST ALLE GARANTIES AF, HETZIJ UITDRUKKELIJK HETZIJ IMPLICIET, DAARONDER MEDE BEGREPEN MAAR NIET BEPERKT TOT IMPLICIETE GARANTIES BETREFFENDE DE VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, EIGENDOMSRECHT EN INBREUK. CDDB

geeft geen garanties met betrekking tot de resultaten die zullen worden verkregen door het gebruik van de CDDB-client of CDDDB-servers. IN GEEN GEVAL AANVAARDT CDDDB AANSPRAKELIJKHEID VOOR GEVOLGSCHADE, INCIDENTELE SCHADE OF WINST-OF INKOMSTENDERVIJING.

BEËINDIGING

De aan u verleende licentie is van kracht totdat deze wordt beëindigd. U kunt de licentie te allen tijde beëindigen met het terugsturen van de Software (inclusief alle delen of kopieën daarvan) aan Creative. De licentie wordt tevens automatisch beëindigd door Creative indien u niet langer meer voldoet aan de bepalingen of condities van deze Overeenkomst. U stemt ermee in om na een dergelijke beëindiging de Software (inclusief alle delen of kopieën daarvan) te retourneren aan Creative. Creative kan zich in het geval van beëindiging desgewenst beroepen op haar wettelijke rechten. De voorzieningen van deze Overeenkomst, die bedoeld zijn als bescherming van de eigendomsrechten van Creative, blijven ook na beëindiging van kracht.

BEPERKTE GARANTIE

Creative garandeert uitsluitend dat de diskettes waarop de Software wordt aangeleverd, vrij zullen zijn van materiaal- en fabricagefouten, zoals is beschreven op de Garantiekaart of het gedrukte materiaal dat bij de Software wordt geleverd. Geen enkele distributeur, leverancier of andere organisatie of persoon is gerechtigd deze garantie of de inhoud van deze Overeenkomst te wijzigen of uit te breiden, zodat Creative nooit aan dergelijke wijzigingen en uitbreidingen kan worden gehouden.

Creative garandeert niet dat de functies in deze Software aan uw eisen zullen voldoen, noch dat de werking van de Software ononderbroken, foutloos

of vrij van schadelijke code zal zijn. In deze context wordt met “schadelijke code” bedoeld iedere programmacode die is ontworpen om andere computerprogramma's of gegevens te besmetten, computerbronnen te consumeren, gegevens aan te passen, te vernietigen, op te nemen of te verzenden of op andere wijze de normale bediening van de computer, het computersysteem of het computernetwerk over te nemen. Hieronder vallen virussen, paarden van Troje, droppers, wormen, logische bommen en dergelijke.

VRIJWARING DOOR DE EINDGEBRUIKER

Indien u de software, tegen de bepalingen van deze overeenkomst in, verspreidt, stelt u hierbij Creative schadeloos en vrijwaart en beschermt u Creative tegen alle verzoeken om schadevergoeding en alle rechtszaken, inclusief juridische kosten die voortvloeien uit of verband houden met het gebruik of de verspreiding van de software tegen de bepalingen van deze overeenkomst in.

MET UITZONDERING VAN EERDER IN DEZE OVEREENKOMST GENOEMDE BEPALINGEN WORDT DE SOFTWARE VERSTREKT “IN DE STAAT WAARIN DEZE ZICH BEVINDT”, ZONDER ENIGE VORM VAN GARANTIE, HETZIJ EXPLICIET, HETZIJ IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT, IMPLICIETE GARANTIES INZAKE VERHANDELBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR ENIG SPECIFIEK DOEL. CREATIVE IS NIET VERPLICHT TOT HET VOORZIEN IN UPDATES, UPGRADES OF TECHNISCHE ONDERSTEUNING VAN DE SOFTWARE.

Verder is Creative niet aansprakelijk voor de nauwkeurigheid van informatie die wordt verstrekt door de medewerkers van de technische ondersteuningsdienst van Creative of van derden, of

voor schade die het gevolg is, direct of indirect, van handelingen of nalatigheden van uw kant die voortkomen uit dergelijke technische ondersteuning.

U bent zelf volledig aansprakelijk voor de keuze van de Software om daarmee uw doeleinden te bereiken, en voor de installatie, het gebruik en de verkregen resultaten van de Software. De kwaliteit en de prestaties van de Software zijn tevens geheel voor uw eigen risico. Indien de Software defecten blijkt te vertonen, draagt u zelf (en niet Creative, haar distributeurs of leveranciers) de volledige kosten voor eventuele reparatie- en reconstructiewerkzaamheden.

Hoewel u aan deze garantie bepaalde rechten ontleent, kunt u daarnaast nog over andere rechten beschikken die echter per land kunnen verschillen. Aangezien het in sommige landen niet is toegestaan impliciete garanties te beperken of uit te sluiten, is de bovenstaande uitsluiting in uw situatie mogelijk niet van toepassing. Creative wijst alle garanties van de hand als de Software is aangepast, opnieuw verpakt of op enigerlei wijze is gewijzigd door derden.

**VERHAALSMOGELIJKHEDEN/ AANSPRAKELIJKHEDEN
DE ENIGE VERHAALSMOGELIJKHEDEN ALS GEVOLG VAN EEN SCHENDING VAN DE GARANTIEBEPALINGEN ZIJN DIE ZOALS DEZE ZIJN NEERGELEGD IN DE GARANTIEKAART OF HET GEDRUKTE MATERIAAL DAT BIJ DE SOFTWARE WORDT GELEVERD. CREATIVE KAN IN GEEN GEVAL AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, NOCH VOOR WINSTDERIVING, DERVING VAN SPAARGELD, VERLIES VAN GEBRUIK,**

INKOMSTENDERVING OF VERLIES VAN GEGEVENS VEROORZAAKT DOOR OF VERBAND HOUDEND MET DE SOFTWARE OF DEZE OVEREENKOMST, ZELFS AL ZIJN CREATIVE OF LICENTIEGEEVERS VAN CREATIVE IN KENNIS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL KAN DE AANSPRAKELIJKHEID OF SCHADEVERGOEDING VAN CREATIVE AAN U OF ENIG ANDER PERSOON MEER ZIJN DAN HET BEDRAG DAT U HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE, ONGEACHT DE AARD VAN DE CLAIM.

Aangezien het in sommige landen niet is toegestaan impliciete garanties te beperken of uit te sluiten, is de bovenstaande uitsluiting in uw situatie mogelijk niet van toepassing.

RETOURNERING

Indien u de software moet verzenden naar CREATIVE of een geautoriseerde distributeur of leverancier, dient u vooraf de verzendkosten te betalen en de software te verzekeren of het risico van verlies of beschadiging tijdens het vervoer op u te nemen.

BEPERKTE RECHTEN VAN DE REGERING IN DE V.S.

Alle Software en verwante documentatie worden geleverd met beperkte rechten. Gebruik, duplicatie of bekendmaking door de regering in de V.S. zijn onderhevig aan beperkingen die zijn neergelegd in subdivisie (b)(3)(ii) van de clause "Rights in Technical Data and Computer Software" onder 252.227-7013. Als u een gebruiksrecht van de Software aan derden verleend of de Software buiten de Verenigde Staten gebruikt, bent u onderhevig aan de in uw land geldende wetgeving, de uitvoerwetgeving van de V.S..

PRODUCENT/FABRIKANT

De producent/fabrikant van de Software is:

Creative Technology Ltd

31, International Business Park
Creative Resource
Singapore 609921

ALGEMEEN

Deze Overeenkomst is bindend voor u alsook voor uw werknemers, werkgevers, producenten en gemachtigden, en voor elke opvolgers en toegewezen personen. Noch de Software, noch enigerlei gegevens die daarvan zijn afgeleid, mogen worden uitgevoerd, behalve als dit in overeenstemming gebeurt met de wetgeving van de V.S. of andere voorzieningen die hierop van toepassing zijn. Op deze Overeenkomst is de wetgeving van de Ierse Republiek van toepassing. Deze overeenkomst vormt de volledige overeenkomst tussen u en Creative. U stemt ermee in dat Creative in geen geval aansprakelijk kan worden gesteld voor onjuiste verklaringen of vertegenwoordiging door Creative, zijn vertegenwoordigers of iedere andere persoon (zowel door argeloosheid als door nalatigheid) waarop u heeft vertrouwd toen u met deze overeenkomst akkoord ging, tenzij dergelijke onjuiste verklaringen of vertegenwoordiging van frauduleuze oorsprong waren. Deze overeenkomst vervangt alle andere afspraken of overeenkomsten, inclusief, maar niet beperkt tot, reclame, met betrekking tot de software. Indien een bevoegde rechter bepaalt dat een bepaling in deze Overeenkomst ongeldig is, wordt deze bepaling beschouwd als zijnde verwijderd en heeft dit geen invloed op de geldigheid van de andere bepalingen in de Overeenkomst.

Indien u vragen hebt over deze Overeenkomst, neemt u contact op met Creative op het bovenstaande adres. Hebt u vragen over productzaken of technische zaken, neemt u contact

op met de technische ondersteuningsdienst van Creative die het dichtst bij u in de buurt ligt.

ADDENDUM VOOR DE MICROSOFT SOFTWARELICENTIEOVEREENKOMST

BELANGRIJK: Als u de Microsoft-softwarebestanden (de "Microsoft-software") die bij dit addendum worden geleverd gebruikt, stemt u ermee in dat u zich bindt aan de volgende bepalingen. Als u het niet eens bent met deze bepalingen, mag u de Microsoft-software niet gebruiken.

De Microsoft Software wordt enkel verstrekt ter vervanging van de overeenkomstige bestanden die behoorden tot een eerdere versie met licentie van het Microsoft Software-product ("OORSPRONKELIJK PRODUCT"). Na het installeren hiervan, maken de Microsoft-softwarebestanden deel uit van het OORSPONKELIJKE PRODUCT en zijn deze onderhevig aan dezelfde garantie- en licentie bepalingen en -voorwaarden als het OORSPONKELIJKE PRODUCT. Als u niet beschikt over een geldige licentie voor het gebruik van het OORSPONKELIJKE PRODUCT, mag u de Microsoft-software niet gebruiken. Elk ander gebruik van de Microsoft-software is verboden.

Niets uit deze overeenkomst mag worden toegeschreven aan Creative wat betreft het verdedigen of goedkeuren van het schenden van nationale en/of internationale wetgeving in uw rechtsgebied.

SPECIALE BEPALINGEN DIE GELDEN VOOR DE EUROPESE UNIE

ALS U DE SOFTWARE HEBT VERKREGEN IN DE EUROPESE UNIE (EU), GELDEN VOOR U TEVENS DE VOLGENDE BEPALINGEN. IN HET GEVAL VAN EEN TEGENSTRIJDIGHEID TUSSEN DE VERKLARINGEN IN DE EERDER

BESCHREVEN LICENTIE-OVEREENKOMST VAN DE SOFTWARE EN DE HIERNA VOLGENDE BEPALINGEN, ZIJN DE HIERNA VOLGENDE BEPALINGEN VAN TOEPASSING.

DECOMPILERING

U stemt erin toe dat u in geen geval de Software uitzendt of de objectcode van de Software weergeeft op een computerscherm, of dat u afdrucken maakt van geheugendumps van de objectcode. Als u van mening bent dat u informatie nodig hebt met betrekking tot de werkzaamheid van de Software in combinatie andere programma's, mag u in geen geval de Software decompileren of ontleden om te proberen deze gegevens te verkrijgen. U stemt erin toe dergelijke informatie op te vragen aan Creative via het eerder vermelde adres. Na ontvangst van een dergelijk verzoek, zal Creative bepalen of u deze informatie nodig hebt voor een wettig doeleinde, en indien dat het geval is, zal Creative u deze informatie verschaffen binnen een redelijk tijdsbestek en op redelijke voorwaarden.

BEPERKTE GARANTIE MET UITZONDERING VAN EERDER IN DEZE OVEREENKOMST GENOEMDE BEPALINGEN, EN ZOALS GESTELD ONDER DE KOP "WETTELIJKE RECHTEN", WORDT DE SOFTWARE VERSTREKT "IN DE STAAT WAARIN DEZE ZICH BEVINDT", ZONDER ENIGE VORM VAN GARANTIE, HETZIJ EXPLICIET, HETZIJ IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT, IMPLICIETE GARANTIES OF VOORWAARDEN VAN VERHANDELBAARHEID, KWALITEIT OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN/
AANSPRAKELIJKHEDEN
DE BEPERKINGEN VAN
VERHAALSMOGELIJKHEDEN EN
AANSPRAKELIJKHEDEN IN DE LICENTIE-

OVEREENKOMST VAN DE SOFTWARE ZIJN NIET VAN TOEPASSING OP PERSOONLIJK LETSEL (INCLUSIEF OVERLIJDEN) DAT WERD VEROORZAAKT DOOR NALATIGHEID VAN CREATIVE EN IS ONDERHEVIG AAN DE BEPALINGEN IN DE SECTIE "STATUTAIRE RECHTEN".

STATUTAIRE RECHTEN

De Ierse wetgeving bepaalt dat bepaalde voorwaarden en garantiebepalingen tevens kunnen gelden voor de verkoop van goederen en in contracten voor de levering van diensten. Dergelijke voorwaarden en garantiebepalingen worden bij deze uitgesloten, in zoverre dat een dergelijke uitsluiting, in de context van deze transactie, overeenkomstig de Ierse wetgeving is. Als voorwaarden en garantiebepalingen juridisch gezien niet mogen worden uitgesloten, zijn deze daarentegen wel van toepassing. Bijgevolg zal niets in deze Overeenkomst een vermindering van de rechten waar u recht op hebt conform de secties 12, 13, 14 of 15 van de "Irish Sale of Goods Act 1893" (bijgewerkt) betekenen.

ALGEMEEN

Deze Overeenkomst wordt beheerst door de wetgeving van de Ierse Republiek. De vertaalde versie van deze overeenkomst is van toepassing op de Software die werd aangeschaft in de EU. Deze Overeenkomst is de enige overeenkomst tussen ons, en u stemt erin toe dat Creative niet aansprakelijk is voor een ongediende verklaring of representatie die werd gemaakt door Creative, haar agenten of iemand anders (per ongeluk of uit nalatigheid) op basis waarvan u deze Overeenkomst bent aangegaan, als tenminste niet blijkt dat een dergelijke onjuiste verklaring of representatie van frauduleuze oorsprong is.

Veiligheidsinformatie & wettelijke informatie

De volgende sectie bevat opmerkingen voor verschillende landen:

LET OP: Dit apparaat is bestemd voor installatie door de gebruiker in een CSA/TUV/UL gestandaardiseerde/erkende IBM AT of compatibele personal computer binnen het operator-toegangsgebied dat is vastgesteld door de fabrikant. Controleer de handleiding voor bediening/installatie van de apparatuur en/of vraag de fabrikant van de apparatuur of uw apparatuur geschikt is voor toepassingskaarten die door de gebruiker geïnstalleerd worden.

