
RADEON™ 8500/ RADEON™ 7500

使用者指南

1.0 版

P/N 137-40283-10

產品說明

MACROVISION 產品說明

- A. 擁有美國儀器專利編號 4,631,603、4,577,216、4,819,098 和 4,907,093，只授權有限的使用者觀看。
- B. 在本產品的印刷材料中，必須在適當的位置印刷以下說明：

本產品使用了 Macrovision Corporation 及其他所有者擁有的受保護的美國專利著作權保護技術以及其他智慧產權。使用這種著作權保護技術須經 Macrovision Corporation 授權，除非有 Macrovision Corporation 的明確授權，否則只能在家庭中使用以及用於其他有限的觀看用途。嚴禁逆向工程或者反向組譯。

Copyright 2001 by ATI Technologies Inc. ;
ATI 和 RADEON 8500/RADEON 7500 - ATI Technologies Inc. ; Windows 98SE、
Windows Millennium Edition、Windows NT4.0、Windows 2000 – Microsoft Corp. ;
VGA – International Business Machines Corp.

文件更新

ATI 一直在不斷改進其產品以及相關文件。若要最大地利用您的 ATI 產品，應該使文件一直處於最新狀態。ATI 的文件包括有用的安裝 / 組態竅門以及其他的產品功能資訊。若要取得最新的文件，請造訪 <http://www.ati.com/online/docupdate>.

多台監視器

RADEON 8500/RADEON 7500 可從一個影像卡提供兩種顯示功能和電視輸出。這項新的技術改變了我們觀看 PC、電視和影像圖形的方式。

RADEON 8500/RADEON 7500 使用 HydraVision™ 軟體來建立天衣無縫的多台監視器桌面。多台監視器擴展了作業區域。可以在多台監視器上顯示一個應用程式，或者許多應用程式只可以使用自己的監視器。這項功能將 PC 的圖形和影像功能提昇到一個嶄新的水平。

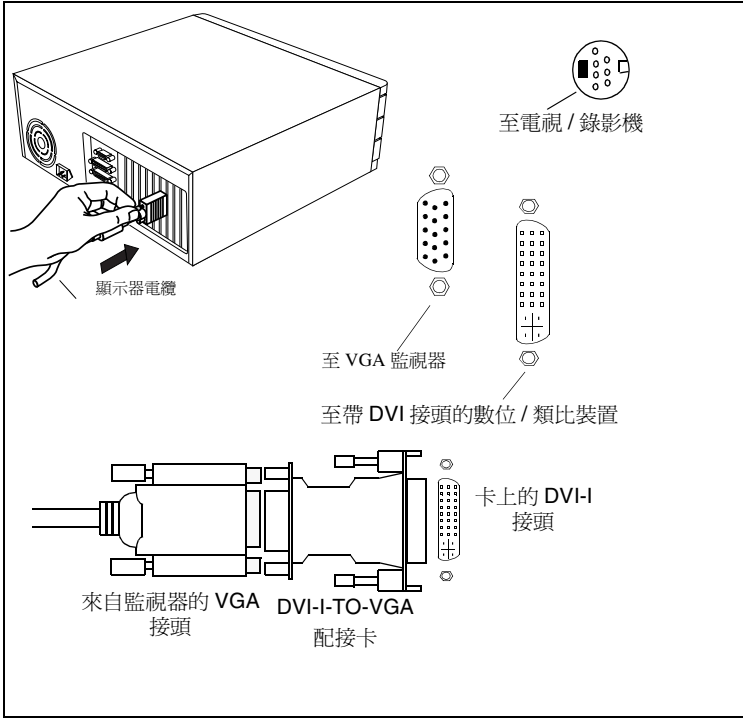
連接 RADEON 8500/RADEON 7500 至監視器

RADEON 8500/RADEON 7500 使用所提供的 DVI-I-to-VGA 配接卡，支援一個 DVI-I 監視器或者兩個 VGA 監視器。使用 S-Video 接頭，還可以使用電視機來擴展桌面。

將監視器電纜插入卡 (若執行多台監視器，則將其電纜連接至相合適的接頭)，然後開啓電腦和監視器。

要將平面監視器連接至 RADEON 8500/RADEON 7500，請按照以下方式使用 DVI-I 接頭。若要將 VGA 監視器連接至 DVI-I 接頭，請將所提供的 DVI-I-to-VGA 適配器插入 DVI-I 接頭，然後將監視器電纜插入此適配器。

當您透過 RADEON 8500/RADEON 7500 使用數台監視器時，一個監視器必須作為主要監視器，其他監視器則作為附屬監視器。



RADEON 8500/RADEON 7500 顯示器設定

顯示器設定	所用的接頭	備註
CRT 顯示器	- 15 插針 VGA 接頭 - 24 插針 DVI-I 接頭 (帶 DVI-I-to-VGA 配接卡)	
DFP 顯示器	- 24 插針 DVI-I 接頭	
TV	- s-video 接頭	
CRT 顯示器 + TV	- 15 插針 VGA 接頭 + s-video 接頭	若 CRT 顯示器透過 DVI-I-to-VGA 配接卡連線至 DVI-I 接頭，則此組態不被支援
DFP 顯示器 + TV	- 24 插針 DVI-I 接頭 + s-video 接頭	
CRT 顯示器 + DFP 顯示器	- 15 插針 VGA 接頭 + 24 插針 DVI-I 接頭	
CRT 顯示器 + CRT 顯示器	- 15 插針 VGA 接頭 + 24 插針 DVI-I 接頭 (帶 DVI-I-to-VGA 配接卡)	
CRT 顯示器 + DFP 顯示器 + TV	- 15 插針 VGA 接頭 + 24 插針 DVI-I 接頭 + s-video 接頭	這樣會形成兩個獨立的顯示器，而第三個顯示器顯示其中一個的影像。
CRT 顯示器 + CRT 顯示器 + TV	設定不支援	

