

---

# RADEON™ 8500/ RADEON™ 7500

## Brukerveiledning

Versjon 1.0

P/N 137-40294-10

### Produktmelding

#### MACROVISION PRODUKTMELDING

- A. Apparat Fordring til U.S. Patentnr. 4,631,603, 4,577,216, 4,819,098, og 4,907,093 med lisens kun for begrenset (privat) bruk.
- B. I det medfølgende trykte materialet som vedlegges produktet må følgende melding trykkes på et passende sted i dette materialet:

Dette produktet inneholder kopibeskyttet teknologi som er beskyttet av visse Amerikanske patenter og andre former for eiendomsrett til åndsverk, eid av Macrovision Corporation og andre rettighetshavere. Bruk av den kopibeskyttede teknologien må kun gjøres med tillatelse fra Macrovision Corporation, og er kun ment for hjemmebruk og annen privat bruk, om ikke annen tillatelse er gitt av Macrovision Corporation. Demontering og/eller kopiering av teknologien på noen måte er forbudt.

Copyright 2001 by ATI Technologies Inc.:

ATI og RADEON 8500/RADEON 7500 - ATI Technologies Inc.; Windows 98 SE,  
Windows Millennium Edition, Windows NT 4.0, Windows 2000 – Microsoft Corp.;  
VGA – International Business Machines Corp.

## Oppdateringer av dokumentasjonen

ATI forbedrer til stadighet sine produkter og den tilhørende dokumentasjon. For å maksimere verdien av ditt ATI-produkt bør du forsikre deg om at du har den aller nyeste dokumentasjonen. ATI's dokumentasjon inneholder nyttige installasjons-/konfigurerings tips og annen verdifull informasjon om produktenes egenskaper. For å få tilgang til den aller siste dokumentasjonen om ditt produkt, gå til:  
<http://www.ati.com/online/docupdate>.

# Flere monitorer

Din RADEON 8500/RADEON 7500 er utstyrt med utgang for to skjermer og en TV-utgang fra ett og samme videokort. Denne nye teknologien vil endre måten du idag ser på PC, TV og videografikk.

RADEON 8500/RADEON 7500 benytter HydraVision programvare for å muliggjøre et skrivebord med flytende overgang mellom flere skjermer. Flere skjermmonitører fungerer som et eneste stort arbeidsområde. En enkel applikasjon kan favne alle monitorene, eller du kan ha flere applikasjoner med hver sin spesifikke monitor. Denne egenskapen vil bringe din PC's muligheter for grafikk og video til det neste nivået.

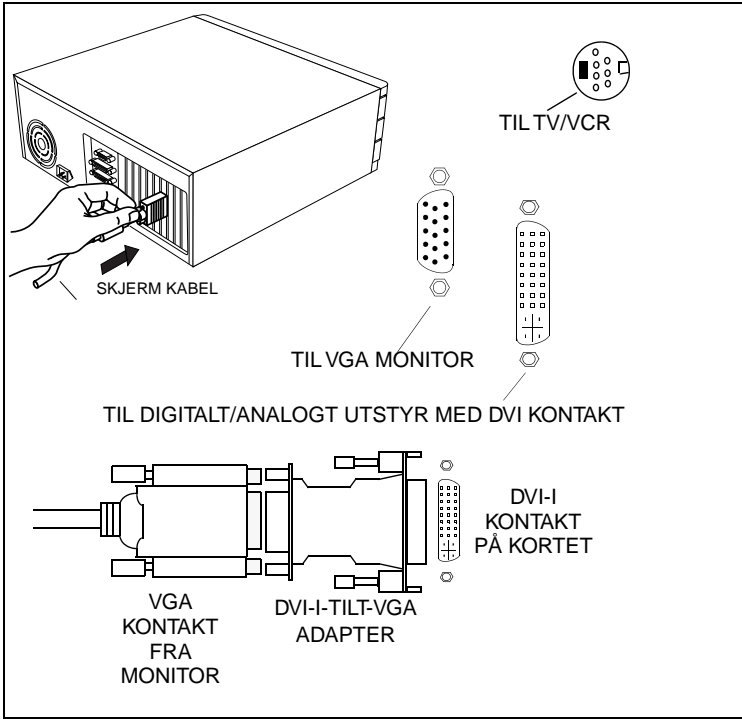
## Ved å koble din RADEON 8500/RADEON 7500 til dine monitorer

Vil RADEON 8500/RADEON 7500 gi støtte til én DVI-I monitor eller to VGA monitorer ved bruk av det medfølgende DVI-I-to-VGA adapteret. Et fjernsyn kan også benyttes til å utvide arbeidsbordet ditt, ved bruk av S-Video-tilkoblingen.

**Plugg monitorkabelen inn i kortet ditt** (Om du kjører med flere monitorer, plugg deres kabler inn i de respektive tilkoblingene), og slå deretter på datamaskinen og monitoren(e).

Når en flatpanel-skjerm skal tilkobles RADEON 8500/RADEON 7500, benyttes DVI-I tilkoblingen, som vist på neste side. For å koble en VGA-monitor til DVI-I tilkoblingen, plugg den vedlagte DVI-I-til-VGA-adapteret inn i DVI-I tilkoblingen, og plugg deretter monitor- kabelen din til adapteret.

Når du benytter flere monitorer med din RADEON 8500/RADEON 7500, vil en av monitorene alltid være hovedmonitor. Andre monitor(er) vil bli konfigurert som sekundære.





## RADEON 8500/RADEON 7500

### Skjermkonfigurasjoner

Skjermkonfigurasjon	Benyttede tilkobling(er)	Kommentarer
CRT monitor	- 15-pinners VGA tilkobling - 24-pinners DVI-I tilkobling (med DVI-I-til-VGA adapter)	
DFP monitor	- 24-pinners DVI-I tilkobling	
TV	- s-video tilkobling	
CRT monitor + TV	- 15-pinners VGA tilkobling + s-video tilkobling	En konfigurering som ikke støttes hvis CRT-monitoren er sammenkoblet med DVI-I tilkoblingen via DVI-I-to-VGA adapteret
DFP monitor + TV	- 24-pinners DVI-I tilkobling + s-video tilkobling	
CRT monitor + DFP tilkobling	- 15-pinners VGA tilkobling + 24-pinners DVI-I tilkobling	
CRT monitor + CRT monitor	- 15-pinners VGA tilkobling + 24-pinners DVI-I tilkobling (med DVI-I-to-VGA adapteret)	
CRT monitor + DFP monitor + TV	- 15-pinners VGA tilkobling 24-pinners DVI-I tilkobling s-video tilkobling	Vennligst observer at dette vil resultere i to uavhengige skjermer, med en tredje skjerm som "kloner" bildet fra en av disse to skjermene.
CRT monitor + CRT monitor + TV	SYSTEMET STØTTER IKKE DENNE KONFIGURASJONEN	

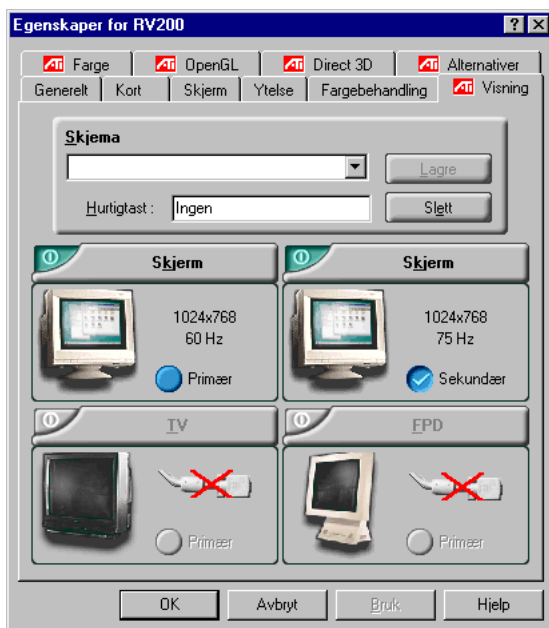
#### Tegnforklaring:

CRT-(cathode ray tube) analog monitor som benytter en standard 15-pins VGA tilkobling

DFP-digital flatpanel-monitor som benytter 24-pins DVI-I tilkoblingen

- DVI-I tilkoblingen kan benyttes for en monitor som bruker en 15-pins VGA tilkobling via DVI-I-til-VGA adapteret
- s-video tilkoblingen på kortet kan støtte en kombinert tilkobling via s-video-til-kombinert-adapteret

## Styring av flere monitorer



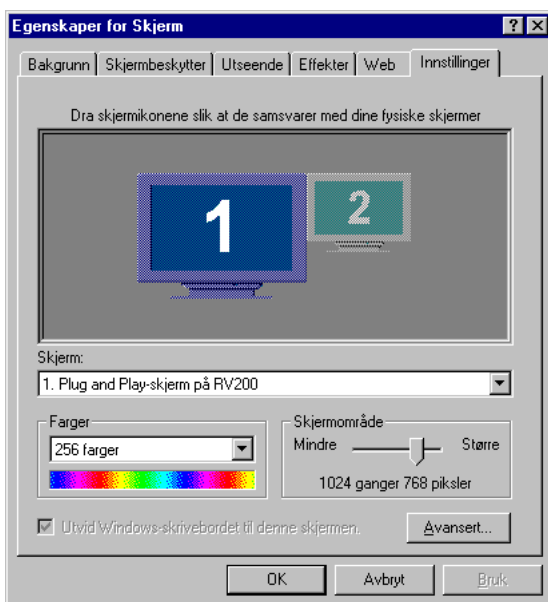
### *Windows® 2000 Multi-monitor dialog*

**Multi-monitor** kontrollen for Windows® NT 4.0/ Windows® 2000 finnes på Skjermmenyen for avanserte innstillinger av skjermegenskaper. Denne dialogboksen har en grafisk fremstilling av det nåværende monitoroppsettet. Du kan aktivere eller deaktivere monitorer ved å dobbeltklikke på monitor-nummeret i listeboksen.