Kennisgeving voor de V.S.

FCC Deel 15: Deze apparatuur is getest en voldoet aan de normen voor een digitaal apparaat in categorie B conform Deel 15 van de FCC Rules. Deze normen zijn vastgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen hinderlijke storing bij een plaatselijke installatie. Deze apparatuur genereert en gebruikt stralingsenergie, die misschien wordt uitgestraald. Als het niet volgens de instructies geïnstalleerd en gebruikt wordt, kan het hinderlijke storing veroorzaken in radioverbindingen. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen storing zal optreden bij een bepaalde installatie. Als deze apparatuur hinderlijke storing bij radio-of televisie-ontvangst veroorzaakt, hetgeen gecontroleerd kan worden door de apparatuur in- en uit te schakelen, wordt de gebruiker aangeraden een van de volgende maatregelen te nemen:

- Richt of verplaats de ontvangstantenne in een andere hoek of richting.

- Vergroot de afstand tussen apparaat en ontvangstinstallatie.
- Sluit de apparatuur aan op een uitgang van een ander circuit dan waarop de ontvangstinstallatie aangesloten is.
- Vraag advies bij het verkooppunt of een erkende radio/TV-technicus.

LET OP: Om aan de normen van een digitaal apparaat uit Categorie B te voldoen, overeenkomstig Deel 15 van de FCC Rules, moet dit apparaat geïnstalleerd worden in computerapparatuur die aan de normen van Categorie B voldoet.

Alle kabels die worden gebruikt om de computer en randapparatuur aan te sluiten, moeten beveiligd en geaard zijn. Werken met niet gestandaardiseerde computers of onbeveiligde kabels kan voor storing in radio- of televisie-ontvangst zorgen.

Wijzigingen

Elke verandering of wijziging die niet expliciet wordt goedgekeurd door de fabrikant van dit product kan afbreuk doen aan het vermogen van de gebruiker om het product naar behoren te doen functioneren.

Kennisgeving voor Canada

Dit apparaat voldoet aan de voorwaarden van klasse "B" voor radiostoring die zijn beschreven in de Canadian Department of Communications Radio Interference Regulations.

Cet appareil est conforme aux normes de CLASSE "B" d'interférence radio tel que spécifié par le Ministère Canadien des Communications dans les règlements d'interférence radio.

Overeenstemming met vereisten

Dit product is in overeenstemming met de onderstaande EG-richtlijn:

- Richtlijn 89/336/EEC, 92/31/EEC (EMC) (73/23/EEC), gerectificeerd volgens de richtlijnen 93/68/EEC.

Kennisgeving voor Europa

Communicatieproducten voor de Europese markt voldoen aan de richtlijnen R&TTE 1999/5/EC.

Informatie over auteursrecht voor gebruikers van Creative-producten

Bepaalde producten van Creative zijn bedoeld ter ondersteuning van de reproductie van materiaal waarvan u het auteursrecht bezit, of waarvan u na toestemming van de bezitter van het auteursrecht of door vrijstelling in geldende regelgeving gerechtigd bent kopieën te maken. Tenzij u over het auteursrecht beschikt of toestemming voor reproductie heeft, is het mogelijk dat u het auteursrecht schendt en dientengevolge schade- en andere vergoedingen dient te betalen. Indien u niet zeker weet wat uw rechten zijn, dient u contact op te nemen met een rechtsadviseur.

Het is uw eigen verantwoordelijkheid ervoor te zorgen dat bij het gebruik van een Creative-product geen regelgeving inzake auteursrecht wordt geschonden die bepaalt dat voor het kopiëren van bepaald materiaal voorafgaande toestemming van de bezitters van het auteursrecht is vereist. Creative wijst iedere aansprakelijkheid van de hand betreffende illegaal gebruik van het Creative-product. Creative kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor de oorsprong van gegevens die zijn opgeslagen in een gecompriemd geluidsbestand.

U erkent en stemt ermee in dat het gebruik van MP3-Codecs voor real-time-uitzenden (via etherfrequentie, satelliet, kabel of andere media) of uitzenden via Internet of andere netwerken, zoals – maar niet beperkt tot – intranet e.d., in pay-audio-

of pay-on-demand-toepassingen, niet is toegestaan (<http://www.iis.fhg.de/amm/>).

Veklaring van Overeenstemming

Volgens de FCC96 208 en ET95-19, verklaart

Naam van de fabrikant

/importeur: **Creative Labs, Inc.**

Adres van de fabrikant

/importeur: **1901 McCarthy Boulevard
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600**

onder eigen verantwoordelijkheid dat het product

Handelsnaam: **Creative Labs**

Modelnummers: **SB0092/SB0090**

is getest volgens de eisen van FCC / CISPR22/85 voor klasse B -producten en voldoet aan de volgende normen:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Het product voldoet aan Canadese ICES-003 klasse B.

Dit product voldoet aan deel 15 van de FCC-regels.

Voor functioneren moet aan de volgende twee voorwaarden worden voldaan:

1. Dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken
2. Dit product moet alle ontvangen interferentie aanvaarden, ook interferentie die kan leiden tot ongewenst functioneren.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
25 Juni, 2001

Veklaring van Overeenstemming

Volgens de FCC96 208 en ET95-19, verklaart

Naam van de fabrikant

/importeur: **Creative Labs, Inc.**

Adres van de fabrikant

/importeur: **1901 McCarthy Boulevard
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600**

onder eigen verantwoordelijkheid dat het product

Handelsnaam: **Creative Labs**

Modelnummers: **SB0162**

is getest volgens de eisen van FCC / CISPR22/85 voor klasse B -producten en voldoet aan de volgende normen:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Het product voldoet aan Canadese ICES-003 klasse B.

Dit product voldoet aan deel 15 van de FCC-regels.

Voor functioneren moet aan de volgende twee voorwaarden worden voldaan:

1. Dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken
2. Dit product moet alle ontvangen interferentie aanvaarden, ook interferentie die kan leiden tot ongewenst functioneren.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
5 September, 2001

Veklaring van Overeenstemming

Volgens de FCC96 208 en ET95-19, verklaart

Naam van de fabrikant

/importeur: **Creative Labs, Inc.**

Adres van de fabrikant

/importeur: **1901 McCarthy Boulevard
Milpitas, CA. 95035
United States
Tel: (408) 428-6600**

onder eigen verantwoordelijkheid dat het product

Handelsnaam: **Creative Labs**

Modelnummers: **SB0232/SB0230**

is getest volgens de eisen van FCC / CISPR22/85 voor klasse B -producten en voldoet aan de volgende normen:

EMI/EMC: ANSI C63.4 1992, FCC Part 15 Subpart B
Het product voldoet aan Canadese ICES-003 klasse B.

Dit product voldoet aan deel 15 van de FCC-regels.

Voor functioneren moet aan de volgende twee voorwaarden worden voldaan:

1. Dit product mag geen schadelijke interferentie veroorzaken
2. Dit product moet alle ontvangen interferentie aanvaarden, ook interferentie die kan leiden tot ongewenst functioneren.

Ce matériel est conforme à la section 15 des règles FCC.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le matériel ne peut être source d'interférences et
2. le matériel doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Compliance Manager
Creative Labs, Inc.
20 Juni, 2002

Inhoudsopgave

Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio	ii
Wat is EAX ADVANCED HD™?	iii
In uw pakket.....	iii
Systeemeisen.....	iv
Meer informatie	v
Meer Help.....	v
Documentconventies	v

I Hardware installeren

Benodigdheden.....	1-2
Uw Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394).....	1-3
Uw Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394).....	1-4
De joystick/MIDI-beugel (SB1394).....	1-5
Installatiestappen.....	1-6
Stap 1: Voorbereiding van de computer.....	1-6
Stap 2: De Sound Blaster Audigy-kaart installeren	1-7
Stap 3: Aansluiten op audiokabel (facultatieve stap voor analoge of digitale cd- audiokabelverbinding).....	1-8
Stap 4: Aansluiten op de stroomvoorziening	1-9
Verwante rand-apparatuur aansluiten	1-10
Luidspreker-systemen aansluiten	1-12
Externe consumenten-apparatuur aansluiten	1-14
Aanbevolen luidsprekerposities	1-16

2	Software installeren	
	Stuurprogramma's en toepassingen installeren.....	2-2
	Toepassingen verwijderen	2-2
	Toepassingen opnieuw installeren	2-3
	Windows 2000 (Service Pack 2) bijwerken	2-3
3	Toepassingen van Sound Blaster Audigy	
	Toepassingen van Creative Sound Blaster Audigy	3-2
	Creative Taskbar	3-2
	Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (alleen engelstalig)	3-3
	EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience	3-3
	Creative Diagnostics	3-3
	Creative Surround Mixer	3-4
	Creative AudioHQ	3-4
	SoundFont Control.....	3-5
	Device Controls	3-5
	Creative Keyboard.....	3-5
	EAX ADVANCED HD™ Control	3-5
	Creative WaveStudio	3-6
	Creative PlayCenter	3-6
	Creative Recorder.....	3-6
	Creative MiniDisc Center.....	3-7
	Creative Restore Defaults	3-7

4 Toepassingen gebruiken

Afspelen van multimedia.....	4-2
DVD's bekijken.....	4-2
MP3- of WMA-bestanden afspelen.....	4-3
Wave- en CD Audio-bestanden afspelen	4-3
MIDI-bestanden afspelen	4-3
Digitaal amusement	4-3
Surround-films bekijken.....	4-3
Persoonlijke albums compileren	4-3
Inhoud maken.....	4-4
Spraaffecten toepassen.....	4-4
Geluiden en effecten opnemen.....	4-4
Muziek creëren.....	4-4
Digitaal geluid opnemen.....	4-4
Meervoudige effecten creëren.....	4-4
SoundFonts.....	4-4
Internet-amusement.....	4-5
CD-nummers coderen naar MP3-indeling	4-5
MP3-nummers downloaden en afspelen	4-5
MP3-nummers afspelen met EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Verwijzingen voor spellen.....	4-5
Ondersteuning voor EAX ADVANCED HD™.....	4-5
Ondersteuning voor DirectSound3D	4-6
Ondersteuning voor A3D 1.0.....	4-6
Aangepaste omgevingen voor niet-3D-audiospellen.....	4-6

A Algemene specificaties

Voorzieningen	A-2
Aansluitingen.....	A-5
Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394).....	A-5
Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394).....	A-6

B Problemen oplossen

Problemen bij de installatie van de software	B-2
Problemen met geluid	B-3
Voor Windows 98 SE	B-5
Voor Windows Me.....	B-5
Voor Windows 2000 en Windows XP	B-6
Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont	B-7
Problemen met joysticks.....	B-7
Problemen met meerdere geluidsapparaten	B-8
Problemen met Sound Blaster Live! Series- of Sound Blaster PCI512-kaart	B-9
I/O-conflicten oplossen.....	B-10
Problemen met de Encore DVD-speler (niet meegeleverd)	B-11
Problemen met de Software DVD-speler (niet meegeleverd)	B-11
Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/Me.....	B-12
Problemen met de bestands-overdracht op sommige moederborden met VIA-chipsets	B-13
Problemen met de installatie van toepassingen die niet van Creative zijn.....	B-14

CREATIVE

Sound
BLASTER

Inleiding



Inleiding

Geniet van high-definition digitale audio

Bedankt voor de aanschaf van de Sound Blaster Audigy, die bestaat uit de Sound Blaster Audigy-kaart en de Joystick/MIDI-beugel (alleen voor SB1394). Dit is het meest complete high-definition digitale audiopakket dat u ooit zult tegenkomen.

Dankzij de geïntegreerde 24-bits Analoog-naar-digitaal (A/D)-converter en de Digitaal-naar-analoog (D/A)-converter levert de Sound Blaster Audigy high-definition geluid van onovertroffen kwaliteit met 96 kHz SPDIF-ondersteuning. De Sound Blaster Audigy-kaart, met zijn Audigy-processor, is vier keer krachtiger dan zijn dichtstbijzijnde rivaal. Dit geeft u de kans om geweldige EAX ADVANCED HD™-technologieën te gebruiken voor uw spellen en voor het afspelen van muziek.

De SB1394-poort biedt gemakkelijke en snelle aansluitmogelijkheden voor draagbare digitale audiospelers, externe CD-RW-drives en andere apparaten die compatibel zijn met IEEE 1394, zoals DV-camcorders, printers, scanners en digitale fotocamera's.

Combineer de Sound Blaster Audigy met het uitermate volledige softwarepakket en u bent verzekerd van oneindig veel uren plezier. Op de installatie-CD voor Sound Blaster Audigy vindt u interessante toepassingen, waarmee u via EAX verbeterde MP3-nummers kunt maken. Deze kunt u vervolgens met uw vrienden delen via Internet.



Wat is EAX ADVANCED HD™?



De EAX ADVANCED HD™-technologie biedt geavanceerde functionaliteit en prestaties voor audio. Het verrijkt digitaal entertainment met mogelijkheden voor verfijnde geluidsverwerking en interactief, high-definition geluid. EAX ADVANCED HD™-technologieën worden toegepast in een breed scala aan audiohardware, systeemsoftware, toepassingssoftware en programma-interfaces ('application programming interfaces' of API's) van Creative.

Met producten die EAX ADVANCED HD™-technologie ondersteunen, kunt u uw audiobeleving zelf vormgeven en naar wens aanpassen. De EAX ADVANCED HD™-technologie biedt bovendien geavanceerde audiomogelijkheden voor muziekcompositie en geluidsonwerp. De EAX ADVANCED HD™-technologie geeft uw audiobeleving een nieuwe dimensie!

De Sound Blaster Audigy wordt gestuurd door een nieuwe, verbeterde engine voor Digital Signal Processing. Dit geeft u tweemaal zoveel effect-processing power als Sound Blaster Live!, zodat uw spellen, muziek en films nog realistischer worden. Sound Blaster Audigy geeft u superieure geluidskwaliteit en verfijnde Reverb-effecten, voor onovertroffen digitaal entertainment. Daarnaast bieden geavanceerde nieuwe algoritmen krachtige 3D lokalisatie-effecten, voor alle luidsprekerconfiguraties.

In spellen ervaart u meervoudige geluidseffecten, elk driedimensionaal geplaatst. Geniet van Dolby Digital 5.1-geluid voor uw films. Neem uw favoriete MP3-tracks op en beluister deze in een "concertzaal", "jazzclub" of met andere geluidseffecten. Speel uw eigen nummers op uw gitaar en voeg EAX ADVANCED HD™-effecten zoals overdrive en vervorming aan het geluid toe... of sluit een microfoon aan en hoor uzelf met een compleet andere stem spreken! U zult verbaasd zijn hoeveel verschil EAX ADVANCED HD™ maakt.

