
RADEON™ 8500/ RADEON™ 7500

Gebruikershandleiding

Versie 1.0

P/N 137-40293-10

Productmededeling

MACROVISION PRODUCTMEDEDELING

- A. Apparaatclaims van VS- patentnr's. 4.631.603, 4.577.216, 4.819.098 en 4.907.093 alleen met licentie voor beperkt bekijken door gebruikers.
- B. In het afgedrukte aanverwante materiaal bij het product, moet de volgende mededeling op een correcte plaats worden vermeld:

Dit product wordt beschermd volgens het copyright dat weer wordt beschermd door claims van bepaalde VS- patenten en andere intellectuele eigendomsrechten van Macrovision Corporation en andere rechtmatige eigenaars. Gebruik van copyright-materiaal moet worden geautoriseerd door Macrovision Corporation. Dit materiaal is alleen bedoeld voor gebruik thuis en ander beperkt gebruik, tenzij anders is toegestaan door Macrovision Corporation. Reverse engineering/demontage is verboden.

Copyright 2001, ATI Technologies Inc.:

ATI en RADEON 8500/RADEON 7500 - ATI Technologies Inc.; Windows 98 SE,
Windows Millennium Edition, Windows NT 4.0, Windows 2000 – Microsoft Corp.;
VGA – International Business Machines Corp.

Nieuwste documentatie

ATI werkt voortdurend aan de verbetering van haar producten en de bijbehorende documentatie. Om zoveel mogelijk waarde te hebben van uw ATI-product, moet ervoor zorgen dat u de meest recente documentatie in uw bezit heeft. De documentatie van ATI bevat nuttige installatie/configuratie-tips en andere waardevolle informatie over de functies van het product. Om toegang te krijgen tot de nieuwste documentatie voor uw product kunt u de volgende website bezoeken:
<http://www.ati.com/online/docupdate>.

Meerdere monitors

De RADEON 8500/RADEON 7500 biedt een dubbele beeldschermvoorziening en TV Out via één videokaart. Deze nieuwe technologie wijzigt de manier waarop u beelden op de PC, TV en videorecorder bekijkt.

De RADEON 8500/RADEON 7500 maakt gebruik van HydraVision™-software voor de creatie van een naadloos bureaublad met meerdere weergaves. Een beeldscherm met meerdere monitors vormt één groot werkgebied. Een enkele toepassing kan alle monitors gebruiken of meerdere toepassingen kunnen een eigen specifieke monitor bezetten. De voorzieningen tillen de grafische en videomogelijkheden van uw PC naar een hoger niveau.

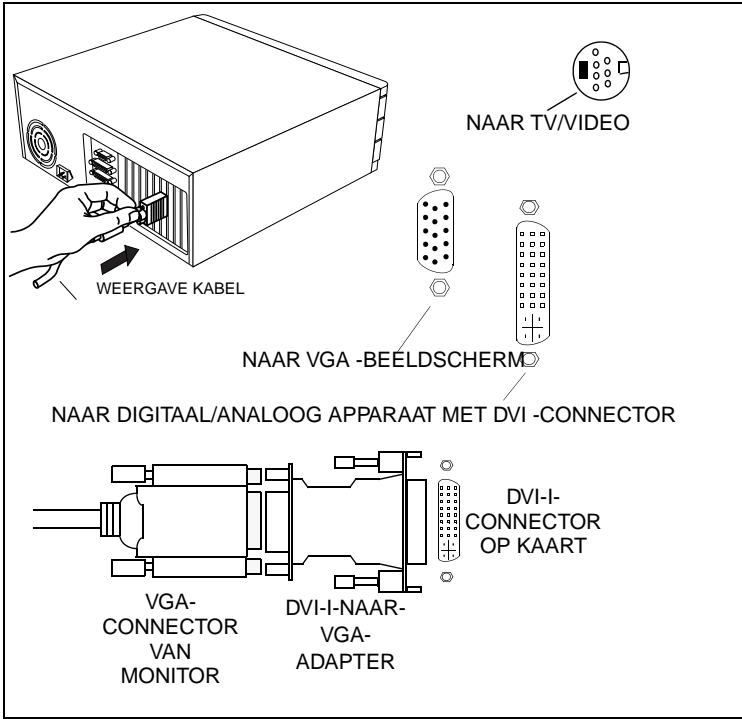
De RADEON 8500/RADEON 7500 op uw monitors aansluiten

De RADEON 8500/RADEON 7500 ondersteunt het gebruik van een DVI-I-monitor of twee VGA-monitors via de meegeleverde DVI-I-naar-VGA-adapter. Er kan ook een televisie worden gebruikt om het bureaublad uit te breiden via de S-video-connector.

Steek de monitor-kabel in de kaart (als u meerdere monitors gebruikt, sluit u de kabels ervan aan op de juiste aansluitingen) en schakelt u vervolgens de computer en monitor(s) in.

Gebruik de DVI-I-aansluiting om een beeldpaneel op de RADEON 8500/RADEON 7500 aan te sluiten, zoals op de volgende pagina wordt weergegeven. Steek de meegeleverde DVI-I-naar-VGA-adapter in de DVI-I-aansluiting en steek vervolgens de monitor-kabel in de adapter om een VGA-monitor op de DVI-I-aansluiting aan te sluiten.

Wanneer u meerdere monitors gebruikt met de RADEON 8500/RADEON 7500, dan is één monitor altijd de primaire monitor. Alle extra monitor(s) worden aangewezen als secundaire monitors.



RADEON 8500/RADEON 7500- beeldschermconfiguraties

Beeldschermcon- figuratie	Gebruikte connector(en)	Opmerkingen
CRT-monitor	- 15-pins VGA-connector - 24-pins DVI-I-connector (met DVI-I-naar-VGA- adapter)	
DFP-monitor	- 24-pins DVI-I-connector	
TV	- s-video-connector	
CRT-monitor + TV	- 15-pins VGA-connector + s-video-connector	Niet-ondersteunde configuratie als de CRT- monitor is aangesloten op de DVI-I- connector via de DVI-I-naar-VGA adapter
DFP-monitor + TV	- 24-pins DVI-I-connector + s-video-connector	
CRT-monitor + DFP-connector	- 15-pins VGA-connector + 24-pins DVI-I-connector	
CRT-monitor + CRT-monitor	- 15-pins VGA-connector + 24-pins DVI-I-connector (met DVI-I-naar-VGA- adapter)	
CRT-monitor + DFP-monitor + TV	- 15-pins VGA-connector + 24-pins DVI-I-connector + s-video-connector	Merk op dat dit twee onafhankelijke beeldschermen tot gevolg heeft, terwijl het derde beeldscherm het beeld van een van de twee andere beeldschermen "kloont".
CRT-monitor + CRT-monitor + TV	NIET-ONDERSTEUNDE CONFIGURATIE	

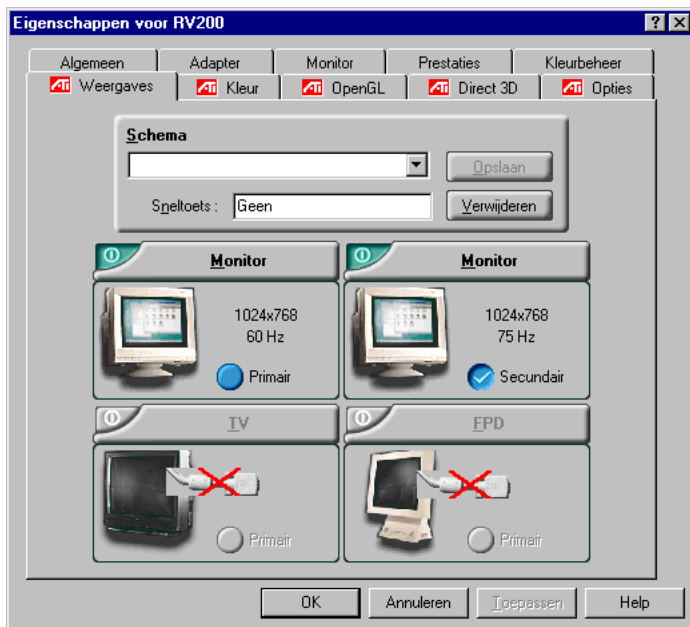
Legende:

CRT-(cathode ray tube) analoge monitor die gebruik maakt van de standaard 15-pins VGA-connector

DFP-digitale beeldpaneelmonitor die gebruik maakt van de 24-pins DVI-I-connector

- De DVI-I-connector kan een monitor met een 15-pins VGA-connector ondersteunen via een DVI-I-naar-VGA-adapter
- De s-video-connector op de kaart kan een composiete connector ondersteunen via een s-video-naar-composiete adapter

