RADEON[™] 8500/ RADEON[™] 7500 用户手册

1.0版

P/N 137-40284-10

产品启事

MACROVISION 产品启事

A. 美国仪器专利号 4,631,603、4,577,216、4,819,098 和 4,907,093 仅许可有限的用户观看。
 B. 本产品随附的印刷材料中,必须在适当的位置印刷以下启事:

本产品使用了 Macrovision Corporation 及其他所有者拥有的,受保护的美国专利版权保护技术以及其他知识产权。使用这种版权保护技术必须经 Macrovision Corporation 授权,除非有 Macrovision Corporation 的明确授权,否则只能供家庭使用以及其它有限的观看用途。禁止进行逆向工程和拆卸。

Copyright 2001, ATI Technologies Inc. 版权所有: ATI和 RADEON 8500/RADEON 7500 - ATI Technologies Inc.; Windows 98SE、 Windows Millennium Edition、Windows NT4.0、Windows 2000 – Microsoft Corp.; VGA – International Business Machines Corp.

文档更新

ATI 致力于不断改进其产品及相关文档。若要最大程度地利用您的 ATI 产品,您应该不断更新文档。ATI 的文档包含了十分有用的安装/配置提示以及其他宝贵的产品功能信息。要取得最新的文档,请访问 http://www.ati.com/online/docupdate。

多台监视器

RADEON 8500/RADEON 7500 可从一个视频卡提供两种显示功能和电视输出。这项新技术改变了我们看 PC、电视和视频图形的方式。

RADEON 8500/RADEON 7500 使用 HydraVision[™] 软件来 创建无缝的多台监视器桌面。多台监视器扩大了工作区 域。一个应用程序可以显示在多台监视器上,而许多应用 程序也可以只使用自己特定的监视器。本功能将 PC 的图 形和视频功能提升到一个新的水平。

将 RADEON 8500/RADEON 7500 连接到监视器

RADEON 8500/RADEON 7500 通过所提供的 DVI-I-to-VGA 适配器,支持一个 DVI-I 监视器或者两个 VGA 监视器。利用 S-Video 连接器还可以使用电视机来扩展您的桌面。

将监视器电缆插入卡(如果运行多台监视器,请将其电缆 连至相应的连接器),然后打开计算机和监视器。

欲将平板监视器连接至 RADEON 8500/RADEON 7500,请 如下使用 DVI-I 连接器。要将 VGA 监视器连接至 DVI-I 连 接器,请将所提供的 DVI-I-to-VGA 适配器插入 DVI-I 连接 器,然后将监视器电缆插入该适配器。

当通过 RADEON 8500/RADEON 7500 来使用多个监视器时,其中一个监视器是主监视器,而其他监视器则是辅助监视器。



RADEON 8500/RADEON 7500 显示配置

显示配置	使用的连接器	注释
CRT 监视器	- 15 针 VGA 连接器 - 24 针 DVI-I 连接器 (帯 DVI-I-to-VGA 适配器)	
DFP 监视器	- 24 针 DVI-I 连接器	
TV	- s-video 连接器	
CRT 监视器 + TV	- 15 针 VGA 连接器 + s-video 连接器	如果 CRT 监视器通过 DVI-I-to-VGA 适配器挂接到 DVI-I 连接器上,则配 置不支持
DFP 监视器 + TV	- 24 针 DVI-I 连接器 + s-video 连接器	
CRT 监视器 + DFP 连接器	- 15 针 VGA 连接器 + 24 针 DVI-I 连接器	
CRT 监视器 + CRT 监视器	- 15 针 VGA 连接器 + 24 针 DVI-I 连接器 (带 DVI-I-to-VGA 适配器)	
CRT 监视器 + DFP 监视器 + TV	- 15 针 VGA 连接器 + 24 针 DVI-I 连接器 + s-video 连接器	请注意,这样会形成两个独立的显示器,第三个显示器"克隆"其中之一的图像。
CRT 监视器 + CRT 监视器 + TV	不支持的配置	

图例:

CRT- (阴极射线管)模拟监视器使用标准的 15 针 VGA 连接口 DFP- 数字平面监视器使用 24 针 DVI-I 连接器

- DVI-I 连接器可以支持通过 DVI-I-to-VGA 适配器使用 15 针 VGA 连接口的监视器 - 板上的 s-video 连接器可以支持通过 s-video-to- 混合适配器的混合连接器。

多台监视器控制

RV200 属性	? ×
 ▲ 颜色 ▲ ① OpenGL 常規 1 适配器 ▲ 巡视器 ▲ 巡视器 	▲ Direct 3D ▲ 选项 】 性能 前色管理 ▲ 显示
方案 (5) 热键 (1) : 元	【保存 (𝒴)★ 開除 (𝒴)
◎ 监視器 (1)	◎
1024x768 60 赫兹 〇 主要的	1024x768 75 赫兹 で 次要的
	0 HbD
	2消 应用 (<u>A</u>) 帮助

Windows[®] 2000 "多台监视器"对话框

在 Windows[®]NT4.0/ Windows[®] 2000 的 "显示器属性"的 "高级设置"的 "显示"选项卡中,可以找到多台监视器 控制。该对话框用图形表示当前监视器阵列。通过双击列 表框中的监视器号码,可以启用或禁用监视器。