圖例：

CRT- (陰極射線管) 類比顯示器使用標準的 15 插針 VGA 接頭

DFP- 數位式平面顯示器使用 24 插針 DVI-I 接頭

- DVI-I 接頭可以支援透過 DVI-I-to-VGA 配接卡使用 15 插針 VGA 接頭的顯示器

- 板上的 s-video 接頭可以支援透過 s-video-to 混合配接卡的混合接頭

數台監視器控制

**Windows® 2000 「數台監視器」對話方塊**

在 Windows® NT4.0/ Windows® 2000 的「顯示器內容」之「進階設定」的「顯示器」標籤中，可以找到「數台監視器」對話方塊。此對話方塊圖示了目前的監視器排列。連按兩下清單方塊內的監視器編號，就可以開啓或者關閉監視器。

Windows® 98SE and Windows® Me 的數台監視器控制位於「顯示器內容」之「設定」內。您可以用它來變更數台顯示器，變更色彩深度和螢幕解析度。

開啓附屬顯示器〔假定附屬顯示器連接至 RADEON 8500/RADEON 7500〕：

- 1 用滑鼠右鍵按一下「2」號監視器。
- 2 按一下下拉清單內的「開啓」。
- 3 按一下「確定」。



Windows® 98SE/Windows® Me 「數台監視器」對話方塊

變更解析度或色彩深度：

- 1 用滑鼠左鍵按一下要開啓的監視器。
- 2 變更色彩深度和解析度。

若要重新安排顯示器，按一下監視器，並將其拖至合適的位址。例如，附屬監視器可以拖至主要顯示器的左邊。這樣，附屬顯示器可以在主要顯示器的左邊或者右邊。

註

RADEON 8500/RADEON 7500 提供按比例擴展。按比例擴展（亦作數位平面縮放）可以將低解析度的圖像顯示成更高的解析度。但是，按比例擴展只可用於主要監視器。若 DFP 設定成附屬監視器，則不會擴展至其他桌面，而且解析度低於 DFP 監視器的本機解析度。這會使得 DFP 監視器被預設成中心模式。

Windows® 98SE/Windows® Me/Windows® NT4.0/Windows® 2000 監視器動態重新分配

當開啓或關閉數台監視器設定時，除了無須重新啓動外，您還可以動態變更主要監視器和附屬監視器，無須重新啓動！

- 1 用滑鼠右鍵按一下 Windows® 桌面，從下拉功能表中選取「內容」。
- 2 選取「設定」標籤。
- 3 按一下「進階」按鈕。
- 4 選取「顯示器」標籤。

視窗顯示在用的顯示器，在用顯示器旁邊的按鈕呈藍色。在用藍色按鈕旁邊有「主要」或「附屬」字樣。

按一下雙顯示器組態中的藍色按鈕，將會重新分配主要監視器和附屬監視器。按一下「套用」，使變更生效。



註

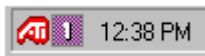
視訊疊層可以在電腦上觀看全動視訊。但是，若只有一個視訊疊層，則只能在主要監視器上觀看。RADEON 8500/RADEON 7500 允許您在觀看 DVD 時變更主要監視器。

使用 Windows® 98SE/Windows®Me 的 HydraVision™

Windows®98SE和Windows®Me作業系統專門為在一個系統內識別和使用多個監視器而設計。HydraVision™ 軟體專門為配合 Windows®98SE 和 Windows®Me 使用而設計的。安裝 HydraVision™ 後，即啓用桌面管理器，並且為 HydraVision™ 顯示管理軟體建立一個 Windows® 程式群組。

當啓動 Windows® 時，即會啓動 HydraVision™ 和桌面管理器。安裝 HydraVision™ 會將功能表選項新增到 ATI 圖示。

ATI 和 MultiDesk 圖示



系統盒圖示

按一下 ATI 圖示，即可存取 HydraVision™ 的功能和說明，或者卸載 HydraVision™ 桌面管理器。



存取 HydraVision™ 桌面管理器

HydraVision™ 桌面管理器可以用來修改顯示選項。透過按一下桌面管理器內適當的標籤，就可以存取**桌面管理**和**熱鍵**對話方塊。

每個 HydraVision™ 對話方塊的下面有四個按鈕：**確定**、**取消**、**套用**和**說明**。

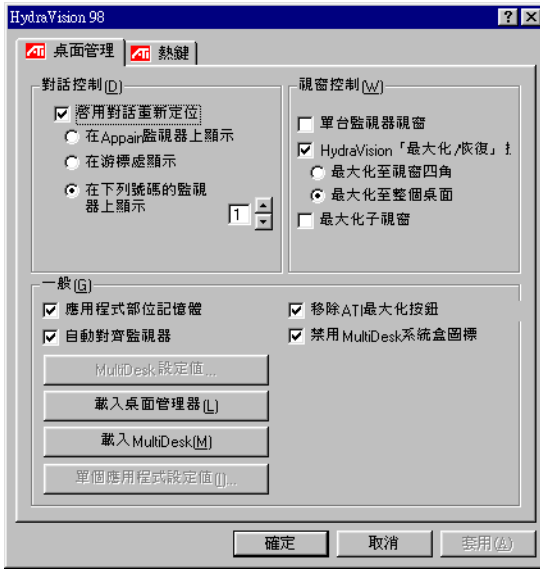
確定完成在 HydraVision™ 對話方塊中所做的變更，然後關閉桌面管理器。除非有消息提示您重新啓動電腦，否則變更會立即生效。