Functies van Meerdere monitors



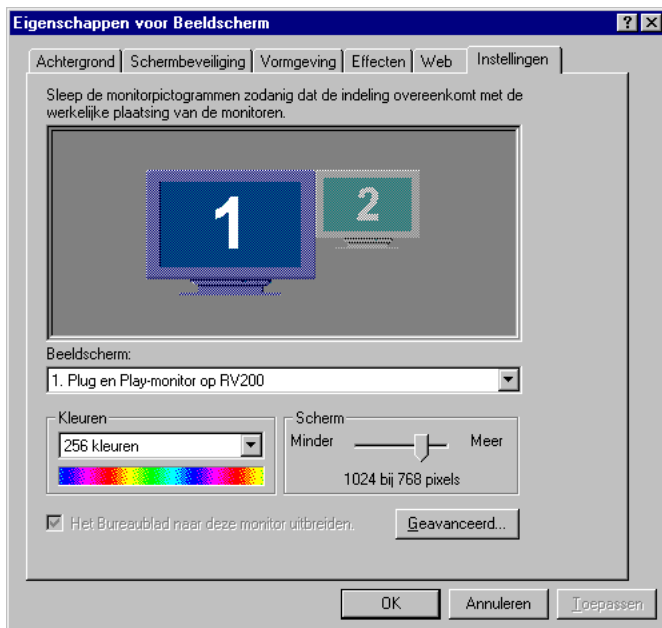
Het dialoogvenster Meerdere monitors van Windows® 2000

De functie **Meerdere monitors** onder Windows® NT 4.0/ Windows® 2000 is te vinden achter het tabblad Beeldschermen van de Geavanceerde instellingen van de Eigenschappen voor beeldscherm. In dit dialoogvenster is een grafische weergave van de huidige serie monitors te zien. U kunt monitors in- en uitschakelen door op het monitornummer in de lijst te klikken.

De functie Meerdere monitors onder Windows® 98 SE en Windows® ME bevindt zich achter het tabblad Instellingen van de Eigenschappen voor beeldscherm. Hiermee kunt u meerdere bureaubladen inschakelen, uitschakelen, en de kleurdiepte en schermresolutie wijzigen.

Het secundaire beeldscherm inschakelen (ervan uitgaande dat er een secundair beeldscherm is aangesloten op de RADEON 8500/ RADEON 7500):

- 1 Klik met de rechtermuisknop op de monitor met het label “2”.
- 2 Klik op “Activeren” in het rolmenu.
- 3 Klik op “OK”.



Het dialoogvenster Meerdere monitoren van Windows® 98 SE/Windows® ME

De resolutie of kleurdiepte wijzigen:

- 1 Klik met de linkermuisknop op de gewenste monitor om deze te activeren.
- 2 Breng de gewenste wijzigingen in kleurdiepte en resolutie aan.

Om het beeldscherm te verplaatsen, klikt en sleept u de juiste monitor naar de gewenste positie. Bijvoorbeeld: het secundaire beeldscherm kan naar links van het primaire beeldscherm gesleept worden. Hiermee kunt u het secundaire beeldscherm links of rechts van het primaire beeldscherm plaatsen.

Opmerking

De RADEON 8500/RADEON 7500 biedt ratiometrische uitbreiding. Ratiometrische uitbreiding (of digitale paneelschaling zoals dit gewoonlijk wordt genoemd) breidt een beeld met lage resolutie uit om een paneel met een hogere resolutie te vullen. Ratiometrische uitbreiding is alleen beschikbaar op het primaire beeldscherm. Als er dus een DFP-monitor is ingesteld als secundair bureaublad, wordt het uitgebreide bureaublad uitgeschakeld en de resolutie is lager dan de oorspronkelijke resolutie van de DFP-monitor. Dit heeft tot gevolg dat de DFP-monitor de centrale modus als standaardwaarde aanneemt.

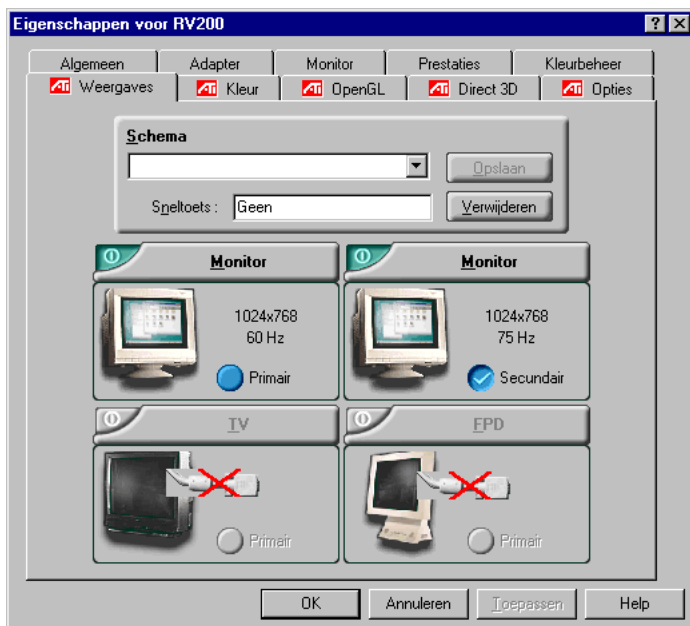
Dynamische monitortoewijzing onder Windows® 98 SE/Windows® ME/Windows® NT 4.0/Windows® 2000

Naast het feit dat u uw computer nooit opnieuw hoeft op te starten wanneer u instellingen met meerdere monitors in- of uitschakelt, kunt u ook het primaire en secundaire beeldscherm snel toewijzen zonder opnieuw te hoeven opstarten!

- 1** Klik met de rechtermuisknop op het Windows®-bureaublad en klik op *Eigenschappen* in het rolmenu.
- 2** Selecteer het tabblad *Instellingen*.
- 3** Klik op de toets *Geavanceerd*.
- 4** Selecteer het tabblad *Beeldschermen*.

Dit venster geeft de actieve beeldschermen weer, en de toets naast de actieve beeldschermen is blauw. De actieve blauwe toetsen hebben het woord “*Primair*” of “*Secundair*” naast zich.

Door op een blauwe toets te klikken (in een configuratie met twee beeldschermen) worden de primaire en secundaire monitors opnieuw toegewezen. Door te klikken op “*Toepassen*” worden de wijzigingen die u heeft aangebracht ingeschakeld.



Opmerking

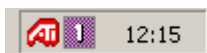
Met video-overlapping kunt u bewegende beelden van uw video bekijken op uw computer. Er is echter maar één video-overlapping, die alleen beschikbaar is op de **primaire** monitor. Met de RADEON 8500/RADEON 7500 kunt u de primaire monitor wijzigen terwijl u een DVD bekijkt.

HydraVision™ gebruiken onder Windows® 98 SE/ Windows® ME

De besturingssystemen Windows® 98 SE en Windows® ME zijn ontworpen om meerdere monitors in een systeem te herkennen. HydraVision™-software is speciaal ontworpen voor gebruik met Windows® 98 SE en Windows® ME. De installatie van HydraVision™ schakelt de Desktop Manager in en heeft tot gevolg dat er een Windows®-programmagroep voor HydraVision™-beeldschermbeheersoftware wordt gecreëerd.

HydraVision™ en de Desktop Manager worden telkens wanneer Windows® wordt opgestart, geactiveerd. De installatie van HydraVision™ voegt menu-opties toe aan het ATI-pictogram.

ATI- en MultiDesk-pictogrammen



Systeempictogrammen

Klik op het ATI-systeempictogram om de functies en help-informatie van de toepassing te activeren, of om de HydraVision™ Desktop Manager te verwijderen.



De HydraVision™ Desktop Manager activeren

Met de HydraVision™ Desktop Manager kunt u de weergave-opties aanpassen. U kunt de dialoogvensters van **Bureaubladbeheer** en **Sneltoetsen** activeren door in de Desktop Manager op het bijbehorende tabblad te klikken.

Onderaan in de dialoogvensters van HydraVision™ bevinden zich vier knoppen: **OK**, **Annuleren**, **Toepassen** en **Help**.

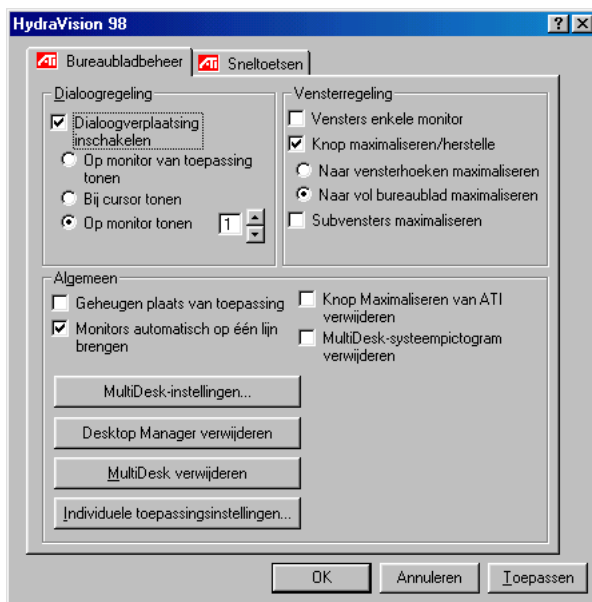
Via **OK** worden de aangebrachte wijzigingen in het HydraVision™-dialoogvenster ingevoerd en wordt de Desktop Manager afgesloten. De wijzigingen worden direct van kracht tenzij er een bericht wordt weergegeven waarin u wordt verzocht de computer opnieuw op te starten.