EAX ADVANCED HD™-technologieën verrijken Sound Blaster Audigy met interactieve, high-definition, high-fidelity audio. Met tweemaal zoveel EAX audiooverwerkingskracht, 3D audiotechnologie, omgevingsgeluidseffecten, 5.1 analoog en digitaal geluid en de digitale instrumentbibliotheken van SoundFont bent u verzekerd van sonische superioriteit in spellen, muziek en films.

In uw pakket

In uw pakket zijn de volgende items opgenomen:

- Sound Blaster Audigy-kaart
- Joystick/MIDI-bevestigingsplaatje voor SoundBlaster Audigy (SB1394) kaart
- Installatie-CD voor Sound Blaster Audigy



Systeemeisen

Sound Blaster Audigy-kaart

- Een Intel® Pentium® II 350 MHz, AMD® K6 450 MHz of een snellere processor
- Een Intel- of AMD-chipset op het moederbord, of een chipset die 100% Intel-compatibel is
- Windows® 98 Second Edition (SE), Windows Millennium Edition (Me), Windows XP of Windows 2000
- 64 MB RAM voor Windows 98 SE/Me
- 128 MB RAM voor Windows 2000/XP
- 200 MB vrije vaste-schijfruimte
- Beschikbare PCI 2.1-sleuf voor de Sound Blaster Audigy-kaart
- Ongebruikte aangrenzende sleuf voor het Joystick/MIDI-bevestigingsplaatje voor Sound Blaster Audigy (alleen voor SB1394)
- Hoofdtelefoon of versterkte luidsprekers (afzonderlijk verkrijgbaar)
- Geïnstalleerd CD-ROM-station

SBI 394-toepassingen, spellen en DVD-afspeelprogramma

- Een Intel Pentium II 350 MHz, MMX-processor of een AMD 450 MHz-processor/3Dnow!
- Windows 98 SE, Windows Me, Windows XP of Windows 2000
- 3D grafische accelerator met ten minste 8 MB RAM voor spellen
- 128 MB RAM is aanbevolen voor het opnemen en bewerken van digitale video (DV)
- Vaste schijf van het type Ultra DMA (type ATA-100, 7,200 rpm en 6 GB+ aanbevolen) met 1 GB+ werkruimte voor DV-toepassingen (1 GB+ vrije vaste-schijfruimte voor gebundelde software)
- DVD-ROM-drive van ten minste de tweede generatie, met deze aanbevolen DVD-afspeelsoftware: Win DVD 2000 van InterVideo of PowerDVD versie 3.0 en hoger van CyberLink

Andere toepassingen kunnen hogere systeemeisen hanteren of een microfoon vereisen. Kijk voor details in de online Help-documentatie van de toepassing.

Meer informatie

Kijk in de online Quick Start van Sound Blaster Audigy en in de verschillende online Help-bestanden voor gedetailleerde informatie over toepassingen van Creative. De Sound Blaster Audigy Experience, een online demo, geeft u een interactieve introductie tot Sound Blaster Audigy en demonstreert de mogelijkheden die deze kaart biedt.

Meer Help

Bekijk ook de inhoud van de installatie-CD van Sound Blaster Audigy voor extra demonstraties, bibliotheken en andere software. Bezoek de website www.europe.creative.com voor het laatste nieuws over Sound Blaster en de nieuwste producten. Deze site bevat ook informatie over de aanschaf van producten, technische ondersteuning en updates voor CreativeWare.

Documentconventies

In deze handleiding worden de volgende typografische conventies gebruikt:



Het kladblokpictogram staat voor informatie die van speciaal belang is en die u dient te lezen voordat u verdergaat.



De wekker staat voor een waarschuwing die u kan helpen om risicovolle situaties te vermijden.



Het waarschuwingsteken geeft aan dat het niet opvolgen van de instructies kan leiden tot persoonlijk letsel of levensgevaarlijke situaties.

1 Hardware installeren

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u de hardware voor Sound Blaster Audigy installeert.

Hardware installeren

Benodigheden

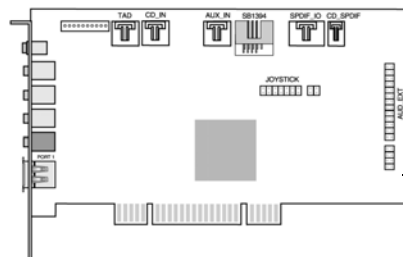


Op de computer moeten twee sleuven beschikbaar zijn, waaronder een PCI-sleuf.

Voordat u begint met de installatie, moet u het volgende hebben:

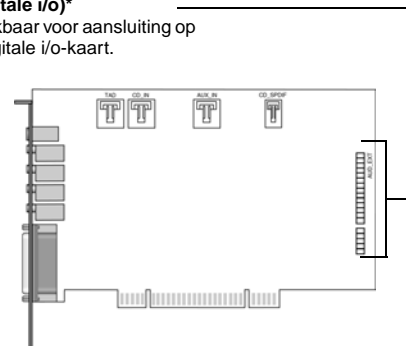
Audio-uitbreidingsconnector (digitale i/o)*

Alleen op bepaalde modellen beschikbaar voor aansluiting op de Sound Blaster Audigy-drive of digitale i/o-kaart.

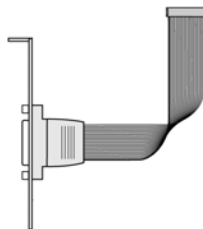


Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394)

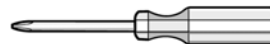
of



Sound Blaster Audigy (niet SB1394) card



Joystick/MIDI-beugel (Alleen voor SB1394)**



Kruiskopschroevendraaier (niet meegeleverd)

* Alleen op bepaalde modellen beschikbaar voor aansluiting op de Sound Blaster Audigy-drive of digitale i/o-kaart.

** Gebundeld met sommige modellen van de Sound Blaster Audigy kaart

Uw Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394)



Aansluitingen zijn interfaces met slechts één opening, terwijl connectoren bestaan uit diverse penparen.



In de analoge modus kunnen Lijn uit- en Lijn uit achter-aansluitingen gelijktijdig worden gebruikt voor 4.1-kanaals luidsprekersystemen. De analoge/digitale uit-aansluiting kan worden gebruikt voor de middelste luidspreker en de subwoofer (LFE) van 5.1-kanaals luidsprekersystemen.

De geluidskaart (SB1394) heeft de volgende stekerbussen en aansluitingen waarmee u andere apparaten kunt aansluiten:

CD-audioconnector (CD_IN)

Voor de aansluiting van een CD-ROM- of DVD-ROM-station op de analoge audio-uitvoer met behulp van een CD-audiokabel.

Connector voor een telefoonantwoordapparaat (TAD)

Biedt een monoaansluiting vanaf een standaard spraakmodem, waarmee microfoonsignalen kunnen worden overgebracht naar de modem.

Alleen voor eigen gebruik door Creative

Analoge/digitale uit-aansluiting

6-kanaals of gecomprimeerde AC-3 SPDIF-uitvoer voor aansluiting op externe digitale apparatuur of digitale luidsprekersystemen. Biedt ook ondersteuning voor analoge kanalen (middelste luidspreker en subwoofer) voor aansluiting op analoge 5.1-luidsprekersystemen.

Lijn in-aansluiting (LIN_IN)

Voor de aansluiting van externe apparatuur (zoals een cassettedeck of DAT- of MiniDisc-speler).

Microfoon in-aansluiting (Microsoft_IN)

Voor de aansluiting van een externe microfoon voor spraakinvoer.

Lijn uit-aansluiting (LIN_OUT1)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers voor geluidsuitvoer. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon.

Lijn uit achter-aansluiting (LIN_OUT2)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers of externe versterker voor geluidsuitvoer.

AUX-connector (AUX_IN)

Voor de aansluiting van interne audiobronnen, zoals TV Tuner-, MPEG- of soortgelijke kaarten.

Interne SB1394-poort (optioneel)

Voor de aansluiting van J5 op de Audigy Drive.

CD SPDIF-connector (CD_SPDIF)

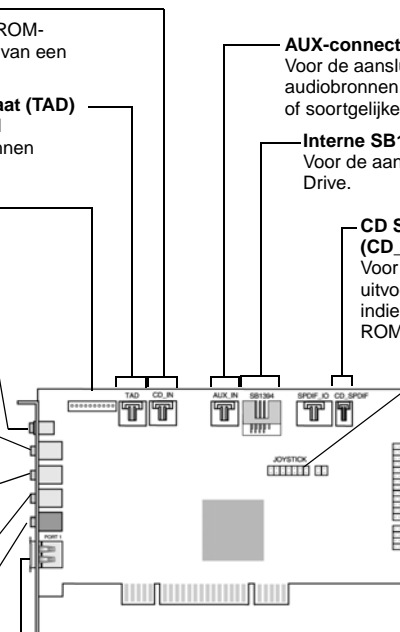
Voor de aansluiting van de SPDIF-uitvoer (digitale audio, en alleen indien beschikbaar) op een CD-ROM- of DVD-ROM-station.

Joystick/MIDI-connector (optioneel)

Voor de aansluiting van de joystick/MIDI-beugel

SB1394-poort (SB1394)

Voor de aansluiting van een IEEE 1394-compatibel extern apparaat (zoals een digitale videocamcorder, digitale fotocamera, printer of scanner).



Afbeelding 1-1: Aansluitingen en connectoren op de Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394).

Uw Sound Blaster Audigy-kaart (niet SBI394)

De geluidskaart (niet SB1394) heeft de volgende stekerbussen en aansluitingen waarmee u andere apparaten kunt aansluiten:

CD-audioconnector (CD_IN)

Voor de aansluiting van een CD-ROM- of DVD-ROM-station op de analoge audio-uitvoer met behulp van een CD-audiokabel.

Connector voor een telefoonantwoordapparaat (TAD)

Biedt een monoaansluiting vanaf een standaard spraakmodem, waarmee microfoonsignalen kunnen worden overgebracht naar de modem.

Analoge/digitale uit-aansluiting

6-kanaals of gecomprimeerde AC-3 SPDIF-uitvoer voor aansluiting op externe digitale apparatuur of digitale luidsprekersystemen. Biedt ook ondersteuning voor analoge kanalen (middelste luidspreker en subwoofer) voor aansluiting op analoge 5.1-luidsprekersystemen.

Lijn in-aansluiting (LIN_IN)

Voor de aansluiting van externe apparatuur (zoals een cassettedeck of DAT- of MiniDisc-speler).

Microfoon in-aansluiting (Microsoft_IN)

Voor de aansluiting van een externe microfoon voor spraakinvoer.

Lijn uit-aansluiting (LIN_OUT1)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers voor geluidsuitvoer. Kan tevens worden gebruikt voor een hoofdtelefoon.

Lijn uit achter-aansluiting (LIN_OUT2)

Voor de aansluiting van versterkte luidsprekers of externe versterker voor geluidsuitvoer.

AUX-connector (AUX_IN)

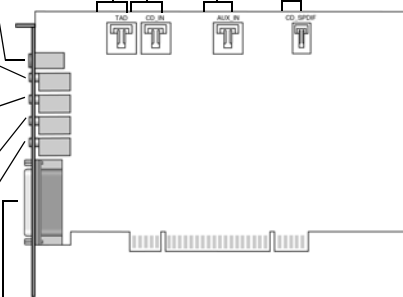
Voor de aansluiting van interne audiobronnen, zoals TV Tuner-, MPEG- of soortgelijke kaarten.

CD SPDIF-connector (CD_SPDIF)

Voor de aansluiting van de SPDIF-uitvoer (digitale audio, en alleen indien beschikbaar) op een CD-ROM- of DVD-ROM-station.

Joystick/MIDI-jackplug

Hiermee sluit u een joystick of een midi-apparaat aan. U kunt een extra MIDI-kit aanschaffen om de joystick en het midi-apparaat gelijktijdig aan te sluiten.



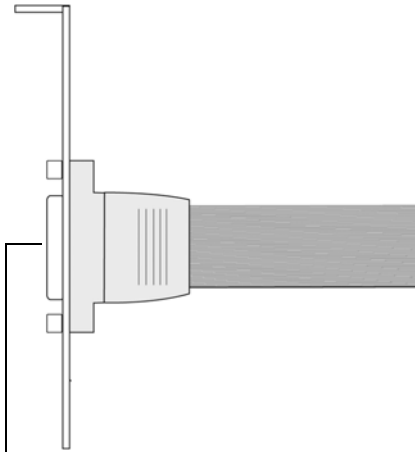
Afbeelding 1-2: Aansluitingen en connectoren op de Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394).

De joystick/ MIDI-beugel (SBI 394)



Deze beugel is gebundeld met sommige modellen van de sound blaster Audigy kaart.

De joystick/MIDI-beugel heeft een connector die u kunt aansluiten op andere apparaten.



Joystick-/MIDI-connector

Voor de aansluiting van een joystick of een MIDI-apparaat. U kunt een optioneel MIDI-pakket aanschaffen om de joystick en het MIDI-apparaat tegelijk aan te sluiten.



Achterkant van connectorbeugel

Afbeelding 1-3: Connector op de joystick/MIDI-beugel.

Installatiestappen

Stap 1: Vorbereiding van de computer

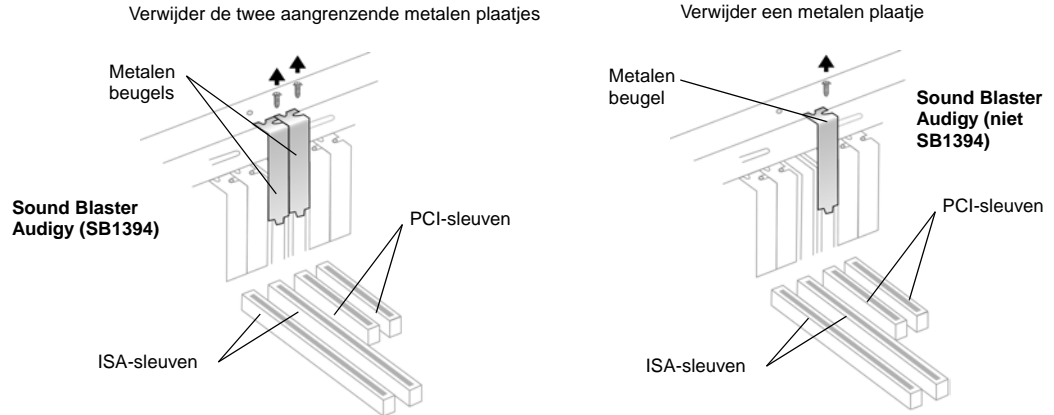


Schakel de voeding uit en haal de stekker van de computer uit het stopcontact. Als u gebruikmaakt van een ATX-stroomvoorziening die via de software is uitgeschakeld, kan er toch nog spanning staan op de PCI-sleuf. Als u de geluidskaart in de sleuf plaatst, kan deze dan beschadigd worden.