取消放棄在 HydraVision™ 對話方塊中所做的全部變更，並且關閉桌面管理器。

套用完成所有的變更，但不關閉桌面管理器。

說明會連接至本機或者線上 HTML 說明。透過將滑鼠在與每個控制相關的文字上移動，您還可以取得上下文相關的螢幕說明。

桌面管理控制



桌面管理對話

藉著**桌面管理**對話方塊，您可以確定彈出視窗和對話方塊在多台監視器環境下的作業方式。

對話控制：

啟用對話重新定位 — 開啓和關閉對話控制。當核取它時，您可以選擇讓對話方塊顯示在父應用程式監視器上（父應用程式就是產生此對話方塊的應用程式）。若未找到父應用程式或者相關的監視器，則此對話方塊預設至 1 號監視器。也可以選擇讓對話方塊顯示在游標所在的監視器上，或者總是顯示在某個顯示器上。

視窗控制：

單台監視器視窗 — 當核取本方塊時，視窗大小比一台監視器要小。放置在拆分監視器上的視窗會自動地重新放在顯示大部分視窗的監視器中。

HydraVision™ 最大化 / 還原按鈕管理 — 可以控制 Windows® 最大化按鈕的工作方式。當執行 HydraVision™ 時，有一個 HydraVision™ 最大化 / 還原按鈕顯示在應用程式標題列的右上角。按一下該圖示，按照以下兩種方式之一最大化在用的視窗：

- **最大化至視窗四角**使視窗最大化至整個監視器，包括視窗的左上角和右下角。
- **最大化至整個桌面**使視窗最大化至整個監視器排列。

最大化子視窗 — 使由父應用程式生成的視窗不分隔到各台監視器中（子視窗就是在父應用程式視窗內的視窗）。在最大化時，使子視窗顯示在一台監視器內，這十分有利於在父應用程式中並排編輯數個文件。

☞ 註：當視窗在最大化的 HydraVision™ 內時，HydraVision™ 應用程式標題列按鈕會從一個方塊變成兩個方塊。再按一下此圖示，將在用視窗復原成預設狀態，也就是一個方塊。

一般：

應用程式部位記憶體 — 核取此方塊，會記住應用程式視窗關閉時的大小和位置；當重新開啓應用程式時，會重新套用這些設定。

自動對齊監視器 — 在 Windows®98SE 和 Windows®Me 中，可以在顯示內容對話方塊的設定對話中，人工定義監視器的位置。當核取此方塊時，若監視器排列不均勻，則 HydraVision™ 就會覆寫使用者定義的監視器位置。

☞ 註：此控制只有在所有的監視器都使用同一解析度和桌面被設定成長方形時才有用。

移除 ATI 最大化按鈕 — 本方塊移除或還原已安裝在應用程式內標題列上的按鈕。

禁用 MultiDesk 系統盒圖示 — 本方塊移除或者復原 MultiDesk 系統盒圖示。

MultiDesk 設定值 — 該按鈕可以存取所有 MultiDesk 內容。在此處可啓用、禁用和命名活動桌面。

載入 / 卸載桌面管理器 — 此按鈕復原或者移除 HydraVision™ 桌面管理器追蹤程式。卸載桌面管理器，將顯示設定值復原成 Windows® 98SE 和 Windows® Me 預設值。若不想使用任何多台監視器對話方塊、視窗控制或者熱鍵，則只應該選擇此選項。

☞ 註：當 Windows® 重新啟動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

載入 / 卸載 MultiDesk — 此按鈕復原或者移除多桌面功能。

☞ 註：當 Windows® 重新啟動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

單個應用程式設定值 — 此按鈕可以啓用和禁用各個應用程式的桌面管理設定值。按一下應用程式標題列內 HydraVision™ 圖示的向下箭號，或者按一下**桌面管理**對話內**單個應用程式設定值**按鈕，可以存取這些設定值。

☞ 註：這些設定值會覆寫在**桌面管理**對話中定義的通用設定值。

熱鍵控制



熱鍵對話

HydraVision™ 可以為常用的操作指定熱鍵快速鍵，比如啟動應用程式、切換應用程式至指定的監視器以及變更顯示器解析度。

☞ 註：熱鍵只有在安裝並載入 HydraVision™ 之後才有效。

建立 / 移除熱鍵

若要建立自訂熱鍵，請選擇一個**鍵修改器**（Shift、Alt 等）、一個**熱鍵**和此組合鍵需要執行的**熱鍵功能**。按一下**增加**，在**指定熱鍵**清單方塊內輸入新的鍵組合。按一下**套用**，啟動指定的熱鍵。

☞ 註：ATI 建議應將**鍵修改器**與**功能鍵**（F1、F2 等）一起指定為熱鍵。這樣就不會影響這些鍵在各個應用程式的功能。

若要從**指定熱鍵**清單方塊內刪除一個**熱鍵**，反白顯示之，按一下**移除**，然後按一下**套用**。

透過核取**熱鍵**對話底部附近的**禁用熱鍵**方塊，也可以禁用**指定熱鍵**清單方塊內的所有熱鍵。

使用熱鍵

您隨時都可以從任何應用程式中，使用任何指定的熱鍵來變更顯示。

所提供的熱鍵功能包括：

切換應用程式至監視器	在監視器之間移動或者切換在用的視窗，以快速放置和檢視桌面內容。
HydraVision™ 彈出功能表	隨時存取 HydraVision™ 控制。
執行應用程式	用熱鍵啟動應用程式。
使所有的視窗聚集至 1 號監視器	查找在禁用監視器上隱藏或開啓以及丟失的應用程式。
找到游標	從複雜或者擁擠的桌面上找出游標。
下一個桌面	存取其他的在用桌面。
放大 / 縮小顯示	使桌面解析度增加或減少。
放大 / 縮小監視器	使現用監視器解析度增加或減少。

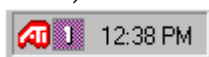
MultiDesk

HydraVision™ 軟體支援數個桌面。透過 MultiDesk，一個活動桌面始終可見，在背景中最多可以有八個活動桌面。當執行 MultiDesk 時，系統盒內的 MultiDesk 圖示顯示分配給目前桌面的號碼。