Via **Annuleren** worden *alle* aangebrachte wijzigingen in het HydraVision™-dialoogvenster verwijderd en wordt de Desktop Manager afgesloten.

Via **Toepassen** worden de wijzigingen ingevoerd zonder dat de Desktop Manager wordt afgesloten.

Via **Help** wordt de lokale of online, op HTML-gebaseerde, help-functie geopend. U kunt tevens context-gevoelige help-informatie op het scherm activeren door met de muis over de relevante tekst van elke controller te bewegen.

Regelingen van Bureaubladbeheer



Het dialoogvenster Bureaubladbeheer

In het dialoogvenster **Bureaubladbeheer** kunt u aangeven hoe popup-vensters en dialoogvensters in een omgeving met meerdere monitors worden weergegeven.

Dialoogregeling:

Dialoogverplaatsing inschakelen—Hiermee kunt u dialoogregeling in- en uitschakelen. Als er een vinkje is geplaatst, kunt u ervoor kiezen dialoogvensters te laten verschijnen op de monitor van de hoofdtoepassing. (De hoofdtoepassing is de toepassing die het dialoogvenster heeft gegenereerd). Als de hoofdtoepassing of bijbehorende monitor niet kan worden gelokaliseerd, wordt het dialoogvenster standaard op monitor 1 weergegeven. U kunt er ook voor kiezen de dialoogvensters te laten verschijnen op de monitor waarin de cursor is te zien of om ze altijd te laten verschijnen op een bepaalde monitor in de serie.

Vensterregeling:

Vensters enkele monitor—Als dit vakje een vinkje bevat, worden de venster niet groter weergegeven dan een monitor. Vensters die op monitorsplitsingen worden geplaatst, worden automatisch verplaatst naar de monitor waarop de meeste vensters worden weergegeven.

Beheer knop maximaliseren/herstellen—Hiermee kunt het gedrag van de Windows[®]-knop **Maximaliseren** beheren. Wanneer HydraVision™ is geactiveerd, verschijnt er in de rechterbovenhoek van de titelbalk van de toepassing een HydraVision™-knop maximaliseren/herstellen. Als u op dit pictogram klikt, wordt het actieve venster op een van de volgende twee manieren gemaximaliseerd:

- **Naar vensterhoeken maximaliseren** heeft tot gevolg dat de vensters worden gemaximaliseerd tot de monitor(s) met de linkerboven- en rechteronderhoeken van het venster.
- **Naar vol bureaublad maximaliseren** heeft tot gevolg dat vensters worden gemaximaliseerd tot de volledige serie monitors.

Subvensters maximaliseren—Zorgt ervoor dat vensters die door hoofdtoepassingen worden gegenereerd niet worden gesplitst over andere monitors. (Een subvenster is een venster in een hoofdvenster). De mogelijkheid om subvensters op een enkele monitor te houden bij maximalisatie is vooral handig bij het bewerken van meerdere documenten naast elkaar in een hoofdtoepassing.

OPMERKING: Het pictogram van de HydraVision™ -toepassing in de titelbalk wordt van een enkel vierkantje gewijzigd naar twee kleinere vierkantjes wanneer een venster zich in de maximale HydraVision™-status bevindt. Als u nogmaals op het pictogram klikt wordt het actieve venster hersteld naar de standaardstatus (één vierkantje).

Algemeen:

Geheugen plaats van toepassing—Plaats een vinkje in dit vakje om het formaat en de locatie van toepassingsvensters te “onthouden” als deze worden gesloten en de instellingen weer toe te passen wanneer de toepassing opnieuw wordt geopend.

Monitors automatisch op één lijn brengen—Onder Windows[®] 98 SE en Windows[®] ME, kunt u handmatig de monitorplaatsing definiëren via het dialoogvenster **Instellingen** in het dialoogvenster

Eigenschappen voor beeldscherm. Wanneer in dit vakje een vinkje wordt geplaatst, zal HydraVision™ de monitorplaatsting die door de gebruiker is aangeven overschrijven als de monitors niet op één lijn liggen.

☞ *OPMERKING: Deze regeling werkt alleen als alle monitors met dezelfde resolutie werken en als de bureaubladconfiguratie een rechthoek is (monitors naast elkaar).*

Knop maximaliseren van ATI verwijderen—Via dit vakje kunt u de knoppen op de titelbalk in geïnstalleerde toepassingen verwijderen of herstellen.

MultiDesk-systeempictogram verwijderen—Via dit vakje kunt u het MultiDesk-systeempictogram verwijderen of herstellen.

MultiDesk-instellingen—Deze knop activeert alle MultiDesk-eigenschappen. Hiermee kunt u actieve bureaubladen inschakelen, uitschakelen en een naam geven

Desktop Manager laden/verwijderen—Met deze knop kunt u het trackingprogramma HydraVision™ Desktop Manager herstellen of verwijderen. Als de Desktop Manager wordt verwijderd, worden de beeldscherminstellingen teruggezet op de Windows® 98 SE- en Windows® ME-standaardinstellingen. U dient deze optie alleen te selecteren als u geen dialoogvenster met meerdere monitors en vensterregelingen of sneltoetsen wilt gebruiken.

☞ *OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows® opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.*

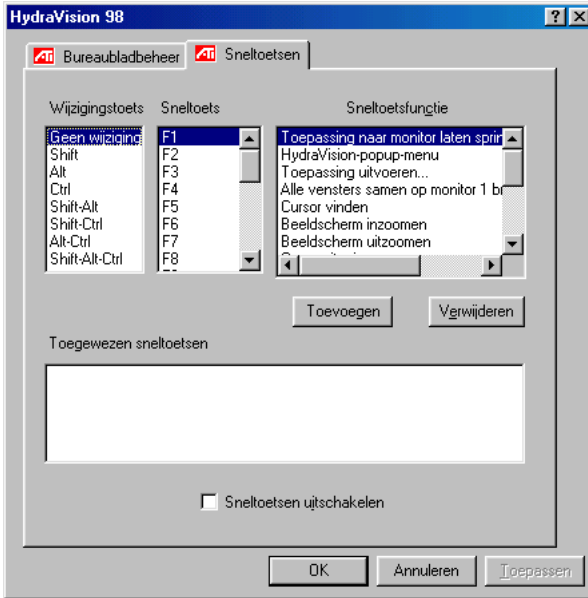
MultiDesk laden/verwijderen—Met deze knop kunt u de meerdere bureaublad-functionaliteit herstellen of verwijderen.

☞ *OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows® opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.*

Individuele toepassingsinstellingen—Met deze knop kunt u bureaubladbeheer-instellingen voor individuele toepassingen specificeren, in- en uitschakelen. U kunt deze instellingen activeren door op de pijl-omlaag te klikken van het HydraVision™ -pictogram in de titelbalk van de toepassing of door op de knop **Individuele toepassingsinstellingen** te klikken in het dialoogvenster **Bureaubladbeheer**.

☞ *OPMERKING: Deze instellingen overschrijven de instellingen die zijn aangegeven in het dialoogvenster **Bureaubladbeheer**.*

Sneltoetsen



Het dialoogvenster Sneltoetsen

HydraVision™ stelt u in staat sneltoetsen in te stellen voor veelgebruikte bewerkingen zoals het starten van toepassingen, het toewijzen van toepassingen aan specifieke monitors en het wijzigen van de beeldschermresolutie.

☞ *OPMERKING: Sneltoetsen werken alleen als HydraVision™ is geïnstalleerd en geladen.*

Sneltoetsen creëren/verwijderen

Voor het creëren van een speciale reeks sneltoetsen, selecteert u een **Wijzigingstoets** (Shift, Alt, etc.), een **Sneltoets** en de **Sneltoetsfunctie** die deze toetsencombinatie dient uit te voeren. Klik op **Toevoegen** om de nieuwe combinatie in te voeren in de lijst **Toegewezen sneltoetsen**. Klik op **Toepassen** om de toegewezen sneltoetsen te activeren.

☞ *OPMERKING: ATI raadt aan een wijzigingstoets te gebruiken in combinatie met een functietoets (F1, F2, etc.) als toegewezen sneltoets. Dit voorkomt storing in de functie van deze toetsen bij gebruik in individuele toepassingen.*

Om een sneltoets te verwijderen uit de lijst **Toegewezen sneltoetsen**, markeert u de sneltoets, klikt u op **Verwijderen** en vervolgens op **Toepassen**.

U kunt alle sneltoetsen in de lijst **Toegewezen sneltoetsen** uitschakelen door een vinkje te plaatsen in het vakje **Sneltoetsen uitschakelen** in het dialoogvenster **Sneltoetsen**.

Sneltoetsen gebruiken

U kunt, binnen een toepassing, alle toegewezen sneltoetsen gebruiken om het beeldscherm te wijzigen.