Windows[®]98SE and Windows[®] Me 的多台监视器控制位于 "显示器属性"的"设置"选项卡中。从这里,您可以启 用/禁用多台显示器、更改颜色和屏幕分辨率。 要启用辅助显示器 (假定辅助显示器连接在 RADEON 8500/RADEON 7500 上):

- 1 右键单击标有"2"的监视器。
- 2 单击下拉菜单中的"启用"。
- **3** 单击"确定"。

显示属性	×
背景 屏幕保护程序 外观 效果 Web 设置	
拖动显示器的图标来匹配显示器的实际安排。	
显示:	
1. 即插即用监视器 (在 RV200 上)	
256 色 マ 1024 x 768 象索	
▶ 特我的 Windows 桌面延伸至这个显示器上 高级 Q)	
确定 取消 应用 (<u>k</u>)	

Windows[®]98SE/Windows[®]Me "多台监视器"对话框

更改分辨率或色彩深度:

- 1 左键单击要启用的监视器。
- 2 根据需要对色彩深度和分辨率进行更改。

要重新定位显示,单击监视器,并拖到需要的位置。例 如,辅助显示可以拖到主显示的左边。这样,辅助显示就 可以位于主显示的左边或右边。

RADEON 8500/RADEON 7500 提供比例扩展。比例 扩展(通常称作数字平面缩放)可以将低分辨率的 图象显示为更高的分辨率。但是,比例扩展只可用 于主监视器。如果 DFP 设置为辅助监视器,则不会 扩展至其他桌面,而且分辨率低于 DFP 监视器的本 机分辨率。这会使得 DFP 监视器默认为中心模式。

Windows[®] 98SE/Windows[®]Me/Windows[®] NT4.0/Windows[®]2000 监视器动态重新分配

当启用或禁用多台监视器设置时,除了无须重新启动外, 您还可以动态更改主监视器和辅助监视器,无须重新启动!

- 1 右键单击 Windows[®] 桌面,从下拉菜单中选择"属性"。
- 2 选择"设置"选项卡。
- **3** 单击"高级"按钮。

注

4 选择"显示"选项卡。

窗口显示活动的显示器,活动显示器旁边的按钮为兰色。 活动兰色按钮旁边有"主"或"辅助"等字样。

单击兰色按钮 (在双显示器配置中),将重新分配主监视器和辅助监视器。单击"应用",使更改生效。

RV200 属性	? ×
▲ 颜色 ▲ OpenGL 常规 适配器 监视器	▲ Direct 3D ▲ 地域 性能 ↓ 颜色管理 ▲ 显示
方案 (5) 热键 00 : 元	────────────────────────────────────
(1) 監視器	▲ 祝器 (■)
1024x768 60 赫弦 ①主要的	1024x768 75 赫兹 ② 次要的
<u> </u>	<u>F</u> PD
确定	取消 应用 (4) 帮助

视频覆盖允许在计算机上观看全动视频。但是,如 果只有一个视频覆盖,则只能在主监视器上观看。 RADEON 8500/RADEON 7500允许您在观看DVD时 更改主监视器。

使用 Windows[®] 98SE/Windows[®]Me 的 HydraVision

Windows[®]98SE和Windows[®]Me操作系统专门为在一个系统内 识别和使用多个监视器而设计。HydraVision[™]软件专门为 在Windows[®]98SE和Windows[®]Me下使用而设计。安装 HydraVision[™]后,即可启用桌面管理器,并为HydraVision[™] 显示管理软件创建一个Windows[®]程序组。

当启动 Windows[®]时,即激活 HydraVision[™] 和桌面管理器。 安装 HydraVision[™] 会将菜单选项添加到 ATI 图标。



系统盒图标

用鼠标单击 ATI 图标,存取存取应用程序的功能和帮助,或 者卸载 HydraVision™ 桌面管理器。



存取 HydraVisionTM 桌面管理器

HydraVision™ 桌面管理器允许您修改显示选项。通过单击桌面管理器中的选项卡可以存取桌面管理和热键对话框。

每个 HydraVision[™] 对话框的下面有四个按钮:确定、取消、 应用和帮助。

确定实施在 HydraVision[™] 对话框中所做的更改,并退出桌面 管理器对话框。变更会立即生效,除非有消息提示您重新启 动计算机。

取消放弃对 HydraVision[™] 对话框所做的所有更改,并关闭 桌面管理器。

应用实施所有更改,但不关闭桌面管理器。

帮助连接本地或联机 HTML 帮助。通过将鼠标在每个控制相关的文字间移动,还可以获得上下文相关的屏幕帮助。

桌面管理控制

HydraVision 98	? ×
📶 桌面管理 🌆 热键	
村话挖制(0) ▼ 道用村语重新定位 ○ 在Appian為祝器上显示 ○ 在光标处显示 ◎ 在下列号码的激祝器上 显示	 部ロ技制(<u>W</u>) 単台造視器窗口 HydraVision "最大化/恢复" と 最大化至窗口四角 最大化至窗口
 一般(G) □ 应用程序部位内存 ☑ 自动对齐级祝器 MultiDesk, 线量 	► 移除ATI最大化按钮 ► 禁用MultiDesk系统盒图标
型敏泵面管理器 <u>(U)</u> 载入MultiDesk(<u>M</u>) 单个应用程序设定值[]	
 	定 取消 应用 (4)

