

사용자 설명서

크리에이티브 Sound Blaster Live! 크리에이티브 오디오 소프트웨어

이 문서의 정보는 예고 없이 변경될 수 있으며 Creative Technology Ltd. 의 의무 이행을 나타내지 않습니다. 이 설명서의 어떠한 부분도 Creative Technology Ltd. 의 서면 승인 없이는 어떠한 형식이나 수단(전기적, 기계적, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사) 또는 목적으로도 복제되거나 전송될 수 없습니다. 이 문서에 설명된 소프트웨어는 라이선스 계약에 따라 제공되며 라이선스 계약의 내용을 준수하는 경우에만 사용 또는 복사할 수 있습니다. 라이선스 계약에 특별히 허용된 경우를 제외하고 다른 모든 매체에 소프트웨어를 복사하는 행위는 법에 위배됩니다. 소프트웨어 복사본은 하나만 허용되며 백업용으로만 사용해야 합니다.

Copyright © 1998-2002 by Creative Technology Ltd. All rights reserved.

버전 1.1

2002년 6월

Sound Blaster 및 Blaster 는 등록 상표이며, Sound Blaster Live! 로고, Sound Blaster PCI 로고, EAX 및 Creative Multi Speaker Surround 는 미국 또는 다른 모든 국가에 소재한 Creative Technology Ltd. 의 상표입니다. E-Mu 및 SoundFont 는 E-mu Systems, Inc. 의 등록 상표입니다. Cambridge SoundWorks, MicroWorks 및 PC Works 는 등록 상표이며 PC Works FourPointSurround 는 Cambridge SoundWorks, Inc. 의 상표입니다. Microsoft, MS-DOS 및 Windows 는 Microsoft Corporation 의 등록 상표입니다. Dolby Laboratories 의 라이선스 하에 제작되었으며, "Dolby", "Pro Logic" 및 이중 D 기호는 Dolby Laboratories 의 상표입니다. 출판되지 않은 내용은 기밀 사항입니다. Copyright © 1992-1997 Dolby Laboratories. All rights reserved. 기타 모든 제품은 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다.

이 제품은 다음과 같은 미국 특허법 중 하나 이상의 보호를 받습니다.

4,506,579; 4,699,038; 4,987,600; 5,013,105; 5,072,645; 5,111,727; 5,144,676; 5,170,369; 5,248,845; 5,298,671; 5,303,309; 5,317,104; 5,342,990; 5,430,244; 5,524,074; 5,698,803; 5,698,807; 5,748,747; 5,763,800; 5,790,837.

목차

소개

시스템 요구 사항	vi
Sound Blaster Live! 카드	vi
게임 및 DVD 감상	vi
추가 정보	vi
표기법	vii

1 하드웨어 설치

설치 전 준비 사항	1-1
Sound Blaster Live! 카드	1-2
1 단계 : 컴퓨터 준비	1-3
2 단계 : Sound Blaster Live! 카드 설치	1-4
3 단계 : CD-ROM/DVD-ROM 드라이브 설치	1-5
4 단계 : 전원 공급 장치 연결	1-5
관련 주변 장치 연결	1-6
스피커 시스템 연결	1-7
외부 장치 연결	1-8
스피커 위치 지정	1-9

2 소프트웨어 설치

드라이버와 응용 프로그램 설치	2-1
Windows NT 4.0 에서 조이스틱 드라이버 설치.....	2-2

3 Sound Blaster Live! 사용

크리에이티브 소프트웨어	3-1
크리에이티브 Surround Mixer	3-2
크리에이티브 AudioHQ.....	3-3
크리에이티브 Diagnostics.....	3-3
사운드폰트 컨트롤	3-4
크리에이티브 Keyboard	3-4
EAX 컨트롤	3-4
크리에이티브 WaveStudio	3-5
크리에이티브 PlayCenter.....	3-5
크리에이티브 Recorder.....	3-5

부록

A 일반 사양

기능	A-1
PCI 버스 마스터링	A-1
EMU10K1	A-1
스테레오 디지털 음성 채널	A-1
AC '97 코덱 믹서	A-2
볼륨 컨트롤	A-2
돌비 디지털 (AC-3) 디코딩	A-2
크리에이티브 Multi Speaker Surround (CMSS)	A-2

연결성	A-3
오디오 입력	A-3
오디오 출력	A-3
인터페이스	A-3

B 문제 해결

소프트웨어 설치 문제	B-1
사운드	B-2
일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제	B-7
부족한 사운드폰트 캐쉬 크기	B-8
조이스틱	B-8
I/O 충돌	B-9
Windows XP 문제	B-10

소개

Sound Blaster Live! 는 게임 , 동영상 , CD, MP3, 인터넷 엔터테인먼트를 위한 오디오 솔루션입니다 . 업계 선두 오디오 표준인 EAX Sound Blaster Live! 를 사용하여 최고로 박진감 넘치는 3D 오디오 경험을 드리는 실세계 , 다차원 사운드 및 여러 텍스처 음향을 만들 수 있습니다 . Sound Blaster Live! 의 EMU10K1 오디오 프로세서는 최적의 CPU 성능으로 최고의 충실도 (HiFi) 와 수정 같이 맑은 음질의 오디오를 전달해 드릴 것입니다 . Sound Blaster Live! 를 4 스피커 또는 5 스피커 설정과 함께 사용하면 생생한 3D 오디오와 EAX 로 게임을 즐기고 , 진짜 서라운드 사운드로 동영상을 감상할 수 있습니다 .

직접 만든 음악이나 오디오 콘텐츠는 Sound Blaster Live! 는 여러 디지털 및 아날로그 장치 (예 : MiniDisc 와 DAT 레코더 광학 커넥터 및 키보드와 기타 다른 음악 장치) 에 동시에 연결할 수 있는 업그레이드 옵션을 제공합니다 .

시스템 요구 사항

Sound Blaster Live! 카드

- ❑ 정품 Intel® Pentium® II 350MHz, AMD® K6 450MHz 또는 보다 고속의 프로세서
- ❑ Intel, AMD 또는 100% Intel 호환 마더보드 칩셋
- ❑ Windows 98 Second Edition(SE), Windows Millennium Edition(Me), Windows 2000 또는 Windows XP
- ❑ Windows 98 SE/Me 용 64MB RAM
Windows 2000/XP 용 128MB RAM
- ❑ 600MB 하드 디스크 여유 공간
- ❑ Sound Blaster Live! 카드용 여분의 PCI 2.1 호환 슬롯
- ❑ 헤드폰 또는 증폭 스피커 (따로 사용)
- ❑ CD-ROM 드라이브

게임 및 DVD 감상

- ❑ Intel Pentium II 350MHz, MMX 또는 AMD 450MHz 프로세서 /3Dnow!
- ❑ 게임 : 128MB RAM 권장, 최소 8MB 텍스처 RAM의 3D 그래픽 가속기, 300~500MB 하드 디스크 여유 공간
- ❑ DVD: InterVideo 의 WinDVD2000 또는 CyberLink 의 PowerDVD 3.0 이상급과 같은 권장 소프트웨어 DVD 재생기가 포함된 2 세대 이후 버전의 DVD-ROM 드라이브

Sound Blaster Live! 는 설치하는 중간에 필요한 하드 디스크 공간을 계산합니다. 다른 응용 프로그램에서 더 높은 시스템 요구 사항이 필요하거나 마이크가 필요할 수도 있습니다. 자세한 내용은 응용 프로그램별 온라인 도움말을 참조하십시오.