De sneltoetsfuncties omvatten:

Toepassing naar monitor laten springen	Stelt u in staat actieve vensters of dialoogvensters van monitor naar monitor te verplaatsen of te laten “springen” voor snelle plaatsing en het bekijken van de inhoud van het bureaublad.
HydraVision™-popup-menu	Maakt gelijktijdige activering van HydraVision™-regelingen mogelijk.
Toepassing uitvoeren	Hiermee kunt u een toepassing met een sneltoets starten.
Alle vensters samen op monitor 1 brengen	Hiermee kunt u toepassingen vinden die verborgen zijn of open zijn, maar verloren zijn gegaan op uitgeschakelde monitors.
Cursor vinden	Voor het vinden van de cursor op een bezet of vol bureaublad
Volgend bureaublad	Activeert andere actieve bureaubladen
Op beeldscherm inzoomen/uitzoomen	Hiermee wordt de resolutie van het bureaublad verhoogd of verlaagd.
Op monitor inzoomen/uitzoomen	Hiermee wordt de resolutie van de actieve monitor verhoogd of verlaagd.

MultiDesk

HydraVision™-software ondersteunt meerdere bureaubladen. Met MultiDesk is er altijd een actief bureaublad zichtbaar, terwijl er in totaal acht actieve bureaubladen op de achtergrond kunnen verblijven. Wanneer MultiDesk is geactiveerd, geeft het MultiDesk-pictogram in de systeembalk het nummer weer dat is toegewezen aan het huidige bureaublad.

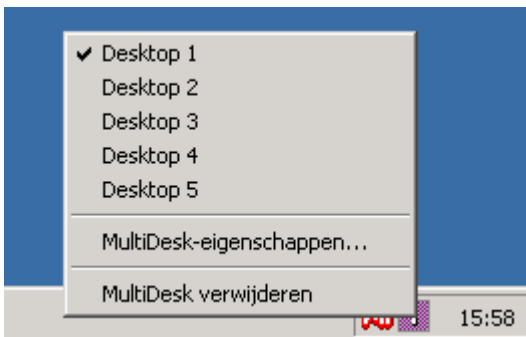
⚡ *OPMERKING: MultiDesk is samen met HydraVision™ geïnstalleerd. Ondersteuning van meerdere bureaubladen en HydraVision™ kunnen echter onafhankelijk van elkaar geladen/verwijderd en uitgevoerd worden.*



MultiDesk-systeempictogram

Klik met de rechtermuisknop op dit pictogram om de MultiDesk-regelingen te activeren. Naast toegang tot actieve bureaubladen via de systeembalk, kunt u deze ook via een **sneltoets** activeren.

⚡ *OPMERKING: Sneltoetsen werken alleen als HydraVision™ is geïnstalleerd en geladen.*



MultiDesk-popup-menu

Selecteer het correcte bureaubladnummer in het popup-menu om naar een ander gedefinieerd bureaublad over te schakelen. Selecteer **MultiDesk-eigenschappen** in het popup-menu om actieve bureaubladen in te schakelen, uit te schakelen en een naam te geven. Selecteer **MultiDesk schikken** in het popup-menu om toepassingen binnen actieve bureaubladen te schikken of om bepaalde toepassingen op alle bureaubladen in te schakelen.

Met MultiDesk-eigenschappen kunt u de bureaubladen beheren. Klik met de rechtermuisknop op een tabblad van een bureaublad om het in te stellen op actief, inactief of uitgeschakeld. Inactieve bureaubladen KUNNEN toepassingen bevatten, maar deze zijn tijdelijk uitgeschakeld. Uitgeschakelde bureaubladen kunnen geen toepassingen bevatten. Als er een actief of inactief bureaublad wordt uitgeschakeld dat toepassingen bevat, dan worden deze automatisch verplaatst naar een actief bureaublad.

U kunt een bureaublad ook een unieke naam geven. Dubbelklik op het tabblad van het gewenste bureaublad. Het tabblad wordt grijs en de cursor begint te knippen. Typ de nieuwe naam in. Wanneer u hiermee klaar bent, klikt u op het tabblad om de wijziging op te slaan.

Via **Op alle bureaus houden** kunt u een geselecteerde toepassing op alle bureaubladen houden.

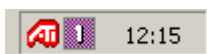
De MultiDesk-voorziening kan worden verwijderd door **MultiDesk verwijderen** te selecteren in het popup-menu van het ATI-pictogram of de Desktop Manager.

⚡ OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows[®] opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.

HydraVision™ gebruiken onder Windows® NT 4.0/Windows® 2000

HydraVision™ software is speciaal ontworpen voor gebruik met Windows® NT 4.0 en Windows® 2000. De installatie van HydraVision™ schakelt de Desktop Manager in en heeft tot gevolg dat er een Windows®-programmagroep voor HydraVision™-beeldschermbeheersoftware wordt gecreëerd.

HydraVision™ en de Desktop Manager worden telkens wanneer Windows® wordt opgestart, geactiveerd. De installatie van HydraVision™ voegt menu-opties toe aan het ATI-pictogram. ATI- en MultiDesk-pictogrammen



Systeempictogrammen

Klik op dit pictogram om de functies en help-informatie van de toepassing te activeren, of om de HydraVision™ Desktop Manager te verwijderen.



HydraVision™ Desktop Manager activeren

Met de HydraVision™ Desktop Manager kunt u de weergave-opties aanpassen. U kunt de dialoogvensters van **Bureaubladbeheer** en **Sneltoetsen** activeren door in de Desktop Manager op het bijbehorende tabblad te klikken.

Onderaan in de dialoogvensters van HydraVision™ bevinden zich vier knoppen: **OK**, **Annuleren**, **Toepassen** en **Help**.

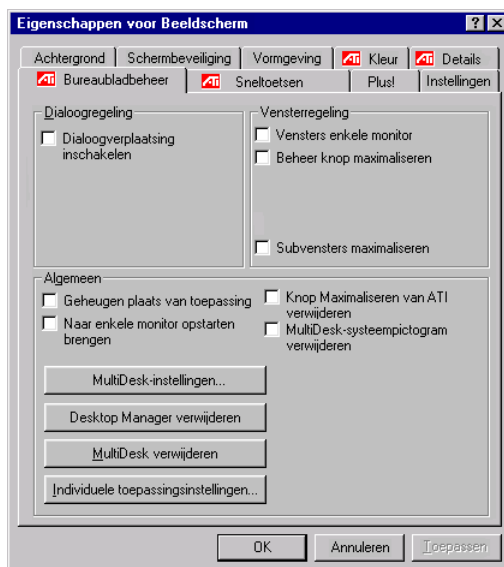
Via **OK** -dialoogvenster ingevoerd en wordt de Desktop Manager afgesloten. De wijzigingen worden direct van kracht tenzij er een bericht wordt weergegeven waarin u wordt verzocht de computer opnieuw op te starten.

Via **Annuleren** worden *alle* aangebrachte wijzigingen in het HydraVision™ -dialoogvenster verwijderd en wordt de Desktop Manager afgesloten.

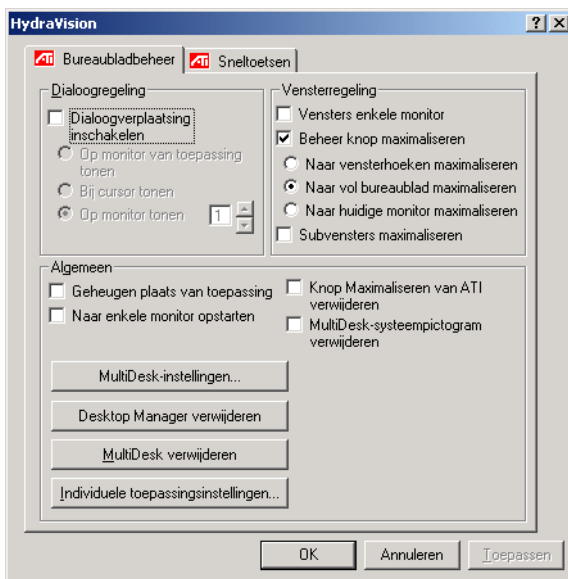
Via **Toepassen** worden de wijzigingen ingevoerd zonder dat de Desktop Manager wordt gesloten.

Via **Help** wordt de lokale of online, op HTML-gebaseerde, help-functie geopend. U kunt tevens context-gevoelige help-informatie op het scherm activeren door met de muis over de relevante tekst van elke controller te bewegen.

Regelingen van Bureaubladbeheer



Dialogvenster Bureaubladbeheer Windows NT 4.0



Dialogvenster Bureaubladbeheer Windows 2000

In het dialoogvenster **Bureaubladbeheer** kunt u aangeven hoe popup-vensters en dialoogvensters in een omgeving met meerdere monitors worden weergegeven.