Verwijder alle geluidskaarten of schakel de geluids-chipset in de computer uit. Zie "Problemen met meerdere geluidsapparaten" op pagina B-8 voor nadere informatie.

1. Schakel uw computer en alle randapparaten uit.
2. Raak een metalen onderdeel van de computer aan om uzelf te aarden en statische elektriciteit af te voeren. Trek vervolgens de stekker uit het stopcontact.
3. Verwijder de behuizing van de computer.
4. Verwijder de metalen beugels van twee naast elkaar gelegen ongebruikte PCI-sleuven, zoals aangegeven in Afbeelding 1-4. Bewaar de schroeven zodat u deze straks weer kunt gebruiken.



Afbeelding 1-4: Metalen plaatjes verwijderen

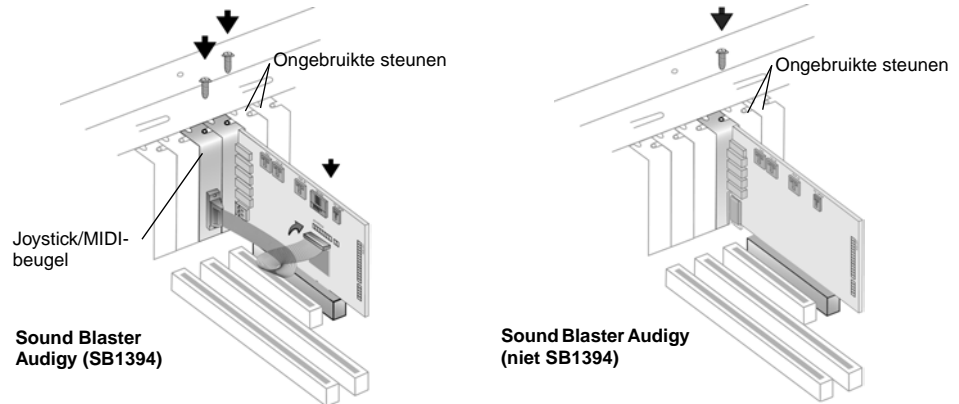
Stap 2: De Sound Blaster Audigy-kaart installeren



Forceer niets wanneer u de audiokaart in de sleuf plaatst. Zorg ervoor dat de Gold Finger PCI-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart evenwijdig aan de PCI bus-connector op de moederkaart ligt voordat u de kaart in de PCI-uitbreidingsleuf plaatst.

Als de kaart niet goed past, verwijdert u deze voorzichtig en probeert u het opnieuw.

1. Plaats de Sound Blaster Audigy-kaart evenwijdig aan de PCI-sleuf en druk de kaart voorzichtig maar stevig in de sleuf, zoals aangegeven in Afbeelding 1-5.
2. Zet de kaart vast met een van de schroeven die u eerder opzij hebt gelegd.



Afbeelding 1-5: De geluidskaat vastzetten in de -uitbreidingsleuf.

Stap 3: Aansluiten op audiokabel (facultatieve stap voor analoge of digitale cd-audiokabelverbinding)



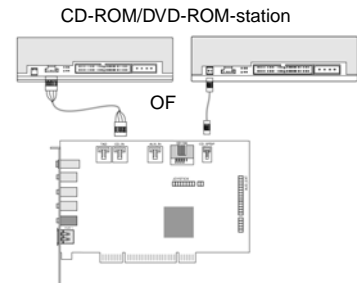
- Als de Sound Blaster Audigy-kaart is aangesloten op de CD SPDIF-connector en de CD Audio-connector op een CD-ROM-station of DVD-ROM-station, moet u alleen de optie CD Audio of de optie CD Digital inschakelen in Surround Mixer. U kunt deze opties niet allebei inschakelen.
- De MPC-naar-MPC (4-pins) analoge audiokabel en de MPC-naar-MPC (2-pins) digitale cd-audiokabel zijn niet bij uw geluidskaart meegeleverd.

Voor analoge CD audio-uitvoer:

- ▶ Sluit de analoge CD audio-kabel (niet meegeleverd) van de analoge audioconnector op het CD-ROM/DVD-ROM-station aan op de CD_IN-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart, zoals aangegeven in Afbeelding 1-6.

Voor digitale CD audio-uitvoer:

- ▶ Sluit de digitale CD audio-kabel (niet meegeleverd) van de digitale audioconnector op het CD-ROM/DVD-ROM-station aan op de CD_SPDIF-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart, zoals aangegeven in Afbeelding 1-6.



Afbeelding 1-6: De stations aansluiten.



Stap 4: Aansluiten op de stroomvoorziening

1. Plaats de behuizing van de computer terug en
2. steek de stekker in het stopcontact en schakel de computer in.

Zie “Verwante rand-apparatuur aansluiten” op pagina 1-10 voor meer informatie over het aansluiten van de Sound Blaster Audigy-kaart op andere apparaten.

Zie “Stuurprogramma's en toepassingen installeren” op pagina 2-2 voor informatie over het installeren van stuurprogramma's en software.

Verwante rand-apparatuur aansluiten

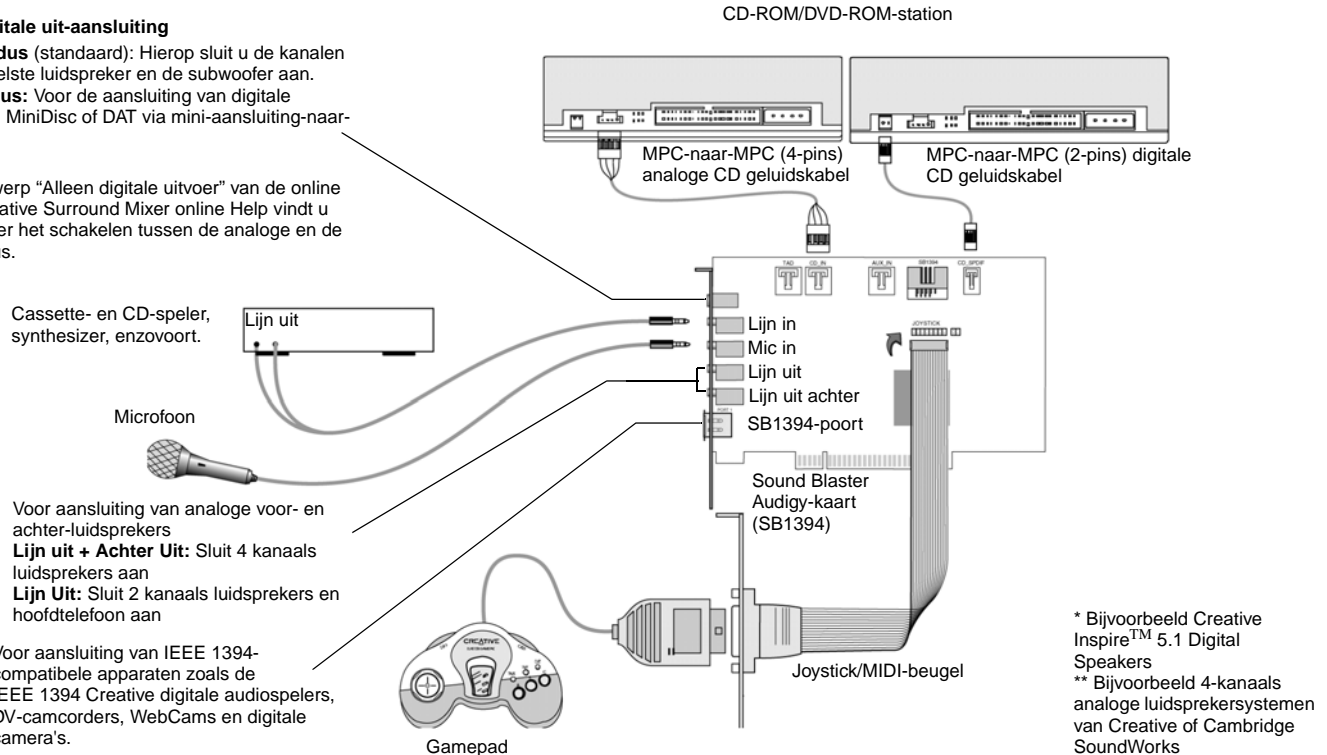
Sound Blaster Audigy zal u ongetwijfeld uren luisterplezier geven. In Afbeelding 1-7 ziet u hoe u verwante randapparatuur kunt aansluiten op de Sound Blaster Audigy voor nog betere resultaten.

Analoge/digitale uit-aansluiting

Analoge modus (standaard): Hierop sluit u de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer aan.

Digitale modus: Voor de aansluiting van digitale luidsprekers*, MiniDisc of DAT via mini-aansluiting-naar-DIN-kabel.

In het onderwerp "Alleen digitale uitvoer" van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.



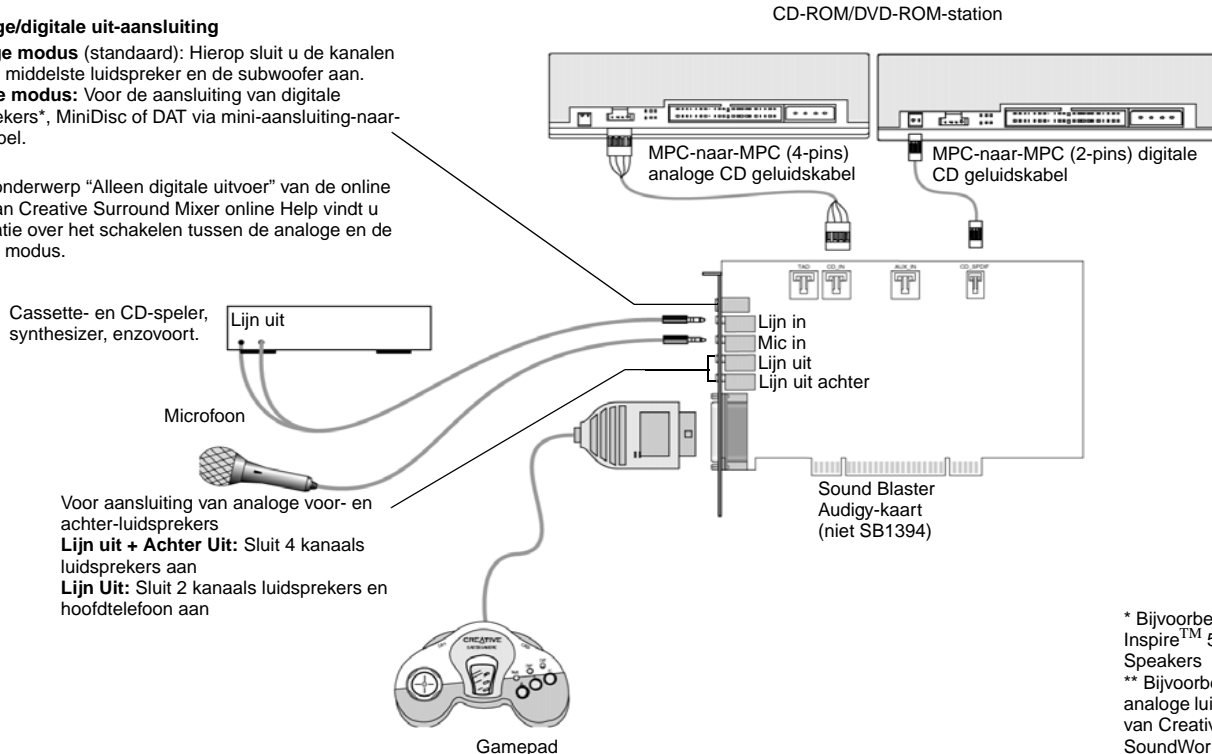
Afbeelding 1-7: Andere apparatuur aansluiten (SB1394).

Analoge/digitale uit-aansluiting

Analoge modus (standaard): Hierop sluit u de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer aan.

Digitale modus: Voor de aansluiting van digitale luidsprekers*, MiniDisc of DAT via mini-aansluiting-naar-DIN-kabel.

In het onderwerp "Alleen digitale uitvoer" van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.



Voor aansluiting van analoge voor- en achter-luidsprekers
Lijn uit + Achter Uit: Sluit 4 kanaals luidsprekers aan
Lijn Uit: Sluit 2 kanaals luidsprekers en hoofdtelefoon aan

* Bijvoorbeeld Creative Inspire™ 5.1 Digital Speakers
 ** Bijvoorbeeld 4-kanaals analoge luidsprekersystemen van Creative of Cambridge SoundWorks

Afbeelding 1-8: Andere apparatuur aansluiten (niet SB1394).