추가 정보

구입하신 오디오 패키지에 있는 여러 가지 응용 프로그램의 사용법이나 MIDI 사양과 커넥터 핀 지정에 대한 내용은 온라인 *사용자 가이드*를 참조하십시오.

최신 드라이버, 응용 프로그램 및 FAQ 는 <http://www.creative.com> 사이트를 방문하십시오.

표기법

필요한 정보를 쉽게 찾을 수 있도록 이 설명서에서는 다음과 같은 표기법을 사용합니다.

표 i: 표기법

아이콘	용도
	메모판 아이콘은 미리 검토해야 할 중요한 정보를 나타냅니다.
	알람 시계 아이콘은 데이터 손실이나 시스템 손상을 피하기 위해 지켜야 할 지침을 나타냅니다.
	경고 표시는 몸에 해롭거나 생명을 위협하는 상황을 발생시킬 수도 있기 때문에 반드시 지켜야 할 지침을 나타냅니다.

하드웨어 설치

설치 전 준비 사항 설치를 시작하기 전에 다음 장비를 갖추고 있는지 확인하십시오.



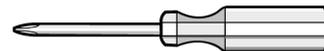
Sound Blaster Live! 카드



MPC-to-MPC (4 핀) 아날로그 CD 오디오 케이블 (특정 모델에서만 사용 가능)*



MPC-to-MPC (2 핀) 디지털 CD 오디오 케이블 *



십자 드라이버 (포함 안 됨)

* Sound Blaster Live! 카드의 일부 모델에서 번들로 제공됩니다.

Sound Blaster Live! 카드

오디오 카드에는 다른 장치와 연결할 수 있는 다음과 같은 커넥터가 있습니다.

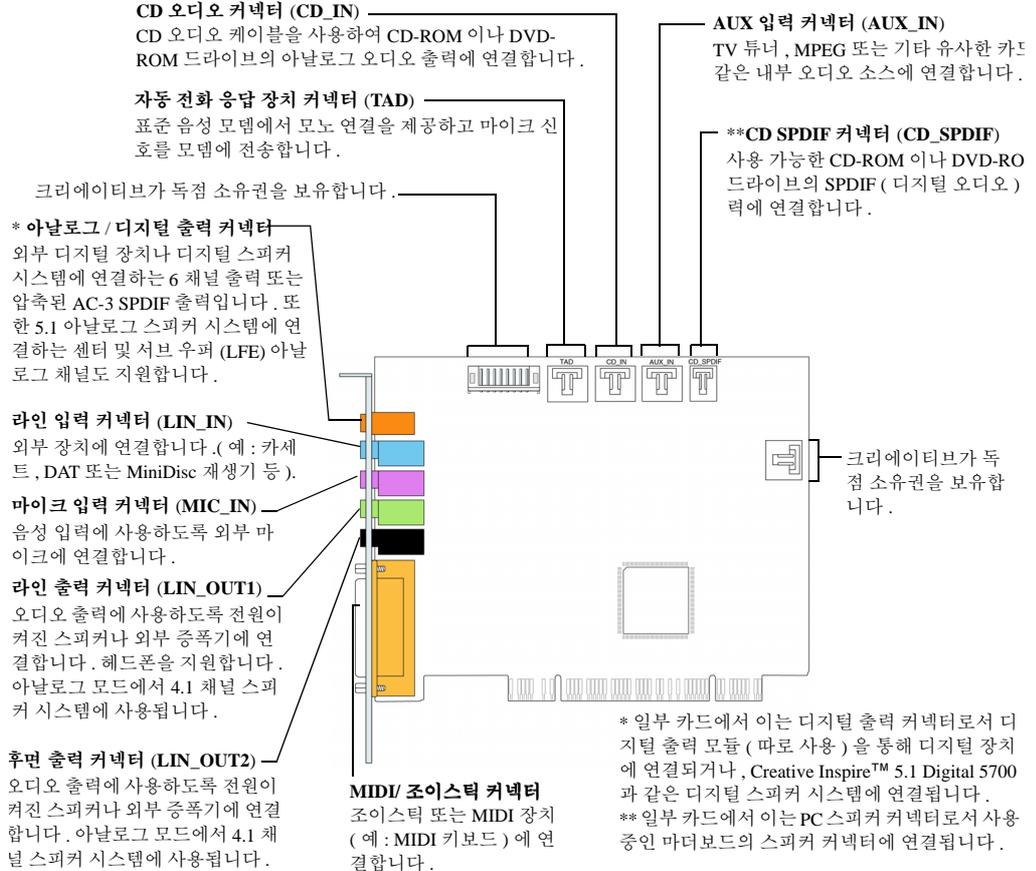


그림 1-1: Sound Blaster Live! 카드의 커넥터

1 단계 : 컴퓨터 준비



주 전원을 끄고 컴퓨터의 전원 코드를 뽑아 놓으십시오. Soft Power Off 기능이 있는 ATX 전원 공급 장치를 사용하는 시스템에서는 PCI 슬롯에 전원이 계속 들어 올 수 있습니다. 이때 오디오 카드를 슬롯에 삽입하면 오디오 카드가 손상될 수 있습니다.



기존 오디오 카드를 제거하거나 온보드 (onboard) 오디오를 사용할 수 없도록 하십시오. 자세한 내용은 제조업체의 설명서를 참조하십시오.

1. 컴퓨터와 주변 장치의 전원을 모두 끕니다.
2. 컴퓨터의 금속판을 접지시켜서 모든 정전기를 없앤 다음 벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑습니다.
3. 컴퓨터 커버를 제거합니다.
4. 그림 1-2 에서와 같이 사용하지 않은 PCI 슬롯에서 금속 브라켓을 제거합니다. 나중에 사용할 수 있도록 나사를 따로 모아 놓습니다.

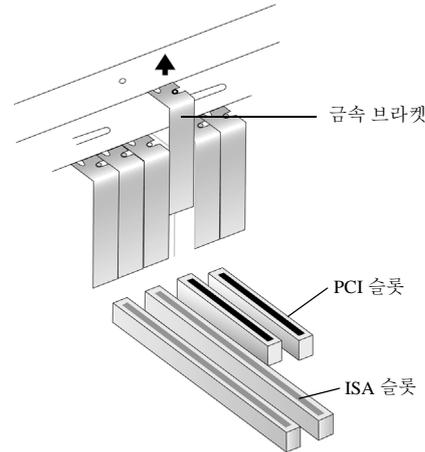


그림 1-2: 금속 브라켓 제거

2 단계 : Sound Blaster Live! 카드 설치



오디오 카드를 슬롯에 억지로 끼워 넣지 마십시오. Sound Blaster Live! 카드의 골드핀거 PCI 커넥터를 마더보드의 PCI 버스 커넥터에 맞추고 나서 해당 카드를 PCI 확장 슬롯에 삽입해야 합니다.

카드가 잘 맞지 않으면 해당 카드를 조심스럽게 제거한 후 다시 시도합니다.

카드가 잘 맞지 않으면 조심스럽게 꺼내서 다시 시도해 보거나, 다른 PCI 슬롯에서 사용해 보십시오.