Multi-monitor kontrollen for Windows® 98 SE and Windows® ME befinner seg i Innstillingsmenyen for Skjermegenskaper. Herfra kan du aktivere/deaktivere flere skjermer, endre fargedybde og skjermopløsning.

For å aktivere en sekundær skjerm (forutsatt at en sekundær skjerm er tilkoblet din RADEON 8500/RADEON 7500):

- 1 Høyreklikk på monitoren merket “2”.
- 2 Klikk “Aktiver” i rullgardinmenyen.
- 3 Klikk “OK”.



### *The Windows® 98 SE/Windows® ME Multi-monitor dialog*

For å endre oppløsning og fargedybde:

- 1 Venstreklikk på den ønskede monitoren for å gjøre den aktiv.
- 2 Utfør de ønskede endringene for fargedybde og oppløsning.

For å omplassere skjermen din, klikk og dra den aktuelle monitoren til ønsket posisjon. For eksempel kan du trekke din sekundærskjerm til plassen til venstre for primærskjermen. Dette gir deg muligheten til å velge om du vil plassere din sekundære skjerm fysisk på høyre eller venstre side av din primærskjerm.

### ***Merk***

RADEON 8500/RADEON 7500 tilbyr Ratiometrisk ekspansjon. Ratiometrisk ekspansjon (eller digital panelskalering som det ellers kalles) ekspanderer et lavoppløst bilde for å fylle opp et skjermpanel med høyere oppløsning. Denne Ratiometriske ekspansjonen er imidlertid kun tilgjengelig på hoveddisplayet. Om en DFP-monitor derfor blir benyttet som sekundærdisplay vil det utvidede skrivebordet være inaktivt, og oppløsningen derfor være dårligere enn denne DFP-monitoren normalt vil ha. Dette forårsaker at DFP-monitoren går til standard senterinnstilling.

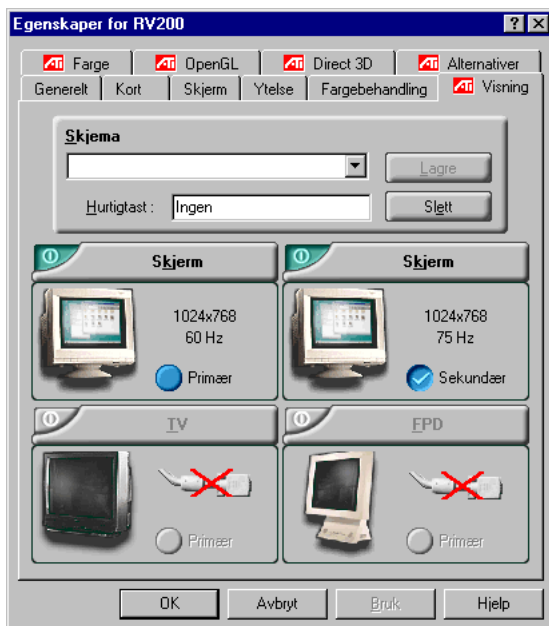
## Dynamisk monitor-ombytting Windows® 98 SE/ Windows® ME/Windows® NT 4.0/Windows® 2000

I tillegg til det faktum at du aldri vil behøve å restarte din PC når du aktiverer eller deaktiverer innstillingene til dine forskjellige skjermer, kan du også endre bruksområdet for din primære og sekundære skjerm direkte, uten engang å måtte restarte!

- 1** Høyreklikk på Windows® skrivebord og klikk på *Egenskaper* i rullgardinmenyen.
- 2** Velg *Innstillinger* tab.
- 3** Klikk på *Avansert* knappen.
- 4** Velg *Skjermer* tab.

Dette vinduet viser deg de skjerm(ene) som er aktive, og knappen ved siden av de aktive skjermene vil være blå. De aktive, blå knappene vil ha ordet “*Primær*” eller “*Sekundær*” ved siden av seg.

Ved å klikke på den blå knappen (om ditt system er konfigurert med to skjermer) vil du kunne ombytte primær- og sekundær-monitoren. Ved å klikke på “*Velg*” vil de endringene du har gjort bli aktivert.



### **Merk**

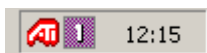
Videooverlapping gjør det mulig å se video film på din datamaskin. Det finnes imidlertid kun én videooverlapping, og denne er kun tilgjengelig på **hoved** monitoren. RADEON 8500/RADEON 7500 gir deg muligheten til å skifte hovedmonitor mens du ser på en DVD.

## Bruke HydraVision™ for Windows® 98 SE/ Windows® ME

Windows® 98 SE og Windows® ME operativsystemer er utviklet for å gjenkjenne flere skjermer i et enkelt system. HydraVision™-programmet er spesielt utviklet for å brukes sammen med Windows® 98 SE og Windows® ME. Gjennom installeringen av HydraVision™ aktiveres en skrivebordsstyrer, og det opprettes en Windows® programgruppe for HydraVision™ skjermprogramvare.

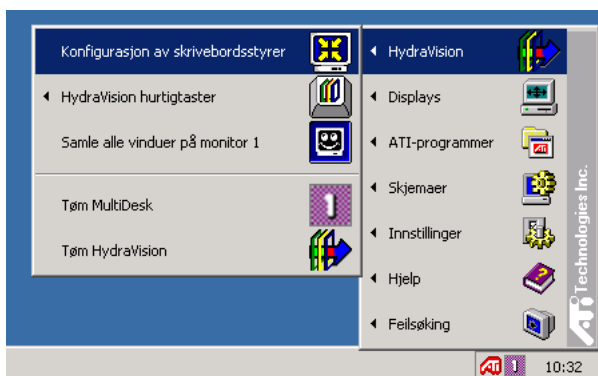
HydraVision™ og skrivebordsstyreren aktiveres så snart Windows® blir startet opp. Hvis du installerer HydraVision™, utvides menyutvalget på ATI-ikonet.

ATI og MultiDesk-ikoner



### Systembakkeikon

Klikk på ATI-ikonet for å få tilgang til HydraVision™ funksjoner og hjelpefunksjonen eller for å laste ut skrivebordsstyreren for HydraVision.



*Åpne HydraVision™ skrivebordsstyrer*

Med skrivebordsstyreren for HydraVision kan du endre visningsalternativene. Du åpner dialogboksene **Skrivebordsstyring** og **Hurtigtaster** ved å velge de relevante flikene i skrivebordsstyreren.

Nederst i alle HydraVision™ dialogbokser finner du fire knapper: **OK**, **Avbryt**, **Bruk** og **Hjelp**.

Med **OK** implementerer du endringene i HydraVision™-dialogboksen og avslutter skrivebordsstyreren. Endringene trer i kraft umiddelbart, med mindre du blir bedt om å starte datamaskinen på nytt.

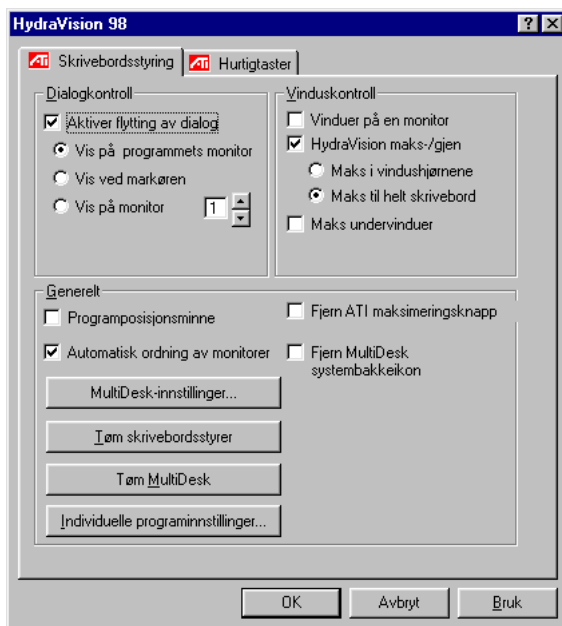
Med **Avbryt** forkaster du alle endringer du har foretatt i HydraVision-dialogboksen og lukker skrivebordsstyreren.