Luidspreker-systemen aansluiten

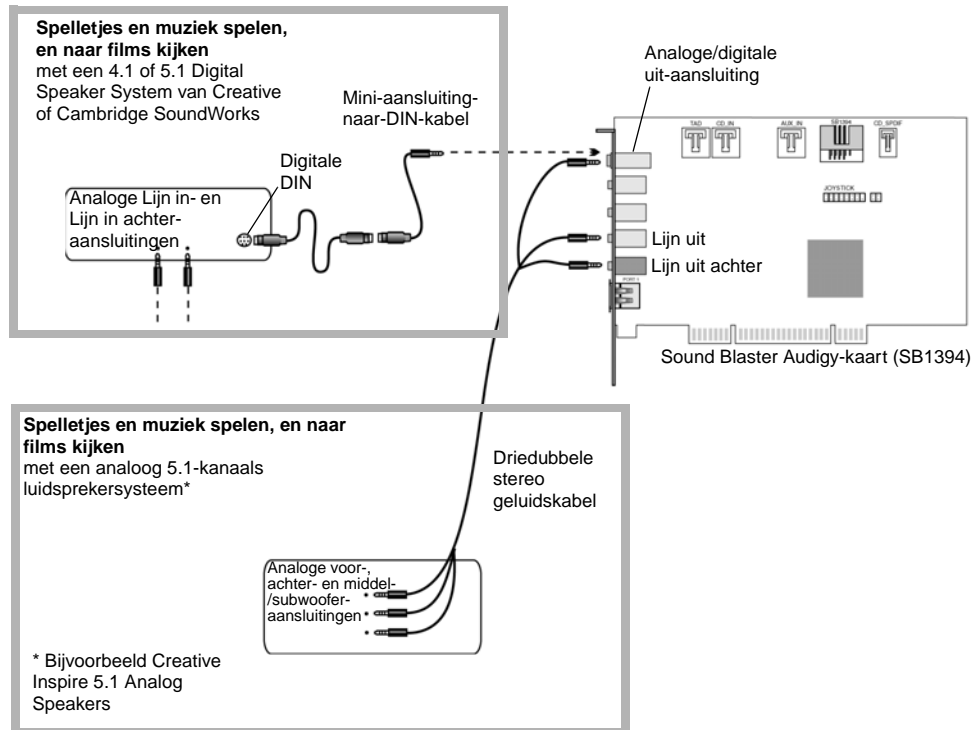


Volg de onderstaande richtlijnen als u spelletjes wilt spelen in de MS-DOS-modus (pure DOS-modus) onder Windows 98 SE:

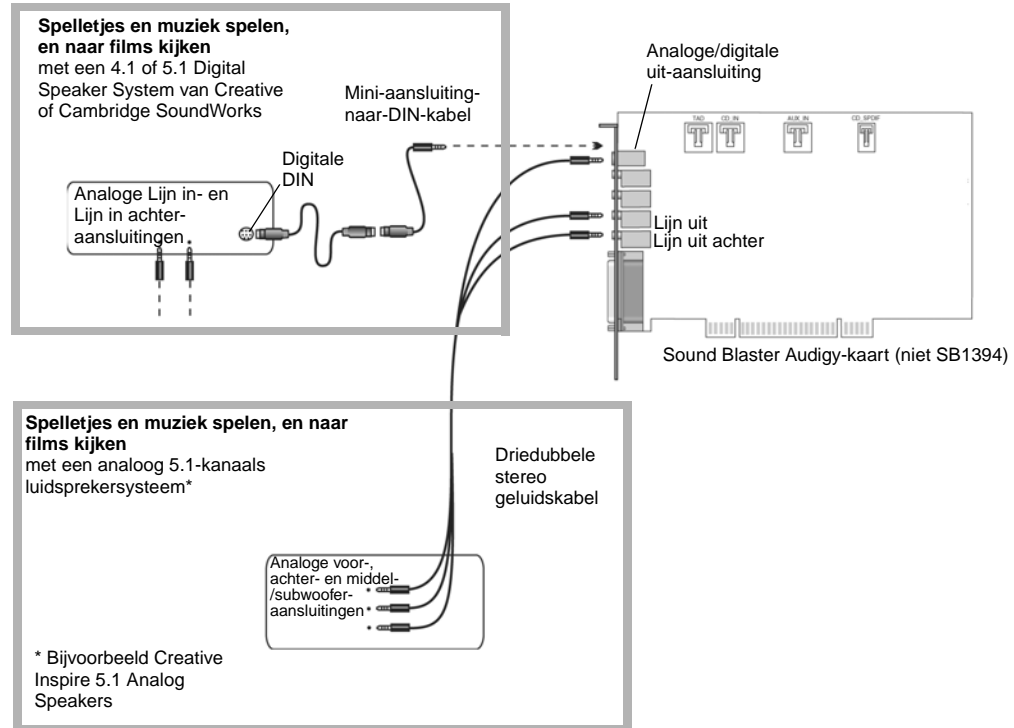
- Zorg ervoor dat de CD-audioconnector op de Sound Blaster Audigy-kaart en de analoge audioconnector op het CD-ROM-station of DVD-ROM-station zijn aangesloten.
- Daarnaast dient u bij geluidsvervorming de CD SPDIF-connector op de Sound Blaster Audigy-kaart niet aan te sluiten op de digitale audioconnector van het CD-ROM- of DVD-ROM-station.

In het onderwerp “Alleen digitale uitvoer” van de online Help van Creative Surround Mixer online Help vindt u informatie over het schakelen tussen de analoge en de digitale modus.

Als u een 5.1 luidsprekersysteem hebt, kunt u stereobronnen zoals audio-cd, MP3, WMA, MIDI en wave met behulp van de CMSS-technologie (Creative Multi Speaker Surround) combineren tot 5.1 kanalen. Hiervoor moet u de CMSS-functie in PlayCenter (spelerweergave) inschakelen. Raadpleeg de online Help van PlayCenter voor meer informatie.

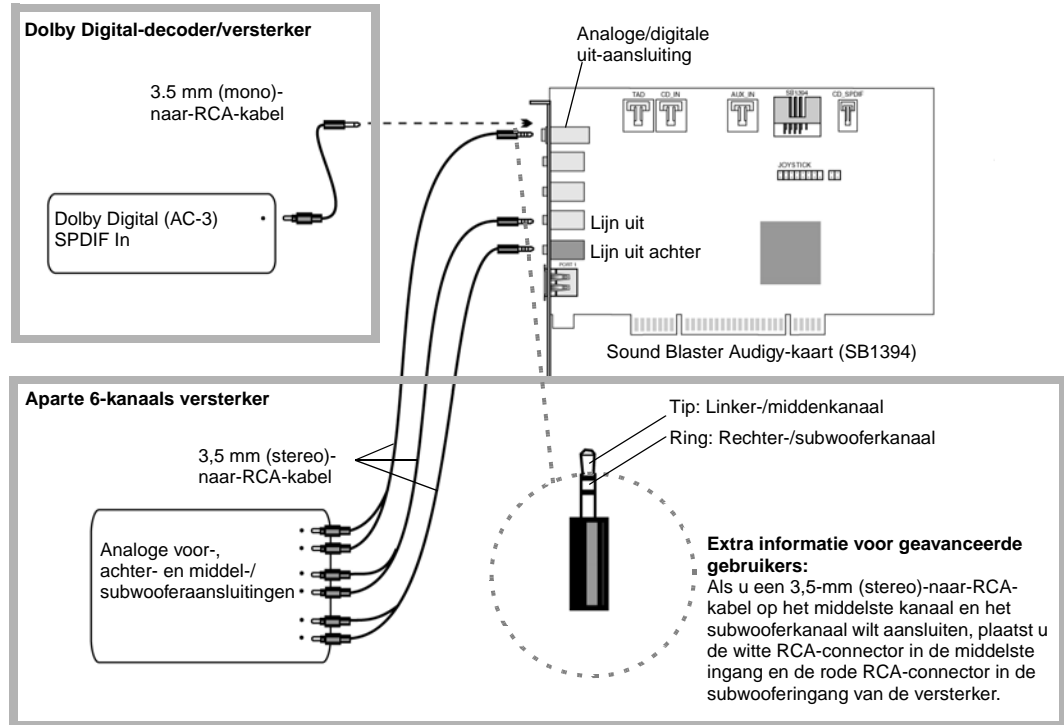


Afbeelding 1-9: De Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394) aansluiten op luidsprekersystemen.

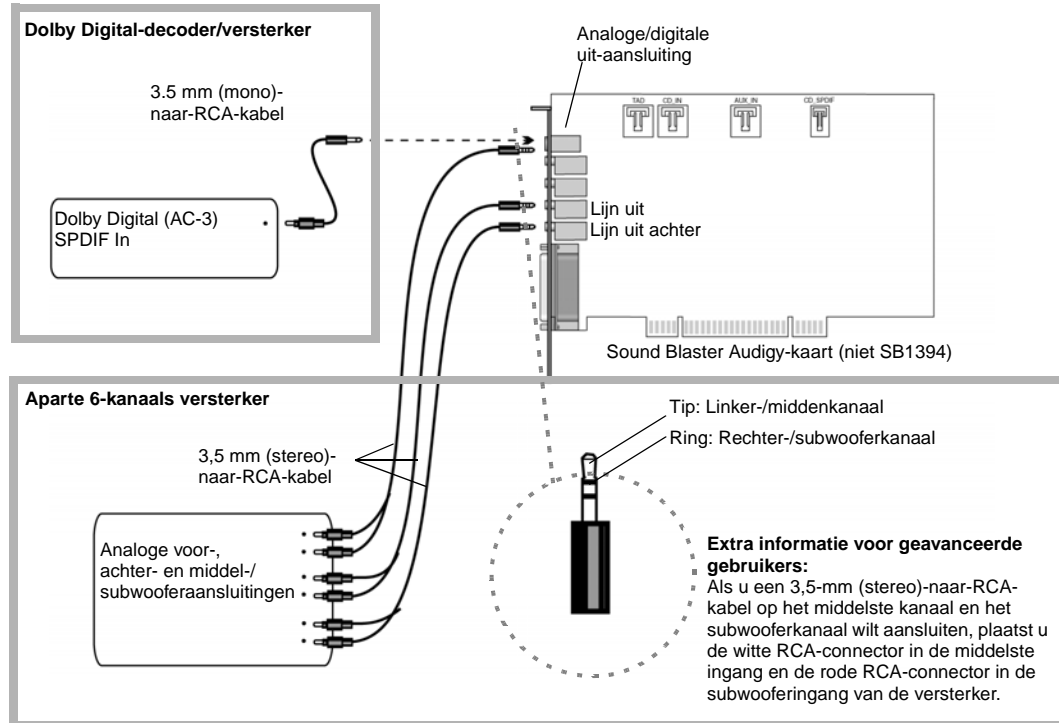


Afbeelding 1-10: De Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394) aansluiten op luidsprekersystemen.

Externe consumenten-apparatuur aansluiten



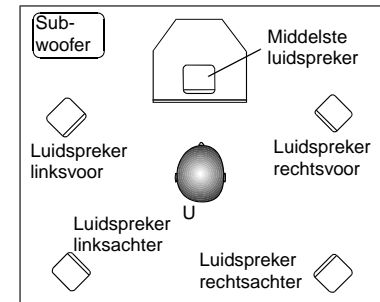
Afbeelding 1-11: Externe consumentenapparatuur aansluiten op de Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394).



Afbeelding 1-12: Externe consumentenapparatuur aansluiten op de Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394).

Aanbevolen luidsprekerposities

Als u vier luidsprekers gebruikt, plaatst u ze in een vierkant om u heen (met u in het centrum zoals in Afbeelding 1-13) en richt u de luidsprekers naar u toe. Zorg ervoor dat het computerbeeldscherm de luidsprekers aan de voorkant niet in de weg staat. Experimenteer met de relatieve positie van de luidsprekers voor een optimale geluidweergave. Als u beschikt over een subwoofer, plaatst u de eenheid in een hoek van de ruimte voor optimale basrespons.



*Afbeelding 1-13: Aanbevolen
luidsprekerposities.*

Sound
BLASTER

2 Software installeren

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u de software van Sound Blaster Audigy installeert.

Software installeren

Stuurprogramma's en toepassingen installeren



Als het systeem werkt onder Windows 98 SE, wordt bij de installatie mogelijk aangegeven dat u de installatie-CD van Windows 98 SE in het CD-ROM-station moet plaatsen. Plaats de installatie-CD in het CD-ROM-station en klik op de knop **OK**.

U moet apparaatstuurprogramma's en toepassingen installeren om Sound Blaster Audigy te kunnen gebruiken. U kunt deze stuurprogramma's en de gebundelde toepassingen installeren aan de hand van de volgende instructies. De instructies gelden voor alle Windows-versies.

1. Nadat u de Sound Blaster Audigy-kaart en de joystick/MIDI-beugel hebt geïnstalleerd, zet u de computer aan. De geluidskaart en de apparaatstuurprogramma's worden automatisch opgespoord door Windows.
2. Als u om installatie van de stuurprogramma's wordt verzocht, klikt u op de knop **Annuleren**.
3. Plaats de installatie-CD van Sound Blaster Audigy in het CD-ROM-station. De schijf ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Als dit niet het geval is, moet u de functie voor automatisch afspelen van het CD-ROM-station activeren. Zie "Problemen bij de installatie van de software" op pagina B-2 voor meer informatie.
4. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
5. Start het systeem opnieuw op als hierom wordt gevraagd.

Toepassingen verwijderen

Mogelijk moet u af en toe de toepassingen verwijderen en opnieuw installeren om problemen te corrigeren, configuraties te wijzigen of upgrades te installeren. Hieronder wordt aangegeven hoe u de toepassingen kunt verwijderen bij alle Windows-systemen.

1. Plaats de installatie-cd van Sound Blaster Audigy in het cd-rom-station.
2. De schijf ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Als dit niet het geval is, raadpleegt u "Problemen bij de installatie van de software" op pagina B-2.
3. Sluit alle geluidskaarttoepassingen. Toepassingen die tijdens het proces van verwijderen nog actief zijn, worden niet verwijderd.
4. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.



5. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
6. Selecteer **Sound Blaster Audigy** op het tabblad **Installeren en verwijderen**.
7. Klik op de knop **Toevoegen/verwijderen**.
8. Wanneer het dialoogvenster **Wizard InstallShield** verschijnt, schakelt u de selectievakjes uit van de onderdelen die u wilt verwijderen.
9. De geselecteerde toepassingen worden verwijderd.
10. Klik op de knop **Volgende**.
11. Start het systeem opnieuw op als hierom wordt gevraagd.

Toepassingen opnieuw installeren

Als er stuurprogramma's beschadigd zijn, kunt u desgewenst de toepassingen opnieuw installeren.

1. Plaats de installatie-cd van Sound Blaster Audigy in het cd-rom-station.
2. De schijf ondersteunt de Windows-modus voor automatisch afspelen en wordt automatisch gestart. Als dit niet het geval is, raadpleegt u "Problemen bij de installatie van de software" op pagina B-2.
3. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
4. Dubbelklik op het pictogram **Software**.
5. Selecteer **Sound Blaster Audigy** op het tabblad **Installeren en verwijderen**.
6. Klik op de knop **Toevoegen/verwijderen**.
7. Wanneer het dialoogvenster Wizard InstallShield verschijnt, klikt u op de optie **Repareren**.
8. Met deze optie worden de eerder geïnstalleerde toepassingen opnieuw geïnstalleerd.
9. Volg de instructies op het scherm om de installatie van de toepassingen te voltooien.

Windows 2000 (Service Pack 2) bijwerken

Windows 2000 biedt nu betere ondersteuning voor AC-3 SPDIF-uitvoer (niet-PCM via waveOut) voor software-DVD-weergave. Klik op de onderstaande koppeling om naar de Windows 2000-website van Microsoft te gaan, waar u Service Pack 2 voor Windows 2000 kunt downloaden. U kunt dan gebruikmaken van deze ondersteuning en tevens andere problemen bij Windows 2000 oplossen.

<http://microsoft.com/windows2000/server/evaluation/news/bulletins/sp2.asp>

Sound
BLASTER

3 Toepassingen van Sound Blaster Audigy

In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe u optimaal gebruikmaakt van Sound Blaster Audigy.