Dialoogregeling:

Dialoogverplaatsing inschakelen—Hiermee kunt u dialoogregeling in- en uitschakelen. Als er een vinkje is geplaatst, kunt u ervoor kiezen dialoogvensters te laten verschijnen op de monitor van de hoofdtoepassing. (De hoofdtoepassing is de toepassing die het dialoogvenster heeft gegenereerd). Als de hoofdtoepassing of bijbehorende monitor niet kan worden gelokaliseerd, wordt het dialoogvenster standaard op monitor 1 weergegeven. U kunt er ook voor kiezen de dialoogvensters te laten verschijnen op de monitor waarin de cursor is te zien of om ze altijd te laten verschijnen op een bepaalde monitor in de serie.

Vensterregeling:

Vensters enkele monitor—Als dit vakje een vinkje bevat, worden de venster niet groter weergegeven dan een monitor. Vensters die op monitorsplitsingen worden geplaatst, worden automatisch verplaatst naar de monitor waarop de meeste vensters worden weergegeven.

Beheer knop maximaliseren—Hiermee kunt het gedrag van de Windows[®]-knop **Maximaliseren** beheren. Wanneer HydraVision™ is geactiveerd, verschijnt er in de rechterbovenhoek van de titelbalk in de toepassing een HydraVision™-knop maximaliseren/herstellen. Als u op dit pictogram klikt, wordt het actieve venster op een van de volgende drie manieren gemaximaliseerd:

- **Naar vensterhoeken maximaliseren** heeft tot gevolg dat de vensters worden gemaximaliseerd tot de monitor(s) met de linkerboven- en rechteronderhoeken van het venster.
- **Naar vol bureaublad maximaliseren** heeft tot gevolg dat vensters worden gemaximaliseerd tot de volledige serie monitors.
- **Naar huidige monitor maximaliseren** heeft tot gevolg dat vensters worden gemaximaliseerd tot de huidige monitor.

Subvensters maximaliseren—Zorgt ervoor dat vensters die door hoofdtoepassingen worden gegenereerd niet worden gesplitst over andere monitors. (Een subvenster is een venster in een hoofdvenster). De mogelijkheid om subvensters op een enkele monitor te houden bij maximalisatie is vooral handig bij het bewerken van meerdere documenten naast elkaar in een hoofdtoepassing.

OPMERKING: Het pictogram van de HydraVision™ toepassing in de titelbalk wordt van een enkel vierkantje gewijzigd naar twee kleinere vierkantjes wanneer een venster in de maximale HydraVision™-status bevindt. Als u nogmaals op het pictogram klikt wordt het actieve venster hersteld naar de standaardstatus (één vierkantje).

Algemeen:

Geheugen plaats van toepassing—Plaats een vinkje in dit vakje om het formaat en de locatie van toepassingsvensters te “onthouden” als deze worden gesloten en de instellingen weer toe te passen wanneer de toepassing opnieuw wordt geopend.

Naar enkele monitor opstarten—Plaats een vinkje in dit vakje om het systeem in de enkele monitormodus op te starten. Alle andere aangesloten video-apparaten zullen worden uitgeschakeld.
Opmerking: het uitgebreide bureaublad moet ingeschakeld zijn voordat de computer opnieuw opgestart wordt.

Knop maximaliseren van ATI verwijderen—Via dit vakje kunt u de ATI-knoppen op de titelbalk in geïnstalleerde toepassingen verwijderen of herstellen.

MultiDesk-systeempictogram verwijderen—Via dit vakje kunt u het MultiDesk-systeempictogram verwijderen of herstellen.

MultiDesk-instellingen—Deze knop activeert alle MultiDesk-eigenschappen. Op deze plaats kunt u actieve bureaubladen inschakelen, uitschakelen en een nieuwe naam geven.

Desktop Manager laden/verwijderen—Met deze knop kunt u het trackingprogramma HydraVision™ Desktop Manager herstellen of verwijderen. U dient deze optie alleen te selecteren als u geen dialoogvenster met meerdere monitors en vensterregelingen of sneltoetsen wilt gebruiken.

OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows® opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.

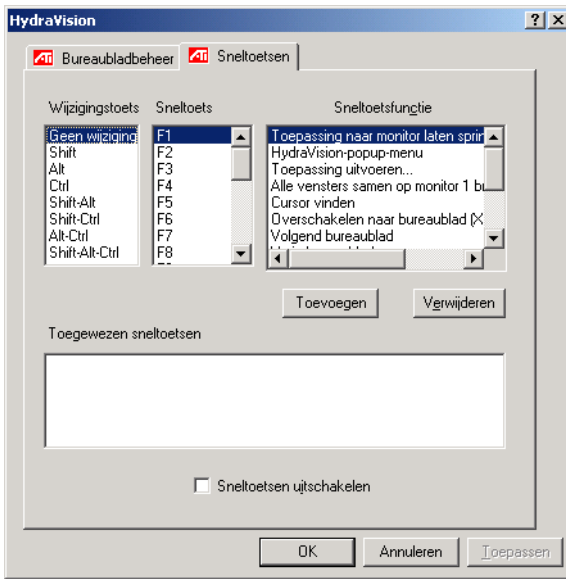
MultiDesk laden/verwijderen—Met deze knop kunt u de meerdere bureaublad-functionaliteit herstellen of verwijderen.

☞ *OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows® opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.*

Individuele toepassingsinstellingen—Met deze knop kunt u bureaubladbeheer-instellingen voor individuele toepassingen specificeren, in- en uitschakelen. U kunt deze instellingen activeren door op de pijl-omlaag te klikken van het HydraVision™-pictogram in de titelbalk van de toepassing of door op de knop **Individuele toepassingsinstellingen** in het dialoogvenster **Bureaubladbeheer** te klikken.

☞ *OPMERKING: Deze instellingen overschrijven de instellingen die zijn aangegeven in het dialoogvenster **Bureaubladbeheer**.*

Sneltoetsen



Het dialoogvenster Sneltoetsen

HydraVision™ stelt u in staat sneltoetsen in te stellen voor veelgebruikte bewerkingen zoals het starten van toepassingen, het toewijzen van toepassingen aan specifieke monitors en het wijzigen van de beeldschermresolutie.

OPMERKING: Sneltoetsen werken alleen als HydraVision™ is geïnstalleerd en geladen.

Sneltoetsen creëren/verwijderen

Voor het creëren van een speciale reeks sneltoetsen, selecteert u een **Wijzigingstoets** (Shift, Alt, etc.), een **Sneltoets** en de **Sneltoetsfunctie** die deze toetsencombinatie dient uit te voeren. Klik op **Toevoegen** om de nieuwe combinatie in te voeren in de lijst **Toegewezen sneltoetsen**. Klik op **Toepassen** om de toegewezen sneltoetsen te activeren.

OPMERKING: ATI raadt aan een wijzigingstoets te gebruiken in combinatie met een functietoets (F1, F2, etc.) als toegewezen sneltoets. Dit voorkomt storing in de functie van deze toetsen bij gebruik in individuele toepassingen.

Om een sneltoets te verwijderen uit de lijst **Toegewezen sneltoetsen**, markeert u de sneltoets, klikt u op **Verwijderen** en vervolgens op **Toepassen**.

U kunt alle sneltoetsen in de lijst **Toegewezen sneltoetsen** uitschakelen door een vinkje te plaatsen in het vakje **Sneltoetsen uitschakelen** in het dialoogvenster **Sneltoetsen**.

Sneltoetsen gebruiken

U kunt, binnen een toepassing, alle toegewezen sneltoetsen gebruiken om het beeldscherm te wijzigen.

De sneltoetsfuncties omvatten:

Toepassing naar monitor laten springen	Stelt u in staat actieve vensters of dialoogvensters van monitor naar monitor te verplaatsen of te laten “springen” voor snelle plaatsing en het bekijken van de inhoud van het bureaublad.
HydraVision™-popup-menu	Maakt gelijktijdige activering van HydraVision™-regelingen mogelijk.
Toepassing uitvoeren	Hiermee kunt u een toepassing met een sneltoets starten.
Alle vensters samen op monitor 1 brengen	Hiermee kunt u toepassingen vinden die verborgen zijn of open zijn, maar verloren zijn gegaan op uitgeschakelde monitors.
Cursor vinden	Voor het vinden van de cursor op een bezet of vol bureaublad
Volgend bureaublad	Activeert andere actieve bureaubladen
Op beeldscherm inzoomen/uitzoomen	Hiermee wordt de resolutie van het bureaublad verhoogd of verlaagd.
Op monitor inzoomen/uitzoomen	Hiermee wordt de resolutie van de actieve monitor verhoogd of verlaagd.

MultiDesk

HydraVision™-software ondersteunt meerdere bureaubladen. Met MultiDesk is er altijd een actief bureaublad zichtbaar, terwijl er in totaal acht actieve bureaubladen op de achtergrond kunnen verblijven. Wanneer MultiDesk is geactiveerd, geeft het MultiDesk-pictogram in de systeembalk het nummer weer dat is toegewezen aan het huidige bureaublad.

