

7.1 SURROUND SOUND

CREATIVE



BLASTER

AUDIGY2

PLATINUM



User Manual



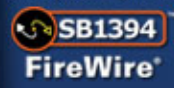
support for stereo to 6.1 speaker systems



supports 16-bit/48kHz



add 2 ports to your PC







如何使用本手册

Creative Sound Blaster Audigy 2 Platinum

本文件中的信息如有变化，恕不另行通知；本文件中的信息也不代表 Creative Technology Ltd. 的承诺。未经 Creative Technology Ltd. 的事先书面许可，任何机构或个人不得以任何形式随意复制或传播此手册内容。本文件中提到的软件已经过软件协议的许可，只有在符合许可协议的前提下才可以使用或复制。除非经过许可协议的特许，在其他任何媒体复制软件都属违法行为。被许可人可以将软件复制一次仅用作备份。

软件许可协议可在这个安装光盘的另一个文件夹中找到。版权和否认承诺声明，包括商标问题，可在同一个文件夹中找到。

重要提示： 本用户手册（在光盘上）能让您对产品有完整的认识。下面的内容告诉您怎样通过开启应用程序和帮助文件来有效使用本手册，以及通过一些特殊准备的链接访问相关网站。

- 要开启应用程序、帮助文件或访问相关网站，请单击蓝色文字，或者出现在物件或文字上的标记  或 。
- 在默认的设置“Fit Width”的情况下可最好的查看这个 PDF，每页上的所有内容都可以看到。如果你无法清楚的阅读文字，请按下 Ctrl + <+> 放大或 Ctrl + <-> 缩小。全屏查看请按下 Ctrl + <L>。

注意： 要存取应用程序和帮助文件，您必须首先将手册和应用程序安装到您的电脑。否则您会收到出错信息。当您单击一个连接打开一个应用程序时，一个对话框出现，通知您 Adobe Acrobat 将启动这个应用程序。单击 **A11** 按钮运行下面的应用程序，没有信息再次出现。要访问链接的网站，您的电脑必须接至 Internet。

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

目录



目录

简介

高品质数字音频娱乐.....	ix
什么是 EAX ADVANCED HD?.....	x
盒内部件.....	xi
系统需求.....	xii
Sound Blaster Audigy 2 声卡.....	xii
SB1394/FireWire 应用程序、游戏、DVD 影片与 DVD-Audio....	xii
Internet 多媒体和娱乐.....	xiii
寻求更多信息.....	xiii
更多帮助.....	xiii
技术支持.....	xiii
文档惯例.....	xiii

1 安装硬件

使用须知.....	1-1
Sound Blaster Audigy 2 卡.....	1-2
游戏杆 /MIDI 支架.....	1-5
Audigy 2 Drive.....	1-6
连接耳机.....	1-8
连接麦克风.....	1-9
调整耳机和麦克风的音量级.....	1-10
使用 Audigy 2 Drive 的控制旋钮.....	1-10
使用 Creative Surround Mixer.....	1-11
配合 Audigy 2 Drive 使用遥控器.....	1-11
遥控功能.....	1-12
安装步骤.....	1-14
步骤 1: 准备您的电脑.....	1-14
步骤 2: 连接 Audigy 2 Drive 缆线.....	1-16
步骤 3: 安装 Audigy 2 Drive.....	1-17



步骤 4: 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡	1-18
步骤 5: 安装游戏杆 /MIDI 支架	1-19
步骤 6: 将缆线连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡	1-20
步骤 7: 连接到电源插座	1-22
连接相关外设	1-23
连接音箱系统	1-26
连接家用音响或功放系统	1-27
音箱的摆放	1-29
2 安装软件	
安装驱动程序和应用程序	2-1
Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示	2-2
卸载和重新安装应用程序和设备驱动程序	2-2
重新安装所有音频驱动程序及应用程序	2-2
卸载所有音频驱动程序及应用程序	2-3
安装 / 卸载选定的音频驱动程序或应用程序	2-3
使用 Creative 软件自动更新	2-5
更新 Windows 2000 (Service Pack 3)	2-6
安装数字视频更新	2-6
3 使用 Audigy 2 软件	
Creative Sound Blaster Audigy 2 应用软件	3-1
演示	3-1
Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示	3-2
Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示	3-2
Sound Blaster Audigy 2 软件组合的简介	3-2
Creative MediaSource Go!	3-3
Creative MediaSource Go! Launcher	3-4
Creative MediaSource 播放器	3-4
“您听到的声音”多声道录音	3-4
Creative MediaSource Organizer	3-5
查找与编排歌曲	3-5



使您的音乐曲库能不断更新.....	3-5
传输歌曲.....	3-5
自动播放多媒体内容.....	3-6
提取与转换歌曲.....	3-6
在 CD-R 上储存音乐.....	3-6
Creative MediaSource DVD-Audio 播放器.....	3-7
Creative EAX 控制.....	3-7
音频特效: 环境声音处理过程.....	3-7
CMSS 3D: 模拟环绕声音.....	3-8
音频去噪: 去除噪音和失真.....	3-8
时间缩放: 更改播放速度.....	3-9
Creative 环绕混音器.....	3-9
Creative 音箱设置.....	3-9
Creative 音箱校准器.....	3-10
Creative MiniDisc Center.....	3-10
Creative SoundFont Bank Manager.....	3-10
Creative Audio Stream Recorder 2.....	3-10
Creative Wave Studio.....	3-11
诊断程序与故障排除工具.....	3-11
Creative Diagnostics.....	3-11
Creative 音箱设置.....	3-11



附录

A 一般规格说明

特性.....	A-1
PCI 总线控制.....	A-1
Audigy 处理器.....	A-1
高品质音频通路.....	A-1
专业级数字音频处理.....	A-2
灵活的混音器控制.....	A-2
THX 认证.....	A-2
Dolby 数字 (AC-3) 解码.....	A-2
Creative Multi Speaker Surround (CMSS).....	A-3
SB1394/FireWire 兼容性.....	A-3
连接.....	A-3
Sound Blaster Audigy 2 卡.....	A-3
音频输入.....	A-3
音频输出.....	A-3
SB1394/FireWire 接口.....	A-4
接口.....	A-4
Audigy 2 Drive.....	A-5
前面板的音频 / 视频输入输出.....	A-5
接口.....	A-5

B 故障排除和常见问题解答

安装软件的问题.....	B-1
声音的问题.....	B-2
在某些 VIA 芯片集主板上出现文件传输问题.....	B-6
SoundFont 缓存不足.....	B-7
游戏杆的问题.....	B-8
多个音频设备的问题.....	B-9
使用 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PC1512 卡的问题... ..	B-10



解决 I/O 冲突.....	B-11
使用 Encore DVD 播放器的问题.....	B-12
使用 Software DVD 播放器的问题.....	B-12
在 Windows 98 SE/2000/Me/XP 使用 DV 驱动程序的问题.....	B-13
在 Windows XP 下的问题.....	B-14
多个数字音频设备的问题.....	B-15

CREATIVE

Sound
BLASTER

AUDIGY2

简介

简介

高品质数字音频娱乐

感谢您购买 Sound Blaster™ Audigy™ 2 Platinum, 它是新一代 Creative 音频产品, 带给您令人激动的新功能以及增强的音频处理架构。

本用户手册 (光盘版) 将指导您安装和使用 Sound Blaster Audigy 2 Platinum. Sound Blaster Audigy 2 Platinum 包括 Sound Blaster Audigy 2 卡、游戏杆/MIDI 支架, Audigy 2 Drive 和红外线遥控器。

Sound Blaster Audigy 2 Platinum 以 24 位 /192 kHz 播放音频, 带给您超高解析度音频的声音品质, 同时具有通过所有线性输入和 SPDIF 输入, 以 24 位 /96 kHz 录制音频的能力。Sound Blaster Audigy 2 Platinum 支持电脑环绕声, 并具有 6.1 Dolby® Digital Surround EX 输出能力。

Sound Blaster Audigy 2 已经通过影音界权威的 THX® 认证, 对于追求在电脑上实现完美音乐与电影音效的发烧友来说是理想之选。

Sound Blaster Audigy 2 卡的 Audigy 2 处理器, 在游戏和音乐聆听中启用了 EAX® ADVANCED HD™ 技术。SB1394™/FireWire® 端口提供了至 NOMAD® 便携式数字音频播放机、外置 CD-RW 刻录机和其他 IEEE 1394 兼容设备如 DV 摄像机、打印机、扫描仪以及其他数码相机的简便连接方式。

Sound Blaster Audigy 2 Platinum 包含内容丰富的软件包, 带给您无限的娱乐享受。Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘中包括新一代驱动程序和软件, 让您享受本地 MLP (Meridian Lossless Packing) 支持的 DVD-Audio 娱乐, 建立增强的 EAX MP3 歌曲, 这样您就可以通过 Internet 与朋友分享了。



MLP (Meridian Lossless Packing), 是 DVD-Audio 中用于音频数据压缩的方法, 无需删除原始录音中任何信息, 而可以减少文件大小。聆听的观众会感觉在听原始录音一般的效果。其他靠删除数据进行部份压缩的压缩方式称为 ‘损耗压缩’。

什么是 EAX ADVANCED HD?



EAX ADVANCED HD 为电脑音频带来了更高级别的效果，处理能力和灵活性。得益于 Sound Blaster Audigy 2 处理器的增强处理性能，EAX ADVANCED HD 为游戏和音乐提高带来了新的超高分解度的音频特色。

全新的 EAX ADVANCED HD 游戏音频库使游戏中的声学效果达到了一个新的高度。革新技术为电脑游戏带来高度的逼真效果和震撼力。

- **New Multi-Environment™**（多环境）技术，同时实现多环境的音频实时渲染。
- **Environment Panning™**（环境移位）使游戏者在环境的变换过程中始终保持 3D 精确度，清楚听到敌人或伙伴的位置和移动的声音。这就使 Sound Blaster Audigy 2 游戏者能够更容易地“融入”游戏的情节之中去。
- **Environment Reflections™**（环境反射）提供了早期反射和回声的定位。
- **Environment Filtering™**（环境过滤）实现了无论是在室内环境还是户外环境中高通音频过滤器的高精度仿真。
- **Environment Morphing™**（环境过渡）让您感受从一种环境效果转换为另一种环境效果时每一个音频元素其声音效果的自然过渡。

EAX ADVANCED HD 音乐技术还确保卓越的声学性能。

- **音频去噪**能够将数字音频文件中令人讨厌的噪音彻底去除。
- **时间缩放**能够在丝毫不改变音调和音质的情况下调节音乐播放的速度。
- **EAX ADVANCED HD 音乐效果**，专为音乐聆听，以及进一步增强歌曲的播放而产生并发展的。

EAX ADVANCED HD 提供了显著改善的 3D 音频性能和功能，超绝的音频保真和精致的混响效果，为您带来了只有 Sound Blaster Audigy 2 系列产品才能提供的数码娱乐体验。

盒内部件



此处列示的项目可能按不同的国家而存在差异。



AD_EXT 连接线仅可用于 Audigy 2 Drive。不要将普通 IDE 连接线或其他缆线用于 Audigy 2 Drive，那样可能引起短路，造成对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 的永久损害，而且这种损害不在保修范围之内。您的电脑也可能遭到损害。

Sound Blaster Audigy 2 Platinum 包装盒内部件如下：

- Sound Blaster Audigy 2 卡
- Audigy 2 Drive 和红外线遥控器
- 游戏杆/MIDI 支架
- 内部 SB1394/FireWire 连接线
- AD_EXT 连接线
- 数字 CD 音频线
- 电源分路器缆线
- 2 个微型 MIDI DIN 至标准 DIN 缆线
- 3.5 mm 微型插孔至 1/4" 插头适配器
- 4 个螺丝 + 分路器（用于麦克风选择）
- 用于红外线遥控器的 2 节 AAA 电池
- Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘
- 快速开始指南简易手册
- 用户手册（光盘版）
- Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘
- Creative DVD-Audio 样盘
- 保修卡（印刷版或光盘版）
- 技术支持信息（印刷版或光盘版）

系统需求

Sound Blaster Audigy 2 声卡

- ❑ 真正 Intel® Pentium® II 350 MHz、AMD® K6 450 MHz 或更快的处理器
- ❑ Intel、AMD 或 100%-Intel 兼容的主板芯片集
- ❑ Windows® 98 Second Edition (SE)、Windows Millennium Edition (Me)、Windows 2000 Service Pack 2 (SP2) 或 Windows XP
- ❑ 用于 Windows 98 SE 和 Windows Me 的 64 MB RAM
用于 Windows 2000 SP2 或 Windows XP 的 128 MB RAM
- ❑ 600 MB 空闲硬盘空间
- ❑ 空闲 PCI 2.1 兼容插槽，用于 Sound Blaster Audigy 2 卡
- ❑ 空闲相邻插槽，用于游戏杆/MIDI 支架（可选）
- ❑ 空闲 5 1/4" PC 驱动器槽
- ❑ 耳机或有源音箱（需另行购买）
- ❑ CD-ROM 光驱

SB1394/FireWire 应用程序、游戏、DVD 影片与 DVD-Audio

- ❑ 真正 Intel Pentium III 500 MHz 或 AMD 700 MHz 处理器，用于 SB1394/FireWire 应用程序或游戏
- ❑ SB1394/FireWire: 建议最小 128 MB RAM 与 1 GB 空间，用于数字视频 (DV) 捕获和编辑，建议最少使用 6 GB 的 Ultra DMA 硬盘 (ATA-100, 7,200 rpm 型号) 用于 DV 应用程序
- ❑ 游戏: 至少使用 128 MB RAM, 至少具有 8 MB 纹理缓存的 3D 图形加速器, 300-500 MB 的空闲硬盘空间
- ❑ DVD: DVD-ROM 驱动器和以下推荐的软件 DVD 播放程序: InterVideo 的 WinDVD 2000 或 CyberLink 的 PowerDVD 3.0 以及更高版本
- ❑ DVD-Audio 需要真正 Intel Pentium III 或 AMD Athlon™ 1 GHz 或更快的处理器, 256 MB 用于 Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 和 Windows XP SP1, 以及一个 6X 或更高倍速的 DVD-ROM 驱动器



建议 Windows 2000 SP3 和 Windows XP SP1 用户至少使用 256 MB RAM, 用于游戏和 DV 捕获和编辑。

Internet 多媒体和娱乐

Internet 广播需要至少为 56 kbps 的调制解调器以及目前已经连接 Internet 其他的应用程序可能有更高的系统需求或需要一个麦克风。详细内容请参阅单独的应用程序在线帮助。

寻求更多信息

要得到有关 Creative 应用程序的详细信息，请参阅 [Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示](#) 和其他在线帮助文件。[Sound Blaster Audigy 2 Feature Showcase 演示](#) 交互式的为您介绍 Sound Blaster Audigy 2 并演示了它的功能。