Toepassingen van Sound Blaster Audigy

Toepassingen van Creative Sound Blaster Audigy

Sound Blaster Audigy wordt ondersteund door een hele reeks toepassingen die u helpen om absoluut alles uit de geluidskaart te halen. De volgende software is het belangrijkste voor de werking van uw geluidskaart:

- Creative Taskbar
- Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (alleen engelstalig)
- EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience
- Creative Diagnostics
- Creative Surround Mixer
- Creative AudioHQ
- Creative WaveStudio
- Creative PlayCenter
- Creative Recorder
- Creative MiniDisc Center
- Creative Restore Defaults

Creative Taskbar



De bij Sound Blaster Audigy geleverde toepassingen kunnen enigszins afwijken van de toepassingen die hier worden beschreven.

Creative Taskbar is een toepassing waarmee u snel en gemakkelijk taken met de geluidskaart kunt uitvoeren. U hoeft alleen maar een taak te selecteren, waarna alles verder voor u wordt gedaan. De benodigde toepassingen worden gestart en de mix- en effect-instellingen worden automatisch geconfigureerd.

Creative Taskbar bevat tevens Creative TaskGuide. U vindt hier tips en nuttige koppelingen die betrekking hebben op de geselecteerde taak.

Zie de online Help van Creative Taskbar voor meer informatie over het gebruik.



Creative Sound Blaster Audigy Online Quick Start (alleen engelstalig)

Dit is een uitstekend beginpunt als u meer informatie zoekt over Sound Blaster Audigy. De online Quick Start bestaat uit een aantal verschillende informatieve interactieve demo's waarin verschillende aspecten van Sound Blaster Audigy worden behandeld, zoals digitale muziek en spelletjes, het afspelen van digitale films, de aansluiting van luidsprekers en het uitvoeren van taken.

EAX ADVANCED HD™ Gold Mine Experience

Deze demonstratie neemt u mee naar een goudmijn waar u EAX ADVANCED HD™-technologieën kunt uitproberen zoals Environment Panning, Environment Reflection en Environment Morphing. Als u de scènes met en zonder EAX ADVANCED HD™ vergelijkt, begrijpt u waarom steeds meer ontwikkelaars van spellen gebruikmaken van de EAX ADVANCED HD™-technologieën.

Creative Diagnostics

Gebruik Creative Diagnostics om snel het afspelen en de luidsprekeruitvoer op uw geluidskaart van Wave, MIDI of CD-audio te testen. Zie de online Help van Creative Diagnostics voor meer informatie over het gebruik.

Creative Surround Mixer



Als u de standaardinstellingen van Surround Mixer wilt terugzetten, klikt u op **Start** -> **Programma's**-> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy** -> **Creative Restore Defaults**.

U gebruikt Creative Surround Mixer voor de volgende taken:

- Het testen van luidsprekers
- Het toepassen van EAX ADVANCED HD™-geluidseffecten
- Het mengen van geluiden uit verschillende invoerbronnen
- Het instellen van geluidseffecten

Surround Mixer heeft twee modi. U kunt de gewenste modus kiezen door te klikken op **Basismodus** of op **Geavanceerde modus**.

In de basismodus wordt het mixerpaneel weergegeven. U kunt:

- tijdens afspelen of opnemen geluiden uit diverse audio-invoerbronnen mengen
- het volume, lage en hoge tonen, de balans en de fade bepalen

In de geavanceerde modus worden de panelen Surround Mixer en Mixer weergegeven. In het Surround Mixer-paneel kunt u:

- geluidseffecten selecteren
- de luidsprekeruitvoer opgeven
- een luidsprekertest uitvoeren

Zie de online Help van Creative Surround Mixer voor meer informatie over het gebruik.

Creative AudioHQ

AudioHQ is het zenuwcentrum van de geluidssoftware van Creative.

De AudioHQ-interface is net zo ingedeeld als het Configuratiescherm van Windows. AudioHQ bevat diverse invoegtoepassingen waarmee u de geluidseigenschappen van een of meer audio-apparaten op uw computer kunt bekijken, beoordelen en instellen.

Net zoals bij het Configuratiescherm kunt u de invoegtoepassingen van AudioHQ in het hoofdvenster weergegeven als grote pictogrammen, kleine pictogrammen, lijsten of gedetailleerde lijsten. In deze weergave kunt u ook alle items selecteren of de selectie omkeren. Het aantal items in het hoofdvenster is afhankelijk van het geselecteerde programma of apparaat. In de weergave Per geluidsapparaat worden alleen de invoegtoepassingen weergegeven die worden ondersteund door het geselecteerde apparaat. In de weergave Applet worden alleen de geluidsapparaten weergegeven die de geselecteerde invoegtoepassing ondersteunen.



Zie de online Help van Creative AudioHQ voor meer informatie over het gebruik.

SoundFont Control

Met Creative SoundFont Control kunt u MIDI-banken configureren aan de hand van SoundFont- en DLS Wave-bestanden en -instrumenten. Verder kunt u algoritmen en ruimte voor het cachegeheugen instellen.

Zie de online Help van SoundFont Control voor meer informatie over het gebruik.

Device Controls

Met Device Controls kunt u verschillende functies van uw audio apparatuur configureren. U kunt met Device Controls bovendien de samplingfrequentie van de SPDIF-uitvoer selecteren voor digitale in- en uitvoer en de luidsprekers dempen wanneer u een hoofdtelefoon aansluit op de Audigy-drive.

Zie de online Help van Device Controls voor meer informatie over het gebruik.

Creative Keyboard

Creative Keyboard is een virtueel toetsenbord waarmee u door middel van MIDI-apparatuur voortgebrachte muzieknoden kunt beoordelen of afspelen.

MIDI-invoer

Voor het beoordelen van MIDI-banken en -instrumenten kunt u externe MIDI-invoerapparatuur gebruiken. Sluit eerst een MIDI-invoerapparaat aan op uw geluidskaart en selecteer dat apparaat vervolgens in Creative Keyboard.

EAX ADVANCED HD™ Control

Met EAX ADVANCED HD™ Control kunt u de effect-engine van de Sound Blaster Audigy-chip configureren.

U kunt hiermee op heel laag niveau de componenten opgeven waaruit de geluidselementen zijn opgebouwd, die op hun beurt weer een geluidseffect vormen.

U genereert hiermee geluiden die zo levensecht zijn dat u ze bijna kunt zien! Dit is het eerste systeem in de computerindustrie waarmee u realistische interactieve geluidseffecten kunt maken voor spellen, muziek en andere toepassingen. Met deze geluidseffecten wordt uw computer beter dan een home theater; u wordt ondergedompeld in geluid dat zo levensecht is dat u het bijna kunt “zien”. Deze effecten zijn veel realistischer dan de huidige Surround Sound- en 3D Positional Audio-effecten. Ze maken een model van de omgeving, en houden daarbij rekening met de grootte van de kamer, akoestische eigenschappen, galm,



echo en veel andere effecten, zodat de geluidservaring niet van echt is te onderscheiden.

Zie de online Help van EAX ADVANCED HD™ Control voor meer informatie over het gebruik.

Creative WaveStudio

Met Creative Wave Studio kunt u op eenvoudige wijze de volgende geluidsbewerkingsfuncties uitvoeren:

- 8-bits (bandkwaliteit) en 16-bits (CD-kwaliteit) Wave-gegevens afspelen, bewerken en opnemen.
- Uw Wave-gegevens verbeteren of unieke geluiden creëren met diverse speciale effecten en bewerkingen zoals omgekeerde volgorde, echo, demping, "rondom"-geluid ("panning"), knippen, kopiëren en plakken.
- Tegelijkertijd meerdere geluidsbestanden openen en bewerken.
- Raw (.RAW)- en MP3 (.MP3)-bestanden openen.
- Zie de online Help van Creative WaveStudio voor meer informatie over het gebruik.

Creative PlayCenter

Creative PlayCenter is een revolutionaire speler voor audio-CD's en digitale audio (zoals MP3 of WMA). U kunt er uw favoriete digitale audiobestanden op uw computer mee beheren. Daarnaast is het ook een geïntegreerde MP3/WMA-encoder om tracks van audio-CD's te rippen als gecomprimeerde digitale audiobestanden. Tracks kunnen hiermee veel sneller worden gecodeerd dan de normale afspeelsnelheid (tot 320 kbps voor MP3).

Opmerking: Zie de online Help van Creative PlayCenter voor meer informatie over het gebruik.

Creative Recorder

Met de Recorder kunt u geluiden of muziek opnemen vanaf verschillende invoerbronnen (bijvoorbeeld microfoon of audio-CD) en deze opslaan als Wave-bestanden (.WAV). Zie de online Help van Creative Recorder voor meer informatie over het gebruik.

Creative MiniDisc Center

Met Creative MiniDisc Center kunt u bekende audio-indelingen of cd's afspelen om deze op te nemen met een digitale recorder, zoals een DAT-speler, maar vooral ook een MiniDisc-recorder (MD).

U kunt bijvoorbeeld:

- een album maken met uw favoriete nummers, die elk een andere audio-indeling hebben
- automatisch een vooraf ingestelde stilte invoegen tussen de nummers
- uw persoonlijke album afspelen en opnemen naar uw MD-recorder

Raadpleeg de on line Help van Creative MiniDisc Center voor meer informatie over het gebruik van deze toepassing.

Creative Restore Defaults

Met Creative Restore Defaults kunt u alle geluidsinstellingen terugzetten op de standaardwaarden.

Sound
BLASTER

4 Toepassingen gebruiken

In dit hoofdstuk wordt aangegeven welke toepassingen u gebruikt om inhoud te maken, spelletjes te spelen, enzovoort.

Toepassingen gebruiken

Met Sound Blaster Audigy hebt u de beschikking over mogelijkheden om digitale multimedia met ongeëvenaarde kwaliteit af te spelen. U kunt digitaal amusement uitvoeren, inhoud creëren en spelletjes over het Internet spelen. In de onderstaande pagina's kunt u nagaan welke toepassingen u waarvoor kunt gebruiken.

Afspelen van multimedia

DVD's bekijken



- Sommige software-DVD-decoders/spelers kunnen geen 5.1 kanalen decoderen maar bieden wel ondersteuning voor SPDIF-uitvoer. Als u zo'n decoder hebt, schakelt u de SPDIF-uitvoerfunctie in zodat Sound Blaster Audigy het Dolby Digital-signaal decodeert.
- Dolby Digital (AC-3)-decoding is op bepaalde modellen van de Sound Blaster Audigy-kaart beschikbaar.

Als u geen externe Dolby Digital (AC-3)-decoder hebt, kunt u nog altijd genieten van de Dolby Digital-geluiden in uw DVD-films

Als u echter geen externe Dolby Digital (AC-3)-decoder hebt, moet u een DVD-compatibel station installeren en een set luidsprekers die maximaal zes kanalen ondersteunen, bijvoorbeeld Creative Inspire 5.1 Analog-luidsprekers. Vervolgens hebt u een software-DVD-decoder/speler nodig die gecompriëerde AC-3 SPDIF-signalen voor decoding naar de Sound Blaster Audigy-kaart kan verzenden (bijvoorbeeld Intervideo WinDVD 2000 of CyberLink PowerDVD 3.0).

Schakel in Creative Surround Mixer de Dolby Digital (AC-3)-decoding in. Zie de online Help van Creative Surround Mixer voor meer informatie.

Schakel in de software-DVD-decoder/speler de SPDIF-uitvoerfunctie of een soortgelijke functie in.



MP3- of WMA- bestanden afspelen

Creative PlayCenter ondersteunt of speelt MP3- en WMA-bestanden af.

Wave- en CD Audio-bestanden afspelen

Gebruik Creative PlayCenter voor het afspelen van bestanden in zowel Wave- als CD-audio-indeling. WAV is de indeling voor digitale audiobestanden op het Windows-besturingsplatform. CD-audio heeft betrekking op geluids-CD's die kunnen worden afgespeeld op uw CD-ROM-station.

MIDI-bestanden afspelen

MIDI (*.MID) is een muziekindeling die een interne synthesizer gebruikt voor het afspelen. U gebruikt Creative PlayCenter om MIDI-bestanden af te spelen.

Digitaal amusement

Surround-films bekijken

Als u wilt genieten van filmamusement van hoge kwaliteit, dient u over goede luidsprekers te beschikken. Als er vier of vijf luidsprekers op de Sound Blaster Audigy-kaart zijn aangesloten, stelt u de overeenkomstige luidsprekerconfiguratie in Creative Surround Mixer in. Voor DVD-films is het aan te raden Creative PC-DVD Encore aan te schaffen, een digitaal Home Entertainment systeem, en tevens Creative Inspire 5.1 Digital-luidsprekers.

Persoonlijke albums compileren

Met behulp van Creative PlayCenter kunt u zelf albums compileren met CD-audio-, WAV- of MIDI-bestanden.



Inhoud maken

Spraakeffecten toepassen

Als u uw eigen nummers zingt en opneemt, kunt u uw stem verbeteren of zelfs speciale effecten toepassen. Hiervoor gebruikt u EAX Control, dat u kunt starten vanuit Creative Surround Mixer.

Geluiden en effecten opnemen

Met Creative Recorder kunt u gemakkelijk een geluidsbron opnemen zonder dat u zich zorgen hoeft te maken over mixerinstellingen. U kunt ook elk gewenste geluidseffect opnemen.

Muziek creëren

Als u een MIDI-controllerkeyboard op de MIDI/Joystick-poort aansluit, hebt u toegang tot de geavanceerde Audigy-synthesizer.

Digitaal geluid opnemen

U kunt met Sound Blaster Audigy geluid digitaal opnemen en bewerken (16-bits, 48 kHz) op uw computer met behulp van Creative Wave Studio.

Meervoudige effecten creëren

Sound Blaster Audigy biedt een hele reeks programmeerbare effecten. Met EAX Control kunt u letterlijk duizenden reverb- en andere speciale effecten creëren, die dan weer toegankelijk zijn vanuit Creative Surround Mixer.

SoundFonts

Met de SoundFont-technologie van Creative beschikt u over eindeloze mogelijkheden voor het creëren van geluid voor gebruik bij uw eigen muziek.



Internet-amusement

CD-nummers coderen naar MP3-indeling

Met Creative PlayCenter kunt u al uw favoriete CD-nummers coderen en opnemen op de vaste schijf/schijven op uw PC, waardoor u een database samenstelt voor het afspelen van aangepaste verzamelingen muziek.

MP3-nummers downloaden en afspelen

U kunt met Creative PlayCenter nummers aan uw database toevoegen door deze te downloaden vanaf verschillende Internet-sites.

MP3-nummers afspelen met EAX ADVANCED HD™

Gebruik Creative PlayCenter om uw eigen MP3-versies met het realisme van meerdere dimensies en meerdere lagen te creëren door het toevoegen van omgevingen, bijvoorbeeld de concertzaal of de badkamer! U kunt deze verbeterde MP3-nummers delen, zelfs met iemand die niet over een Sound Blaster Audigy-kaart beschikt.