Med **Bruk** implementerer du endringene uten å lukke skrivebordsstyreren.

**Hjelp** forbinder deg med den lokale eller HTML-baserte hjelp-funksjonen. Du kan også få kontekstavhengig hjelp på skjermen ved å flytte musepekeren over den enkelte kontrolltekst.



## Kontroller i skrivebordsstyrer



### *Dialogboksen i skrivebordsstyreren*

Med dialogboksen i skrivebordsstyreren kan du bestemme hvordan vinduene som spretter opp og dialogboksene skal organiseres i et miljø der det brukes flere monitører.

### **Dialogbokskontroll:**

**Aktiver flytting av dialog.** Aktiverer eller deaktiverer dialogkontroll. Når det er merket av i boksen, kan du velge å la dialogboksene vises på det overordnede programmets monitor (det overordnede programmet er det programmet som genererte dialogboksen). Hvis det overordnede programmet eller den tilknyttede monitoren ikke kan lokaliseres, brukes standardinnstillingen, som er monitor 1. Du kan også velge om du vil la dialogboksene vises på skjermen der markøren står eller om den alltid skal vises på en spesiell monitor i rekken.

## Kontroll i vindu:

**Winduer på en monitor** — Når det er merket av i denne boksen, overskrider vinduene aldri størrelsen på én enkelt monitor. Vinduene som vises over flere monitorer, flyttes automatisk til monitoren der størstedelen av vinduet vises. Vinduene som vises over flere monitorer, flyttes automatisk til monitoren der størstedelen av vinduet vises.

**HydraVision™ Maksimer/Gjenoppsett-knappen** — Med denne funksjonen kan du styre Maksimer-knappen i Windows®. Når HydraVision™ kjøres, vises et HydraVision™-ikon maksimer/gjenoppsett-knapp til syne øverst til høyre i programmets tittelstreg. Hvis du klikker på denne knappen, maksimeres det aktive vinduet på en av to måter:

- Med **Maks i vindushjørnene** maksimeres vinduene til monitoren(e) som viser vinduets øvre venstre og nedre høyre hjørne.
- Med **Maks til helt skrivebord** maksimeres vinduene til aktiv monitor.

**Maks undervinduer.** Dette alternativet hindrer at vinduer som genereres av overordnede programmer, deler seg opp på flere monitorer (et undervindu er et vindu som befinner seg innenfor programvinduet til et overordnet program). Funksjonen som gjør at undervinduer kan bevares på én enkelt monitor når de maksimeres, er svært nyttig ved redigering av flere dokumenter side ved side i et overordnet program.

*☞ OBS: Tiltellinjeikonet for HydraVision™ endrer seg fra én enkelt firkant til to mindre firkanter når et vindu er i HydraVision™-maksimert modus. Hvis du klikker på ikonet igjen, gjenoppsettes det aktive vinduet som en standardfirkant igjen.*

Generelt:

**Programposisjonsminne** — Merk av i denne boksen slik at du kan “huske” størrelsen og plasseringen til programvindue når disse lukkes, og finne tilbake til disse innstillingene når programmet åpnes igjen.

**Automatisk ordning av monitorer** — I Windows® 98 SE og Windows Me kan du definere monitorplasseringen manuelt under Innstillinger i dialogboksen Egenskaper for Skjerm. Når det er merket av i denne boksen, vil HydraVision™ overstyrte

den brukerdefinerte monitorplasseringen hvis monitorene ikke er ordnet jevnt.

☞ *OBS: Denne kontrollen vil kun virke hvis alle monitorene kjøres med samme oppløsning og skrivebordet er konfigurert som et rektangel (monitorene side ved side).*

**Fjern ATI maksimeringsknapp** — Ved hjelp av denne boksen kan du fjerne eller gjenopprette funksjonene som er installert i programmet.

**Fjern MultiDesk systembakkeikon** — Ved hjelp av denne boksen kan du fjerne eller gjenopprette systembakkeikonet til MultiDesk.

**MultiDesk innstillinger**—Med denne funksjonen får du tilgang til alle MultiDesk egenskaper. Her kan du aktivere, deaktivere eller navngi aktive skrivebord.

**Start/Tøm skrivebordsstyrer** — Med denne knappen gjenoppretter eller fjerner du sporingsprogrammet for HydraVision™ skrivebordsstyrer. Hvis du tømmer skrivebordsstyreren, tilbakestilles innstillingene til Windows® 98 SE og Windows® ME -standarden. Du bør kun velge dette alternativet hvis du ikke ønsker å bruke dialogbokser, vinduskontroller eller hurtigtaster tilknyttet flere monitører.

☞ *OBS: MultiDesk vil ikke lastes inn automatisk når Windows® startes på nytt. Du må laste inn MultiDesk fra skrivebordsstyreren igjen.*

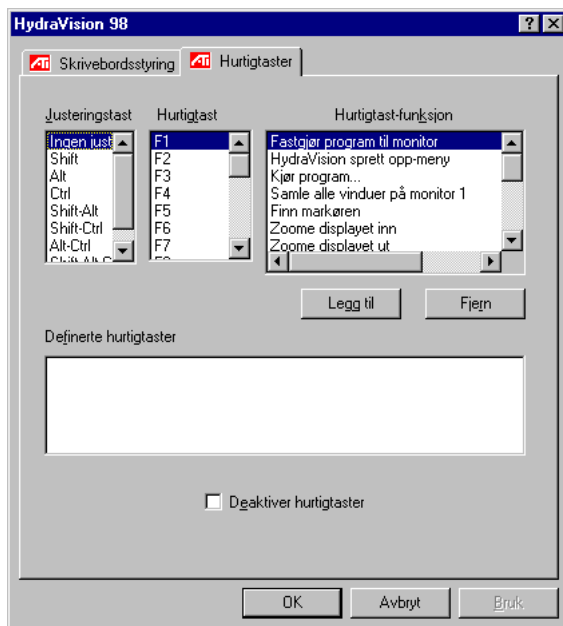
**Start/Tøm MultiDesk** — Med denne knappen gjenoprettes eller fjernes funksjonaliteten for flere skrivebord.

☞ *OBS: MultiDesk vil ikke startes automatisk når Windows® startes på nytt. Du må laste inn MultiDesk fra skrivebordsstyrerens dialogboks igjen.*

**Individuelle programinnstillinger** — Med denne knappen kan du angi, aktivere og deaktivere innstillinger for skrivebordsstyring for individuelle programmer. Du kan åpne disse innstillingene ved å klikke på PIL NED HydraVision™ ikonet i programmets tittellinje eller ved å klikke på funksjonsknappen for **individuelle programinnstillinger** i **skrivebordsstyrerens** dialogboks.

☞ *OBS: Når det er merket av i denne boksen, vil HydraVision™ overstyre den brukerdefinerte monitorplasseringen hvis monitorene ikke er ordnet jevnt.*

## Hurtigtastkontroller



### *Hurtigtastens dialogboks*

Med HydraVision™ kan du angi hurtigtaster for vanlige handlinger som å starte programmer, tilpasse programmer til angitte monitorer og endre skjermopløsningen.

*⚠ OBS: Hurtigtaster vil kun virke hvis HydraVision™ er installert og lastet inn.*

## Opprette/ fjerne hurtigtaster

Hvis du vil opprette egentilpassede hurtigtastsekvenser, velger du en **justeringstast** (Skift, Alt e.l.), en **hurtigtast** samt **hurtigtast-funksjonen** du ønsker skal utføres gjennom denne tastekombinasjonen. Klikk på **Legg til** for å angi din nye kombinasjon i listen **Definerte hurtigtaster**. Klikk på **Bruk** for å aktivere de definerte hurtigtastene.

☞ *OBS: ATI anbefaler at det brukes en justeringstast med alle funksjonstaster (F1, F2 e.l.) som defineres som hurtigtast. Dette forhindrer at funksjonen til disse tastene blir forstyrret i enkelte programmer.*

Hvis du vil slette en hurtigtast fra **Definerte hurtigtaster-listen**, merker du den og klikker på **Fjern**. Avslutt ved å klikke på **Bruk**.