註：MultiDesk 隨 HydraVision™ 一起安裝。但是，也可以載入 / 卸載多桌面支援和 HydraVision™，並且相互間可以獨立執行。

HydraVision™ MultiDesk

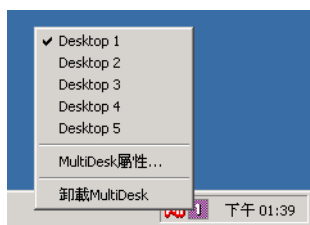
圖示



MultiDesk 系統盒圖示

用滑鼠右鍵按一下此圖示，即可存取 MultiDesk 控制。除了從系統盒存取在用桌面外，還可以使用熱鍵快捷鍵存取在用的桌面。

註：熱鍵只有在安裝並載入 HydraVision™ 之後才有效。



MultiDesk 彈出功能表


要切換到另一個定義的桌面，從彈出功能表中選擇合適的桌面編號。若要啓用、禁用和命名桌面，請從彈出功能表中選擇 **MultiDesk 屬性**。MultiDesk 的功能可以從彈出功能表中選擇 **卸載 MultiDesk** 來移除。

MultiDesk 屬性可以用來控制桌面。用右鍵按一下「桌面」選項卡將其設定為「現用」、「未用」或「禁用」。未用的桌面可能含有應用程式，但是它們被暫時禁用。禁用的桌面不能含有任何應用程式。如果含有應用程式的「現用」或「未用」桌面被禁用，它們將被自動移動到「現用」桌面。

您也可以給桌面命名一個唯一的名稱。按兩下所需的桌面選項卡。該選項卡將變灰，並且游標閃爍。只須鍵入新名稱。完成桌面重命名之後，按一下該選項卡保存變更。

保持在所有的桌面上可以讓選定應用程式在所有桌面上可見。

從 ATI 圖標的彈出功能表或桌面管理內選擇 **卸載 HydraVision™ MultiDesk** 可以移除 MultiDesk 功能。

 註：當 Windows® 重新啓動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

使用 Windows® NT4.0/Windows® 2000 的 HydraVision™

HydraVision™ 軟體專門為配合 Windows® NT4.0 和 Windows® 2000 使用而設計的。安裝 HydraVision™ 後，即啓用桌面管理器，並且為 HydraVision™ 顯示管理軟體建立一個 Windows® 程式群組。

當啓動 Windows® 時，即會啓動 HydraVision™ 和桌面管理器。安裝 HydraVision™ 會將功能表選項新增到 ATI 圖示。

ATI 和 MultiDesk 圖示



系統盒圖示

按一下 ATI 圖示，即可存取 HydraVision™ 的功能和說明，或者卸載 HydraVision™ 桌面管理器。



存取 HydraVision™ 桌面管理器

HydraVision™ 桌面管理器可以用來修改顯示選項。透過按一下桌面管理器內適當的標籤，就可以存取**桌面管理**和**熱鍵**對話方塊。

每個 HydraVision™ 對話方塊的下面有四個按鈕：**確定**、**取消**、**套用**和**說明**。

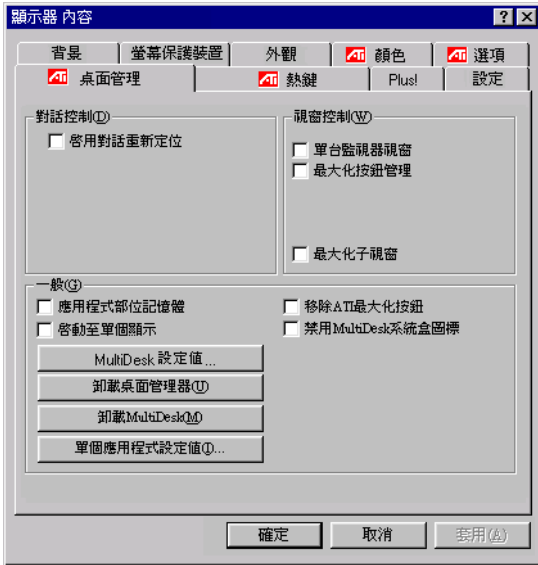
確定完成在 HydraVision™ 對話方塊中所做的變更，然後關閉桌面管理器。除非有消息提示您重新啓動電腦，否則變更會立即生效。

取消放棄在 HydraVision™ 對話方塊中所做的全部變更，並且關閉桌面管理器。

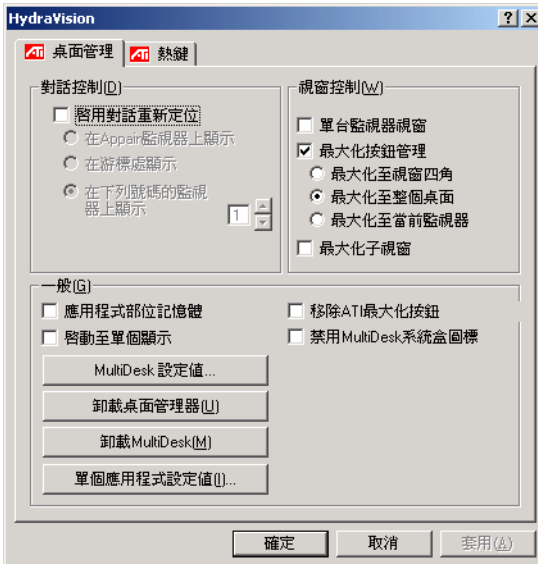
套用完成所有的變更，但不關閉桌面管理器。

說明會連接至本機或者線上 HTML 說明。透過將滑鼠在與每個控制相關的文字上移動，您還可以取得上下文相關的螢幕說明。

桌面管理控制



桌面管理對話 Windows NT4.0



桌面管理對話 Windows 2000

藉著**桌面管理**對話方塊，您可以確定彈出視窗和對話方塊在多台監視器環境下的作業方式。

對話控制：

啓用對話重新定位 — 開啓和關閉對話控制。當核取它時，您可以選擇讓對話方塊顯示在父應用程式監視器上（父應用程式就是產生此對話方塊的應用程式）。若未找到父應用程式或者相關的監視器，則此對話方塊預設至 1 號監視器。也可以選擇讓對話方塊顯示在游標所在的監視器上，或者總是顯示在某個顯示器上。