更多帮助

请查看 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘，其中有其他的库和软件。请访问 www.soundblaster.com 网站，获得最新 Sound Blaster 新闻和产品。这个网站上还有关于购买、技术帮助以及使用 Creative 软件自动更新程序自动下载和安装驱动程序的信息。

技术支持

请访问 www.soundblaster.com/support/faq 获得一般帮助。

文档惯例

本手册使用下列文件惯例：



记事本图标表明非常重要并在操作之前应加以考虑的信息。



闹钟图标表示注意或警告，可帮助您避免不必要的麻烦。



警告图标表示不按指示操作可能会导致身体伤害或甚至危及生命。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

1

安装硬件

本章向您介绍 Sound Blaster Audigy 2 Platinum 硬件的安装方法。

安装硬件

使用须知

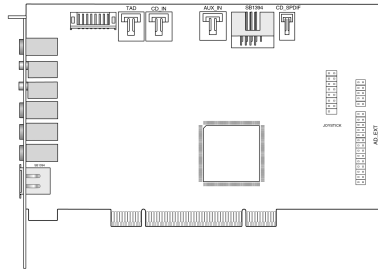


除此之外，您的电脑还需有一个空闲的 PCI 插槽以及另一个相邻、空闲的插槽。

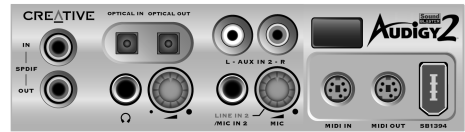


AD_EXT 连接线仅可用于 Audigy 2 Drive。不要将普通 IDE 连接线或其他缆线用于 Audigy 2 Drive，那样可能引起短路，造成对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 的永久损害，而且这种损害不在保修范围之内。您的电脑也可能遭到损害。

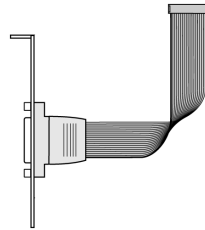
安装之前，请准备好以下部件：



Sound Blaster Audigy 2 卡



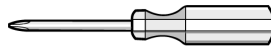
Sound Blaster Audigy 2 Drive



游戏杆/MIDI 支架



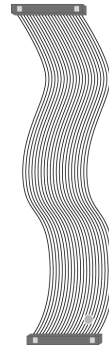
数字 CD 音频线



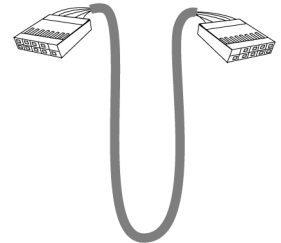
十字螺丝刀
(不随产品附带)



遥控器



AD_EXT 缆线



内部 SB1394/FireWire 连接线



螺丝

分路器

Sound Blaster Audigy 2 卡

您的声卡备有如下插孔和接口，用于连接其他设备：



在模拟模式下，线性输出、后置输出和后置中央输出插孔可同时用于 6.1 声道音箱系统。



单击图表中在圆圈内的数字即可看到相关说明。

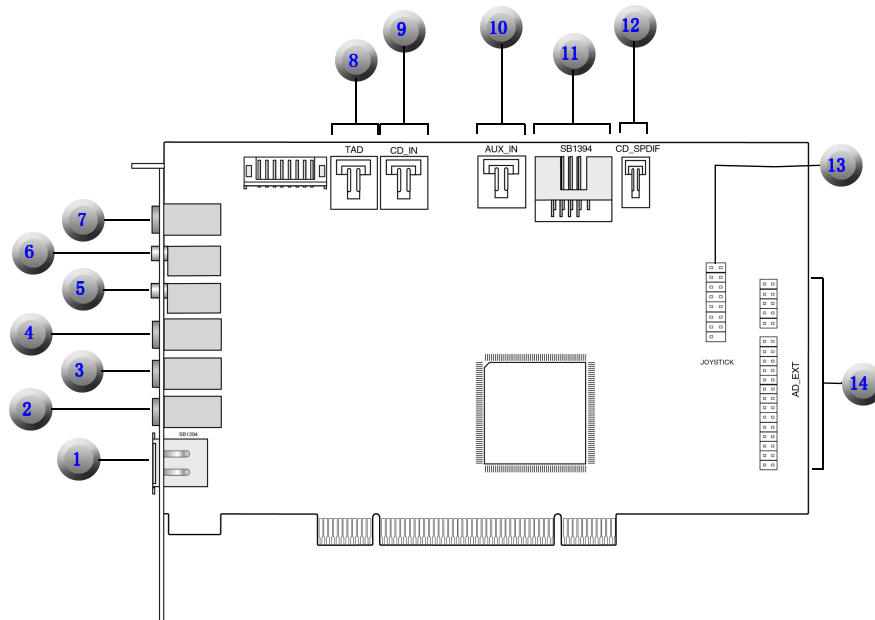


图 1-1: Sound Blaster Audigy 2 卡上的插孔、接口以及端口。



单击[此处](#)或表中的任何说明即可返回主图表。

表 1: 插孔、接口和端口功能简介。

编号	描述
1	SB1394/FireWire 端口 (SB1394) 接至 IEEE 1394 兼容外设 (如数字摄像机、数码相机、打印机或扫描仪)。
2	线性输出 3 插孔 (LIN_OUT3) 接至有源模拟音箱的中央声道、低音炮和后置中央声道或连接外部放大器供音频输出。
3	线性输出 2 插孔 (LIN_OUT2) 接至有源模拟音箱的后左 / 右输出或连接外部放大器供音频输出。
4	线性输出 1 插孔 (LIN_OUT1) 接至有源模拟音箱的前置左 / 右输出或连接外部放大器供音频输出。也支持耳机。
5	麦克风输入插孔 (MIC_IN) 连接一个外部语音输入麦克风。
6	线性输入插孔 (LIN_IN) 接至外部设备 (如卡座、DAT 或 MiniDisc 随身听)。
7	数字输出插孔 6 声道或压缩过的 AC-3 SPDIF 输出, 用于连接外部数字设备或数字音箱系统。

表 1: 插孔、接口和端口功能简介。



单击[此处](#)或表中的任何说明即可返回主图表。

编号	描述
8	电话应答设备接口 提供来自标准语音调制解调器的单声道连接，将麦克风信号传输至调制解调器。
9	CD 音频接口 (CD_IN) 使用 CD 音频线接至 CD-ROM 或 DVD-ROM 驱动器的模拟音频输出。
10	辅助输入接口 (AUX_IN) 接至内部音频源，如 TV 接收卡、MPEG 或其它类似的卡。
11	内部 SB1394/FireWire 端口 接至 Audigy 2 Drive 的 SB1394/FireWire 接口。
12	CD SPDIF 接口 (CD_SPDIF) 使用提供的数字 CD 音源线接至 CD-ROM 或 DVD-ROM 驱动器上的 SPDIF (数字音频) 输出。
13	游戏杆/MIDI 接口 (JOYSTICK) 连接至游戏杆/MIDI 连接线。
14	音频扩展接口 (AD_EXT) 连接到内部 Audigy 2 Drive。

游戏杆 /MIDI 支架

游戏杆 /MIDI 支架用来连接游戏杆或 MIDI 设备：

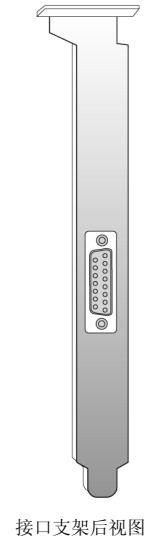
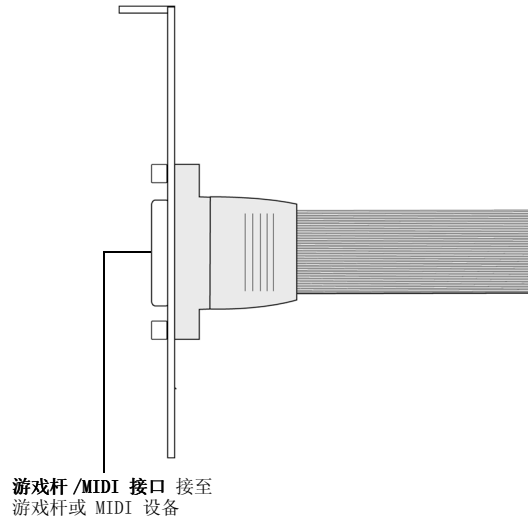


图 1-2: 游戏杆 /MIDI 支架上的接口。

Audigy 2 Drive



单击图表中在圆圈内的数字即可看到相关说明。



- 如果您的耳机或麦克风使用的是 1/8" (3.5 mm) 插头, 您可以使用 1/8" 立体声微型插头至 1/4" 立体声插头转换器 (随产品附带)。
- 在连接和打开麦克风之前, 尤其是您想通过耳机监控麦克风输入之前请将麦克风输入 2 插孔的增益设置为最小, 这样可以保护它们不致损坏。

Audigy 2 Drive 提供了多种与其他设备的连接方式。Audigy 2 Drive 的前面板备有如下这些插孔、接口及控制功能:

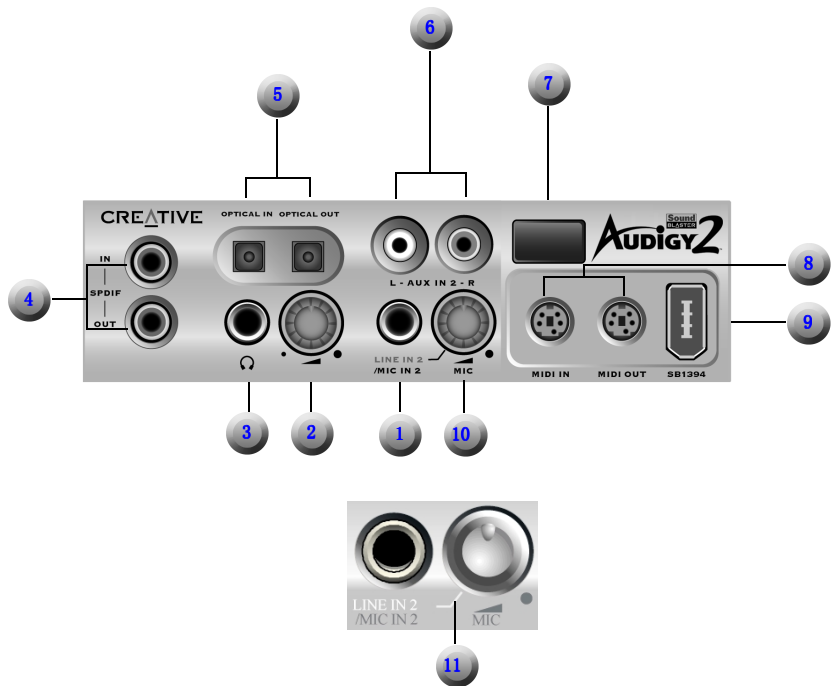


图 1-3: Audigy 2 Drive 上的插孔、接口以及控制旋钮。



单击[此处](#)或表中的任意描述即可返回主图表。

表 2: 插孔、接口和控制功能简介。

编号	描述
1	1/4" 线性输入 2/ 麦克风输入 2 插孔 连接至麦克风或音频设备，如电吉他、DAT 或 MiniDisc 随身听。
2	耳机音量控制 控制耳机输出音量。参见第 1-10 页的“调整耳机音量和麦克风增益”。
3	1/4" 耳机插孔 使用 1/4" 立体声插头或转换器可连接耳机。当您把耳机接至 Audigy 2 Drive 后，音箱输出即被静音。
4	同轴 SPDIF 输入 / 输出插孔 经由 RCA 输入 / 输出连接数字音频设备，如 DAT 和 MiniDisc 录音机。
5	光纤 SPDIF 输入 / 输出接口 经由光纤输入 / 输出连接数字音频设备，如 DAT 和 MiniDisc 录音机。
6	辅助线性输入 2 插孔 经由 RCA 辅助音频输出连接到家用电子设备，如录像机、电视机和 CD 播放机。
7	红外线接收装置 从红外线遥控器接收信号命令的设备。
8	MIDI 输入 / 输出接口 使用所提供的微型 MIDI DIN 至标准 DIN 缆线连接 MIDI。

表 2: 插孔、接口和控制功能简介。



单击[此处](#)或表中的任意描述即可返回主图表。

编号	描述
9	SB1394/FireWire 接口 连接 IEEE 1394 兼容设备。
10	线性输入 2/ 麦克风输入 2 转换旋钮 (麦克风增益控制) 要切换至线性输入 2, 将旋钮逆时针旋转到线性输入 2/ 麦克风输入 2 分隔标记上方, 当听到“咔嚓”的一声, 转换即完成。要切换回麦克风输入 2, 将旋钮顺时针旋转到分隔标记上方, 当听到“咔嚓”的一声, 转换即完成。要增加麦克风增益, 继续顺时针旋转。参见第 1-10 页的“调整耳机音量和麦克风增益”。
11	线性输入 2/Mic In 2 分隔标记

连接耳机

以下两种耳机均可以连接到 Audigy 2 Drive:

- 采用 1/4" 立体声唱机插头的普通或专业型耳机。
- 采用 1/8" 3.5 mm 立体声微型插头的个人用耳机, 比如随身听使用的耳机, 这种情况要使用 1/8" 3.5 mm 微型插孔至 1/4" 插头转换器。

连接麦克风



- 某些型号的 Audigy 2 Drive 可能没有 JP1 跳线。
- 用于 JP1 跳线的分路器随螺丝一起附带。

以下两种麦克风均可以连接到 Audigy 2 Drive:

- ❑ 动圈式麦克风, 通常采用一个 1/4" 立体声插头, 就如在歌唱表演中所用的那些麦克风。
- ❑ 电容式麦克风, 比如采用 3.5 mm 微型插孔、电脑常用的麦克风。

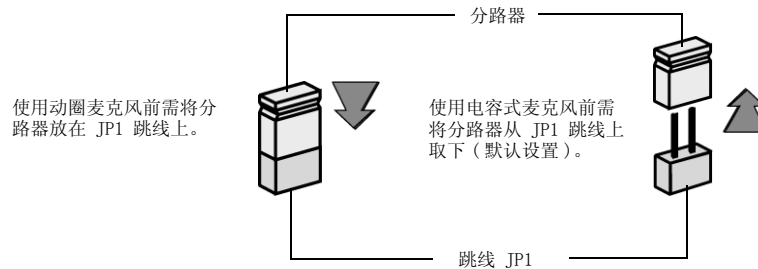


图 1-4: 麦克风跳线设置。

在默认状态下, Audigy 2 Drive 通常用于电容式麦克风。要使用动圈式麦克风, 您必须将一个分路器放在 Audigy 2 Drive 的 JP1 跳线上。Audigy 2 Drive 的 JP1 跳线位置请参见第 1-9 页的图 1-16。