Du kan også deaktivere alle hurtigtastene fra **Definerte hurtigtaster-listen**, ved å merke av for **Deaktiver hurtigtaster** lenger nede i dialogboksen **Definerte Hurtigtaster**.

## Bruke hurtigtaster

Hurtigtaster vil kun virke hvis HydraVision er installert og lastet inn.

Følgende hurtigtastfunksjoner er allerede konfigurert:

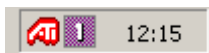
Fastgjør til monitor	Denne kommandoen gir deg anledning til å tilpasse aktiverte vinduer eller dialogbokser fra monitor til monitor for rask plassering og oversikt over innholdet på skrivebordet
HydraVision™ Sprett-opp-meny	Gir deg direkte tilgang til HydraVision™-kontrollene.
Kjør program	Starter ethvert program med en hurtigtast.
Samle alle vinduer til monitor 1	Med denne funksjonen kan du finne programmer som er skjult eller er åpne og tapt av syne på deaktiverte monitører.
Finn markør	Finn markøren -Med denne funksjonen kan du lokalisere markøren på et uoversiktlig eller overfylt skrivebord.
Neste skrivebord	Åpner andre aktiverte skrivebord
Zoom skjerm inn/ut	Med denne funksjonen øker eller reduserer du oppløsningen på skrivebordet.
Zoom inn/ut på monitor	Med denne funksjonen øker eller reduserer du oppløsningen på den aktiverte monitøren.

## MultiDesk

HydraVision™-programvaren gir støtte for bruk av flere skrivebord. Med MultiDesk vil ett aktivt skrivebord alltid være synlig, mens opptil åtte aktive skrivebord kan ligge i bakgrunnen. Når MultiDesk er i gang, viser MultiDesk-ikonet i systembakken nummeret som er tilordnet det aktive skrivebordet.

☞ *OBS: MultiDesk er installert med HydraVision™. Men flere skrivebordstøtter og HydraVision™ kan lastes inn/lastes ut og kjøres uavhengig av hverandre.*

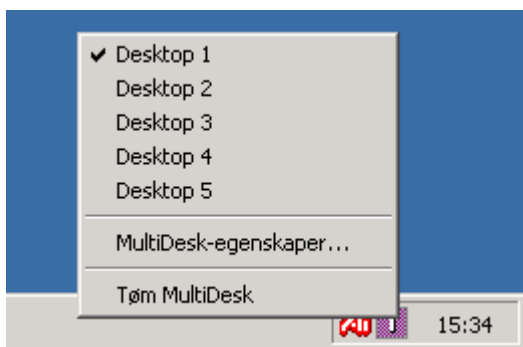
HydraVision™ MultiDesk ikon



### **MultiDesk Systembakkeikon**

Høyreklikk på dette ikonet for å få tilgang til MultiDesk-kontrollene. I tillegg til å få tilgang til aktive skrivebord fra systembakken, kan du åpne dem med en hurtigtast.

☞ *OBS: Hurtigtastene fungerer kun når HydraVision™ er installert og lastet inn.*



### **MultiDesk Sprett-opp-meny**

---

Hvis du vil bytte til et annet definert skrivebord, velger du skrivebordsnummeret fra sprett opp-menyen. Hvis du vil aktivere, deaktivere og navngi aktive skrivebord, velger du **MultiDesk-egenskaper** fra sprett opp-menyen. Hvis du vil stille opp programmene innenfor aktive skrivebord eller aktivere bestemte programmer på alle skrivebord, velger du **Still opp MultiDesk** på sprett opp-menyen.

ulti Med Egenskaper i Multidesk kan du kontrollere skrivebordene. Høyreklikk på en skrivebordsflik for å aktivere, deaktivere eller sperre. Deaktiverte skrivebord KAN inneholde programmer som ikke er synlige for øyeblikket. Sperrede skrivebord kan ikke inneholde noen programmer. Hvis et aktivert eller deaktivert skrivebord som inneholder programmer blir sperret, vil de automatisk bli flyttet til et aktivert skrivebord.

Du kan også gi et skrivebord et unikt navn. Doppelklikk på ønsket skrivebordsflik. Fliken blir grå og markøren blinker. Nå skal du bare skrive inn navnet. Når du er ferdig å gi nytt navn til skrivebordet, klikk på fliken for å lagre endringen.

Med **behold på alle skrivebord** kan du ha et ønsket program på alle skrivebordene.

Du kan avslutte MultiDesk ved å velge ikonet Tøm **HydraVision™ MultiDesk på sprett opp-menyen** eller på skrivebordsstyreren.

*☞ OBS: MultiDesk vil ikke startes automatisk på nytt når Windows startes på nytt. Du må laste inn igjen MultiDesk fra skrivebordsstyreren.*



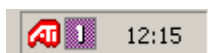


## Bruke HydraVision™ for Windows® NT 4.0/ Windows® 2000

HydraVision™-programvaren er spesielt utviklet for bruk med Windows® NT 4.0 og Windows® 2000. Gjennom installeringen av HydraVision™ aktiveres en skrivebordsstyrer, og det opprettes en Windows®-programgruppe for skjermprogramvaren HydraVision™.

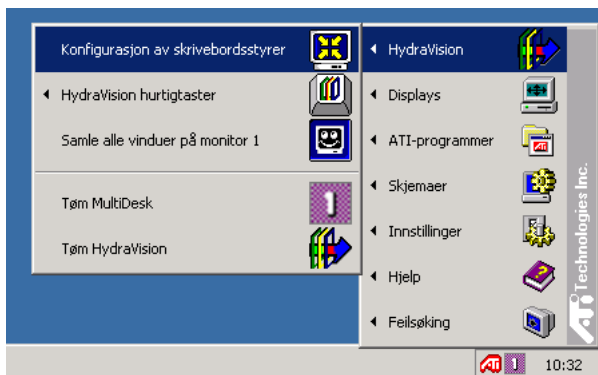
HydraVision™ og skrivebordsstyreren aktiveres hver gang Windows® startes. Gjennom installeringen av HydraVision™, utvides menyutvalget på ATI-ikonet.

ATI og MultiDesk ikoner



### Systembakkeikoner

Klikk på dette ikonet for å få tilgang til funksjoner og hjelp i HydraVision™, eller for å laste ut skrivebordsstyreren i HydraVision™.



**Åpne HydraVision™ skrivebordsstyrer**

Med skrivebordsstyreren i HydraVision™ kan du endre visningsalternativene. Du åpner dialogboksene **Skrivebordsstyring** og **Hurtigtaster** ved å velge de relevante flikene i skrivebordsstyreren.

Nederst i HydraVision™-dialogboksene finner du fire knapper: **OK**, **Avbryt**, **Bruk** og **Hjelp**.

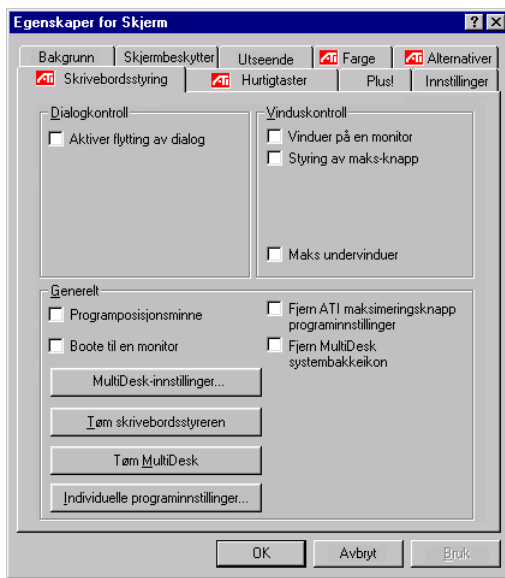
Med **OK** implementerer du endringene du har gjort i HydraVision™-dialogboksen og avslutter skrivebordsstyreren. Endringene treer i kraft umiddelbart, med mindre du blir bedt om å starte datamaskinen på nytt.

Med **Avbryt** forkaster du alle endringer du har foretatt i HydraVision™-dialogboksen og lukker skrivebordsstyreren.

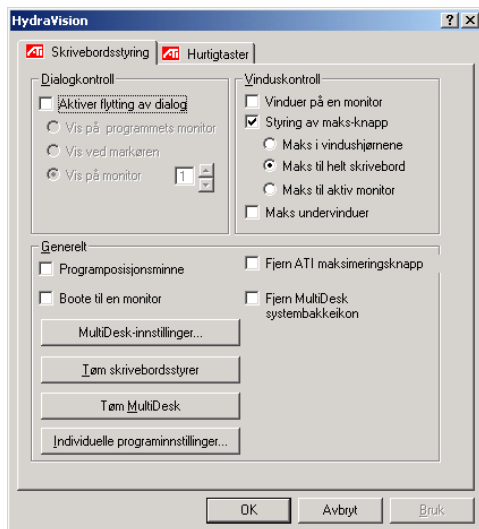
Med **Bruk** implementerer du endringene uten å lukke skrivebordsstyreren.