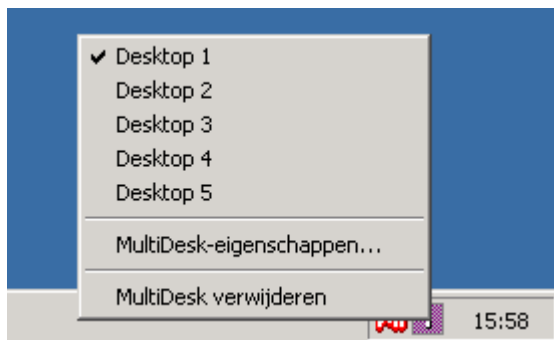
☞ *OPMERKING: MultiDesk is samen met HydraVision™ geïnstalleerd. Ondersteuning van meerdere bureaubladen en HydraVision™ kunnen echter onafhankelijk van elkaar geladen/verwijderd en uitgevoerd worden.*



MultiDesk-systeempictogram

Klik met de rechtermuisknop op dit pictogram om de MultiDesk-regelingen te activeren. Naast toegang tot actieve bureaubladen via de systeembalk, kunt u deze ook via een **sneltoets** activeren

☞ *OPMERKING: Sneltoetsen werken alleen als HydraVision™ is geïnstalleerd en geladen.*



MultiDesk-popup-menu

Selecteer het correcte bureaubladnummer in het popup-menu om naar een ander gedefinieerd bureaublad over te schakelen. Selecteer **MultiDesk-eigenschappen** in het popup-menu om actieve bureaubladen in te schakelen, uit te schakelen en een naam te geven. De MultiDesk-voorziening kan worden verwijderd door **MultiDesk verwijderen** te selecteren in het popup-menu.

Met **MultiDesk-eigenschappen** kunt u de bureaubladen beheren. Klik met de rechtermuisknop op een tabblad van een bureaublad om het in te stellen op actief, inactief of uitgeschakeld. Inactieve bureaubladen KUNNEN toepassingen bevatten, maar deze zijn tijdelijk uitgeschakeld. Uitgeschakelde bureaubladen kunnen geen toepassingen bevatten. Als er een actief of inactief bureaublad wordt uitgeschakeld dat toepassingen bevat, dan worden deze automatisch verplaatst naar een actief bureaublad.

U kunt een bureaublad ook een unieke naam geven. Dubbelklik op het tabblad van het gewenste bureaublad. Het tabblad wordt grijs en de cursor begint te knipperen. Typ de nieuwe naam in. Wanneer u hiermee klaar bent, klikt u op het tabblad om de wijziging op te slaan.

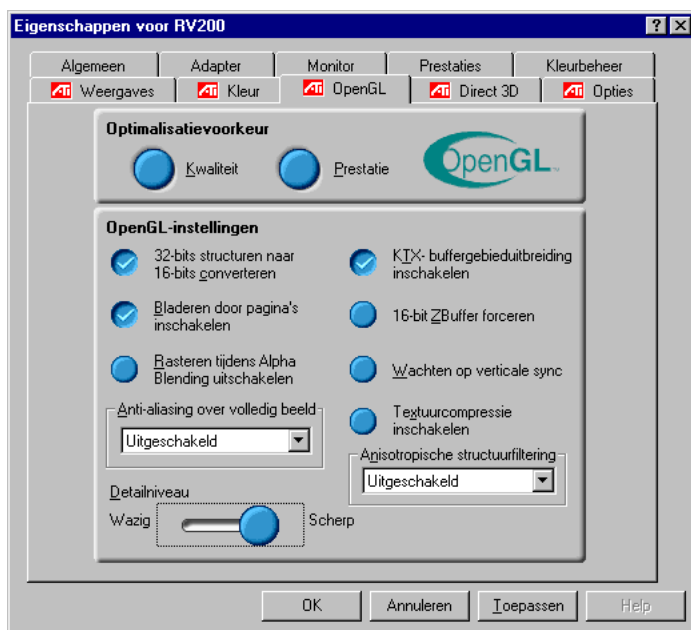
Via **Op alle bureaus houden** kunt u een geselecteerde toepassing op alle bureaubladen houden.

De MultiDesk-voorziening kan worden verwijderd door **MultiDesk verwijderen** te selecteren in het popup-menu van het ATI-pictogram of de Desktop Manager.

⚡ OPMERKING: MultiDesk wordt niet automatisch opnieuw geladen als Windows[®] opnieuw wordt opgestart. U moet MultiDesk opnieuw laden vanuit de Desktop Manager.

OpenGL weergave-eigenschappen

De pagina OpenGL-eigenschappen geeft u een volledige besturing van de OpenGL-instellingen.



Optimalisatievoorkeur

Met **Kwaliteit** kunt u de OpenGL-instellingen optimaliseren op kwaliteit.

Met **Prestatie** kunt u de OpenGL-instellingen optimaliseren op prestatie.

OpenGL-instellingen

Met **32-bits structuren naar 16-bits converteren** kunt u de videoprestatie verhogen voor spellen die veel gebruik maken van structuren. Dit kan de beeldkwaliteit echter wel verlagen.

KTX-buffergebieduitbreiding inschakelen maakt snelle updates mogelijk van de gedeeltes van het scherm die verplaatst zijn.

Met **Bladeren door pagina's inschakelen** kunt u hardware-versnelling inschakelen voor het bladeren door pagina's om buffers op het volledige scherm te verwisselen.

Met **16-bit Z-Buffer forceren** kunt u alle andere Z-buffers uitschakelen; deze functie maakt gebruik van een 16-bits Z-buffer.

Rasteren tijdens Alpha Blending uitschakelen kan artefacten verwijderen die op het scherm zijn achtergebleven wanneer zowel rasteren als alphablending zijn ingeschakeld.

Wachten op verticale sync verlaagt de frequentie van het aantal beelden per minuut in spellen op het volledige scherm. Het kan echter beeldscheuring verminderen, die kan optreden bij hogere beeldfrequenties.

Met **Textuurcompressie inschakelen** kunt u de textuurcompressie in- en uitschakelen.

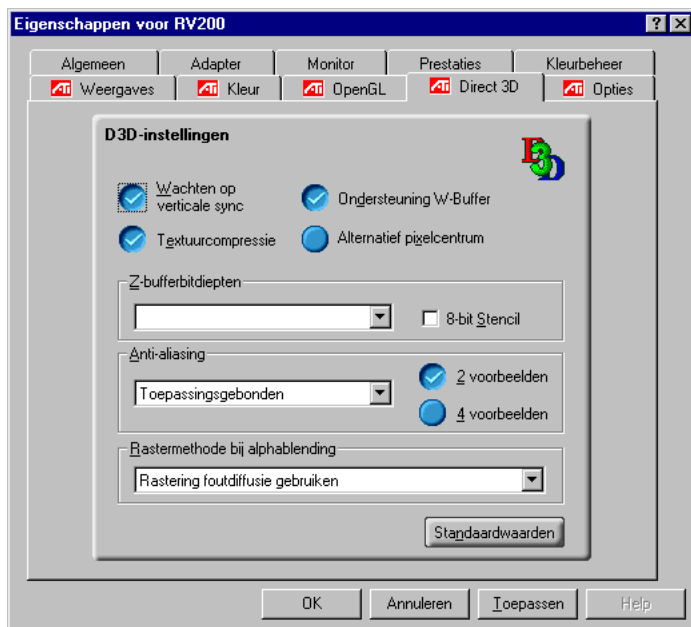
Met **Anti-aliasing over volledig beeld** kunt u het niveau van anti-aliasing over het volledige beeld instellen. Dit heeft een algemene hogere beeldkwaliteit tot gevolg met een lichte achteruitgang van de prestatie.

Met **Anisotropische structuurfiltering** kunt u een niveau van anisotropische structuurfiltering instellen. Dit heeft structuren van veel hogere kwaliteit tot gevolg, met een verwaarloosbare achteruitgang van de prestatie.

Met **Detailniveau** kunt u het niveau van gedetailleerdheid van het beeld instellen. De instelling **Scherp** wordt aanbevolen voor grotere, gedetailleerdere beelden. De instelling **Wazig** wordt aanbevolen voor kleinere, minder gedetailleerde beelden.

Direct 3D weergave-eigenschappen

Met de pagina Direct 3D-eigenschappen kunt u de Direct 3D-instellingen aanpassen.



D3D-instellingen

Wachten op vertical sync verlaagt de frequentie van het aantal beelden in spellen op het volledige scherm. Dit vermindert beeldscheuring die kan optreden bij hogere beeldfrequenties.

Met **Ondersteuning W-buffer** kunt u W-buffer-ondersteuning in- of uitschakelen. Geadviseerd wordt om W-buffer-ondersteuning uit te schakelen voor spellen die deze functie niet ondersteunen.

Met **Textuurcompressie** kunt u ondersteuning voor DirectX-textuurcompressie inschakelen. Sommige toepassingen kunnen te veel texturen niet verwerken. Bij het uitschakelen van textuurcompressie ondersteunt het videostuurprogramma deze functie niet langer. Dit verlaagt het aantal ondersteunde texturen.