視窗控制：

單台監視器視窗 — 當核取本方塊時，視窗大小比一台監視器要小。放置在拆分監視器上的視窗會自動地重新放在顯示大部分視窗的監視器中。

HydraVision™ 最大化按鈕管理 — 可以控制 Windows® 最大化按鈕的工作方式。當執行 HydraVision™ 時，有一個 HydraVision™ 最大化 / 還原按鈕顯示在應用程式標題列的右上角。按一下該圖示，按照以下三種方式之一最大化在用的視窗：

- **最大化至視窗四角**使視窗最大化至整個監視器，包括視窗的左上角和右下角。
- **最大化至整個桌面**使視窗最大化至整個監視器排列。
- **最大化至目前監視器**使視窗最大化至目前監視器。

最大化子視窗 — 使由父應用程式生成的視窗不分隔到各台監視器中（子視窗就是在父應用程式視窗內的視窗）。在最大化時，使子視窗顯示在一台監視器內，這十分有利於在父應用程式中並排編輯數個文件。

☞ 註：當視窗在最大化的 HydraVision™ 內時，HydraVision™ 應用程式標題列按鈕會從一個方塊變成兩個方塊。再按一下此圖示，將在用視窗復原成預設狀態，也就是一個方塊。

一般：

應用程式部位記憶體 — 核取此方塊，會記住應用程式視窗關閉時的大小和位置；當重新開啓應用程式時，會重新套用這些設定。

啓動至單個監視器 — 核取該方塊，僅當電腦啓動時，才啓用單個監視器。所有其他連線之視頻設備將被禁用。請注意，在重新啓動電腦之前，必須啓用擴充桌面。

移除 ATI 最大化按鈕 — 本方塊移除或還原已安裝在應用程式內標題列上的按鈕。

禁用 MultiDesk 系統盒圖示 — 本方塊移除或者復原 MultiDesk 系統盒圖示。

MultiDesk 設定值 — 該按鈕可以存取所有 MultiDesk 內容。在此處可啓用、禁用和命名活動桌面。

載入 / 卸載桌面管理器 — 此按鈕復原或者移除 HydraVision™ 桌面管理器追蹤程式。若不想使用任何多台監視器對話方塊、視窗控制或者熱鍵，則只應該選擇此選項。

☞ 註：當 Windows® 重新啓動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

載入 / 卸載 MultiDesk — 此按鈕復原或者移除多桌面功能。

☞ 註：當 Windows® 重新啓動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

單個應用程式設定值 — 此按鈕可以啓用和禁用各個應用程式的桌面管理設定值。按一下應用程式標題列內 HydraVision™ 圖示的向下箭號，或者按一下桌面管理對話內單個應用程式設定值按鈕，可以存取這些設定值。

☞ 註：這些設定值會覆寫在桌面管理對話中定義的通用設定值。

熱鍵控制



熱鍵對話

HydraVision™ 可以為常用的操作指定熱鍵快速鍵，比如啟動應用程式、切換應用程式至指定的監視器以及變更顯示器解析度。

☞ 註：熱鍵只有在安裝並載入 HydraVision™ 之後才有效。

建立 / 移除熱鍵

若要建立自訂熱鍵，請選擇一個**鍵修改器**（Shift、Alt 等）、一個**熱鍵**和此組合鍵需要執行的**熱鍵功能**。按一下**增加**，在**指定熱鍵**清單方塊內輸入新的鍵組合。按一下**套用**，啟動指定的熱鍵。

☞ 註：ATI 建議應將**鍵修改器**與**功能鍵**（F1、F2 等）一起指定為熱鍵。這樣就不會影響這些鍵在各個應用程式的功能。

若要從**指定熱鍵**清單方塊內刪除一個**熱鍵**，反白顯示之，按一下**移除**，然後按一下**套用**。

透過核取**熱鍵**對話底部附近的**禁用熱鍵**方塊，也可以禁用**指定熱鍵**清單方塊內的所有熱鍵。

使用熱鍵

您隨時都可以從任何應用程式中，使用任何指定的熱鍵來變更顯示。

所提供的熱鍵功能包括：

切換應用程式至監視器	在監視器之間移動或者切換在用的視窗，以快速放置和檢視桌面內容。
HydraVision™ 彈出功能表	隨時存取 HydraVision™ 控制。
執行應用程式	用熱鍵啟動應用程式。
使所有的視窗聚集至 1 號監視器	查找在禁用監視器上隱藏或開啓以及丟失的應用程式。
找到游標	從複雜或者擁擠的桌面上找出游標。
下一個桌面	存取其他的在用桌面。
放大 / 縮小顯示	使桌面解析度增加或減少。
放大 / 縮小監視器	使現用監視器解析度增加或減少。

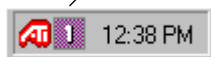
MultiDesk

HydraVision™ 軟體支援數個桌面。透過 MultiDesk，一個活動桌面始終可見，在背景中最多可以有八個活動桌面。當執行 MultiDesk 時，系統盒內的 MultiDesk 圖示顯示分配給目前桌面的號碼。

註：MultiDesk 隨 HydraVision™ 一起安裝。但是，也可以載入 / 卸載多桌面支援和 HydraVision™，並且相互間可以獨立執行。

HydraVision™ MultiDesk

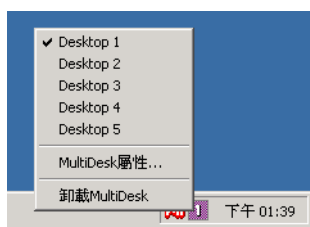
圖示



MultiDesk 系統盒圖示

用滑鼠右鍵按一下此圖示，即可存取 MultiDesk 控制。除了從系統盒存取在用桌面外，還可以使用熱鍵快捷鍵存取在用的桌面。

註：熱鍵只有在安裝並載入 HydraVision™ 之後才有效。



MultiDesk 彈出功能表


要切換到另一個定義的桌面，從彈出功能表中選擇合適的桌面編號。若要啓用、禁用和命名桌面，請從彈出功能表中選擇 **MultiDesk 屬性**。MultiDesk 的功能可以從彈出功能表中選擇 **卸載 MultiDesk** 來移除。