**Hjelp** forbinder deg med den lokale eller HTML-baserte hjelp-funksjonen. Du kan også få kontekstavhengig hjelp på skjermen ved å flytte musepekeren over den enkelte kontrolltekst.

## Kontroller i skrivebordsstyring



*Med dialogboksen i skrivebordsstyring for Windows NT 4.0*



*Med dialogboksen i skrivebordsstyring for Windows 2000*

Med dialogboksen **Skrivebordsstyring** kan du bestemme hvordan vinduene som spretter opp og dialogboksene skal organiseres i et miljø der det brukes flere monitører.

### **Dialogkontroll:**

**Aktiver flytting av dialog**—Aktiverer eller deaktiverer dialogkontroll. Når det er merket av i boksen, kan du velge å la dialogboksene vises på det overordnede programmets monitor (det overordnede programmet er det programmet som genererte dialogboksen). Hvis det overordnede programmet eller den tilknyttede monitoren ikke kan lokaliseres, brukes standardinnstillingen, som er monitor 1. Du kan også velge å la dialogboksene vises på skjermen der markøren står, eller at den alltid skal vises på en bestemt monitor i rekken.

### **Vinduskontroll:**

**Vinduer på en monitor** — Når det er merket av i denne boksen, overskrider vinduene aldri størrelsen på én enkelt monitor. Vinduene som vises over flere monitordeleer, flyttes automatisk til monitoren der størstedelen av vinduet vises.

**Styring av HydraVision™ maks-knapp**— Med denne funksjonen kan du styre Maksimer-knappen i Windows®. Når HydraVision™ kjøres, vises et HydraVision™-ikon øverst til høyre i programmets tittellinje. Hvis du klikker på dette ikonet, maksimeres det aktive vinduet på en av to måter:

Med **Maks i vindushjørnene** maksimeres vinduene til monitoren(e) som viser vinduets øvre venstre og nedre høyre hjørne.

Med **Maks til helt skrivebord** maksimeres vinduene til aktiv monitor.

Med **Maks til aktiv monitor** maksimeres vinduene til hele monitorrekken.

**Maks undervinduer**—Dette alternativet hindrer at vinduer som genereres av overordnede programmer, deler seg opp på flere monitorer (et undervindu er et vindu som befinner seg innenfor programvinduet til et overordnet program). Funksjonen som gjør at undervinduer kan bevares på én enkelt monitor når de maksimeres, er svært nyttig ved redigering av flere dokumenter side ved side i et overordnet program.

☞ *OBS: Tittellinjeikonet for HydraVision™ endrer seg fra en fra én enkelt firkant til to mindre firkanter når et vindu er i HydraVision™-maksimert modus. Hvis du klikker på ikonet igjen, gjenopprettes det aktive vinduet som en standardfirkant igjen.*

Generelt:

**Programposisjonsminne**—Merk av i denne boksen slik at du kan “huske” størrelsen og plasseringen til programvinduene når disse lukkes, og finne tilbake til disse innstillingene når programmet åpnes igjen.

**Boote til en monitor** — Merk av i denne boksen for å aktivere en enkelt monitor bare når datamaskinen startes. Alle andre tilkoblede innretninger vil deaktiveres. *Obs:* Merk at Utvidet skrivebord må aktiveres før datamaskinen gjenstartes.

**Fjern ATI maksimeringsknapp** — knappen på tittellinjen. Denne boksen fjerner eller gjenoppretter ATI-knappene som er plassert på tittellinjen i installerte programmer.

**Fjern MultiDesk systembakkeikon** — Ved hjelp av denne boksen kan du fjerne eller gjenopprette systembakkeikonet til MultiDesk.

**MultiDesk-innstillinger** — Denne knappen gir adgang til alle Multidesk-egenskapene. Her kan du aktivere, deaktivere og navngi aktiverte skrivebord.

**Start/Tøm skrivebordsstyrer** — Med denne knappen gjenoppretter eller fjerner du sporingsprogrammet for HydraVision™ skrivebordsstyrer. Du bør kun velge dette alternativet hvis du ikke ønsker å bruke dialogbokser, vinduskontroller eller hurtigtaster tilknyttet flere monitorer.

☞ *OBS: MultiDesk vil ikke startes automatisk på nytt når Windows® startes på nytt. Du må laste inn igjen MultiDesk fra skrivebordsstyrerens dialogboks.*

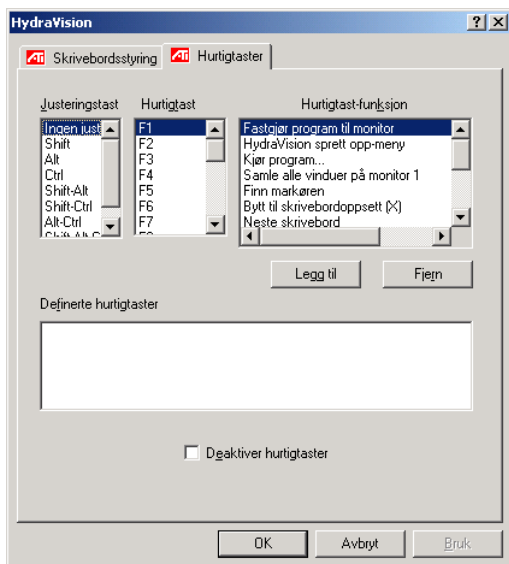
**Start/Tøm MultiDesk** — Med denne knappen gjenoprettes eller fjernes funksjonaliteten for flere skrivebord.

☞ *OBS: MultiDesk vil ikke startes automatisk på nytt når Windows® startes på nytt. Du må laste inn igjen MultiDesk fra skrivebordsstyrerens dialogboks.*

**Individuelle programinnstillinger** — Med denne knappen kan du angi, aktivere og deaktivere innstillinger for skrivebordsstyring for individuelle programmer. Du får tilgang til disse innstillingene ved å klikke på PIL NED i HydraVision™-ikonet i programtittellinjen, eller ved å klikke på **Individuelle programinnstillinger** i dialogboksen **Skrivebordsstyring**.

☞ *OBS: Disse innstillingene overstyrer de globale innstillingene som er definert i dialogboksen **Skrivebordsstyring**.*

## Hurtigtastkontroller



### Dialogboksen *Hurtigtaster*

Med HydraVision™ kan du angi hurtigtaster for vanlige handlinger som å starte programmer, tilpasse programmer til angitte monitører og endre skjermoppløsningen.

☞ *OBS: Hurtigtaster vil kun virke hvis HydraVision™ er installert og lastet inn.*

## Opprette/fjerne hurtigtaster

Hvis du vil opprette egentilpassede hurtigtastsekvenser, velger du en **justeringsstast** (Skift, Alt e.l.), en **hurtigtast** samt **hurtigtast-funksjonen** du ønsker skal utføres gjennom denne tastekombinasjonen. Klikk på **Legg til** for å angi din nye kombinasjon i listen **Definerte hurtigtaster**. Klikk på **Bruk** for å aktivere de definerte hurtigtastene.

☞ *OBS: ATI anbefaler at det brukes en justeringsstast med alle funksjonstaster (F1, F2 e.l.) som defineres som hurtigtast. Dette forhindrer at funksjonen til disse tastene blir forstyrret i enkelte programmer.*

Hvis du vil slette en hurtigtast fra **Definerte hurtigtaster**-listen, merker du den og klikker på **Fjern**. Avslutt ved å klikke på **Bruk**.

Du kan også deaktivere alle hurtigtastene i listen **Definerte hurtigtaster** ved å merke av for **Deaktiver hurtigtaster** lenger nede i dialogboksen **Hurtigtaster**.

## Bruke hurtigtaster

Du kan når som helst bruke en definert hurtigtast fra et program for å endre visningen.

Følgende hurtigtastfunksjoner er allerede konfigurert:

Fastgjør til monitor	Med denne funksjonen kan du flytte eller “feste” aktive vinduer eller dialogbokser fra en monitor til en annen for rask plassering og visning av skrivebordsinnhold.
HydraVision™ sprett opp-meny	Med denne funksjonen får du direkte tilgang til HydraVision™-kontrollene.
Kjør program	Starter ethvert program med en hurtigtast.
Samle alle vinduer på monitor 1	Med denne funksjonen kan du finne programmer som er skjult eller er åpne og mistet av syne på deaktiverte monitører.
Finn markør	Med denne funksjonen kan du lokalisere markøren på et uoversiktlig eller overfylt skrivebord.
Neste skrivebord	Med denne funksjonen får du tilgang til andre aktive skrivebord.
Zoome displayet inn/ut	Med denne funksjonen kan du øke eller redusere skrivebordsoppløsningen.
Zoome inn/ut på monitor	Med denne funksjonen kan du øke eller redusere oppløsningen på den aktive monitoren.