Alternatief pixelcentrum kan problemen verhelpen met sommige 3D-spellen die verticale en horizontale lijnen rond structuren weergeven, of met tekst die niet correct verschijnt. Deze instelling moet echter alleen gebruikt worden als u last hebt van deze symptomen, omdat zij problemen kan veroorzaken met andere spellen.

Met **Z-bufferbitdiepten** kunt u de Z-bufferbitfrequentie instellen. Als standaardinstelling is 16:24 (16 en 24) geselecteerd om optimale prestaties te behalen.

Met **8-bit Stencil** kunt u een 32-bits Z-buffer met 8 bits voor stencil en 24 bits voor de Z-buffer toevoegen.

Anti-aliasing levert een algemene hogere kwaliteit van het videobeeld op met een lichte achteruitgang van prestatie. Wanneer de modus “Toepassingsgebonden” wordt geselecteerd, zal het videostuurprogramma alleen gebruik maken van anti-aliasing alleen wanneer een toepassing dit vereist. Wanneer de modus “Altijd aan” wordt geselecteerd, forceert het videostuurprogramma anti-aliasing op alle toepassingen.

2 voorbeelden biedt een hogere voorbeeldverhouding die de algemene beeldkwaliteit nog verder verbetert, met een lichte achteruitgang in prestatie. Dit vereist tevens meer videogeheugen.

4 voorbeelden biedt een hogere voorbeeldverhouding die de algemene beeldkwaliteit nog verder verbetert, met een lichte achteruitgang in prestatie. Dit vereist tevens meer videogeheugen.

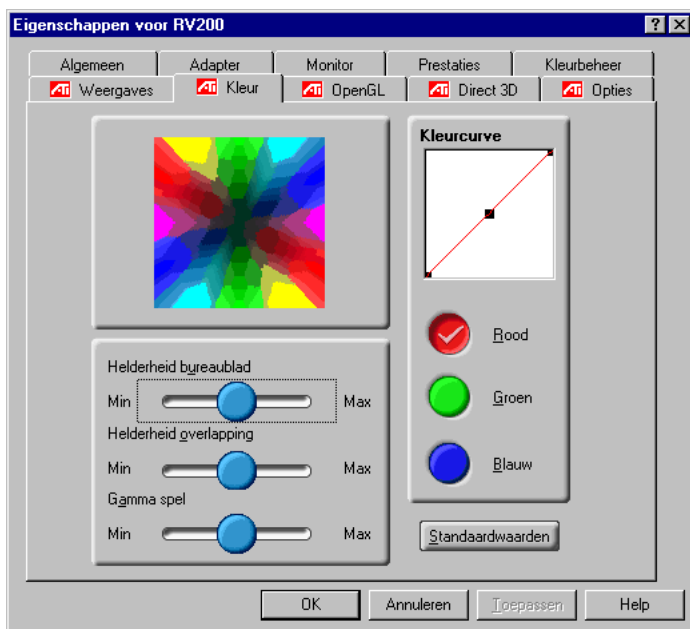
Rastermethode bij alphablending verwijdert bepaalde artefacten op het scherm die soms verschijnen wanneer zowel rasteren als alphablending zijn ingeschakeld.

Met **Standaardwaarden** herstelt u de Direct 3D-instellingen naar de standaardwaarden.

Kleureigenschappen

De functie Kleureigenschappen wordt gebruikt om de kleurinstellingen aan te passen. Ook maakt het gammabesturing voor het afspelen van de video-overlapping mogelijk. De kleurinstellingen beïnvloeden alle beeldschermen die opgenomen zijn voor bekijken van het beeld.

U kunt de rode, groene en blauwe weergavekleuren wijzigen. De helderheidsniveaus van Bureaublad instellen en video-overlapping (gamma) kunnen ook gewijzigd worden.



Helderheid bureaublad verhoogt of verlaagt de kleurhelderheid van uw bureaublad. Hoe hoger de gammawaarde, hoe hoger de helderheid en het contrast van de weergave.

Helderheid overlapping verhoogt of verlaagt de kleurhelderheid van uw video-overlapping. Hoe hoger de gammawaarde, hoe hoger de helderheid en het contrast van de weergave.

Gamma spel verhoogt of verlaagt de kleurhelderheid van Direct 3D- of OpenGL-spellen die gespeeld worden op het volledige scherm.

Met Kleurcurve kunt u de geselecteerde kleur (rood, groen of blauw) aanpassen door de kleurcurve met de muis te verplaatsen.

Met Standaardwaarden herstelt u de kleurinstellingen naar de standaardwaarden.

TV Out gebruiken

De weergave van de PC op een TV bekijken!

Uw nieuwe RADEON 8500/RADEON 7500-kaart beschikt over de voorziening TV Out. U kunt uw kaart tegelijkertijd op een televisie en monitor aansluiten. U kunt de grafische kaart zelfs op een videorecorder aansluiten en het beeld van de monitor opnemen.

Weergave op televisie is ideaal voor het spelen van spelletjes, het houden van presentaties, het kijken naar films en het bezoeken van het Internet. De volgende tips zullen u helpen om de voorziening TV Out optimaal te gebruiken.

BELANGRIJKE INFORMATIE voor Europese klanten

Sommige Europese PC-monitors **kunnen niet** tegelijkertijd met televisieweergave worden gebruikt. Wanneer u in Europa televisieweergave inschakelt, wordt de vernieuwsnelheid voor de monitor en televisie op 50 Hz ingesteld. Sommige monitors ondersteunen deze vernieuwsnelheid niet en kunnen beschadigd worden.

- Raadpleeg de documentatie van de monitor om na te gaan of deze een vernieuwsnelheid van 50 Hz ondersteunt.

Als de monitor 50 Hz niet ondersteunt (of als u het niet zeker weet), schakel de monitor dan uit voordat u de computer aanzet wanneer u de televisie voor weergave gebruikt.

Voor informatie over het uitschakelen van televisieweergave, raadpleegt u [De televisieweergave in- en uitschakelen](#) op pagina 41.

Sommige Europese televisies gebruiken een SCART-aansluiting. Als u SCART gebruikt, raadpleeg dan [SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken](#) op pagina 40 voordat u probeert om uw PC op uw televisie aan te sluiten.



De RADEON 8500/RADEON 7500 op een TV of een videorecorder aansluiten

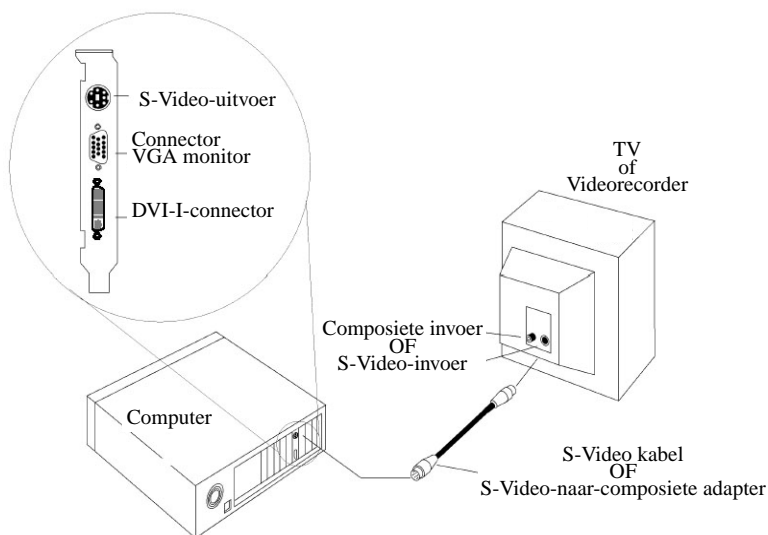
Als u de grafische kaart op een televisie of videorecorder wilt aansluiten, sluit u een S-video-kabel van uw RADEON 8500/RADEON 7500 op de televisie (of videorecorder) aan. De meeste televisies (en videorecorders) hebben echter een composiete video-ingang, in welk geval u de meegeleverde S-video-naar-composiete video-adapter kunt gebruiken. Als de televisie alleen een kabelingang heeft - dit is het geval bij oudere toestellen - dan kunt u de RADEON 8500/RADEON 7500 op de televisie aansluiten via de videorecorder of een RF-modulator (verkrijgbaar in de meeste elektronikawinkels).

De R200/RV200 TV Out op een televisie of videorecorder aansluiten

- 1** Schakel de computer en televisie (of videorecorder) uit.
- 2** Installeer de grafische kaart.

Voor informatie over het installeren van de kaart in de computer en het installeren van het enhanced ATI-stuurprogramma raadpleegt u de handleiding RADEON 8500/RADEON 7500 - Aan de slag.