桌面管理对话

桌面管理对话允许您确定窗口和对话框在多台监视器环境 中的工作方式。

对话控制:

启用对话重新定位 — 打开和关闭对话控制。当复选时,可以选择让对话框显示在父应用程序监视器上(父应用程序就是产生该对话框的应用程序)。如果未找到父应用程序或者相关的监视器,则该对话框默认为1号监视器。可以选择让对话框显示器在光标所在的监视器上,或者总是显示在某个显示器上。

窗口控制:

单台监视器窗口— 当复选本框时,窗口大小不会大于 一台监视器。分开放在监视器上的窗口会自动重新放 置在显示大部分窗口的监视器中。

HydraVision[™] 最大化 / 恢复按钮管理 — 允许控制 Windows[®] 最大化按钮的工作方式。当运行 HydraVision[™] 时,有一个 HydraVision[™] 最大化 / 恢复 按钮显示在应用程序标题栏的右上角。单击该图标, 用以下两种方式之一最大化活动窗口:

- 最大化至窗口四角使窗口最大化至监视器,包含窗口的左上角和右下角。

-最大化至整个桌面使窗口最大化至整个监视器阵列。

最大化子窗口 — 使由父应用程序生成的窗口不拆分到各监视器内(子窗口就是在父应用程序窗口内的窗口)。在最大化时使子窗口显示在一个监视器内,这对于在父应用程序中并排编辑多个文档十分有用。

 金介 注: 当窗口处于 HydraVision™ 最大化状态时, HydraVision™ 应用程序标题栏按钮会从一个方块变成两个 方块。再单击此图标,将活动窗口恢复为默认状态,即一 个方块。

一般:

应用程序部位内存—单击此框,将记忆应用程序窗口关闭时的大小和位置;当重新打开应用程序时,会重新应用这些设置。

自动对齐监视器 — 在 Windows[®]98SE 和 Windows[®]Me 中, 可以在显示属性对话框的设置对话中手工定义监视器的位 置。 当复选此框时,如果监视器未平均排列, HydraVision™ 就会改写用户定义的监视器位置。

↔ 注:此控制只有在所有监视器都使用同一分辨率时才 工作,桌面将被配置为长方形。

移除 ATI 最大化按钮 — 本框禁用或还原安装的应用程序 中标题栏上的按钮。

禁用 MultiDesk 系统盒图标 — 本框禁用或者还原 MultiDesk 系统盒图标。

MultiDesk 设置— 该按钮可以存取所有 MultiDesk 属性。在此处可启用、禁用和命名活动桌面。

加载/卸载桌面管理器 — 此按钮还原或者删除 HydraVision™ 桌面管理器跟踪程序。卸载桌面管理器,将显示设置还原为 Windows[®]98SE和Windows[®]Me默认值。如果不想使用任何多台 监视器对话框、窗口控制或者热键,则只应该选择此选项。

↔ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

加载 / 卸载 MultiDesk— 此按钮还原或者删除多桌面功能。

↔ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

单个应用程序设置 — 此按钮允许指定、启用和禁用单个应用 程序的桌面管理设置。通过单击应用程序标题栏中 HydraVision™ 图标的下箭头,或者单击桌面管理对话中的单个 应用程序设置按钮,可以存取这些设置。

GA 注:这些设置会改写在桌面管理对话中定义的全局设置。

热键控制

HydraVision 98			?	×
🌆 桌面管理	▲ 热鍵			1
錢修改器(<u>M</u>)	<u>热鍵(K)</u>		鐩操作(<u>C)</u>	
无修改器 Shift Alt Ctrl Shift-Alt Shift-Ctrl Alt-Ctrl Shift-Alt-Ctrl	F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 ▼	均Appian接援至 HydraVision障碍 运行应用程序 将所有的Windo 找到光标 放大显示 缩小显示	版祝 詩 萊卓 ws聚集至1号溫祝器 ▼	
	[增加(<u>D</u>)	移除(E)	
			_	
	「 禁用	Ⅰ热鐩([)		
	[确定	取消 应用 (4)	

热键对话

HydraVision™可以为常用的操作指定热键快捷键,比如启动应 用程序、切换应用程序至指定的监视器以及更改显示分辨率。

G 注: 热键只有在安装并加载 Hydra Vision™ 之后才有效。

创建 / 移除热键

要创建自定义热键序列,请选择一个**键修改器**(Shift、Alt等)、一个**热键**和此组合键需要执行的**热键操作**。单击增加,在 指定热键列表框内输入新的键组合。单击应用,激活指定的热 键。