1. Sound Blaster Live! 카드를 PCI 슬롯에 잘 맞춘 다음 그림 1-3 에서와 같이 카드를 슬롯에 조심스럽고 견고하게 누릅니다.

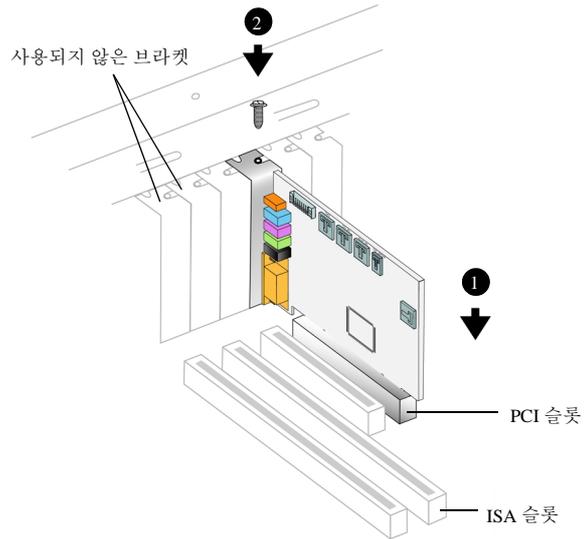


그림 1-3: 카드를 슬롯에 맞추기

2. 따로 모아 둔 나사로 Sound Blaster Live! 카드를 고정시킵니다.

3 단계 : CD-ROM/DVD-ROM 드라이브 설치



- MPC-to-MPC (4 핀) 아날로그 CD 오디오 케이블은 특정 모델의 Sound Blaster Live! 카드에는 포함되어 있지 않습니다.
- Sound Blaster Live! 카드가 CD-ROM 이나 DVD-ROM 드라이브의 CD SPDIF 와 CD 오디오 커넥터에 모두 연결되어 있는 경우 Surround Mixer 에서 CD 오디오와 CD 디지털 옵션을 동시에 사용하지 마십시오 .

아날로그 CD 오디오 출력

▶ 그림 1-4 에서와 같이 CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 있는 아날로그 오디오 커넥터의 아날로그 CD 오디오 케이블을 Sound Blaster Live! 카드의 CD_IN 커넥터에 연결합니다 .

디지털 CD 오디오 출력

▶ CD-ROM/DVD-ROM 드라이브에 있는 디지털 오디오 커넥터의 디지털 CD 오디오 케이블을 Sound Blaster Live! 카드의 CD_SPDIF 커넥터에 연결합니다 .

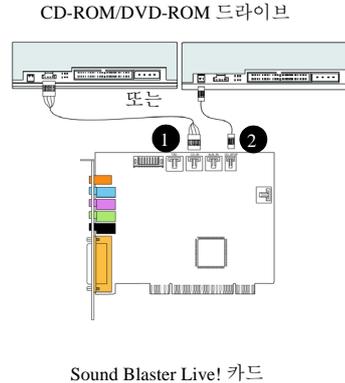


그림 1-4: CD-ROM/DVD-ROM 드라이브 연결

4 단계 : 전원 공급 장치 연결

1. 컴퓨터 커버를 다시 씩습니다 .
2. 벽면 콘센트에 전원 코드를 다시 꽂고 컴퓨터를 켭니다 .

Sound Blaster Live! 카드를 다른 장치에 연결하려면 1-6 페이지의 " 관련 주변 장치 연결 " 을 참조하십시오 .

드라이버와 소프트웨어를 설치하려면 2-1 페이지의 " 드라이버와 응용 프로그램 설치 " 를 참조하십시오 .

관련 주변 장치 연결



조이스틱 커넥터는 표준 컴퓨터 게임 컨트롤 어댑터입니다. 15 핀 D-Shell 커넥터를 이용하여 아날로그 조이스틱에 연결하거나 표준 PC 조이스틱과 호환되는 모든 장치에 연결할 수 있습니다. 조이스틱을 두 개 사용하려면 Y-Cable 스플리터가 필요합니다.

아날로그 모드 (기본값): 센터 및 서브 우퍼 채널에 연결합니다.
디지털 모드: 스피커에 들어 있는 miniplug-to-DIN 어댑터를 통해 크리에이티브 Inspire 5.1 디지털 스피커와 같은 디지털 스피커에 연결합니다.

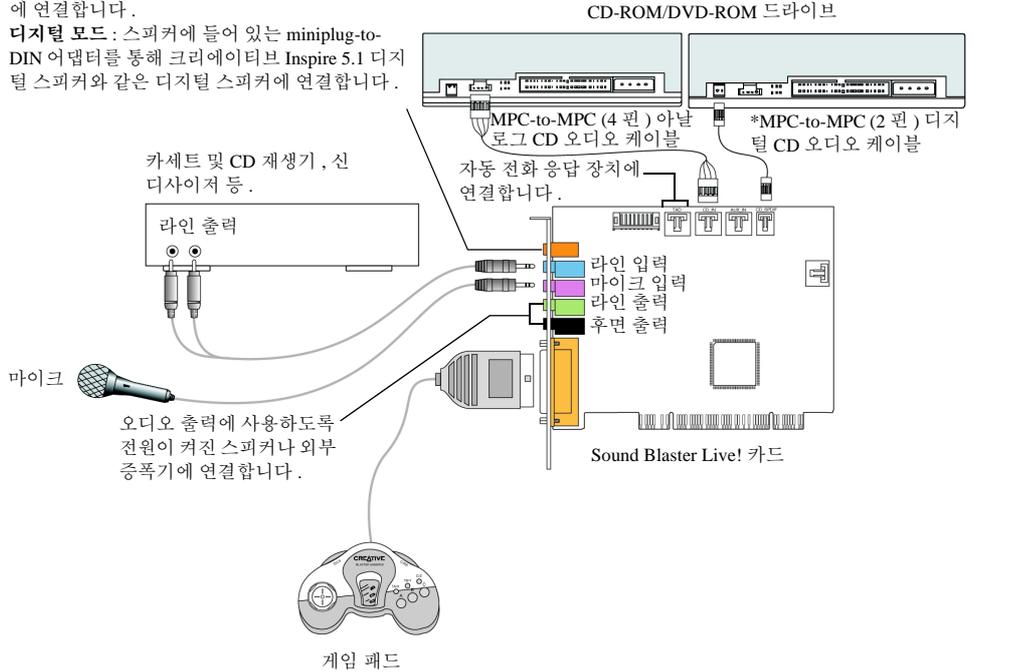


그림 1-5: 다른 장치에 Sound Blaster Live! 연결

스피커 시스템 연결

Sound Blaster Live! 가 있는 소프트웨어 DVD 재생기를 사용하여 5.1 채널 서라운드 사운드로 동영상 감상을 할 수 있습니다. miniplug-to-DIN 케이블 연결을 통해 Sound Blaster Live! 를 Cambridge SoundWorks DTT2500 또는 Cambridge SoundWorks PlayWorks 2500 스피커 시스템에 연결할 경우, 디코더에서 음악 모드나 동영상 모드를 선택하면 5.1 채널 사운드를 들을 수 있습니다.