## MultiDesk

HydraVision™-programvaren gir støtte for bruk av flere skrivebord. Med MultiDesk vil ett aktivt skrivebord alltid være synlig, mens opptil åtte aktive skrivebord kan ligge i bakgrunnen. Når MultiDesk er i gang, viser MultiDesk-ikonet i systembakken nummeret som er tilordnet det aktive skrivebordet.

*☞ OBS: Men MultiDesk er installert med HydraVision™. Men flere skrivebordstøtter og HydraVision kan lastes inn/lastes ut og kjøres uavhengig av hverandre.*

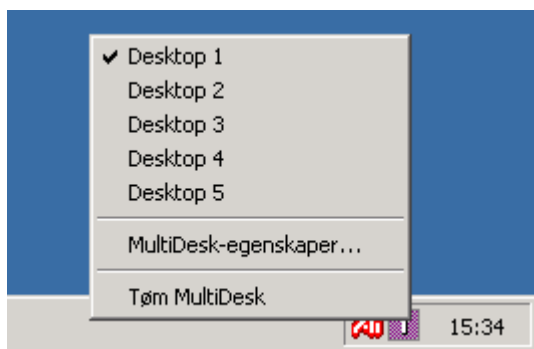
HydraVision™ MultiDesk ikon



### *MultiDesk systembakkeikon*

Høyreklikk på dette ikonet for å få tilgang til MultiDesk-kontrollene. I tillegg til å få tilgang til aktive skrivebord fra systembakken, kan du åpne dem med en **hurtigtast**.

*☞ OBS: Hurtigtaster vil kun virke hvis HydraVision™ er installert og lastet inn.*



### *MultiDesk sprett opp-meny*

Hvis du vil bytte til et annet definert skrivebord, velger du skrivebordsnummeret fra sprett opp-menyen. Hvis du vil aktivere, deaktivere og navngi aktive skrivebord, velger du **MultiDesk-egenskaper** fra sprett opp-menyen. Du kan avslutte MultiDesk ved å velge **Tøm HydraVision™ MultiDesk** på sprett opp-menyen.

Med **MultiDesk egenskaper** kan du kontrollere skrivebordene. Høyreklikk på en skrivebordsflik for å aktivere, deaktivere eller sperre. Deaktiverte skrivebord KAN inneholde programmer som ikke er synlige for øyeblikket. Sperrede skrivebord kan ikke inneholde noen programmer. Hvis et aktivt eller inaktivt skrivebord som inneholder et program er deaktivert, blir dette automatisk flyttet til et annet skrivebord.

Du kan også gi et skrivebord et unikt navn. Doppelklikk på ønsket skrivebordsflik. Fliken blir grå og markøren blinker. Nå skal du bare skrive inn navnet. Når du er ferdig å gi nytt navn til skrivebordet, klikk på fliken for å lagre endringen.

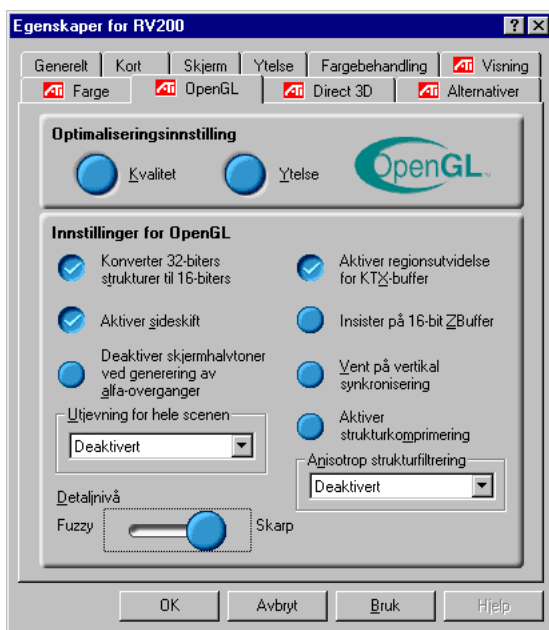
Med **behold på alle skrivebord** kan du ha et ønsket program på alle skrivebordene.

Du kan avslutte MultiDesk ved å velge **Tøm ATI-ikonet** eller skrivebordsstyreren.

*⚡ OBS: MultiDesk vil ikke startes automatisk på nytt når Windows startes på nytt. Du må laste inn igjen MultiDesk fra skrivebordsstyreren.*

## OpenGL Skjermegenskaper

Siden OpenGL Skjermegenskaper gir deg full kontroll over instillingene til OpenGL.



### Optimaliseringsinnstilling

**Kvalitet** gir deg muligheten til å optimalisere kvaliteten på dine OpenGL instillinger.

**Ytelse** gir deg muligheten til å optimalisere ytelsen på dine OpenGL instillinger.

## OpenGL Innstillinger

**Konverter 32-biters struktur til 16-biters** gir deg muligheten til å øke videoytelsen for spill som krever tung bruk av strukturer. Dette kan imidlertid også redusere billedkvaliteten.

**Aktiver regionsutvidelse for KTX-buffer** aktiverer hurtigoppdatering av de delene av skjermbildet ditt som er blitt flyttet.

**Aktiver sideskift** gir deg mulighet til å aktivere maskinvare aksellerasjon av sidehopping ved hjelp av hele skjermbuffere.

**Insister på 16-bit ZBuffer** gir deg mulighet til å deaktivere alle andre formater av Z-buffer og benytte kun 16-bit Z-buffering.

**Deaktiver skjermhalvtoner ved generering av alfa-overganger** vil kunne fjerne elementer som fortsatt finnes på skjermen når både skjermhalvtoner & alfa-overganger er aktivert.

**Yent på vertikal synkronisering** senker raten for billedrammer pr. sekund for spill som bruker hele skjermen. Dette vil imidlertid kunne redusere den billedoppdelingen som kan forekomme ved høyere billedrate.

**Aktiver strukturkomprimering** aktiverer og deaktiverer struktur komprimering.

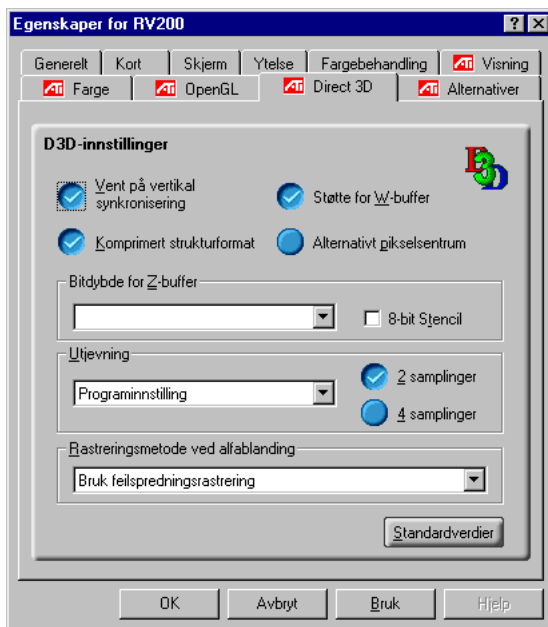
**Utjevning for hele scenen** gir deg muligheten til å velge nivå for utjevning over hele skjermen. Dette vil resultere i en generelt høyere billedkvalitet, mot en liten reduksjon i ytelse.

**Anisotrop strukturfiltrering** gir deg muligheten til å sette nivået for anisotropisk mønster filtrering. Dette vil resultere i en mye høyere mønsterkvalitet mot en minimal reduksjon i ytelse.

**Detaljnivå** gir deg muligheten til å sette nivået for mipmapped detaljer. Valget **Skarp** anbefales for større, mer detaljerte, mipmapping scener. Valget **Fuzzy** anbefales for små, mindre detaljerte, mipmapping scener.

## Direkte 3D skjermegenskaper

Siden for Direkte 3D egenskaper gir deg muligheten til å justere Direkte 3D innstillingene.



### D3D Innstillinger

**Vent på vertikal synkronisering** gir deg muligheten til å senke billedfrekvensen til spill som krever hele skjermen. Dette vil redusere billedoppdelingen som kan forekomme ved høyere billedfrekvens.

**Støtte for W-buffer** gir deg muligheten til å aktivere eller deaktivere støtten for W-buffer. Det anbefales at støtten for W-buffer deaktiveres for spill som ikke har støtte for denne egenskapen.