↔ 注 ATI 建议应将键修改器与功能键 (F1、F2 等) 一起 指定为热键。这样,就不会对这些键在各个应用程序的功 能造成影响。

要从**指定热键**列表框中删除一个热键,高亮显示它,单击**移** 除,然后单击应用。

您还可以通过复选**热键**对话底部的**禁用热键**框来禁用**指定热键** 列表框中所列的所有热键。

使用热键

从任何应用程序中随时都可以使用任何指定的热键来更改显 示。

所提供的热键功能包括:

切换应用程序至监视	允许活动的窗口或对话在监视器间移
器	动或"切换",以便快速放置和查看
	桌面内容。
HydraVision [™] 弹出菜	随时存取 HydraVision™ 控制
单	
运行应用程序	用热键启动应用程序。
将所有的窗口聚集至	查找在禁用监视器上隐藏或打开以及
1号监视器	丢失的应用程序。
查找光标	从繁杂的桌面中找出光标。
下一个桌面	存取其他在用桌面。
放大 / 缩小显示	使桌面分辨率增加或降低。
放大 / 缩小监视器	使活动监视器的分辨率增加或降低。

MultiDesk

HydraVision[™] 软件支持多个桌面。通过 MultiDesk, 一个活动桌面始终可见, 最多可以有八个活动桌面驻留在背景中。当运行 MultiDesk 时, 系统盒中的 MultiDesk 图标显示分配给当前桌面的号码。

G→ 注: MultiDesk 随 HydraVisionTM 一起安装。但是,加载 / 卸载多个桌面支持和 HydraVisionTM,相互之间可以独立运行。



MultiDesk 系统盒图标

用鼠标右键单击此图标,存取 MultiDesk 控制。除了从系统盒存取活动桌面外,还可以使用热键快捷键存取活动桌面。

G 注: 热键只有在安装并加载 Hydra Vision™ 之后才有效。



MultiDesk 弹出菜单

要切换到另一个定义的桌面,从弹出菜单中选择合适的桌面编号。要启用、禁用和命名桌面,请从弹出菜单中选择 MultiDesk 属性。要在活动桌面内安排应用程序,或者要在所 有桌面上启用某个应用程序,请从弹出菜单中选择排列 MultiDesk。

MultiDesk 属性允许您控制桌面。用右键单击"桌面"选项卡 将其设置为"活动"、"不活动"或"禁用"。不活动的桌面 可能含有应用程序,但是它们被暂时禁用。禁用的桌面不能含 有任何应用程序。如果含有应用程序的"活动"或"不活动" 桌面被禁用,它们将被自动移动到"活动"桌面。

您也可以给桌面命名一个唯一的名称。双击所需的桌面选项 卡。该选项卡将变灰,并且光标闪烁。只须键入新名称。完成 桌面重命名之后,单击该选项卡保存更改。

保持在所有的桌面上可以使选定应用程序在所有桌面上都可见。

通过从 ATI 图标弹出菜单或桌面管理器中选择**卸载** HydraVision™ MultiDesk 可以移除 MultiDesk 功能。

↔ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

使用 Windows[®] NT4.0/Windows[®] 2000 的 HydraVision

HydraVision[™]软件专门为在 Windows[®]NT4.0 和 Windows[®]2000 下使用而设计。安装 HydraVision[™]后,即可启 用桌面管理器,并为 HydraVision[™]显示管理软件创建一个 Windows[®]程序组。

当启动 Windows[®]时,即激活 HydraVision[™] 和桌面管理器。 安装 HydraVision[™] 会将菜单选项添加到 ATI 图标。



系统盒图标

用鼠标单击 ATI 图标,存取应用程序的功能和帮助,或者卸载 HydraVision™ 桌面管理器。



存取 Hydra VisionTM 桌面管理器

HydraVision™ 桌面管理器允许您修改显示选项。通过单击桌面管理器中的选项卡可以存取桌面管理和热键对话框。

每个 HydraVision[™] 对话框的下面有四个按钮:确定、取消、 应用和帮助。

确定实施在 HydraVision[™] 对话框中所做的更改,并退出桌面 管理器对话框。变更会立即生效,除非有消息提示您重新启 动计算机。

取消放弃对 HydraVision[™] 对话框所做的所有更改,并关闭 桌面管理器。

应用实施所有更改,但不关闭桌面管理器。

帮助连接本地或联机 HTML 帮助。通过将鼠标在每个控制相关的文字间移动,还可以获得上下文相关的屏幕帮助。

桌面管理控制

显示 属性			? ×
背景 │ 屏幕保护程序 │	外观 🔤	4 颜色 ↓ Plus! ↓	▲ 近项 设置
─_対话控制(<u>D</u>) 「□ 启用対话重新定位	●●● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	1(12)———————————————————————————————————	
 一般(£) 「 应用程序都位内存 「 自动至单个显示 MultiDesk 设置 卸载泉面管理器(y) 卸载床面管理器(y) 卸载床面管理器(y) 単个应用程序设定值(1) 	□ □ □ □ □ □	vTI最大化按钮 MultiDesk系统含	全团标
	确定	取消	应用 (4)

桌面管理对话 Windows NT4.0



桌面管理对话 Windows 2000

桌面管理对话允许您确定窗口和对话框在多台监视器环境 中的工作方式。

对话控制:

启用对话重新定位— 打开和关闭对话控制。当复选时,可 以选择让对话框显示在父应用程序监视器上(父应用 程序就是产生该对话框的应用程序)。如果未找到父应 用程序或者相关的监视器,则该对话框默认为1号监 视器。可以选择让对话框显示器在光标所在的监视器 上,或者总是显示在某个显示器上。

窗口控制:

单台监视器窗口— 当复选本框时,窗口大小不会大于 一台监视器。分开放在监视器上的窗口会自动重新放 置在显示大部分窗口的监视器中。

HydraVision[™] 最大化按钮管理 — 允许控制 Windows[®] 最大化按钮的工作方式。当运行 HydraVision[™] 时,有一个 HydraVision[™] 最大化 / 还原按钮显示在应用程序标题栏的右上角。单击该图标,用以下三种方式之一最大化活动窗口:

- 最大化至窗口四角使窗口最大化至监视器,包含窗口的左上角和右下角。

- 最大化至整个桌面使窗口最大化至整个监视器阵列。

-最大化至当前监视器使窗口最大化至当前监视器。

最大化子窗口 — 使由父应用程序生成的窗口不拆分到各监 视器内(子窗口就是在父应用程序窗口内的窗口)。在最 大化时使子窗口显示在一个监视器内,这对于在父应用程 序中并排编辑多个文档十分有用。

公 注: 当窗口处于 HydraVision™ 最大化状态时, HydraVision™ 应用程序标题栏按钮会从一个方块变成两个 方块。再单击此图标,将活动窗口恢复为默认状态,即一 个方块。

一般:

应用程序部位内存—复选此框,将记忆应用程序窗口关闭时的大小和位置;当重新打开应用程序时,会重新应用这些设置。

启动至单个显示—复选该框,仅当计算机启动时,启用单 个监视器。所有其他连接的视频设备将被禁用。*请注意*, 在重新启动计算机之前,必须启用扩展桌面。

移除 ATI 最大化按钮—本框禁用或还原安装的应用程序 中标题栏上的按钮。

禁用 MultiDesk 系统盒图标—本框禁用或者还原 MultiDesk 系统盒图标。

MultiDesk 设置— 该按钮可以存取所有 MultiDesk 属性。在此处 可启用、禁用和命名活动桌面。

加载/卸载桌面管理器 — 此按钮还原或者删除 HydraVision[™] 桌面管理器跟踪程序。如果不想使用任何多台监视器对话框、 窗口控制或者热键,则只应该选择此选项。

↔ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

加载 / 卸载 MultiDesk— 此按钮还原或者删除多桌面功能。

G→ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

单个应用程序设置 — 此按钮允许指定、启用和禁用单个应用 程序的桌面管理设置。通过单击应用程序标题栏中 HydraVision[™] 图标的下箭头,或者单击**桌面管理**对话中的单个 应用程序设置按钮,可以存取这些设置。

G√ 注:这些设置会改写在桌面管理对话中定义的全局设置。

热键控制

Hydra¥ision		<u>? ×</u>
🌆 桌面管理 🌆 麸	热键	
键修改器Ⅲ) 无修改器 Shift Alt Ctrl ShiftAlt F2 Alt F3 Ctrl F4 ShiftAlt F5	热键(K) 热键操作(C) ▲ 将Appiar接拔至监视器 HydaVisior碑出菜单 运行应用程序 格所有的Windows浆集至1号 找到光标_	▲ 监视ŧ
Shift-Uri F6 Alt-Uri F7 Shift-Alt-Uri F8 指定热键(A)		
	「 禁用热鍵()	
	确定取消	应用()

热键对话

HydraVision[™]可以为常用的操作指定热键快捷键,比如启动应 用程序、切换应用程序至指定的监视器以及更改显示分辨率。

↔ 注: 热键只有在安装并加载 Hydra Vision[™] 之后才有效。

创建 / 移除热键

要创建自定义热键序列,请选择一个**键修改器**(Shift、Alt等)、一个**热键**和此组合键需要执行的**热键操作**。单击**增加**,在 指定热键列表框内输入新的键组合。单击应用,激活指定的热 键。

要从**指定热键**列表框中删除一个热键,高亮显示它,单击**移** 除,然后单击**应用**。

您还可以通过复选热键对话底部的禁用热键框来禁用指定热键 列表框中所列的所有热键。

使用热键

从任何应用程序中随时都可以使用任何指定的热键来更改显 示。

所提供的热键功能包括:

切换应用程序至监视	允许活动的窗口或对话在监视器间移
器	动或"切换",以便快速放置和查看
	桌面内容。
HydraVision [™] 弹出菜	随时存取 HydraVision™ 控制
单	
运行应用程序	用热键启动应用程序。
将所有的窗口聚集至	查找在禁用监视器上隐藏或打开以及
1号监视器	丢失的应用程序。
查找光标	从繁杂的桌面中找出光标。
下一个桌面	存取其他在用桌面。
放大 / 缩小显示	使桌面分辨率增加或降低。
放大 / 缩小监视器	使活动监视器的分辨率增加或降低。

MultiDesk

HydraVision[™] 软件支持多桌面。通过 MultiDesk, 一个活动桌面 始终可见, 最多可以有八个活动桌面驻留在背景中。当运行 MultiDesk 时, 系统盒中的 MultiDesk 图标显示分配给当前桌面 的号码。