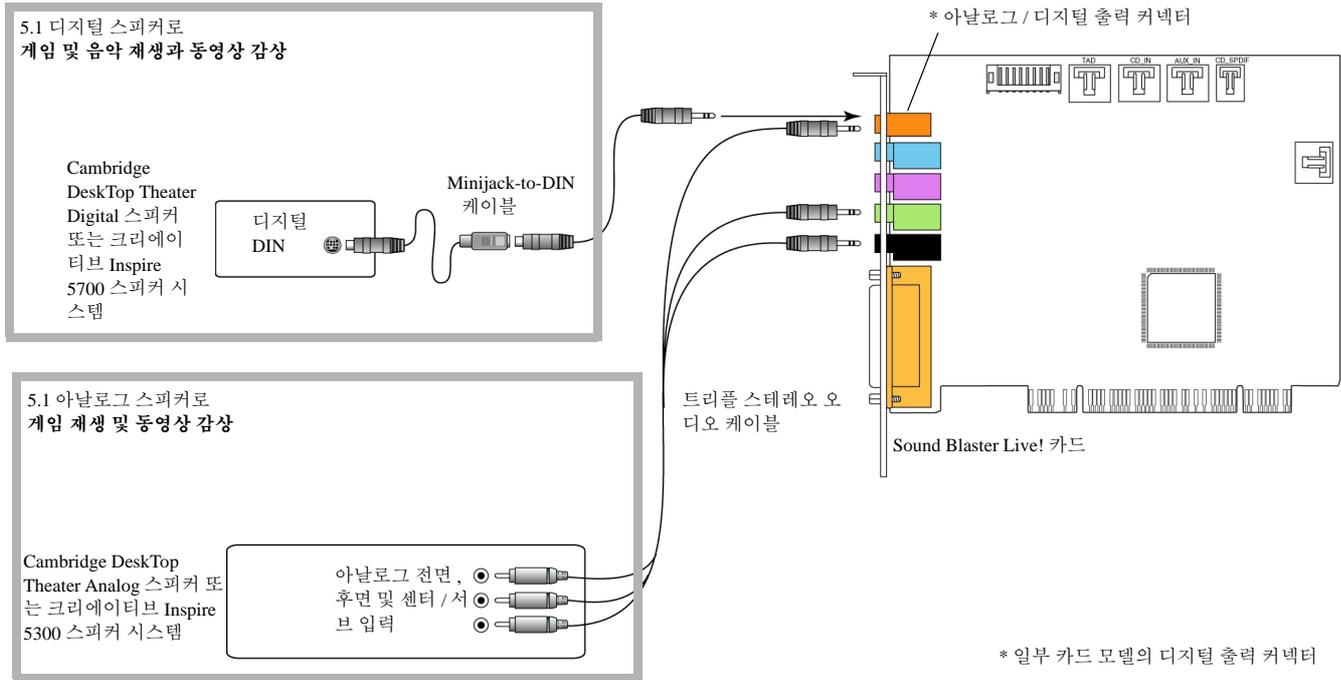


그림 1-6: Sound Blaster Live! 카드에 스피커 연결.

외부 장치 연결

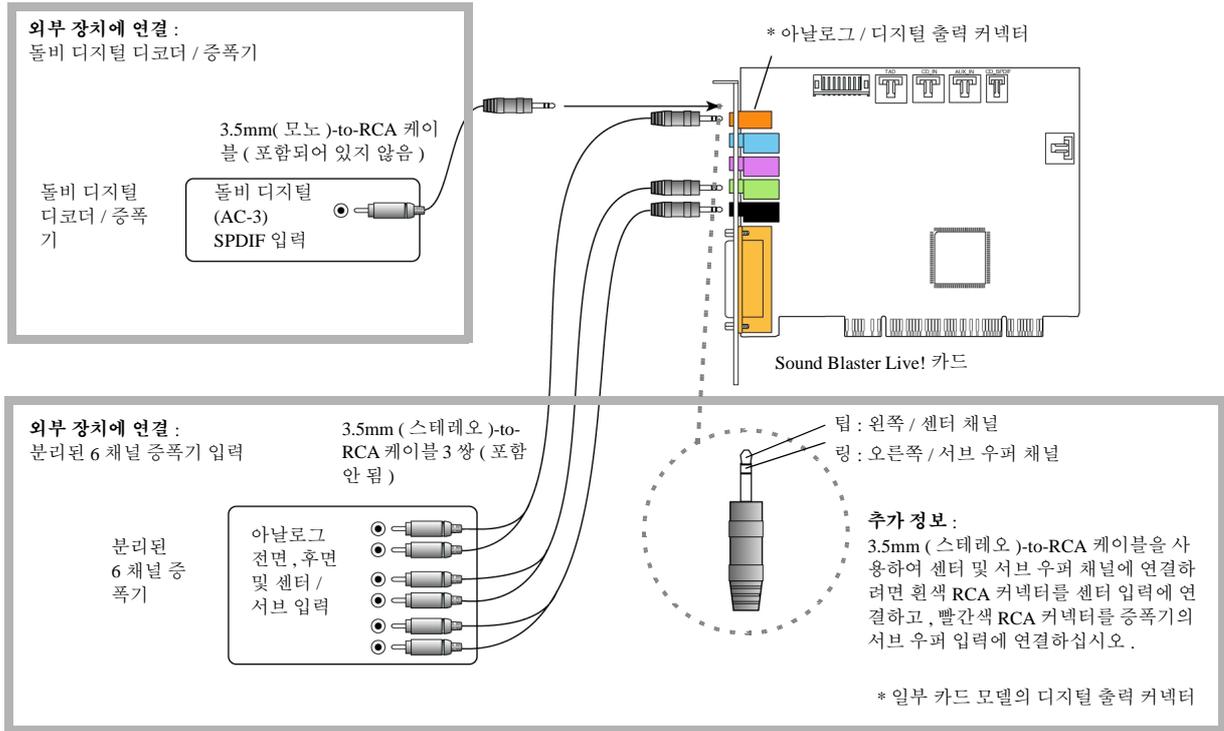


그림 1-7: Sound Blaster Live! 카드에 외부 장치 연결

스피커 위치 지정

스피커를 네 개 사용할 경우 사용자가 정가운데에 있고 이 스피커들이 사각형 모서리에 놓인 상태로 위치를 지정합니다. 컴퓨터 모니터가 전면 스피커의 사운드 경로를 막지 않도록 하면서 사용자를 향하도록 스피커 위치를 지정합니다. 5.1 스피커 시스템에서 센터 스피커의 위치는 청취자의 귀 높이 정도여야 합니다. 가장 좋은 오디오 음감을 얻을 때까지 스피커의 상대적 위치를 조정하십시오. 서브 우퍼가 있는 경우 실내 구석에 둡니다.

Cambridge DeskTop Theater 5.1 또는 크리에이티브 Inspire 5.1 디지털 스피커를 사용하는 경우 디지털 DIN 연결을 통해 수정과 같이 맑고 깨끗한 게임 시퀀스 또는 음악을 즐길 수 있습니다. 디지털 DIN 연결을 위해 minijack-to-DIN 케이블이 스피커 세트에 번들로 제공됩니다.

또는 아날로그 5.1 채널 스피커 시스템 (예 : 크리에이티브 Inspire 5.1 아날로그 스피커) 또는 6 채널 홈 씨어터 스피커 시스템을 연결하십시오 . Sound Blaster Live! 에는 센터 및 서브 우퍼 스피커에 연결할 수 있는 아날로그 / 디지털 출력 커넥터가 포함되어 있습니다 .

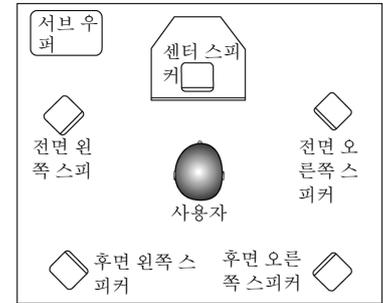


그림 1-8: 스피커의 권장 위치

소프트웨어 설치

드라이버와 응용 프로그램 설치



이 설명서에서는 수정되지 않은 운영 체제 버전에서 소프트웨어를 설치하는 내용을 다룹니다. 직접 설치할 때 나타나는 화면과 절차는 여기에 나온 설명과 약간 다를 수도 있습니다. 이러한 차이는 컴퓨터에 설치된 다른 소프트웨어와 하드웨어 때문이거나 Windows 운영 체제 버전이 다르기 때문에 나타나는 현상입니다.