Verwijzingen voor spellen

Ondersteuning voor EAX ADVANCED HD™

Geniet van de vele EAX ADVANCED HD™-titels van de beste game-ontwikkelaars, die u onderdompelen in realistische omgevingen. Bezoek <http://www.eax.creative.com> voor een volledige lijst compatibele titels.



Ondersteuning voor DirectSound3D

DirectSound3D (DS3D)-spellen worden ondersteund door Sound Blaster Audigy. De spelervaring wordt enorm verbeterd doordat u geluiden gepositioneerd in 3D hoort.

Ondersteuning voor A3D 1.0

Uw kaart vertaalt A3D-aanroepen naar DirectSound3D, hetgeen inhoudt dat u kunt genieten van A3D-spellen.

Aangepaste omgevingen voor niet-3D-audiospellen

U kunt aangepaste omgevingen creëren voor spellen die niet compatibel zijn met EAX ADVANCED HD™ met behulp van EAX Control, dat u kunt openen vanuit Creative Surround Mixer.

Sound
BLASTER

A

Algemene specificaties

In dit gedeelte vindt u een overzicht van de specificaties voor uw Sound Blaster Audigy-kaart en joystick/MIDI-beugel.

Algemene specificaties

In dit gedeelte vindt u de specificaties van de Sound Blaster Audigy-kaart (SB1394/niet SB1394) en de joystick/MIDI-beugel (alleen voor SB1394).

Voorzieningen

Beheer van PCI-bus

- Compatibel met PCI-specificatie versie 2.1
- Busbeheer reduceert latentie en verhoogt de systeemprestaties

Audigy Processor

- Geavanceerde hardware-versnelde digitale effecten
- 32-bits digitale verwerking in combinatie met dynamisch bereik van 192 dB
- Gepatenteerde 8-punts interpolatie waardoor de vervorming zover gereduceerd wordt dat deze niet meer hoorbaar is
- Hardware wavetable-synthesizer voor 64 stemmen
- Digitale mixer en equalizer van professionele kwaliteit
- U kunt een SoundFont-bank van onbeperkte grootte toewijzen aan het hostgeheugen (alleen beperkt door het beschikbare systeemgeheugen)

Fantastische geluidskwaliteit

- U kunt via de AC'97-codec analoge bronnen, zoals CD-geluid, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker en Microfoon in, mixen met interne digitale bronnen
- U kunt 64 audiokanalen afspelen, elk met een willekeurige sample-snelheid
- U kunt alle digitale bronnen met 32 bits mixen met behulp van de Digital Mixer van Audigy
- U kunt 24-bits analoge-naar-digitale conversie uitvoeren van analoge invoer met sample-snelheid van 48 kHz



- U kunt 24-bits digitale-naar-analoge conversie uitvoeren van digitale bronnen met een snelheid van 48 kHz naar analoge 5.1-luidsprekeruitvoer
- 16-bits sample-snelheden voor opname: 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 en 48 kHz

Professionele digitale audioverwerking

- Ondersteunt SPDIF (Sony/Philips Digital Interface)-invoersignaalformaten van maximaal 24-bits/96 kHz
- Accepteert externe gecomprimeerde Dolby Digital (AC-3) SPDIF-invoer voor hostdecoding voor 5.1-kanaal-uitvoer van hoge kwaliteit
- SPDIF-uitvoer met maximaal 24-bits resolutie, waarbij u sample-snelheden van 44,1, 48 of 96 kHz kunt selecteren
 - Opmerking:** SPDIF-uitvoer is niet beschikbaar als u beveiligde digitale audio-inhoud afspeelt die gemaakt is met behulp van DRM-technologie (Digital Rights Management)
- Selecteerbare 6-kanaals SPDIF-uitvoer naar externe versterker/digitale luidsprekersystemen
- Via de software overschakelen van SPDIF invoer-naar-uitvoer, zodat u niet met kabels hoeft te prutsen
- ASIO-ondersteuning voor Low Latency Multitrack Recording via ASIO-compatibele software

Flexibele mixerbesturing

- Afspeelbesturing via de software voor CD-audio, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker, Microfoon in, Wave/DirectSound-apparaat, MIDI-apparaat, CD Digital (CD SPDIF)
- Opnamebesturing via de software voor Analog Mix (combinatie van CD-audio, Lijn in, Auxiliary, TAD, PC-luidspreker), Microfoon in, Wave/DirectSound-apparaat, MIDI-apparaat, CD Digital (CD SPDIF)
- Selecteerbare invoerbron of mengen van diverse audiobronnen voor opnamen
- Hoofdvolumebesturing kan worden ingesteld
- Gescheiden regeling van lage en hoge tonen
- Balansregeling voor en achter
- Mute- en pan-besturing voor mixerbronnen



Dolby Digital (AC-3)- decodering

- Decodeert Dolby Digital (AC-3) naar 5.1-kanalen of doorgave van gecomprimeerde Dolby Digital (AC-3) PCM SPDIF-gegevensstroom naar externe decoder
- Lage tonen doorsturen: verbetert de uitvoer van lage tonen naar de subwoofer bij systemen met kleine satellietluidsprekers
- Crossover basfrequentie (10–200 Hz): kan worden ingesteld voor zelfstandige subwoofer-eenheden voor het gewenste basniveau
- Center en LFE-niveau kan worden ingesteld

Creative Multi Speaker Surround™ (CMSS™)

- Multispeaker-technologie
- Mixt mono- of stereobronnen tot 5.1 kanalen
- Algoritme voor professioneel "pannen" en mengen

Compatibiliteit: Alleen voor Sound Blaster Audigy (SBI394)

- Compatibel met IEEE 1394a-specificatie
- Ondersteunt gegevenssnelheden van 100, 200 en 400 Mbps
- Ondersteunt maximaal 63 IEEE 1394-compatibele apparaten in een Daisy-chain configuratie



Aansluitingen

Sound Blaster Audigy-kaart (SBI394)

Audio-ingangen

- Eén analoge Lijn-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel
- Eén monofonische analoge Microfoon-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel
- Analoge CD_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge AUX_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart (Alleen op sommige modellen beschikbaar)
- Analoge TAD-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- CD_SPDIF digitale invoer via 2-pins Molex-connector op kaart

Audio-uitgangen

- ANALOGE/DIGITALE UIT via 4-polige mini-aansluiting van 3.5 mm op de achterbeugel
 - ANALOGE UIT: voor de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer
 - DIGITALE UIT: Digitale SPDIF-uitgangen voor voor-, achter-, midden- en subwooferaansluitingen
- Twee analoge uitgangen via stereo-aansluitingen op achterbeugel, en Lijn uit-uitgangen voor voor- en achteraansluitingen 1 en 2
- Ondersteuning voor stereofonische koptelefoon (32 ohm) op voorste Lijn uit-aansluiting

SB1394-interface



De 6-pin SB1394-connector/ poort heeft een maximale uitvoer van 2 watt. U kunt maar één apparaat met groot energieverbruik, zoals de IEEE 1394 vaste schijf en CD-RW-station, op deze poort aansluiten, tenzij dit apparaat een eigen energievoorziening heeft.

- Eén 2 x 5-pins interne SB1394-connector (J6) op de kaart, voor aansluiting op de Audigy-uitbreidingskaart (optioneel)
- Eén 6-pins SB1394-connector/poort op de achterbeugel

Interfaces

- VOL_CTRL 1 x 4 pins Header
- PC_SPK (PC-luidspreker) 1 x 2-pins Header
- AUD_EXT 2 x 20-pins Header voor aansluiting van de Audigy Drive (Upgrade-optie, alleen op sommige modellen beschikbaar)
- JOYSTICK 2 x 8-pins Header voor aansluiting van de joystick/MIDI-connector (Mogelijke toevoeging: metalen beugel gebundeld met sommige modellen)

Sound Blaster Audigy-kaart (niet SB1394)

Audio-ingangen

- Eén analoge Lijn-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel (Alleen op sommige modellen beschikbaar)
- Eén monofonische analoge Microfoon-ingang via stereo-aansluiting op de achterbeugel (Alleen op sommige modellen beschikbaar)



- Analoge CD_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge AUX_IN-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- Analoge TAD-ingang via 4-pins Molex-connector op kaart
- CD_SPDIF digitale invoer via 2-pins Molex-connector op kaart

Audio-uitgangen

- ANALOGE/DIGITALE UIT via 4-polige mini-aansluiting van 3.5 mm op de achterbeugel
 - ANALOGE UIT: voor de kanalen voor de middelste luidspreker en de subwoofer
 - DIGITALE UIT: Digitale SPDIF-uitgangen voor voor-, achter-, midden- en subwooferaansluitingen
- Twee analoge uitgangen via stereo-aansluitingen op achterbeugel, en Lijn uit-uitgangen voor voor- en achteraansluitingen 1 en 2
- Ondersteuning voor stereofonische koptelefoon (32 ohm) op voorste Lijn uit-aansluiting

Interfaces

- VOL_CTRL 1 x 4 pins Header
- PC_SPK (PC-luidspreker) 1 x 2-pins Header
- AUD_EXT 2 x 20-pins Header voor aansluiting van de Audigy Drive (optioneel)
- 15-polige JOYSTICK/MIDI-connector op achterste plaatjes (Dit haakje is gebundeld met sommige modellen van de sound blaster Audigy kaart).

Sound
BLASTER

B Problemen oplossen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Problemen oplossen

In deze bijlage vindt u oplossingen voor mogelijke problemen tijdens de installatie of het normale gebruik.

Problemen bij de installatie van de software

De installatie wordt niet automatisch gestart na het invoeren van de installatie-CD van Sound Blaster Audigy.

De voorziening voor automatisch afspelen in Windows is niet geactiveerd.

Het installatieprogramma starten via het snelmenu van het pictogram Deze computer

1. Dubbelklik op het pictogram **Deze computer** op het Windows-bureaublad.
2. Klik in het venster **Deze computer** met de rechtermuisknop op het pictogram van het CD-ROM-station.
3. Klik in het snelmenu op **Automatisch afspelen** en volg de aanwijzingen op het scherm.

Ga als volgt te werk om automatisch afspelen te activeren via Bericht bij automatisch invoegen:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **System**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Apparaatbeheer** en selecteer uw CD-ROM-station.
4. Klik op de knop **Eigenschappen**.
5. Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen** op het tabblad **Instellingen** en selecteer de optie **Bericht bij automatisch invoegen**.
6. Klik op **OK** om het dialoogvenster te sluiten.

Problemen met geluid

Tijdens het afspelen van een geluidsbestand zijn onverwachte omgevingsgeluiden en effecten hoorbaar.

De laatst geselecteerde preset is als omgeving niet geschikt voor het huidige geluidsbestand.

Ga als volgt te werk om over te schakelen naar een geschikte omgeving:

1. Dubbelklik op het pictogram **EAX Control Panel** in de AudioHQ.
2. Klik in het vak **Environment** op de pijl naar beneden om (**Geen effecten**) of een toepasselijke omgeving te kiezen.

Er komt geen geluid uit de hoofdtelefoon.

Controleer het volgende:

- De hoofdtelefoon is aangesloten op de hoofdtelefoonaansluiting.
- Op het tabblad **Luidsprekers** van het hoofdpaneel van Surround Mixer is de optie **Hoofdtelefoon** geselecteerd in het vak **Luidspreker**.
- In het Mixer-paneel van Surround Mixer is de opnamebron "Wat u hoort" geselecteerd.

Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in de Surround Mixer.

De volgende analoge opnamebronnen zijn gecombineerd in één opnamepaneel, namelijk **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**, te vinden in het opnamepaneel van één kolom:

- Lijn-in
- CD-audio
- Aux
- TAD-in
- PC-luidspreker

Individuele analoge opnamebronnen kunnen niet worden geselecteerd in de Surround Mixer.

Vijf analoge opnamebronnen zijn gecombineerd onder de selectie **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)**. Zie “Individuele analoge opnamebronnen worden niet weergegeven in de Surround Mixer.” op pagina B-3 voor nadere informatie.

Een individuele analoge bron opnemen:

- Zorg ervoor dat de opnamebron **Analoge mix (Line/CD/TAD/Aux/PC)** geselecteerd is in het opnamepaneel van één kolom van de Surround Mixer.
- Demp de analoge bronnen die u niet wilt opnemen in het paneel met zes kolommen. U doet dit door op het selectievak Dempen te klikken.

Er komt geen geluid uit de luidsprekers.

Controleer het volgende:

- De luidsprekers zijn aangesloten op de uitgang van de kaart.
- U hebt de juiste bron geselecteerd in het Mixer-paneel.
- Als aan deze voorwaarden is voldaan en u nog steeds geen geluid krijgt, klikt u op het rode plusteken boven de VOL-regeling en controleert u of het selectievakje Alleen digitale uitvoer is ingeschakeld. Als dit het geval is, is de modus Alleen digitale uitvoer ingeschakeld en dienen er digitale luidsprekers te zijn aangesloten om geluid uit de geluidskaart te kunnen horen. Raadpleeg de paragraaf over Alleen digitale uitvoer in de online Help van Surround Mixer voor meer informatie.

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van digitale bestanden zoals WAV- en MIDI-bestanden of AVI-clips.

Controleer het volgende:

- De volumeknop van de luidsprekers (indien aanwezig) is ingesteld op een normale stand. Gebruik Creative Mixer om desgewenst het volume in te stellen.
- De ingeschakelde luidsprekers of de externe versterker zijn aangesloten op de Lijn uit- of Lijn-uit achter-aansluiting van de audiokaart.



- ❑ Er is geen hardwareconflict tussen de kaart en een randapparaat. Raadpleeg “I/O-conflicten oplossen” op pagina B-10.
- ❑ De selectie bij Luidspreker op het Hoofdpaneel van de Surround Mixer komt overeen met de configuratie voor luidsprekers of hoofdtelefoon.
- ❑ De schuifregelaars voor **Original Sound** op het tabblad **Master** en/of **Bron** van de invoegtoepassing Environmental Audio zijn ingesteld op 100%.

Er is geen geluidsuitvoer bij het afspelen van audio-CD's of bij het spelen van DOS-spelletjes waarvoor een CD-ROM-station nodig is.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Zorg ervoor dat de analoge-audioconnector op het CD-ROM-station en de CD in-connector op de geluidskaart zijn aangesloten.

Afspelen van digitale cd inschakelen:

Voor Windows 98 SE

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Multimedia**.
3. Klik in het dialoogvenster **Multimedia-eigenschappen** op het tabblad **Muziek van cd**.
4. Schakel het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen in**.
5. Klik op de knop **OK**.

Voor Windows Me

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op het pictogram Dvd/cd-rom-stations.
5. De computerstations verschijnen.
6. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van het schijfstation. Een menu verschijnt.
7. Klik op **Eigenschappen**.