↔ 注: MultiDesk 随 HydraVision[™] 一起安装。但是,加载 / 卸载多桌面支持和 HydraVision[™],相互之间可以独立运行。



MultiDesk 系统盒图标

用鼠标右键单击此图标,存取 MultiDesk 控制。除了从系统盒存取活动桌面外,还可以使用热键快捷键存取活动桌面。

G√ 注: 热键只有在安装并加载 Hydra Vision[™] 之后才有效。



MultiDesk 弹出菜单

要切换到另一个定义的桌面,从弹出菜单中选择合适的桌面编号。要启用、禁用和命名桌面,请从弹出菜单中选择 MultiDesk 属性。通过从弹出菜单选择卸载 HydraVision[™] MultiDesk 可以移除 MultiDesk 功能。

MultiDesk 属性允许您控制桌面。用右键单击"桌面"选项卡 将其设置为"活动"、"不活动"或"禁用"。不活动的桌面 可能含有应用程序,但是它们被暂时禁用。禁用的桌面不能含 有任何应用程序。如果含有应用程序的"活动"或"不活动" 桌面被禁用,它们将被自动移动到"活动"桌面。

您也可以给桌面命名一个唯一的名称。双击所需的桌面选项 卡。该选项卡将变灰,并且光标闪烁。只须键入新名称。完成 桌面重命名之后,单击该选项卡保存更改。

保持在所有的桌面上可以使选定应用程序在所有桌面上都可见。

通过从 ATI 图标弹出菜单或桌面管理器中选择**卸载** HydraVision™ MultiDesk 可以移除 MultiDesk 功能。

↔ 注: 当 Windows[®] 重新启动时, MultiDesk 不会自动重新加 载。您需要从"桌面管理器"对话框重新加载 MultiDesk。

OpenGL 显示器属性

RV200 属性 ? × 常规 适配器 监视器 性能 颜色管理 🌆 显示 📶 OpenGL 🌆 颜色 📶 Direct 3D 📶 选项 忧化首选项 Open**GL** 性能(P) 质量 (Q) OpenGL 设置 将 32 位纹理转换 为 16 位纹理(C) 启用 KTX buffer 区扩展名(K) \bigcirc \sim 启用页面翻转(で) 强制 16 位 Z-buffer(Z) 当进行阿尔法混合时 禁用抖 (D) 等待垂直同步信号(V) 全屏消除混叠(图) 启用纹理压缩(X) 已禁用 • 各向异性纹理过滤 (T) 已禁用 • 详细程度(L) 模糊 清晰 帮助 确定 取消 应用 (A)

OpenGL 属性页让您可以完全控制 OpenGL 设置。

优化首选项

质量允许您为质量优化 OpenGL 设置。 **性能**允许您为性能优化 OpenGL 设置。

OpenGL 设置

将 32 位纹理转换为 16 位纹理允许您提高大量使用纹理的 游戏的性能。但是,这样会降低图象质量。

启用 KTX 缓冲区扩展快速更新屏幕的移动部分。

启用页面翻转允许您启用页面翻转的硬件加速,切换整屏 缓冲区。

强制 16 位 Z-buffer 禁用所有格式的 Z 缓冲区,利用 16 位 Z 缓冲。

当进行阿尔法混合时禁用抖可以去除屏幕上的不正常图 象,当启用抖动和阿尔法混合时。

等待垂直同步信号在全屏幕游戏中降低帧率。但是,这有可能降低高帧率时的图象品质。

启用纹理压缩启用和禁用纹理压缩。

全屏消除混叠可以设置全屏混叠的水平。这在降低性能的 同时会提高图象的整体质量。

各向异性纹理过滤可以设置各向异性纹理过滤的水平。这 在不降低性能的同时可以获得更高质量的纹理。

详细程度可以设置映射详细程度。对于更详细、更大的屏 幕,建议使用"**清**晰"设置;对于更简单、更小的屏幕, 建议使用"模糊"设置。

Direct 3D 显示器属性

RV200 属性 ?
常規 适配器 监视器 性能 颜色管理 ▲ 显示 ▲ 颜色 ▲ 0penGL ▲ Direct 3D ▲ 通近の
030 设置
🏹 等待垂直同步信号 🕐 ⊘ W-buffer 支持 🕊
📀 压缩的纹理格式 (C) 🛛 🔵 替代像素中心 (X)
Z-buffer 位深(Z)
▲ [1] ▲ [1
(H)(和)(2) ○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (
4 个范例(4)
Alpha 混合时的抖动方式 (I)
默认值 @)
确定 取消 应用 (a) 帮助

Direct 3D 属性页允许您调整 Direct 3D 设置。

D3D 设置

等待垂直同步信号允许您在全屏幕游戏中降低帧率。但 是,这有可能降低高帧率时的图象品质。

W-buffer 支持允许您启用或者禁用 W 缓冲区支持。对于不 支持此功能的游戏,建议禁用 W 缓冲区支持。

压缩纹理格式允许您启用 DirectX 压缩纹理格式。某些应 用程序不能处理太多的纹理格式。禁用压缩纹理格式,视 频驱动程序就停止支持该功能。这样就减少了支持的纹理 格式数量。 **替代像素中心**可以消除某些 3D 游戏的问题, 比如在纹理 周围显示垂直和水平线,或者是文字显示不正确。但是, 只有存在这些问题,才能这样设置,因为这会影响到其他 游戏。