Sound Blaster Live! 를 사용하려면 장치 드라이버와 응용 프로그램을 설치해야 합니다. 장치 드라이버와 번들 응용 프로그램을 설치하려면 다음 지침을 따릅니다. 이 지침은 지원 Windows 운영 체제에 모두 해당됩니다.

단 조이스틱 드라이버는 Windows NT 4.0 에서 따로 설치해야 합니다. 자세한 내용은 2-2 페이지의 "Windows NT 4.0 에서 조이스틱 드라이버 설치" 를 참조하십시오.

1. Sound Blaster Live! 카드를 설치한 다음 컴퓨터를 켭니다. Windows 에서 오디오 카드와 장치 드라이버를 자동으로 인식합니다. 새 하드웨어 발견 대화 상자가 나타나면 취소 버튼을 누릅니다.
2. Sound Blaster Live! 설치 CD 를 CD-ROM 드라이브에 넣습니다. 디스크는 Windows 자동 재생 모드를 지원하므로 자동으로 실행됩니다. 자동으로 실행되지 않으면 CD-ROM 드라이버의 자동 삽입 통지 기능을 사용 가능으로 설정해야 합니다. 자세한 내용은 B-1 페이지의 "소프트웨어 설치 문제" 를 참조하십시오.
3. 화면에 나타나는 지시에 따라 설치를 완료합니다.
4. 메시지가 나타나면 시스템을 재시작합니다.

Windows NT 4.0 에서 조이스틱 드라이버 설치



다른 드라이버와 응용 프로그램을 모두 설치한 후에 조이스틱 드라이버를 설치하십시오.

1. 컴퓨터에 관리자로 로그인합니다.
2. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
3. 멀티미디어 아이콘을 두 번 누릅니다. 멀티미디어 등록 정보 대화 상자가 나타납니다.
4. 장치 탭을 누른 다음 추가 버튼을 누릅니다.
5. 추가 대화 상자에서 드라이버 목록에서 목록에 없거나 업데이트된 드라이버를 누른 다음 확인 버튼을 누릅니다.
6. Windows NT 4.0 CD-ROM 을 CD-ROM 드라이브에 넣습니다.
7. 드라이버 설치 대화 상자에서 E:\DRVLIB\MULTIMED\JOYSTICK\X86 을 입력합니다.
(여기에서 E:\ 는 CD-ROM 드라이브 문자) 그런 다음 확인 버튼을 누릅니다.
8. 목록에 없거나 업데이트된 드라이버 추가 대화 상자에서 Analog Joystick Driver 를 누른 다음 확인 버튼을 누릅니다.
9. Microsoft Joystick Configuration 대화 상자에서 확인 버튼을 누릅니다.
10. 메시지가 나타나면 시스템을 재시작합니다.

Sound Blaster Live! 사용

크리에이티브 소프트웨어



Sound Blaster Live! 와 함께 제공되는 응용 프로그램은 여기에서 설명하는 것과 다를 수도 있습니다.

오디오 카드에서 사용할 수 있는 모든 응용 프로그램은 Sound Blaster Live! 를 지원합니다. 다음은 오디오 카드 작동에 매우 중요한 소프트웨어입니다.

- 크리에이티브 Surround Mixer
- 크리에이티브 AudioHQ
- 크리에이티브 Diagnostics
- 크리에이티브 WaveStudio
- 크리에이티브 PlayCenter
- 크리에이티브 Recorder

크리에이티브 PlayCenter 를 실행하려면

1. 시작 -> 프로그램 -> 크리에이티브 -> **Creative PlayCenter** 를 누릅니다.
2. **Creative PlayCenter** 를 누릅니다.

크리에이티브의 다른 소프트웨어 응용 프로그램을 실행하려면

1. 시작 -> 프로그램 -> 크리에이티브 -> **Sound Blaster Live!** 를 누릅니다.
2. 열려 있는 응용 프로그램을 누릅니다.

크리에이티브 Surround Mixer



Surround Mixer 를 원래 설정으로 복원하려면 시작 -> 프로그램 -> 크리에이티브 -> Sound Blaster Live! -> Creative Restore Defaults 를 누릅니다.

크리에이티브 Surround Mixer 는 다음과 같은 작업에 사용하는 메인 응용 프로그램입니다.

- 스피커 테스트
- EAX 를 사용하는 오디오 이펙트 적용
- 다양한 오디오 입력 소스의 사운드 믹스
- 오디오 이펙트 설정

Surround Mixer 에는 두 가지 모드가 있습니다. **Basic Mode** 나 **Advanced Mode** 버튼을 눌러 두 모드 사이를 전환하십시오.

Basic Mode 에서는 Mixer 패널이 표시됩니다. 다음을 수행할 수 있습니다.

- 재생 또는 녹음할 때 다양한 오디오 입력 소스의 사운드 믹스
- 볼륨, Bass, Treble, 밸런스 및 페이드 조정

Advanced Mode 에서는 Surround Mixer 및 Mixer 패널이 표시됩니다. Surround Mixer 에서는 다음을 수행할 수 있습니다.

- 오디오 이펙트 선택
- 스피커 출력 지정
- 스피커 테스트 수행

크리에이티브 Surround Mixer 에 대한 자세한 정보 및 사용법은 온라인 도움말을 참조하십시오.

크리에이티브 AudioHQ

AudioHQ 는 크리에이티브의 오디오 소프트웨어 컨트롤 센터입니다 .

AudioHQ 인터페이스는 Windows 제어판의 표준 룩앤필과 비슷합니다 . 컴퓨터에 있는 여러 오디오 장치의 오디오 등록 정보를 살펴 보고 , 오디오선하거나 설정할 수 있는 여러 개의 컨트롤 애플릿이 포함되어 있습니다 .

제어판에서처럼 메인 창의 AudioHQ 컨트롤 애플릿을 큰 아이콘 , 작은 아이콘 , 간단히 또는 자세히로 볼 수 있습니다 . Applet 보기인 경우 모두 선택하거나 선택을 반전할 수 있습니다 . 메인 창에 있는 항목 수는 선택한 컨트롤 애플릿이나 장치에 따라 다릅니다 . By Audio Device 보기는 선택한 장치에서 지원하는 컨트롤 애플릿만 보여 줍니다 . Applet 보기는 선택한 애플릿을 지원하는 오디오 장치만 보여 줍니다 .

크리에이티브 AudioHQ 에 대한 자세한 정보 및 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오 .

크리에이티브 Diagnostics

크리에이티브 Diagnostics 를 사용하면 오디오 카드의 웨이브 , MIDI 또는 CD 오디오 재생 기능 , 녹음 기능 및 스피커 출력을 빠르게 테스트할 수 있습니다 . 크리에이티브 Diagnostics 에 대한 자세한 정보 및 사용법은 온라인 도움말을 참조하십시오 .

사운드폰트 컨트롤

사운드폰트 컨트롤을 사용하면 캐쉬 알고리즘과 공간뿐 아니라 사운드폰트, DLS 및 웨이브 파일과 악기로 MIDI 뱅크를 구성할 수 있습니다.

사운드폰트 컨트롤에 대한 자세한 정보 및 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오.

크리에이티브 Keyboard

크리에이티브 Keyboard 는 MIDI 장치를 통해 생성된 음표를 오디션하거나 재생할 수 있는 가상 키보드입니다.