MultiDesk 屬性可以用來控制桌面。用右鍵按一下「桌面」選項卡將其設定為「現用」、「未用」或「禁用」。未用的桌面可能含有應用程式，但是它們被暫時禁用。禁用的桌面不能含有任何應用程式。如果含有應用程式的「現用」或「未用」桌面被禁用，它們將被自動移動到「現用」桌面。

您也可以給桌面命名一個唯一的名稱。按兩下所需的桌面選項卡。該選項卡將變灰，並且游標閃爍。只須鍵入新名稱。完成桌面重命名之後，按一下該選項卡保存變更。

保持在所有的桌面上可以讓選定應用程式在所有桌面上可見。

從 ATI 圖標的彈出功能表或桌面管理內選擇 **卸載 HydraVision™ MultiDesk**，可以移除 MultiDesk 功能。

 註：當 Windows® 重新啓動時，MultiDesk 不會自動重新載入。必須從「桌面管理器」對話方塊重新載入 MultiDesk。

OpenGL 顯示器內容

OpenGL 內容畫面讓您可以完全掌握 OpenGL 設定。



最佳化喜好設定

品質讓您為提昇品質最佳化 OpenGL 設定。

效能讓您為提昇效能最佳化 OpenGL 設定。

OpenGL 設定

將 32 位元紋理轉換成 16 位元紋理讓您提昇使用大量紋理的遊戲之效能。但是，這樣會損害圖像品質。

啓動 KTX buffer 區延伸快速更新螢幕的移動部分。

啓動翻頁允許使用翻頁的硬體加速，切換整個螢幕 buffer。

強制 16 位元 Z-buffering 允許停用所有的 Z-buffer 格式，利用 16 位 Z-buffer。

alpha 混色時，關閉遞色效果可以去掉螢幕上的不正常圖像，當使用遞色和 alpha 混色時。

等候垂直同步在全螢幕遊戲中降低框架速度。但是，這有可能降低高框架速度時的圖像品質。

啓用材質壓縮啓用和停用材質壓縮。

全景消除混疊可以設定全景混疊的水平。這在降低效能的同時會提高圖像的整體品質。

各向異性紋理過濾可以設定各向異性紋理過濾的等級。這在不降低效能的情況下可以獲得更高品質的紋理。

詳細程度可以設定對應的詳細程度。對於更詳細、更大的景像，建議使用「清晰」設定；對於更簡單、更小的景像，建議使用「模糊」設定。

Direct 3D 顯示器內容

Direct 3D 內容畫面可以調整 Direct 3D 設定。



D3D 設定

等候垂直同步在全螢幕遊戲中降低框架速度。但是，這有可能降低高框架速度時的圖像品質。

W-buffer 支援啟用或者停用 W-buffer 支援。對於不支援此功能的遊戲，建議停用 W-buffer 支援。

壓縮的紋理格式可以啟用 DirectX 壓縮的紋理格式的支援。某些應用程式不能處理過多的紋理格式。停用壓縮的紋理格式，視訊驅動程式就不支援該功能。這樣就減少了支援的紋理格式之數目。

備用圖案中心可以消除某些 3D 遊戲的問題，比如在紋理周邊顯示垂直和水平線，或者是文字顯示不正確。但是，只有當存在這些問題時，才能這樣設定，因為這會影響到其他遊戲。

Z-buffer 位元深度允許您設定 Z-buffer 位元速度。在預設情況下，選擇 16:24（16 和 24），以確保最佳的效能。

8 位元模板可以使用 8 位元模板和 24 位元 Z-buffer 添加 32 位 Z-buffer。

消除混疊在對效能有些許影響的情況下，提供更高的視訊圖像品質。當選擇「應用程式喜好設定」時，只有在應用程式請求使用時，視訊驅動程式才會消除混疊。當選擇「始終開啓」時，視訊驅動程式強迫所有的應用程式消除混疊。

2 個範例提供更高的採樣速率，進一步提昇整體圖像品質，但這會些許影響效能。這也要求更多的顯示記憶體。

4 個範例提供更高的採樣速率，進一步提昇整體圖像品質，但這會些許影響效能。這也要求更多的顯示記憶體。

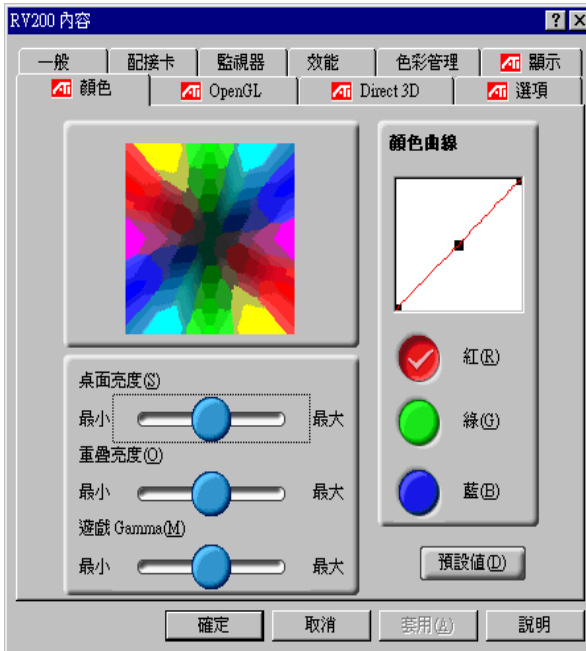
Alpha 混合時的抖動方式將移除在使用抖動和 Alpha 混色時產生的某些不正常的螢幕圖像。