Z-buffer 位深度允许您设置 Z 缓冲区位率。在默认情况下,选择 16:24(16 和 24),以确保最佳的性能。

8 位模板允许您使用 8 位模板和 24 位缓冲区添加 32 位缓冲 区。

消除混叠在稍微影响性能的情况下,提供更高的视频图象 品质。当选择"应用程序首选项"时,只有在应用程序请 求使用时,视频驱动程序才使用消除混叠。当选择"始终 为开"时,视频驱动程序强制所有应用程序消除混叠。

2个范例提供更高的范例比率,进一步改进整体图象质量, 但这会稍微影响性能。这也要求更多的显示内存。

4 **个范例**提供更高的范例比率,进一步改进整体图象质量, 但这会稍微影响性能。这也要求更多的显示内存。

Alpha 混合时的抖动方式将去除在启用抖动和 Alpha 混合时 产生的某些不正常的屏幕图象。

默认值将 Direct 3D 设置恢复为默认值。

颜色属性

颜色属性用来调整颜色设置。它还允许视频覆盖的 Gamma 控制。颜色设置会影响所有显示设备。

可以更改红色、绿色和蓝色。还可以改变桌面和视频覆盖 亮度 (gamma) 的等级。



桌面亮度增加或降低桌面的颜色亮度。Gamma 值越高, 显示器的亮度和对比度越高。

重叠亮度增加或降低视频重叠窗口的颜色亮度。Gamma 值越高,显示器的亮度和对比度越高。

游戏 Gamma 增加或降低全屏模式的 Direct 3D 或 OpenGL 游戏的亮度。

颜色曲线 按照鼠标移动的颜色曲线来调整所选择的颜色 (红、绿、蓝)。

默认值将颜色设置恢复为默认值。

使用视频输出

在电视上观看 PC 的显示!

新的 RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡具有 "视频输出"(也称为"电视输出")功能,可将图形卡连接到电视和监视器上。您甚至可以将图形卡连接到录像机上,并记录计算机显示信息。

电视显示非常适合于玩游戏、提供演示、看电影和浏览 Internet。下列提示将会更好地帮助您了解"视频输出"特 性。

重要信息(对于欧洲客户)

欧洲的一些 PC 监视器不能和电视显示器同时使用。 当您在欧洲使用电视显示器时,监视器和电视的刷新 率均设置为 50Hz。一些监视器可能因不支持此刷新 率而被损坏。



请查阅随监视器提供的资料,以确定您的监视器 是否支持 50Hz 的刷新率。 如果您的监视器不支持 50Hz(或您不能确定), 则当使用电视作为显示器时,请在打开计算机 前关闭监视器。

有关如何禁用电视显示的信息,请参见**第 39 页**的**启** 用和禁用电视显示。

欧洲的一些电视可能使用 SCART 连接。如果您使用 SCART,则在试图将 PC 连接到电视之前,请阅读第38 页的对欧洲电视使用 SCART 连接器。

将 RADEON 8500/RADEON 7500 连接到电视或录像机上

要将图形卡连接到电视或录像机上,用一根 S-Video 电缆 将 RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡连接到电视(或录 像机)上。但是,大多数电视和录像机都有一个"复合" 视频输入,在这种情况下,您可以使用所提供的 S-Video 至复合视频适配器。如果您的电视只有电缆输入(这是较 旧装置的情形),则可使用录像机或 RF 调制器(在大多数 电器商店中有售)将 RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡 连接到电视上。

将 R200/RV200 视频输出连接到电视或录像机上

- 1 关闭计算机及电视(或录像机)。
- 2 确保已正确安装图形卡。

有关将卡插入计算机中并安装增强的ATI驱动程序的信息,请参见 RADEON 8500/RADEON 7500入门指南。

- 3 确定您的电视或录像机是否有 S-Video 或"复合"视频 连接。
- 4 查看计算机背面,找到 ATI RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡。使用一根 S-Video 或所提供的适配器电 缆,一端连接到图形卡,另一端连接到电视或录像机。 请参见下页的"将 ATI RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡连接到电视机(或录象机)"。



将 ATI RADEON 8500/RADEON 7500 连接到电视机(或录象机)

- 5 打开计算机和电视或录像机。
- 6 要打开和关闭电视显示,请请参见第 39 页的 启用和禁 用电视显示。

对欧洲电视使用 SCART 连接器



图 2. 通过视频适配器电缆使用 SCART 连接器

SCART 连接器仅支持"复合"视频格式,这意味着您必须使用视频适配器电缆。上图显示如何用 SCART 将 RADEON 8500/RADEON 7500 连接到欧洲电视上。