EAX 컨트롤

EAX 컨트롤을 사용하여 EMU10K1 칩의 이펙트 엔진을 구성할 수 있습니다.

EAX 컨트롤을 사용하면 오디오 요소를 낮은 레벨까지 지정할 수 있고, 이 오디오 요소로 다시 오디오 효과를 만들 수 있습니다.

EAX 컨트롤은 실제와 아주 유사한 사운드를 전달하므로 마치 현장에 있는 듯한 느낌을 받을 것입니다. EAX 컨트롤은 컴퓨터 산업에서 실세계의 대화형 오디오 경험을 게임, 음악 및 기타 오디오 응용 프로그램에서 재생성하여 전달하는 첫 번째 시스템입니다. 이 오디오 이펙트는 컴퓨터에서 홈 씨어터 수준을 능가하는 사운드를 만들어 상상력만으로도 "볼 수 있는" 생생한 사운드를 낼 수 있습니다. 이펙트는 현재의 서라운드 사운드 및 3D 위치 오디오 수준을 넘어서 방의 크기, 음향 속성, 리버브, 에코 및 실제 경험을 창출하는 기타 많은 이펙트를 고려하여 Environment 를 실세계처럼 모델링합니다.

EAX 컨트롤에 대한 자세한 정보 및 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오.

크리에이티브 WaveStudio

크리에이티브 WaveStudio 를 사용하면 다음과 같은 사운드 편집 기능을 쉽게 수행할 수 있습니다.

- 8 비트 (테이프 품질) 및 16 비트 (CD 품질) 웨이브 데이터 재생 , 편집 및 녹음
- 다양한 특수 이펙트 및 역방향 재생 , 에코, 음소거, 팬, 잘라내기, 복사 및 붙여넣기와 같은 편집 작업으로 웨이브 데이터를 향상시키거나 고유한 사운드 생성
- 동시에 여러 오디오 파일 열기 및 편집
- Raw (.RAW) 및 MP3 (.MP3) 데이터 파일 열기

크리에이티브 WaveStudio 에 대한 자세한 정보 및 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오 .

크리에이티브 PlayCenter

크리에이티브 PlayCenter 는 혁신적인 오디오 CD 및 디지털 오디오 (MP3 또는 WMA 등) 재생기입니다 . 크리에이티브 PlayCenter 는 즐겨듣는 디지털 오디오 파일을 컴퓨터에서 관리하고 , 오디오 CD 트랙을 압축된 디지털 오디오 파일로 추출하는 통합 MP3/WMA 인코더입니다 . 일반적인 재생 속도보다 몇 배 더 빠른 속도로 최대 320kbps (MP3의 경우) 까지 트랙을 인코딩할 수 있습니다 .

크리에이티브 PlayCenter 에 대한 자세한 정보 및 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오 .

참고 : Microsoft 의 DRM 기술로 암호화된 오디오 파일은 Microsoft DRM 지원 오디오 재생기 (예 : 크리에이티브 PlayCenter) 에서만 재생할 수 있습니다 . 불법 복제를 방지하기 위해 Microsoft 는 오디오 카드에서 디지털 출력이나 SPDIF 출력을 사용하지 못하게 할 것을 주장해 왔습니다 .

크리에이티브 Recorder

Recorder 를 사용하면 마이크나 오디오 CD 같은 다양한 입력 소스의 사운드나 음악을 녹음하여 웨이브 (.WAV) 파일로 저장할 수 있습니다 . 크리에이티브 Recorder 에 대한 자세한 정보나 사용법에 대해서는 온라인 도움말을 참조하십시오 .

일반 사양

기능

PCI 버스 마스터링

- PCI 사양 버전 2.1 호환
- 버스 마스터링은 레이턴시를 줄이고 시스템 성능을 향상시킵니다.

EMU10K1

- 디지털 이펙트 처리를 가속화하는 고급 하드웨어
- 192dB 동적 범위를 유지하는 32 비트 디지털 처리
- 고품질의 오디오를 만들어 내는 특허 받은 8 포인트 삽입 기술
- 64 음성 하드웨어 웨이브테이블 신디사이저
- 전문적인 수준의 디지털 믹싱 및 이퀄라이제이션
- 최대 32MB 사운드 RAM 까지 호스트 메모리로 매핑

스테레오 디지털 음성 채널

- 트루 16 비트 Full Duplex 작동
- 스테레오 모드와 모노 모드로 16 비트와 8 비트 디지털화
- 임의 샘플 레이트로 각각의 64 오디오 채널 재생
- ADC 녹음 샘플링 Rate: 8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1 및 48kHz
- 8 비트 및 16 비트 녹음용 디터링

AC '97 코덱 믹서

- CD 오디오, 라인 입력, 마이크, 보조음 및 TAD와 같은 아날로그 소스와 EMU10K1 오디오 소스 믹싱
- 선택 가능한 입력 소스 또는 다양한 녹음용 오디오 소스 믹싱
- 48kHz 샘플 레이트로 아날로그 입력을 16비트 A/D 변환

볼륨 컨트롤



일부 오디오 입력은 특정 모델에서만 사용할 수 있습니다.

- CD 오디오, 라인 입력, 보조음, TAD, PC 스피커, 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털 (CD SPDIF)의 소프트웨어 재생 컨트롤
- 아날로그 믹스 (CD 오디오, 라인 입력, 보조음, TAD, PC 스피커) 마이크 입력, Wave/DirectSound 장치, MIDI 장치 및 CD 디지털 (CD SPDIF)의 소프트웨어 녹음 컨트롤
- 선택 가능한 입력 소스 또는 다양한 녹음용 오디오 소스 믹싱
- 조정 가능한 마스터 볼륨 컨트롤
- 분리된 Bass 및 Treble 컨트롤
- 전면 및 후면 밸런스 컨트롤
- 믹서 소스의 음소거 및 패닝 컨트롤

돌비 디지털 (AC-3) 디코딩

- 돌비 디지털 (AC-3)을 5.1 채널로 디코딩하거나 압축된 돌비 디지털 (AC-3) PCM SPDIF 스트림을 외부 디코더로 전달
- Bass 리다이렉션: 서브 우퍼가 위성 스피커 시스템과 분리되어 있을 경우 Bass를 서브 우퍼로 출력합니다.

크리에이티브 Multi Speaker Surround(CMSS)

- 멀티 스피커 기술
- 전문가 수준의 패닝 및 믹싱 알고리즘
- 독립형 멀티 사운드를 제거하고 청취자 주변에 둘 수 있습니다.

연결성

오디오 입력

- 후면 브라켓의 스테레오 커넥터를 통한 라인 레벨 아날로그 라인 입력
- 후면 브라켓의 스테레오 커넥터를 통한 모노 마이크 아날로그 입력
- 카드의 4 핀 Molex 커넥터를 통한 CD_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 4 핀 Molex 커넥터를 통한 AUX_IN 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 4 핀 Molex 커넥터를 통한 TAD 라인 레벨 아날로그 입력
- 카드의 2 핀 Molex 커넥터를 통한 CD_SPDIF 디지털 입력 (32, 44.1 및 48kHz의 샘플링 Rate)

오디오 출력

- 후면 브라켓 4 폴 3.5mm 미니 잭을 통한 아날로그(센터 및 서브 우퍼)/디지털 출력(전면 및 후면 SPDIF 디지털 출력)
- 후면 브라켓 스테레오 커넥터를 통한 3 라인 레벨 아날로그 출력(전면, 후면, 센터/서브 우퍼 라인 출력)
- 전면 라인 출력에서 스테레오 헤드폰 (32 옴 로드) 지원

인터페이스

- 외부 MIDI 장치에 연결하기 위한 D-Sub MIDI 인터페이스. 조이스틱 포트의 두 배.