預設值將 Direct 3D 設定復原成預設值。

顏色內容

顏色內容用來調整顏色設定。它還允許播放視訊疊層的 Gamma 控制。顏色設定會影響到所有的顯示裝置。

您可以變更紅色、綠色和藍色。還可以改變桌面和視訊疊層亮度 (gamma) 的等級。



桌面亮度增加或降低桌面的顏色亮度。Gamma 值越高，顯示器的亮度和對比越高。

重疊亮度增加或降低視訊疊層視窗的顏色亮度。Gamma 值越高，顯示器的亮度和對比越高。

遊戲 gamma 增加或降低全螢幕模式的 Direct 3D 或 OpenGL 遊戲的顏色亮度。

顏色曲線按照滑鼠移動的顏色曲線來調整所選的顏色（紅、綠、藍）。

預設值將顏色設定復原成預設值。

使用影像輸出

在電視上顯示您的 PC!

新的 RADEON 8500/RADEON 7500 圖形卡具有影像輸出功能，可以將圖形卡連接到電視、監視器或兩者。您甚至可以將圖形卡接到 VCR 並錄下您電腦的顯示。

電視顯示非常適合玩遊戲、報告、看電影和瀏覽網際網路。下列提示可幫助您使影像輸出功能發揮到極致。

重要資訊 給歐洲客戶

歐洲的一些 PC 監視器**不能**和電視顯示同時使用。當您在歐洲啓用電視顯示時，監視器和電視的更新頻率要設成 50Hz。但有些監視器可能不支援此更新頻率，可能會損壞。

- 請查看您監視器所附的說明文件，看您的監視器是否支援 50Hz 更新頻率。

若您的監視器不支援 50Hz(或您並不確定)，若使用電視做顯示而要開啓電腦之前，請先關閉您的監視器。

若需如何停用電視顯示的資訊，請參閱第 41 頁上的**電視顯示的啓用與停用**。

歐洲有些電視可使用 SCART 連接。若您使用 SCART，請在嘗試將您的 PC 與電視連接前，先閱讀第 41 頁的**對歐洲電視使用 SCART 接頭**。



將 RADEON 8500/RADEON 7500 連接到電視或 VCR

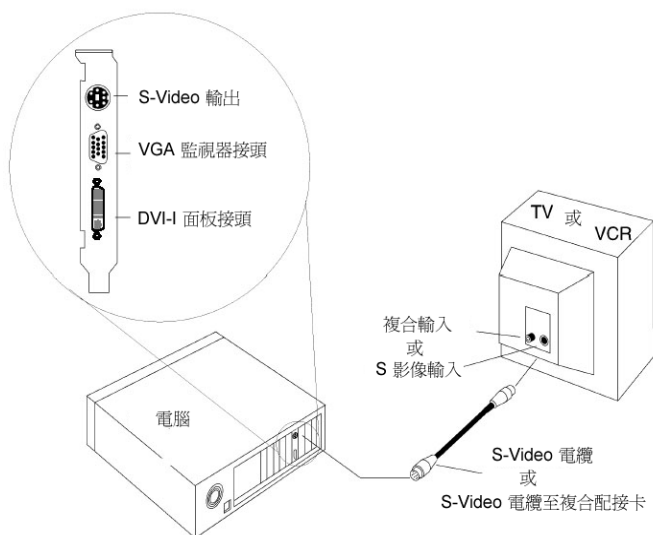
若要將圖形卡連接到電視或 VCR，請使用 RADEON 8500/RADEON 7500 的 S-Video 電纜連接至電視或 VCR。但是，大部分的電視和 VCR 都有複合影像輸入，在此情況下，您可以使用所提供的 S-Video 至複合影像配接卡。若您的電視只有電纜輸入（較舊的機種），那麼您可以使用 VCR 或 RF 調變器（可在大部分的電子商店購得）來連接您的 RADEON 8500/RADEON 7500 和電視。

將 R200/RV200 影像輸出連接至電視或 VCR

- 1 關閉您的電腦與電視（或 VCR）。
- 2 請確定圖形卡已正確安裝。

有關在電腦中安裝圖形卡以及改進型 ATI 驅動程式的資訊，請參看 RADEON 8500/RADEON 7500 入門指南。

- 3 判定電視或 VCR 是否具有 S-Video 或複合影像連接。
- 4 請看電腦背面，找出 RADEON 8500/RADEON 7500 卡的位置。使用 S-Video 或複合電纜，一端連接圖形卡而另一端連接到您的電視或 VCR。請參閱下一頁的「將 ATI RADEON 8500/RADEON 7500 連接至電視或 VCR」。



將ATI RADEON 8500/RADEON 7500 連接至電視或VCR

- 5 開啓電腦與電視 (或 VCR)。
- 6 若要啓用或停用您的電視顯示，請參閱第 41 頁的[電視顯示的啓用與停用](#)。

對歐洲電視使用 SCART 接頭

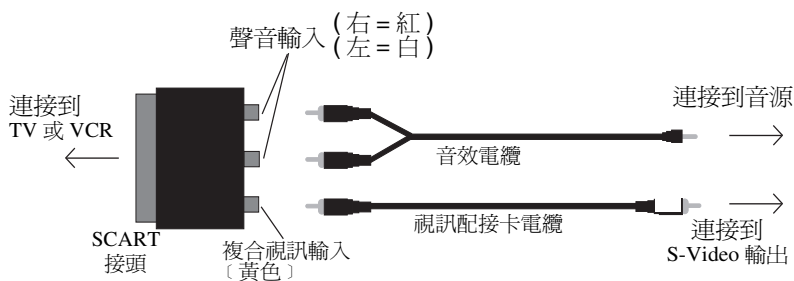


圖 2. 使用帶視訊配接卡電纜的 SCART 接頭

SCART 接頭只支援複合影像格式，因此您必須使用視訊配接卡電纜。上圖顯示如何將 RADEON 8500/RADEON 7500 連接至使用 SCART 接頭的歐洲電視。