调整耳机和麦克风的音量级

调整耳机声音的响度和麦克风增益的方法有两种。

使用 Audigy 2 Drive 的控制旋钮

在 Audigy 2 Drive 的前面板上，转动相应的控制旋钮：

- 逆时针旋转可以**减小**耳机的音量或麦克风增益。
- 顺时针旋转可以**增加**耳机的音量或麦克风增益。

使用 Creative Surround Mixer



要安装 Surround Mixer 和其他软件，请看第 2-1 页上的“安装驱动程序和应用程序”。



- 为获得最佳效果，请将耳机音量和麦克风增益在 Creative Surround Mixer 上调整为 75%，然后使用 Audigy 2 Drive 的控制旋钮做进一步调整。
- 如果您在 Creative Surround Mixer 上将耳机音量或麦克风增益调整为 0 或将他们静音，即使您把 Audigy 2 控制旋钮开到最大，也将听不到声音。

调整耳机的音量：

1. 单击**开始** -> **程序** -> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2**-> **Surround Mixer**。
2. 在 Creative Surround Mixer 的**主控制**面板上，确保在**音量**滑块下面的音箱按钮上没有红色“X”的标志。否则，单击**喇叭**按钮。这将取消至耳机的音频输出的静音。
3. 向上或向下拖动 **VOL** 滑动条调整耳机的音量。

调整麦克风增益：

1. 单击**开始** -> **程序** -> **Creative** -> **Sound Blaster Audigy 2**-> **Surround Mixer**。
2. 在 Creative Surround Mixer 的**源**面板上，单击带向下箭头的**音频输入源**按钮，然后选择麦克风。
3. 确保**麦克风**滑块下面的**喇叭**按钮上没有红色“X”标志。否则，单击**喇叭**按钮。这就将取消音频输入源的静音。
4. 拖动滑块调整麦克风增益。

配合 Audigy 2 Drive 使用遥控器

Audigy 2 Drive 备有红外线接收装置，可使用遥控器操纵。遥控器使得您可以坐着或躺着、舒服惬意的操纵电脑，最远距离可达 4 米。

遥控功能

遥控器功能介绍可以参考图 1-5 和图 1-6。



- OSD - 屏幕显示。
- 由于购买区域的不同，您实际购买到的遥控器可能和这里所示的有所不同。

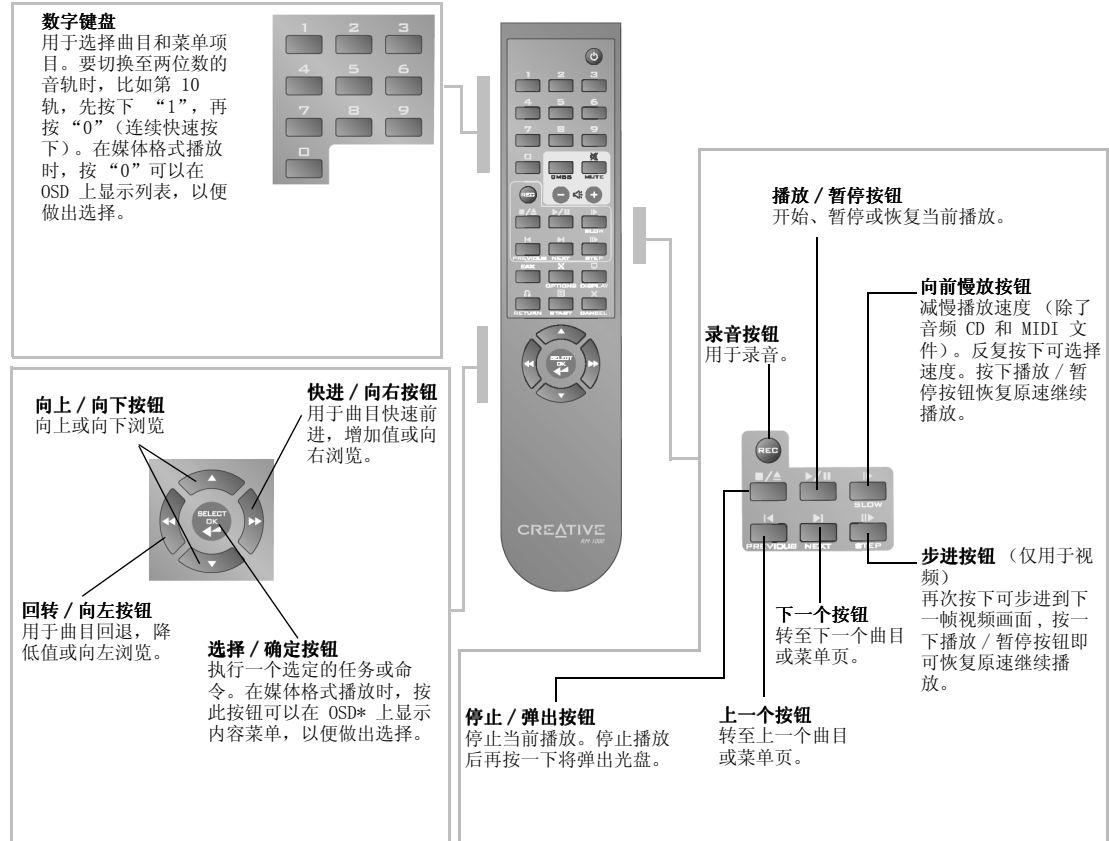


图 1-5: 遥控器上的浏览按钮。

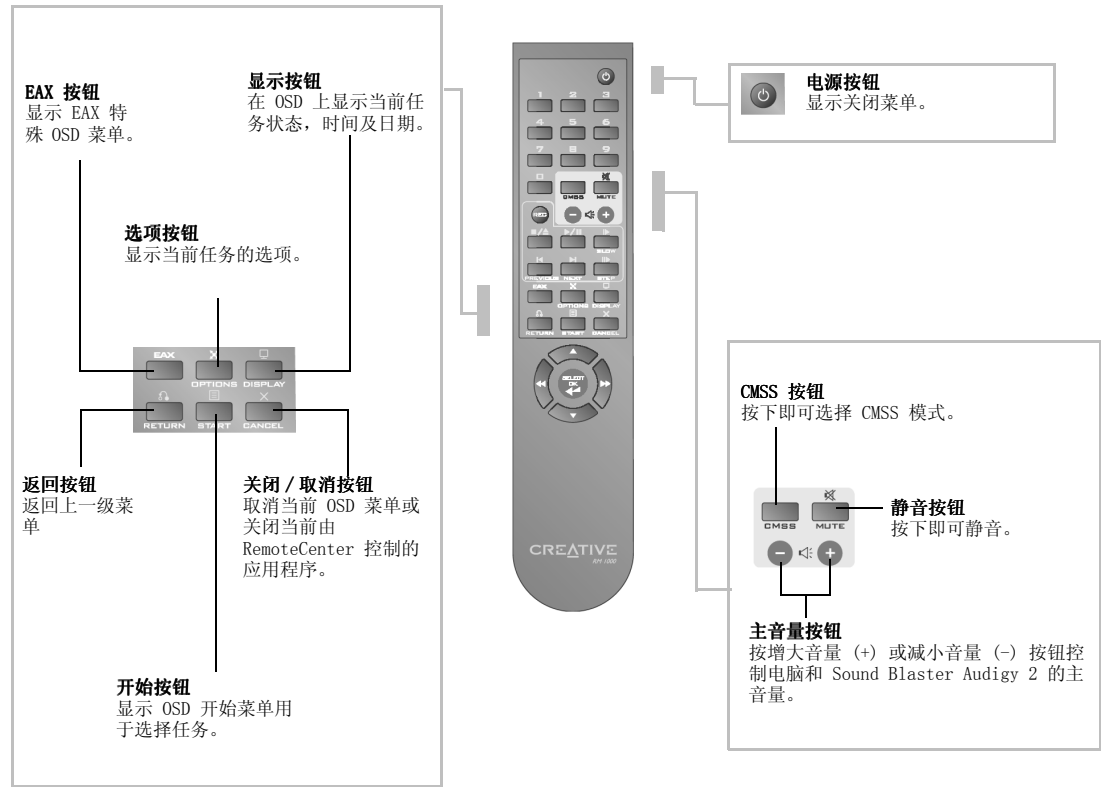


图 1-6: 遥控器上的其他按钮。

安装步骤

步骤 1: 准备您的电脑

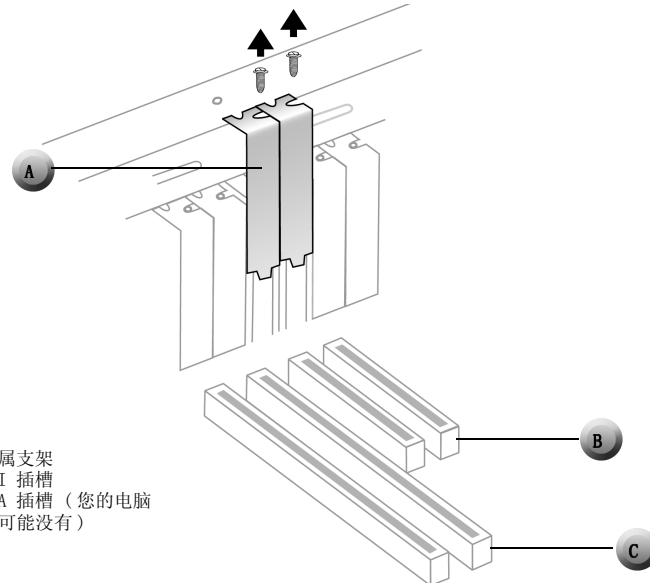


关闭主电源，拔下电脑的电源线。因为使用 ATX 电源的主机，在软关机状态下，在 PCI 插槽内可能还有电。当您声卡插入插槽时，这种情况可能会损坏您的声卡。



取出目前使用的声卡或禁用板载音频。更多信息请看第 B-9 页上的“多个音频设备的问题”。

1. 切断您的电脑及所有外围设备的电源。
2. 触摸电脑的一个金属挡板，使自己接地，释放带有的静电，然后从墙壁插座上拔下电源线。
3. 移开电脑的机箱盖。
4. 如图 1-7 所示从两个临近的没有使用的 PCI 插槽上取下金属支架。如果支架本身带有螺丝，可以将其放在一旁以备在步骤 4 和 5 中使用。



- A: 金属支架
 B: PCI 插槽
 C: ISA 插槽（您的电脑上可能没有）

图 1-7: 移走金属支架。

5. 要安装 Audigy 2 Drive, 如图 1-8 所示从一个没有使用的 5¼" 驱动器舱上取下前面板盖。



图 1-8: 移走 5¼" 驱动器槽盖。

步骤 2: 连接 Audigy 2 Drive 缆线



- AD_EXT 连接线仅可用于 Audigy 2 Drive。不要将普通 IDE 连接线或其他缆线用于 Audigy 2 Drive，那样可能引起短路，造成对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 的永久损害，而且这种损害不在保修范围之内。您的电脑也可能遭到损害。
- 为避免永久损害，仅使用 AD_EXT 连接线连接 Audigy 2 卡与 Audigy 2 Drive 上的 AD_EXT 接口。
- 不要将任何连接线强行插入接口。这可能对硬件造成永久的损害。

按照图 1-9 所示将缆线接至 Audigy 2 Drive。

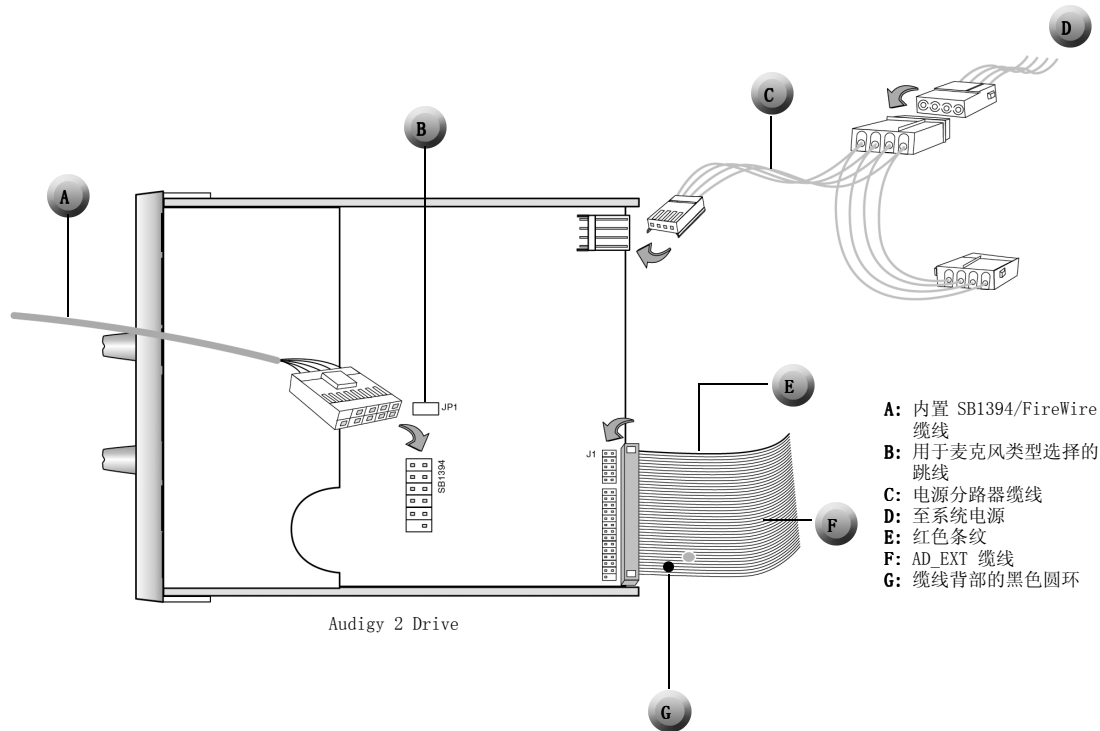


图 1-9: 连接 Audigy 2 Drive 缆线。

步骤 3: 安装 Audigy 2 Drive

1. 如图 1-10 所示将 Audigy 2 Drive 完全滑入空闲的 5¼" 驱动器舱。



图 1-10: 安装 Audigy 2 Drive。

2. 用提供的螺丝将它的边缘固定在机箱上。

步骤 4: 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡



在将卡插入 PCI 扩展槽前请确认 Sound Blaster Audigy 2 卡的金手指 PCI 接口与主板上的 PCI 总线接口已经对齐。如果不太吻合，小心将卡取出后再次尝试。