Voor Windows 2000 en Windows XP

8. Schakel in het vak **Digitaal afspelen van een cd** van het volgende dialoogvenster het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen** in.
 9. Klik op de knop **OK**.
-
1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
 2. Dubbelklik in het **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
 3. Klik in het dialoogvenster **Systeemeigenschappen** op het tabblad **Hardware**.
 4. Klik op de knop **Apparaatbeheer**.
 5. Dubbelklik op het pictogram Dvd/cd-rom-stations.
 6. De computerstations verschijnen.
 7. Klik met de rechtermuisknop op het pictogram van het schijfstation. Een menu verschijnt.
 8. Klik op **Eigenschappen**.
 9. Schakel in het vak **Digitaal afspelen van een cd** van het volgende dialoogvenster het selectievakje **Digitale audio-cd voor deze cd-rom-speler inschakelen** in.

Bij het “pannen” van een bron wordt het geluid soms uitgeschakeld.

Dit doet zich voor wanneer de modus Alleen digitale uitvoer is ingeschakeld en de balans voor links/rechts van de bron in een andere toepassing voor mengen dan de Surround Mixer (bijvoorbeeld de volumeregeling van Windows) compleet tegenovergesteld is afgesteld ten opzichte van de instelling voor het “pannen” van de bron op het Hoofdpaneel of de Surround Mixer. Een voorbeeld is wanneer de balans voor CD-audio in de Volumeregeling van Windows op links staat ingesteld terwijl u de CD-audio in de Surround Mixer voor “pannen” op rechts hebt gezet.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Open de andere mengtoepassing en zet de balans voor alle audio-invoerbronnen op neutraal (midden). Hierdoor vallen de analoge bronnen niet stil bij het “pannen” in de Surround Mixer.

Onvoldoende cachegeheugen voor SoundFont



Het nadeel van een kleiner SoundFont-bestand is de mindere geluidskwaliteit.

Problemen met joysticks

Er is onvoldoende geheugen beschikbaar om SoundFonts te laden.

Dit kan gebeuren bij het laden of afspelen van een SoundFont-compatibel MIDI-bestand terwijl er onvoldoende geheugen is toegewezen aan SoundFonts.

Ga als volgt te werk om meer cachegeheugen toe te wijzen aan SoundFont:

Verplaats de schuifregelaar voor SoundFont-cachegeheugen op het tabblad **Opties** van de invoegtoepassing SoundFont Control naar rechts.

De hoeveelheid SoundFont-cachegeheugen die u kunt toewijzen, is afhankelijk van de beschikbare hoeveelheid systeem-RAM.

Er is nog steeds onvoldoende systeem-RAM beschikbaar

Voer een van de volgende handelingen uit:

- Selecteer op het tabblad **Banken configureren** van de invoegtoepassing SoundFont Control een kleinere SoundFont-bank, indien die beschikbaar is, in het vak **Bank selecteren**.
- Verhoog het systeem-RAM op uw computer.

De joystickpoort functioneert niet.

Mogelijk conflicteert de joystickpoort van de geluidskaart met die van het systeem.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Schakel de joystickpoort van de geluidskaart uit en gebruik in plaats hiervan de poort van het systeem. Ga als volgt te werk:

1. Klik op **Start** -> **Instellingen** -> **Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Gameport-joystick**.
5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen:

Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:

- Schakel deze optie uit.

Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:

- Schakel dit selectievakje in.

7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Gameport- of joystickinterface is uitgeschakeld, wordt de vermelding in Apparaatbeheer aangegeven met een rood kruis.

De joystick werkt niet correct in bepaalde programma's.

Het programma gebruikt de systeemklok voor de berekening van de joystickpositie. Wanneer u een snelle processor hebt, bepaalt het programma de positie van de joystick niet correct omdat wordt aangenomen dat deze zich buiten het toegestane bereik bevindt.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Verhoog de 8-bits I/O-hersteltijd in de BIOS-instelling in uw systeem, meestal onder de sectie Chipset Feature Settings. Indien beschikbaar kunt u ook de kloksnelheid van de AT-bus verlagen. Gebruik een andere joystick als het probleem hiermee niet is verholpen.



Breng geen veranderingen in het BIOS aan tenzij u veel ervaring hebt met systeemsoftware.

Problemen met meerdere geluidsapparaten

De andere geïnstalleerde geluidskaart functioneert niet goed.

Er is misschien al een geluidsapparaat op uw computer geïnstalleerd. Dit apparaat kan een geluidskaart of een geïntegreerde audio-chipset zijn. Voordat u uw Sound Blaster Audigy-kaart installeert, raden we u aan om het bestaande geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Het werken met meerdere geluidsapparaten in uw computer kan problemen in het gebruik opleveren.

U kunt ook het volgende doen bij de installatie van uw Sound Blaster Audigy-kaart:

- Detecteert uw computer een geïnstalleerde Sound Blaster Live! Series- of een Sound Blaster PCI512-geluidskaart, dan verschijnt er een bericht dat adviseert om het oudere geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Klik op de knop **Ja** en volg de instructies op het scherm om het oude geluidsapparaat te verwijderen. Verwijder de oude geluidskaart uit uw computer.



- Als uw computer een andere geïnstalleerde geluidskaart detecteert, verschijnt er een bericht dat adviseert om het oudere geluidsapparaat volledig te de-installeren en te verwijderen. Klik op de knop **Ja** om verder te gaan met de installatie van de Sound Blaster Audigy-kaart. Na de installatie van de Sound Blaster Audigy-kaart dient u de bestaande kaart volledig te de-installeren en de geluidskaart uit uw computer te verwijderen.

De geïntegreerde audio-chipset functioneert niet goed.

Om een geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen, doet u het volgende:

1. Start uw computer opnieuw op.
2. Druk tijdens de geheugencontrole op <F2> of op <Delete>, afhankelijk van uw moederbord. Het menu BIOS setup verschijnt.
3. Selecteer **Chipset Features Setup** en druk op <Enter>.
4. Selecteer **Onboard Legacy Audio** en druk op <Enter> om de geïntegreerde audio-chipset uit te schakelen.
5. Druk op <Esc> om terug te keren naar het menu BIOS setup.
6. Selecteer **Save & Exit Setup** en druk op <Enter>.
7. Typ <Y> en druk vervolgens op <Enter>.

Problemen met Sound Blaster Live! Series- of Sound Blaster PCI512-kaart

Sound Blaster Live!- of Sound Blaster PCI512-toepassingen functioneren niet.

In tegenstelling tot normale afspelen- en opnamefuncties, werken oudere geluidsapparaten misschien niet goed wanneer Sound Blaster Audigy is geïnstalleerd.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

De-installeer de oudere kaart en verwijder deze uit de computer. Als alternatief kunt u ervoor kiezen om de Sound Blaster Live!- of de Surround Blaster PCI512-kaart uit te schakelen.

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.

4. Dubbelklik op **Geluid-, video- en gamecontrollers** en selecteer vervolgens **Creative Sound Blaster Live!**. Series of **Creative Sound Blaster PCI512**.
5. Klik op de knop **Eigenschappen**.
6. In het dialoogvenster Eigenschappen:
 - Als het selectievakje **Originele configuratie (Huidig)** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie uit.
 - Als het selectievakje **Uitschakelen in dit hardwareprofiel** wordt weergegeven:
 - Schakel deze optie in.
7. Klik op **OK** om Windows opnieuw te starten en de wijziging door te voeren.

Wanneer de Sound Blaster Live! Series is uitgeschakeld, wordt de vermelding in Apparaatbeheer aangegeven met een rood kruis.

I/O-conflicten oplossen



Raadpleeg ook het gedeelte over het oplossen van problemen in de Help van Windows 98 SE/Me.

Conflicten tussen uw geluidskaart en een ander randapparaat kunnen optreden wanneer de kaart en het apparaat zijn ingesteld op hetzelfde I/O-adres.

U kunt I/O-conflicten oplossen door de broninstellingen van de geluidskaart of het andere randapparaat te wijzigen in Apparaatbeheer van Windows 98 SE/Me.

Als u (nog steeds) niet weet welke kaart het conflict veroorzaakt, verwijdert u alle kaarten behalve de audiokaart en andere essentiële kaarten (zoals schijfcontroller- en grafische kaarten). Plaats elke kaart vervolgens terug totdat in Apparaatbeheer een conflict wordt vastgesteld.

Ga als volgt te werk om hardwareconflicten op te lossen in Windows 98 SE/Me:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik in het venster **Configuratiescherm** op het pictogram **Systeem**.
3. Klik in het dialoogvenster **Systeem** op het tabblad **Apparaatbeheer**.
4. Selecteer onder Geluid-, video- en gamecontrollers het stuurprogramma van de geluidskaart die het conflict veroorzaakt - aangegeven met een uitroepteken (!) -, en klik op de knop **Eigenschappen**.
5. Klik in het dialoogvenster Eigenschappen op het tabblad **Bronnen**.



6. Zorg ervoor dat het selectievakje **Automatische instellingen gebruiken** is geselecteerd en klik op **OK**.
7. Start het systeem opnieuw zodat Windows 98 SE/Me opnieuw bronnen kan toewijzen aan de geluidskaart en/of het apparaat dat het conflict veroorzaakte.

Problemen met de Encore DVD-speler (niet meegeleverd)

De Encore DVD-speler wordt niet gestart wanneer een DVD-schijf in het station wordt geplaatst.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Klik in de Windows-systeemwerkbalk met de rechtermuisknop op het pictogram Disc Detector en klik vervolgens op **Eigenschappen**.
2. Controleer op het tabblad **Algemeen** van het dialoogvenster **Creative Disc Detector** of het selectievakje **Disc Detector inschakelen** is geselecteerd.
3. Klik op het tabblad **Spelers**.
4. Selecteer DVD-schijf en klik op de knop **Speler selecteren**.
5. Klik in het dialoogvenster **Eigenschappen spelers** op de knop **Bladeren**.
6. Ga naar C:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore en dubbelklik op **ctdvdply**
In het vak Naam verschijnt nu *ctdvdply*.
7. Klik tweemaal op **OK**.

Wanneer u nu dubbelklikt op het pictogram Disc Detector, wordt de Encore DVD-speler gestart.

Problemen met de Software DVD-speler (niet meegeleverd)

De audioconfiguratie (bijvoorbeeld het overschakelen van 6-kanaalsmodus op SPDIF-uitvoermodus of omgekeerd) kan niet worden gewijzigd tijdens het bekijken van een DVD-film, hoewel alle instellingen in de Software DVD Player en in Surround Mixer correct zijn.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

Sluit de DVD-afspeelsoftware en start deze opnieuw.

Problemen met DV-stuurprogramma voor Windows 98 SE/2000/Me



Het stuurprogramma 1394 MSDV werkt niet onder Windows XP.

De DV-camcorder functioneert niet goed.

Het MSDV-camcorderstuurprogramma is misschien niet de meest recente versie (v4.10.2226).

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Bezoek de website van Microsoft en download het Digital Video-updatebestand voor DirectX 8.0 (dx80bda.exe).
2. Installeer dit bestand op uw computer.
Opmerking: U moet eerst DirectX 8.0 of 8.0a run time installeren.

Als het probleem aanhoudt, is het MSDV-camcorderstuurprogramma misschien niet volledig geoptimaliseerd voor uw DV-camcorder.

U kunt dit probleem als volgt oplossen:

1. Schakel uw DV-camcorder in.
2. Plaats de installatie-CD van Sound Blaster Audigy in het CD-ROM-station. Verlaat het openingsvenster.
3. Zoek in Windows Verkenner de map **1394** op de CD-ROM en voer het bestand DVConnect 240.exe uit. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
Als u onder Windows 98 SE werkt, wordt u misschien gevraagd om eerst de CD-ROM van Windows 98 SE in te voeren. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
4. Klik op de knop **Voltooien**.
5. Schakel uw DV-camcorder uit en schakel hem vervolgens weer in.

Problemen met de bestands-overdracht op sommige moederborden met VIA-chipsets

Nadat u de kaart op een moederbord met VIA-chipset hebt geïnstalleerd, is het mogelijk dat een van de volgende problemen optreedt:

Tijdens de overdracht van grote hoeveelheden gegevens reageert de computer niet meer (“hangt”) of start de computer zichzelf opnieuw, of bestanden die van het ene station naar het andere worden overgebracht, zijn onvolledig of beschadigd.

Deze problemen doen zich voor bij een klein aantal computers die een VIA VT82C686B-controllerchipset op het moederbord hebben.

U kunt als volgt controleren of het moederbord over een VT82C686B-chipset beschikt:

- Raadpleeg de handleiding van de computer of de handleiding van het moederbord, of

In Windows:

1. Klik op **Start -> Instellingen -> Configuratiescherm**.
2. Dubbelklik op het pictogram **Systeem**.
3. Klik op het tabblad **Apparaatbeheer** of **Hardware**.
4. Klik op het pictogram **Systeemapparaten**.
5. In de lijst die verschijnt, kijkt u of u de gemarkeerde onderdelen van de afbeelding hieronder ziet staan.
6. Indien de items in de lijst staan, verwijdert u het deksel van de computer en kijkt u op het moederbord waar zich de VIA-chipset bevindt. (Lees de veiligheidsmaatregelen in de handleiding eerst door.)
7. Bij de VT82C686B-chipset staat het modelnummer op de chip vermeld.

Als u de VT82C686B-chipset hebt:

Creative raadt u aan eerst contact op te nemen met de computerleverancier of de fabrikant van het moederbord voor de oplossing van het probleem.

Er zijn gebruikers die de bovenstaande problemen op een van de volgende manieren, of op beide manieren, hebben opgelost:

–Door de laatste VIA 4in1-stuurprogramma’s te downloaden van http://www.viatech.com*;

–Door de laatste BIOS voor het moederbord te bestellen op de website van de fabrikant*.



* De inhoud van deze websites valt onder de verantwoordelijkheid van andere ondernemingen. Creative is niet verantwoordelijk voor informatie of downloads die via deze websites zijn verkregen. Deze informatie wordt alleen in uw eigen belang verstrekt.

Problemen met de installatie van toepassingen die niet van Creative zijn

Wanneer u een toepassing installeert die niet van Creative afkomstig is, verschijnt een foutbericht over de hardware-installatie in het besturingssysteem Windows XP.

In de periode dat dit product op de markt werd gebracht, raadde Microsoft andere ondernemingen aan hun hardwareoplossingen in te dienen om de oplossingen te laten certificeren. Indien een apparaatstuurprogramma niet is ingediend of niet voor kwalificatie door Microsoft in aanmerking komt, verschijnt een waarschuwingsbericht dat lijkt op het onderstaande bericht.