문제 해결

소프트웨어 설치 문제

Sound Blaster Live! 설치 CD 를 넣은 후 설치가 자동으로 시작되지 않습니다.

Windows 시스템의 자동 실행 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.

내 컴퓨터 바로 가기 메뉴로 설치 프로그램을 시작하려면

1. Windows 바탕 화면의 **내 컴퓨터** 아이콘을 누릅니다.
2. CD-ROM 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누르고 **자동 실행**을 누릅니다.
3. 화면에 나타나는 지시를 따릅니다.

자동 삽입 통지로 자동 실행을 사용하려면

1. **시작** -> **설정** -> **제어판**을 누릅니다.
2. **시스템** 아이콘을 두 번 누릅니다. **시스템 등록 정보** 대화 상자가 나타납니다.
3. **장치 관리자** 탭을 누르고 CD-ROM 드라이브를 누릅니다.
4. **등록 정보** 버튼을 누릅니다.
5. **설정** 탭을 누르고 **자동 삽입 통지**를 누릅니다.
6. **확인** 버튼을 누릅니다.

사운드

IRQ 충돌

IRQ 충돌을 해결하려면 다음과 같이 합니다.

- 오디오 카드를 다른 PCI 슬롯에 끼워 넣습니다.
- 시스템 BIOS 에서 **고급 컨트롤** 및 **전원 인터페이스**를 사용으로 설정하여 IRQ 를 공유할 수 있도록 합니다.

오디오 파일이 재생될 때 예기치 않은 극단적인 Environmental 사운드나 이펙트가 있습니다.

최근에 선택한 프리셋이 현재 오디오 파일에 적합하지 않은 Environment 입니다.

적절한 Environment 로 전환하려면

1. Environmental 오디오 컨트롤 유틸리티를 엽니다.
2. **Environment** 에서 **이펙터 없음**이나 적절한 Environment 를 누릅니다.

헤드폰에서 사운드가 들리지 않습니다.

다음 사항을 확인합니다.

- 헤드폰이 라인 출력 포트에 연결되어 있는지 여부
- Surround Mixer 의 마스터 볼륨이 음소거로 설정되어 있지 않습니다.
- Digital Output Only** 옵션이 선택되지 않았습니다.

4 스피커 또는 5.1 스피커 구성에서 후면 스피커의 사운드가 들리지 않습니다.

다음 사항을 확인합니다.

- 후면 스피커가 오디오 카드의 후면 출력 포트에 연결되어 있는지 여부
- 다음과 같은 소스의 사운드가 재생되는지 여부
 - CD 오디오
 - 라인 입력
 - TAD
 - 보조 (AUX)
 - 마이크

이 문제를 해결하려면

1. Surround Mixer 에서 소스가 음소거 해제되어 있는지 , 즉 사용으로 설정되어 있는지 확인합니다.
2. 녹음 소스와 동일한 소스를 선택합니다.

예를 들어 휴대용 CD 재생기를 라인 입력 커넥터에 연결했으면 Surround Mixer 에서 라인 입력을 음소거하고 라인 입력을 녹음 소스로 선택합니다.

- Environment 를 변경하려면 Surround Mixer 에서 사용 중인 소스의 음소거를 해제합니다.

스피커에서 사운드가 들리지 않습니다.

다음 사항을 확인합니다.

- 스피커가 오디오 카드의 출력에 올바르게 연결되어 있는지 여부
- Surround Mixer 에서 올바른 소스의 음소거를 해제했는지 여부

위의 조건이 모두 충족된 경우에도 사운드가 들리지 않으면 VOL 버튼 위의 빨간색 + 기호를 누릅니다 . **Digital Output Only** 체크 상자가 선택되어 있으면 Digital Output Only 모드로 설정된 상태이므로 오디오 카드에서 사운드를 들으려면 디지털 스피커를 연결해야 합니다 .

.WAV, MIDI 파일이나 AVI 클립 같은 디지털 파일을 재생하는 동안 오디오 출력이 없습니다.

예상 원인:

- 스피커 볼륨이 제대로 설정되어 있지 않습니다.
- 외부 증폭기나 스피커가 잘못된 포트에 연결되어 있습니다.
- 하드웨어 충돌이 있습니다.
- Surround Mixer 에서 스피커 선택이 잘못되었습니다.
- EAX 컨트롤의 **마스터** 및 **소스** 탭에서 오리지널 사운드가 0% 로 설정되어 있거나 거의 0% 로 설정되어 있습니다.

다음 사항을 확인합니다.

- 스피커의 볼륨 컨트롤이 중간 위치에 있는지 여부. 필요한 경우 크리에이티브 Mixer 를 사용하여 볼륨을 조정하십시오.
- 전원이 켜진 스피커나 외부 증폭기가 카드의 라인 출력이나 후면 출력 포트에 연결되어 있는지 여부
- 카드와 주변 장치 사이에 하드웨어 충돌이 있는지 여부. B-9 페이지의 "I/O 충돌" 을 참조하십시오.
- Surround Mixer 에서 스피커 선택이 사용 중인 스피커나 헤드폰 구성과 일치하는지 여부.
- EAX 컨트롤의 **마스터** 및 **소스** 탭에서 오리지널 사운드가 100%로 설정되었는지 여부.



디지털 CD 오디오가 사용으로
설정되어 있으면 CD 볼륨은
Surround Mixer 에서 Wave/MP3
슬라이더로 조정됩니다.

CD 오디오를 재생하는 동안 오디오 출력이 없습니다.

이 문제를 해결하려면 다음 중 하나를 수행하십시오.

- CD-ROM 드라이브의 아날로그 오디오 커넥터와 오디오 카드의 CD 입력 커넥터가 연결되어 있는지 확인합니다.
- 디지털 CD 재생을 사용으로 설정하려면

Windows 98 SE 의 경우

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 제어판 대화 상자에서 멀티미디어 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 멀티미디어 등록 정보 대화 상자에서 **CD 음악** 탭을 누릅니다.
4. 이 **CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용** 체크 상자를 선택합니다.
5. 확인 버튼을 누릅니다.
6. Windows Me 의 경우
7. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
8. 제어판 대화 상자에서 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
9. 시스템 등록 정보 대화 상자에서 **장치 관리자** 탭을 누릅니다.
10. **DVD/CD-ROM 드라이브** 아이콘을 두 번 누릅니다.
컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
11. **디스크 드라이브** 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다.
메뉴가 나타납니다.
12. **등록 정보**를 누릅니다.
13. 다음 대화 상자의 **디지털 CD 재생** 상자에서 이 **CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용** 체크 상자를 선택합니다.
14. **확인** 버튼을 누릅니다.

Windows 2000 및 Windows XP 의 경우

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 제어판 대화 상자에서 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
3. 시스템 등록 정보 대화 상자에서 하드웨어 탭을 누릅니다.
4. 장치 관리자 버튼을 누릅니다.
5. DVD/CD-ROM 드라이브 아이콘을 두 번 누릅니다.
컴퓨터 드라이브가 나타납니다.
6. 디스크 드라이브 아이콘을 마우스 오른쪽 버튼으로 누릅니다.
메뉴가 나타납니다.
7. 등록 정보를 누릅니다.
8. 다음 대화 상자의 디지털 CD 재생 상자에서 이 CD-ROM 장치에서 디지털 CD 오디오 사용 체크 상자를 선택합니다.