1. 将 Sound Blaster Audigy 2 卡对准 PCI 插槽，如图 1-11 所示轻轻将声卡牢固地按入插槽。

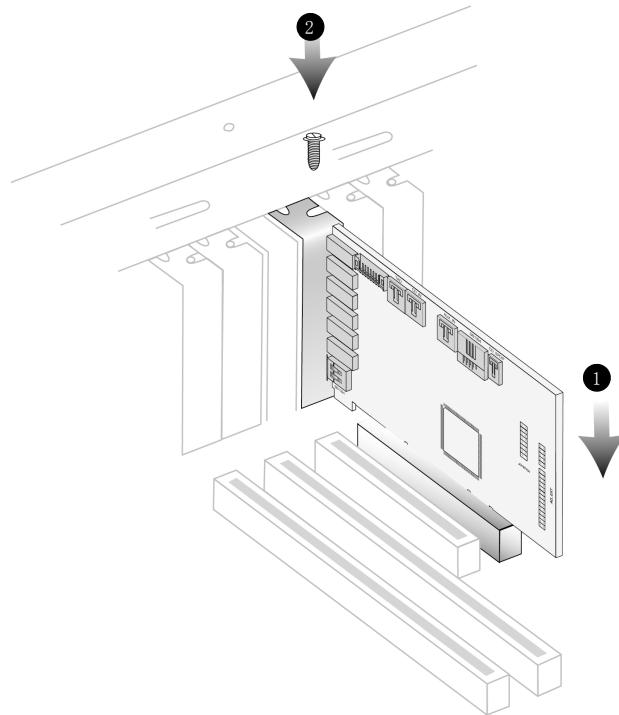


图 1-11: 将声卡固定在扩展槽中。

2. 如果必要，可用螺丝将声卡固定。

步骤 5: 安装游戏杆 /MIDI 支架



您也可以先将所有的连接线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡 (如第 1-20 页中的“步骤 6: 将连接线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡”所述), 然后再固定卡和游戏杆 /MIDI 支架。

如果您在安装游戏杆或 MIDI 设备 (可选), 如果必要, 可用螺丝将游戏杆 /MIDI 支架固定到 Sound Blaster Audigy 2 卡旁边的插槽上。

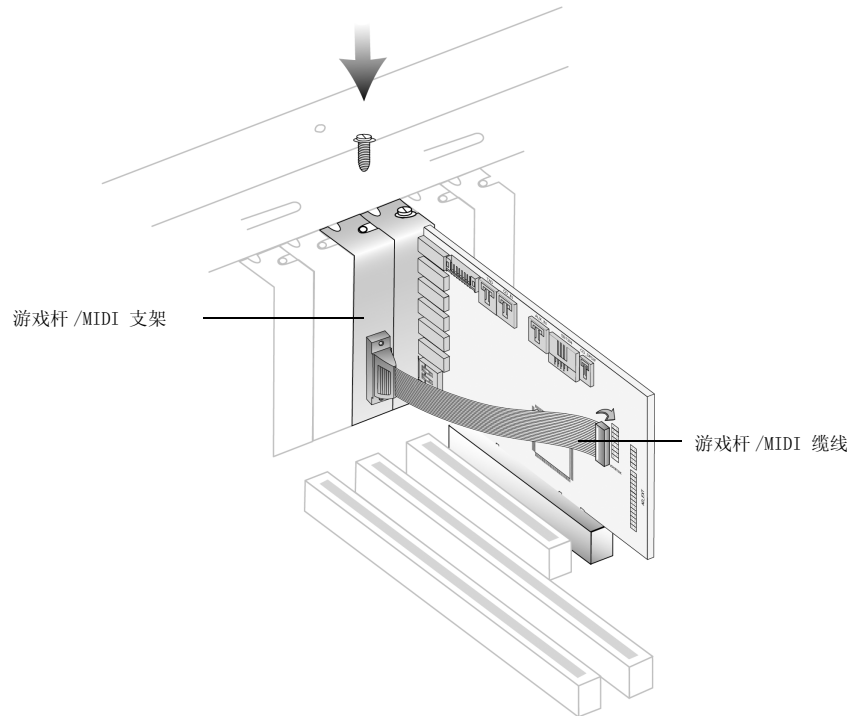


图 1-12: 固定游戏杆 /MIDI 支架。

步骤 6: 将缆线连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡



- AD_EXT 连接线仅可用于 Audigy 2 Drive。不要将普通 IDE 连接线或其他缆线用于 Audigy 2 Drive，那样可能引起短路，造成对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 的永久损害，而且这种损害不在保修范围之内。您的电脑也可能遭到损害。
- 将红色条纹与接口的 Pin 1 对齐（见图 1-13）。



您也可以先将所有的连接线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡（如第 1-20 页中的“步骤 6: 将连接线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡”所述），然后再固定卡和游戏杆/MIDI 支架。

1. 如图 1-13 所示将游戏杆/MIDI 缆线连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡上的游戏杆/MIDI 接口。

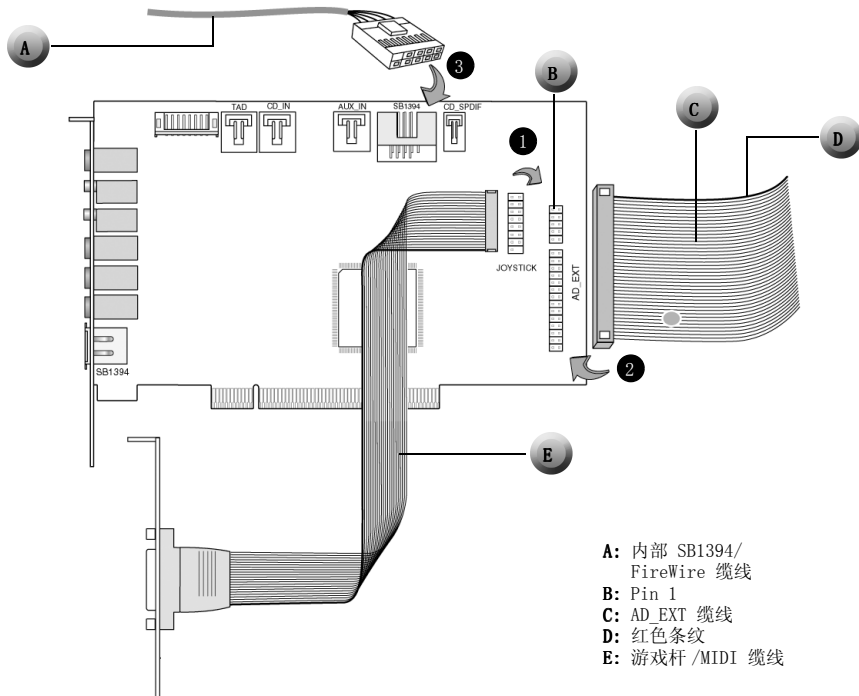


图 1-13: 将缆线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡。

2. 将 Audigy 2 Drive 引出的 AD_EXT 缆线连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡上的 AD_EXT 接口。
3. 将 Audigy 2 Drive 引出的内部 SB1394/FireWire 缆线连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡上的内部 SB1394/FireWire 端口。



- 如果 Sound Blaster Audigy 2 卡同时连接到了 CD-ROM 或 DVD-ROM 驱动器的 CD SPDIF 和 CD 音频接口，请不要在 Surround Mixer 内同时启用 CD 音频和 CD 数字选项。
- 如果使用了 CDDA，则无需模拟和数字 CD 音频线。
- CD_SPDIF 接口未用于软件 DVD 播放器。

如果您的光驱支持数字 CD 音频输出，建议您使用数字 CD 音频输出方式，以获得更好的 CD 音频保真。

数字 CD 音频输出方式：

- ▶ 将 CD-ROM/DVD-ROM 光驱数字音频接口引出的数字 CD 音频线接至 Sound Blaster Audigy 2 卡的 CD_SPDIF 接口，如图 1-14 所示。

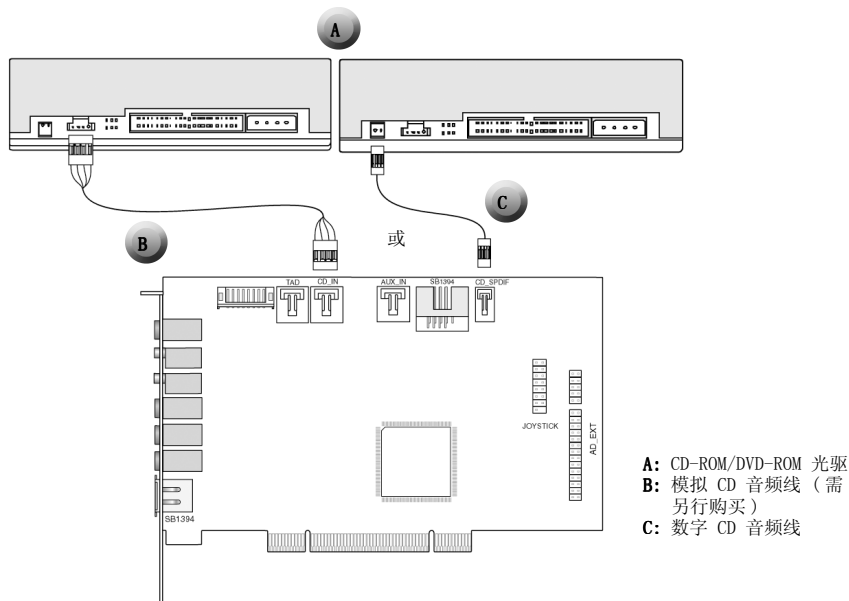


图 1-14： 将模拟 / 数字音频线接至 CD-ROM/DVD-ROM 光驱。

模拟 CD 音频输出方式：

- ▶ 将 CD-ROM/DVD-ROM 光驱模拟音频接口引出的模拟 CD 音频线（不随产品附带，如有需要，请另行购买）接至 Sound Blaster Audigy 2 卡的 CD_IN 接口，如图 1-14 所示。



步骤 7: 连接到电源插座

1. 盖上电脑的机箱盖。
2. 将电源线插回墙壁插座，打开电脑。

要将 Sound Blaster Audigy 2 连接到其他设备，请看第 1-23 页上的“连接相关外设”。

要安装驱动程序和软件，请看第 2-1 页上的“安装驱动程序和应用程序”。

连接相关外设



AD_EXT 连接线仅可用于 Audigy 2 Drive。不要将普通 IDE 连接线或其他缆线用于 Audigy 2 Drive，那样可能引起短路，造成对 Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 的永久损害，而且这种损害不在保修范围之内。您的电脑也可能遭到损害。



单击图表中圆圈内的数字即可获得相关说明。

Sound Blaster Audigy 2 会为您带来无限视听乐趣。图 1-15 向您显示了将相关外设连接到您的 Sound Blaster Audigy 2 以使您获得最大视听乐趣的方法。

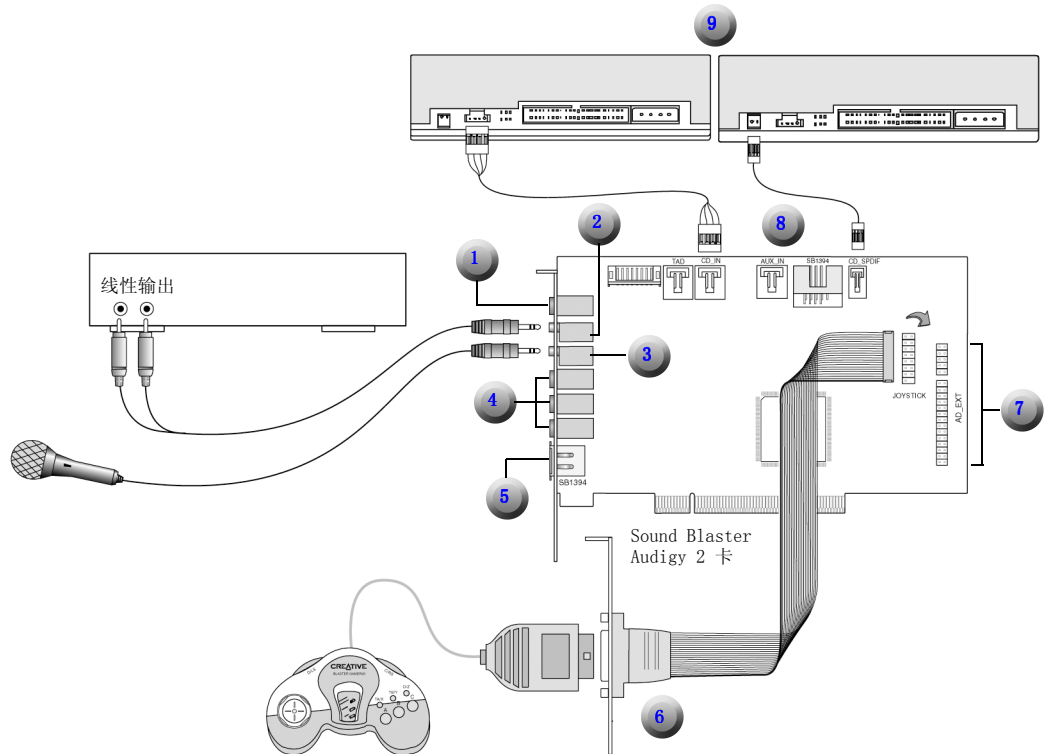


图 1-15: 连接其他设备。



单击[此处](#)或表中的任何说明即可返回主图表。

表 3: 接口与设备用途简介

编号	描述
1	数字输出插孔 经由微型插孔至 DIN 连接线接至数字音箱, 如 Creative Inspire™ 5.1 以及 MiniDisc 或 DAT。
2	线性输入 接至磁带、CD 播放机、合成器、等等。
3	麦克风输入 接至麦克风。
4	线性输出 1 (顶端), 线性输出 2 (中间) 和线性输出 3 (底部) 接至 6 声道音箱的模拟前置、后置和后置中央输入, 比如 6.1 Creative Inspire 或 Cambridge SoundWorks 模拟音箱系统。
5	SB1394/FireWire 端口 接至所有 IEEE 1394 兼容设备, 如 NOMAD 数字音频播放机、DV 摄像机、数码相机和 WebCams。
6	游戏杆/MIDI 支架 接至游戏手柄或 MIDI 设备, 如 BlasterKey。
7	AD_EXT 接至 Audigy 2 Drive。