**Komprimert strukturformat** gir deg muligheten til å aktivere støtte for DirectX komprimerte mønsterformater. Enkelte applikasjoner klarer ikke for mange mønsterformater. Når komprimert mønsterformat deaktiveres vil videodriverene ikke lenger støtte denne egenskapen. Dette reduserer det antallet mønsterformater som støttes.

**Alternativt pikselsentrum** vil kunne eliminere problemene med enkelte 3D spill som viser vertikal eller horisontale linjer rundt mønstre eller tekst som virker feil. Denne innstillingen skal imidlertid kun benyttes om du opplever slike symptomer, da innstillingen vil kunne forårsake problemer med andre spill.

**Bitdybde for Z-buffer** gir deg muligheten til å innstille Z-buffer bit rate. I utgangspunktet blir 16:24 (16 and 24) valgt for å oppnå optimal ytelse.

**8-bit Stencil** gir deg muligheten til å legge til 32-bits Z-buffer med 8 bits for stensilen og 24 bits for Z-bufferen.

**Utjevning** vil gi deg en generelt høyere kvalitet på videobildet med en minimal reduksjon i ytelsen. Når “Programinnstilling” er valgt, vil videodriveren benytte utjevningfunksjonen kun når en applikasjon ber om det. Når “Alltid På” innstillingen er valgt vil videodriveren påtvinge utjevning på alle applikasjoner.

**2 samplinger** gir en høyere samplingsrate, noe som gir en enda høyere generell økning av billedkvaliteten, mot en liten reduksjon av ytelsen. Dette krever også mer skjerm-minne.

**4 samplinger** gir en høyere samplingsrate, noe som gir en enda høyere generell økning av billedkvaliteten, mot en liten reduksjon av ytelsen. Dette krever også mer skjermminne.

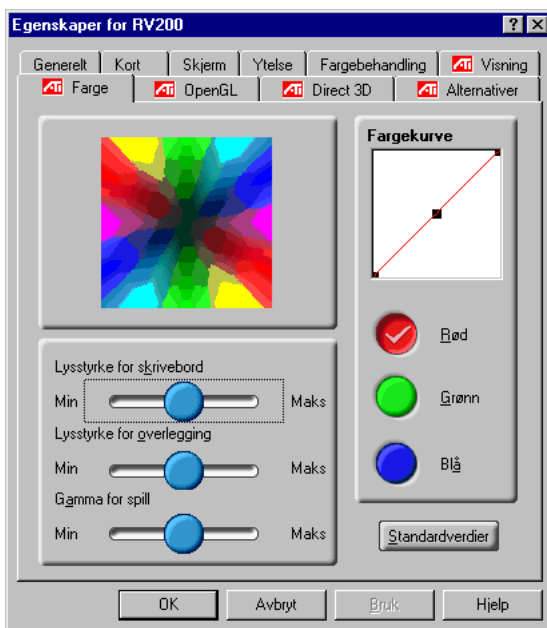
**Rastreringsmetode ved alfablanding** vil fjerne visse skjermelementer som til tider blir skapt når både rastrering og alpha blanding er aktivert.

**Standardverdier** gjeninnsetter dine Direct 3D innstillinger til sine opprinnelige verdier.

## Fargeegenskaper

**Fargeegenskaper** benyttes for å justere fargeinnstillingene. De gir også muligheter til gamma kontroll for avspilling av video for Video Overlay. Fargeinnstillingene vil påvirke alle skjermegenskaper som tilknyttes visningen.

Du kan endre rød, grønn og blå skjermfarge. Set Desktop og Video Overlay lysstyrke (gamma) nivåer kan også endres.



**Lysstyrke for skrivebord** øker eller minsker fargelysstyrken for ditt skrivebord. Jo høyere gammaverdi, jo høyere blir lysstyrken og kontrasten på skjermen din.

**Lysstyrke for overlegging** øker eller minsker fargelysstyrken for ditt Video Overlay vindu. Jo høyere gammaverdi, jo høyere blir lysstyrken og kontrasten på skjermen din.

**Gamma for spill** øker eller minsker fargelysstyrken for Direct 3D eller OpenGL spill som spilles i fullskjerm.

**Fargekurve** justerer den valgte fargen (rød, grønn, eller blå) ved å justere fargekurven med musen din.

**Standardverdier** tilbakesetter fargeinnstillingene til utgangsverdiene.



# Bruk av TV-OUT

## Se PC-skjermbildet på TV-apparatet!

Ditt nye RADEON 8500/RADEON 7500 kort har TV Out-funksjonalitet. Du kan ha kortet tilkoblet en TV og en monitor samtidig. Du kan eventuelt også koble kortet til videospilleren og spille inn bildene som vises på monitoren.

TV-visning er perfekt for spill, presentasjoner, filmer og surfing på Internett. De følgende tipsene gjør det enklere for deg å utnytte TV Out-funksjonene på best mulig måte.

### VIKTIG INFORMASJON for kunder i Europa

Noen dataskjermer i Europa **kan ikke** brukes samtidig med en TV-skjerm. Når du aktiverer TV-visning i Europa, settes oppdateringsfrekvensen for skjermen og TVen til 50 Hz. Det er ikke sikkert at alle skjermer støtter denne oppdateringsfrekvensen, og de kan dermed bli skadet.

- Kontroller dokumentasjonen som fulgte med skjermen, og se om skjermen støtter en oppdateringsfrekvens på 50 Hz.

**Hvis skjermen ikke støtter 50 Hz (eller hvis du ikke er sikker), må du slå den av før du slår på datamaskinen hvis du har tenkt å bruke TV-visning.**

Hvis du ønsker mer informasjon om hvordan du deaktiverer TV-visning, se [Aktivering og deaktivering av fjernsynsskjermen](#) på side 41.

Noen TVer i Europa kan bruke SCART-kontakt. Hvis du bruker en SCART-kontakt, må du lese [Bruk av SCART-tilkoblinger for europeiske fjernsyn](#) på side 40 før du prøver å koble RADEON™ til TVen.

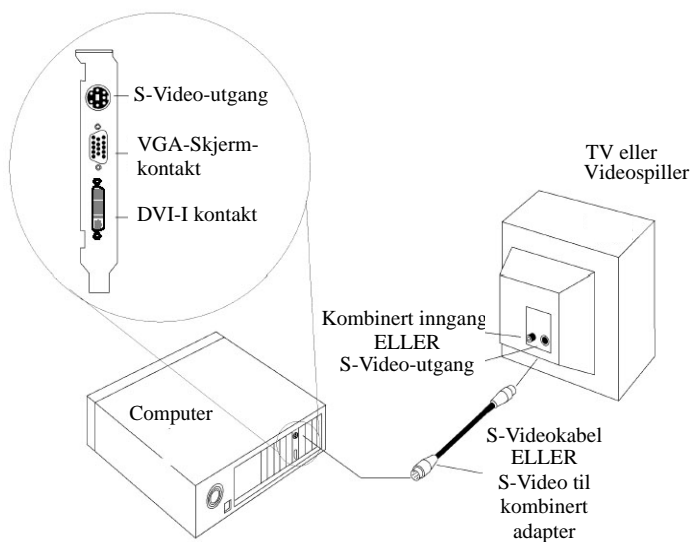


## Koble av din RADEON 8500/RADEON 7500 til en TV eller en videospiller.

Når du skal koble grafikkortet til en TV eller videospiller, må du bruke en S-Video-kabel mellom RADEON 8500/RADEON 7500 og TV-apparatet (eller videospilleren). De fleste TVer (og videospillere) har imidlertid en kombinert videoinngang. Du kan da bruke S-Video-til-kombinert-video-adapteren som følger med. Hvis TVen kun har en kabelinngang, noe som ofte er tilfelle for eldre modeller, kan du koble RADEON 8500/RADEON 7500-kortet til TVen gjennom videospilleren eller en RF-modulator (fås hos de fleste elektronikkforhandlere).

### Koble TV-utgangen på R200/RV200 til en TV eller videospiller.

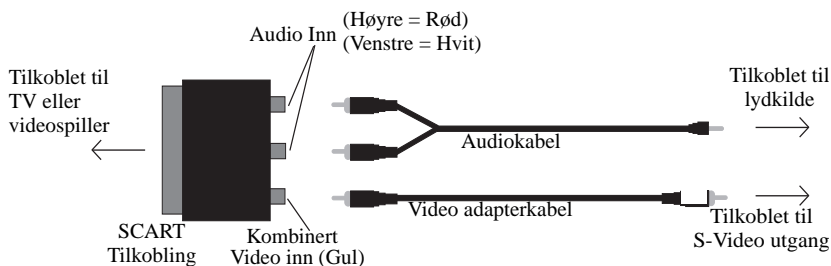
- 1** Slå av datamaskinen og TVen (eller videospilleren).
- 2** Kontroller at grafikkortet er installert på riktig måte.  
*Hvis du trenger mer informasjon om hvordan kortet skal plasseres i datamaskinen og hvordan den utvidede ATI-driveren skal installeres, se oppstartsveiledningen for RADEON 8500/RADEON 7500.*
- 3** Finn ut om TVen (eller videospilleren) har en videoforbindelse av typen S-Video eller en kombinert forbindelse.
- 4** Finn RADEON 8500/RADEON 7500-kortet bak på datamaskinen. Koble den ene enden av en S-Video-kabel eller adapterkabelen som følger med, til grafikkortet og den andre enden til TVen (eller videospilleren). Se "Koble av ATI RADEON 8500/ RADEON 7500 til TV (eller videospiller)" på neste side.