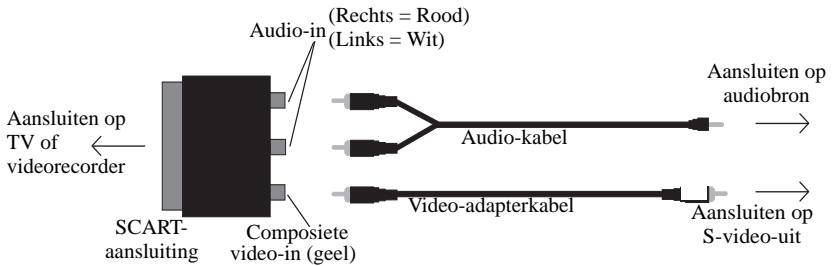
- 3** Ga na of de televisie (of videorecorder) een S-video- dan wel composiete video-aansluiting heeft.
- 4** Zoek de RADEON 8500/RADEON 7500-kaart aan de achterkant van de computer op. Sluit het ene uiteinde van een S-video-kabel of meegeleverde adapterkabel aan op de grafische kaart en het andere uiteinde op de televisie (of videorecorder). Zie "De ATI RADEON 8500/RADEON 7500-kaart op een TV (of videorecorder) aansluiten" op de volgende pagina.



De ATI RADEON 8500/RADEON 7500-kaart aansluiten op een TV (of videorecorder)

- 5** Schakel de computer en televisie (of videorecorder) in.
- 6** Voor het in- en uitschakelen van de televisieweergave, raadpleegt u [*De televisieweergave in- en uitschakelen op pagina 41.*](#)

SCART-aansluitingen voor Europese televisies gebruiken



Figuur 2. Een SCART-aansluiting met een video-adapterkabel gebruiken

De SCART-aansluiting ondersteunt alleen de composiete video-indeling. Dit heeft tot gevolg dat u de video-adapterkabel moet gebruiken. In bovenstaande illustratie wordt weergegeven hoe u de RADEON 8500/RADEON 7500 via een SCART-aansluiting op een Europese TV aansluit.

Als uw Europese televisie S-video-invoer (ook wel S-VHS genoemd) ondersteunt, dan kunt u een S-videokabel (verkrijgbaar in de meeste elektronica-winkels) gebruiken om het beeld van de PC op een televisie weer te geven.

TV Out gebruiken en aanpassen

De televisieweergave in- en uitschakelen

- 1 Klik op **Start**.
- 2 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 3 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 4 Klik op het tabblad **Instellingen** en vervolgens op de toets **Geavanceerd...**
- 5 Klik op het tabblad **ATI-beeldschermen**.
- 6 Klik op de groene knop **inschakelen/uitschakelen** naast het woord "**TV**" om de televisieweergave in of uit te schakelen.

Als er geen beeld op de televisie is, moet u de televisie mogelijk omzetten naar videoweergave. Voor meer informatie raadpleegt u de documentatie van de TV. Als u de televisie op uw videorecorder hebt aangesloten, moet u de TV mogelijk afstemmen op de videorecorder-uitvoer. Voor informatie over het aansluiten van uw televisie op uw videorecorder, raadpleegt u de documentatie van uw videorecorder.

- 7 Klik op **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

Voor informatie over het gebruik van televisieweergave en de pagina Eigenschappen van ATI-beeldschermen, klikt u op de knop **Help**.

Opmerking

Een TV kan niet aangesloten blijven op de grafische kaart als er twee analoge monitors zijn aangesloten op de RADEON 8500/RADEON 7500, zelfs als de TV uit staat en niet ingeschakeld is in de software.

Een analoge monitor die aangesloten is op de DVI-I-connector kan niet aangesloten blijven op de RADEON 8500/RADEON 7500 wanneer TV Out ingeschakeld is.

In beide gevallen raakt de RADEON 8500/RADEON 7500 overbelast, wat een zwak beeld op **alle** apparatuur tot gevolg heeft.

Windows® starten met televisieweergave

Het televisiescherm kan tijdelijk verstoord worden tijdens de weergave van het beginlogo van Windows®. Dit is slechts een tijdelijk effect en het televisiescherm wordt binnen enkele seconden hersteld.

Tijdens het opstarten doorloopt de RADEON 8500/RADEON 7500 een reeks modusinstellingen; tijdens deze instellingen blijft het televisiebeeld leeg. Dit proces neemt slechts enkele seconden in beslag en is nuttig voor het programmeren van de televisieweergave.

Een monitor of een televisieweergave gebruiken

Het gebruik van de televisie is ideaal voor het spelen van spelletjes, het geven van presentaties, het bekijken van films en het bezoeken van het Internet. De weergave op de monitor kan echter veranderen of in elkaar gedrukt lijken. Dit komt doordat het beeld wordt aangepast aan de afmetingen van de televisie. Om het beeld op de monitor te corrigeren, gebruikt u de besturingsknoppen van de monitor om het formaat en de positie van het beeld aan te passen.

Sommige monitors met enkelvoudige frequentie werken niet als televisieweergave is ingeschakeld. Als u weergaveproblemen ondervindt als TV-weergave is ingeschakeld, schakel TV-weergave dan uit om de weergave van de monitor te herstellen.

Monitorbeeld aanpassen

Het beeld op de monitor kan kleiner en niet goed gecentreerd zijn wanneer televisieweergave is ingeschakeld. Deze effecten worden veroorzaakt door de aanpassingen die nodig zijn om een goede weergave op de televisie te verzorgen.

Gebruik de regelingen op het tabblad **Aanpassing** van de pagina **Eigenschappen voor Beeldscherm** (toegankelijk door te klikken op de knop **Monitor** op het tabblad **ATI-beeldschermen**) als u alleen het beeld van de monitor wilt aanpassen. Klik op de knop **Televisie** als u alleen het televisiebeeld wilt aanpassen.

Tekst op televisie weergeven

Een TV is in de eerste plaats ontworpen om bewegende in plaats van statische beelden weer te geven. De grote puntafstand van een TV (die geschikt is voor bewegende videobeelden) levert statische beelden zoals tekst van lage kwaliteit op.

De kleine tekstformaten die gebruikt worden op computerbureaubladen kunnen vaag of onscherp op een TV verschijnen. U kunt dit compenseren door grotere lettertypen te gebruiken.

Grotere lettertypen voor weergave gebruiken

- 1 Klik op **Start**.
- 2 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 3 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 4 Klik op het tabblad **Instellingen** en vervolgens op de toets **Geavanceerd...**
- 5 Controleer of het tabblad **Algemeen** is geactiveerd.
- 6 Selecteer in het vak **Lettertypegrootte** de grootte die u voor de weergave van lettertypen wilt gebruiken.
- 7 Klik op **Toepassen** en volg de instructies op het scherm om de nieuwe instellingen op te slaan.

Randvervorming verminderen

Wanneer u een televisie als monitor voor de PC gebruikt, ziet u aan de linker- en rechterkant van het televisiescherm mogelijk randvervorming. Dit effect is afhankelijk van de televisie en de PC-toepassing die u gebruikt.

Om de randvervorming te verminderen, kunt u het horizontale formaat van de TV-weergave vergroten.

Het horizontale formaat vergroten

- 1 Klik op **Start**.
- 2 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 3 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 4 Klik op het tabblad **Instellingen** en vervolgens op de toets **Geavanceerd...**
- 5 Klik op het tabblad **ATI-beeldschermen**.
- 6 Klik op de knop **TV**.
- 7 Controleer of het tabblad **Aanpassing** is geactiveerd.
- 8 Klik op de knop **+** onder **Horizontaal** scherm om het horizontale formaat van het televisiebeeld te vergroten.
- 9 Klik op **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

U kunt randvervorming ook verminderen door de helderheid van de TV te verminderen.

De helderheid wijzigen

- 1 Klik op **Start**.
- 2 Selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 3 Dubbelklik op **Beeldscherm**.
- 4 Klik op het tabblad **Instellingen** en vervolgens op de toets **Geavanceerd...**
- 5 Klik op het tabblad **ATI-beeldschermen**.
- 6 Klik op de knop **TV**.
- 7 Sleep de **helderheids-schuifknop** naar links om de helderheid te verlagen.
- 8 Klik op **Toepassen** om de aangebrachte wijzigingen op te slaan.

Beeldschermconfiguraties wijzigen

Als u de computer gaat verplaatsen naar een locatie waar u alleen televisieweergave gebruikt, zorg er dan eerst voor dat de voorziening Televisieweergave is ingeschakeld; zie [*De televisieweergave in- en uitschakelen op pagina 41*](#).

U kunt de beeldschermresolutie verhogen tot 1024 x 768. Hogere resoluties hebben echter een virtueel bureaublad tot gevolg. Als een televisie uw enige weergave-apparaat is en er een hogere modus is geselecteerd, dan verdwijnt het beeld van de televisie.

Spelletjes en toepassingen gebruiken

Sommige oudere spelletjes en toepassingen programmeren de RADEON 8500/RADEON 7500 mogelijk rechtstreeks voor een specifieke weergavemodus. Hierdoor kan televisieweergave automatisch worden uitgeschakeld of vervormd worden (dit heeft geen invloed op de PC-monitor). Het televisiebeeld wordt hersteld wanneer u het spel afsluit of de computer opnieuw opstart.