表 3: 接口与设备用途简介



* 不随产品附带，如有需要，请另行购买。

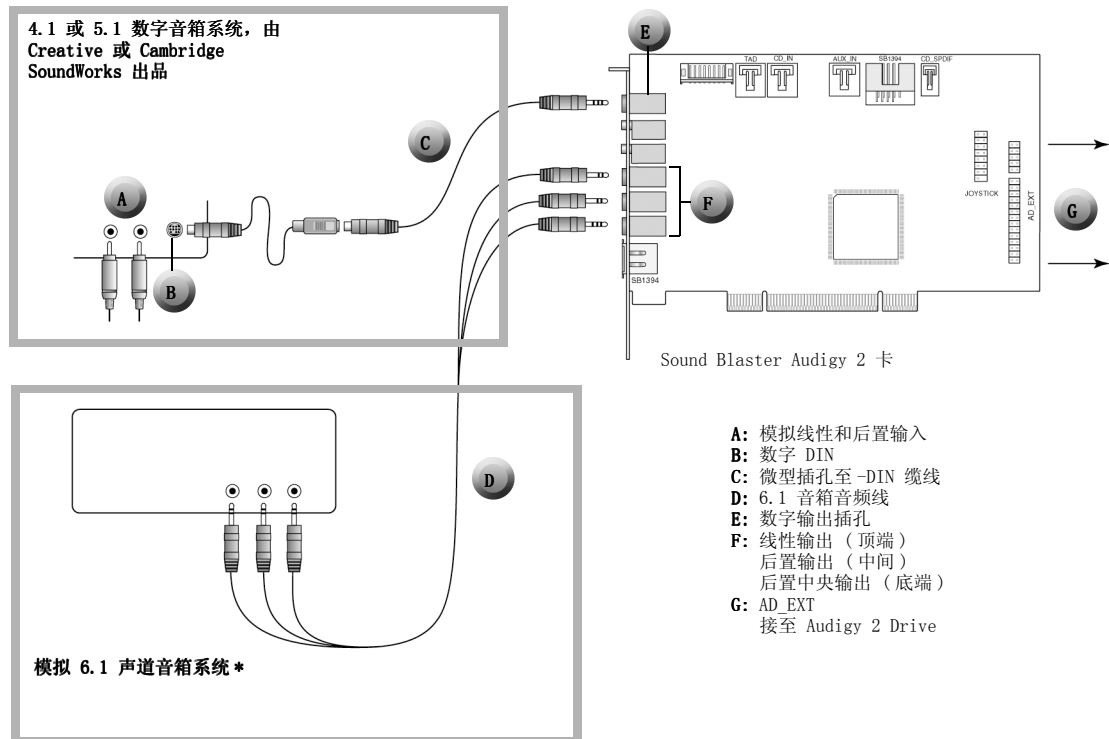
编号	描述
8	模拟 CD 音频线 * (左) 和数字 CD 音频线 (右)
9	CD-ROM/DVD-ROM 驱动器



单击[此处](#)或表中的任何描述即可返回主图表。

连接音箱系统

如果您拥有 5.1 声道音箱系统，您可以使用 Creative Multi Speaker Surround (CMSS) 技术将您的立体声音源（例如 CD 音频、MP3、WMA、MIDI 和 Wave）混音到 6,1 声道。要进行混音，您需要打开 Creative EAX Console 的 CMSS 功能。请参考 Creative EAX Console [在线帮助](#)。



* 如，Creative Inspire 6.1 模拟音箱系统。

图 1-16: 将 Sound Blaster Audigy 2 卡接至音箱系统。

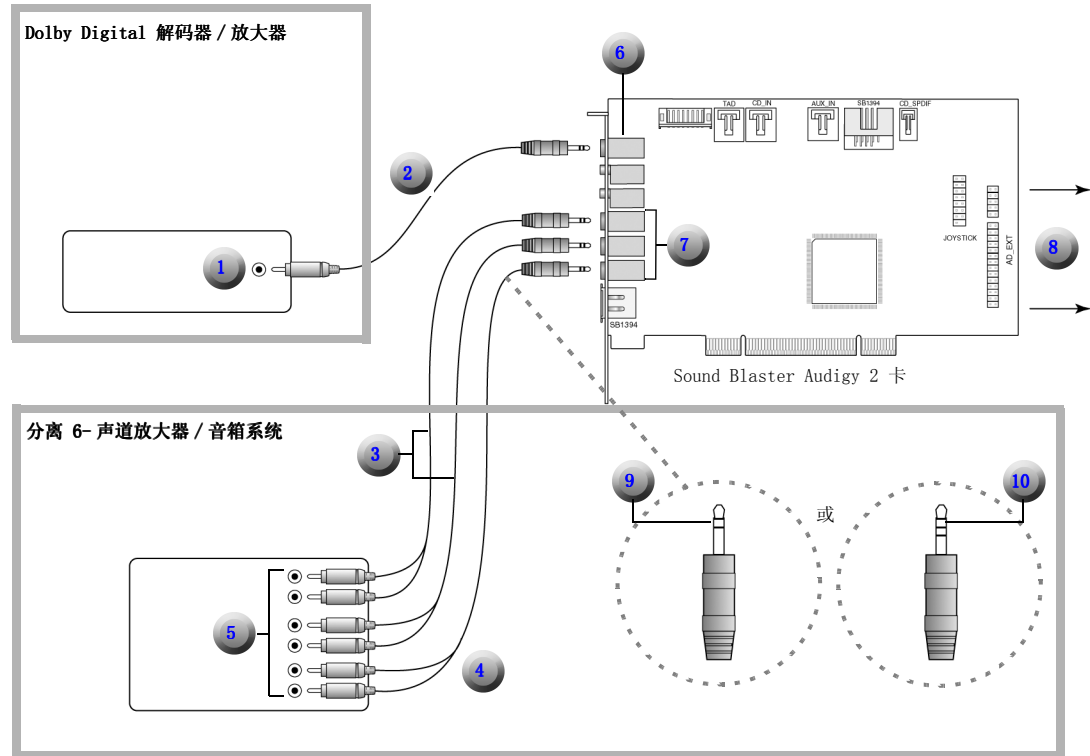
连接家用音响或功放系统



对于独立 7 声道放大器，您可以使用一个 3.5 mm (立体声) 音频 / 视频至 RCA 连接线 (未随产品附带) 将线性输出 3 接至中置、低音炮和后置中央声道。



单击图表中圆圈内的数字即可获得相关说明。



高级用户应了解的其他信息:

如果采用 3.5mm (立体声)-至-RCA 连接线接至中置声道和低音声道, 请将白色 RCA 插孔与中央输入相连接, 将红色 RCA 插孔与低音炮输入相连接。

要将 6.1 声道信号输出到音频放大器, 需使用一根 3.5 mm (立体声) 音频 / 视频-至-RCA 缆线 (另行选购)。将该缆线的白色 RCA 插头连接至功放的中央接口, 黄色 RCA 插头接至低音炮接口。

图 1-17: 将外部家用设备连接到 Sound Blaster Audigy 2 卡。



单击[此处](#)或表中的任何描述即可返回主图表。

表 4: 接口与家用设备用途简介

编号	描述
1	Dolby 数字 (AC-3) SPDIF 输入
2	3.5 mm (单声道) - 至 -RCA 缆线
3	3.5 mm (立体声) - 至 -RCA 缆线
4	3.5 mm (立体声) 音频 / 视频 - 至 -RCA 缆线
5	模拟前置、后置和中央 / 低音炮输入
6	数字输出插孔
7	线性输出 1 (顶端) 线性输出 2 (中间) 线性输出 3 (底部)
8	AD_EXT 接至 Audigy 2 Drive
9	3.5 mm (立体声) - 至 -RCA 插头用于 2 声道输出, 如前左和前右声道
10	3.5 mm (立体声) 音频 / 视频 - 至 -RCA 插头: 用于中置 (白色)、低音炮 (黄色) 和后置中央声道 (红色)

音箱的摆放



音箱如果摆放得当，可以获得非常好的效果，若摆放不当，则好的音响系统也不能获得好的声音。有关音箱摆位的详细信息，请访问 Dolby Laboratories 网站：

http://www.dolby.com/ht/co_br_0110_ListenersGuideEX.html

如果您使用 6 声道音箱系统，将他们围绕着您、按一定角度摆放（如图 1-18）。请确保电脑显示器不会阻塞前置音箱的路径。您可能想调整音箱的相对位置，直到获得最佳音频体验。如果您有低音炮，请将它放在房间的角落里，这样可获得最佳低音效果。

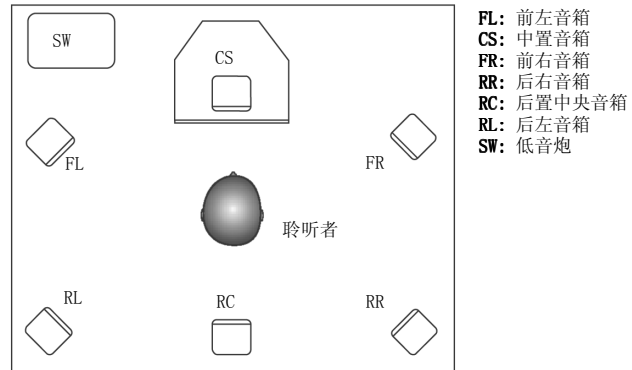


图 1-18: 推荐的音箱摆放位置。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

2

安装软件

本章向您介绍 Sound Blaster Audigy 2 Platinum 软件的安装方法。

安装软件

安装驱动程序和应用程序



- 在安装时，Windows 98 SE 用户可能会被提示将 Windows 98 SE 安装光盘插入 CD-ROM 驱动器。将安装光盘放入 CD-ROM 光驱，然后单击确定按钮。
- 某些电脑可能不提供 Windows 98 SE CD。所需文件可以于 D:\Windows\Options\Cabs (D: 代表安装有 Windows 的驱动器) 中找到。

您需要安装设备驱动程序和应用程序才能使用 Sound Blaster Audigy 2 Platinum。这些说明适用于所有支持的 Windows 操作系统。

1. 安装 Sound Blaster Audigy 2 卡和 Audigy 2 Drive 后，打开电脑。Windows 自动检测声卡。
2. 当系统提示安装音频驱动程序时，单击**取消**按钮。
3. 将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘放入 CD-ROM 驱动器中。
如果您的光驱支持自动运行模式，CD 即可自动开始运行。如果没有自动运行，您需要打开 CD-ROM 驱动器的自动插入提示功能。详情请看第 B-1 页上的“安装软件的问题”。
4. 按照屏幕上的指示完成安装。
5. 如果提示重新启动电脑，请按照提示操作。

使用 Creative 软件自动更新程序从 Internet 下载最新应用程序和驱动程序变得更为方便快捷了。详情请参见第 2-5 页的“Creative 软件自动更新”。



Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

为充分体验此声卡卓越的游戏、音乐制作以及家庭录音室功能，请安装 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示。此演示需要安装高品质的 5.1/6.1 音箱才可获得理想的聆听效果。请见第 3-2 页的“Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示”。

1. 将 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘放入 CD-ROM 驱动器中。
如果您的光驱支持自动运行模式，CD 即可自动开始运行。如果没有自动运行，您需要打开 CD-ROM 驱动器的自动插入提示功能。详情请看第 B-1 页上的“安装软件的问题”。
2. 按照屏幕上的指示完成安装，运行演示。

卸载和重新安装应用程序和设备驱动程序

某些时候您可能需要卸载或重新安装部分或所有的声卡应用程序以及设备驱动程序，以解决问题、更改配置或更新过期的驱动程序或应用程序。以下的指示告诉您在所有的 Windows 操作系统如何操作。

开始之前，请关闭所有的声卡应用程序。卸载时仍在运行的应用程序无法删除。

重新安装所有音频驱动程序及应用程序

如果您认为您的音频驱动程序和应用程序已经损毁，您可以重新安装。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或**更改 / 删除程序**按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield Wizard** 对话框中，选择**修复**选项。
在得到提示后，在光驱中放入 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘，单击**确定**按钮。
6. 单击**是**按钮。
7. 如果提示您重启系统，请按提示操作。

您现在可以查看一下电脑，看重新安装的软件是否运行正常。如果不正常，请见第 B-1 页的“故障排除和常见问题解答”。



卸载所有音频驱动程序及应用程序

要保证安装的更完全，您可以先卸载所有的驱动程序和应用程序，然后再重新安装。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或**更改 / 删除程序**按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield Wizard** 对话框中，选择**删除**选项。
6. 单击**是**按钮。
7. 如果提示您重启系统，请按提示操作。

卸载 Creative MediaSource 及其所有的组件，执行以下步骤：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或**更改或删除程序**按钮）。
4. 选择 **Creative MediaSource** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**完全卸载**按钮，然后单击**下一步**按钮。
6. 单击**是**按钮。
7. 根据提示，重新启动电脑。

您可能想现在安装现有的或更新过的 Sound Blaster Audigy 2 Platinum 驱动程序或应用程序。详情可参见第 2-1 页的“安装驱动程序和应用程序”。

安装 / 卸载选定的音频驱动程序或应用程序

上述说明协助您安装或卸载所有驱动程序或应用程序。但您也可以安装或卸载选定的应用程序或驱动程序。

您可能想安装 / 卸载一个选定的音频驱动程序或应用程序。为此：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除程序**图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或**更改 / 删除程序**按钮）。
4. 选择 **Sound Blaster Audigy 2** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。



5. 在 **InstallShield Wizard** 对话框中，选择**修改**选项。
6. 单击您要卸载的应用程序复选框，清除此框。
如果您想安装某个应用程序，单击该应用程序的复选框即选中它。
7. 在得到提示后，在光驱中放入 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘，单击**确定**按钮。
8. 如果提示您重启系统，请按提示操作。

要在 Creative MediaSource 中卸载一个选定的组件，执行以下步骤：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 双击**添加 / 删除**程序图标。
3. 单击**安装 / 卸载**标记（或**更改 / 删除程序**按钮）。
4. 选择 **Creative MediaSource** 项目，然后单击**添加 / 删除**（或**更改 / 删除**）按钮。
5. 在 **InstallShield 向导**对话框中，单击**自定义卸载**按钮，然后单击下一步按钮。
6. 单击您想卸载的应用程序复选框，以选择它。
7. 单击**下一步**按钮。
8. 根据提示，重新启动电脑。

使用 Creative 软件自动更新



为保护您的个人隐私，在软件升级过程中不会有任何您的个人信息被收集并发送至 Creative。自动升级的分析仅需用到系统信息和 Creative 产品信息。这些信息不会被 Creative 作为他用。

查找、下载和安装针对 Creative 产品的升级，在使用了新型基于网络的 Creative 软件自动更新程序后，变得更为方便快捷了。

Creative 软件自动更新程序为您节省大量宝贵时间，使您不必逐个搜寻要下载的文件并逐一为每个产品进行安装。

如果您已经通过 Internet 接至 Creative 软件自动更新，网站可对您的电脑系统进行分析，以确定您的电脑使用的操作系统，语言和 Creative 产品。

在线分析后，您就可以从一套最为相关的软件和驱动程序升级中进行选择。必要的文件将被动态检索并安装到您的系统中。由于文件是特别针对您的操作系统，语言和 Creative 硬件，因此与通过非定制软件下载获得的多语种文件相比，体积小得多，需要的下载时间也少得多。有关 Creative 软件自动更新的详情，请访问 <http://www.soundblaster.com/support/>。

注意事项：

- ❑ 第一次使用 Creative 软件自动更新的用户可能被提示对系统检查需要的浏览器组件下载进行授权。确保该内容是由 Creative 进行过确认的，然后单击是按钮。
- ❑ 确保所有的 Creative 产品都已经连接和安装到同一台运行 Creative 软件自动更新的电脑上。



更新 Windows 2000 (Service Pack 3)

Windows 2000 现在提供了对用于软件 DVD 观看的 AC-3 SPDIF 输出 (non-PCM 通过 waveOut) 的更好支持。单击下面的网站链接, 下载 Windows 2000 Service Pack 3 就能得到此支持特性, 并同时解决 Windows 2000 系统下发生的其他问题。