***Koble av ditt ATI RADEON 8500/RADEON 7500 kort til en TV (eller videospiller)***

- 5** Slå på datamaskinen og TVen (eller videospilleren).
- 6** Hvis du ønsker mer informasjon om hvordan du slår TV-visningen av og på se [Aktivering og deaktivering av fjernsynsskjermen på side 41](#).

## Bruk av SCART-tilkoblinger for europeiske fjernsyn



**Figur 2. Bruke en SCART-kontakt sammen med videoadapterkabelen**

SCART-kontakten støtter kun formatet kombinert video. Dette betyr at du må bruke videoadapterkabelen. viser hvordan du kobler RADEON 8500/ RADEON 7500 til et europeisk TV-apparat ved hjelp av SCART-kontakten.

Hvis ditt europeiske TV-apparat støtter S-Video-inngangen (S-VHS), kan du bruke en S-Video-kabel (fås hos de fleste elektronikkforhandlere) for å vise PC-skjermbildet på et TV-apparat.

## Bruk og justering av TV-utgangen

### Aktivering og deaktivering av fjernsynsskjermen

- 1 Klikk på **Start**.
- 2 Velg **Innstillinger**, og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 3 Dobbeltklikk på **Skjerm**.
- 4 Klikk på **Innstillinger**-flikken og deretter på **Avansert....**
- 5 Gå videre ved å klikke på **ATI Skjermer**-flikken.
- 6 Klikk på den grønne **aktiver-/deaktiver**-knappen ved siden av **“TV”** for å aktivere/deaktivere TV-visning.

*Hvis du ikke får frem bildet på TVen, kan det hende at du må bytte til videovisningsmodus. Hvis du ønsker mer informasjon, kan du se i dokumentasjonen som fulgte med TVen. Hvis TVen er koblet til videospilleren, kan det hende at du må stille inn TVen i forhold til videospillerens utgang. Hvis du vil vite mer om hvordan du kobler TVen til videospilleren, kan du se i dokumentasjonen som fulgte med videospilleren.*

- 7 Klikk på **Bruk** for å lagre endringene.

*Hvis du vil vite mer om bruk av TV-visning og siden om visningsegenskaper for ATI, klikker du på **Hjelp**-knappen.*

#### **Merk**

En TV kan ikke forbli tilkoblet til grafikkortet hvis to analoge monitører blir koblet til RADEON 8500/RADEON 7500, selv ikke om TV'en er avslått eller ikke er aktivert i programvaren.

En analog monitor tilkoblet DVI-I tilkoblingen kan ikke forbli tilkoblet til RADEON 8500/RADEON 7500 når TV-utgangen er aktivert.

I begge tilfeller vil RADEON 8500/RADEON 7500 bli overbelastet, noe som resulterer i et svakt bilde på **alle** skjermene.

### Starte Windows® med TV-visning aktivert

Det kan hende at TV-bildet blir noe når Windows®-logoen vises innledningsvis. Dette varer kun i et par sekunder før bildekvaliteten gjenopprettes igjen.

Under oppstart vil RADEON 8500/RADEON 7500 gjennomgå en sekvens med modusinnstillinger. TV-skjermen er tom mens dette pågår. Denne prosessen gjør at TV-skjermen programmeres riktig, og det tar kun et par sekunder.

## Bruk av monitoren kontra TV-skjermen

TV-skjermen passer perfekt for spill, presentasjoner, filmer og surfing på Internett. Bildet på monitoren kan imidlertid bli noe annerledes eller "sammenpresset". Dette skjer fordi bildet justeres i forhold til TVens dimensjoner. Du kan korrigere visningen ved å bruke kontrollene på monitoren til å justere bildestørrelsen og -plasseringen.

Enkelte monitorer som kun støtter én frekvens, vil kanskje ikke fungere når TVen er aktivert. Hvis du opplever problemer når TV-visning er aktivert, kan du alltid rette problemet ved å deaktivere TV-visningen.

## Justere monitorvisningen

Det kan hende at bildet på monitoren blir mindre og ikke helt midtstilt når TV-visning er aktivert. Dette skyldes endringene som er nødvendige for at TV-bildet skal bli godt.

Bruk kontrollene på fliken **Adjustments** på **Monitor Properties**-siden (du får den frem ved å klikke på **Monitor**-knappen på **ATI Displays**-fliken) for kun å justere bildet på monitoren. Klikk på **Television** for kun å justere bildet på TV-skjerme

## Vise tekst på TVen

Et fjernsyn er primært konstruert for å vise bevegelige, heller enn stillestående, bilder. Den grove oppløsningen en TV har (som er bra nok til å vise levende bilder) vil gi et bilde av dårlig kvalitet når det vises et stillestående bilde, så som tekst.

Den lille tekststørrelsen som vanligvis benyttes for en datamaskins arbeidsbord vil kunne se uklart ut på en TV. Du kan kompensere for dette ved å benytte større fonter.

## Slik stiller du inn en større skrifttype for skjermvisning

- 1 Klikk på **Start**.
- 2 Velg **Innstillinger**, og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 3 Dobbeltklikk på **Skjerm**.
- 4 Velg **Innstillinger**-fliken, og klikk på **Avansert...**-knappen.
- 5 Kontroller at du er på **Generelt**-fliken.
- 6 Velg ønsket skriftstørrelse for skjermvisningen i **Skriftstørrelse**-boksen.
- 7 Klikk på **Bruk**, og følg deretter instruksjonene på skjermen for å lagre de nye innstillingene.

## Redusere kantforvrengningen

Når du bruker en TV til visning av datamaskinens skjermbilde, kan det hende at det vil være en forvrengning i venstre og høyre billedkant på TV-skjermen. Dette avhenger av TVen og hvilket PC-program du kjører.

Hvis du vil redusere forvrengningen, kan du øke TV-visningens horisontale størrelse.

## Slik øker du den horisontale størrelsen

- 1 Klikk på **Start**.
- 2 Velg **Innstillinger**, og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 3 Dobbeltklikk på **Skjerm**.
- 4 Velg **Innstillinger**-fliken, og klikk deretter på **Avansert...**-knappen.
- 5 Velg **ATI Displays**-fliken.
- 6 Klikk på **TV**-knappen.
- 7 Kontroller at du er på **Adjustments**-fliken.
- 8 Klikk på pluss-knappen (+) under Horizontal Screen for å øke den horisontale størrelsen på TV-bildet.
- 9 Klikk på **Bruk** for å lagre endringene du har utført.

Du kan også redusere kantforvrengningen ved å redusere TVens lysstyrke.

## Slik endrer du lysstyrken

- 1 Klikk på **Start**.
- 2 Velg **Innstillinger**, og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 3 Dobbeltklikk på **Skjerm**.
- 4 Velg **Innstillinger**-fliken, og klikk deretter på **Avansert...**-knappen.
- 5 Velg **ATI Displays**-fliken.
- 6 Klikk på **TV**-knappen.
- 7 Dra **Brightness-skyvekontrollen** mot venstre for å redusere lysstyrken.
- 8 Klikk på **Bruk** for å lagre endringene du har utført.

## Endre skjermkonfigurasjonen

Om du flytter datamaskinen din til et sted hvor du kun benytter fjernsynet som dataskjerm, sjekk at du har aktivert fjernsynsskjermen; se [Aktivering og deaktivering av fjernsynsskjermen på side 41](#).

Du kan sette skjermoppløsningen så høyt som til 1024 x 768. En høyere oppløsning vil imidlertid resultere i et virtuelt arbeidsbord. Om fjernsynet er den eneste skjermen du benytter, og en høyere oppløsning blir valgt, vil bildet forsvinne fra fjernsynsskjermen.

## Bruke spill og programmer

Noen eldre spill og programmer kan programmere RADEON 8500/RADEON 7500-kortet direkte for kjøring i en bestemt visningsmodus. Dette kan føre til at TV-bildet slås av automatisk eller forstyrres (skjermen på datamaskinen blir ikke påvirket). TV-bildet gjenopprettes når du avslutter spillet eller starter datamaskinen på nytt.