若您的歐洲電視支援 S-Video(亦稱為 S-VHS) 影像輸入，您可以使用 S-Video 電纜(在一般的消費性電子商店皆可購得)在電視上顯示 PC。

影像輸出的使用與調整

電視顯示的啓用與停用

- 1 按一下「開始」。
- 2 點選「設定」，然後按一下「控制台」。
- 3 按兩下「顯示器」。
- 4 按一下「設定」標籤，然後按「進階」按鈕。
- 5 按一下「ATI 顯示器」標籤。
- 6 請按一下「TV」文字旁綠色的「啓用 / 停用」按鈕，來啓用 / 停用電視顯示。

如果電視無顯示，則可能需要切換到影像顯示模式。有關資訊，請查閱相關的電視機文件。若電視機連接到 VCR，則可能需要將電視機切換到 VCR 輸出模式。有關如何將電視機連接到 VCR 的詳細資訊，請查閱有關的 VCR 文件。

- 7 按一下「確定」，儲存您所做的變更。

若需關於如何使用電視顯示和「ATI 顯示器內容」頁面的資訊，請按一下「說明」按鈕。

註

若兩台類比監視器連接至 RADEON 8500/RADEON 7500 圖形卡，則電視機就無法連接圖形卡。即使關閉電視機，也無法在軟體中開啓。

當開啓影像輸出時，連接 DVI-I 接頭的類比監視器無法連接至 RADEON 8500/RADEON 7500。

在這兩種情況下，RADEON 8500/RADEON 7500 將過載，所有裝置上的圖像都不清楚。

開啓電視顯示時啓動 Windows®

開機顯示 Windows® 標誌時，電視螢幕可能會暫時變得混亂。這只是暫時性的影響，您的電視螢幕會在數秒之內回復。

在啓動時，您的 RADEON 8500/RADEON 7500 圖形卡將會經歷一連串的模式設定，此期間您的電視顯示是空白的。這個過程會花幾秒鐘，並且會幫助設定此電視顯示。

使用監視器與使用電視顯示的比較

以電視作為電腦顯示非常適合於玩遊戲、做報告、看電影和瀏覽網際網路。在您監視器上的顯示或許會改變或呈現壓扁的影像。這是由於顯示會針對適合您電視的尺寸來做調整。若要更正監視器的顯示，請使用監視器上的控制項來調整顯示大小及位置。

有些單一頻率的監視器，在開啓電視顯示時可能不會作用。若您在開啓電視顯示時遇到問題，請停用電視顯示來復原您的監視器顯示。

調整監視器顯示

當啓用電視顯示時，您監視器上的顯示大小可能會較小且未完全置中。這些影響是由提供合適電視顯示所需的改變所造成。

使用「監視器內容」頁面「調整」標籤上的可用控制項（按一下「ATI 顯示器」頁面的「監視器」按鈕）只可以調整監視器的顯示。按一下「電視」按鈕，只可以調整電視顯示。

觀看電視上的文字

電視主要是用來顯示移動的物體的，而不是顯示靜止的圖像。電視的大像點〔對移動影像效果很好〕會對靜止圖像的品質造成影響，如文字。

電腦上的小字型文字在電視上就會變得模糊不清。可以使用大字型來彌補這個缺點。

使用大字型顯示

- 1 按一下「開始」。
- 2 點選「設定」，然後按一下「控制台」。
- 3 按兩下「顯示器」。
- 4 按一下「設定」標籤，然後按「進階」按鈕。
- 5 選取「一般」標籤。
- 6 在「字型大小」方塊中，選擇想要的顯示字型大小。

- 7 按一下「套用」，然後照著螢幕上的指示來儲存新的設定。

減少邊緣扭曲

當您以電視做為 PC 的顯示時，電視螢幕的左右兩側可能會有一些邊緣扭曲的情形。這個影響是視您的電視與執行中的 PC 應用程式而定。

若要減少邊緣扭曲，您可以增加電視的水平大小。

增加水平大小

- 1 按一下「開始」。
- 2 點選「設定」，然後按一下「控制台」。
- 3 按兩下「顯示器」。
- 4 按一下「設定」標籤，然後按「進階」按鈕。
- 5 按一下「ATI 顯示器」標籤。
- 6 按一下「TV」按鈕。
- 7 按一下「調整」標籤。
- 8 請在水平螢幕下按一下加號(+)按鈕，來增加電視顯示的水平大小。
- 9 按一下「套用」來儲存您所做的變更。

您也可以藉由降低電視的亮度來減少邊緣扭曲。

改變亮度

- 1 按一下「開始」。
- 2 點選「設定」，然後按一下「控制台」。
- 3 按兩下「顯示器」。
- 4 按一下「設定」標籤，然後按「進階」按鈕。
- 5 按一下「ATI 顯示器」標籤。
- 6 按一下「TV」按鈕。
- 7 將「亮度」滑塊拖曳到左邊來降低亮度。
- 8 按一下「套用」來儲存您所做的變更。

變更顯示器組態設定

如果您的電腦移動到只使用電視顯示的地方，請確定您已啟用電視顯示功能。請參閱[第 41 頁的電視顯示的啟用與停用](#)。

顯示器解析度最高可設定成 1024 x 768。但是高解析度會導致桌面模糊。如果電視是僅有的顯示裝置並且選擇了較高的解析度，則電視顯示會消失。

使用遊戲和應用程式

有些較舊的遊戲及應用程式可能會直接將 RADEON 8500/RADEON 7500 圖形卡設定在特定的顯示模式下執行。這可能會使您的電視顯示自動關閉或變混亂（但不會影響 PC 監視器）。一旦遊戲結束或者重新啟動電腦，則電視顯示會復原。