<http://www.microsoft.com>

安装数字视频更新

如果您的系统安装的是 DirectX 8.0 或 8.0a run time, 那么请下载并安装这一更新程序, 以支持数字视频应用 (DirectX 8.1 的用户无需更新)。

此更新提供了对 PAL 的支持以及经过改善的、对 1394 数字视频设备用户的设备支持。适用于 Windows 98 SE 和 Windows 2000 用户。这个更新提供了对 Windows Me 操作系统的细微改进。请访问下面的网址获取此更新的信息。

<http://www.microsoft.com>

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

3 使用 Audigy 2 软件

了解声卡附带软件如何控制与定制声卡的功能，从而获取最佳的性能。

使用 Audigy 2 软件

Creative Sound Blaster Audigy 2 应用软件



Sound Blaster Audigy 2 附带的应用程序可能和这里介绍的略有差别。Sound Blaster Audigy 2 也可能附赠第三方应用程序。

以下软件让您既能使用声卡的基本功能也能利用其高级功能。建议您对这些功能进行充分的了解，这样就可以充分利用 Sound Blaster Audigy 2 了。

演示：提供对 Sound Blaster Audigy 2 功能的一个综述

- Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示
- Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

Sound Blaster Audigy 2 软件组合的简介

- Creative MediaSource Go!
- Creative MediaSource Go! Launcher
- Creative MediaSource 播放器
- Creative MediaSource Organizer
- Creative MediaSource DVD-Audio 播放器
- Creative EAX 控制
- Creative 环绕混音器
- Creative 音箱校准器
- Creative 音箱设置
- Creative MiniDisc Center
- Creative SoundFont Bank Manager
- Creative Audio Stream Recorder 2
- Creative Wave Studio

诊断程序与故障排除工具

- Creative Diagnostics
- Creative 音箱设置

演示

包括 3 个演示，为您展示 Sound Blaster Audigy 2 的基本及高级功能。建议您至少观看一次



演示，以便对声卡的功能有个较全面的了解。

Sound Blaster Audigy 2 使用入门 演示

是了解 Sound Blaster Audigy 2 的理想入门途径。Sound Blaster Audigy 2 使用入门演示包含多个交互式、信息丰富的演示，着重介绍 Sound Blaster Audigy 2 的各个方面。体验数码音乐、数码游戏、看电影、连接音箱和执行任务。

Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示

为充分体验此声卡卓越的游戏、音乐制作以及家庭演播室功能，请观看 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示。

Sound Blaster Audigy 2 的重要功能如下：

- ❑ DVD-Audio 播放 - 深入了解这种新型、高解析度的音乐格式，播放 DVD-Audio 片断时注意其效果与其他媒体的差别。
- ❑ EAX ADVANCED HD 技术 - 进入虚拟 3D 世界后体验复杂的多环境音效。运行此演示，体验诸如环境移位、环境反射和环境过渡这样的 EAX ADVANCED HD 超高解析度技术。比较采用和不采用 EAX ADVANCED HD 的场景，您就会知道为什么越来越多的游戏开发商将 EAX ADVANCED HD 技术运用到他们的游戏体验中。
- ❑ Dolby Digital Surround EX 支持 - 聆听包括额外的后置声道（后置中央声道）的 THX 音频演示，此声道可以带给您比仅有两个后置声道的系统所带给您的更丰满，更流畅的环绕效果。

注意： Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示用包装盒内的 Sound Blaster Audigy 2 特性 Showcase 演示光盘安装。此演示只能在安装了 Sound Blaster Audigy 2 卡后才可运行，因为该演示应用了声卡的某些硬件功能。

Sound Blaster Audigy 2 软件 组合的简介

这部分内容为您介绍一些重要的 Sound Blaster Audigy 2 软件。



Creative MediaSource Go!

Creative MediaSource Go! 是一个方便的启动台面，不仅可用于 Creative MediaSource 的组件，也可用于您自己常用的一些应用程序。如果您在桌面上放了一些常用程序的快捷方式，您可以将他们挪动到一个位置，即 Creative MediaSource Go!。

按 Creative MediaSource Go! 按钮可启动 Creative MediaSource Go! Launcher。Creative MediaSource Go! 在您的桌面以一个轮廓条的形式出现。单击条上的某个按钮即可将此条水平扩展为一个快捷条。Creative MediaSource Go! Launcher 包括的图标用于启动各种控制 Sound Blaster Audigy 2 的模块。您也可以将自己的快捷图标加入到 Creative MediaSource Go! 中。

有关 Creative MediaSource Go! 的详情和使用细节，请参考其[在线帮助](#)。



Creative MediaSource Go! Launcher

和 Windows 的开始按钮类似，Creative MediaSource Go! Launcher 提供了对您要用到的所有软件的一按式启动方式。

Creative MediaSource Go! Launcher 包括 4 个标记：**程序、产品设置、产品支持和搭档产品**。

- 程序包含 Sound Blaster Audigy 2 应用程序的快捷方式。您也可以将自己的快捷方式加入到其中，从而方便的启动您会用到的其他程序。
- 产品设置包含特定程序快捷方式，用于更改 Sound Blaster Audigy 2 的硬件设置。
- 产品支持包括诊断程序、产品更新信息、产品注册表、演示软件以及类似使用入门指南这样的说明文档。
- 搭档产品为您介绍其他 Creative 产品、应用软件的信息。

有关 Creative MediaSource Go! Launcher 的详情和使用细节，请参考其[在线帮助](#)。

Creative MediaSource 播放器

Creative MediaSource Player 是一款用于音乐和多媒体娱乐的软件。和其他媒体播放器不同，Creative MediaSource Player 经过特别设计，专门用来发挥 Sound Blaster Audigy 2 卡的强大威力。使用该播放器，您可以：

- 播放音乐及多媒体文件：MP3, WAV, WMA, NVF, MLP, VCD, 等。
- 使用 EAX 为普通音乐添加环绕效果
- 在不更改音调的前提下变更音频播放的速度（时间缩放）
- 使用智能音量管理，以大体相同的音量播放录制电平不同的歌曲
- 在 Creative MediaSource Organizer 和 Creative MediaSource 播放器之间切换，只需单击鼠标即可
- 使用内置的 Creative MediaSource Recorder 录制音频（请见下面一节）

“您听到的声音”多 声道录音

使用 Creative MediaSource Recorder 以 24-位 /96 kHz 从任何音源录音。多声道“您听到的声音”录音模式允许您直接从声卡的 6.1 声道模拟音箱输出录制音频，而无需将任何缆线连接至线性输出接口。随后您可以捕捉到环绕电影 / 游戏音频，甚至是用 CMSS 和 EAX 效果处理过的音频内容。有关 Creative MediaSource Player 和 Recorder 的详情和使用细节，请参考其[在线帮助](#)。



Creative MediaSource Organizer

管理大量的 CD 和 MP3 文件可能很麻烦。使用 Creative MediaSource Organizer 就简单多了。以下是 Creative MediaSource Organizer 可以执行的任务。

查找与编排歌曲

Creative MediaSource Organizer 对您的硬盘进行搜索，编辑出一个歌曲库，称为“电脑音乐曲库”或 **PCML**。建立 PCML 后，您可以排序并搜索歌曲。由于搜索引擎功能先进以及使用了 3 种搜索范围，搜索快速便捷：演唱者、曲风和专辑。

找到歌曲后，您可以创建播放列表，按自己想要的顺序自动播放歌曲。对于带有 **ID3** 标记的 MP3 录音，您还可以为其输入、编辑额外信息。

使您的音乐曲库能不断更新

由于歌曲不断的被加入电脑或储存设备，或者从其中删除，PCML 也需要不断更新。媒体探测器对硬盘上特定文件夹中文件的变动进行监控，并做出相应的 PCML 更新。

传输歌曲

NOMAD 用户可以使用 Creative MediaSource Organizer 传输音乐文件至 / 自电脑或其他兼容设备。



自动播放多媒体内容

媒体检测器使得用户从各种内部和外部媒体中存取多媒体内容更为方便。播放不同类型的文件不用愁了。

媒体检测器自动识别插入的 CD、VCD 以及外部设备，如 NOMAD Jukebox 和 NOMAD MP3 播放器。识别后，媒体中的内容将自动开始播放，无需用户自己动手。

提取与转换歌曲

在电脑上储存大量歌曲要占用很多硬盘空间。CD 音轨制作的 WAV 文件每一首歌曲可能达到 50 MB。为了减小硬盘占用，您可以将 CD 音轨转换为 MP3 文件，每个最多只有 4 到 5 MB。Creative MediaSource Organizer 的内置现在抓取模块可以从 CD 中轻松提取音轨，然后将其转换为 MP3 或 WMA 格式文件，精度分别高达 320 Kbps 和 160 Kbps。

为省去手工输入曲目信息的麻烦，CDDB 功能 (Gracenote 的 CDDB 服务) 在您的电脑连接 Internet 后自动检索曲目名称和其他有用的信息。

在 CD-R 上储存音乐

如果您具有 CD 刻录机，您也可以将音频曲目刻录到 CD-R 或 CD-RW 光盘供多种家用 hi-fi 装置播放，这样能节省硬盘空间。Creative MediaSource Organizer 的刻录 CD 模块让您用 WAV、MP3 和 WMA 文件制作自己的 CD。刻录 CD 功能让您轻松设计、制作与打印与 CD 匹配的封面以及 CD 的内封文字。

有关 Creative MediaSource Organizer 的详情和使用细节，请参考其[在线帮助](#)。



Creative MediaSource DVD- Audio 播放器

使用此应用程序可以播放目前具有最高声音品质的 DVD-Audio 盘片。您可以欣赏 24 位 /96 kHz 多声道环绕声音效,或高达 24 位 /192 kHz 解析度的立体声录音。Creative MediaSource DVD-Audio 播放器的运行需要 Intel Pentium III 800 MHz, Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000 SP3 和 Windows XP SP1 以及至少 6X 倍速的 DVD-ROM 驱动器。

Creative EAX 控制

EAX 控制允许您配置 Audigy 2 处理器的效果引擎。

EAX ADVANCED HD 它让您感受到几乎可以触摸到的、逼真的声音。它是业界第一个能够在游戏、音乐或其它应用程序中创造出媲美真实环境、交互式的声音系统。这些音频效果使您的电脑达到了与家庭影院一较短长的水准,让您尽情体验“触手可及”的声音。这些效果还超越了目前的环绕音效和 3D 定位音效,通过对房间大小、声学特性、混响和回声等参数的计算为您创建一个环境模板,从而模拟出乱真的声效。

EAX 控制包括 4 个部分：**音频特效**、**CMSS 3D**、**音频去噪**和**时间缩放**。

音频特效：环境声音 处理过程

在音频特效中,您可以选择增强所有种类的普通两声道声音的方式。

- **高级 EQ** 可以用来增强或降低中高低频声音以适应不同的参数或设备特性。选择各种预置,如爵士或摇滚,以适应您所喜欢的音频特征。
- **特效**是用编程算法改变原有的声音,如男声可以变成女声,或人类的讲话变成“花栗鼠”的声音。这样您通过 Internet 与他人交流时乐趣无穷。
- **演播室效果**可以为电吉他或其他乐器添加标准的失真效果、哇音和合声效果。
- **环境效果**模拟了某些典型的声学环境,如体育馆、音乐厅和爵士俱乐部。通过选择“音乐厅”这样的效果,您可以使任何音乐听起来象是在音乐厅中演奏出的,声学特性和混响精确模拟音乐厅效果。多种不同的设置使您可以设置不同的效果、应用效果的参数等,甚至组合它们创造出新的效果。如果您将后置音箱接至电脑,EAX 会让您觉得您身处音乐厅或爵士俱乐部。随着更多音箱的连接,EAX 也将显现出更出色的效果。支持多达 6 个音箱和 1 个低音炮。
- **卡拉 OK 效果**让歌手在歌唱时添加回声效果,使自己的歌声听起来更丰满。用户也可以自行调整音乐的音高来适合自己的音域范围。



CMSS 3D: 模拟环绕声音

Creative MultiSpeaker Surround (CMSS) 3D 将普通 2 声道（左右立体声）处理成为类似环绕的效果，即使在 2 个音箱上也能实现。对于使用 5.1 或 6.1 多声道音箱系统的用户，CMSS 也能从普通立体声模拟出环绕声。这对于观看仅带有立体声伴音的 DVD 或 VCD 是十分有用的。4/4.1, 5.1 或 6.1 音箱系统的多声道音频增强可选用 CMSS，播放影片建议选用 CMSS2。

注意： 对于 4/4.1 音箱系统，低音炮的音频由音箱系统自行处理。

音频去噪：去除噪音和失真

音频去噪可以对预先录制的或实时的音频进行处理，去除其中的噪音、噼啪声和其他杂音。比如，从唱片录制音乐时，其中的“爆音”和“噼啪”声可以用音频去噪功能加以去除。爆音状态表提示您录音过程中何时启动音频去噪功能以及去除杂音的量。



时间缩放：更改播放速度

喜欢唱卡拉 OK 的人与搞音乐的人有时可能需要将歌曲速度放慢（或加快）以便听清歌词或与音乐同步演唱。但是，更改歌曲速度常常导致歌曲音调改变。时间缩放功能使 Sound Blaster Audigy 2 用户可以在保持歌曲音调的前提下更改歌曲的播放速度。

有关 EAX ADVANCED HD 的详情，请参考 Creative EAX [在线帮助](#)。

Creative 环绕混音器

使用 Creative Surround Mixer 选择要聆听的设备或录音源设备。操作以两种模式进行。单击**基本模式**或**高级模式**来回切换两种模式：

在基本模式下，您可以

- 播放或录音时混合各种音频输入源的声音
- 低音和高音、音量控制

在高级模式下，您可以

- 控制平衡和更改前置 / 后置音箱的响度比率（fader）。
- 控制前置中央、后置中央以及低音炮之间的相对响度（如果有）。

有关 Creative Surround Mixer 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative 音箱设置

用以实现以下音箱设置的程序：

- 指定要用到的音箱配置和数目
- 测试音箱
- 激活或停用数字输出
- 通过选择低音炮分频和音量来管理低音输出

Creative 音箱校准器

Creative 音箱校准器协助您优化喇叭设置以及实现音箱最佳摆位。

Creative MiniDisc Center

Creative MiniDisc Center 可以播放 CD 歌曲或支持的音频格式，也可以将音乐录制到 DAT 录音机或 MD 随身听。

使用 MiniDisc Center，您可以：

- 为自己喜爱的歌曲创建一个专辑，每一首歌曲都可以源自于不同的音频格式（如 WAV、MP3、CD）等
- 自动在每个曲目间插入静默的预置时段。
- 播放您的个人专集并录制到您的 MD 录音机。

有关 Creative MiniDisc Center 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative SoundFont Bank Manager