일부 VIA 칩셋 마더보드에서 발생하는 파일 전송 문제

VIA 칩셋 마더보드에 Sound Blaster Live! 카드를 설치하면 다음 현상 중 하나가 나타날 수 있습니다.

많은 양의 데이터를 전송할 때 컴퓨터가 응답을 중지하거나 ('일시 중지') 자체적으로 다시 시작합니다. 또는 다른 장치에서 전송된 파일이 손상되어 있습니다.

이러한 문제는 마더보드에 VIA VT82C686B 컨트롤러 칩셋이 있는 일부 컴퓨터에 나타납니다.

마더보드에 VT82C686B 칩셋이 있는지 확인하려면

- 컴퓨터 또는 마더보드 설명서를 참조합니다. 또는
- Windows의 경우

- i. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
- ii. 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다.
- iii. 장치 관리자나 하드웨어 탭을 누릅니다.
- iv. 시스템 장치 아이콘을 누릅니다.
- v. 목록이 나타나면 그림 B-1에서 강조 표시된 항목이 있는지 확인합니다.
- vi. 강조 표시된 항목이 있으면 컴퓨터 커버를 제거하고 마더보드에서 VIA 칩셋을 찾습니다. 페이지 1-3의 안전 예방책을 유념하십시오. VT82C686B 칩셋의 칩에는 모델 번호가 있습니다.

VT82C686B 칩셋인 경우

- 컴퓨터 공급업체나 마더보드 제조업체에 최신 해결 방법을 문의하는 것이 좋습니다.
- 일부 사용자들이 애용하는 방법으로 이 문제를 해결해도 됩니다.

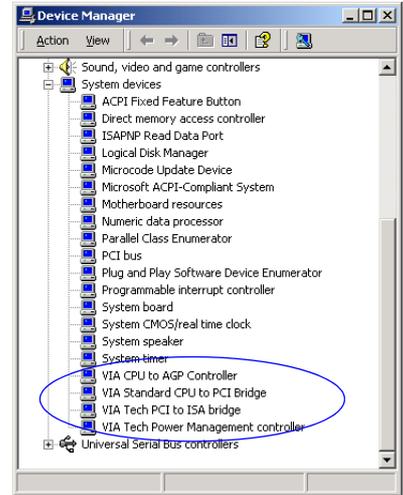


그림 B-1: 장치 관리자 탭

- <http://www.viatech.com> 에서 최신 VIA 4in1 드라이버 다운로드 *
- 제조업체 웹 사이트에서 마더보드용 최신 BIOS 구하기 *

* 이 웹 사이트의 콘텐츠는 다른 회사에서 관리합니다. 크리에이티브는 이 사이트에서 제공하는 정보나 다운로드 제품에 대해 책임을 지지 않습니다. 이 정보를 제공하는 이유는 사용자의 편의를 위한 것입니다.

부족한 사운드폰트 캐쉬 크기

메모리가 부족하여 사운드폰트를 로드하지 못합니다.

사운드폰트 호환 MIDI 파일이 로드되거나 재생될 때 이러한 문제가 발생할 수 있습니다.

원인: 메모리가 부족하여 사운드폰트를 할당하지 못합니다.

사운드폰트 캐쉬를 추가로 할당하려면

- ▶ 사운드폰트 컨트롤의 **옵션** 탭에서 **사운드폰트 캐쉬** 슬라이더를 오른쪽으로 이동하십시오.
할당할 수 있는 사운드폰트 캐쉬의 양은 사용 가능한 시스템 RAM 에 따라 달라집니다.

사용할 수 있는 시스템 RAM 이 여전히 부족한 경우

- ▶ 사운드폰트 컨트롤의 **뱅크 설정** 탭의 **뱅크 선택** 상자에서 더 작은 사운드폰트 뱅크를 누릅니다. 그래도 안 되는 경우에는 시스템의 RAM 을 늘려야 할 수도 있습니다.

조이스틱

조이스틱 포트가 작동하지 않습니다.

오디오 카드의 조이스틱 포트가 시스템의 조이스틱 포트와 충돌이 일어날 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면

- ▶ 오디오 카드의 조이스틱 포트를 사용하는 대신 시스템 포트를 사용합니다.

조이스틱이 일부 프로그램에서 제대로 작동하지 않습니다.

프로그램에서 시스템 프로세서 타이밍을 사용하여 조이스틱 위치를 계산할 수 있습니다. 프로세서가 빠른 경우 프로그램은 조이스틱의 위치를 잘못 계산하여 위치가 범위를 벗어난 것으로 간주될 수 있습니다.

이 문제를 해결하려면

- ▶ 일반적으로 Chipset Feature Settings 섹션에 있는 BIOS 설정에서 시스템의 8 비트 I/O 복구 시간을 늘립니다. 또는 가능하면 AT 버스 속도를 더 느리게 조정할 수 있습니다. 문제가 지속되면 다른 조이스틱을 사용해 보십시오.

I/O 충돌

카드와 다른 장치가 같은 I/O 주소를 사용하도록 설정되어 있으면 오디오 카드와 다른 주변 장치 사이에 충돌이 발생할 수 있습니다.

I/O 충돌을 해결하려면 Windows 에서 장치 관리자를 사용하여 시스템에 있는 오디오 카드나 충돌하는 주변 장치의 리소스 설정을 변경하십시오.

충돌을 일으키는 카드를 알 수 없으면 오디오 카드와 다른 필수적인 카드 (예 : 디스크 컨트롤러 및 그래픽 카드) 를 제외한 모든 카드를 제거합니다. 그런 다음 장치 관리자에서 충돌이 발생했다고 표시할 때까지 각 카드를 다시 추가합니다.

Windows 에서 하드웨어 충돌을 해결하려면

1. 시작 -> 설정 -> 제어판을 누릅니다.
2. 시스템 아이콘을 두 번 누릅니다. 시스템 등록 정보 대화 상자가 나타납니다.
3. 장치 관리자 탭을 누릅니다.
4. 사운드, 비디오 및 게임 컨트롤러를 누르고 느낌표로 표시되는 충돌 오디오 카드 드라이버를 누릅니다.
5. 등록 정보 버튼을 누릅니다.
6. 리소스 탭을 누릅니다.
7. 자동 설정 사용 체크 상자가 선택되었는지 확인하고 확인 버튼을 누릅니다.
8. Windows 98/98 SE 에서 오디오 카드 또는 충돌 장치에 리소스를 할당할 수 있도록 컴퓨터를 다시 시작합니다.

Windows XP 문제

크리에이티브 제품이 아닌 응용 프로그램을 설치하는 동안 Windows XP 운영 체제에 하드웨어 설치 오류 메시지가 나타납니다.

이 제품을 릴리스할 때 Microsoft 는 자체 하드웨어 인증 솔루션을 따르도록 강력하게 권고합니다. 하드웨어 장치 드라이버가 Microsoft 인증을 따르지 않거나 자격이 없으면 다음과 유사한 경고 메시지가 나타납니다.



크리에이티브가 아닌 다른 회사의 하드웨어 드라이버를 설치하면 이 메시지가 나타날 수 있습니다. 이런 경우 **Continue Anyway** 버튼을 누를 수 있습니다. Microsoft 에서 서명하지 않은 장치 드라이버도 Windows XP 에서 사용할 수 있으며 컴퓨터를 손상시키거나 불안정하게 하지는 않습니다.