如果您的欧洲电视支持 S-Video(也称为 S-VHS)视频输入,可使用 S-Video 电缆(在大多数消费者电器商店中有售)在电视上观看 PC 显示。

使用和调整视频输出

启用和禁用电视显示

- **1** 单击"开始"。
- 2 指向"设置",然后单击"控制面板"。
- **3** 双击"显示器"。
- 4 单击"设置"标签,然后单击"高级"按钮。
- 5 单击"ATI 显示器"标签。
- 6 单击 TV 旁的绿色"启用 / 禁用"按钮以启用和禁用电视显示。

如果电视无显示,则可能需要切换到视频显示模式。 有关详细信息,请查阅相关的电视机文件。如果电视 机连接到录象机,则可能需要将电视机切换到录象机 输出模式。有关如何将电视机连接到录象机的详细信 息,请查阅有关的录象机文件。

7 单击"应用",保存更改。

有关如何使用电视显示和 "ATI 显示器属性"页的信息, 请单击 "**帮助**"按钮。

如果两台模拟监视器连接到 RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡,则电视机就无法连接 到图形卡。即使关闭电视机,也无法在软件中启用。 当启用视频输出时,连接到 DVI-I 连接器的模拟监视 器就无法连接到 RADEON 8500/RADEON 7500。 在这两种情况下, RADEON 8500/RADEON 7500 将过载,使得所有设备上的图象都不清楚。

在启用电视显示时启动 Windows[®]

在开始显示 Windows[®] 徽标时,电视屏幕可能会出现短暂 混乱。影响仅仅是暂时的,电视屏幕将在几秒钟内会恢复 正常。

在启动期间, RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡将执行 一系列模式设置,在此期间电视屏幕将一直无显示。此过 程只需几秒钟,以帮助对电视显示进行设置。

使用监视器与使用电视显示器的比较

使用电视作为计算机显示器非常适合于玩游戏、作演讲、 看电影和浏览 Internet。监视器上的显示可能会变化或看起 来有压扁的感觉。这是由于为适合电视的尺寸而调整显示 所造成的。要校正监视器的显示,使用监视器上的调节按 钮调整显示尺寸和位置。

一些单频监视器可能不能在启用电视显示时工作。如果在 启用电视显示时遇到此类问题,则禁用电视显示以复原监 视器显示。

调整监视器显示

当启用电视显示时,监视器显示尺寸可能变小,并且未完 全居中。这是由于为在电视上提供合适的显示而做的更改 所造成的。

使用"监视器属性"页的"**调整**"标签上可用的控件(在 "ATI显示器"页上单击"监视器"按钮),仅调整监视器 显示。单击"**电视**"按钮仅调整电视显示。

在电视上浏览文本

电视主要是用来观看移动的图象的,而不是用来观看静态 的图象的。电视的大点(对移动的图象来说是合适的)会 影响静态图象的质量,如文本。

计算机上显示的小字体文字在电视机上会显得比较模糊。 您可以使用大号字体来弥补这一缺点。

使用更大的显示字体

- **1** 单击"开始"。
- 2 指向"设置",然后单击"控制面板"。
- 3 双击"显示器"。
- 4 单击"设置"标签,然后单击"高级"按钮。
- 5 选择"一般"标签。
- 6 在"**字体大小**"框中,选择您希望显示的字体尺寸。
- 7 单击"应用";然后按照屏幕上的指令保存新设置。

减轻边缘变形

当使用电视作为 PC 显示器时,可能会在电视屏幕的左右两侧 看到一些边缘变形。这种影响取决于电视和正运行的 PC 应用 程序。

要减轻边缘变形,可以增加电视的水平尺寸。

要增加水平尺寸

- 1 单击"开始"。
- 2 指向"设置",然后单击"控制面板"。
- **3** 双击"显示器"。
- 4 单击"设置"标签,然后单击"高级"按钮。
- **5** 单击"ATI 显示器"标签。
- 6 单击 "TV" 按钮。
- **7** 选择"调整"标签。
- **8** 单击"水平屏幕"下的加号(+)按钮,以增加电视显示的水平尺寸。
- 9 单击"应用"保存所做的更改。

也可通过降低电视的亮度来减轻边缘变形。

更改亮度

- **1** 单击"开始"。
- 2 指向"设置",然后单击"控制面板"。
- **3** 双击"显示器"。
- 4 单击"设置"标签,然后单击"高级"按钮。
- 5 单击"ATI 显示器"标签。
- 6 单击 "TV" 按钮。
- 7 向左拖动亮度滑块,降低亮度。
- 8 单击"应用"保存所做的更改。

更改显示器配置

如果您将计算机移至一个仅使用电视显示的地方,确保已 启用电视显示特性;请参见第 39页的启用和禁用电视显示。

显示器分辨率最高可设置为 1024 x 768。但是高分辨率会 导致虚拟桌面。如果电视是仅有的显示设备并且选择了更 高的分辨率,则电视显示会消失。

运行游戏和应用程序

一些较旧的游戏和应用程序可能会直接设置 RADEON 8500/RADEON 7500 图形卡以便在特定显示模式下运行。 这可能造成电视显示自动关闭或变得混乱(但不影响 PC 监视器)。一旦退出此游戏程序或重新启动系统,将恢复 电视显示。