使用 Creative SoundFont Bank Manager 可以轻松地在多个 SoundFont 音色库之间切换，以便于演奏。此模块已经过优化，以便于用户快速的试听各种预置、重设 MIDI 设备，或在电脑内存中创建、修改和保存各种 SoundFont 音色库。Creative SoundFont Bank Manager 还能够在 Midi Channel 10 切换鼓件。

提供的虚拟键盘让用户既可以使用电脑键盘也可用鼠标试听 SoundFont 库或“弹奏”由 MIDI 设备合成的音阶。要在 SoundFont 库中对预置进行编辑，可使用 Vienna SoundFont Studio，这个软件可从 <http://www.SoundFont.com> 处下载。

您也可以使用外部 MIDI 输入设备试听您的 MIDI 库和乐器。首先，将一个 MIDI 输入设备连接到声卡，然后在 Creative SoundFont Bank Manager 中选择此设备。一旦您了解了 SoundFont 技术的威力，您肯定将对其声音创造与设计能力而啧啧称奇。

有关 Creative SoundFont Bank Manager 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative Audio Stream Recorder 2

通常，如果想聆听 Internet 上的歌曲，您需要将整首歌曲下载到硬盘上。



Internet 广播电台则可以让您的下载更方便。它们采用的“streaming”流媒体技术是让音乐数据直接流入声卡，跳过永久硬盘保存。因此，在数据流的一部分到达声卡后，歌曲即开始播放。“Streaming”流媒体技术不利的一面是您无法将音乐录制到硬盘上供日后参考。

Audio Stream Recorder 2 (ASR2) 则能解决此问题，它可以将流音频以标准 MP3 或 WMA 的形式录制到硬盘上。

要使用 ASR2，从预先定义的电台中选择聆听。您可以单击红色的录制按钮将音乐录制到硬盘上，或使用计划功能对电脑进行编程，自动录制流媒体音乐。您可以使用 ASR2 聆听选定的广播电台广播，单击蓝色的播放按钮即可。

有关 Creative Audio Stream Recorder 2 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative Wave Studio

使用 Creative Wave Studio 编辑声音文件。此应用程序支持常用的文件格式，如 WAV 和 AIFF。使用录音大师，您可以在文件格式之间转换并编辑声音的任意部分。应用效果，如淡入 / 淡出。您也可以使用它将两首或更多歌曲混合成一个文件。

有关 Creative 录音机的详情，请参考其[在线帮助](#)。

诊断程序与故障排除工具

Creative Diagnostics

使用 Creative Diagnostics 对声卡的波形文件、MIDI 或 CD 的播放、录音功能及音箱输出进行快速测试。有关 Creative Diagnostics 的详情，请参考其[在线帮助](#)。

Creative 音箱设置

用于管理音箱和排除音箱配置故障的主要应用程序。见第 3-9 页的“Creative 音箱设置”。

Sound
BLASTER

AUDIGY 2

A

一般规格说明

本章所述为 Sound Blaster Audigy 2 卡、Audigy 2 驱动器和游戏杆 /MIDI 支架的规格。

一般规格说明

本节所述为 Sound Blaster Audigy 2 卡、Audigy 2 驱动器和游戏杆 /MIDI 支架的规格。

特性

PCI 总线控制

- ❑ PCI 规格第 2.1 版兼容
- ❑ 总线控制缩短了等待时间，提升了系统性能

Audigy 处理器

- ❑ 先进的硬件加速数字效果处理
- ❑ 32 位数字处理，同时可维持 192 dB 的动态范围
- ❑ 专利技术、8 点插值算法，将失真降低到人耳无法察觉的水平
- ❑ 64 复音硬件波表合成器
- ❑ 专业级、高品质数字混音及均衡处理

高品质音频通路

- ❑ 经由 AC' 97 Codec 实现，将类似于 CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭或麦克风输入等模拟音源与内部数字音频源进行混音
- ❑ 播放各自不同采样率的 64 个音频声道
- ❑ 通过 Audigy 2 数字混音器，实现所有数字音源的 32 位内部数字混音
- ❑ 24 位模拟至数字转换，模拟输入采样率可达 96kHz
- ❑ 24 位数字至模拟转换，96kHz 数字音源转换为模拟 6.1 声道音箱输出
- ❑ 24 位数字至模拟转换，192kHz 立体声数字音源转换为立体声模拟输出
- ❑ 16 位至 24 位录音采样率：8, 11.025, 16, 22.05, 24, 32, 44.1, 48 和 96 kHz



专业级数字音频处理

- 支持 Sony/Philips 数字接口 (SPDIF) 格式，最高可达 24 位 /96 kHz
- SPDIF 输出，可选择的采样率为 48 或 96 kHz

注意： SPDIF 输出在播放经由 DRM（数字版权管理）技术编辑过的被保护数字音频文件时无法使用

- 可选、6 声道 SPDIF 至匹配的数字音箱系统的输出
- 软件切换 SPDIF 输入至输出（旁路），简化缆线连接
- ASIO 支持的多轨录音，延迟时间短

灵活的混音器控制

- CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭、麦克风输入、Wave/DirectSound 设备、MIDI 设备和 CD 数字 (CD SPDIF) 的软件播放控制
- 模拟混音 (CD 音频、线性输入、辅助、TAD、PC 喇叭的混音)、麦克风输入、Wave/DirectSound 设备、MIDI 设备和 CD 数字 (CD SPDIF) 的软件录音控制
- 可选的录音输入源或各种音源混合
- 可调整的主音量控制
- 独立低音和高音控制
- 前置及后置平衡控制
- 混音器中各种音源的静音和移位控制

THX 认证

- Sound Blaster Audigy 2 已经通过影音界权威的 THX® 认证，对于追求在电脑上实现完美音乐与电影音效的发烧友来说是理想之选。

Dolby 数字 (AC-3) 解码

- 将 Dolby Digital Surround EX 解码为 6.1 或 5.1 声道或将压缩的 SPDIF 比特流直接输出至外部解码器
- 低音重新定向增强小型环绕音箱系统的低音炮低音输出
- 低频分频点 (10-200 Hz)：可针对独立低音炮进行调整，以获得希望的低频输出级别
- 可调整的中置、后置中央及 LFE 水平控制



Creative Multi Speaker Surround (CMSS)

- ❑ 多音箱技术
- ❑ 将单声道或立体声音源上混至 6.1 声道
- ❑ 专业品质的移位及混音算法

SB1394/FireWire 兼容性

- ❑ 符合 IEEE 1394a 规格
- ❑ 支持 100、200 和 400 Mbps 的数据传输率
- ❑ 以菊链形式支持多达 63 个 IEEE 1394 兼容设备
- ❑ 对 IEEE 1394 兼容设备，最多提供 3 瓦输出功率

连接

Sound Blaster Audigy 2 卡

音频输入

- ❑ 经由后部支架上立体声插孔的一个线性级模拟线性输入
- ❑ 经由后部支架上立体声插孔的一个单声道麦克风模拟输入
- ❑ 经由卡上 4 针 Molex 接口的 CD_IN 线性级模拟输入
- ❑ 经由卡上 4 针 Molex 接口的 AUX_IN 线性级模拟输入
- ❑ 经由卡上 4 针 Molex 接口的 TAD 线性级模拟输入
- ❑ 经由卡上 2 针 Molex 接口的 CD_SPDIF 数字输入

音频输出

- ❑ 经由后部支架上 4 柱 3,5 mm 袖珍插孔的模拟 / 数字输出
- ❑ 经由后部支架上 3.5 mm 微型插孔的 3 个线性级的模拟输出：前置、后置和后置中央 / 中置 / 低音炮线性输出 1、2 和 3
- ❑ 前置线性输出接口也可用于连接立体声耳机（32 欧姆阻抗）

SB1394/FireWire 接

□



6 针 SB1394/FireWire 接插装置 / 端口的最大输出为 3 瓦。此端口不支持连接一个以上、耗电量大的设备如 IEEE 1394 硬盘和 CD-RW 刻录机，除非这些设备是自备电源的。

- 卡上一个 2 x 5 针内置 SB1394/FireWire 接口
- 后部支架上一个 6 针 SB1394/FireWire 端口

接口

- 一个用于连接 Audigy 2 驱动器的 2 x 20 针 AD_EXT 头端器
- 一个用于连接游戏杆 /MIDI 接口（选购的金属附着支架）的 2 x 8 针游戏杆头端器



Audigy 2 Drive

前面板的音频 / 视频 输入输出

- 用于同轴 SPDIF 输入输出的两个 RCA 插孔
- 备有自动检测的耳机输出，经由 1/4" 立体声插孔并带有音量控制
- 一个共用的线性级模拟线性 / 麦克风输入（线性输入 2/ 麦克风输入 2），经由 1/4" 立体声插孔。共用的可选输入，可切换并备有麦克风增益控制
- 用于 MIDI 输入输出的两个袖珍 DIN 内孔接口
- 两个用于左右声道立体声辅助输入的 RCA 插孔
- 用于光纤 SPDIF 输入输出的两个光纤接口
- 用于 IEEE 1394 输入和输出的一个 SB1394/FireWire 接插装置

接口

- 一个用于连接系统供电单元的 4 针电源头端器
- 一个用于连接 Audigy 2 卡的 2 x 20 针 AD_EXT 头端器
- 用于接收遥控器信号的红外线接收装置
- 一个用于连接 Audigy 2 卡的 2 x 5 针 SB1394/FireWire 头端器

Sound
BLASTER

AUDIGY2

B 故障排除和常见问题解答

本附录对于在安装或正常使用过程中可能出现的问题提供解决方法。

故障排除和常见问题解答

本附录对于在安装或正常使用过程中可能出现的问题提供解决方法。

安装软件的问题

将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘插入光驱后安装没有自动运行。

Windows 系统中的自动播放功能可能没有启用。

通过我的电脑快捷菜单运行安装程序:

1. 双击 Windows 桌面上的**我的电脑**图标。
2. 在**我的电脑**窗口右击 CD-ROM 驱动器图标。
3. 在出现的快捷菜单中单击**自动播放**并按照屏幕上的指示操作。

通过自动插入提示启用自动播放:

1. 单击**开始 -> 设置 -> 控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框，单击**设备管理器**标记，选择 CD-ROM 驱动器。
4. 单击**属性**按钮。
5. 在**属性**对话框，单击**设置**标记，选择**自动插入通告**。
6. 单击**确定**按钮关闭对话框。

通过资源管理器启动安装程序:

1. 在 Windows 资源管理器中，浏览至 D:\Audio\Setup 文件夹 (D: 代表 CD-ROM 驱动器)。
2. 双击 Setup.exe 文件。

声音的问题

在播放一个音频文件时突然出现过强的环境音响或效果。

上一次选定的环境预置不适于目前的音频文件。

切换至一个适当的环境：

1. 在 EAX 控制中单击**音频特效**标记。
2. 单击**启用 / 禁用音频特效**复选框清除它。

注意：根据您选择的效果，预置框的标题可能变化。

耳机没有声音。

查看下列各项：

- 耳机要连接到耳机插孔。
- 在 Creative 音箱设置的**音箱选项**标记，应该已经在**音箱 / 耳机**框中选定了**耳机**选项。
- 在 Creative 环绕混音器的**基本**标记上，录音源选定为“**您听到的声音**”。

单独的模拟录音源在 Creative 环绕混音器中没有显示。

下列模拟录音源集中在一个称为**模拟混音**的录音控制中 (**Line/CD/TAD/Aux/PC**)，它位于基本标记的**录音**面板中：

- 线性输入
- CD 音频
- 辅助
- TAD-In
- PC 喇叭

单独的模拟录音源在 Creative 环绕混音器 Creative 环绕混音器中无法选定。

5 个模拟录音源在**模拟混音 (Line/CD/TAD/Aux/PC)** 下结合在一起。详情请参见第 B-2 页的“单独的模拟录音源在 Creative 环绕混音器中没有显示。”

录制一个单独的模拟源:

- 在 Creative 环绕混音器基本标记的**录音**面板中，确保选定的录音源为**模拟混音 (Line/CD/TAD/Aux/PC)**。
- 在**音源**面板中，通过单击**喇叭**按钮将不想录制的模拟音源静音，这时按钮上将出现一个**红色叉号**。

音箱没有声音。

查看下列各项:

- 您是否已经将音箱连接到声卡的输出。
- 您是否已经在 Creative 环绕混音器的**音源**面板中选定了正确的音源。
- 如果上述条件都已达到，您仍然听不到任何声音，请单击**音量**控制上方的**红色加号**，检查是否选择了**仅使用数字输出**复选框。如果您选择了该复选框，您就位于仅使用数字输出模式中，所以必须接至数字音箱以听到来自声卡的声音，有关详情，请参见 Creative 音箱设置在线帮助中关于音箱选项设置这一节。

在播放诸如 .WAV、MIDI 文件或 AVI 剪辑时没有声音输出。

查看下列各项:

- 音箱的音量控制旋钮，如果有的话，应设置在中间位置。如果必要，使用 Creative 环绕混音器来调整音量。
- 有源音箱或外接放大器接至卡的线性输出或后置输出插孔。
- 卡与外设之间没有硬件冲突。请参见第 B-11 页上的“解决 I/O 冲突”。
- Creative 音箱设置的音箱选项符合您的音箱或耳机配置。



要查看您的声卡是否能发声，您可以连接一付耳机。如果有声音，则问题在于音箱或连接；如果没有声音，问题可能在于声卡或软件配置。

在播放 CD 或者播放需要 CD-ROM 的 DOS 游戏时没有声音输出。

解决问题的步骤:

□ 确保 CD-ROM 驱动器的模拟音频接口与声卡的 CD In 接口正确连接。

□ 启用数字 CD 播放:

针对 Windows 98 SE

i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。

ii. 在**控制面板**窗口中, 双击**多媒体**图标。

iii. 在**多媒体属性**对话框中, 单击**CD 音乐**标记。

iv. 单击在这个**CD-ROM 设备上启用数字 CD 音频**复选框即可选中它。

v. 单击**确定**按钮。

针对 Windows Me

i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。

ii. 在**控制面板**窗口中, 双击**系统**图标。

iii. 在**系统属性**对话框中, 单击**设备管理器**标记。

iv. 双击 DVD/CD-ROM 驱动器图标。

电脑驱动器将出现。

v. 右击驱动器图标。出现一个菜单。

vi. 单击**属性**。

vii. 在下一个对话框的**数字 CD 播放**框中, 单击在这个**CD-ROM 设备上启用数字 CD 音频**复选框。

viii. 单击**确定**按钮。



针对 Windows 2000 和 Windows XP

- i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
- ii. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
- iii. 在**系统属性**对话框中，单击**硬件**标记。
- iv. 单击**设备管理器**按钮。
- v. 双击 DVD/CD-ROM 驱动器图标。
 电脑驱动器将出现。
- vi. 右击驱动器图标。出现一个菜单。
- vii. 单击**属性**。
- viii. 在下一个对话框的**数字 CD 播放框**中，单击**在这个 CD-ROM 设备上启用数字 CD 音频**复选框。

移位音源时有时会关闭其声音。

如果您在仅使用数字输出模式下，且音源的左右平衡经过软件混音器程序而不是 Creative 环绕混音器的处理（如 Windows 音量控制程序），其处理后的位置位于使用 Creative 环绕混音器的**基本**标记移动音源位置的另一端，就会发生这种问题。例如在 Windows 音量控制中的 CD 音频位于左侧，而在 Creative 环绕混音器中，您将 CD 音频移到右侧。

解决问题的步骤：

打开该混音器，将所有音频输入源的平衡居中。

这确保了您在移位 Creative 环绕混音器中的模拟音源时，它不会没有声音。

在某些 VIA 芯片集主板上出现文件传输问题

您在 VIA 芯片集主板安装了 Audigy 2 卡后，也许会碰到以下问题：

当传输大量数据时，电脑死机或重启了，或者从另一个驱动器传输过来的文件缺失或损坏。

只有一小部分采用 VIA VT82C686B 控制器芯片集主板的电脑会发生这种问题。

验证您的主板是否采用了 VT82C686B 芯片集：

- 请参考电脑或主板的手册，或
- 在 Windows 中：
 - i. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
 - ii. 双击**系统**图标。
 - iii. 单击**设备管理器**或**硬件**标记。
 - iv. 单击**系统设备**图标。
 - v. 在出现的列表中，查看是否出现如图 B-1 中显示的加亮项目。
 - vi. 如果出现该项目，移开电脑的机箱盖，在主板上找到 VIA 芯片集。（请注意第 1-14 页中提到的安全使用说明）
VT82C686B 芯片集的型号刻在芯片上。

如果使用的是 VT82C686B 芯片集：

- Creative 建议您应首先与电脑零售商或主板制造商取得联系，以获取最新的解决方法。
- 某些用户也可以通过以下措施解决问题：
 - 从 <http://www.viatech.com>* 下载最新的 VIA 4in1 驱动程序*。
 - 从制造商的网站获取最新的主板 BIOS*。

* 这些网站的内容由其他公司控制。Creative 对从上述网站获得或下载的信息不承担责任。此信息仅为您提供便利之用。

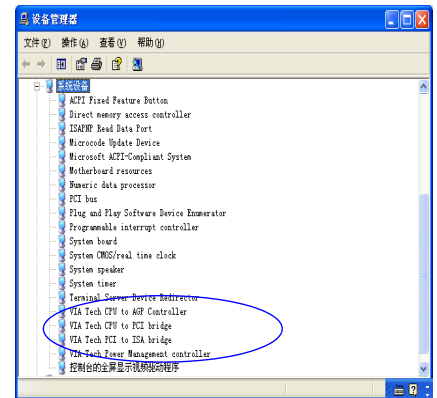


图 B-1：设备管理器标记。

SoundFont 缓存不足

没有足够的内存加载 SoundFonts 音色库。

当分配给 Creative SoundFont Bank Manager 的内存不足时，在加载或播放 SoundFonts 兼容的 MIDI 文件时，也许会发生这种情况。

分配足够的 SoundFont 缓存：

□ 从您的 SoundFont 缓存中删除一个或多个 SoundFont 音色库。

执行以下步骤：

1. 单击**音色库**按钮。

配置音色库对话框出现。

2. 单击**选择音色库**下拉菜单，然后选择一个音色库索引。

3. 突出显示该音色库并单击**删除**按钮。

4. 单击**确定**按钮，完成音色库的配置。

□ 加载较小的 SoundFont 音色库；或添加更多的系统 RAM。

执行以下操作：

- 在 Creative SoundFont Bank Manager 的**配置音色库**对话框中，如果有的话，请从**选择音色库**框中选择一个较小的 SoundFont 音色库。
- 增加电脑的系统 RAM。有关详情，请访问 www.soundblaster.com 网址以获得技术帮助。

注意：分配给 SoundFont 缓存的量取决于可用的系统 RAM。如果使用的缓存量过高，您的电脑运行速度可能会慢下来。



较小的 SoundFont 文件的不足之处是它的音质可能较差。

游戏杆的问题

游戏杆端口无法工作。

声卡的游戏杆 /MIDI 端口可能与系统的游戏杆端口有冲突。

解决问题的步骤:

禁用声卡的游戏杆 /MIDI 端口, 使用系统端口。执行下列步骤:

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中, 双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中, 单击**设备管理器**标记。
4. 双击**声音、视频和游戏控制卡**, 然后选择 **Creative Audigy 2 Gameport (Creative Game Port** 用于 Windows 2000)。
5. 单击**属性**按钮。
6. 在属性对话框中:
如果您有一个 **Original Configuration (current)** 复选框:
 - 撤消选择该复选框以禁用它。如果出现的是在此硬件配置文件中禁用复选框:
 - 确保选定此复选框以禁用它。
7. 单击**确定**重启 Windows 使改动生效。

当 Gameport Joystick 接口被禁用后, 设备管理器中的该项目有一个红色叉号。

游戏杆在某些程序中无法正常工作。

程序可能使用系统处理器定时来计算游戏杆位置。当处理器快速运作时, 程序可能错误的确定游戏杆的位置, 认为该位置超出了范围。



要是您对系统软件不是非常熟悉, 请不要试图在 BIOS 中进行改动。



解决问题的步骤:

增加系统 BIOS 设置的 8 位 I/O 恢复时间，通常位于 Chipset Feature Settings 一节之下。或者，如果可能的话，将 AT 总线调至较慢的时钟。如果问题仍然存在，尝试使用另一个游戏杆。

多个音频设备的问题

安装的其它声卡无法正常工作。

您的电脑中可能已经安装了一个音频设备。此音频设备有可能是声卡或板载音频芯片集。在安装 Sound Blaster Audigy 2 卡之前，系统会提示您完全卸载和删除目前的音频设备。在您的电脑中使用多个音频设备可能导致使用的问题。

另外，在安装 Sound Blaster Audigy 2 卡的过程中，执行下列步骤：

- 如果电脑检测到了已安装的 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PCI512 声卡，这时将出现一个消息框建议您将其它声卡完全卸载和删除。单击**是**按钮并按照屏幕指示完成删除旧设备的过程。从电脑中删除旧声卡
- 如果电脑检测到其它安装的声卡，将出现一个消息框建议您将它们卸载。单击**是**按钮继续安装 Sound Blaster Audigy 2 卡。

Sound Blaster Audigy 2 卡安装完毕后，彻底卸载当前声卡，并把它从电脑中拆下。



板载音频芯片集无法正常工作。

执行以下步骤禁用板载音频芯片集：

1. 重新启动您的系统。
2. 在内存检查时，按下 <F2> 或 <Delete>，具体情况取决于您的主板。BIOS 设置菜单出现。
3. 选择 **Chipset Features Setup**，按 <Enter>。
4. 选择 **Onboard Legacy Audio**，按 <Enter> 禁用板载音频芯片集。
5. 按 <Esc> 返回到 BIOS 设置菜单。
6. 选择 **Save & Exit Setup**，按 <Enter>。
7. 按 <Y>，然后按 <Enter>。

使用 Sound Blaster Live! 系列或 Sound Blaster PCI512 卡的问题

Sound Blaster Live! 或 Sound Blaster PCI512 应用程序无法工作。

除了正常的播放及录音功能外，旧有的音频设备在安装了 Sound Blaster Audigy 2 后无法进行其它工作。

解决问题的步骤：

从电脑中将旧的声卡卸载和删除。否则，您可以选择禁用 Sound Blaster Live! 或 Sound Blaster PCI512 卡：

1. 单击**开始 -> 设置 -> 控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 双击**声音、视频和游戏控制卡**，然后选择 **Creative Sound Blaster Live! Series** 或 **Creative Sound Blaster PCI512**。
5. 单击**属性**按钮。
6. 在属性对话框中：
 - 如果您有一个 **Original Configuration (current)** 复选框：
 - 撤消选择该复选框以禁用它。

如果出现的是**在此硬件配置文件中禁用**复选框：

- 确保选定此复选框以禁用它。

7. 单击**确定**，重启 Windows 使改动生效。

当 Sound Blaster Live! 系列被禁用后，设备管理器中的该项目有一个红色叉号。

解决 I/O 冲突



您还可以参考 Windows 98 SE/Me 在线帮助中的故障排除一节。

如果您的卡和其它设备被设置为使用同一个 I/O 地址，卡和其它外设有可能发生冲突。

若要解决 I/O 冲突，请在 98 SE/Me 下使用设备管理器改变声卡或有冲突的外设的资源设置。

如果您不清楚是哪一块卡导致冲突，可以先删除所有卡，只留下声卡和其它主要的卡（如软盘控制器和图形卡）。然后逐一添加卡直到设备管理器标明发生冲突为止。

在 Windows 98 SE/Me 下解决硬件冲突：

1. 单击**开始 -> 设置 -> 控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 在**声音、视频和游戏控制卡**项目下，选择发生冲突的声卡驱动程序 - 由感叹号 (!) 标明，然后单击**属性**按钮。
5. 在属性对话框中，单击**资源**标记。
6. 确保选定**使用自动设置**复选框，单击**确定**按钮。
7. 重启系统让 Windows 98 SE/Me 重新为声卡和 / 或冲突设备分配资源。

使用 Encore DVD 播放器的问题

在驱动器中插入一张 DVD 后，Encore DVD 播放器没有启动。

解决问题的步骤：

1. 右击 Windows 系统驻留程序中的光盘检测器图标，然后单击**属性**。
2. 在 **Creative 光盘检测器**对话框的**常规**标记页，确保已选定**启用光盘检测器**复选框。
3. 单击**播放器**标记。
4. 选择 DVD 光盘项，单击**选择播放器**按钮。
5. 在**播放器属性**对话框中，单击**浏览**按钮。
6. 查找并选择 D:\Program Files\Creative\PC- DVD Encore (D: 代表您的 CD-ROM 光驱)，然后双击项目 **ctdvdply**。
名称框即可显示 **ctdvdply** 项。
7. 单击**确定**按钮两次。

使用 Software DVD 播放器的问题

观看 DVD 电影的同时，更改软件 DVD 播放器的音频配置（如，从多声道输出切换至 SPDIF 输出或反过来），其效果无法马上体现出来，即使软件 DVD 播放器和 Creative 环绕混音器的所有设置都正确无误也是如此。

解决问题的步骤：

关闭并重新启动软件 DVD 播放器。

在 Windows 98 SE/2000/Me/XP 使用 DV 驱动程序的问题



1394 DVConnect 驱动程序在 Windows XP 下不能运行。

DV 摄像机无法正常工作。

MSDV 摄像机驱动程序可能不是最新版本 (v4.10.2226)。

解决问题的步骤:

1. 访问 www.Microsoft.com 并为 DirectX 8.0 文件下载数字影像更新文件 (dx80bda.exe)。
2. 将上述文件安装到您的电脑中。

注意: 您需要先行安装 DirectX 8.0 或 8.0a run time。

如果问题依然存在, 可能因为 MSDV 摄像机驱动程序没有针对 DV 摄像机进行完全优化。

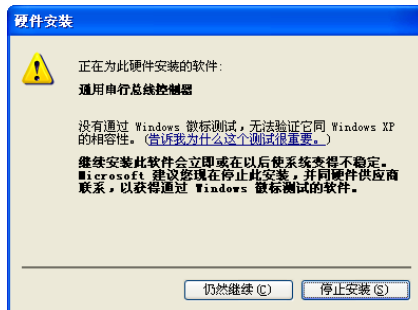
解决问题的步骤:

1. 打开 DV 摄像机。
2. 将 Sound Blaster Audigy 2 安装与应用程序光盘放入 CD-ROM 驱动器中。
退出欢迎屏幕。
3. 使用 Windows 资源管理器在 CD-ROM 中找到 **1394** 文件夹, 运行 DVConnect 240.exe 文件。
按照屏幕上的指示完成安装。
如果您在 Windows 98 SE 中, 可能系统会提示您先插入 Windows 98 SE CD-ROM。按照屏幕上的指示完成安装。
4. 单击**完成**按钮。
5. 关闭, 然后再打开 DV 摄像机。

在 Windows XP 下的问题

安装非 Creative 的应用程序时，在 Windows XP 操作系统中出现一则硬件安装错误信息。

产品发行的时候，Microsoft 建议有关公司提交他们的硬件解决方案进行认证。如果不提交硬件设备的驱动程序，或没有经过 Microsoft 的认证，将出现类似下面的警告信息。



如果您安装的不是 Creative 的硬件驱动程序，您可能会看到一则信息。这时，您可以选择单击**仍然继续**按钮。未在 Microsoft 注册的设备驱动程序在 Windows XP 也许可以使用，而且不会对您的电脑造成危害。

如果您需要关于 XP 的信息或帮助，您可以与该软件的开发者联系，浏览该公司网页或电话垂询均可。

多个数字音频设备的问题

数字音箱发出断续的嘶嘶声，或没有声音。

确保选择您的数字输出连接器的 PCM SPDIF 输出取样率，使它能与接收设备的需要匹配。您可能需要选择一个较低的数字输出取样率。您可以在 48 kHz 和 96 kHz 中选择。

解决问题的步骤：

1. 在 Creative MediaSource Go! Launcher 中，单击**产品设置**标签。
2. 双击**设备控制**图标。
3. 双击**采样率**图标。
4. 从**数字输出采样率**列表中单击需要的采样率。

播放过程中听到爆音。

检查所有的驱动器是否已经选择了 DMA 特性。

解决问题的步骤：

在 Windows 98SE/Windows Me 下：

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**设备管理器**标记。
4. 双击驱动器图标。
电脑驱动器将出现。
5. 双击硬盘驱动器图标。
6. 在出现的对话框中，单击**设置**标记。
7. 单击 **DMA**（直接内存访问）复选框选择它。
一个警告信息框出现。
8. 单击**确定**按钮。
9. 单击下一个框中的**确定**按钮。
10. 单击**系统属性**对话框中的**关闭**按钮。
11. 当提示您重新启动电脑时，单击**是**按钮。



如果您的电脑中已经安装了 Intel 应用程序加速器第 1.1.2 版，您所有的驱动器就会自动选择 DMA 。



12. 如果您有其它驱动器，重复步骤 4 到 11，例如，其它硬盘驱动器，CD-ROM，CD-RW，或 DVD-ROM 光驱。在步骤 4 中，双击各自的光驱图标。

针对 Windows 2000 和 Windows XP:

1. 单击**开始** -> **设置** -> **控制面板**。
2. 在**控制面板**窗口中，双击**系统**图标。
3. 在**系统属性**对话框中，单击**硬件**标记。
4. 单击**设备管理器**按钮。
5. 双击 **ATA/ATAPI IDE 控制器**图标。
您的 IDE 声道将会出现。
6. 右击**主 IDE 声道**图标。
7. 单击**属性**。
8. 在**属性**对话框中，单击**高级设置**标记。
9. 单击 **DMA if available** 复选框选择它。
10. 单击**确定**按钮。